

# Основы KDE

Т.С. Hollingsworth  
Перевод на русский язык: Ольга Миронова



## Основы KDE

# Оглавление

1	Введение	7
2	Установка KDE Plasma для настольных компьютеров и приложений KDE	8
2.1	Установка пакетов	8
2.1.1	Linux®	8
2.1.2	Microsoft®Windows®	8
2.1.3	Mac®OS	9
2.1.4	BSD	9
2.1.5	Мобильные устройства	9
2.1.6	Загрузочные диски	9
2.1.7	Установка из исходных кодов	9
3	Начинаем разбираться	10
3.1	Иллюстрированный словарь	10
3.1.1	Общий обзор	10
3.1.1.1	Окна	10
3.1.1.2	Элементы графического интерфейса пользователя	12
3.1.2	Элементы интерфейса	14
3.2	Стандартные меню	20
3.2.1	Меню «Файл»	21
3.2.2	Меню «Правка»	22
3.2.3	Меню «Вид»	22
3.2.4	Меню «Сервис»	22
3.2.5	Меню «Настройка»	23
3.2.6	Меню «Справка»	24
3.2.7	Благодарности	24
3.3	Стандартные комбинации клавиш	24
3.3.1	Работа с окнами	25
3.3.1.1	Запуск и закрытие приложений	25
3.3.1.2	Перемещение по окнам	25
3.3.1.3	Прокрутка и изменение масштаба	26
3.3.2	Работа с комнатами и рабочими столами	26
3.3.3	Работа с рабочим столом	27

## Основы KDE

3.3.4	Получение справки . . . . .	27
3.3.5	Работа с документами . . . . .	27
3.3.6	Работа с файлами . . . . .	28
3.3.7	Изменение громкости звука и яркости экрана . . . . .	28
3.3.8	Завершение работы . . . . .	28
3.3.9	Изменение комбинаций клавиш . . . . .	29
4	Основные действия	30
4.1	Навигация по документам . . . . .	30
4.1.1	Прокрутка . . . . .	30
4.1.2	Изменение масштаба . . . . .	31
4.2	Открытие и сохранение файлов . . . . .	31
4.2.1	Введение . . . . .	31
4.2.2	Окно выбора файла . . . . .	32
4.2.3	Благодарности . . . . .	35
4.3	Проверка орфографии . . . . .	36
4.3.1	Проверка орфографии . . . . .	36
4.3.2	Автоматическая проверка орфографии . . . . .	36
4.3.3	Настройка Sonnet . . . . .	37
4.3.4	Благодарности . . . . .	37
4.4	Поиск и замена . . . . .	37
4.4.1	Функция поиска . . . . .	37
4.4.2	Функция замены . . . . .	39
4.4.3	Благодарности . . . . .	40
4.5	Выбор шрифта . . . . .	40
4.6	Выбор цвета . . . . .	41
4.6.1	Использование основных цветов . . . . .	41
4.6.2	Получение других цветов . . . . .	42
4.6.2.1	Использование сетки . . . . .	42
4.6.2.2	Выбор цвета с экрана . . . . .	42
4.6.2.3	Тон, насыщенность, значение (HSV) . . . . .	42
4.6.2.4	Красный, зелёный и синий (RGB) . . . . .	42
4.6.2.5	Шестнадцатеричный код HTML . . . . .	42
4.6.3	Пользовательские цвета . . . . .	42
5	Настройка программ KDE	43
5.1	Настройка панелей инструментов . . . . .	43
5.1.1	Изменение элементов панели инструментов . . . . .	43
5.1.1.1	Добавление элемента . . . . .	44
5.1.1.2	Удаление элемента . . . . .	44
5.1.1.3	Изменение порядка элементов . . . . .	44
5.1.1.4	Добавление разделителя . . . . .	44
5.1.1.5	Восстановление значений по умолчанию . . . . .	44

## Основы KDE

5.1.1.6	Изменение текста и значков . . . . .	45
5.1.2	Настройка внешнего вида панели инструментов . . . . .	45
5.1.2.1	Положение текста . . . . .	45
5.1.2.2	Размер значков . . . . .	45
5.1.2.3	Перемещение панелей . . . . .	45
5.1.2.4	Скрыть/показать панели инструментов . . . . .	46
5.1.3	Благодарности . . . . .	46
5.2	Использование и настройка комбинаций клавиш . . . . .	46
5.2.1	Введение . . . . .	46
5.2.2	Изменение комбинации клавиш . . . . .	46
5.2.3	Сброс значений комбинаций клавиш . . . . .	47
5.2.4	Удаление комбинации клавиш . . . . .	47
5.2.5	Работа со схемами . . . . .	47
5.2.6	Печать списка комбинаций клавиш . . . . .	48
5.2.7	Благодарности . . . . .	48
6	Авторские права и лицензия	49

## Аннотация

В этом руководстве описываются основы работы с рабочей средой Plasma и приложениями KDE, а также большинство из стандартных функций.

## Глава 1

### Введение

Добро пожаловать в KDE!

Это руководство познакомит вас с основными особенностями рабочей среды Plasma и приложений KDE, а также расскажет о задачах, которые они могут выполнять.

Более подробную информацию о KDE можно получить на [официальном сайте KDE](#).

## Глава 2

# Установка KDE Plasma для настольных компьютеров и приложений KDE

Приложения KDE, включая KDE Plasma для настольных компьютеров, могут быть установлены на различные платформы — от смартфонов и планшетов до компьютеров под управлением операционных систем Microsoft® Windows®, Mac® OS, UNIX®, BSD или Linux®. Существуют установочные пакеты ПО для разных платформ и дистрибутивов, а опытные пользователи могут самостоятельно собрать их из исходного кода.

### 2.1 Установка пакетов

Сотни разработчиков по всему миру провели серьёзную работу, чтобы сделать процесс установки KDE на различных устройствах и платформах лёгким и понятным.

#### 2.1.1 Linux®

Установочные пакеты как отдельных приложений, так и KDE Plasma для настольных компьютеров предоставляются практически во всех дистрибутивах Linux®.

Чтобы установить отдельное приложение, следует выбрать его из списка приложений имеющегося дистрибутива. Рабочие среды KDE Plasma, например, KDE Plasma для настольных компьютеров, устанавливаются при помощи метапакета или группы пакетов, обычно это plasma-desktop.

#### Замечание

Некоторые приложения могут быть установлены вместе с другими приложениями из сборного пакета, имя которого соответствует модулю KDE, содержащему это приложение. Например, веб-браузер Konqueror может находиться в пакете kde-baseapps.

Если не удаётся найти пакеты KDE для конкретного дистрибутива, следует обратиться в службу поддержки. Для многих дистрибутивов существуют отдельные группы, занимающиеся сборкой пакетов KDE. Они могут оказать соответствующую помощь.

#### 2.1.2 Microsoft® Windows®

В рамках проекта KDE для Windows доступны установочные пакеты приложений KDE для Microsoft® Windows®. Вместе с ними также предоставляется программа-установщик, которая

## Основы KDE

помогает легко устанавливать отдельные приложения, группы приложений, а также все компоненты, необходимые для работы программ.

Получить дополнительную информацию о проекте, а также загрузить программу-установщик можно по ссылке [KDE для Windows](#).

### 2.1.3 Mac®OS

Отдельные приложения KDE могут быть установлены через разные системы «портов», доступные для Mac® OS. Некоторые приложения KDE также имеют собственные бинарные сборки для Mac® OS.

Дополнительную информацию можно получить по ссылке [KDE для Mac OSX](#).

### 2.1.4 BSD

Большинство дистрибутивов BSD позволяют устанавливать приложения KDE и KDE Plasma для настольных компьютеров через систему «портов».

Более подробную информацию об установке через порты можно найти в документации к соответствующему дистрибутиву BSD.

### 2.1.5 Мобильные устройства

Plasma Mobile — это перспективный проект применения нового интерфейса KDE на мобильных устройствах, таких как смартфоны и планшеты. Бинарные версии приложений доступны для разных устройств.

Дополнительную информацию можно получить по ссылке [Plasma Mobile](#).

### 2.1.6 Загрузочные диски

Некоторые дистрибутивы Linux® и BSD также поставляют загрузочные диски и образы дисков. Они позволяют опробовать KDE Plasma для настольных компьютеров, ничего не устанавливая на свою систему. Необходимо всего лишь вставить компакт-диск или подсоединить USB-флеш-накопитель и запустить программу оттуда. В большинстве случаев имеется возможность с того же носителя произвести установку на жёсткий диск.

На сайте KDE приведён [список дистрибутивов](#), которые предоставляют рабочую среду и приложения KDE с возможностью запуска с загрузочного диска.

### 2.1.7 Установка из исходных кодов

Подробные сведения о компиляции и установке KDE Plasma для настольных компьютеров и приложений приведены в разделе [Установка из исходных кодов](#).

Благодаря применению системы сборки `cmake`, компиляция KDE не должна вызвать никаких сложностей. В случае возникновения каких-либо проблем следует сообщить о них в соответствующий список рассылки KDE.

В качестве инструмента для компиляции KDE Frameworks, KDE Plasma для настольных компьютеров и всех других приложений рекомендуется использовать сценарий `kdesrc-build`.

## Глава 3

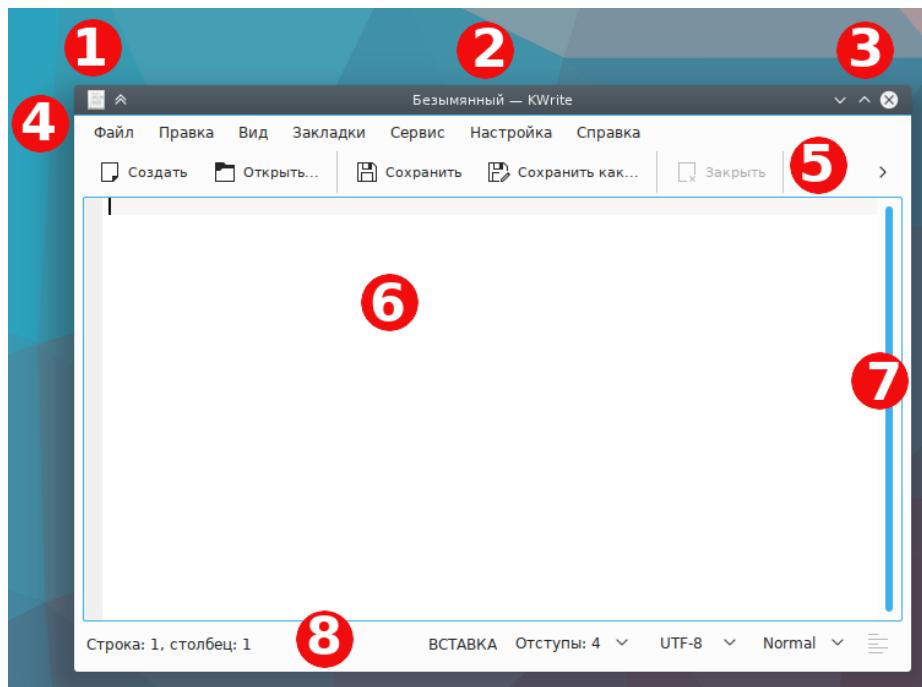
# Начинаем разбираться

### 3.1 Иллюстрированный словарь

Рабочие среды KDE Plasma содержат множество разнообразных элементов графического интерфейса. В данном руководстве описаны их названия и функции.

#### 3.1.1 Общий обзор

##### 3.1.1.1 Окна

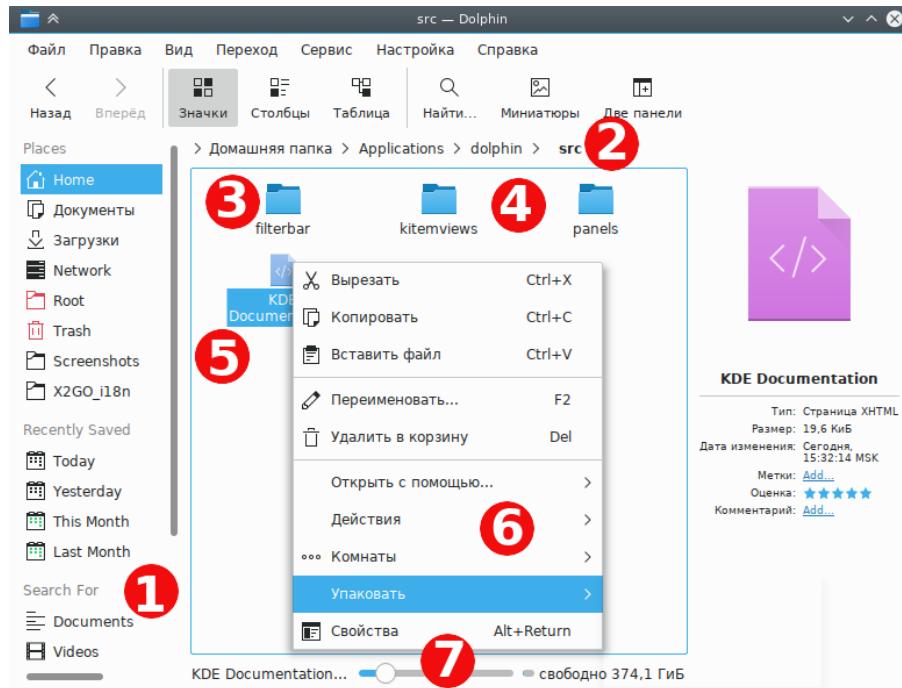


Это окно текстового редактора KWrite. Выберите левой кнопкой мыши соответствующую часть окна, чтобы узнать о ней больше.

1. Меню окна.
2. Заголовок окна.

## Основы KDE

3. Кнопки, используемые, чтобы свернуть, распахнуть или закрыть окно.
4. [Строка меню](#).
5. [Панель инструментов](#).
6. Большая [область ввода текста](#), являющаяся [основным элементом](#) данной программы.
7. Вертикальная [полоса прокрутки](#) (имеется также горизонтальная полоса прокрутки под областью ввода текста).
8. [Строка состояния](#).

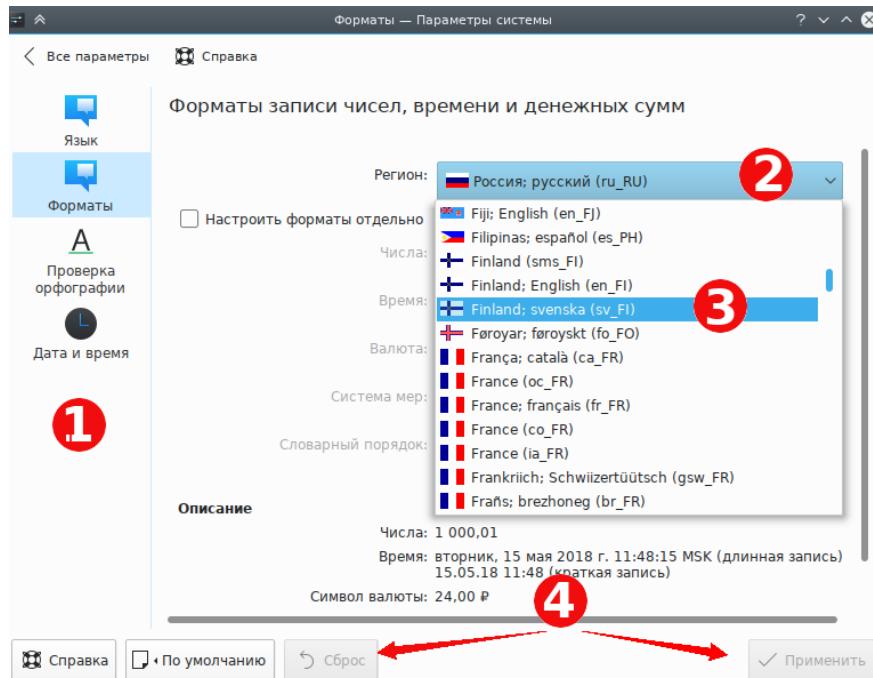


Это окно диспетчера файлов Dolphin. Выберите левой кнопкой мыши соответствующую часть окна, чтобы узнать о ней больше.

1. [Панель](#), на которой перечислены точки входа компьютерной системы.
2. [Цепочка навигации](#) до просматриваемой в данный момент папки.
3. [Значок](#) папки.
4. [Значок](#) файла.
5. Выделенный [значок](#).
6. [Контекстное меню](#), в котором перечислены действия, доступные для файла.
7. [Ползунок](#) для изменения размера [значков](#), представляющих объекты в папке.
8. [Другие панели](#).

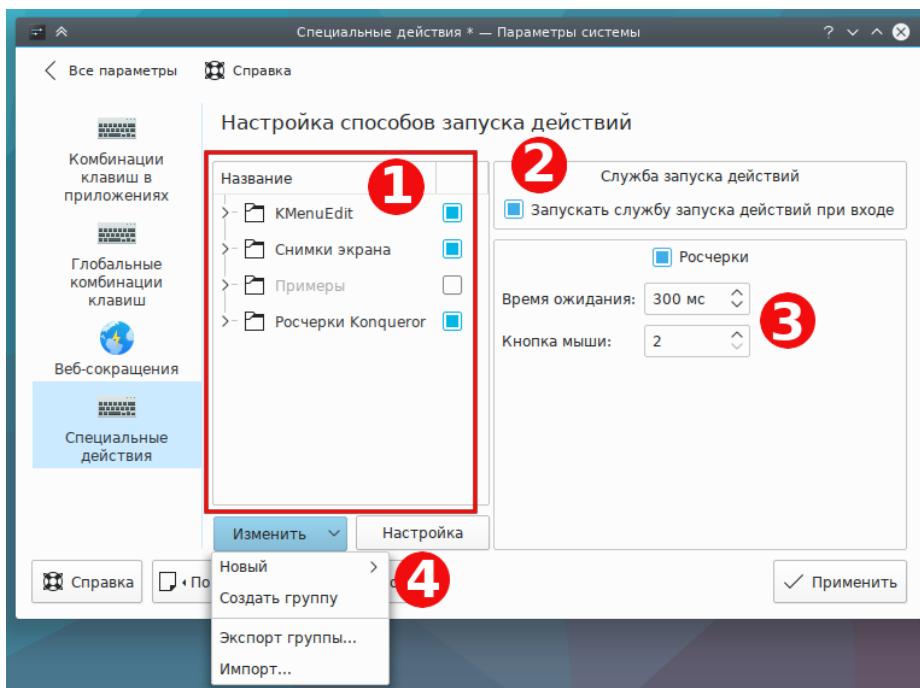
## Основы KDE

### 3.1.1.2 Элементы графического интерфейса пользователя



На данном снимке экрана показаны некоторые элементы графического интерфейса на примере модуля «Форматы» из программы Параметры системы. Выберите левой кнопкой мыши соответствующую часть окна, чтобы узнать о ней больше.

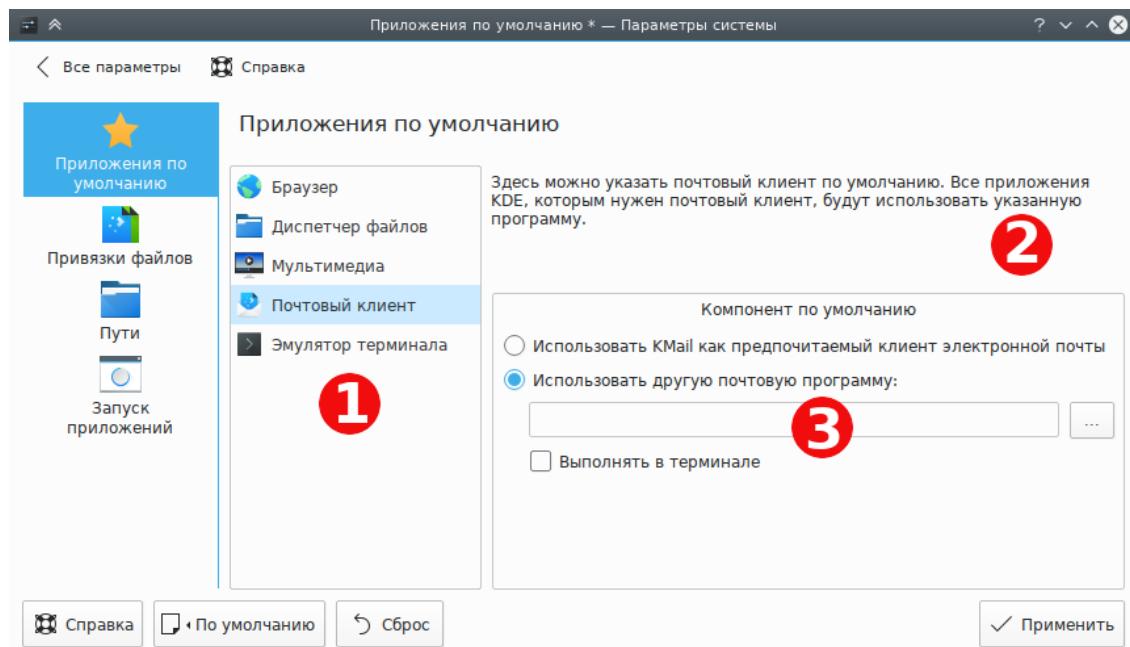
- Список значков (выделен второй элемент).
- Раскрывающийся список в развернутом состоянии.
- Выделенный пункт раскрывающегося списка.
- Другие кнопки.



## Основы KDE

На данном снимке экрана показаны некоторые элементы графического интерфейса на примере модуля «Специальные возможности» из программы Параметры системы. Выберите левой кнопкой мыши соответствующую часть окна, чтобы узнать о ней больше.

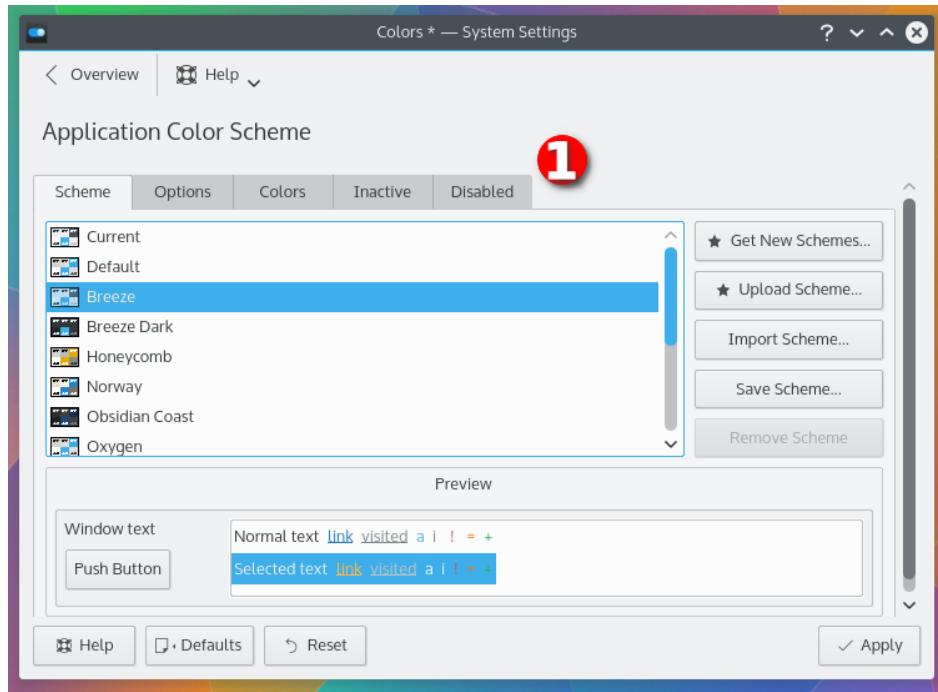
1. Иерархический список.
2. Отмеченная кнопка-флажок.
3. Пара полей ввода со счётчиками.
4. Кнопка меню.



На данном снимке экрана показаны некоторые элементы графического интерфейса на примере модуля «Приложения по умолчанию» из программы Параметры системы. Выберите левой кнопкой мыши соответствующую часть окна, чтобы узнать о ней больше.

1. Список.
2. Пара зависимых переключателей.
3. Текстовое поле.

## Основы KDE

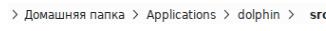
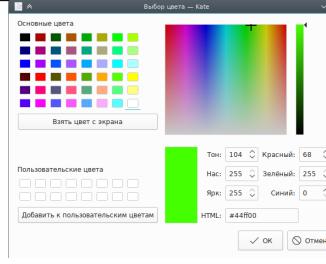


И, наконец, на данном снимке экрана показаны пять вкладок модуля «Цвета» из программы Параметры системы.

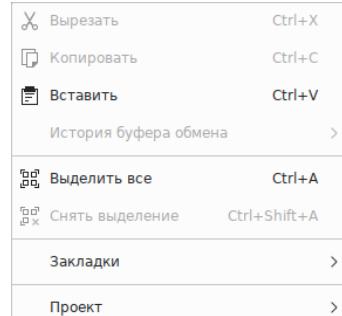
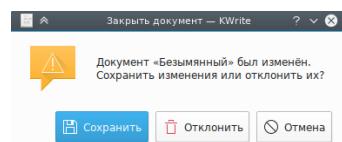
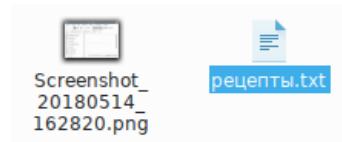
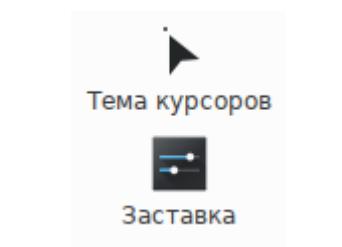
### 3.1.2 Элементы интерфейса

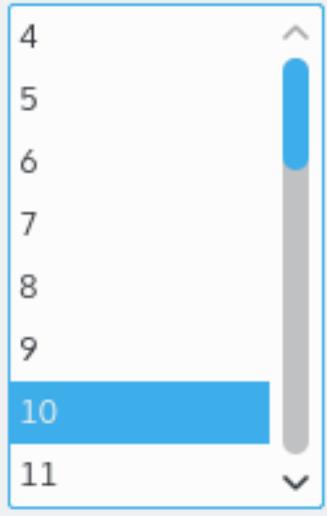
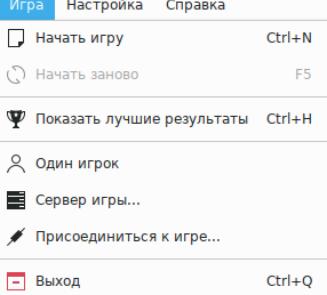
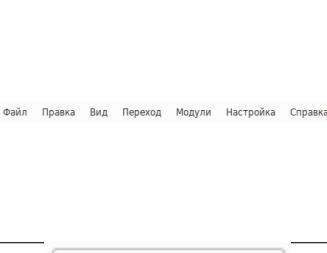
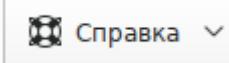
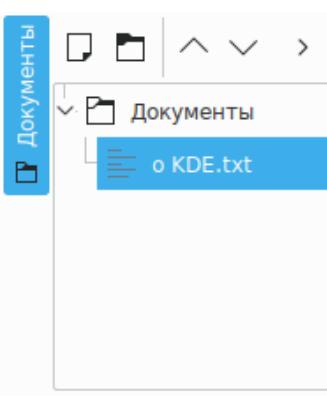
Название	Описание	Снимок экрана
Основной элемент	Основная область запущенного приложения. Это может быть документ, открытый в текстовом редакторе, или игровое поле, как в приложении «Шахматы».	<p>KDE – международное сообщество программистов, дизайнеров, переводчиков и других людей, так или иначе посвящающих себя разработке свободного программного обеспечения. Это сообщество поддерживает библиотеки KDE Frameworks и основанные на них рабочие среды и прикладные программы.</p> <p>Не существует групп или организаций, держащих под исключительным контролем действия или продукты KDE. Мы будем рады каждому, кто захочет внести свой вклад в развитие KDE.</p>
Кнопка	Служит для выполнения определённых действий. Нажатие на кнопку выполняется щелчком левой кнопкой мыши.	<p>✓ OK</p>

## Основы KDE

Цепочка навигации	Указывает путь до конкретного элемента внутри иерархической системы, например, файловой. Чтобы перейти вверх по цепочке до нужного элемента, необходимо щёлкнуть по соответствующему элементу пути. Для перехода к любому дочернему элементу следует щёлкнуть по стрелке справа от соответствующего элемента пути.	
Кнопка-флажок	Используется для выбора или отмены выбора элемента. Как правило, кнопки-флажки применимы для многовариантных списков. Выделенные элементы обычно отмечены «галочкой» или другим знаком, а невыделенные остаются неотмеченными.	
Диалог выбора цвета	Используется для выбора цвета для различных целей, например, для изменения цвета текста. Более подробная информация приведена в разделе Раздел 4.6.	
Поле со списком	Сочетание <b>раскрывающегося списка</b> и <b>текстового поля</b> . Поле со списком даёт возможность выбрать параметр из списка или задать его в текстовом поле. Некоторые поля со списком имеют функцию автоматического дополнения или могут открывать список вариантов, совпадающих с введённым текстом.	

## Основы KDE

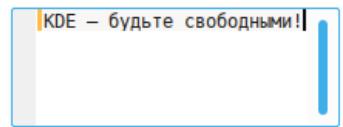
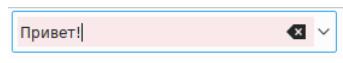
Контекстное меню	<p>Для многих элементов пользовательского интерфейса рабочей среды Plasma и приложений доступно контекстное меню. Чтобы вызвать контекстное меню, наведите курсор мыши на нужный элемент и нажмите правую кнопку мыши. В контекстном меню перечислены параметры и действия, доступные для выбранного элемента.</p>	
Диалоговое окно	<p>Небольшое окно, появляющееся поверх основного окна приложения. Помимо прочего, оно может показывать сообщение, предупреждение или содержать панель настройки.</p>	
Раскрывающийся список	<p>Список элементов, из которых можно выбрать один.</p>	
Значок	<p>Графическое представление чего-либо, например, файла или действия. Обычно, но не всегда, имеет текстовое описание внизу или справа от себя.</p>	
Список значков	<p>Перечень элементов, представленных <a href="#">значком</a> и описанием. Список значков обычно расположен в левой части панели настройки и позволяет выбрать одну из нескольких категорий параметров.</p>	

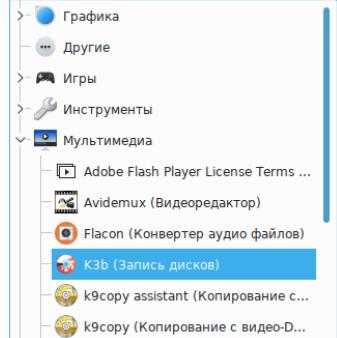
Список	<p>Список, который, как правило, позволяет выбрать одновременно несколько элементов. Чтобы выбрать группу смежных элементов, нажмите клавишу Shift и щёлкните по первому и последнему элементу. Для выбора нескольких несмежных элементов нажмите клавишу Ctrl и щёлкните по нужным элементам.</p>	
Меню	<p>Набор пунктов, которые можно выбрать для выполнения какого-либо действия, установки параметра или открытия окна. Открыть меню можно через <a href="#">строку меню</a> или с помощью <a href="#">кнопок меню</a>.</p>	
Строка меню	<p>Располагается в верхней части почти каждого окна и предоставляет доступ ко всем функциям запущенного приложения. Более подробная информация приведена в разделе <a href="#">Раздел 3.2</a>.</p>	
Кнопка меню	<p>Особый тип <a href="#">кнопки</a>, которая открывает <a href="#">меню</a>.</p>	
Панель или боковая панель	<p>Расположены по бокам или снизу от <a href="#">основного элемента</a> и дают возможность решать множество различных задач в приложении. В текстовом редакторе на одной из таких панелей может быть показан список всех открытых документов, в то время как на одной из панелей текстового процессора может быть возможность выбирать изображения из коллекции.</p>	

## Основы KDE

Индикатор выполнения задачи	Небольшая полоса, информирующая о ходе выполнения длительной операции. Индикатор может показывать, какая часть операции уже выполнена, или просто перемещаться вперёд-назад, обозначая процесс выполнения операции.	
Зависимый переключатель	Используется в списке вариантов и позволяет выбирать только один вариант.	
Полоса прокрутки	Позволяет перемещаться по документу.	
Ползунок	Позволяет выбрать числовое значение, передвигая небольшой движок горизонтально или вертикально вдоль шкалы.	
Поле со счётчиком	Позволяет задать числовое значение при помощи стрелок «вверх-вниз», расположенных справа от счётчика, чтобы увеличить или уменьшить значение соответственно, или введя его в <a href="#">текстовое поле</a> .	

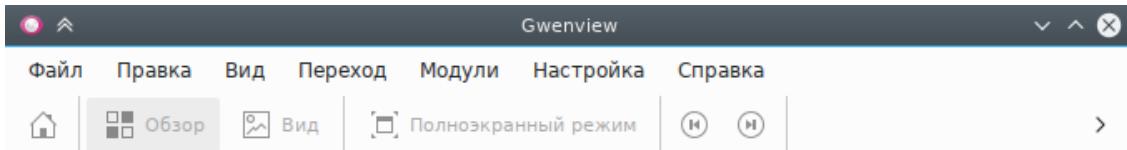
## Основы KDE

Строка состояния	Расположена в нижней части многих приложений и показывает информацию об операциях, выполняемых приложением в данный момент. Например, веб-браузер может показывать ход загрузки страницы, а текстовый процессор — текущее количество слов.	
Вкладка	Располагается в верхней части области окна и позволяет переключаться между предопределёнными наборами элементов интерфейса.	
Область ввода текста	Позволяет вводить большие объёмы текста, как правило, много строк или абзацев. В отличие от <b>текстового поля</b> , нажатие клавиши Enter здесь обычно приводит к переносу строки.	
Текстовое поле	Однострочное поле ввода, позволяющее вводить небольшой объем текста. Как правило, при нажатии кнопки Enter выполняется то же действие, что и по щелчку по кнопке ОК.	
Заголовок окна	Расположен вверху каждого окна. Содержит название приложения и, как правило, информацию о выполняемых приложением операциях, например, заголовок просматриваемой в веб-браузере страницы или название документа, открытого в текстовом редакторе.	
Панель инструментов	Расположена в верхней части большинства приложений, обычно сразу под <b>строкой меню</b> . Предоставляет доступ к большинству типовых функций запущенного приложения, таких как Сохранить или Печать.	

Иерархический список	<p>Даёт возможность выбирать варианты из иерархического списка. Раздел или категорию иерархического списка можно свернуть, и в этом случае будут скрыты все объекты, расположенные ниже в иерархии (вложенные объекты), а стрелка слева от заголовка будет указывать вправо, по направлению к заголовку. Если раздел развернуть, то вложенные объекты будут показаны, а стрелка слева от заголовка будет указывать вниз, по направлению к вложенным объектам. Чтобы развернуть часть меню, необходимо щёлкнуть по стрелке слева от заголовка того раздела, который вы хотите развернуть, дважды щёлкнуть по заголовку или выделить необходимый заголовок с помощью клавиш со стрелками и нажать Enter или клавишу +. Чтобы свернуть раздел дерева, можно щёлкнуть по стрелке, дважды щёлкнуть по заголовку или выделить необходимый заголовок с помощью клавиш со стрелками и нажать Enter или клавишу -.</p>	
----------------------	---	---

### 3.2 Стандартные меню

Следующие меню имеются у многих приложений KDE. При этом у большинства приложений пунктов меню больше, чем описано здесь, в то время как у отдельных приложений некоторые из описанных пунктов отсутствуют.



Строка меню программы просмотра изображений [Gwenview](#).

В некоторых приложениях, таких как диспетчер файлов Dolphin, строка меню по умолчанию не отображается. Её можно вызвать нажатием комбинации клавиш Ctrl-M. Тем же самым образом строку меню можно скрыть в тех приложениях, где такая функция поддерживается.

### 3.2.1 Меню «Файл»

Меню Файл позволяет выполнять действия с открытым в данный момент файлом и даёт доступ к стандартным задачам в приложениях.

Стандартные пункты меню:

Файл → Создать (Ctrl+N)

Создаёт новый файл.

Файл → Новое окно

Открывает новое окно.

Файл → Открыть... (Ctrl+O)

Открывает существующий файл.

Файл → Сохранить (Ctrl+S)

Сохраняет файл. Если файл уже существует, его содержимое будет заменено на новое.

Файл → Сохранить как...

Сохраняет файл под новым именем.

Файл → Сохранить все

Сохраняет все открытые файлы.

Файл → Обновить (F5)

Заново считывает текущий файл с диска.

Файл → Обновить все

Обновляет все открытые файлы.

Файл → Печать... (Ctrl+P)

Печатает файл. Для создания файла PDF необходимо выбрать вариант Печать в файл (PDF), а для печати только каких-то конкретных страниц в новый файл PDF следует задать диапазон печати.

Файл → Закрыть (Ctrl+W)

Закрывает текущий файл.

Файл → Закрыть все

Закрывает все открытые файлы.

Файл → Выход (Ctrl+Q)

Закрывает программу.

### 3.2.2 Меню «Правка»

Меню Правка позволяет редактировать текущий файл.

Правка → Отменить действие (Ctrl+Z)

Отменяет последнее выполненное действие.

Правка → Повторить (Ctrl+Shift+Z)

Повторяет последнее отменённое действие.

Правка → Вырезать (Ctrl+X)

Удаляет выбранный фрагмент файла, при наличии такового, и помещает его копию в буфер обмена.

Правка → Копировать (Ctrl+C)

Помещает копию выбранного фрагмента файла, при наличии такового, в буфер обмена.

Правка → Вставить (Ctrl+V)

Копирует первый фрагмент, при наличии такового, из буфера обмена в текущее место- положение в файле.

Правка → Выделить все (Ctrl+A)

Выделяет всё содержимое открытого в данный момент файла.

Правка → Найти... (Ctrl+F)

Позволяет производить поиск по тексту текущего файла.

Правка → Заменить... (Ctrl+R)

Позволяет производить поиск по тексту текущего файла и заменять его другим тек- стом.

Правка → Продолжить поиск (F3)

Переход к следующему совпадению в последней операции поиска.

Правка → Найти предыдущее (Shift+F3)

Переход к предыдущему совпадению в последней операции поиска.

### 3.2.3 Меню «Вид»

Меню Вид позволяет изменять представление текущего файла и/или работающего приложе- ния.

Разные приложения имеют разные пункты меню.

### 3.2.4 Меню «Сервис»

Меню Сервис позволяет совершать определённые действия с текущим файлом.

Сервис → Автоматическая проверка орфографии (Ctrl+Shift+O)

Проверка орфографии текста по мере его набора. Более подробная информация при- ведена в разделе Раздел 4.3.2.

Сервис → Проверка орфографии...

Запускает программу проверки орфографии, предназначенную помочь пользовате- лю замечать и исправлять орфографические ошибки. Более подробная информация приведена в разделе Раздел 4.3.1.

Сервис → Проверка орфографии от курсора...

Запускает программу проверки орфографии, но проверяет только фрагмент документа, начинаящийся от текущего положения курсора до конца документа. Более подробная информация приведена в разделе Раздел 4.3.1.

Сервис → Проверка орфографии в выделенном фрагменте...

Запускает программу проверки орфографии, но проверяет только выделенный фрагмент текста. Более подробная информация приведена в разделе Раздел 4.3.1.

Сервис → Выбрать словарь...

Позволяет выбрать словарь, используемый для проверки орфографии. Более подробная информация приведена в разделе Раздел 4.3.3.

### 3.2.5 Меню «Настройка»

Меню Настройка позволяет изменять параметры приложения в соответствии с предпочтениями пользователя.

Данное меню обычно имеет следующие пункты:

Настройка → Показать меню (Ctrl+M)

Включает и выключает показ строки меню. Для отображения скрытой строки меню следует нажать комбинацию клавиш Ctrl+M. Если строка меню скрыта, контекстное меню, открываемое по щелчку правой кнопкой мыши по любому месту области просмотра, имеет дополнительный пункт Показать меню.

Настройка → Показать строку состояния

Включает и выключает показ строки состояния. В некоторых приложениях KDE строка состояния располагается в нижней части окна и используется для отображения полезной информации.

Настройка → Видимые панели инструментов

Позволяет скрывать и отображать различные панели инструментов, поддерживаемые приложением.

Настройка → Показать строку состояния

При установленном флагке в нижней части приложения отображается небольшая строка, в которой содержится информация об этом приложении. Если флагок снят, то строка состояния скрыта.

Настройка → Комбинации клавиш...

Позволяет включать, отключать и изменять комбинации клавиш. Более подробная информация приведена в разделе Раздел 5.2.

Настройка → Панели инструментов...

Позволяет изменять содержимое, вид, текст и значки панелей инструментов. Более подробная информация приведена в разделе Раздел 5.1.

Настройка → Настроить уведомления...

Этот пункт показывает стандартный диалог настройки уведомлений KDE, в котором можно настроить параметры уведомлений, используемых в приложении (звуковые сигналы, видимые сообщения и т.д.).

Более подробную информацию о настройке уведомлений можно получить в документации к модулю «Уведомления» программы Параметры системы.

Настройка → Настроить приложение...

Открывает диалоговое окно настройки текущего приложения.

### 3.2.6 Меню «Справка»

Меню Справка предоставляет доступ к руководству пользователя приложения и другой справочной информации.

#### Справка → Руководство пользователя приложения (F1)

Вызывает центр справки KDE, открывая его на странице руководства пользователя текущего приложения.

#### Справка → Что это? (Shift+F1)

Курсор мыши меняется на сочетание стрелки и вопросительного знака. Щелчок по элементам интерфейса приложения откроет окно справки с описанием функций этого элемента (если для этого элемента существует такое описание).

#### Справка → Совет дня

Данная команда открывает диалоговое окно Совет дня. Можно пролистать все советы, используя кнопки диалога, и настроить показ советов при запуске.

Примечание: функция вывода советов имеется не в каждом приложении.

#### Справка → Сообщить об ошибке...

Открывает диалог «Отправить отчёт об ошибке», в котором можно сообщить об ошибке в программе или оставить пожелания.

#### Справка → Сделать пожертвование

Открывает веб-страницу [Donations](#), где можно оказать финансовую поддержку KDE и его проектам.

#### Справка → Сменить язык интерфейса приложения...

Открывает диалог, в котором можно менять Основной язык и Резервный язык для приложения.

#### Справка → О программе приложение

Показывает информацию о версии приложения и его авторе.

#### Справка → О KDE

Показывает информацию о версии платформы разработки KDE, а также другие базовые сведения.

### 3.2.7 Благодарности

Отдельное спасибо анонимному участнику «Google Code-In 2011» за большой вклад в написание данной документации.

## 3.3 Стандартные комбинации клавиш

Рабочие среды KDE Plasma имеют комбинации клавиш, которые позволяют выполнять различные действия без использования мыши. Для пользователей, часто работающих с клавиатурой, это даёт хорошую возможность сэкономить время.

В этом перечне приводятся наиболее часто используемые комбинации клавиш, поддерживаемые как самой рабочей средой, так и многими приложениями в её составе. Для каждого приложения существует также свой отдельный набор комбинаций клавиш, список которых приводится в руководстве пользователя конкретного приложения.

**Замечание**

Упоминаемая ниже клавиша Meta — это общее название специальной клавиши, присутствующей на многих клавиатурах. На клавиатурах, разработанных специально для Microsoft® Windows®, эта клавиша обычно называется Windows и обозначается логотипом Windows®. На клавиатурах, разработанных для компьютеров Mac®, эта клавиша имеет название Command и обозначена логотипом Apple® и/или символом &#8984;. На клавиатурах, созданных для систем UNIX®, эта клавиша действительно называется Meta и обычно отмечена символом &#9670;.

### 3.3.1 Работа с окнами

Приведённые ниже комбинации клавиш дают возможность производить операции с окнами, такие как открытие, закрытие, перемещение окна или переключение между окнами.

#### 3.3.1.1 Запуск и закрытие приложений

Используя эти комбинации клавиш, можно легко запускать и закрывать программы.

Комбинация клавиш	Описание
Мета	Открытие меню запуска приложений
Alt+Пробел / Alt+F2	<b>Открывает строку поиска и запуска.</b>
Ctrl+Esc	Открывает приложение «Запущенные процессы».
Alt+F4	Закрывает активное окно текущего приложения.
Ctrl+Q	Выход из текущего приложения.
Ctrl+Alt+Esc	Позволяет выбрать и принудительно закрыть приложение.

#### 3.3.1.2 Перемещение по окнам

Эти комбинации клавиш позволяют оперативно перемещаться между окнами, комнатами и рабочими столами.

Комбинация клавиш	Описание
Ctrl+F10	Показывает все окна со всех рабочих столов.
Ctrl+F9	Показывает все окна с текущего рабочего стола.
Ctrl+F7	Показывает все окна активного приложения.
Ctrl+F12	Сворачивает все открытые окна.
Ctrl+Alt+A	Переключает в окно приложения, требующего внимания.
Alt+Tab	Позволяет переключаться между окнами приложений.
Alt+Shift+Tab	Позволяет переключаться между окнами приложений (в обратном порядке).

Alt+F3	Открывает меню возможных действий с окном.
Meta+Alt+Стрелка вверх	Переключает в окно, расположенное выше текущего.
Meta+Alt+Стрелка вниз	Переключает в окно, расположенное ниже текущего.
Meta+Alt+Стрелка влево	Переключает в окно, расположенное слева от текущего.
Meta+Alt+Стрелка вправо	Переключает в окно, расположенное справа от текущего.

### 3.3.1.3 Прокрутка и изменение масштаба

Нужно рассмотреть что-то ближе? Рабочие среды KDE Plasma позволяют увеличивать и уменьшать масштаб рабочего стола, а также прокручивать его целиком, тем самым давая возможность увеличивать изображение даже в тех приложениях, которые не поддерживают масштабирование.

Комбинация клавиш	Описание
Meta+=	Увеличивает масштаб.
Meta+-	Уменьшает масштаб.
Meta+0	Возвращает масштаб к исходному.
Meta+Стрелка вверх	Перемещает содержимое окна вверх.
Meta+Стрелка вниз	Перемещает содержимое окна вниз.
Meta+Стрелка влево	Сдвинуть влево, переместить окно на монитор слева <sup>1</sup>
Meta+Стрелка вправо	Сдвинуть вправо, переместить окно на монитор справа <sup>1</sup>
Meta+PgUp	Распахнуть/Восстановить окно
Meta+PgDn	Свернуть окно

### 3.3.2 Работа с комнатами и рабочими столами

С помощью этих комбинаций клавиш можно переключаться между [комнатами](#) и [рабочими столами](#), а также управлять ими.

Комбинация клавиш	Описание
Meta+Q / Alt+D,Alt+A	Открывает панель управления комнатами.
Meta+Tab	Переключает в следующую комнату.
Meta+Shift+Tab	Переключает в предыдущую комнату.
Ctrl+F1	Переключает на рабочий стол 1.
Ctrl+F2	Переключает на рабочий стол 2.
Ctrl+F3	Переключает на рабочий стол 3.
Ctrl+F4	Переключает на рабочий стол 4.

<sup>1</sup> При работе с несколькими мониторами

### 3.3.3 Работа с рабочим столом

Эти комбинации клавиш позволяют взаимодействовать с KDE Plasma для настольных компьютеров и егопанелями.

Комбинация клавиш	Описание
AltD A	Открывает панель добавления виджетов.
AltD R	Удаляет текущий виджет.
AltD L	Блокирует или разблокирует виджеты на рабочем столе.
AltD S	Открывает диалоговое окно настройки виджета.
Ctrl+F12	Сворачивает все открытые окна.
AltD T	Запускает связанное с виджетом приложение.
Alt+D,Alt+S	Открывает диалоговое окно настройки рабочего стола.

### 3.3.4 Получение справки

Нужна помощь? Одно нажатие клавиши — и руководство пользователя для текущего приложения перед вами. Для некоторых программ существует дополнительная справка, описывающая конкретный элемент.

Комбинация клавиш	Описание
F1	Открывает руководство пользователя.
Shift+F1	Позволяет получить подсказку «Что это?»

### 3.3.5 Работа с документами

Приведённые ниже комбинации клавиш облегчат работу с любым документом: текстовым документом, электронной таблицей или веб-сайтом.

Комбинация клавиш	Описание
F5	Выполняет обновление содержимого.
Ctrl+A	Выделяет весь текст документа.
Ctrl+Z	Отменяет последнее выполненное действие.
Ctrl+Shift+Z	Повторяет последнее отменённое действие.
Ctrl+X	Вырезает выделенный фрагмент в буфер обмена.
Ctrl+C	Копирует выделенный фрагмент в буфер обмена.
Ctrl+V	Вставляет данные из буфера обмена.
Ctrl+N	Создаёт новый документ.
Ctrl+P	Открывает диалог печати.

Ctrl+S	Сохраняет документ в файл.
Ctrl+F	Открывает диалог поиска.
Ctrl+W	Закрывает документ или вкладку.

### 3.3.6 Работа с файлами

Эти комбинации клавиш экономят время при выполнении действий с файлами, будь то диалог открытия или сохранения файла или диспетчер файлов Dolphin. Важно помнить, что принципы работы едины для файлов и документов, поэтому для сходных действий используются одни и те же комбинации клавиш.

Комбинация клавиш	Описание
Ctrl+Z	Отменяет последнее выполненное действие.
Ctrl+X	Вырезает выделенный фрагмент в буфер обмена.
Ctrl+C	Копирует выделенный фрагмент в буфер обмена.
Ctrl+V	Вставляет данные из буфера обмена.
Ctrl+A	Выделяет весь текст документа.
Ctrl+L	Переносит курсор на строку адреса и переключает её в текстовый режим.
Ctrl+Shift+A	Обращает выделение.
Alt+Стрелка влево	Переход назад по истории смены папок.
Alt+Стрелка вправо	Переход вперёд по истории смены папок.
Alt+Стрелка вверх	Переход на уровень выше (в родительскую папку).
Alt+Home	Переход в домашнюю папку.
Delete	Удаляет в корзину.
Shift+Delete	Удаляет безвозвратно.

### 3.3.7 Изменение громкости звука и яркости экрана

На многих современных клавиатурах и ноутбуках помимо стандартных клавиш имеются специальные клавиши и кнопки для изменения громкости динамика и яркости монитора. Рабочие среды KDE Plasma также позволяют использовать эти клавиши и кнопки для выполнения указанных задач.

Если такие клавиши отсутствуют, то более подробно узнать о том, как настроить комбинации клавиш для выполнения описанных задач, можно в разделе Раздел 3.3.9.

### 3.3.8 Завершение работы

Все сделано? Используйте эти комбинации клавиш, покидая компьютер!

Комбинация клавиш	Описание
Ctrl+Alt+L	Блокирует экран.
Ctrl+Alt+Del	Завершает сеанс.

### 3.3.9 Изменение комбинаций клавиш

Комбинации клавиш, описанные в разделах [Работа с окнами](#), [Завершение работы](#), [Изменение громкости звука и яркости экрана](#) и [Работа с комнатами и рабочими столами](#), называются глобальными, так как они работают независимо от того, какое окно открыто на экране. Изменить эти комбинации можно в модуле «[Глобальные комбинации клавиш](#)» программы [Параметры системы](#), где они разбиты по компонентам KDE.

Комбинации клавиш, описанные в разделе [Работа с рабочим столом](#), являются постоянными, и изменить их нельзя.

Комбинации клавиш, описанные в разделах [Работа с документами](#) и [Получение справки](#), настраиваются отдельно для каждой программы. Для этой цели большинство программ KDE позволяют использовать [стандартный диалог настройки комбинаций клавиш](#). Комбинации клавиш, описанные в разделе [Работа с файлами](#), изменяются тем же способом, что и в случае использования внутри диспетчера файлов, такого как Dolphin или Konqueror, но в случае использования в диалогах открытия или сохранения файла и т.д. изменения невозможны.

## Глава 4

# Основные действия

### 4.1 Навигация по документам

#### 4.1.1 Прокрутка

Возможно, вам уже знакома полоса прокрутки. Обычно она расположена в правой (а иногда и в нижней) части окна и позволяет перемещаться по документам. Тем не менее, для перемещения по документам существуют ещё несколько способов, и некоторые из них — быстрее и проще.

Некоторые устройства типа «мышь» имеют колесо посередине. Его можно вращать вперёд и назад для прокрутки документа. Если во время прокрутки нажать и удерживать клавишу Shift, скорость прокрутки увеличится.

При использовании портативного компьютера, такого как ноутбук, возможно прокручивать документ при помощи сенсорной панели. На некоторых компьютерах прокрутка выполняется одним пальцем: для вертикальной прокрутки нужно проводить пальцем вверх и вниз по правой стороне сенсорной панели, для горизонтальной — вдоль нижней стороны сенсорной панели. На других — прокрутка выполняется двумя пальцами: для вертикальной прокрутки требуется проводить пальцами вверх и вниз по любой области сенсорной панели, для горизонтальной — влево и вправо. Поскольку эти функции эмулируют работу колеса мыши (о которой говорилось выше), возможно нажать и удерживать клавишу Shift для увеличения скорости прокрутки.

При использовании Рабочие среды KDE Plasma возможно настроить поведение колеса мыши в [модуле «Мышь» приложения Параметры системы](#), а поведение прокрутки при помощи сенсорной панели — в модуле «Сенсорная панель» приложения Параметры системы. В случае использования другого окружения рабочего стола, поищите соответствующие разделы в программах настройки операционной системы или окружения рабочего стола.

В контекстом меню, которое вызывается нажатием правой кнопки мыши на полосе прокрутки, доступны следующие дополнительные действия:

Прокрутить сюда

Прокручивает до места щелчка по полосе прокрутки (выполняется правой кнопкой мыши). Аналог обычного щелчка по этому месту на полосе прокрутки.

Вверх (Ctrl+Home)

Прокручивает в начало документа.

Вниз (Ctrl+End)

Прокручивает в конец документа.

### На страницу вверх (PgUp)

Прокручивает документ на предыдущую страницу в многостраничном документе или на экран вверх в других типах документов.

### На страницу вниз (PgDn)

Прокручивает на следующую страницу в многостраничном документе или на экран вниз в других типах документов.

### Прокрутить вверх

Прокручивает документ вверх на один элемент (обычно на одну строку) в документе. Аналог щелчка по стрелке вверх наверху полосы прокрутки.

### Прокрутить вниз

Прокручивает документ вниз на один элемент (обычно на одну строку). Аналог щелчка по стрелке вниз внизу полосы прокрутки.

### 4.1.2 Изменение масштаба

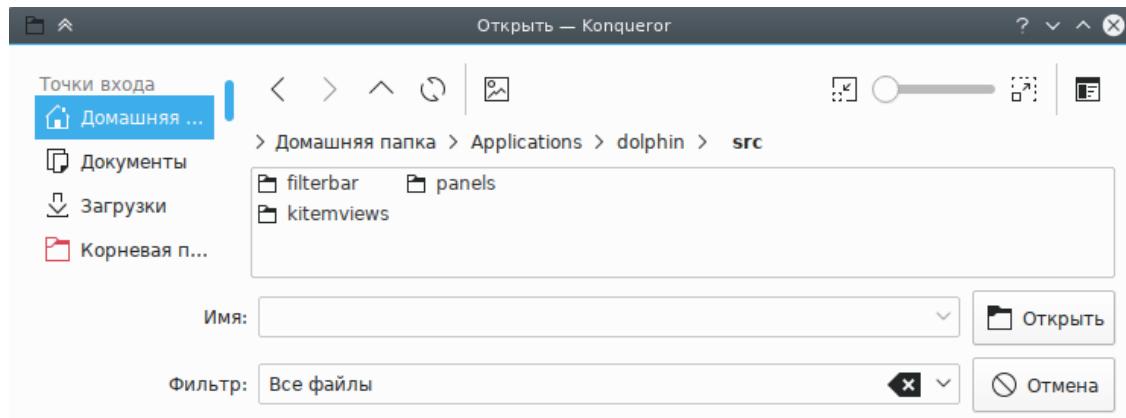
Многие приложения позволяют изменять масштаб для увеличения или уменьшения текста или изображения. Управление масштабированием, как правило, расположено в меню «Вид», и иногда — в строке состояния приложения.

Управление масштабом возможно и при помощи клавиатуры. Комбинация клавиш Ctrl++ увеличивает масштаб, а Ctrl+- уменьшает его. При возможности выполнять прокрутку колесом мыши или при помощи сенсорной панели, как это описано в разделе Раздел 4.1.1, возможно управлять масштабом, выполняя прокрутку при нажатой клавише Ctrl.

## 4.2 Открытие и сохранение файлов

### 4.2.1 Введение

Многие приложения KDE работают с файлами. В большинстве приложений в меню Файл присутствуют пункты, которые позволяют открывать и сохранять файлы. Более подробно это описано в разделе Раздел 3.2.1. Тем не менее, существует большое количество различных действий, которые требуют выбора файла. Вне зависимости от метода, все приложения KDE обычно используют единое окно выбора файла.



Открытие файла в веб-браузере Konqueror.

#### 4.2.2 Окно выбора файла

##### Панель инструментов

Панель инструментов содержит стандартные кнопки навигации:

###### Назад

Выполняет переход в папку, предшествующую текущей в истории смены папок.  
Кнопка недоступна, если в истории переходов такая папка отсутствует.

###### Вперёд

Выполняет переход в папку, расположенную следующей в истории смены папок.  
Кнопка недоступна, если в истории переходов такая папка отсутствует.

###### Перейти вверх

Выполняет, если это возможно, переход в папку, расположенную на один уровень выше текущей. Другими словами, в родительскую папку.

###### Обновить (F5)

Обновляет содержимое папки с учётом изменений, произошедших с момента открытия или последнего обновления.

###### Предварительный просмотр

Показывает миниатюры всех файлов внутри папки.

###### Ползунок масштаба

Изменяет размер показываемых значков или миниатюр элементов, содержащихся в папке.

###### Параметры

###### Параметры → Сортировка

###### Параметры → Сортировка → По имени

Упорядочивает список файлов папки по именам в алфавитном порядке.

###### Параметры → Сортировка → По размеру

Упорядочивает список файлов папки по размеру.

###### Параметры → Сортировка → По дате

Упорядочивает список файлов папки по дате изменения.

###### Параметры → Сортировка → По типу

Упорядочивает список файлов папки по типу в алфавитном порядке.

###### Параметры → Сортировка → По убыванию

Если кнопка-флажок не отмечена (состояние по умолчанию), файлы в папке будут отсортированы по возрастанию. (Например, файлы, отсортированные по алфавиту, будут показаны в порядке от А до Z и от А до Я, а файлы, отсортированные в цифровом порядке, следуют от наименьших чисел в имени файла к наибольшим.) При включённом параметре файлы в папке будут отсортированы по убыванию (то есть в обратном порядке).

###### Параметры → Сортировка → Сначала папки

Если кнопка-флажок отмечена (состояние по умолчанию), папки располагаются в списке перед обычными файлами.

###### Параметры → Режим просмотра

###### Параметры → Режим просмотра → Список

Показывает только имена файлов.

###### Параметры → Режим просмотра → Таблица

Показывает Имя, Дату изменения и Размер файлов.

###### Параметры → Режим просмотра → Разворачиваемый список

Аналог режима «Список», но папки можно раскрыть для просмотра их содержимого.

###### Параметры → Режим просмотра → Разворачиваемая таблица

Этот режим также позволяет раскрывать папки, но при этом показываются дополнительные столбцы, доступные в режиме «Таблица».

## Основы KDE

Параметры → Показывать скрытые файлы (Alt+.)

Показывает файлы и папки, которые обычно скрыты операционной системой. Этот параметр также возможно включить нажатием F8.

Параметры → Показать панель быстрого доступа (F9)

Открывает панель «Точки входа», при помощи которой возможно быстро переходить к избранным папкам, дискам и другим носителям информации.

Параметры → Показать закладки

Добавляет на панель инструментов дополнительный значок, который даёт доступ к «закладкам» — списку сохранённых местоположений.

Параметры → Миниатюра сбоку

Показывает миниатюру выделенного файла справа от области просмотра папок.

Закладки

Открывает вложенное меню для операций редактирования и добавления закладок и создания папок для хранения закладок.

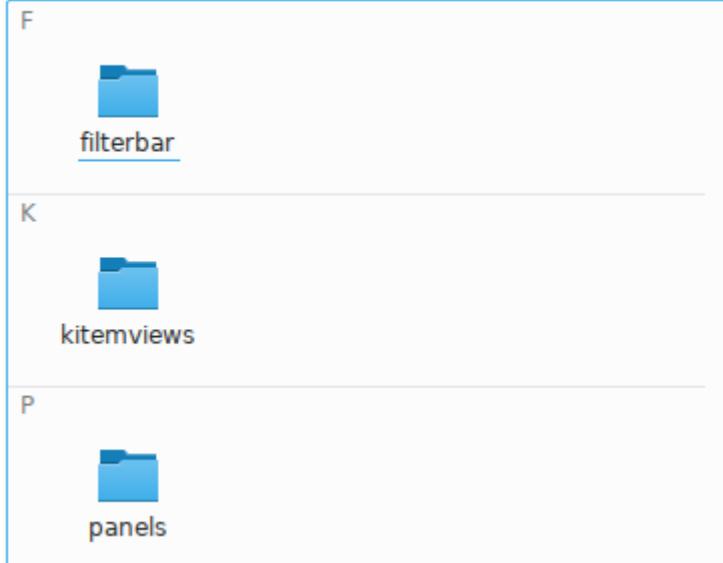
Строка адреса

Строка адреса, расположенная сверху над областью просмотра папок, показывает путь до текущей папки. У строки адреса есть два режима:

Режим цепочной навигации

Режим «цепочной навигации» установлен по умолчанию; каждое имя папки в пути к текущей папке — это кнопка, которую можно нажать, чтобы быстро открыть эту папку. Кроме того, по нажатию на знак «>» справа от папки открывается меню, с помощью которого можно быстро открыть вложенную папку в этой папке.

> Домашняя папка > Applications > dolphin > src



Строка адреса в режиме цепочной навигации.

Текстовый вид

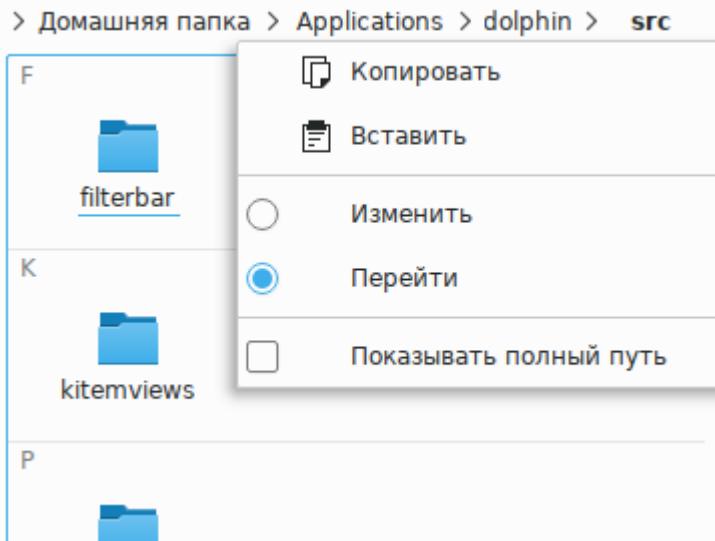
Переключение строки адреса в режим «Текстовый вид» выполняется щелчком на серой области справа от пути. В этом режиме текстовое представление пути можно редактировать с помощью клавиатуры. Для переключения обратно в режим цепочной навигации щёлкните на значок «галочка» справа от строки адреса.



Строка адреса в текстовом формате.

Контекстное меню строки адреса позволяет переключать режимы просмотра, а также копировать в буфер обмена и вставлять из него путь к текущей папке в текстовом

формате. Нижний пункт контекстного меню позволяет выбирать режим просмотра текущего пути: с началом от корневой папки файловой системы (полный путь), либо с началом от использованной точки входа.



### Список Точки входа

Предоставляет стандартный список «Точки входа» KDE. Этот список также применяется в диспетчере файлов Dolphin и в других средствах управления файлами.

### Просмотр папки

Самая большая часть окна выбора файла — это область, в которой перечислены все элементы текущего каталога. Выбрать нужный файл возможно двойным щелчком мышью, или же отметить его одинарным щелчком и нажать кнопку Открыть или Сохранить.

Возможно выбирать несколько файлов одновременно. Для выбора нескольких файлов или для снятия выделения с уже выбранных, нажмите и удерживайте клавишу Ctrl, выполните одинарный щелчок мышью по каждому из выбираемых файлов и затем отпустите Ctrl. Для выбора файлов, расположенных в списке последовательно, щёлкните по первому файлу, затем нажмите и удерживайте клавишу Shift, щёлкните по последнему файлу в группе и отпустите клавишу Shift.

Область просмотра папки поддерживает ограниченный набор операций с файлами, которые могут выполнены из контекстного меню, доступного после щелчка правой кнопкой мыши по файлу, либо использованием комбинаций клавиш.

#### Создать

Создаёт новый файл или папку.

#### Удалить в корзину (Del)

Перемещает выделенный объект в корзину.

#### Сортировка

Это вложенное меню аналогично меню, вызываемому из панели инструментов. Описание этого вложенного меню находится в разделе [Параметры → Сортировка](#).

#### Режим просмотра

Это вложенное меню аналогично меню, вызываемому из панели инструментов. Описание этого вложенного меню находится в разделе [Параметры → Режим просмотра](#).

#### Открыть в диспетчере файлов

Открывает текущую папку в диспетчере файлов, назначенном в системе по умолчанию.

#### Свойства (Alt+Enter)

Открывает окно «Свойства», где можно просмотреть и изменить различные метаданные, относящиеся к данному файлу.

### Панель миниатюры

Если включена, то в этой области показывается миниатюра выделенного файла.

### Поле Имя

Имя выделенного файла показывается в этом текстовом поле. В этом поле также возможно вручную ввести имя файла или путь.

### Поле Фильтр

Поле Фильтр предоставляет возможность выбрать типы файлов для их показа в области просмотра содержимого папки. Фильтр использует стандартные маски, маски разделяются пробелами. Можно ввести, например, \*.cpp \*.h \*.mos для показа файлов исходного кода Qt™ разных типов.

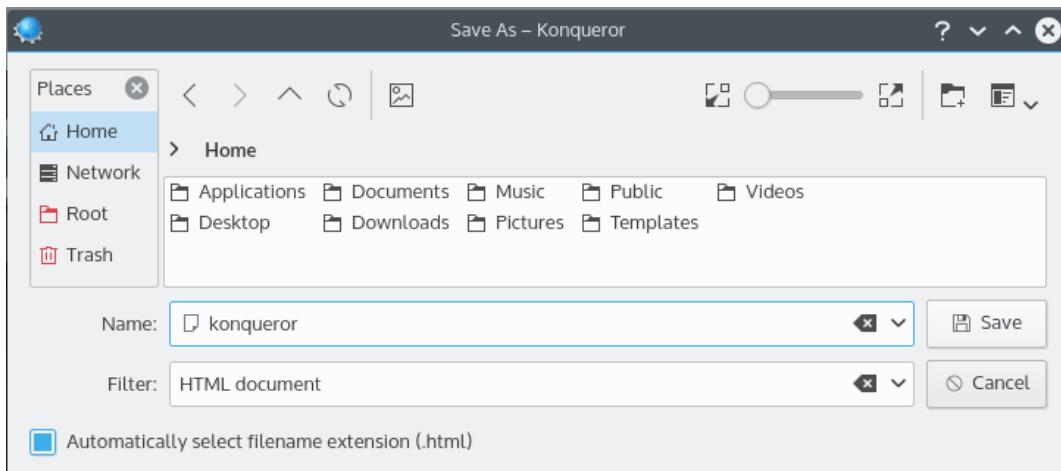
Для просмотра всех файлов введите один символ звёздочки (\*).

Фильтр сохраняет последние 10 значений, заданных в том числе при предыдущих вызовах диалога выбора файла. Для использования одного из сохранённых значений нажмите кнопку со стрелкой справа от фильтра и выберите необходимое значение фильтра. Отключить фильтр можно нажатием кнопки Очистить текст слева от стрелки открытия выпадающего списка.

При сохранении файла в раскрывающемся списке Фильтр содержит все поддерживаемые приложением форматы. Выберите один из них для сохранения файла в соответствующем формате.

### Автоматически выбирать расширение файла

Эта кнопка-флажок присутствует только в диалоге сохранения файла. Если кнопка-флажок отмечена (состояние по умолчанию), приложение автоматически добавит стандартное расширение для данного типа файла в конец имени файла, если оно не было указано в поле ввода Имя. Расширение файла, которое будет использовано, указано в скобках в конце текстовой метки справа от кнопки-флажка.



Сохранение файла в браузере Konqueror.

### Кнопка Открыть или Сохранить

В зависимости от выполняемого действия показывается кнопка Открыть или Сохранить. Нажатие этой кнопки закрывает окно выбора файла и выполняет требуемое действие.

### Кнопка Отмена

Нажатие кнопки Отмена закрывает файловый диалог без выполнения какого-либо действия.

### 4.2.3 Благодарности

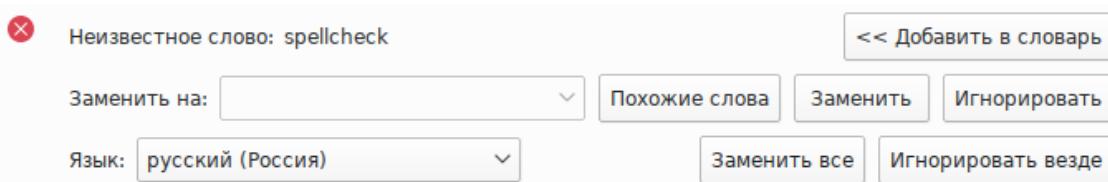
Благодарим участника «Google Code-In 2011» Алексея Субача за написание фрагментов для данного раздела.

## 4.3 Проверка орфографии

Sonnet — это модуль для проверки орфографии, используемый такими приложениями KDE как Kate, KMail и Calligra Words. Sonnet предоставляет графический интерфейс для различных инструментов проверки орфографии, распространяемых под свободными лицензиями.

Для использования Sonnet необходимо установить программу для проверки орфографии: GNU Aspell, Hspell или Hunspell, а также соответствующие словари для необходимых языков.

### 4.3.1 Проверка орфографии



Исправление орфографической ошибки.

Для проверки орфографии используйте меню Сервис → Орфография.

Слово, возможно содержащее орфографическую ошибку, будет показано в верхней строке диалога. Sonnet пытается подобрать подходящие слова для замены. Лучший, по мнению программы, вариант показан справа от текстовой метки Заменить на:. Для использования предложенного варианта замены нажмите кнопку Заменить.

С помощью Sonnet также можно выбрать нужное слово из списка предлагаемых слов и заменить им слово с орфографической ошибкой. Кнопка Похожие слова служит для добавления из словаря дополнительных вариантов в список возможных замен.

Нажатие кнопки Игнорировать сохраняет исходное написание слова.

Нажатие кнопки Готово завершает проверку орфографии и сохраняет все внесённые изменения.

Нажатие кнопки Отмена завершает проверку орфографии и отменяет внесённые изменения.

Нажатие кнопки Заменить все выполняет автоматическую замену всех вхождений слова с ошибкой выбранным для замены словом до конца документа.

Нажатие кнопки Игнорировать везде приводит к игнорированию этого и дальнейших вхождений слова, содержащего орфографическую ошибку.

Нажатие кнопки Добавить в словарь добавляет проверяемое слово в персональный словарь, после чего слово считается написанным верно.

Персональный словарь — это словарь, отличный от общего системного словаря, и добавленные в него слова недоступны другим пользователям.

Раскрывающийся список Язык в нижней части диалогового окна служит для временного переключения на словарь другого языка.

### 4.3.2 Автоматическая проверка орфографии

Во многих приложениях возможна проверка орфографии по мере ввода текста. Для использования этой функции выберите в меню Сервис → Автоматическая проверка орфографии.

Слова с возможными орфографическими ошибками будут подчёркнуты красным. Для выбора варианта замены наведите курсор мыши на подчёркнутое слово и нажмите правую кнопку мыши. В контекстном меню выберите нужное слово из списка пункта Проверка орфографии. Слово, отсутствующее в словаре, может быть исключено из проверки орфографии текущего документа выбором пункта меню Игнорировать слово или добавлением в персональный словарь выбором пункта меню Добавить в словарь.

#### 4.3.3 Настройка Sonnet

Для смены словаря выберите в меню Сервис → Выбрать словарь. В нижней части текущего документа появится маленькая панель для выбора словаря.

Дополнительная информация о настройке Sonnet находится в разделе документации [Модуль настройки «Проверка орфографии»](#)

#### 4.3.4 Благодарности

Благодарим участника «Google Code-In 2011» Salma Sultana за большой вклад в написание данного раздела.

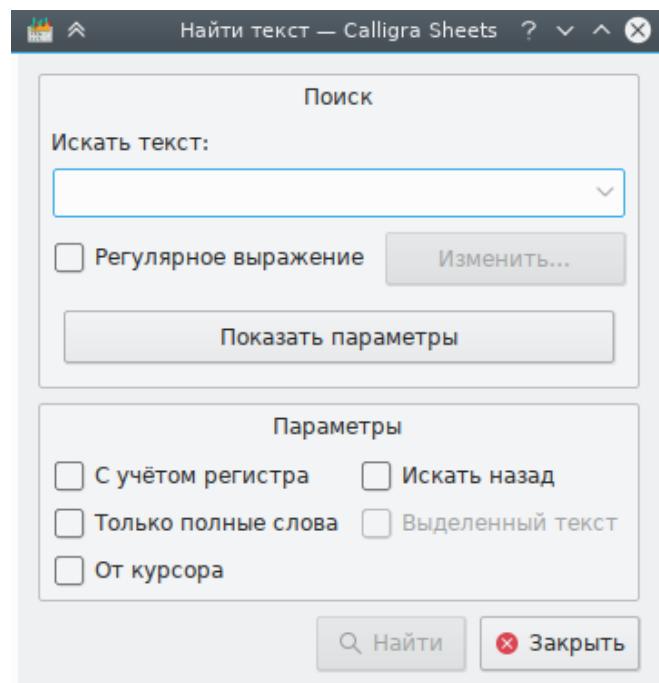
### 4.4 Поиск и замена

Функция «Найти...» присутствует в большинстве приложений KDE и позволяет выполнять поиск текста внутри документа, а функция «Заменить...» — выполнять замену найденных вхождений.

В приложениях KDE, как правило, обе эти функции расположены в меню Правка. Более подробную информацию об этом меню можно посмотреть в разделе [Раздел 3.2.2](#).

#### 4.4.1 Функция поиска

Функция поиска ищет текст в документе и выделяет его.



Поиск текста income в электронных таблицах [Calligra Sheets](#).

Для использования функции поиска выберите в меню Правка → Найти... или нажмите Ctrl+F. Затем в текстовом поле Искать текст: введите текст, который нужно найти.

Режим Регулярное выражение позволяет использовать регулярные выражения для задания шаблона поиска. Нажмите кнопку Изменить... для выбора одного из часто используемых регулярных выражений, таких как Пробельный символ или Начало строки. Если в вашей

## Основы KDE

системе установлен редактор Kate, то дополнительную информацию о написании регулярных выражений можно найти в [руководстве к этому редактору](#).

Сузить результаты поиска можно, настроив следующие параметры:

С учётом регистра

Строчные и прописные буквы считаются различными знаками. Например, если искать слово «Этот», то результаты, содержащие слово «этот», не будут показаны.

Только полные слова

По умолчанию в результатах поиска также показывается искомое сочетание букв, входящее в состав другого слова. Например, если производить поиск «от», то поиск будет останавливаться и на таких словах, как «этот» или «гротеск». Если отметить эту кнопку-флажок, то поиск будет производиться только по отдельным словам, то есть по указанному сочетанию, окружённому пробельными символами.

От курсора

Поиск начнётся от позиции курсора и закончится в конце текста.

Искать назад

По умолчанию поиск производится от начала документа к концу. Если отметить эту кнопку-флажок, поиск начнётся от конца документа и будет продвигаться к началу.

Выделенный текст

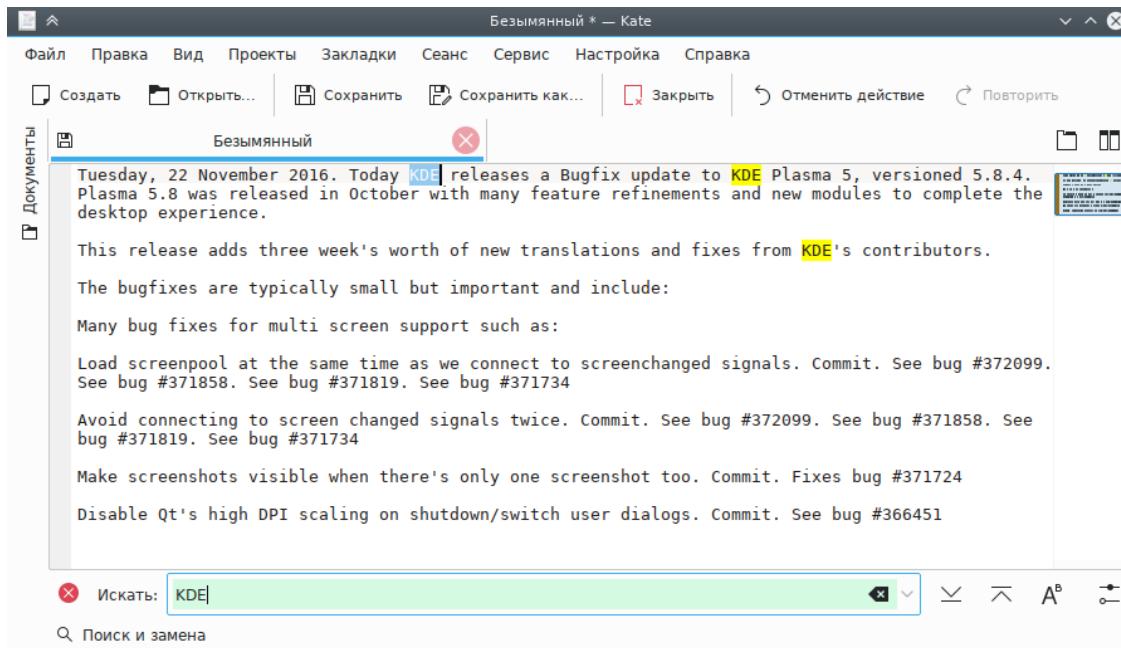
Отметьте эту кнопку-флажок, если поиск нужно произвести только в выделенном фрагменте текста, а не по всему документу. Если фрагмент текста в документе не выделен, то этот параметр недоступен.

Во многих приложениях вместо окна поиска открывается панель поиска. Дополнительные сведения о панели поиска можно найти в [руководстве пользователя KatePart](#).



Поиск слова `software` в панели поиска улучшенного текстового редактора Kate.

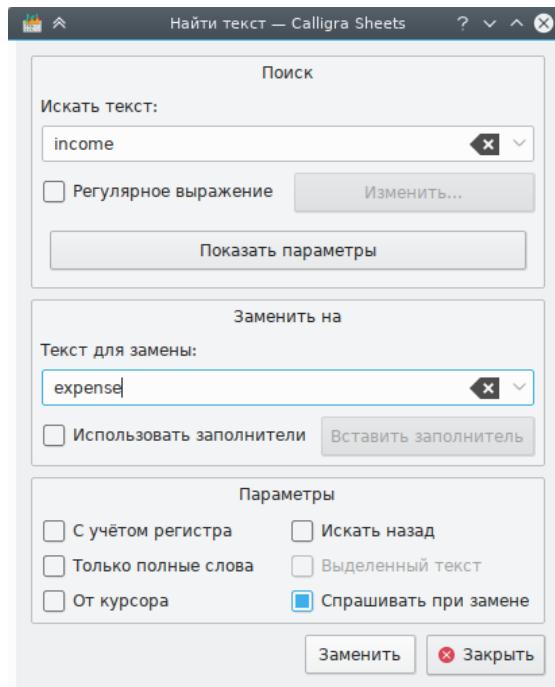
Функция поиска выделяет только первое найденное совпадение. Продолжить поиск возможно выбором в меню Правка → Найти далее или нажатием клавиши F3.



Просмотр результатов поиска по слову KDE в улучшенном текстовом редакторе Kate.

#### 4.4.2 Функция замены

Функция замены производит поиск текста в документе и заменяет его другим текстом. Эта функция присутствует во многих приложениях и вызывается выбором пункта меню Правка → Заменить... или нажатием комбинации клавиш Ctrl+R.



Замена текста income на expense в электронных таблицах Calligra Sheets

Окно замены состоит из трёх частей:

##### Поиск

Текстовое поле «Искать текст» служит для ввода искомого текста. Подробности можно посмотреть в разделе Раддел 4.4.1.

##### Заменить на

Текстовое поле «Текст для замены» служит для ввода текста, на который будут заменены найденные вхождения искомого текста.

Кнопка-флажок Использовать заполнители служит для использования найденного текста в качестве текста для замены. Заполнители (их иногда называют обратными ссылками) — это последовательность специальных символов, которые будут заменены найденным текстом (полностью или частично). Например, «\0» обозначает целую найденную строку.

Метки-заполнители можно ввести в текстовое поле, нажав кнопку Вставить заполнитель и затем выбрав вариант из меню, например: Полное соответствие. Например, если поиск производится по слову «message», и его нужно заменить на messages, введите заполнитель Полное соответствие и добавьте букву «s». Поле замены теперь будет содержать «\0s».

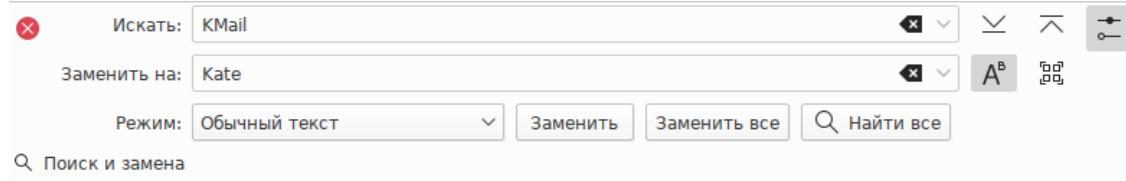
При наличии установленного редактора Kate можно узнать подробности о заполнителях в разделе о регулярных выражениях в руководстве пользователя этого редактора.

##### Параметры

Часть параметров совпадает с функцией поиска, но также присутствуют дополнительные параметры:

При отмеченной кнопке-флажке Спрашивать при замене для каждого найденного поискового слова будет открываться окно с запросом подтверждения замены.

Во многих приложениях вместо окна замены открывается панель поиска и замены. Дополнительные сведения о панели поиска и замены можно посмотреть в [руководстве пользователя KatePart](#).



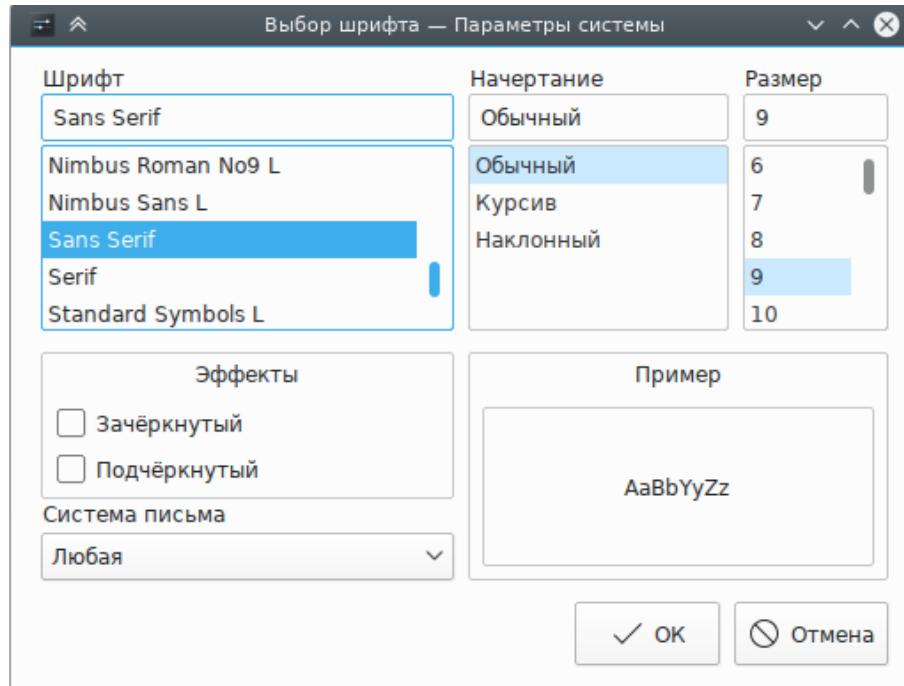
Замена слова kmail на слово kate в панели поиска и замены редактора Kate

### 4.4.3 Благодарности

Благодарим анонимного участника «Google Code-In 2011» за большой вклад в написание данного раздела.

## 4.5 Выбор шрифта

Функция выбора шрифта присутствует во многих приложениях KDE. Здесь можно выбрать гарнитуру, начертание и размер шрифта, используемого в приложении.



Выбор шрифта в программе [Параметры системы](#).

### Гарнитура

Это поле выбора расположено слева, здесь можно выбрать гарнитуру шрифта из списка шрифтов, доступных в системе.

### Начертание

Это поле выбора располагается в центре, здесь можно выбрать одно из следующих начертаний:

- Курсив: текст будет показан курсивом, то есть станет наклонным. Обычно применяется для цитат и выделения текста, требующего внимания.
- Обычный: стандартное начертание. Обычный текст.
- Полужирный курсив: сочетание полужирного начертания и курсива
- Полужирный: текст изображается более толстыми и тёмными буквами. Обычно используется для заголовков или выделения текста, требующего внимания.

### Размер

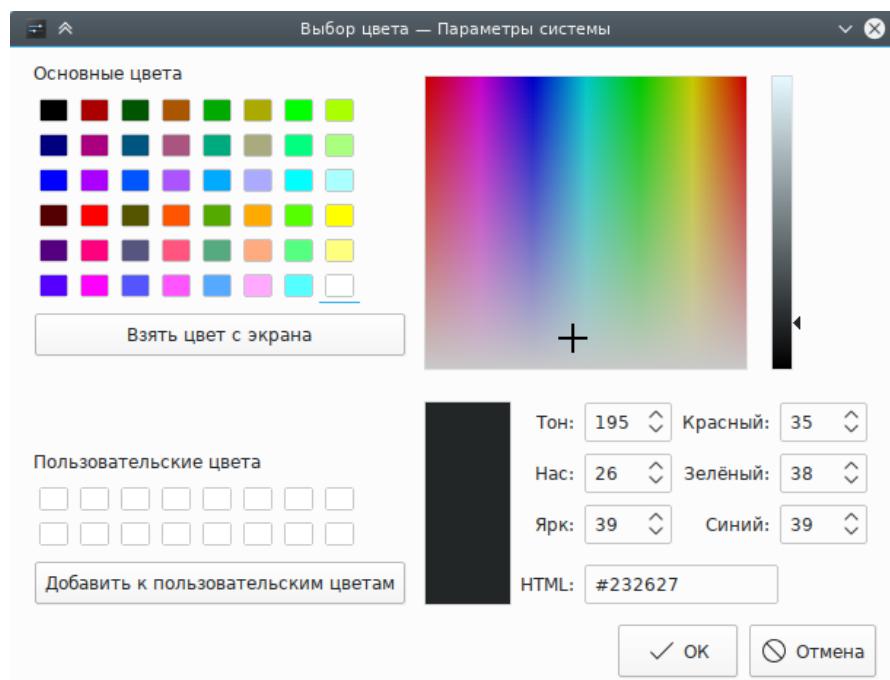
Это поле выбора располагается справа, здесь можно выбрать размер текста. Размер текста измеряется в пунктах, стандартной единице измерения в типографии. Подробности на эту тему можно посмотреть в статье [Типографский пункт в Википедии](#).

### Предварительный просмотр

В нижней части окна выбора шрифта показан предварительный просмотр текста с выбранными параметрами. При желании этот текст можно изменить.

## 4.6 Выбор цвета

Функция выбора цвета присутствует во многих приложениях KDE, где есть необходимость выбора цвета. Здесь можно выбрать цвет из группы Основные цвета (большое количество предустановленных цветов) или же создать свой, если необходим особый цвет.



Выбор цвета в программе [Параметры системы](#).

### 4.6.1 Использование основных цветов

Группа основных цветов — это набор предварительно выбранных цветов, расположенный в верхней части окна выбора цвета.

Чтобы выбрать цвет из группы основных цветов, просто щёлкните по нему. Справа от палитры будет показан цвет и его шестнадцатеричное представление в формате HTML.

#### 4.6.2 Получение других цветов

В программе выбора цвета также можно получить свои собственные цвета. Это можно сделать разными способами:

##### 4.6.2.1 Использование сетки

С правой стороны окна выбора цвета располагается большой блок, справа от него находится ещё один блок (он узкий). В левом блоке можно выбрать тон и насыщенность желаемого цвета, найдя его визуально. В правом блоке настраивается значение. Полученный цвет показывается в середине окна.

Подробную информацию о тоне, насыщенности и значении цветов можно посмотреть в разделе Раздел 4.6.2.3.

##### 4.6.2.2 Выбор цвета с экрана

С помощью инструмента «пипетка» можно выбрать цвет, указав его на экране. Нажмите на кнопку Взять цвет с экрана под основными цветами и щёлкните по нужной точке экрана, чтобы выбрать цвет.

##### 4.6.2.3 Тон, насыщенность, значение (HSV)

В правом нижнем углу окна можно вручную ввести параметры нужного цвета в цветовом пространстве «тон, насыщенность, значение» (HSV). Подробнее на эту тему можно прочитать в [статье HSV \(цветовая модель\) в Википедии](#).

Эти значения также обновляются при выборе цвета другими способами, поэтому всегда точно соответствуют текущему выбранному цвету.

##### 4.6.2.4 Красный, зелёный и синий (RGB)

В правом нижнем углу окна можно также вручную ввести цифровое обозначение нужного цвета в цветовом пространстве «красный, зелёный, синий» (RGB). Подробнее на эту тему можно прочитать в [статье RGB в Википедии](#).

Эти значения также обновляются при выборе цвета другими способами, поэтому всегда точно соответствуют текущему выбранному цвету.

##### 4.6.2.5 Шестнадцатеричный код HTML

В правом нижнем углу экрана можно ввести шестнадцатеричный код цвета в формате HTML. Подробнее на эту тему можно прочитать в [статье Цвета HTML в Википедии](#).

Это значение также обновляется при выборе цвета другими способами, поэтому всегда точно соответствует текущему выбранному цвету.

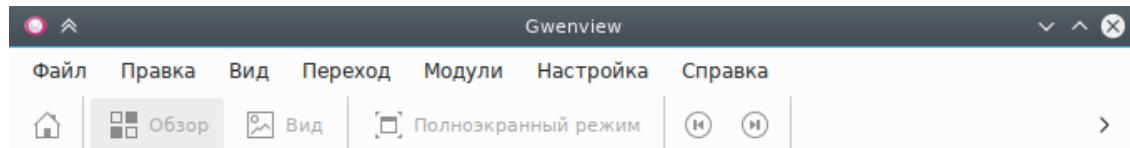
#### 4.6.3 Пользовательские цвета

Когда цвет выбран, его можно добавить в группу «Пользовательские цвета» для использования в дальнейшем. Для этого нажмите кнопку Добавить к пользовательским цветам.

## Глава 5

# Настройка программ KDE

### 5.1 Настройка панелей инструментов



Панель инструментов в программе просмотра изображений [Gwenview](#).

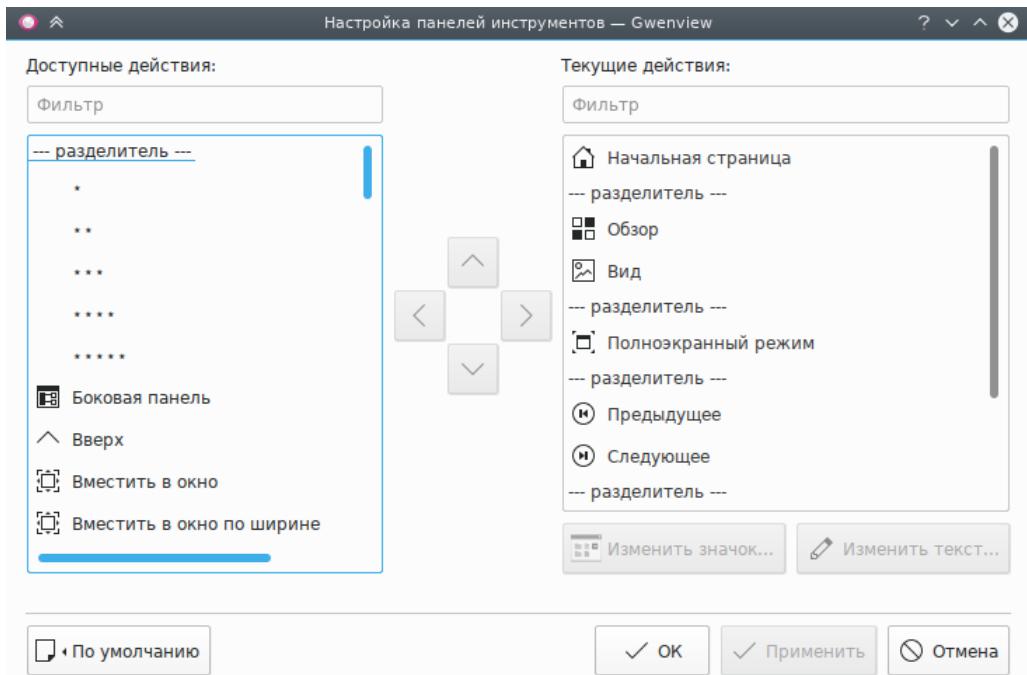
#### 5.1.1 Изменение элементов панели инструментов

Окно настройки панели инструментов вызывается из меню Настройка → Панели инструментов.... Кроме того, можно щёлкнуть правой кнопкой мыши по панели и выбрать в контекстном меню пункт Панели инструментов....

С левой стороны окна настройки панели показаны элементы, доступные для размещения на панели. Справа — элементы, уже имеющиеся на панели. В верхней части окна можно выбрать панель, которую нужно изменить или просмотреть.

Над каждой из частей панели расположено текстовое поле Фильтр, с помощью которого можно легко найти элементы в списке.

## Основы KDE



Окно «Настройка панелей инструментов» в Gwenview с выбранной кнопкой Перейти к предыдущему изображению.

### 5.1.1.1 Добавление элемента

Чтобы добавить элемент на панель инструментов, нужно выбрать его на левой панели и нажать кнопку со стрелкой вправо.

### 5.1.1.2 Удаление элемента

Чтобы удалить элемент, нужно его выбрать на правой панели и нажать кнопку со стрелкой влево.

### 5.1.1.3 Изменение порядка элементов

Изменить расположение элемента можно, перемещая его ниже или выше по списку. Если нажать кнопку со стрелкой вниз, элемент передвигается ниже по списку, а если нажать кнопку со стрелкой вверх — выше. Также можно изменить местоположение элемента с помощью перетаскивания.

На горизонтальных панелях самый верхний элемент будет расположен слева. На вертикальных панелях элементы расположены в таком же порядке, как они показаны в окне настройки.

### 5.1.1.4 Добавление разделителя

Чтобы разместить линию разделителя между двумя элементами на панели, на панель нужно добавить элемент **--- разделитель ---**.

### 5.1.1.5 Восстановление значений по умолчанию

Чтобы вернуть содержимое панели к тому виду, в котором они были сразу после установки приложения, нужно нажать на кнопку **По умолчанию** в нижней части окна и затем подтвердить своё решение.

#### 5.1.1.6 Изменение текста и значков

Чтобы изменить значок и текст для конкретных элементов панели инструментов, нужно выбрать элемент и затем щёлкнуть по одной из двух кнопок: Изменить значок... или Изменить текст....

#### 5.1.2 Настройка внешнего вида панели инструментов

Изменение внешнего вида панели инструментов выполняется через контекстное меню, которое можно вызвать щелчком правой кнопкой мыши.

##### 5.1.2.1 Положение текста

Размещение текста на панели инструментов можно изменить в подменю Положение текста контекстного меню.

Существуют следующие варианты:

- Только значки: для каждого элемента на панели показывается только значок.
- Только подписи: для каждого элемента на панели показывается только подпись.
- Подписи сбоку от значков: подпись будет размещаться справа от каждого элемента на панели.
- Подписи под значками: подпись будет размещаться под каждым элементом на панели.

Показать или скрыть подпись для отдельного элемента панели можно, если щёлкнуть по нему правой кнопкой и отметить или снять отметку с пункта меню под заголовком Подписи кнопок в контекстном меню.

##### 5.1.2.2 Размер значков

Чтобы изменить размер значков элементов панели, нужно выбрать пункт Размер значков в контекстном меню панели.

Существуют следующие варианты (размер значка указан в пикселях):

- Малые (16x16)
- Средние (22x22) [значение по умолчанию]
- Большие (32x32)
- Очень большие (48x48)

##### 5.1.2.3 Перемещение панелей

Чтобы перемещать панели, их сначала нужно «разблокировать». Для этого снимите отметку с кнопки-флажка Заблокировать панели инструментов в контекстном меню панели. Для повторной блокировки нужно снова отметить этот пункт меню.

Сменить местоположение панели можно во вложенном меню Ориентация контекстного меню.

Существуют следующие варианты:

- Вверху [расположение по умолчанию во многих приложениях]
- Слева
- Справа
- Внизу

Также можно переместить панель, если нажать и удерживать кнопку мыши на обозначенной точками или рельефом линии (на горизонтальных панелях эта линия располагается слева, на вертикальных — вверху), а затем перетащить панель на необходимое местоположение.

### 5.1.2.4 Скрыть/показать панели инструментов

Если в приложении есть только одна панель инструментов, то её можно скрыть, сняв отметку с кнопки-флажка Показать панель инструментов в контекстном меню панели или в меню Настройка. Чтобы снова сделать панель видимой, отметьте флажок пункта Показать панель инструментов в меню Настройка. Внимание: чтобы панели можно было скрывать из контекстного меню, они должны быть «разблокированы». Более подробная информация содержится в разделе Раздел 5.1.2.3.

Если в приложении более одной панели, то в контекстном меню и в меню Настройка появится вложенное меню Видимые панели инструментов вместо указанного выше пункта меню. Из этого меню можно скрывать и показывать конкретные панели.

### 5.1.3 Благодарности

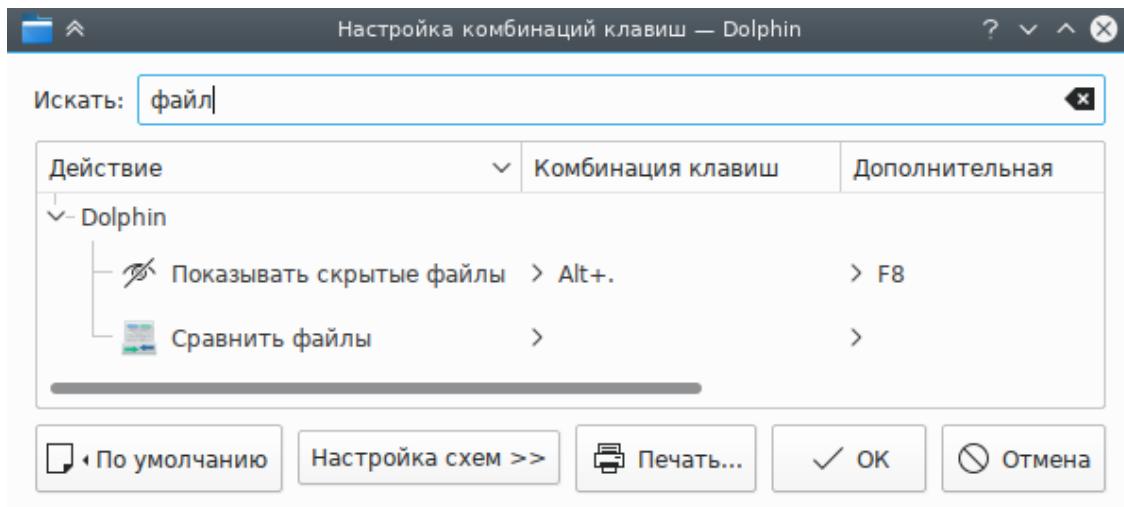
Большое спасибо анонимному участнику «Google Code-In 2011» за большой вклад в написание данного раздела.

## 5.2 Использование и настройка комбинаций клавиш

### 5.2.1 Введение

Во многих приложениях KDE есть возможность настраивать комбинации клавиш. Чтобы открыть стандартное окно настройки, перейдите в меню Настройка → Комбинации клавиш....

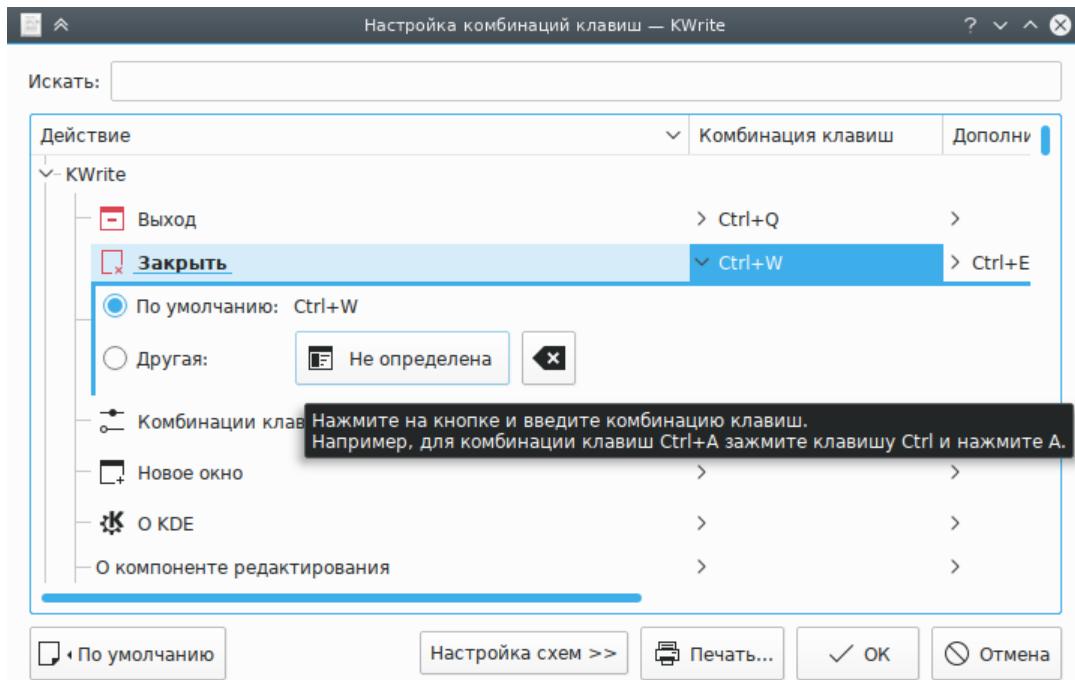
В окне настройки комбинаций клавиш можно увидеть список всех комбинаций клавиш, доступных в текущем приложении. Для поиска необходимых сочетаний можно использовать строку поиска вверху окна.



Поиск комбинаций клавиш с ключевым словом file в диспетчере файлов [Dolphin](#).

### 5.2.2 Изменение комбинации клавиш

Чтобы изменить комбинацию клавиш, сначала нужно щёлкнуть по её названию. Будет показана группа с переключателем: можно выбрать, оставить ли для комбинации значение по умолчанию или же задать для выбранного действия новую комбинацию. Чтобы назначить новую комбинацию, выберите пункт Другая и щёлкните по кнопке рядом с этим пунктом. Затем нужно ввести новую комбинацию, после чего изменения будут сохранены.



### 5.2.3 Сброс значений комбинаций клавиш

В нижней части окна настройки комбинаций клавиш можно найти кнопку **По умолчанию**. Нажатие этой кнопки сбросит все комбинации клавиш на стандартные.

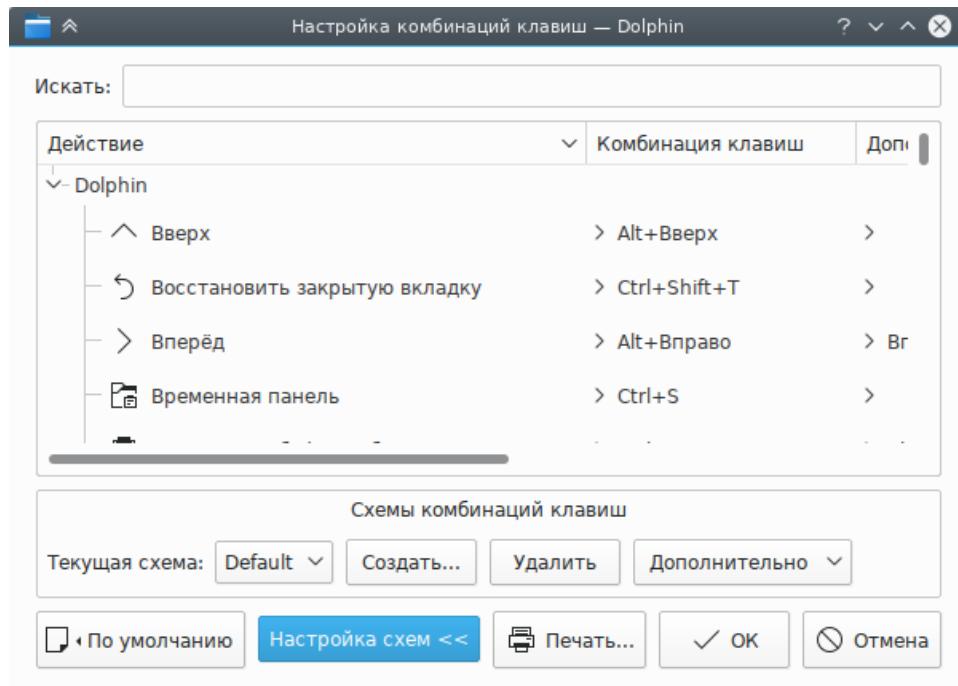
Также можно установить значение по умолчанию для отдельной комбинации, если выбрать ее и активировать переключатель **По умолчанию**.

### 5.2.4 Удаление комбинации клавиш

Чтобы удалить комбинацию клавиш, выберите её из списка и щёлкните по значку удаления (чёрная стрелка с крестиком) справа от кнопки, назначающей другую комбинацию.

### 5.2.5 Работа со схемами

Схемы — это профили настройки комбинаций клавиш. Можно создать несколько профилей с разными комбинациями и легко переключаться между этими профайлами.



### Редактирование схемы work.

Чтобы увидеть меню редактирования схем, щёлкните на кнопку Настройка схем внизу окна. Появятся следующие параметры:

#### Текущая схема

Переключение между имеющимися схемами.

#### Создать...

Создаёт новую схему. Открывает окно, в котором можно выбрать название для новой схемы.

#### Удалить

Удаляет текущую схему.

#### Дополнительно

Открывает следующее меню:

##### Сохранить схему комбинаций клавиш

Сохраняет текущие комбинации клавиш в текущую схему.

##### Экспорт схемы...

Экспортирует текущую схему в файл.

##### Импорт схемы...

Импортирует текущую схему из файла.

### 5.2.6 Печать списка комбинаций клавиш

Если необходимо иметь список комбинаций клавиш под рукой, его можно вывести на печать, нажав кнопку Печать... в нижней части окна.

### 5.2.7 Благодарности

Большое спасибо участнику «Google Code-In 2011» Алексею Субачу за большой вклад в написание данного раздела.

## Глава 6

# Авторские права и лицензия

Идея создания данного руководства принадлежит Chusslove Illich, в её реализации помогали Burkhard Lück, Юрий Чорноиван и T.C. Hollingsworth.

Большой вклад в написание руководства сделали участники [Google Code-In 2011](#). Спасибо Google за спонсорскую поддержку их отличной работы!

Ольга Миронова [omiro@basealt.ru](mailto:omiro@basealt.ru)

Этот документ распространяется на условиях [GNU Free Documentation License](#).

Программа распространяется на условиях лицензии [GNU General Public License](#).