Руководство пользователя Kanagram

Danny Allen
Перевод на русский язык: Стас Иванов
Перевод на русский язык: Олеся Герасименко

Руководство пользователя Kanagram

Оглавление

1 Введение 5

2 Использование Kanagram 6
2.1 Игровой процесс 7

3 Настройка Kanagram 8
3.1 Словари 9
3.1.1 Редактор словаря 9
3.2 Загрузка словарей 11

4 Авторские права и лицензия 12

Аннотация

Kanagram — весёлая игра по разгадыванию словесных ребусов (анаграмм) от KDE.

Глава 1

Введение

Игроку предлагается набор букв в произвольном порядке, из которого он должен составить слово. Задание даётся без ограничения по времени и числу попыток. Несколько словарей уже встроено в Kanagram. Дополнительные словари возможно автоматически загрузить через Интернет или создать самостоятельно.

Глава 2

Использование Kanagram

Так выглядит окно игры сразу после запуска Kanagram. Большую часть экрана занимает доска, на ней показываются анаграммы. Справа расположена картотека, содержащая элементы управления игрой.

1. Переключатель словарей (PgUp / PgDown) позволяет быстро сменить текущий словарь, щёлкнув левой кнопкой мыши по соответствующей стрелке для перехода к следующему или возврата к предыдущему словарю.

2. Анаграммы показываются в центре доски.

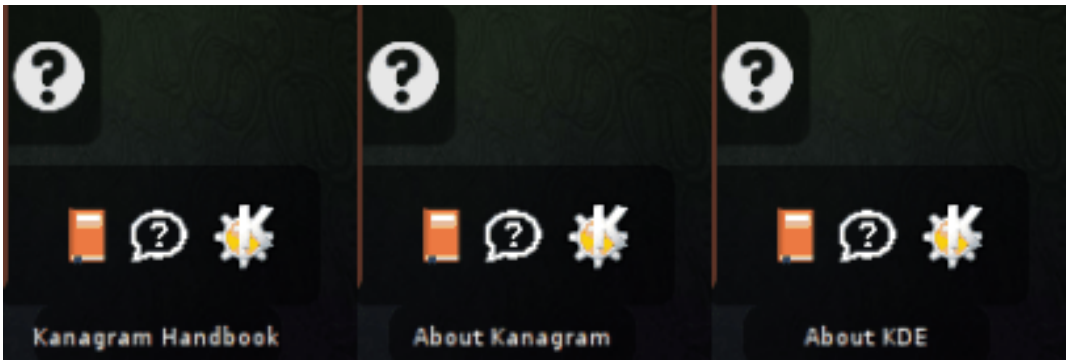
3. Кнопка Запустить таймер (Ctrl+S) позволяет запускать или останавливать таймер для начисления очков.

4. При нажатии кнопки Показать подсказку (Ctrl+H) показывается краткое описание загаданного слова.

5. При нажатии кнопки Показать ответ (Ctrl+R) показывается разгадка анаграммы.

6. Поле ввода служит для ввода ответа.

7. При нажатии кнопки Следующая анаграмма (Ctrl+N) показывается следующее загаданное слово.
8. Это кнопка Настроить. При нажатии этой кнопки открывается диалоговое окно Настройка программы Kanagram.
9. Кнопка Справка открывает меню из 3 дополнительных кнопок: Руководство пользователя Kanagram (настоящий документ), О программе и О KDE.



10. Кнопка Сменить режим предназначена для переключения между режимами игры для одного и двух игроков.
11. Кнопка Выход завершает работу приложения.

2.1 Игровой процесс

Знакомство с интерфейсом Kanagram завершено, теперь начнём игру!

1. При помощи Переключателя словарей выберите тот тематический словарь, из которого будут браться слова. Слово из этого словаря появится в середине доски, но порядок букв в нём будет перепутан. Теперь попытайтесь определить, что же это за слово.

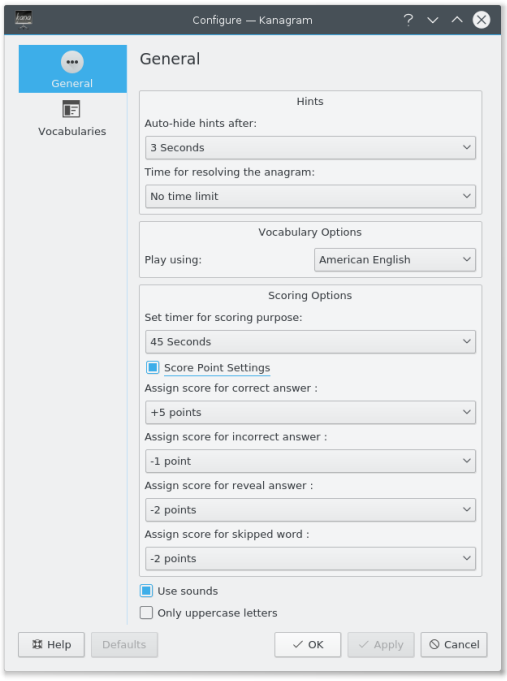
> Подсказка
> Если не удаётся найти разгадку анаграммы, нажмите кнопку Показать подсказку. Будет показан совет из картотеки:
>
>
>

2. Если правильный ответ найден, введите буквы в Поле ввода, расположенное под доской, или последовательно щёлкните их левой кнопкой мыши (тогда буквы переместятся в поле ввода). Если слово разгадано, появится следующая анаграмма. Если нет — буквы вернутся обратно на доску.

Глава 3

Настройка Kanagram

Нажатие кнопки Настроить открывает диалоговое окно Настройка:

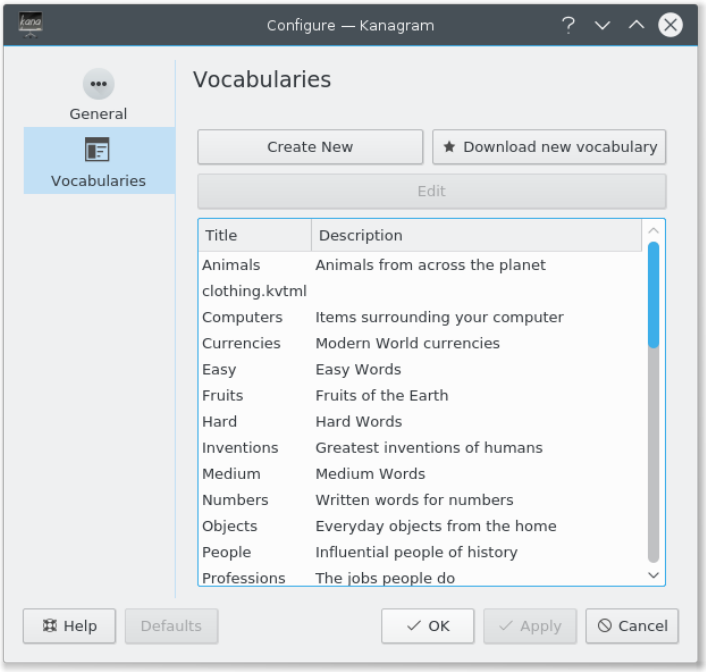


- Раскрывающийся список Показывать подсказку позволяет установить время, в течение которого будет видна подсказка. Возможно выбрать вариант скрытия подсказки через определённое количество секунд (например, 5 секунд), или оставить значение по умолчанию («Всегда»), тогда подсказка не будет автоматически скрываться.
- При помощи раскрывающегося списка Время на решение анаграммы возможно установить время на разгадывание каждого слова. По умолчанию установлено значение «Без ограничения по времени».
- Раскрывающийся список Язык словарей позволяет играть, используя словари на разных языках. Чтобы эта функция работала, должны быть установлены соответствующие словари.
- При помощи раскрывающегося списка Установить таймер для начисления очков возможно установить интервал срабатывания таймера (в секундах).
- Флажок Параметры начисления очков позволяет показать или скрыть параметры настройки начисления очков за ответы.

- Флажок Звуковые эффекты позволяет включить или отключить звуковое сопровождение Kanagram.
- Флажок Только прописные буквы позволяет переключить Kanagram в режим показа прописных букв на доске.
- Флажок Произносить правильные ответы позволяет включить или отключить произношение ответов. Для работы этого параметра необходимо, чтобы в используемом словаре содержались соответствующие аудиофайлы (либо следует установить и настроить Jovie).

3.1 Словари

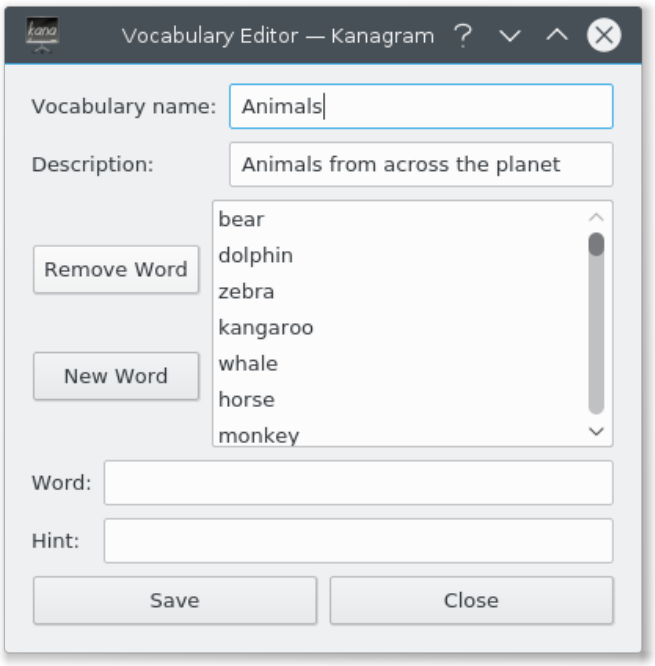
Страница диалогового окна настройки Словари позволяет управлять установленными словарями: возможно изменять и удалять загруженные из Интернета словари, а также создавать новые:



- Кнопка Создать открывает диалоговое окно Редактор словаря для создания и редактирования нового словаря Kanagram.
- Кнопка Изменить предоставляет возможность вносить изменения в созданные пользователем или загруженные из Интернета словари.
- Выберите словарь, в который следует внести изменения, в списке словарей.

3.1.1 Редактор словаря

Редактор словаря позволяет создавать и вносить изменения в словари Kanagram:



- Поле Название словаря предназначено для указания имени создаваемого словаря.
- Поле Описание предназначено для создания комментария к словарю: здесь возможно указать дополнительные сведения о содержании словаря.

> **Замечание**
> Делайте имя и описание словаря максимально короткими. Хороший словарь должен быть посвящён одной теме. Попробуйте включить в словарь хотя бы 20 слов, чтобы игрок не проходил его слишком быстро.

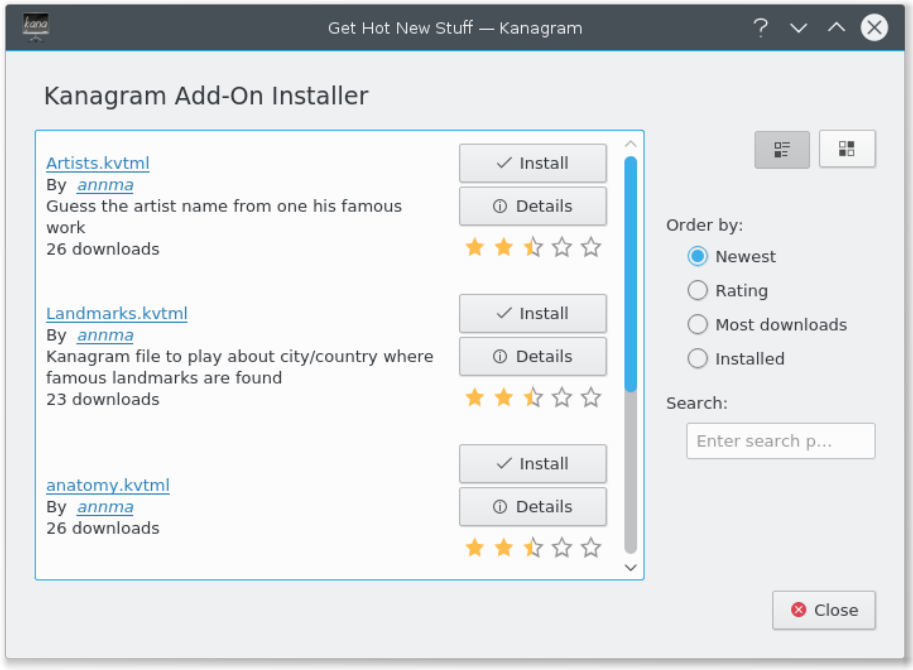
- Кнопка Удалить слово служит для удаления слова из словаря.
- Кнопка Добавить слово служит для создания нового слова, она позволяет расширить словарь.
- Поле Слово предназначено для ввода слова, которое будет добавлено в словарь.
- Поле Подсказка предназначено для ввода фразы, которая будет служить подсказкой для добавляемого слова.

> **Замечание**
> Хорошая подсказка ясно описывает суть слова, сообщая какой-либо связанный с ним интересный факт, но не делает разгадку слишком явной. Также она должна быть достаточно короткой (до 40 символов).

- Нажатие кнопки Сохранить сохраняет изменения в словаре и делает его доступным в списке словарей Kanagram (словарь сразу появится в списке словарей и станет доступен для выбора в переключателе словарей).
- Нажатие кнопки Закрыть закрывает диалоговое окно Редактор словаря без сохранения изменений в словаре.

3.2 Загрузка словарей

Кнопка Загрузить новые словари... на странице настройки Словари предоставляет доступ к функции автоматической загрузки словарей из Интернета:



Чтобы установить словарь из Интернета, выберите его в списке и нажмите кнопку Установить. Сразу после загрузки словарь станет доступен в игре.

Если словарь уже был загружен, эта кнопка будет называться Удалить (соответственно, она позволит удалить загруженный словарь).

Для получения дополнительных сведений о словаре (например, автор, описание содержания словаря и журнал изменений) нажмите кнопку Сведения.

Глава 4

Авторские права и лицензия

Kanagram

(c) Jeremy Whiting jpwhiting@kde.org, разработка, 2007 (c) Joshua Keel joshuakeel@gmail.com и Danny Allen danny@dannyallen.co.uk, разработка, 2005

Участники проекта:

- Звуковые эффекты: Artemio fillme

(c) Danny Allen danny@dannyallen.co.uk, документация, 2005

Перевод на русский язык: Иванов Стас f0ma@smtp.ru

Перевод на русский язык: Олеся Герасименко gammaray@basealt.ru

Этот документ распространяется на условиях GNU Free Documentation License.

Программа распространяется на условиях лицензии GNU General Public License.