

Руководство KSpaceDuel

Andreas Zehender



Руководство KSpaceDuel

Оглавление

1	Введение	5
2	Игра	6
2.1	Правила игры	6
2.1.1	Движение корабля	6
2.1.2	Энергия	6
2.1.3	Здоровье	6
2.1.4	Снаряды и мины	6
2.1.5	Заправки	7
2.1.6	Вид KSpaceDuel	7
2.2	Настройки игры	8
2.2.1	Клавиши	8
2.2.2	Настройки игры	8
2.2.2.1	Общие	9
2.2.2.2	Игра	9
2.2.2.3	Снаряд	9
2.2.2.4	Мина	9
2.2.2.5	Корабль	10
2.2.2.6	Солнце	10
2.2.2.7	Старт	10
2.2.2.8	Заправки	11
3	Команды/сочетания клавиш	12
3.1	Меню Игра	12
3.2	Меню Настройки	12
3.3	Меню Помощь	13
3.4	Раскладка клавиатуры по умолчанию	13
4	Авторские права и лицензирование	15
A	Установка	16
A.1	Где взять KSpaceDuel	16
A.2	Сборка и установка	16

Аннотация

KSpaceDuel - аркадная космическая игра

Два корабля летают вокруг солнца и стараются подбить друг друга.

Глава 1

Введение

KSpaceDuel - аркадная космическая игра для двух игроков.

Каждый игрок управляет кораблем, который летает вокруг солнца и пытается подбить другой корабль. Вы можете играть в KSpaceDuel с другим человеком, против компьютера или заставить компьютер управлять обоими кораблями.

Глава 2

Игра

Принцип игры прост (но вызывает привыкание). Вы должны уничтожить вашего противника до того, как он уничтожит вас.

Будьте осторожны, не врезайтесь в солнце.

2.1 Правила игры

2.1.1 Движение корабля

Каждый игрок управляет одним кораблем.

Корабль может поворачиваться, ускоряться, стрелять и закладывать мины.

2.1.2 Энергия

У каждого корабля есть определенное количество энергии (конкретные значения указаны в параметрах игры).

Кораблю требуется энергия для поворотов, ускорения, стрельбы и закладывания мин. Корабль получает ее при помощи своих солнечных батарей. Количество энергии, которую корабль получает, зависит от расстояния и направления, в котором находится солнце. Корабль получает больше энергии вблизи солнца и меньше около границы. Он получает полное количество энергии, если солнце светит прямо на батареи, часть энергии, если оно светит под углом и, совсем не получает ее, если солнце светит на торец батареи.

Если у корабля закончилась энергия, он теряет управление и не может стрелять.

2.1.3 Здоровье

Столкновение со своими или чужими снарядами и минами уменьшает здоровье корабля. Если столкнутся два корабля, то более слабый корабль будет уничтожен, и здоровье более сильного уменьшится на значение здоровья слабого корабля, плюс некоторое значение (Ущерб при аварии). Корабль уничтожается, когда он влетает в солнце.

2.1.4 Снаряды и мины

Снаряды летают вокруг солнца как корабли.

Руководство KSpaceDuel

У мин есть некоторое количество энергии, чтобы оставаться на одном месте. Когда энергия заканчивается, мина падает на солнце. Минам, расположенным около солнца, требуется больше энергии, чем расположенным вдали от него.

Мины могут быть уничтожены снарядами.

По умолчанию корабль может иметь 5 снарядов и 3 мины на экране.

2.1.5 Заправки

Время от времени на поле боя появляются заправки.

Существует четыре типа заправок:

Мина

Игрок может иметь больше мин.

Снаряд

Игрок может иметь больше снарядов.

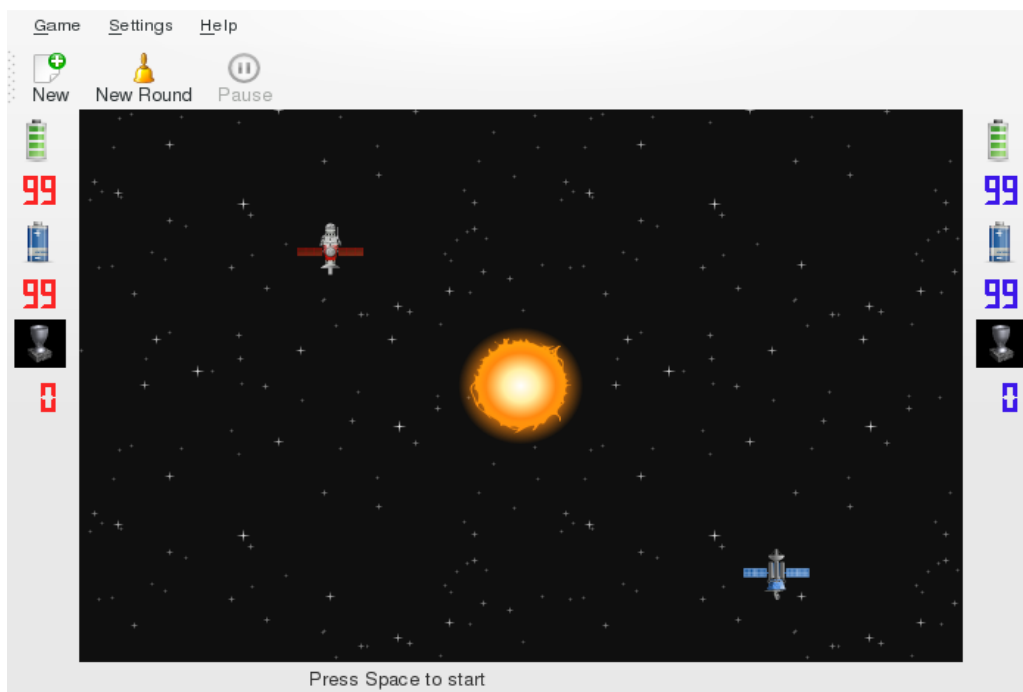
Энергия (желтая сфера)

Игрок получает дополнительную энергию.

Защита (синяя сфера)

Игрок получает здоровье

2.1.6 Вид KSpaceDuel



Вы можете видеть, что центральная часть окна KSpaceDuel - поле игры. Слева и справа показывается статистика красного и синего игроков.

Верхний прямоугольник на статистике игроков показывает «Здоровье» корабля.

Средний прямоугольник показывает заряд батареи.

Нижний прямоугольник показывает количество побед.

Верхнюю часть игрового поля занимает меню и панель инструментов.

Нижняя часть игровой области - строка состояния.

2.2 Настройки игры

В игре KSpaceDuel есть множество настроек, которые вы можете менять для увеличения удовольствия, получаемого от игры.

Они разделены на две вкладки:

- [Клавиши игрока](#)
- [Настройки игры](#)

2.2.1 Клавиши

В игре KSpaceDuel есть стандартный набор клавиш для управления игрой. Для вывода списка стандартных клавиш смотрите раздел [Список стандартных клавиш](#).

Клавиши могут быть настроены:

Через меню Настройка → Клавиши...

Будет вызван стандартный диалог для настройки клавиш, в том числе и для действий, специфичных для программы.

Вы можете видеть, что у каждого игрока (красного и синего) есть 5 клавиш, соответствующих повороту налево, направо, ускорению, выстрелу и минированию.

Закончив настройку клавиш, нажмите кнопку ОК, чтобы сохранить ваши изменения.

Если вы хотите восстановить стандартные настройки клавиш, нажмите кнопку По умолчанию. Чтобы сделать эти изменения постоянными, нажмите ОК.

Если вы хотите сбросить изменения и вернуться к предыдущей настройке клавиш, нажмите Отмена, и ваши изменения пропадут.

2.2.2 Настройки игры

Все параметры игры KSpaceDuel можно настраивать.

Если вы хотите изменить настройки игры, выберите Настройка → Настроить программу... из меню.

Будет показан диалог с двумя вкладками, Общие и Игра. Первая из них очень проста, вторая же делится на вкладки.

Настройки собраны в различные конфигурации. Вы можете выбрать одну из нескольких предустановленных конфигураций.

Если вы выберете Пользовательскую конфигурацию, вы сможете задать все настройки самостоятельно.

Замечание

Если вы не выбрали Пользовательскую конфигурацию, вы не сможете изменять эти настройки.

Подсказка

Если вы обнаружили интересную конфигурацию, напишите письмо автору игры. Она может быть включена в будущие версии (отправьте секцию [Game] из файла ~/.kde/share/config/kspaceduelrc).

Закончив настройку, нажмите кнопку ОК, чтобы сохранить изменения.

Если вы хотите восстановить стандартные значения, нажмите кнопку По умолчанию. Чтобы сохранить изменения, нажмите ОК.

Если вы хотите сбросить изменения и вернуться к предыдущей настройке, нажмите Отмена, и ваши изменения пропадут.

Настройки бывают:

2.2.2.1 Общие

Здоровье

Эти два ползунка задают здоровье игроков, и вы можете их двигать, чтобы дать кому-либо из них преимущество.

Время обновления

Время между двумя обновлениями экрана в миллисекундах. Все остальные настройки не зависят от времени обновления.

Красный игрок

Здесь задаётся, будет ли компьютер играть за красного игрока, а также его уровень мастерства. Попробуйте сами изменять этот уровень.

Синий игрок

То же, как и для Красного игрока.

2.2.2.2 Игра

Скорость игры

Изменяет скорость игры в целом.

2.2.2.3 Снаряд

Скорость стрельбы

Скорость снарядов

Энергопотребление

Количество энергии, необходимой для выстрела.

Максимальное количество

Максимальное количество снарядов игрока, которые могут находиться в пределах одного экрана.

Повреждение

Ущерб, наносимый кораблю снарядом.

Время жизни

Максимальное время жизни снаряда.

Время перезарядки

Время, нужное кораблю для перезарядки снаряда.

2.2.2.4 Мина

Топливо мины

Количество топлива в мине.

Энергопотребление

Количество энергии, необходимой для закладывания мины.

Руководство KSpaceDuel

Время активации.

Время неактивности мины.

Повреждение

Ущерб, наносимый кораблю при столкновении с миной.

Максимальное количество

Максимальное количество мин игрока, которые могут находиться на экране.

Время перезарядки

Время, необходимое для перезарядки мины.

2.2.2.5 Корабль

Ускорение

Ускорение кораблей

Энергопотребление

Энергия, необходимая для ускорения корабля.

Скорость вращения

Скорость, с которой корабль вращается.

Энергопотребление

Энергия, необходимая для поворота корабля.

Ущерб при аварии

Ущерб, наносимый при столкновении двух кораблей.

2.2.2.6 Солнце

Солнечная энергия

Энергия солнечного излучения. Чем выше значение, тем быстрее корабль будет перезаряжен.

Гравитация

Сила гравитационного притяжения солнца.

2.2.2.7 Старт

Х-координата и Y-координата

Позиция кораблей в начале игры. Корабли начинают на противоположных сторонах солнца.

Скорость по X и Скорость по Y

Скорость в начале игры.

2.2.2.8 Заправки

Время появления

Максимальное время между появлением двух заправок.

Время жизни

Максимальное время жизни заправки.

Количество энергии

Количество энергии, получаемой от энергетической заправки.

Защита

Количество здоровья, получаемой от защитной заправки.

Глава 3

Команды/сочетания клавиш

В следующем разделе вкратце описан каждый пункт меню.

3.1 Меню Игра

Меню Игра используется для запуска и приостановки игры.

Игра → Новый раунд (Ctrl+N)

Запуск новой игры KSpaceDuel

Игра → Новый раунд (Ctrl+N)

Запуск нового раунда на том же уровне.

Игра → Пауза (Ctrl+P)

Приостановка и возобновление игры.

Игра → Выход (Ctrl+Q)

Выход из KSpaceDuel

3.2 Меню Настройки

Настройки → Панель инструментов

Когда этот пункт выбран, панель инструментов будет видна. В противном случае - панель будет скрыта.

Настройки → Строка состояния

Когда этот пункт выбран, строка состояния внизу экрана, показывающая текстовую информацию, будет видна. Иначе - строка будет скрыта.

Настройка → Клавиши...

Позволяет изменять сочетания клавиш для игры KSpaceDuel

Настройка → Настроить программу...

Открывает диалог настройки программы, см. [Параметры игры](#).

3.3 Меню Помощь

Справка → Руководство пользователя KSpaceDuel (F1)

Запускает Центр справки KDE и открывает справочное руководство по KSpaceDuel (этот документ вы и читаете).

Справка → Что это? (Shift+F1)

Вид курсора меняется на стрелку со знаком вопроса. Нажимая на различные элементы внутри KSpaceDuel, вы увидите подсказку с объяснениями назначения и действия данного элемента (если она для него существует).

Справка → Сообщить об ошибке...

Открывается диалог отправки сообщения об ошибке. Он служит для того, чтобы вы могли отправить сведения об обнаруженной вами ошибке в программе или своё «пожелание», чтобы какая-либо пока что отсутствующая возможность была реализована в будущих версиях программы.

Справка → Сменить язык интерфейса приложения...

Открывает диалоговое окно, с помощью которого вы сможете изменить Основной язык и Резервный язык интерфейса программы.

Справка → О программе KSpaceDuel

Будут выведены сведения о версии и авторах программы.

Справка → О KDE

Будут выведены сведения о версии KDE.

3.4 Раскладка клавиатуры по умолчанию

В таблице показана стандартная раскладка сочетаний клавиш.

Меню

Комбинации клавиш	Действие
Ctrl+Q	Выход из KSpaceDuel
Ctrl+N	Новая игра
Ctrl+N	Новый раунд
P	Пауза
F1	Помощь
Shift+F1	Контекстная подсказка
Пробел	Запуск игры

Комбинация клавиш для пунктов меню может быть изменена через меню Настройки → Клавишные комбинации

Игра

Руководство KSpaceDuel

Действие	Красный игрок	Синий игрок
Поворот налево	S	Стрелка влево
Поворот направо	F	Стрелка вправо
Ускорение	E	Стрелка вверх
Выстрел	D	Стрелка вниз
Мины	A	Вставить

Для изменения этих клавиш, смотрите раздел [Клавиши игрока](#).

Глава 4

Авторские права и лицензирование

KSpaceDuel

Программа - copyright 1999-2000 Andreas Zehender az@azweb.de

Документация - copyright 2000 Andreas Zehender az@azweb.de

Обновление документации для KDE 2.0 - Mike McBride mpmcbride7@yahoo.com

Перевод на русский: Денис Елданди den_yel@newmail.ru

Этот документ распространяется на условиях [GNU Free Documentation License](#).

Программа распространяется на условиях лицензии [GNU General Public License](#).

Приложение А

Установка

А.1 Где взять KSpaceDuel

KSpaceDuel — часть проекта KDE <http://www.kde.org/> .

KSpaceDuel можно загрузить с [файлового сервера](#) проекта KDE.

А.2 Сборка и установка

Подробное руководство, описывающее компиляцию и установку приложений KDE, можно найти в [Базе технических знаний KDE](#).

Поскольку для сборки KDE используется стаке, с компиляцией не должно возникнуть никаких проблем. Если у вас всё же возникли проблемы, пожалуйста, сообщите о них с помощью списков рассылки KDE.