

Priročnik za KDE Screen Ruler

Lauri Watts

Prevod: Andrej Vernekar



Priročnik za KDE Screen Ruler

Kazalo

1	Uvod	5
2	Referenca menija	6
3	Ravnanje s tipkovnico	8
4	Zasluge in licence	9

Povzetek

KDE Screen Ruler se lahko uporablja za merjenje predmetov na zaslonu.

Poglavje 1

Uvod

KDE Screen Ruler je zelo preprosta aplikacija z enim samim ciljem. Meritirazdalje slikovnih pik na vašem zaslonu. Uporaben je za delo na postavitvipogovornih oken, spletnih strani itd.

Za zagon KDE Screen Ruler izberite **Aplikacije** → **Pripomočki** → **Več aplikacij** → **Zaslonsko ravnilo** iz vašegamenija aplikacij.



Klik z leva tipka miške mouse button na KDE Screen Rulerju bo spremenil kazalko v ikono roke in vam omogočil vleko KDE Screen Rulerja po zaslonu.

Ko premaknete miško nad KDE Screen Ruler, bo vaš kazalec preoblikoval v rdečo puščico. Ko premikate kazalec, bo KDE Screen Ruler prikazal, kako daleč od izvora je trenutno kazalec.

Ravnilu lahko spremenite velikost tako, da miško premaknete čez ročaj na levi oz. desni rob KDE Screen Ruler (zgornji ali spodnji rob, ko je usmerjen navpično), držite leva tipka miške mouse button in povlečete ročaj.

Usmerjenost lahko spremenite na dva različna načina:

Klik na srednja tipka miške mouse button preklopi ravnilo iz navpične v vodoravno orientacijo. Z uporabo kontekstnega menija, opisanega v naslednjem poglavju

Poglavje 2

Referenca menija

S klikom z desna tipka miške mouse button se na ravnilu prikaže kontekstni meni z naslednji vnosi:

Zasukaj

Preklopi KDE Screen Ruler iz navpične v vodoravno orientacijo.

Lestvica

Ta možnost vam omogoča, da nastavite lestvico ravnila na **Od desne proti levi (D)**, **Izvorni center(C)**, **Odmik (O)** in **Odstotek**.

Spreminjanje odmika z miškinim kolescem je možno tudi, ko držite leva tipka miške mouse button.

Neprosojnost

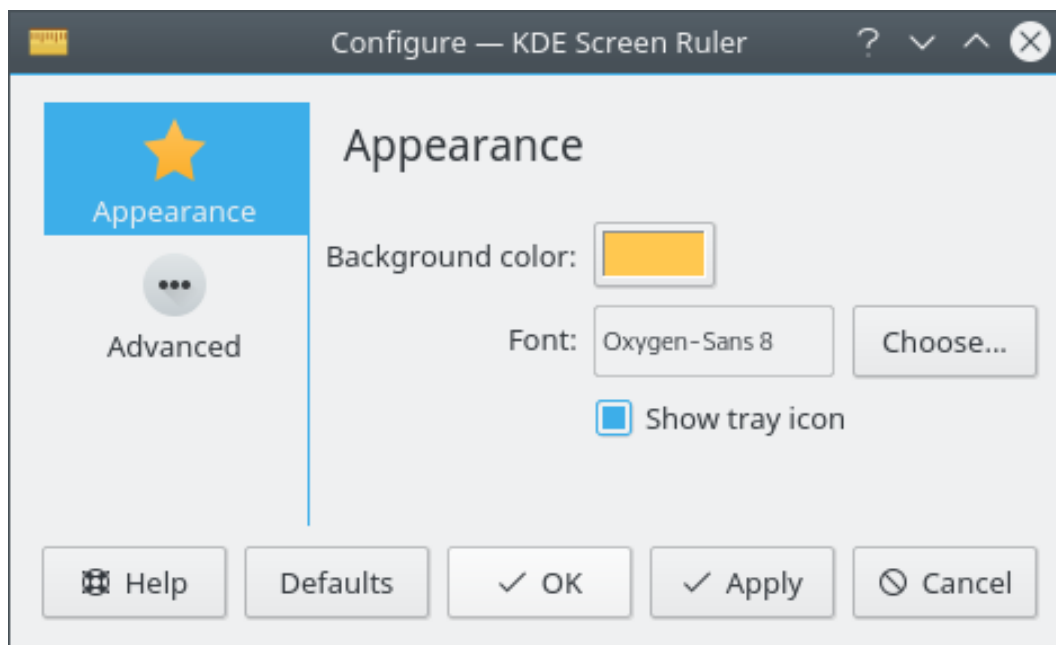
Ta element menija prikaže drsnik za spreminjanje neprosojnosti KDE Screen Ruler.

Konfiguriraj bližnjice...

Pogovorno okno **Konfiguriraj bližnjico** vam omogoča dodelitev bližnjice do dejanj KDE Screen Ruler in konfiguriranja že dodeljenih bližnjic.

Za več informacij preberite razdelek o [Bližnjice](#) datoteke Osnove KDE.

Konfiguriraj KDE Screen Ruler...



V tem pogovornem oknu lahko spremenite barvo ozadja in pisavo ter omogočite ikono pladnja.

Zapri (Ctrl+W)

Skrije KDE Screen Ruler. Ponovno ga lahko prikažete z ikono vsistemskem pladnju. Kontekstni meni prikaže ta element samo, ko je označeno **Pokaži ikono pladnja** v [pogovornem oknu z nastavitvami](#).

Zapusti (Ctrl+Q)

Zapusti KDE Screen Ruler

KDE Screen Ruler ima skupno KDE **Pomoč** element menija za več informacij preberite razdelek o [Meni Pomoč](#) v Osnovah KDE.

Poglavje 3

Ravnanje s tipkovnico

Ravnalo lahko premikate s puščičnimi tipkami.

Kazalec miške in s tem indikator lahko premaknete tako, da držite **Alt** s puščičnimi gumbi.

Držite **Dvigalka** medtem ko pritiskate eno od tipk za hitrejše premikanje.

Poglavje 4

Zasluge in licence

KDE Screen Ruler

Copyright 2000, 2001 Till Krech till@snafu.de

Copyright 2009 Mathias Soeken msoeken@tzi.de

Zahvale gredo Gunnstein Lye gl@ez.no za prvoten prenos v KDE 2

Dokumentacija Copyright Lauri Watts lauri@kde.org

Prevod: Andrej Vernekar andrej.vernekar@moj.net

Dokumentacija je objavljena pod pogoji [GNU Free Documentation License](#).

Pogoji uporabe programa so določeni v [GNU General Public License](#).