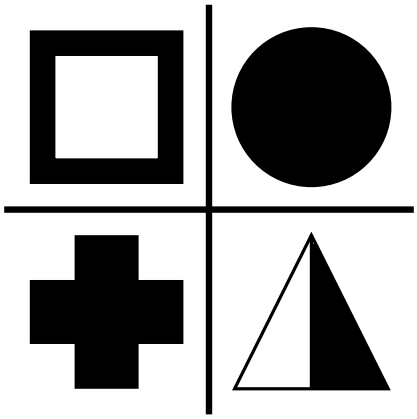
Руководство пользователя SymbolEditor

Stephen P. Allewell
Перевод на русский: Александр Яворский



Руководство пользователя SymbolEditor

Оглавление

1 Введение 5

2 Пользовательский интерфейс 6
2.1 Главное окно SymbolEditor 6
2.1.1 Окно редактора 6
2.1.2 Окно библиотеки 7

3 Обозначения 8

4 Список команд 9
4.1 Меню SymbolEditor 9
4.1.1 Меню «Файл» 9
4.1.2 Меню «Правка» 10
4.1.3 Меню и панель инструментов «Отрисовка» 10
4.1.4 Меню и панель инструментов «Сервис» 10
4.1.5 Меню «Настройка» и «Справка» 12

5 Диалоговые окна 13
5.1 Диалог настройки 13

6 Авторские права и лицензия 14

Аннотация

SymbolEditor — приложение для создания и редактирования библиотек обозначений для KXStitch.

Глава 1

Введение

SymbolEditor служит для создания обозначений для вышивки крестом в KXStitch. Изначально KXStitch брало обозначения из обычных шрифтов, но разные языки пользователей, неодинаковое качество шрифтов, выравнивание символов и их ограниченное количество заставили создать отдельный набор обозначений.

Набор обозначений хранится в файле, и таких файлов можно создать сколько угодно, например набор обозначений для схем на тему Хэллоуина.

Каждый файл содержит ряд обозначений, которые показываются на вкладке библиотеки. Чтобы изменить обозначение, щёлкните его в библиотеке — оно откроется в редакторе. Можно также создавать новые обозначения и добавлять их в библиотеку.

Сообщения о проблемах и пожелания отправляйте в список рассылки SymbolEditor symboleditor@kde.org (подписаться можно здесь) или в систему отслеживания ошибок KDE по адресу http://bugs.kde.org/ .

Домашняя страница SymbolEditor: http://userbase.kde.org/SymbolEditor

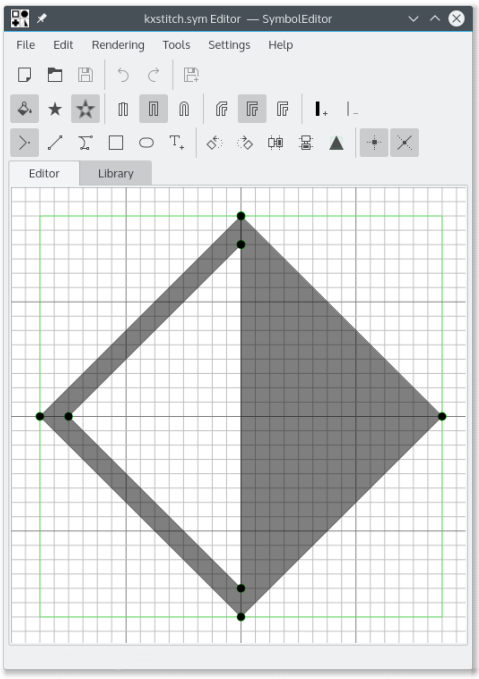
Глава 2

Пользовательский интерфейс

2.1 Главное окно SymbolEditor

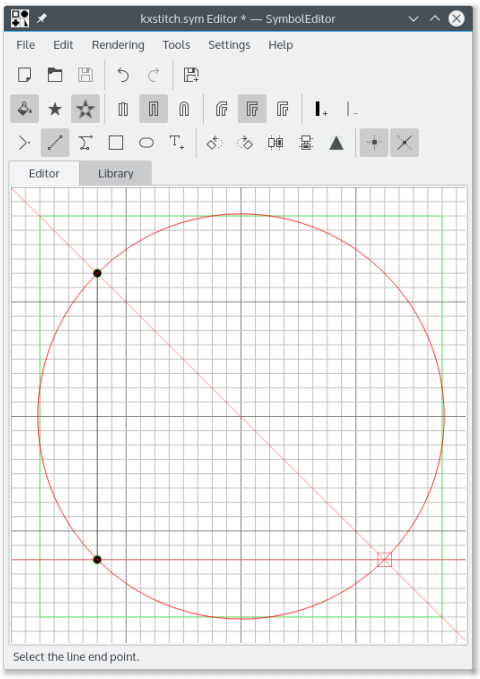
Главное окно состоит из вкладок с редактором обозначений и библиотекой. Есть строка меню и несколько панелей инструментов со стандартными действиями, инструментами редактирования и параметрами отрисовки. В строке состояния показываются подсказки по работе с инструментами.

2.1.1 Окно редактора

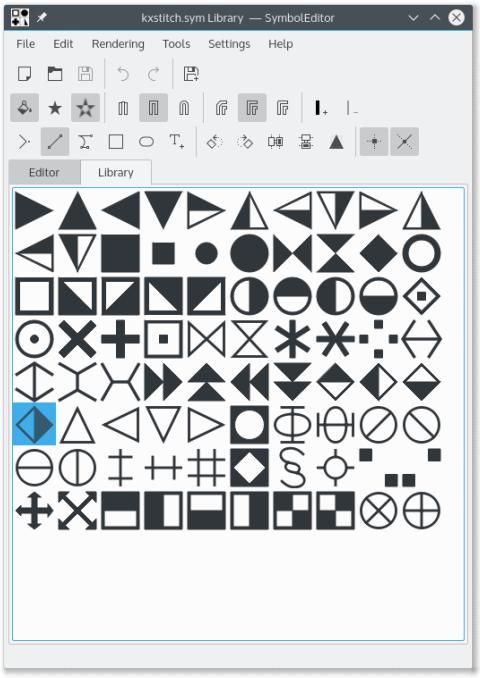


В окне редактора обозначение редактируется с помощью доступных инструментов. Окно содержит сетку с точками привязки и рамку предпочтительного размера, чтобы все обозначения получались одного размера. Размер сетки, число её элементов и рамка предпочтительного размера настраиваются.

Редактор показывает направляющие, помогающие ставить точки относительно уже существующих: по горизонтали, вертикали и диагоналям от существующей точки, а также по окружности вокруг центра сетки.



2.1.2 Окно библиотеки



В окне библиотеки показаны все обозначения библиотеки; редактируемое в данный момент выделено. Если выбрать обозначение, оно откроется в редакторе для изменения.

Можно запустить несколько экземпляров SymbolEditor и копировать обозначения из одной библиотеки в другую перетаскиванием. Сделайте так, чтобы были видны окна обеих библиотек, и перетащите нужное обозначение из одного окна библиотеки в другое. Обозначение будет добавлено в конец целевой библиотеки.

Глава 3

Обозначения

Обозначения создаются как объекты QPainterPath с дополнительными сведениями об атрибутах контура. QPainterPath состоит из подконтуров — прямоугольников, эллипсов или цепочек линий и кривых Безье. Контуры могут пересекаться, образуя сложные фигуры.

Обозначение может заливаться по правилу ненулевого числа оборотов, при котором заливается весь контур, или по правилу чётности, при котором заливаются чередующиеся области контура.

Если контур не залит, у его линии задаются толщина, тип конца и тип соединения.

Подробнее — в документации по QPainterPath.

Глава 4

Список команд

4.1 Меню SymbolEditor

4.1.1 Меню «Файл»

Создать (Ctrl-N)

: Создать новую библиотеку.

Открыть (Ctrl-O)

: Открыть существующую библиотеку.

Открыть недавние

: Открыть недавно использованную библиотеку.

Сохранить (Ctrl-S)

: Сохранить библиотеку.

Сохранить как... (Ctrl-Shift-S)

: Сохранить библиотеку под новым именем.

Сохранить обозначение

: Сохранить редактируемое обозначение

  Если редактируемое обозначение было выбрано из библиотеки, при сохранении оно обновится. Если это новое обозначение, оно будет добавлено в конец библиотеки, а при каждом следующем сохранении в библиотеку будет добавляться ещё одно новое обозначение.

Сохранить обозначение как новое

: Сохранить редактируемое обозначение как новое

  Обозначение, сохранённое как новое, добавляется в конец библиотеки, даже если было выбрано из неё для редактирования. При каждом следующем сохранении в библиотеку будет добавляться ещё одно новое обозначение.

Импорт библиотеки

: Импортировать библиотеку, добавив её обозначения в текущую библиотеку.

Закрыть (Ctrl-W)

: Закрыть библиотеку.

Выход (Ctrl-Q)

: Выйти из SymbolEditor.

4.1.2 Меню «Правка»

В SymbolEditor есть стандартное для KDE меню Правка, описанное в разделе Меню «Правка» руководства «Основы KDE».

4.1.3 Меню и панель инструментов «Отрисовка»



Заполнить контур
: Включить заливку контура.

Полное заполнение
: Выбрать заливку по правилу ненулевого числа оборотов.

Чередующееся заполнение
: Выбрать заливку по правилу чётности.

Плоский конец
: Выбрать плоский конец линии.

Квадратный конец
: Выбрать квадратный конец линии.

Круглый конец
: Выбрать скруглённый конец линии.

Скошенное соединение
: Выбрать соединение линий со скосом.

Фацетное соединение
: Выбрать соединение линий под острым углом.

Скруглённое соединение
: Выбрать скруглённое соединение линий.

Увеличить толщину линии
: Увеличить толщину линии контура.

Уменьшить толщину линии
: Уменьшить толщину линии контура.

4.1.4 Меню и панель инструментов «Сервис»

Для разработки обозначений есть ряд инструментов. Обозначение состоит из нескольких подконтуров; каждый подконтур начинается с перемещения в начальную точку (для новых обозначений по умолчанию 0,0), за которым идут линии и кривые. Кривые — кубические сплайны с начальной, конечной и двумя управляющими точками. Для удобства есть инструменты для прямоугольников и эллипсов, но они тоже разбиваются на линии и кривые.

Любую точку элемента можно передвинуть, перетащив её на новое место. Если включена привязка, точки прилипают к узлам сетки, иначе их можно ставить где угодно.

Обозначение можно поворачивать по и против часовой стрелки, а также отражать по вертикали и горизонтали. Так легко получить несколько обозначений из одного рисунка — только не забудьте сохранять их как новые.



Перемещение

Переместить начальную точку подконтура

Если подконтур уже рисуется, он будет замкнут, а в новой точке начнётся новый подконтур

Рисование

Нарисовать линию до следующей выбранной точки.

Кубическая кривая

Нарисовать кривую Безье по двум управляющим и конечной точке.

Прямоугольник

Нарисовать прямоугольник по двум противоположным углам

Текущий подконтур замыкается, и создаётся новый подконтур из прямоугольника.

Эллипс

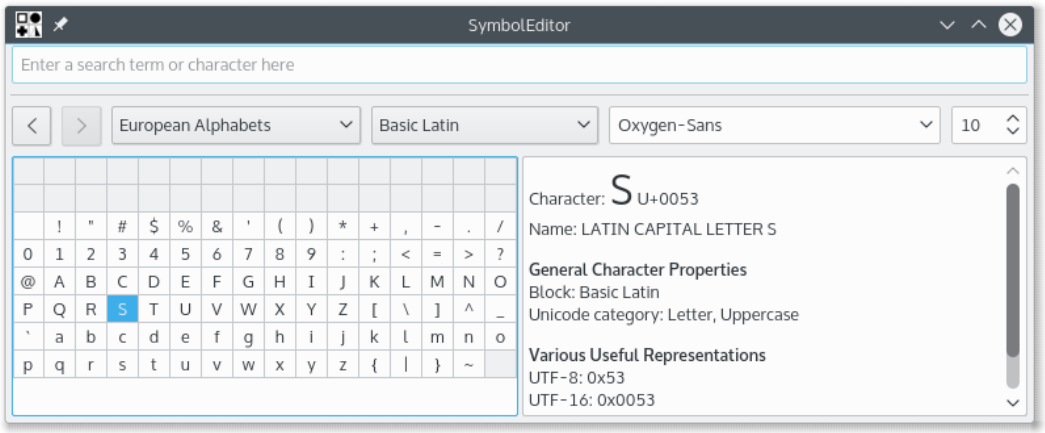
Нарисовать эллипс по двум противоположным углам

Текущий подконтур замыкается, и создаётся новый подконтур из эллипса.

Вставить символ

Выбрать символ шрифта и вставить его в редактор

Все существующие контуры будут заменены



Диалог выбора символа — стандартный диалог KDE, в котором можно выбрать символ любого шрифта. Размер шрифта не учитывается: символ масштабируется по рамке предпочтительного размера.

Двойной щелчок по символу вставляет его в редактор. Диалог остаётся открытым, так что можно вставить другой символ, хотя он заменит первый. Благодаря этому можно быстро наполнить библиотеку: вставить символ, сохранить, вставить следующий, сохранить. Следите, чтобы редактируемое обозначение было новым, а не выбранным из библиотеки, иначе при сохранении будет каждый раз перезаписываться одно и то же обозначение в библиотеке.

Поворот налево

Повернуть всё обозначение на 90 градусов против часовой стрелки.

Поворот направо

Повернуть всё обозначение на 90 градусов по часовой стрелке.

Отразить горизонтально

Отразить обозначение относительно вертикальной оси.

Отразить вертикально

Отразить обозначение относительно горизонтальной оси.

Масштабировать до предпочтительного размера

Масштабировать обозначение, чтобы оно поместилось в заданный предпочтительный размер

Учтите, что масштабируются только точки: у незалитого обозначения с заданной толщиной линии линии могут выходить за рамку.

Включить прилипание

Включить привязку точек к сетке.

Включить направляющие

Включить построение направляющих.

4.1.5 Меню «Настройка» и «Справка»

Кроме того, в SymbolEditor есть стандартные для KDE меню Настройка и Справка, описанные в разделах Меню «Настройка» и Меню «Справка» руководства «Основы KDE».

Глава 5

Диалоговые окна

5.1 Диалог настройки



В диалоге настройки задаётся ряд параметров.

Глава 6

Авторские права и лицензия

SymbolEditor
© Stephen P. Allewell steve.allewell@gmail.com, 2012–2015 (программа)
При участии:

- Переводы подготовлены разными участниками, подробности — в файлах переводов.

© Stephen P. Allewell steve.allewell@gmail.com, 2012–2015 (документация)
Перевод на русский — Александр Яворскийkekcuha@gmail.com
Этот документ распространяется на условиях GNU Free Documentation License.
Программа распространяется на условиях лицензии GNU General Public License.