

Handbok Konversation

Gary R. Cramblitt
Översättare: Stefan Asserhäll



Handbok Konversation

Innehåll

1	Inledning	6
2	Att använda Konversation	7
2.1	Om du inte har använt IRC tidigare...	7
2.2	Ställa in din identitet	9
2.3	Definiera nya nätverk, servrar och kanaler att automatiskt gå med i	11
2.4	Lista över tillgängliga kanaler	14
2.5	En översikt över huvudskärmen	15
2.6	Snabbanslutning	17
2.7	Ofta använda IRC-kommandon	18
2.8	Privata konversationer (frågor)	19
2.9	Ställa in meddelanden	19
2.10	Bevaka vem som är uppkopplad	20
2.11	Färgläggning av meddelanden	22
2.12	Anpassa meddelanden på skärmen (OSD)	23
2.13	Skicka färglagda meddelanden	24
2.14	Anpassa smeknamnsteman	25
2.15	Anpassa snabbknappar	25
2.16	Skicka och ta emot filer	26
2.17	Fånga webbadresser i meddelanden	28
2.18	Ställa in webbläsaren du föredrar	28
2.19	Markera kanal- och frågeloggar	29
2.20	Loggning	29
2.21	Konversations kommandon	31
2.22	Styrning via skript	34
2.23	Referensguide för skript	35
3	Kommandoreferens	37
3.1	Huvudfönstret i Konversation	37
3.1.1	Menyn Arkiv	37
3.1.2	Menyn Redigera	37
3.1.3	Menyn Infoga	38

Handbok Konversation

3.1.4	Menyn Bokmärken	38
3.1.5	Menyn Inställningar	38
3.1.6	Menyn Fönster	39
3.1.7	Menyn Hjälp	39
4	Vanliga frågor	40
5	Tack till och licens	42

Sammanfattning

Konversation är en användarvänlig IRC-klient byggd på Qt™ och KDE Ramverk 5.

Kapitel 1

Inledning

Konversation är en IRC-klient byggd på Qt™ och KDE Ramverk 5. Den erbjuder följande funktioner:

- Stöd för SSL.
- Användarvänligt gränssnitt med flikar.
- Anpassningsbara snabbknappar för ofta använda kommandon.
- Automatisk återuppkoppling och gå med igen.
- Skicka och ta emot filer.
- Bevakningslista för smeknamn.
- Visuella och ljudbaserade underrättelser för en stor mängd händelser, som meddelanden som innehåller ditt smeknamn, eller uppkoppling och nerkoppling för smeknamn i din bevakningslista.
- Anpassningsbar färgläggning av meddelanden enligt smeknamn eller mönster med reguljärt uttryck.
- Komplettering av smeknamn.
- Fånga och spara alla webbadresser som ingår i meddelanden.
- Visning av meddelanden på skärmen, också om minimerad.
- Lista över smeknamn att ignorera.
- Automatiskloggning och logghantering.
- Markering av rader i loggar.
- Styrning via skript.

Konversations webbplats är <https://konversation.kde.org>. Ytterligare information, som svar på vanliga frågor, tips och trick, hittar du på [Konversations sida på användarbasen](#).

Utvecklare av Konversation kan oftast kontaktas via IRC på [irc.libera.chat](#) kanal [#konversation](#).

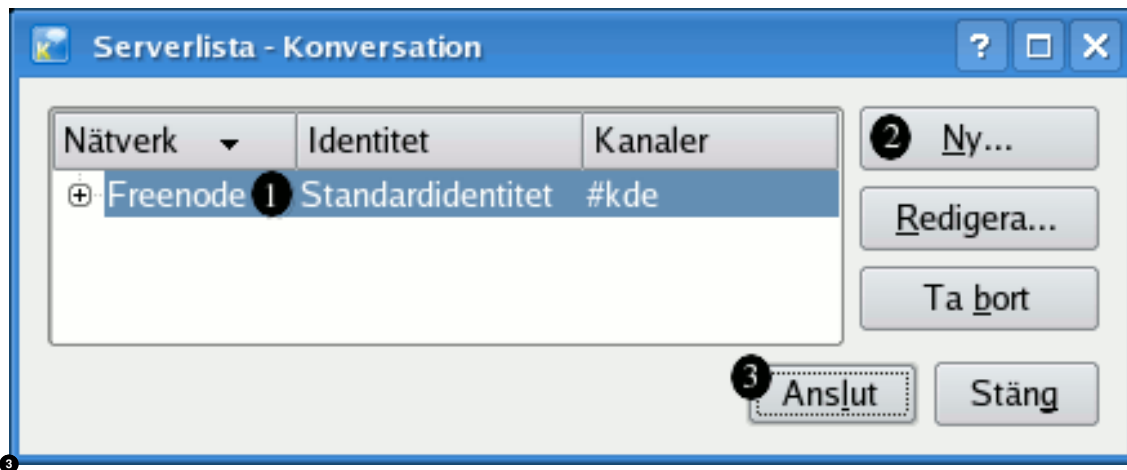
Kapitel 2

Att använda Konversation

2.1 Om du inte har använt IRC tidigare...

Enkelt uttryckt är IRC ett chattprotokoll, definierat av officiella Internetstandarder, med möjlighet att stjäla många timmar av ditt liv. För att använda IRC måste du ansluta till en server, och därefter gå med i en kanal (som motsvarar ett chattrum) eller bara inleda en privat konversation.

För att ansluta till en server och kanal, starta Konversation. Skärmen **Serverlista** visas.



- 1 Listan med inställda IRC **Nätverk** anges här. Ett IRC-nätverk är en samling samarbetande servrar. Du behöver bara ansluta dig till en av servrarna i nätverket för att vara ansluten till hela IRC-nätverket. När du väl är ansluten, kommer Konversation automatiskt att gå med i de visade **Kanalerna**. När Konversation startas för första gången, är nätverket **Libera** och kanalen **#kde** redan inskrivna åt dig. Klicka på ett nätverk för att välja det.
- 2 Klicka här för att definiera ett nytt **Nätverk**, inklusive servern att ansluta till, och **Kanaler-na** som automatiskt ska gås med i efter anslutning. Se [Definiera nya nätverk, servrar och kanaler att automatiskt gå med i](#) för mer information.
- 3 Klicka här för att ansluta till valt IRC-nätverk och kanal.

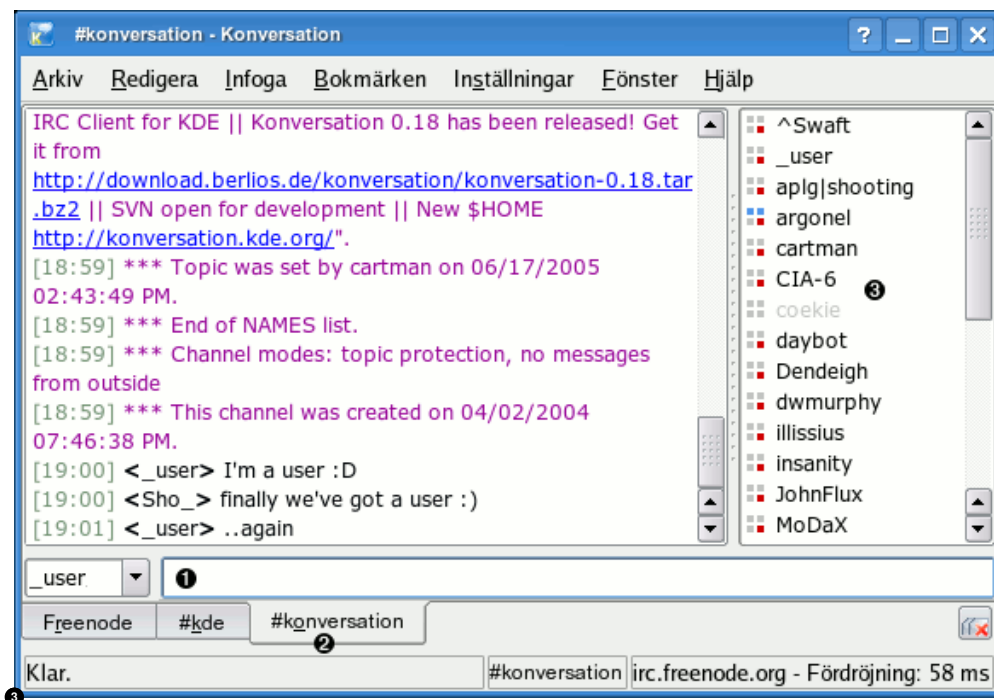
NOT

När du klickar på knappen **Anslut** första gången du öppnar Konversation, kanske du ser följande meddelande, som talar om för dig att din förvalda **identitet** inte är riktigt inställd.



Första gången du öppnar Konversation hämtas information om nuvarande användare från operativsystemet, och förvalda värden för identiteten fylls i. Om användarinformationen i operativsystemet inte är fullständig, till exempel om inget Fullständigt namn är definierat, kan du se meddelandet ovan. För att rätta problemet, klicka på **Redigera identitet...** och titta i [Ställa in din identitet](#) för mer information.

Huvudskärmen öppnas och visar meddelanden som skickas av servern till klienten. (Om Konversation inte ansluter till servern, se [Vanliga frågor](#).) När servermeddelanden har slutat bläddra förbi, går Konversation med i kanalen eller kanalerna som valts.



- 1 Det här kallas inmatningsraden. För att skicka ett meddelande till alla i kanalen, skriv in meddelandet här och tryck på **Enter**. Meddelandet samt alla andras meddelanden syns i kanalfönstret ovanför. Varje meddelande inleds med tiden och användarens smeknamn.
- 2 Du kan gå med i ytterligare servrar och kanaler. Varje server, kanal, kanallista och annan skärm får en separat flik här. För att visa en lista med tillgängliga kanaler, se [Lista över tillgängliga kanaler](#). För att gå med i en kanal, skriv: **/join #kanalnamn** på indataraden. (Tecknet # krävs.) Du kan också skriva **/j** som förkortning av **/join**. För att lämna en

kanal, skriv bara **/part**. För att byta visning till en annan server eller kanal, klicka på motsvarande flik.

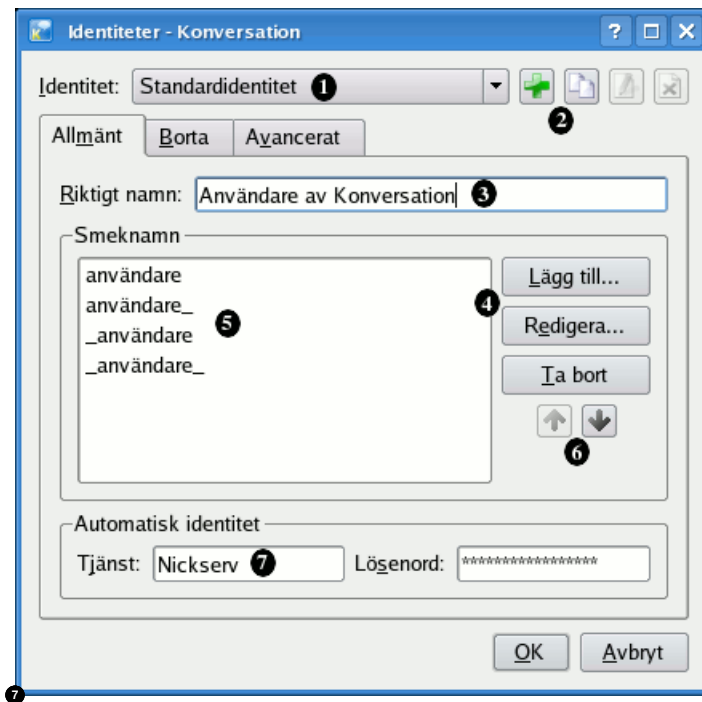
- 3 Det här kallas smeknamnsrutan. Den listar smeknamnen för alla användare som har gått med i kanalen, inklusive dig själv.

Det här är grunderna, för mer detaljerad information, läs vidare...

2.2 Ställa in din identitet

Innan du börjar använda Konversation regelbundet bör du ställa in hur du vill bli identifierad på nätverket.

Klicka på **Inställningar** → **Identiteter** i huvudmenyn. Skärmen **Identiteter** visas. Du kan också visa skärmen **Identiteter** genom att klicka på knappen **Redigera** på skärmen **Redigera nätverk** eller **Nytt nätverk**.



- 1 Klicka här för att välja en **Identitet** att redigera.
- 2 Använd de här knapparna för åtgärderna **Lägg till**, **Duplicera**, **Byt namn** eller **Ta bort** för en **Identitet**.
- 3 Skriv in ditt riktiga namn här. IRC är inte avsett att dölja dig för dina vänner eller fiender. Kom ihåg det om du är frestad att bete dig ondsint. Ett felaktigt "riktigt namn" kan vara ett bra sätt att dölja om du är man eller kvinna för alla tontar därute, men datorn som du använder kan alltid spåras, så du kan aldrig vara verkligt anonym.
- 4 Använd de här knapparna för åtgärderna **Lägg till** eller **Ta bort** för ett smeknamn.
- 5 Det här är din lista med dina smeknamn. Ett smeknamn är namnet som övriga användare känner dig som. Du kan skriva in vilket namn du än önskar. Det första tecknet måste vara en bokstav, medan övriga tecken kan vara bokstäver, siffror eller specialtecken - [] \ ' ^ { } | .

Handbok Konversation

Eftersom smeknamn måste vara unika i ett helt IRC-nätverk, kanske ditt önskade namn inte tillåts av servern eftersom någon annan redan använder det. Skriv in alternativa smeknamn för dig själv. Om ditt första val inte tillåts av servern, försöker Konversation med de alternativa smeknamnen.

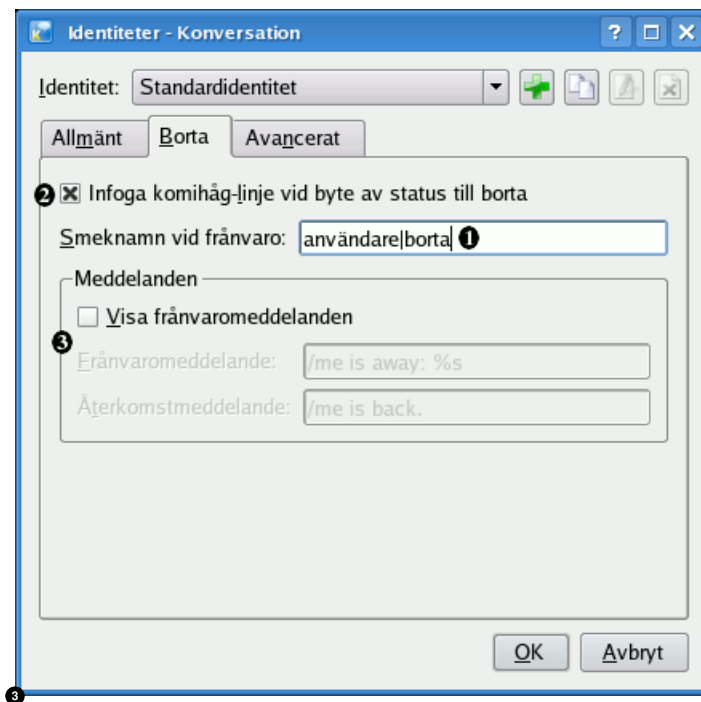
Enligt RFC 2812 är den maximala smeknamnslängden 9, men det avgörs i själva verket av servern. För att avgöra maximum för en server, anslut till servern. Leta efter meddelandet [Support] under fliken Servermeddelanden. Till exempel:

```
[18:51] *Eisfuchs* [21:45] [Support] Eisfuchs MODES=4 MAXCHANNELS=20 NICKLEN=16 USERLEN=10 HOSTLEN=63 TOPICLEN=450 KICKLEN=450 CHANNELLEN=30 KEYLEN=23 CHANTYPES=# PREFIX=@+ CASEMAPPING=ascii CAPAB IRCD=dancer
```

Parametern NICKLEN anger maximala längden på smeknamnet.

- 6 Använd de här knapparna för att ändra ordning på smeknamnen. Det översta smeknamnet provas först, därefter nästa, och så vidare.
- 7 Om du har registrerat ditt smeknamn med IRC-nätverket, skriv in tjänsten och lösenordet för att behörighetskontrollera ditt smeknamn. När Konversation ansluter, skickas automatiskt **/msg tjänst IDENTIFY lösenord** till servern. Om du inte vet vad det är, lämna rutorna tomma.

Klicka på fliken **Borta**.

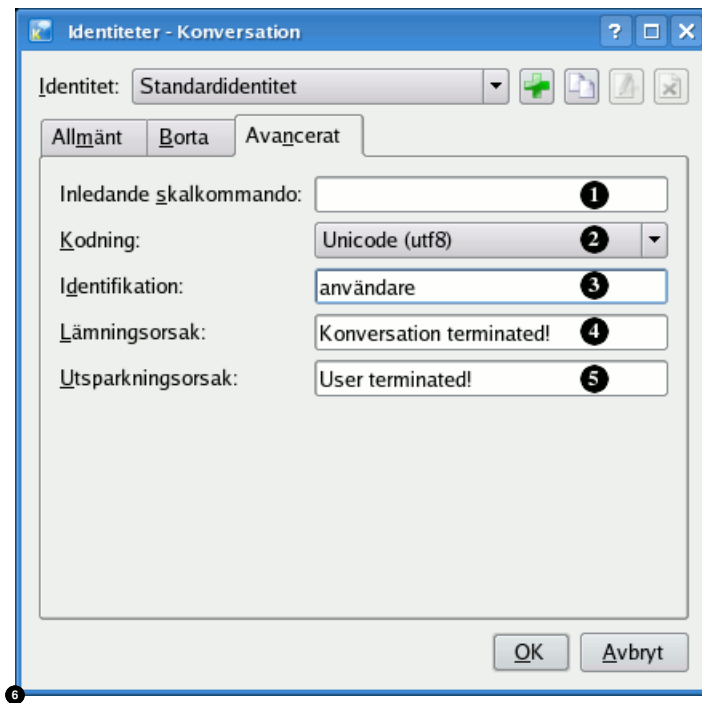


- 1 Skriv in ett smeknamn som anger att du är borta. Så fort du utför kommandot **/away meddelande** i någon kanal som du gått med i med denna **Identitet**, ändrar Konversation automatiskt ditt smeknamn till **Borta smeknamn**. Andra användare märker att du är borta från datorn. Så fort du utför kommandot **/away** i någon kanal där du är borta, ändrar Konversation automatiskt tillbaka ditt smeknamn till det normala. Om du inte automatiskt vill ändra ditt smeknamn när du är borta, lämna det tomt.
- 2 Om du markerar den här rutan, så ritas en horisontell linje i kanalen så fort du utför kommandot **/away**, som markerar stället där du gick ifrån. Andra IRC-användare ser inte den här horisontella linjen.
- 3 Om du markerar den här rutan skickar Konversation automatiskt **Frånvarokommandot** till alla kanaler som du gått med i med denna **Identitet**. **%s** ersätts med **meddelande**. Så fort du utför kommandot **/away**, visas **Återkomstkommandot** i alla kanaler du gått med i med denna **Identitet**.

NOT

Frånvaromeddelanden anses ofta irriterande av andra användare. Använd alternativet med försiktighet, och tag hänsyn till andra IRC-användare.

Klicka på fliken **Avancerat**.

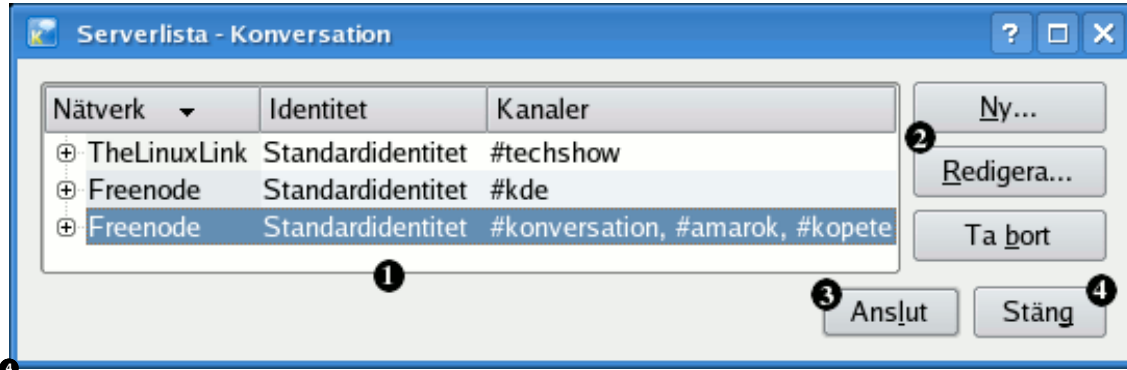


- ❶ Du kan skriva in ett kommando här som körs innan anslutning till servern. Om identiteten används för mer än en server, körs kommandot för varje server.
- ❷ Den här inställningen påverkar hur tecken du skriver kodas när de ska skickas till servern. Den påverkar också hur meddelanden visas. När du först öppnar Konversation, hämtas den här inställningen automatiskt från operativsystemet. Om du verkar ha problem med att se andra användares meddelanden riktigt, försök då ändra inställningen.
- ❸ När du ansluter, frågar många servrar din dator efter ett IDENT-svar. Om du dator inte kör en IDENT-server, skickas svaret av Konversation. Inga mellanslag tillåts. Ett förslag är att använda ditt förnamn.
- ❹ Så fort du lämnar en kanal, skickas det här meddelandet till kanalen.
- ❺ Så fort du sparkas ut från en kanal (oftast av en IRC-operatör), skickas det här meddelandet till kanalen.
- ❻ Klicka för att verkställa dina ändringar. För att alla ändringar ska få effekt, måste du koppla ner från servern och koppla upp igen. Det enklaste sättet att göra det är att avsluta Konversation och starta om.

2.3 Definiera nya nätverk, servrar och kanaler att automatiskt gå med i

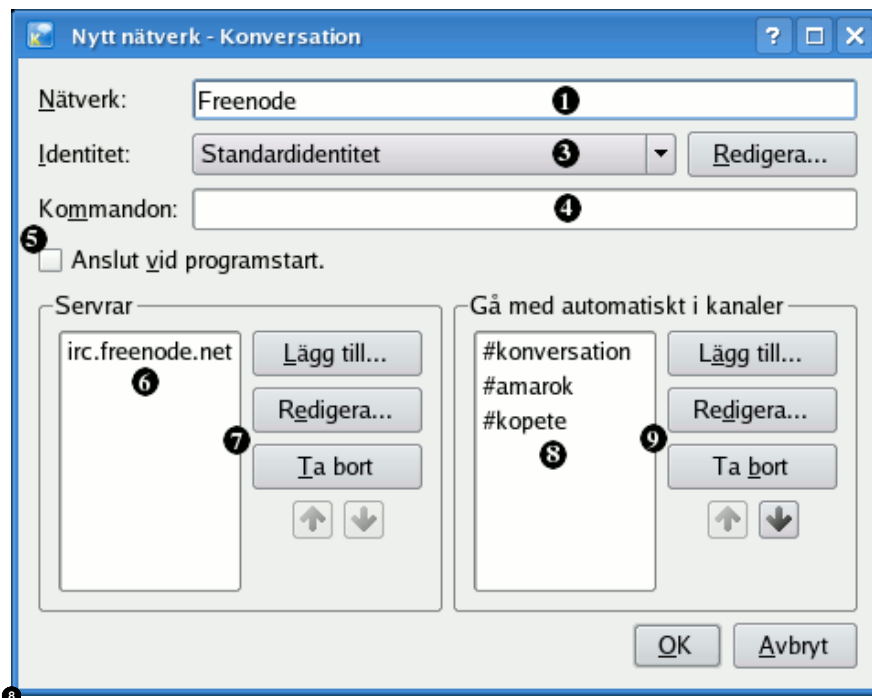
Skärmen **Serverlista** visas när du startar programmet Konversation. Den visas också när du väljer **Arkiv** → **Serverlista** i huvudmenyn. Skärmen **Serverlista** anger de befintliga definierade IRC-nätverken, enligt grupp. Ett IRC-nätverk är en samling samarbetande servrar. När du ansluter

till någon server i ett nätverk, kan du komma åt alla kanaler i nätverket. Exempel på IRC-nätverk är **Libera** och **Undernet**.



- 1 Dina befintliga definierade **nätverk** listas här tillsammans med den **identitet** som används för att ansluta till nätverket, och de **kanaler** som du automatiskt går med i när du är ansluten. Om du har angivit en grupp för dina nätverk, listas nätverken indragna under gruppen. Klicka på ett nätverk för att markera det.
- 2 Använd de här knapparna för åtgärden **Lägg till** för ett nytt nätverk, **Redigera** för ett markerat nätverk eller **Ta bort** för ett markerat nätverk.
- 3 Klicka på den här knappen för att ansluta till ett markerat **nätverk** och stänga skärmen **Serverlista**. Du kan markera mer än ett nätverk om du önskar, vilket ansluter till alla markerade nätverk.
- 4 Att klicka på den här knappen kastar inte ändringarna du har gjort. Den betyder bara att du inte vill ansluta till något nätverk för närvarande.

När du klickar på knappen **Nytt** visas skärmen **Nytt nätverk**.



- 1 Skriv in **Nätverksnamn** här. Du kan skapa så många poster på skärmen **Serverlista** med samma **Nätverk** som du vill.

- 2 Välj en befintlig **identitet** eller klicka på knappen **Redigera** för att lägga till en ny identitet eller redigera en befintlig. En **identitet** kommer att identifiera dig och avgöra ditt smeknamn när du ansluter till nätverket.
- 3 Valfritt. Kommandot skickas till servern efter anslutning. Exempel: **/msg NickServ I DENTIFY konvi rocks**. Exemplet gäller för nätverket Libera, som kräver att användare registrerar sina smeknamn med ett lösenord och inloggningsnamn vid anslutning. **konvi rocks** är lösenordet för smeknamnet som anges under Identitet. Du kan skriva in mer än ett kommando genom att skilja dem åt med semikolon.
- 4 Markera det här om du vill att Konversation automatiskt ska ansluta till nätverket så fort du öppnar Konversation.
- 5 Det här är en lista med IRC-**servrar** i nätverket. Vid anslutning till nätverket, försöker Konversation ansluta till den översta servern först. Om det misslyckas, försöker den med den andra servern. Om det misslyckas, försöker den med den tredje, och så vidare. Åtminstone en server måste anges. Klicka på en server för att markera den.
- 6 Använd de här knapparna för att **lägga till** en server, **redigera** en markerad server eller **ta bort** en markerad server. Du kan också justera servrarnas ordning, och på så sätt ordningen på anslutningsförsöken.
- 7 Valfritt. Det här är en lista över kanalerna du automatiskt går med i så fort Konversation har anslutit till en server. Du kan lämna den tom om du inte vill gå med i några kanaler automatiskt.
- 8 Använd de här knapparna för att **lägga till** en kanal, **redigera** en markerad kanal eller **ta bort** en markerad kanal. Du kan också ändra ordningen som du går med i kanalerna.

NOT

Undvik att blanda servrar på olika IRC-nätverk under samma **nätverk**. Undvik att skriva in samma server under två olika **nätverk**. Annars fungerar inte [bevakning av uppkopplade smeknamn](#) riktigt.

När du klickar på knappen **Lägg till** i rutan **Servrar**, visas skärmen **Lägg till server**.



- 1 Namnet eller IP-adressen till servern. En [lista](#) med servrar finns på [irchelp.org](#).
- 2 Skriv in portnumret som krävs för att ansluta till servern. För de flesta servrar ska det vara **6667**.
- 3 Om servern kräver ett lösenord för att ansluta, skriv in det här. Lämna det annars tomt.

- 4 Markera om du vill använda SSL-protokollet (Secure Socket Layer) för att kommunicera med servern. Det skyddar kommunikationen mellan din dator och IRC-servern, och gör den privat. Servern måste stöda SSL-protokollet för att det ska fungera. I de flesta fall, om servern inte stöder SSL, misslyckas anslutningen.

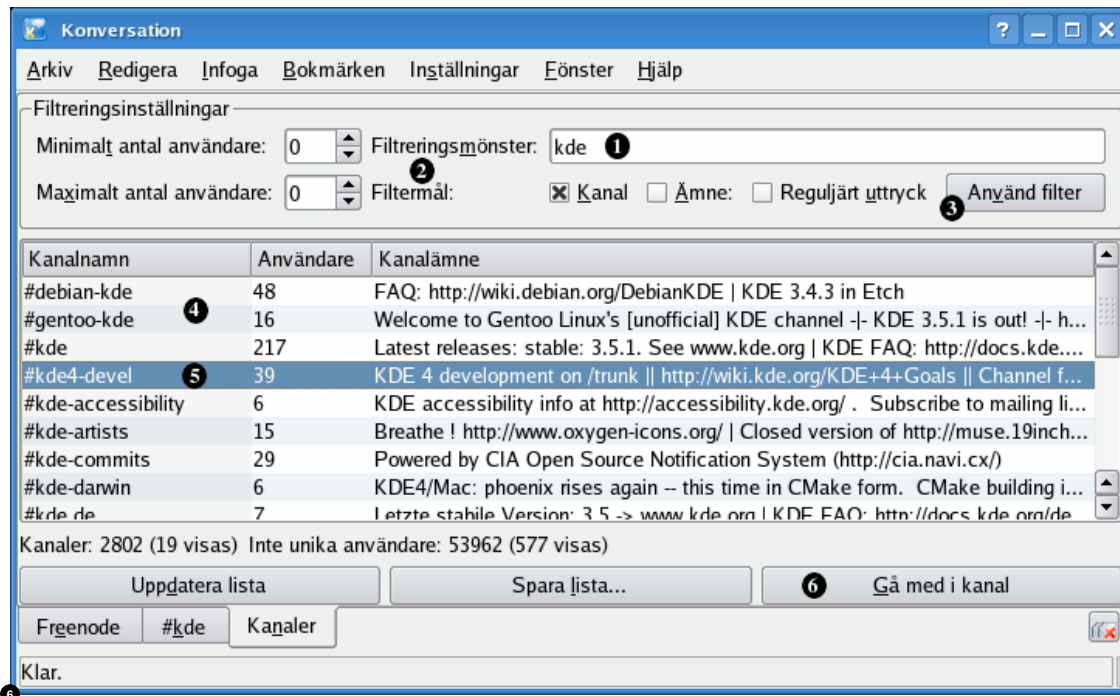
När du klickar på knappen **Lägg till** i rutan **Gå med automatiskt i kanaler**, visas skärmen **Lägg till kanal**.



Skriv in ett kanalnamn. Glöm inte det inledande tecknet #. Om kanalen kräver ett lösenord för att gå med, skriv in det, lämna det annars tomt.

2.4 Lista över tillgängliga kanaler

För att visa en lista med tillgängliga kanaler, välj **Fönster** → **Kanallista** i huvudmenyn. Efter en varningsskärm skapas en ny flik som heter **Kanallista**.



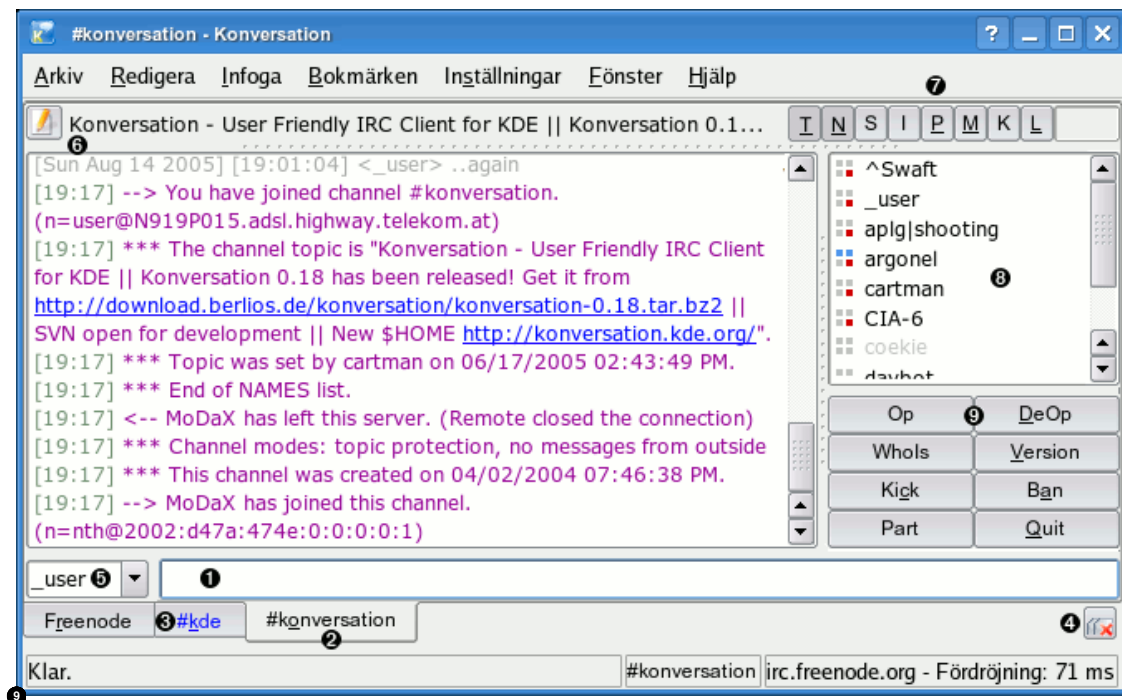
- 1 Skriv in en filtersträng här.
- 2 Här kan du begränsa kanallistan till de kanaler som har ett minimalt eller maximalt antal användare. Att välja **Ingen begränsning** inaktiverar respektive kriterium.

- 3 Klicka här för att hämta listan över kanaler från servern och tillämpa filtret.
- 4 Den filtrerade listan med kanaler visas här. Observera att om du inte använder reguljära uttryck, listar Konversation alla kanaler vars namn innehåller filtersträngen som du skrev in. Kanalnamnet behöver inte börja med strängen du skrev in.
- 5 Välj en kanal som du vill gå med i genom att klicka på den. Högerklicka på kanalen för att få en lista med alla webbadresser som nämns i kanalens ämne.
- 6 Klicka här för att gå med i en kanal. En ny flik skapas för kanalen.

Ibland finns det "hemliga" kanaler på en server. Sådana kanaler listas inte i **Kanallistan**. Du kan fortfarande gå med i kanalerna om du känner till deras namn. Skriv i vilken inmatningsrad som helst, `/join #kanalnamn`. (Tecknet # krävs.) En ny flik skapas för kanalen. Om du går med i en kanal och smeknamnsrutan bara listar ditt smeknamn, betyder det att kanalen inte tidigare fanns. Servern skapade kanalen, och du är operatör. I detta fall vill du troligen stänga kanalen genom att skriva: `/part`.

2.5 En översikt över huvudskärmen

Låt oss lära oss mer om huvudskärmen. Skärmen visas nedan med en kanalflik vald.



- 1 Det här kallas inmatningsraden. Den visas bara om aktuell flik är en kanal. För att skicka ett meddelande till alla i kanalen, skriv in meddelandet här och tryck på **Enter**. Meddelandet samt alla andras meddelanden syns i kanalfönstret ovanför. Varje meddelande inleds med tiden och användarens smeknamn.

Du kan också klistra in text från klippbordet. Om den inklistrade texten har mer än en rad (nyrader), visas en dialogruta. Redigera texten enligt dina önskemål och klicka på **Ok**.

Om den inklistrade texten är längre än 256 tecken, eller om den består av mer än en rad, visas ett varningsmeddelande som informerar dig om att långa inlägg kan orsaka återställningar av anslutningen och överflyllnad. Du kan fortfarande fortsätta med den inmatade texten, men det är inte en god idé att göra det, eftersom överflyllnad kan irritera övriga

användare av kanalen, eller göra att du kopplas ner från servern. Det är bättre att skicka meddelandet i kortare delar.

En konvention som används i många kanaler är att inleda meddelanden riktade till en användare med deras smeknamn. Konversation tillhandahåller en bekväm funktion för att komplettera smeknamn. Börja skriva användarens smeknamn, tryck sedan på **Tabulator**. Konversation kompletterar resten av användarens smeknamn, följt av ett kolon. För att anpassa kompletteringsfunktionen, välj **Inställningar** → **Anpassa Konversation** i huvudmenyn, expandera **Beteende**, klicka på **Allmänt** och välj **Kompletteringsläge**.

Du kan också skriva in IRC-kommandon här genom att först skriva / följt av ett giltigt IRC-kommando. Se [Ofta använda IRC-kommandon](#). På vissa servrar kan du skriva **/help** för att få en lista med tillgängliga kommandon, eller skriva **/help kommando** för att få hjälp med ett angivet kommando.

- 2 Du kan gå med i ytterligare servrar och kanaler. Varje server och kanal får en separat flik här. För att visa en lista med tillgängliga kanaler, se [Lista över tillgängliga kanaler](#). För att gå med i en kanal, skriv: **/join #kanalnamn** på indataraden. (Tecknet # krävs.) För att lämna en kanal, skriv bara **/part**. Flikar visas också här om du öppnar en [Kanallista](#), deltar i en [privat konversation \(fråga\)](#), öppnar en [Webbadressinfångning](#) eller öppnar en eller flera **Terminaler**. För att byta till en annan skärm, klicka på motsvarande flik, eller använd mushjulet för att gå igenom flikarna cykliskt.

För att ställa in andra alternativ för flikar, välj **Inställningar** → **Anpassa Konversation** i huvudmenyn, expandera **Gränssnitt** och klicka på **Flikar**, eller expandera **Underrättelser** och klicka på **Flikar**.

- 3 De här lamporna blinkar när det finns något du inte sett under fliken. En lampa blinkar långsammare när de enda meddelandena du inte sett är **join**, **part**, **quit** eller ändringar av smeknamn. De blinkar snabbare om det finns vanliga meddelanden du inte sett. Färgerna är följande:

-  Kanal
-  Servermeddelanden, [Kanallista](#) eller [Webbadressinfångning](#).
-  **Terminal** eller [DCC Status](#).
-  [Privat meddelande \(fråga\)](#).

- 4 Klicka här för att stänga aktuell flik. Stängs en kanalflik lämnas kanalen. Stängs en flik med servermeddelanden lämnas alla kanaler som du har gått med i, alla öppna frågekanaler på servern stängs och servern kopplas ner.

- 5 Klicka på knappen för att ändra ditt eget smeknamn. Den visas bara när den aktuella fliken är en kanal. Välj **Inställningar** → **Anpassa Konversation** i huvudmenyn, expandera **Gränssnitt**, klicka på **Chattfönster** och avmarkera rutan **Visa ruta för att ändra eget smeknamn** för att dölja knappen.

- 6 Kanalämnet visas här. Håll musen stilla på ämnet för att se det långa ämnet. Du kan ändra ämnet genom att klicka på knappen till vänster om ämnet. Välj **Inställningar** → **Anpassa Konversation** i huvudmenyn, expandera **Gränssnitt**, klicka på **Chattfönster** och avmarkera rutan **Visa kanalämne** för att dölja kanalämnena.

- 7 Dessa knappar visar nuvarande status hos kanallägen. En knapp är nertryckt om läget är aktiverat. Om du har rätt privilegier kan du också ändra kanallägen genom att klicka på knapparna, eller genom att klicka på knappen till vänster om ämnet. Välj **Inställningar** → **Anpassa Konversation** i huvudmenyn, expandera **Gränssnitt**, klicka på **Chattfönster** och avmarkera rutan **Visa kanallägesknappar** för att dölja kanallägesknapparna.

- 8 Det här kallas smeknamnsrutan. Den visas så fort den aktuella fliken är en kanal. Den listar smeknamnen på alla användare som har gått med i kanalen, inklusive dig själv. Håll musen stilla över ett smeknamn för att visa ytterligare information om användaren. Du kan ändra hur ikoner visas intill varje smeknamn genom att ändra ikontemat för smeknamn. Se [Anpassa smeknamnsteman](#) för mer information. **Standardtemat**, som visas på skärmen ovan, använder följande ikoner:

-  normal användare
-  användare med röst. Användaren kan prata i en modererad kanal.
-  deloperatör för kanalen
-  operatör för kanalen
-  kanalägare
-  kanaladministratör

Om en användare är borta, ritas dessutom en liten klocka i ikonens hörn. 

Klicka med högerknappen på vilket smeknamn som helst för att visa en sammanhangsberoende meny med åtgärder som du kan utföra med smeknamnet. Du kan till exempel [skicka en fil](#) till smeknamnet.

För att dölja smeknamnsrutan, välj **Inställningar** → **Visa smeknamnslista** i huvudmenyn.

- 9 De här kallas snabbknappar. Normalt visas de inte. För att visa dem, se [Anpassa snabbknappar](#). Du kan ställa in deras definitioner till vilka kommandon du vill.

NOT

Du kan styra hur meddelanden visas för meddelanden som visas i kanal- och frågeflikar. Du kan till exempel ändra meddelandets färg, spela ett ljud när ett meddelande som innehåller en sträng tas emot, eller svara på meddelanden automatiskt. Se [Färgläggning av meddelanden](#) för mer information.

NOT

Kanalnamn börjar ibland med **&**, **+**, eller **!**. Det första tecknet i ett kanalnamn avgör kanaltypen (RFC 2811) enligt följande:

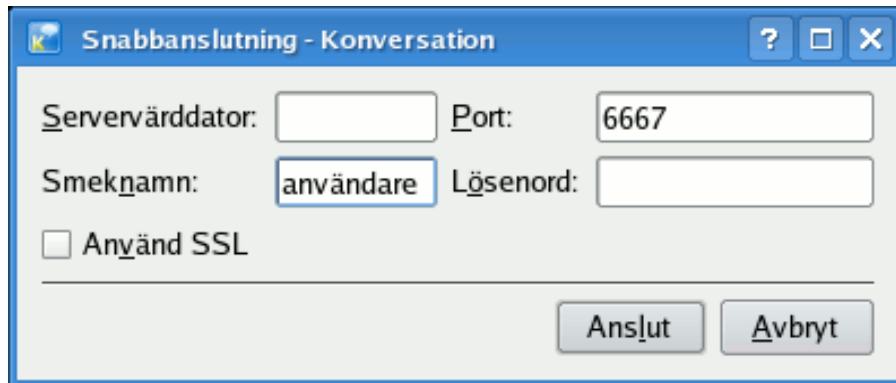
- **#** - Vanliga kanaler.
- **!** - Vanliga kanaler.
- **&** - Lokal. Kanaler som man bara kan gå med i från servern som är värd för kanalen. Alla andra kanaler kan man gå med i från vilken server som helst i nätverket.
- **+** - Kanaler som inte stöder kanallägen. Det betyder att inga lägen är aktiverade, med undantag av kanallaggen 't' som är aktiverad.

Kanalnamn kan vara upp till 50 tecken långa och innehålla alla tecken utom mellanslag, kommatecken och Ctrl+G (^G eller ASCII 7).

2.6 Snabbanslutning

Ibland vill du ansluta till en server utan besväret med att skapa en ny server i [serverlistan](#).

Välj **Arkiv** → **Snabbanslutning** i huvudmenyn. Skärmen **Snabbanslutning** visas.



Skriv in serveradressen i rutan **Servervärdator**, ditt önskade smeknamn i rutan **Smeknamn** och klicka på knappen **Anslut**. När Konversation har anslutit till servern, skriv in kommandot **/join #kanalnamn** för att gå med i en kanal.

2.7 Ofta använda IRC-kommandon

Det följande är en kort lista med ofta använda IRC-kommandon. Se [RFC 2812](#) för en fullständig lista över alla kommandon, eller besök [irchelp.org](#). För en lista med kommandon som hanteras speciellt av Konversation, se [Konversations kommandon](#).

/help

Listar kommandon tillgängliga på aktuell server. Stöds inte av alla servrar.

/help kommando

Tillhandahåller hjälp för **kommando**. Stöds inte av alla servrar.

/join #kanal

Går med i **#kanal**. Om kanalen inte redan finns, skapas den och du blir kanaloperatör.

/part

Lämnar aktuell kanal och stänger kanalfliken.

/part #kanal

Lämnar **#kanal** och stänger motsvarande kanalflik. Synonym för **/leave**.

/me meddelande

Skickar **meddelande** till kanalen föregått av ditt smeknamn. Om ditt smeknamn till exempel var **Tux**, skulle meddelandet **Tux brygger en kopp te** visas genom att skriva **/me brygger en kopp te**. Om de inte har filter för den här sortens meddelanden, ser alla användare dem. Den här sortens meddelanden används oftast för att uttrycka icke-verbal information, som ditt känslomässiga tillstånd just nu, eller vad du fysiskt sysslar med. Om du lämnar datorn en kort stund, använd kommandot **/away** istället.

/away meddelande

Om någon försöker skicka dig ett privat meddelande eller inbjuda dig till en kanal, får de reda på att du är borta från din dator med **meddelande**.

/away

Avbryter kommandot **/away meddelande**.

/query smeknamn

Skapar en ny flik med användarens **smeknamn** för en privat konversation, vanligtvis känd på IRC som en [fråga](#). Allt som skrivs här syns bara hos dig och din partner.

/msg smeknamn meddelande

Skickar **meddelande** till användaren med smeknamnet **smeknamn**. Bara **smeknamn** ser meddelandet. Använd **/query** för längre konversationer.

/invite smeknamn

Inbjuder användaren med smeknamnet **smeknamn** att gå med i en kanal. Kommandot är särskilt användbart om kanalen enbart är öppen för inbjudna.

2.8 Privata konversationer (frågor)

En privat konversation är en som bara du och en annan person kan se. Privata konversationer kallas "frågor" i Konversation. För att starta en privat konversation, skriv **/query smeknamn** på vilken inmatningsrad som helst, där *smeknamn* är smeknamnet på personen som du vill prata med. Du kan också klicka med höger musknapp i smeknamnsrutan och välja **Öppna frågekanal**. En ny flik skapas. Tillkännage dig genom att skicka ett meddelande.

Frågekanaler är precis som andra kanaler, utom att bara du och den andra personen kan delta i kanalen.

För att lämna frågekanalen, stäng bara fliken. Observera dock att om den andra personen skickar ett meddelande till i frågekanalen, öppnas fliken igen.

För att lämna alla frågekanaler, välj **Fönster** → **Stäng alla öppna frågekanaler** i huvudmenyn, eller tryck på tangenten **F11**.

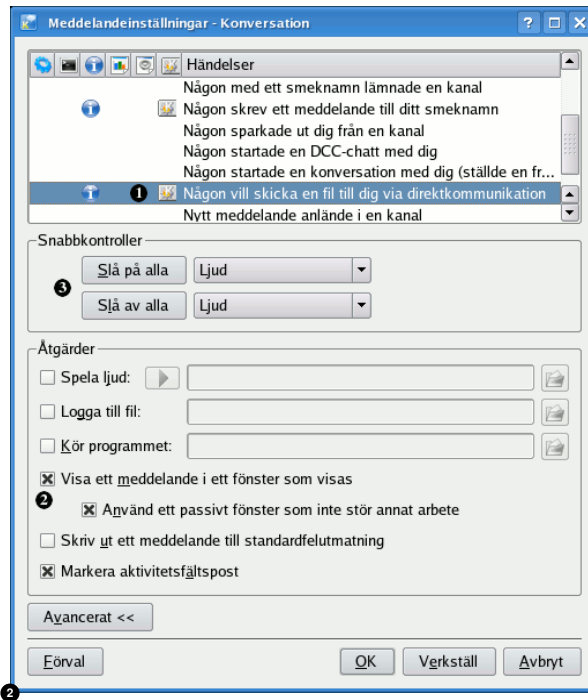
När någon annan öppnar en frågekanal till dig, skapar Konversation en ny flik med deras smeknamn. Om du inte vill prata med personen, stäng fliken.

2.9 Ställa in meddelanden

Meddelanden är åtgärder som Konversation utför så fort en händelse inträffar. Antag att du låter Konversation köra, men minimerad eller dold bakom andra programfönster på skrivbordet. Om någon vill kommunicera med dig, eller om en kompis går med i en kanal, vill du få reda på det. Meddelanden åstadkommer detta.

För att anpassa meddelanden, välj **Inställningar** → **Anpassa meddelanden** i huvudmenyn. **Skärmen för meddelandeinställning** visas.

Handbok Konversation



- 1 Klicka här för att välja en händelse.
- 2 Markera de typer av meddelanden som du vill ska visas när händelsen inträffar. (**Använd systembrickan för underrättelse om nytt meddelande** gör att ikonerna i systembrickan blinkar när händelsen inträffar.)

Upprepa genom att välja en annan händelse och markera önskat meddelande. När du har anpassat alla önskade meddelanden, klicka på knappen **Ok**.

När du väl har ställt in underrättelser, kan alla underrättelser aktiveras eller inaktiveras genom att använda **Fönster** → **Aktivera underrättelser** i huvudmenyn.

TIPS

Du kan också själv bli underrättad när någon nämner ditt smeknamn i ett meddelande med Konversations [färgläggningsfunktion](#).

2.10 Bevaka vem som är uppkopplad

Konversation håller dig informerad om när dina kompisar är anslutna till IRC-nätverket.

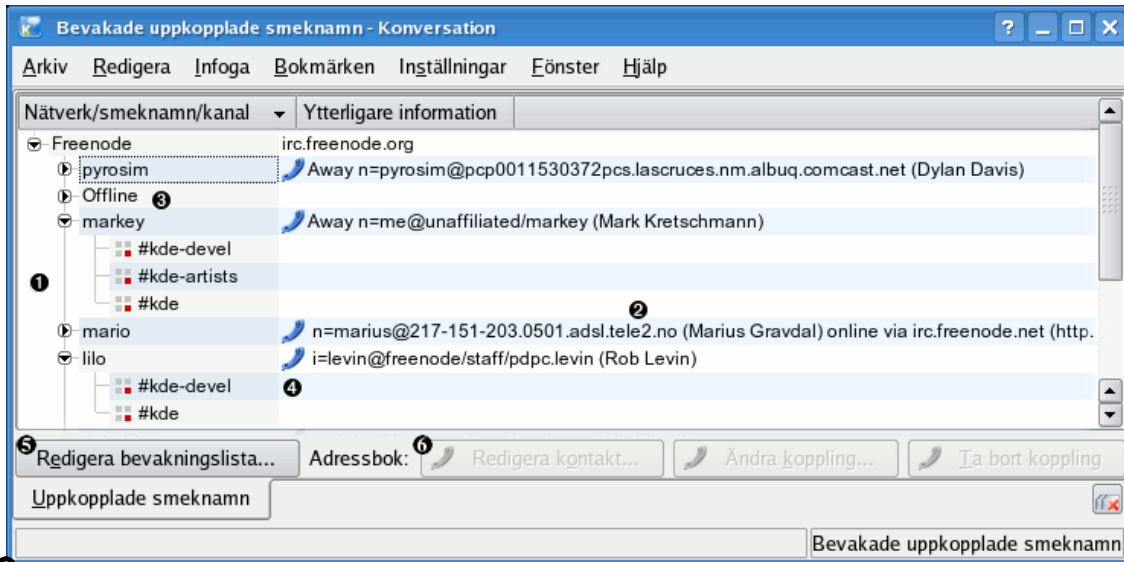
IRC-nätverket lagras eftersom smeknamn är unika i ett enstaka IRC-nätverk. Smeknamn i två olika IRC-nätverk motsvarar inte nödvändigtvis samma person, men samma smeknamn på två olika servrar i samma IRC-nätverk motsvarar i allmänhet samma person.

NOT

Det här är orsaken till att det är viktigt att använda samma **nätverk** för alla servrar i samma IRC-nätverk, när **nätverk**, **servrar** och **kanaler** **att automatiskt gå med i** definieras.

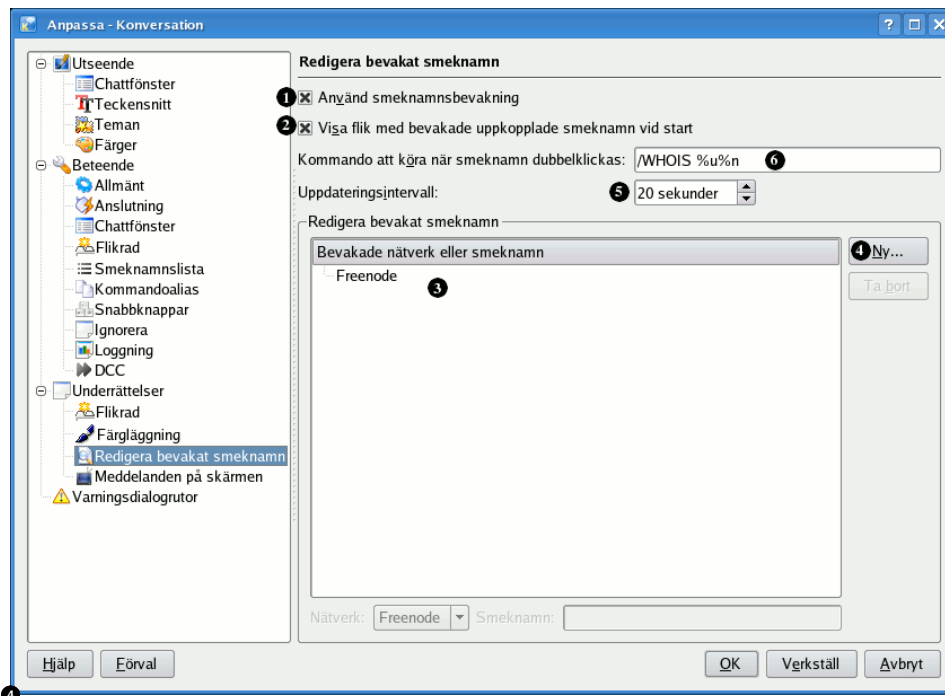
För att aktivera funktionen för smeknamnsbevakning, välj **Fönster** → **Bevakade smeknamn** i huvudmenyn. Skärmen **Bevakade smeknamn** visas.

Handbok Konversation



- 1 Smeknamnen i bevakningslistan anges här. De anges under tillhörande IRC-nätverk. Om inga smeknamn anges, har du antingen inte specificerat några smeknamn att bevakas, eller behöver du aktivera funktionen för smeknamnsbevakning (se nedan). Expandera varje uppkopplat smeknamn för att se en lista med kanaler som smeknamnet har gått med i. Ikonerna intill varje kanal är samma som ikonerna som visas i smeknamnsrutan på skärmarna med [kanaler](#).
- 2 Informationen som är känd om smeknamnet visas här. När skärmen **Bevakade smeknamn** först visas, är informationen gles. Var 20:e sekund, skickas automatiskt kommandot **WHOIS** till servern för att begära information om smeknamn som inte har någon information. Det fortsätter till alla smeknamn har information.

För att lägga till ett enstaka smeknamn, visa den sammanhangsberoende menyn i **Smeknamnslistan** genom att klicka med höger musknapp på ett smeknamn, och välj **Lägg till i bevakade smeknamn**. Om du vill lägga till flera smeknamn, välj **Inställningar** → **Anpassa Konversation** i huvudmenyn, expandera **Underrättelser** och klicka på **Bevakade smeknamn**. Rutan **Bevakade smeknamn** visas då.



- 1 Markera den här rutan för att aktivera funktionen för smeknamnsbevakning.
- 2 Om du vill att skärmen **Bevakade smeknamn** automatiskt ska visas när du startar Konversation, markera den här rutan.
- 3 På skärmen **Bevakade smeknamn**, kan du dubbelklicka på vilket smeknamn som helst, så skickas det här kommandot till servern. %u ersätts med smeknamnet. %n krävs i slutet av kommandot.
- 4 Funktionen **Bevakade smeknamn** fungerar genom att periodiskt fråga servern. Den här rutan anger hur ofta det sker. Undvik tal mindre än 20 sekunder, eftersom det orsakar onödigt stor last på servern.

Klicka på knappen **Ok** när du är klar med att lägga till eller ta bort smeknamn.

Observera: När du visar skärmen **Bevakade smeknamn**, kan det ta ett tag innan några smeknamn visas, innan Konversation har frågat servern. Normalt lämnar du skärmen **Bevakade smeknamn** igång.

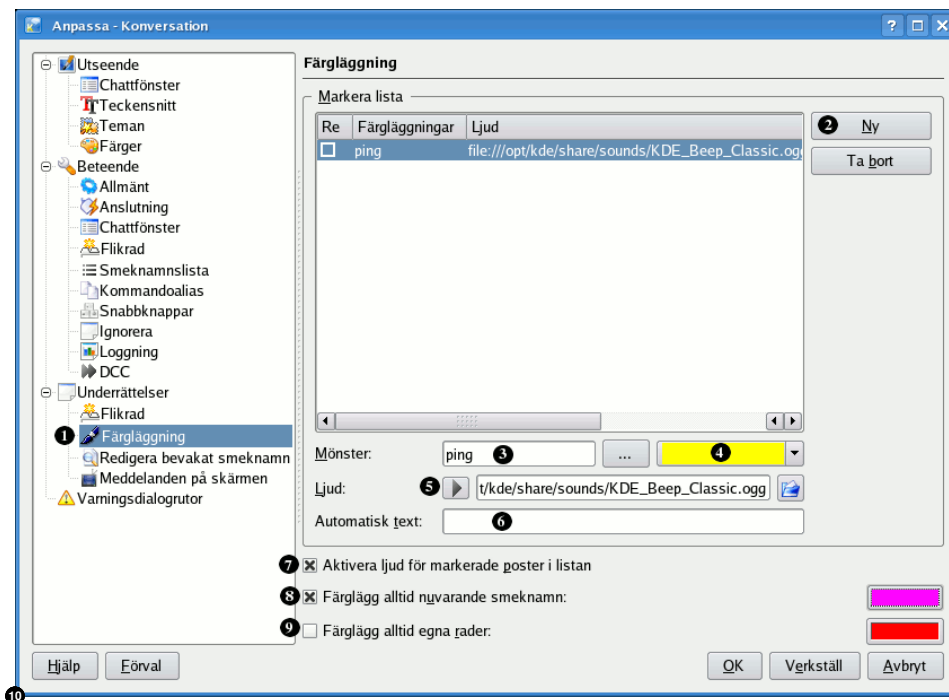
Konversation visar också meddelanden i alla **kanaler** så fort en användare i din **Bevakningslista för smeknamn** ansluter till eller kopplar ner från servern. Meddelandet ser ut så här:

[17:52] [Underrättelse] psn är uppkopplad (irc.kde.org).

2.11 Färgläggning av meddelanden

Du kan styra hur meddelanden visas på kanal- och frågeskärmar.

För att aktivera färgläggningsfunktionen, välj **Inställningar** → **Anpassa Konversation** i huvudmenyn. Skärmen **Anpassa** visas.

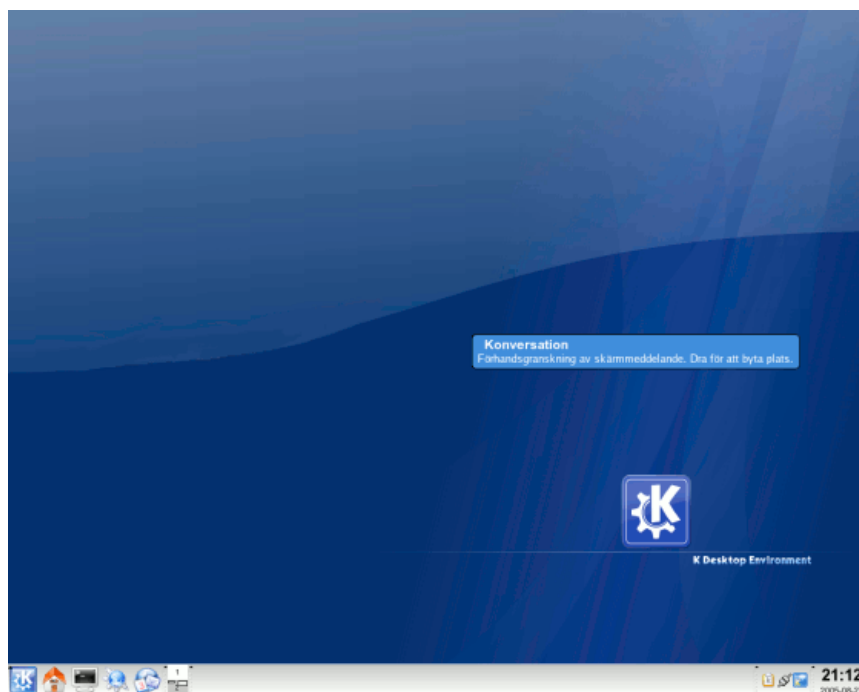


- 1 Klicka här för att välja skärmen **Färgläggning**.
- 2 Klicka här för att lägga till ett nytt objekt i **Färgläggningslistan**. När ett objekt i listan markeras, kan du redigera det i rutan nedanför.

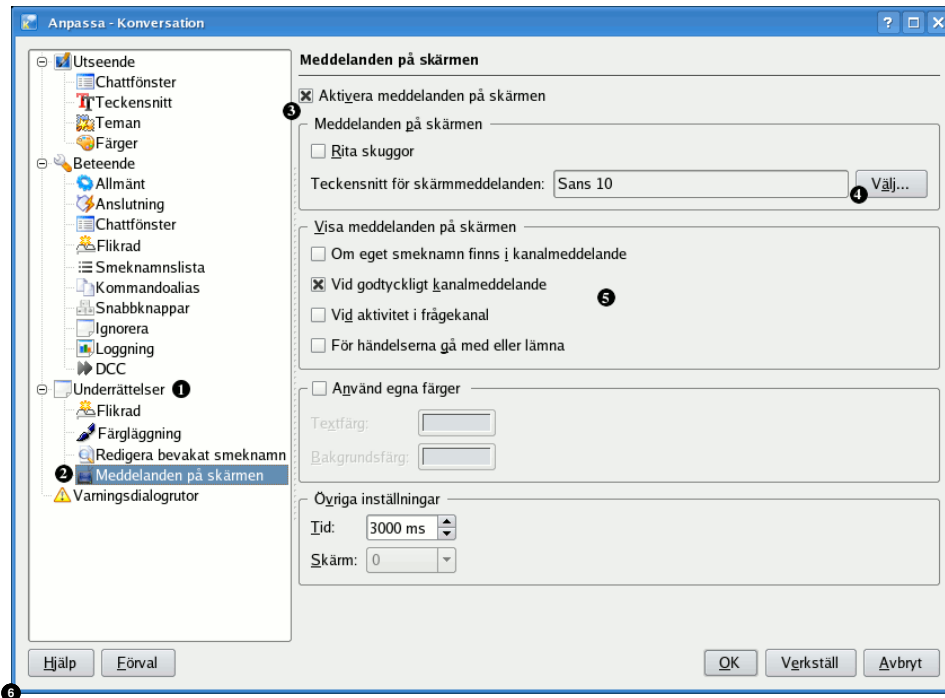
- 3 Skriv in ett strängmönster här. Alla mottagna meddelanden som motsvarar mönstret, var som helst i meddelandet, aktiverar färgläggning av meddelandet.
- 4 Om mönstret hittas i ett meddelande, visas hela meddelandet med färgen du väljer här.
- 5 Om du vill kan Konversation spela ett ljud när mönstret matchas. Klicka på knappen för att välja en ljudfil att spela. Klicka på testknappen för att höra ljudet.
- 6 Om du vill att Konversation automatiskt ska skicka ett svarsmeddelande när mönstret matchas, skriv in meddelandet här. Använd funktionen med försiktighet eftersom du kan irritera IRC-användare med för mycket prat om du inte är försiktig. Du kan också skriva in IRC- eller Konversation-kommandon här.
- 8 Om du har ställt in ljud för några av dina färgläggningar, kan du inaktivera alla genom att avmarkera rutan.
- 7 Markeringen söks bara efter i chattfönster som listas här enligt namn, eller i alla chattfönster om fältet är tomt.
- 9 Om du markerar rutan, och någon nämner ditt smeknamn i ett meddelande, visas meddelandet med färgen som du väljer till höger.
- 10 Normalt gäller inte färgläggning för meddelanden du skriver in. Om du vill färglägga meddelanden du skriver in, markera rutan och välj en färg till höger.

2.12 Anpassa meddelanden på skärmen (OSD)

Meddelanden på skärmen (OSD) är en unik funktion i Konversation. När de är aktiverade, visas kanalmeddelanden på skrivbordets skärm, även om Konversation är minimerad. Här är ett exempel på skärmmeddelanden i funktion. Meddelandet längst upp till vänster på skärmen är från Konversation, som kör minimerad i systembrickan.



För att aktivera meddelanden på skärmen, välj **Inställningar** → **Anpassa Konversation** i huvudmenyn. Skärmen **Anpassa** visas.



- 1 Klicka här för att expandera objektet **Underrättelse**.
- 2 Klicka här för att välja **Meddelanden på skärmen**.
- 3 Markera den här rutan för att aktivera meddelanden på skärmen.
- 4 Klicka på den här knappen för att välja teckensnitt för meddelanden på skärmen. (*Observera: Alla teckensnitt fungerar inte. Det är känt att Luxi Sans 22 och Impact 22 fungerar.*)
- 5 Markera rutorna här för att välja typ av meddelanden som du vill ska visas på skärmen.
- 6 Dra förhandsgranskningen av skärmvisningen till önskad position, och klicka därefter på knappen **Verkställ**.

2.13 Skicka färglagda meddelanden

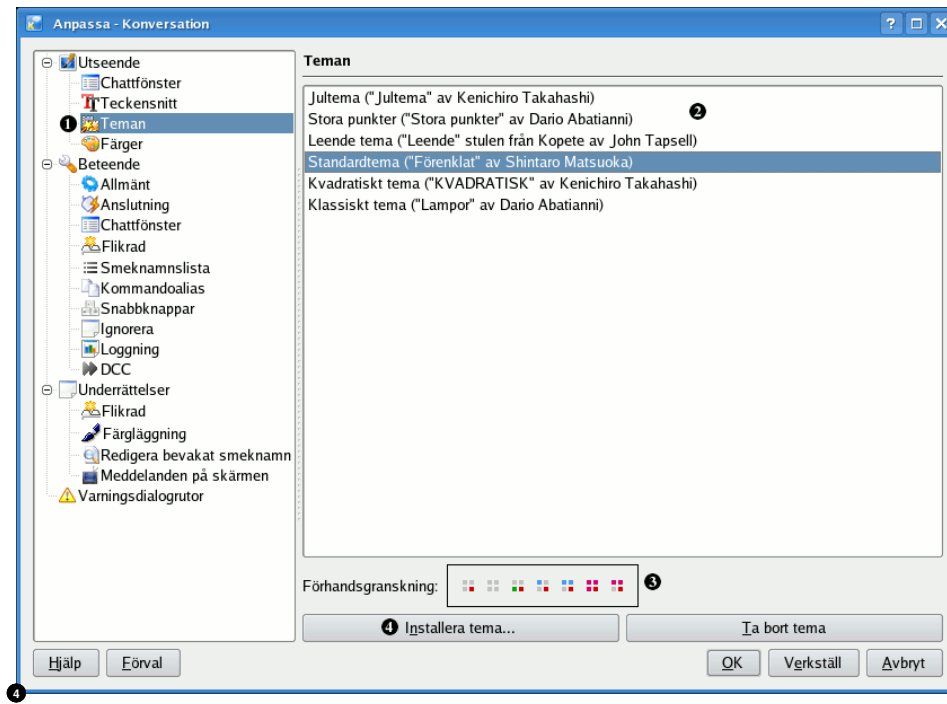
Du kan lägga till färg till meddelanden du skickar i vilken kanal som helst. Börja skriva meddelandet på inmatningsraden för vilken kanal som helst. Klicka på **T** knappen **IRC-färg** eller välj **Infoga** → **IRC-färg** i huvudmenyn. Skärmen **IRC-färgväljare** visas.



Välj en färg och klicka på **Ok**. Fortsätt att skriva in meddelandet på inmatningsraden. För att ändra färg igen, klicka på knappen **IRC-färg**. Välj en annan färg och klicka på **Ok**.

2.14 Anpassa smeknamsteman

Du kan ändra ikonerna som visas intill smeknamn i smeknamnsrutan i kanalflikar. För att ändra smeknamnstema, välj **Inställningar** → **Anpassa Konversation** i huvudmenyn. Skärmen **Anpassa** visas. Klicka på **Gränssnitt** för att expandera det, klicka därefter på **Teman för smeknamnslista** för att visa skärmen **Teman för smeknamnslista**.

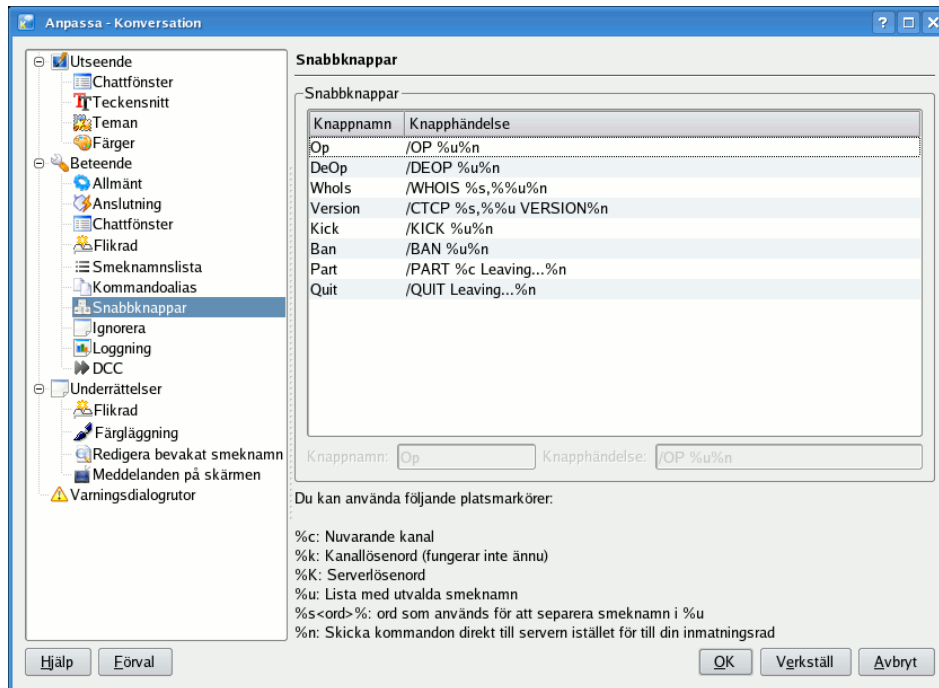


- 1 Klicka här för att välja skärmen **Teman för smeknamnslista**.
- 2 Välj ett tema.
- 3 Exempelikoner visas här med det valda temat.
- 4 Om du har laddat ner ett smeknamnstema någon annanstans ifrån, klicka för att installera det.

2.15 Anpassa snabbknappar

Du kan aktivera funktionen att visa snabbknappar på [huvudskärmen](#). Då visas åtta snabbknappar. För att visa snabbknapparna, välj **Inställningar** → **Anpassa Konversation** i huvudmenyn. Skärmen **Anpassa** visas. Klicka på **Gränssnitt** för att expandera det, och klicka på **Chattfönster**. Markera rutan **Visa snabbknappar** och klicka på **Ok**.

Knapparna kan anpassas som du tycker för att utföra IRC-kommandon som ofta används. För att anpassa snabbknapparna, välj **Inställningar** → **Anpassa Konversation** i huvudmenyn. Skärmen **Anpassa** visas. Klicka på **Gränssnitt** för att expandera det, och klicka på **Snabbknappar** för att visa skärmen **Snabbknappar**.



Det finns åtta snabbknappar. Klicka på en post för att ändra den, eller använd knapparna på höger sida om listan för att lägga till eller ta bort snabbknappar. Kolumnen **Knappnamn** är namnet som visas på knappen på [huvudskärmen](#). Håll namnen korta. Kolumnen **Knapphändelse** är åtgärden som utförs när du klickar på snabbknappen. Tips för att skapa åtgärder ges på skärmen.

Klicka på **Ok** för att slutföra ändringarna.

Exempel:

Knappnamn: Meddelande

Knapphändelse: Msg %u (det är ett mellanslag efter %u)

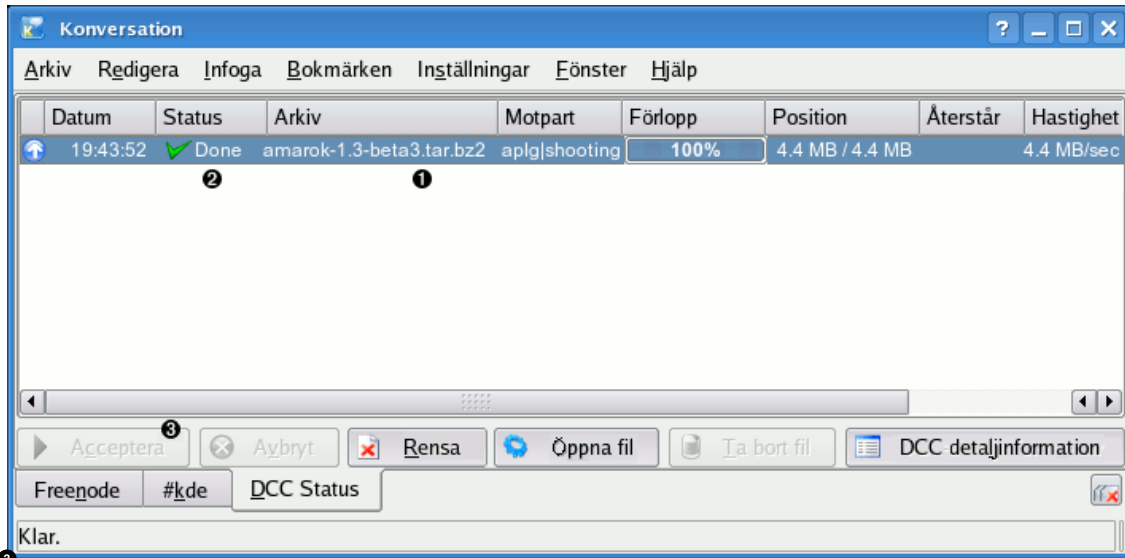
För att använda den här knappen på [huvudskärmen](#), klicka på ett smeknamn i smeknamnsrutan, och klicka därefter på knappen. /MSG visas på inmatningsraden följt av det valda smeknamnet. Skriv in ett meddelande som du vill skicka till personen och tryck på **Enter**. Meddelandet skickas till användaren. Bara den användaren kommer att se meddelandet.

2.16 Skicka och ta emot filer

Du kan skicka filer via IRC till andra uppkopplade användare, eller så kan de skicka filer till dig.

Varning: Öppna aldrig en fil någon skickar till dig om det inte är en pålitlig källa. Det kan vara ett virus.

För att skicka en fil till någon i en kanal, klicka med höger musknapp på personens smeknamn i smeknamnsrutan på [huvudskärmen](#). Välj **Skicka fil**. En dialogruta visas så att du kan välja filen som ska skickas. Därefter visas en ny flik med **DCC Status**.



- ① Mottagarens smeknamn och filnamnet visas här.
- ② Kolumnen **Status** anger status för sändningen eller mottagningen av filen enligt följande:

Förbereder

En mottagande överföring kontrollerar om det finns filer som kan återupptas, eller en sändande överföring hämtar data att skicka.

Ansluter

Konversation försöker upprätta en förbindelse med andra ändan.

Skickar

Konversation skickar filen till andra ändan.

Tar emot

Konversation tar emot filen från andra ändan.

Klar

Filen har överförts utan problem.

Vilande

Överföringen väntar på att motparten ska acceptera eller avslå den.

Avbruten

Antingen klickade du på knappen **Avbryt**, eller så avbröt den andra personen överföringen.

Misslyckad

Ett fel uppstod och överföringen lyckades inte.

Köad

Överföringen väntar på att du ska acceptera eller avslå den.

Fortsätter

När en överföring börjar men filen redan finns på användarens system, får användaren frågan Filen finns redan. Återuppta överföring? Denna status anger att användaren återupptog överföringen.

- ③ När någon vill skicka en fil till dig, skapas fliken **DCC Status** (om den inte redan skapats). Klicka på fliken **DCC Status** för att visa den. Klicka på filen för att markera den, och klicka därefter på den här knappen för att acceptera filen, så börjar överföringen. *Observera:* Du kan ställa in Konversation att automatiskt acceptera sändningar från andra personer genom att välja **Inställningar** → **Anpassa Konversation** i huvudmenyn. Klicka på **Beteende** för att expandera det, och klicka därefter på **DCC** för att visa skärmen **DCC**.

Om du har problem med att skicka eller ta emot filer, kanske din brandvägg blockerar DCC-portar. Se [Vanliga frågor](#).

2.17 Fånga webbadresser i meddelanden

Användare skickar ibland webbadresser till intressanta webbplatser eller andra resurser på webben, i vilken [kanal](#) som helst. Du kan dubbelklicka på alla sådana webbadresser så startar Konversation programmet som hör ihop med webbadressen. Programmet som startas beror på MIME-typen som webbadressen har. Till exempel aktiveras din vanliga webbläsare för en webbadress som börjar med http:, och visar webbsidan. (Du kan också ange [webbläsaren](#) som ska användas.) Om webbadressen rullar förbi på skärmen, kan det vara svårt att hitta den igen. Konversation kan spara en bekväm lista med alla webbadresser åt dig. För att aktivera funktionen, välj **Fönster** → **Webbadressinfångning** i huvudmenyn. En ny flik som heter **Webbadressinfångning** skapas.

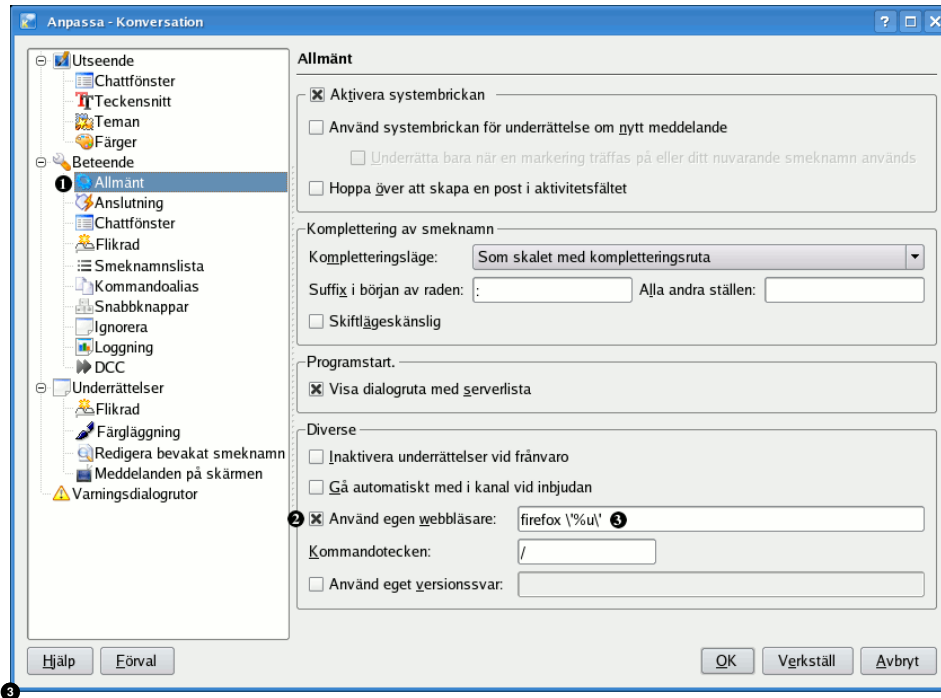


- 1 Det här är listan med webbadresser som syns sedan du startade Konversation. Kolumnen **Från** är smeknamnet på personen som skickade webbadressen, eller namnet på kanalen eller servern dit webbadressen skickades. (Webbadresser som visas i meddelanden för att gå med eller lämna kanaler listas inte.) Klicka på en webbadress för att markera den.
- 2 Klicka här för att aktivera programmet som hör ihop med den markerade webbadressen. Programmet som startas beror på MIME-typen som webbadressen har. Till exempel aktiveras din vanliga webbläsare för en webbadress som börjar med http:, och visar webbsidan. Du kan också ange [webbläsaren](#) som ska användas för webbsidor.
- 3 Klicka här för att kopiera markerad webbadress till klippbordet.
- 4 Klicka här för att ta bort markerad webbadress från listan.
- 5 Klicka här för att spara listan med webbadress i en fil.
- 6 Klicka här för att rensa listan.

2.18 Ställa in webbläsaren du föredrar

När du klickar på en markerad webbadress någonstans i Konversation, startas det förvalda programmet som hör ihop med webbadressens MIME-typ. Om du till exempel klickar på en webbadress som börjar med http, startas Konqueror för att visa webbsidan. Du kan ange ett program som skiljer sig från modulen **Förvalda program** i systeminställningarna. Du kan till exempel använda Firefox istället.

För att välja en annan webbläsare i programmet Konversation, använd **Inställningar** → **Anpassa Konversation** i huvudmenyn. Skärmen **Anpassa** visas.



- 1 Klicka här för att visa skärmen **Allmänt**.
- 2 Klicka här för att ange att du vill använda en egen webbläsare.
- 3 Skriv in kommandot för att starta önskad webbläsare. När du klickar på en webbadress, ersätts %u med webbadressen.

Observera: Inställningen av webbläsare gäller inte webbadresser med mailto:. Webbadresser med mailto: startar alltid det förvalda e-postprogrammet.

Klicka på **Verkställ** för att spara dina ändringar. Du måste återansluta till varje server och kanal för att ändringar ska få effekt. Det enklaste sättet att göra det är att avsluta Konversation och starta om.

2.19 Markera kanal- och frågeloggar

Du kan infoga en markering på skärmen för en **kanal** och en **frågekanal** för att hjälpa dig att snabbt lokalisera information. För att göra det, välj **Infoga** → **Markeringslinje** i huvudmenyn, eller tryck på **Ctrl+R**. En linje visas längst ner i texten på skärmen. Linjen rullar med resten av texten på skärmen.

För att få en Markeringslinje att infogas i alla kanaler och frågor samtidigt, välj **Inställningar** → **Anpassa Konversation** i huvudmenyn, expandera **Beteende**, klicka på **Chattfönster** och markera rutan **Visa manuellt infogade linjer i alla chattfönster**.

För att få Konversation att automatiskt infoga en Markeringslinje så fort du skickar kommandot **/away meddelande**, se **Ställa in din identitet**.

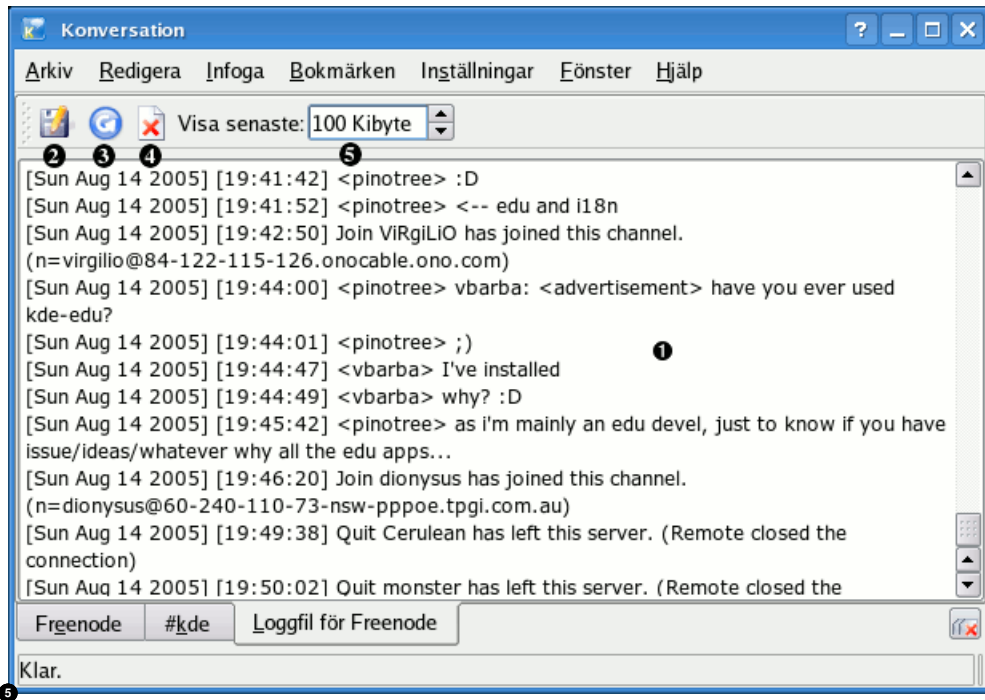
2.20 Loggning

Om loggning är aktiverad, loggar Konversation varje server, **kanal** och **privat konversation (fråga)**. Varje session lagras i en loggfil på disk. När du öppnar samma session igen, lägger Konversation till loggen.

Så fort du öppnar en session igen, läses ungefär de sista 1024 tecknen av föregående session från slutet av loggen och visas på skärmen.

Medan sessionen pågår, rullar meddelanden bort längst upp på skärmen. Du kan rulla bakåt för att visa meddelandena. Slutligen, för att spara minne, tas de äldsta meddelandena bort från skärmen. Det kallas för **historikgräns**. Meddelanden som försvinner från skärmen på grund av denna **historikgräns** är fortfarande tillgängliga i loggfilen, om loggning är aktiverad.

För att visa loggfilen för en session, klicka på sessionens flik för att göra den till aktuell session och välj **Fönster** → **Öppna loggfil** i huvudmenyn. En ny flik öppnas som visar loggfilen.



- ① Meddelanden från loggfilen visas här. De äldsta meddelandena är längst upp och de senaste längst ner.
- ② Klicka på den här knappen för att spara loggfilen i en annan fil.
- ③ Klicka för att uppdatera visningen av loggfilen. Medan du tittar på en loggfil, läggs nya meddelanden i motsvarande session *inte* till automatiskt i visningen av loggfilen. Använd den här knappen för att titta på de senaste meddelandena.
- ④ Klicka för att rensa skärmen med loggfilen och ta bort loggfilen på disk.
- ⑤ Använd rutan för att ställa in maximal storlek på historiken. Inställningen får bara effekt för nyöppnade loggflikar. Historikens senast ändrade värde används av Konversation vid nästa start. Varje loggfil kan ha en separat inställning.

Historikgränsen kan ändras genom att välja **Inställningar** → **Anpassa Konversation** i huvudmenyn, och därefter expandera **Beteende** och klicka på **Chattfönster**. Rutan **Historikgräns** visas på skärmen. Om du ställer in den till **Obegränsad** (dvs. noll), tas inte meddelanden bort från historiken.

Du kan aktivera eller inaktivera loggning och ställa in andra loggningsalternativ genom att välja **Inställningar** → **Anpassa Konversation** i huvudmenyn, och därefter expandera **Beteende** och klicka på **Loggning**.

2.21 Konversations kommandon

Följande kommandon tolkas av Konversation och kan skilja sig från vanliga IRC-kommandon. Väljare inom hakparenteser är valfria. Véljare åtskilda med ett vertikalt streck (|) är olika former av kommandot. Kommandon som inte listas här skickas till servern som de skrivs in.

/me meddelande

Skickar **meddelande** till kanalen föregått av ditt smeknamn. Om ditt smeknamn till exempel var **Tux**, skulle meddelandet Tux brygger en kopp te visas genom att skriva **/me brygger en kopp te**. Om de inte har filter för den här sortens meddelanden, ser alla användare dem. Den här sortens meddelanden används oftast för att uttrycka icke-verbal information, som ditt känslomässiga tillstånd just nu, eller vad du fysiskt sysslar med. Om du lämnar datorn en kort stund, använd kommandot **/away** istället.

/ame meddelande

Som **/me** kommandot ovan, utom att meddelandet skickas till alla kanaler och frågor som är öppna på alla servrar du har anslutit till i Konversation.

/join kanal [lösenord]

Går med i **kanal**. Om servern tillåter det, och om kanalen inte redan finns, skapas den och du blir kanaloperatör. Om kanalen kräver ett lösenord för att gå med, ange det som **lösenord**. De flesta kanalnamn börjar med #.

/j kanal [lösenord]

Samma som **/join** ovan.

/part [kanal] [orsak]

Lämnar **kanal** med **orsak** och stänger motsvarande kanalflik. Inne i en Konversation kanal eller frågeflik, kan du bara skriva in **/part** vilket stänger kanalen eller frågan med din standardorsak som anges i [Inställningar](#).

/leave [kanal] [orsak]

Samma som **/part** ovan.

/quit

När det skrivs in i någon kanalflik, frågeflik eller DCC-flik, kopplar ner från motsvarande server och stänger alla kanalflikar, frågeflikar eller DCC-flikar som är öppna för den servern.

/notice smeknamn|kanal meddelande

Skickar **meddelande** till användaren med smeknamnet **smeknamn** eller till alla i en **kanal**. Det följande är ett exempel på vad du ser i kanalfliken

```
[17:14] [Notis] Skickar meddelande "Jag tror jag förstår" till #konversation
```

Och det här är var mottagarna ser

```
[17:15] [Notis] -Eisfuchs- Jag tror jag förstår
```

/query smeknamn

Skapar en ny flik med användarens **smeknamn** för en privat konversation, vanligtvis känd på IRC som en [fråga](#). Allt som skrivs här syns bara hos dig och din frågepartner. Du kan skriva in mer än ett smeknamn, åtskilda med mellanslag, så öppnas en frågeflik för varje smeknamn. Varje sådan frågeflik är privat mellan dig och frågepartnern.

/msg smeknamn|kanal meddelande

Skickar ett privat meddelande till användaren med smeknamnet **smeknamn** eller till alla användare i **kanal**. I motsats till **/query** öppnar det inte en ny flik. Om **meddelande** börjar med **/me**, formateras meddelandet på samma sätt som ett **/me** kommando.

Exempel

```
/msg Eisfuchs Jag behöver en del hjälp med kommandot msg
```

```
/msg #konversation Ny version av Konvi är uppkopplad!
```

```
/msg Eisfuchs /me kompilerar handboken just nu.
```

/msg smeknamn|kanal meddelande

Samma som **/msg** utom att meddelandet inte visas på din skärm. Det är användbart för att förhindra att lösenord och annan känslig information förblir synlig på din skärm eller loggas.

/amsg smeknamn|kanal meddelande

Samma som **/msg** kommandot ovan, utom att meddelandet skickas till alla kanaler och frågor som du har öppnat på alla servrar du har anslutit till i Konversation.

/op smeknamn

När det skrivs in under en kanalflik, försöker ge **smeknamn** operatörsrättigheter för kanalen. Kanske inte fungerar om du saknar tillräckliga rättigheter i kanalen (du måste själv vara kanaloperatör). Du kan skriva in mer än ett smeknamn åtskilda med mellanslag.

/deop smeknamn

När det skrivs in under en kanalflik, tar bort operatörsrättigheter från **smeknamn**. Du kan skriva in mer än ett smeknamn åtskilda med mellanslag.

/oper [smeknamn]

Ger användaren med smeknamnet **smeknamn** IRC-op rättigheter (administratör). Det fungerar bara om smeknamn listas på serverns O:-rad. En IRC-op har rättigheter att utföra **/kill** för ett smeknamn, ansluta servrar till IRC-nätverket med **/connect** med mera. Om **smeknamn** inte skrivs in, försöker ge dig själv IRC-op rättigheter. Du blir tillfrågad om ditt IRC-op användarnamn och lösenord i båda fallen.

/voice smeknamn

I vissa kanaler (med +m flagga) kan inte användare skicka meddelanden om de inte har rösträttigheter. Det här kommandot försöker ge **smeknamn** rösträttigheter. Du måste ha kanaloperatörsrättigheter för att utföra kommandot. Kommandot används oftast när du är operatör på en modererad kanal.

/unvoice smeknamn

Tar bort rösträttigheter från **smeknamn** i kanalen.

/topic [kanal] [meddelande]

Försöker ändra ämnet i **kanal** till **meddelande**. När det skrivs in under en kanalflik, kan **kanal** utelämnas, och blir förvald till kanalen som är aktiv under fliken. Om **meddelande** utelämnas, visas kanalens nuvarande ämne. Ändra kanalens ämne kan misslyckas om du saknar tillräckliga rättigheter.

/away orsak

Om någon försöker skicka dig ett privat meddelande eller inbjuda dig till en kanal, får de reda på att du är borta från din dator med **orsak**. För att ändra tillbaka ditt tillstånd till det normala, skriv in **/away** utan en **orsak**.

/aawayorsak

Som kommandot **/away** ovan, utom att kommandot skickas till alla servrar du har anslutit till i Konversation.

/invite smeknamn [kanal]

Inbjuder användaren med smeknamnet **smeknamn** att gå med i **kanal**. Kommandot är särskilt användbart om kanalen enbart är öppen för inbjudna. När det skrivs in under en kanalflik kan **kanal** utelämnas.

/exec skript [parametrar]

Kör ett skalskript som fungerar med Konversation som heter **skript**, och skickar det **parametrar**. Se [Styrning via skript](#) för mer information om att använda och skriva skript.

Exempel:

/sayversion

Skickar ditt systems Konversation-, Qt™-, KDE Ramverk-, och Plasma-versionsnummer till kanalen.

/exec cmd uname -a

Skickar din Linux®-versionssträng (utskriften från 'uname -a') till kanalen.

/notify [smeknamn]

Lägger till eller tar bort **smeknamn** från listan [Bevakade smeknamn](#). Om smeknamnet redan finns i listan, tas det bort. Om det inte finns i listan, läggs det till. Om **smeknamn** utelämnas, visas den nuvarande listan över bevakade smeknamn.

/kick smeknamn orsak

När det skrivs in under en kanalflik, försöker sparka användaren med smeknamnet **smeknamn** från kanalen med **orsak**. Om **orsak** inte skrivs in, används standardorsaken från [Inställningar](#). Kommandot får bara användas under en kanalflik.

/ban [-host|-domain| -userhost|-userdomain] [kanal] användare|mask

Försöker bannlysa **användare** eller **mask** från **kanal**. När det skrivs in under en kanalflik, kan **kanal** utelämnas. För mer information om värddatorer, domäner och masker, se dokumenten på [irchelp.org](#). För att hämta den aktuella bannlysningslistan för en kanal, skriv in **/mode kanal b**.

/unban [kanal] mönster

Återtar en tidigare bannlysning från en kanal. När det skrivs in under en kanalflik kan **kanal** utelämnas.

/ignore [-all] smeknamn

Lägger till **smeknamn** i din ignorera-lista. Du kan ange mer än ett smeknamn åtskilda med mellanslag. Kanalmeddelanden från användare i din ignorera-lista visas inte. Dessutom om du skriver in **-all**, ignoreras alla typer av meddelanden från användaren (frågor, notiser, CTCP, DCC och undantag) förutom kanalmeddelanden.

/quote kommando

Skickar **kommando** till servern.

/say meddelande

När det skrivs in under en kanalflik, skickar **meddelande** till kanalen. Det här är samma sak som att skriva in **meddelande** på kanalens inmatningsrad. Användbart för att skicka IRC-kommandon när du inte vill utföra kommandot. Två kommandotecken i rad (//) gör samma sak som **/say**. Används också av [skript](#) för att skicka meddelanden.

/raw [open|close]

Ställer in serverloggen i obehandlat läge (**open**) eller avslutar obehandlat läge (**close**). Om varken **open** eller **close** skrivs in, är förvalt värde **open**. I obehandlat läge visar loggen alla meddelanden som tas emot från servern på riktigt IRC-format.

/konsole

Öppnar en ny flik som kör en terminal.

/server [webbadress] [lösenord]

Ansluter till servern på adress **webbadress**. Om **webbadress** utelämnas, ansluter till servern som hör ihop med fliken där du skrev in kommandot. Det är användbart för att ansluta till en server igen om du blev nerkopplad. Om servern kräver ett lösenord för anslutning till den, skriv in det som **lösenord**. Om servern kräver ett annat portnummer än det förvalda (6667), skriv in **webbadress** så här: *irc.kde.org:6665*.

/dcc SEND smeknamn [filnamn]

Skickar **filnamn** till användaren med smeknamnet **smeknamn**. Om **filnamn** utelämnas, visas en dialogruta så att du kan välja en fil.

/dcc

Öppnar filen **DCC-status**.

/ctcp smeknamn|kanal ping

Skickar ett PING-meddelande till **smeknamn** eller **kanal**. Det är användbart för att avgöra om någon som du pratar med har en lång nätverksfördröjning eller (när det skickas till en kanal) om ditt system har en lång fördröjning.

/ctcp smeknamn|kanal meddelande

Skickar ett meddelande till **smeknamn** eller alla användare i **kanal**. Det liknar kommandot **/msg** ovan, utom att meddelandet skickas med CTCP-protokollet. Svaret från andra sidan beror på IRC-klientprogrammet användaren kör. Om du till exempel samtalar med en annan användare av Konversation, returnerar **/ctcp Eisfuchs TIME** systemtiden på Eisfuchs dator. **/ctcp Eisfuchs VERSION** returnerar versionsnumret för Konversation från Eisfuchs dator.

2.22 Styrning via skript

Konversation levereras med några praktiska skript som du kan köra från programmet. För att köra ett skript under en kanalflik, DCC-flik eller serverflik, skriv in ett kommando på formen

/exec skript [parametrar]

vilket kör ett skript som heter **skript** och skickar det (valfritt) **parametrar**.

Skriv till exempel följande kommandon under en kanalflik

/sayversion

för att skicka dina Konversation-, Qt™-, KDE Ramverk- och Plasma-versionsnummer till kanalen.

/exec cmd uname -a

kör skriptet **cmd**, och skickar **uname -a** till det. Det skickar din Linux®-versionssträng till kanalen.

För att ta reda på mer om skripten som installeras med Konversation, se [Referensguide för skript](#)

För att få en lista över alla tillgängliga skript, skriv in följande kommando på en av Konversations skärmar:

/exec --showpath media

Bläddra därefter till katalogen från utmatningen för att se listan.

Du kan skriva dina egna skript. Skript är skalskript och kan skrivas med vilket skalspråk som helst, som bash, perl eller python. När Konversation kör ett skript, är de första två parametrarna som skickas till skriptet:

- Serverns adress.
- Kanalnamnet.

Här är ett exempel på ett skalskript (cmd).

```
#!/bin/sh

# Kör ett kommando och skriver ut resultatet i Konversation.

SERVER=$1;
TARGET=$2;
shift;shift;

$@ | while read line; do qdbus org.kde.konversation /irc say $SERVER " ←
$TARGET" "$@: $line"; done
```

Observera att skriptet använder qdbus för att kommunicera med Konversation. Kommandot `/say` gör att utmatningen skickas till kanalen som ett normal meddelande. För att visa något under fliken utan att skicka det till andra användare, använd `info` istället. Titta i befintliga skriptfiler för mer exempel på att skriva skript.

För att kunna köra ett skript som du har skrivit, måste du installera det genom att kopiera det till `$(qtpaths --paths GenericDataLocation)/konversation/scripts`. Du måste också ge filen körrättigheter, till exempel med `chmod a+x mitt_skript`.

2.23 Referensguide för skript

Konversation levereras med flera skript som normalt installeras. Läs den här guiden för att ta reda på hur de används.

/exec bug [felnummer|söksträng]

Skriptet används för att starta en sökning efter en given sträng eller ett givet felnummer på [KDE:s Bugzilla](#) i en webbläsare.

Exempel: För att starta en webbläsare och söka efter fel nummer 123456

/exec bug 123456

Exempel på åtgärd: Standardwebbläsaren i systeminställningarna ska visa https://bugs.kde.org/show_bug.cgi?id=123456

/exec cmd [kommandorad]

Skriptet används för att låta utmatning från kommandoraden skrivas in i aktuell kanal.

Exempel: För att visa för alla i aktuell kanal vilken version av Konversation som är installerad.

/exec cmd konversation --version

Exempel på utmatning: *Konversation: 1.6*

Varning! Utmatning från hela kommandot skickas till alla under den aktuella kanalfliken. Använd med försiktighet.

/exec fortune

Skriptet skriver ut en slumpmässig lyckokaka när det körs.

Exempel: För att skriva ut en slumpmässig lyckokaka under den aktuella kanalfliken

/exec fortune

Exempel på utmatning: *Random Fortune: Never make any mistakes. -- Anonymous, in a mail discussion about to a kernel bug report*

/exec gauge [procentvärde]

Skriptet visar en enkel textbaserad förloppsrad för det givna procentvärdet.

Exempel: För att visa en förloppsrad med 50 % färdigt under den aktuella kanalfliken

/exec gauge 50

Exempel på utmatning: *Ölntag [|] 50%*

/exec media [audio|video|{spelare}]

Det här är ett Nu spelas-skript för diverse mediaspelare. Det har också ett sätt att bara visa Nu spelas-information för ljudspelare, eller bara för videospelare, via det valfria kommandoväljarna *audio* och *video*. Dessutom är det möjligt att ange mediaspelare du vill kontrollera.

Följande mediaspelare stöds: Amarok (ljud), JuK (ljud), Kaffeine (video, ljud), KMPlayer (video, ljud), KPlayer (video, ljud), kdetv (video), Yammi (ljud), Audacious (ljud), MPD (ljud).

Handbok Konversation

Exempel: För att visa låten som för närvarande spelas i Amarok.

/exec media amarok

Exempel på utmatning: ** user is listening to You Give Love A Bad Name by Bon Jovi on Slippery When Wet [Amarok]*

/exec sysinfo

Skriptet skriver ut en del detaljerad information om systemet genom att kombinera utmatning från flera kommandon och formatera den på lämpligt sätt.

Exempel: För att visa en del information om systemet under den aktuella kanalfliken

/exec sysinfo

Exempel på utmatning: *Sysinfo for 'user-desktop': Running inside KDE Plasma 5.6.5 on Ubuntu 16.04.1 LTS (Xenial Xerus) powered by Linux 4.4.0-47-generic, CPU: Intel(R) Core(TM) i7-4910MQ CPU @ 2.90GHz at 2996-3338/3900 MHz, RAM: 15795/15967 MB, Storage: 1591/2281 GB, 406 procs, 47.59h up*

/exec tinyurl [länkadress]

Skriptet använder programmeringsgränssnittet för Tinyurl för att omvandla den givna länken till en kort webbadress som sedan skickas till aktuell kanalflik.

Exempel: För att ge någon en kort länk till <https://konversation.kde.org>

/exec tinyurl https://konversation.kde.org

Exempel på utmatning: *https://tinyurl.com/n3pdum*

/exec uptime

Skriptet matar ut resultatet av kommandot "uptime" och formaterar det på lämpligt sätt.

Exempel: För att glänsa med de gedigna 98 dagar din dator varit igång

/exec uptime

Exempel på utmatning: *Uptime: 98 days, 15 hours and 2 minutes*

Alla dessa skript har fördefinierade kommandoalias. Välj **Beteende** → **Kommandoalias** i Konversations inställningsdialogruta för att visa, lägga till, ta bort eller redigera kommandoalias.

För mer information om skript läs gärna [Scripting guide på användarbasen](#).

Kapitel 3

Kommandoreferens

3.1 Huvudfönstret i Konversation

3.1.1 Menyn Arkiv

Arkiv → Serverlista (F2)

Visar [listan med servrar och kanaler](#).

Arkiv → Snabbanslutning (F7)

Visar skärmen [Snabbanslutning](#) för att ansluta till en server.

Arkiv → Koppla ner

Kopplar ner från alla servrar.

Arkiv → Anslut igen

Ansluter igen till alla servrar som kopplades ner på grund av ett nätverksfel eller annat problem.

Arkiv → Gå med i kanal (Ctrl+J)

Visar en dialogruta där du kan skriva in namnet på en kanal att gå med i. Gör samma sak som att skriva in `/join #kanalnamn` i en kanal eller serverflik.

Arkiv → Allmän frånvaro (Ctrl+Skift+A)

Ändrar status för ditt smeknamn till frånvaro i alla kanaler.

Arkiv → Avsluta (Ctrl+Q)

Avslutar Konversation

3.1.2 Menyn Redigera

Redigera → Sök text... (Ctrl+F)

Söker efter textsträngar på aktuell skärm.

Redigera → Sök igen (F3)

Söker igen efter textsträngar på aktuell skärm med användning av den föregående söksträngen.

Redigera → Töm fönster (Ctrl+L)

Tömmer aktuell skärm.

Redigera → Töm alla fönsters (Ctrl+Skift+L)

Tömmer alla skärmar.

3.1.3 Menyn Infoga

Infoga → IRC-färg... (Ctrl+K)

Se [Skicka färglagda meddelanden](#).

Infoga → Markeringslinje (Ctrl+R)

Se [Markera kanal- och frågeloggar](#).

Infoga → Specialtecken... (Alt+Skift+C)

Används för att skriva in specialtecken, som tecken på främmande språk.

3.1.4 Menyn Bokmärken

Bokmärken → Lägg till bokmärke (Ctrl+B)

Lägger till ett bokmärke för nuvarande nätverk och kanal

Bokmärken → Skapa bokmärken för flikar som en katalog...

Lägger till alla kanaler i ett nytt menyalternativ sist i bokmärkesmenyn.

Bokmärken → Ny bokmärkeskatalog...

Skapar en ny bokmärkeskatalog.

Bokmärken → Redigera bokmärken...

Öppnar bokmärkeseditorn.

3.1.5 Menyn Inställningar

Inställningar → Visa smeknamnslista (Ctrl+H)

Döljer (eller visar) rutan med smeknamn i kanalflikar.

Inställningar → Identiteter... (F8)

Visar skärmen [Identiteter](#) för att ställa in din identifikationsinformation.

3.1.6 Menyn Fönster

Fönster → Föregående flik (Ctrl+,)

Visar skärmen som motsvarar föregående flik.

Fönster → Nästa flik (Ctrl+.)

Visar skärmen som motsvarar nästa flik.

Fönster → Stäng flik (Ctrl+W)

Stänger aktuell skärm. Om en kanal stängs, lämnas kanalen. Om en flik med Servermeddelanden stängs, stängs alla öppna kanaler på servern och servern kopplas ner.

Fönster → Stäng alla öppna frågekanaler (F11)

Stänger alla [Privata konversationer](#) (frågor).

Fönster → Bevakade smeknamn (F4)

Visar skärmen **Bevakande smeknamn**. Se [Bevaka vem som är uppkopplad](#).

Fönster → Webbadressinfångning (F6)

Visar skärmen [Webbadressinfångning](#).

Fönster → DCC-status (F9)

Visar fliken [DCC-status](#) med information om filöverföringar.

Fönster → Ny terminal

Visar en terminalskärm. Du kan öppna så många **terminalflikar** som du vill.

Fönster → Kanallista för (F5)

Visar en [lista över kanaler](#) tillgängliga på servern.

Fönster → Öppna loggfil för (Ctrl+O)

Visar en skärm med meddelandeloggen från aktuell flik. Fungerar bara för flikarna kanal, servermeddelanden och frågekanal. Loggning måste vara aktiverad med **Inställningar → Anpassa Konversation → Loggning** i huvudmenyn.

3.1.7 Menyn Hjälp

Konversation har KDE:s vanliga menyalternativ i menyn **Hjälp**. För mer information läs avsnittet om [hjälpmenyn](#) i KDE:s grunder.

Kapitel 4

Vanliga frågor

1. När jag startar Konversation vill jag ansluta till en server utan att gå med i några kanaler. Hur gör jag det?

Lämna rutan **Kanaler** tom på skärmen [Redigera server](#).

2. Konversation ansluter inte till någon server. Vad är fel?

Det finns flera saker som kan vara fel.

- (a) Försäkra dig om att du har skrivit in rätt **Servernamn** och rätt **Port** på skärmen [Lägg till server](#).
- (b) Kontrollera utmatningen på skärmen [Servermeddelanden](#) om det finns några felmeddelanden. Nekade servern till anslutningen på grund av ett felaktigt lösenord? Nekade servern till anslutningen eftersom den kräver IDENTD och din dator inte svarade på begäran om IDENT? Markerade du rutan SSL-protokoll, men servern stöder inte SSL?
- (c) Om du är bakom en brandvägg, försäkra dig om att riktiga portar är aktiverade. Konversation kräver att följande portar är aktiverade:
 - Utgående TCP 6667 (eller porten på servern som du anslöt till)
 - Inkommande TCP 113 (om servern kräver IDENTD)

För mer information om IRC-anslutningsproblem, se irchelp.org.

3. När jag går till **Fönster** → **Kanallista**, kan jag inte välja alternativet. Vad beror det på?

Menyalternativet **Fönster** → **Kanallista** är grått om en flik som inte är en kanal, t.ex. **Bevakade smeknamn** för närvarande visas. För att göra det valbart igen, gå tillbaka till en kanalflik eller serverfliken.

4. Hur får man Konversation att automatiskt markera frånvaro efter en viss tid utan aktivitet?

Automatiska meddelanden om frånvaro ställs in baserat på identitet. För att aktivera automatisk frånvaro, välj **Inställningar** → **Identiteter**. Välj identiteten som du vill aktivera automatisk frånvaro för i kombinationsrutan längst upp i dialogrutan och gå till fliken **Borta**. Markera alternativet **Automatisk frånvaro**.

5. Hur undviker man funktionen **Automatisk ersättning** på inmatningsraden?

Använd **Ctrl+returtangent** istället för bara returtangenten för att undvika tolkning och automatisk ersättning av texten på inmatningsraden enligt alternativen på inställningsdialogrutans sida **Beteende** → **Ersätt automatiskt**.

6. Var hittar man skripten som ingår i Konversation?

Kör följande kommando på Konversations inmatningsrad (med mediaskriptet som exempel, eftersom det levereras med alla installationer av Konversation):

```
/exec --showpath media
```

Exempel på utmatning: Skriptfilen 'media' hittades i: /usr/share/konversation/scripts/media

7. Hur gör man texten till fetstil, kursiv eller understruken?

Exempel: Här är min text med %Bfetstil%B.

Utmatning: This is my **bold** text.

Exempel: Här är min text med %Ikursiv stil%I.

Utmatning: This is my *italized* text.

Exempel: Här är min text %Uunderstruken%U.

Utmatning: This is my underlined text.

Exempel: Här är min text %Söverstruken%S.

Utmatning: This is my ~~struck out~~ text.

Exempel: Här är min text med %Mfast breddsteg%M.

Utmatning: This is my monospace text.

Kapitel 5

Tack till och licens

Konversation

Program copyright 2002-2005 av Konversation-gruppen.

<https://konversation.kde.org>

Bidragsgivare:

- Dario Abatianni eisfuchs@tigress.com
- Peter Simonsson psn@linux.se
- Christian Muehlhaeuser chris@chris.de
- John Tapsel john@geola.geo.uk
- Ismail Donmez ismail.donmez@boun.edu.tr
- Shintaro Matsuoka shin@shoegazed.org
- Gary Cramblitt garycramblitt@comcast.net
- Matthias Gierlings gismore@users.sourceforge.net
- Alex Zepeda garbanzo@hooked.net
- Stanislav Karchebny berkus@users.sourceforge.net
- Mickael Marchand marchand@kde.org

Tack till:

- Michael Goettsche michael.goettsche@kdemail.net
- Benjamin Meyer ben+konversation@kdemail.net
- Jacub Stachowski qbast@go2.pl
- Sabastian Sarioego segfault@kde.cl
- Olivier Bedard www.konversation.org hosting
- Frauke Oster frauke@frsv.de
- Lucijan Busch lucijan@kde.org
- Sascha Cunz mail@sacu.de
- Steve Wollkind steve@njord.org

Handbok Konversation

- Thomas Nagy thomas.nagy@eleve.emn.fr
- Tobias Olry tobias.olry@web.de
- Ruud Nabben r.nabben@gawab.com

Dokumentation Copyright (c) 2003-2005 Gary R. Cramblitt garycramblitt@comcast.net

Översättning Stefan Asserhäll stefan.asserhall@bredband.net

Den här dokumentationen licensieras under villkoren i [GNU Free Documentation License](#).

Det här programmet licensieras under villkoren i [GNU General Public License](#).