

Доступність

Mike McBride

Переклад українською: Юрій Чорноіван



Доступність

Доступність

Зміст

1	Доступність	4
1.1	Вступ	4
1.1.1	Дзвінок	4
1.1.2	Клавіші-модифікатори	4
1.1.3	Фільтри клавіатури	5
1.1.4	Жести активізації	5
1.1.5	Навігація за допомогою миші	5
1.1.6	Засіб читання з екрана	6

1 Доступність

1.1 Вступ

Цей модуль призначено для того, щоб допомогти користувачам, які мають проблеми зі слухом або користуванням клавіатурою.

Панель модуля поділено на шість вкладок: [Дзвінок](#), [Клавіші-модифікатори](#), [Фільтри клавіатури](#), [Жести активації](#), [Навігація мишкою](#) і [Засіб читання з екрана](#).

1.1.1 Дзвінок

Цю панель поділено на розділ [Аудіодзвінок](#) і розділ [Видимий дзвінок](#).

Верхнє поле для позначки має підпис [Використовувати системний дзвінок](#), позначка у ньому вказує, чи буде озвучено звичайний системний дзвінок. Якщо позначку буде знято, системний дзвінок озвучуватися не буде.

Наступним полем для позначки, що знаходиться трохи нижче, можна скористатися для відтворення різних звуків за запитом на системний дзвінок. Щоб задіяти такий дзвінок, залиште позначку навпроти напису [Використовувати нетиповий дзвінок](#), а потім введіть повний шлях до звукового файлу у поле для введення тексту з міткою [Відтворити звук](#). Якщо бажаєте, можете скористатися кнопкою [Відкрити](#), щоб у візуальному режимі знайти файл у вашій файлової системі. [guibutton >](#), щоб у візуальному режимі знайти файл у вашій файлової системі.

Для користувачів, які мають проблеми зі слухом, або тих користувачів, комп'ютер яких не обладнано гучномовцями, у KDE додано видимий дзвінок. За його допомогою можна подати візуальний сигнал (інвертувати кольори екрана або блимнути кольором по його краях) замість звичайного системного дзвінка.

Щоб використовувати видимий дзвінок, спочатку залиште позначку у полі з підписом [Використовувати видимий дзвінок](#).

Ви можете обрати один з варіантів: [Інверсія екрана](#) або [Спалах екрана](#). Якщо ви оберете [Інверсію екрана](#), замість дзвінка всі кольори на екрані буде інвертовано (обернено). Якщо ж ви скористаєтеся [Спалахом екрана](#), вам слід буде обрати колір спалаху за допомогою кнопки [поряд з міткою Спалах екрана](#).

Для налаштування тривалості видимого дзвінка можна скористатися полем лічильника. Типовою є тривалість дзвінка у 500 мс або пів секунди.

1.1.2 Клавіші-модифікатори

Цю панель поділено на розділи [Липкі клавіші](#) та [Фіксувальні клавіші](#).

[Використовувати липкі клавіші](#)

Якщо увімкнено цей параметр, ви зможете набирати комбінації клавіш Shift, Alt або Ctrl послідовно натискаючи і відпускаючи ці клавіші, замість одночасного натискання (приклад: комбінацію Ctrl+Alt+Del можна буде набрати як Ctrl, потім Alt, потім Del).

Також у цьому розділі ви можете побачити поле для позначки з підписом [Зафіксувати липкі клавіші](#). Якщо у полі є позначка, клавіші Alt, Ctrl і Shift вважатимуться «натиснутими» до того часу, поки ви не «натиснете» їх повторно.

Приклад:

Якщо зняти позначку [Зафіксувати липкі клавіші](#):

Якщо ви натиснете клавішу Shift, а слідом за нею клавішу I, комп'ютер вважатиме, що введено Shift+I (велику літеру «I»). Якщо після цього ви натиснете клавішу Ж, комп'ютер вважатиме, що введено символ «ж» (малу літеру).

Якщо поставити позначку [Зафіксувати липкі клавіші](#):

Якщо ви натиснете клавішу Shift, а слідом за нею клавішу I, комп'ютер вважатиме, що введено Shift+I (велику літеру «I»). Якщо після цього ви натиснете клавішу ж, комп'ютер вважатиме, що введено символ «Ж» (велику літеру). (Shift+Ж). Щоб вимкнути додавання Shift до натиснутих клавіш, натисніть Shift ще раз.

Доступність

1.1.3 Фільтри клавіатури

Цю панель поділено на два розділи.

Використовувати повільні клавіші

Якщо увімкнути цей параметр, для того, щоб ввести символ позначений на клавіші, вам слід буде утримувати натиснутою цю клавішу вказаний проміжок часу (його можна налаштувати за допомогою поля лічильника). Таким чином можна запобігти випадковому натисканню клавіш.

Використовувати пружні клавіші

Якщо ви увімкнете цей параметр, система сприйматиме натискання наступної клавіші лише за вказаний час після попередньої (цей час можна налаштувати за допомогою поля лічильника). Таким чином можна уникнути випадкового одночасного натискання декількох клавіш.

1.1.4 Жести активізації

Цю панель поділено на два розділи.

Жести активації з такими пунктами:

Використовуйте жести для активізації липких на повільних клавіш
Тут ви можете задіяти комбінації клавіш, які вмикатимуть такі можливості:
Кнопки миші: Натискання Shift+NumLock
Липкі клавіші: Натискання клавіші Shift 5 разів підряд
Повільні клавіші: Утримування натиснутою клавіші Shift протягом 8 секунд
Після певного часу бездіяльності вимкнути липкі та повільні клавіші

Сповіщення з такими пунктами:

Використовувати системний гудок під час використання жесту для вмикання/вимикання функцій доступності
Показувати вікно підтвердження під час вмикання/вимикання будь-якої функції доступності
Якщо буде позначено цей пункт, KDE показуватиме вікно підтвердження під час вмикання/вимикання будь-якої функції доступності.
Якщо знімете позначку з цього пункту, будьте обережні у своїх діях: параметри доступності будуть завжди застосовуватись без підтвердження.
Використовувати механізм системи сповіщень KDE під час вмикання/вимикання функцій доступності на клавіатурі

Натисніть кнопку Налаштувати повідомлення, щоб наказати програмі відкрити діалогове вікно, за допомогою якого ви зможете змінити параметри показу сповіщень про зміну режиму роботи клавіатури.

1.1.5 Навігація за допомогою миші

За допомогою цієї вкладки ви можете налаштувати як заміник миші цифрову панель клавіатури. Таке налаштування може бути корисним, якщо ви працюєте за комп'ютером, у якого немає координатно-показчикового пристрою, або за комп'ютером, на якому вам не потрібна цифрова панель клавіатури.

Доступність

Пересувати мишку цифровою частиною клавіатури

Щоб увімкнути режим клавіатурної миші, вам слід позначити пункт з написом Пересувати мишку цифровою клавіатурою. Після того, як ви це зробите, ви отримаєте доступ до інших параметрів і зможете провести подальше налаштування клавіатурної миші, якщо цього забажаєте.

Клавіші цифрової панелі клавіатури пересуватимуть вказівник миші у напрямках, які очевидні з розташування цих клавіш. Зауважте, що окрім рухів вгору-вниз і ліворуч-праворуч, ви можете пересувати вказівник по діагоналі. Клавішу 5 можна використовувати для імітації клацання, зазвичай, лівою кнопкою миші. Ви можете змінити кнопку, яку імітуватиме «5», за допомогою клавіш / (ліва кнопка миші), * (середня кнопка миші) і - (права кнопка миші). За допомогою клавіші + можна імітувати подвійне клацання вибраною для «5» кнопкою миші. Клавішею 0 можна скористатися для імітації утримування натиснутою кнопки, що відповідає «5», (для полегшення перетягування), а потім скористатися клавішею . для імітації відпускання кнопки миші.

Затримка прискорення

Це час (у мілісекундах) між початковим натисканням клавіші і першим повторним сигналом про натискання клавіші, призначеної для руху вказівника, для прискорення клавіатурної миші.

Інтервал повторення

Це час у мілісекундах між повторними сигналами про натискання клавіші, призначеної для руху вказівника, для прискорення клавіатурної миші.

Час прискорення

Це час у мілісекундах, який має пройти до досягнення вказівником максимальної швидкості під час прискорення клавіатурної миші.

Максимальна швидкість

Це максимальна швидкість у пікселях на секунду, якої вказівник миші може досягти під час прискорення клавіатурної миші.

Прискорення вказівника

Це величина прискорення, яку слід застосувати до прискорення клавіатурної миші.

1.1.6 Засіб читання з екрана

Встановіть програму для читання з екрана, наприклад **Orca** разом із **speech-dispatcher**.

Перевірте, чи працює звук від засобу розподілу озвучення тексту, за допомогою команди **spd-say hello**, відданої з термінала.

Крім того, вам знадобиться синтезатор мовлення з тексту, наприклад **espeak**.

Увімкніть засіб читання з екрана за допомогою позначення пункту, вийдіть з облікового запису і перезапустіть ваш стільничний сеанс.

Для самої Плазми переконайтеся, що використовується традиційне Меню програм, і перевірте, що це нове меню має клавіатурне скорочення (**Alt+F1**). Після натискання цього клавіатурного скорочення має бути відкрито меню і прочитано пункти у відповідь на натискання клавіш зі стрілками.