Manual do KMouseTool

Jeff Roush
Tradução: Marcus Gama

Índice

1 Introdução **5**

2 Usando o KMouseTool **6**

3 Referência de comandos **7**

3.1 A janela principal do KMouseTool 7

4 Dicas **9**

5 Perguntas e respostas **10**

6 Créditos e licença **12**

Resumo

O KMouseTool clica o mouse sempre que o cursor do mouse parar por alguns momentos. Foi desenhado para ajudar as pessoas com problemas crônicos de feridas, para as quais clicar em botões é dolorido.

Capítulo 1

Introdução

O KMouseTool clica o mouse sempre que o cursor do mouse parar por alguns momentos. Foi desenhado para ajudar as pessoas com problemas crônicos de feridas, para as quais clicar em botões é dolorido. Também pode arrastar o mouse, apesar disto exigir muito mais prática.

O KMouseTool pode eliminar a dor causada ao clicar com o mouse, e ajuda muitas pessoas a usar o computador sem dores. Infelizmente, também poderá ocorrer alguma dor simplesmente ao mover o mouse na mesa. Se você estiver sofrendo de dores relacionadas com o computador e não tiver visto um médico ainda, faça-o por favor.

Só para tornar tudo bem claro: embora o KMouseTool possa ajudar a reduzir a dor causada ao *clicar* um botão do mouse, você não poderá evitar as dores causadas ao *mover* o mouse. E, assim como em todas as ferramentas ergonômicas, a sua distância poderá variar.

Capítulo 2

Usando o KMouseTool

Usar o KMouseTool é simples: o KMouseTool monitora conforme você move o mouse e, sempre que você parar por alguns momentos, ele dá um clique.

O modo de arrastamento inteligente do KMouseTool permite-lhe arrastar o mouse.

Quando o arrastamento inteligente estiver ativo, o KMouseTool pára depois de ter feito o clique; se você mexer o mouse, ele irá esperar até que você pare antes de terminar a seleção. Desta forma, você conseguirá clicar e arrastar o mouse. O arrastamento inteligente exige um pouco mais de prática, mas torna-se natural logo que se habitue a ele.

Capítulo 3

Referência de comandos

3.1 A janela principal do KMouseTool

As opções do KMouseTool são acessadas na sua maioria através do mouse.

Iniciar/Parar
Inicia (ou para) o KMouseTool.

Movimento mínimo:
O movimento mínimo em pixels antes do KMouseTool tentar clicar o mouse.

Tempo de permanência (1/10 s):

O tempo que o mouse terá de parar antes do KMouseTool clicá-lo. Tente aumentar este tempo se estiver difícil habituar-se ao KMouseTool

Arrastamento inteligente

Ativa ou desativa o arrastamento inteligente. O uso desligado é mais simples, assim é o padrão.

Se você ativar o **Arrastamento inteligente**, o campo **Tempo de arrastamento (1/10 s):** fica disponível. Este é o tempo que o KMouseTool irá esperar, depois de pressionar o botão, antes de voltar a pressionar se você não mexer o mouse.

Ativar os traços

O KMouseTool agora suporta os traços. Quando você ativar os traços, um ligeiro movimento para a direita e para trás, seguido de uma pausa, irá gerar um clique do botão direito. Um movimento lento para a esquerda e para trás irá gerar um duplo-clique. (Os traços são indicados no arquivo `$KDEHOME /share/config/kmousetool_strokes.txt`. Este arquivo é gerado pelo KMouseTool na primeira vez que ele é executado, mas poderá ser modificado posteriormente.)

Clique audível

Toca um som sempre que o KMouseTool clicar. Isto ajuda, principalmente com o arrastamento inteligente.

Iniciar com a sessão da área de trabalho
Quando estiver habilitado, o KMouseTool irá iniciar cada vez que a sessão da área de trabalho for iniciada.

Padrões
Reinicia todas as configurações com os seus valores padrão.

Reiniciar

Reinicia todas as configurações ao seu estado anterior quando você tiver aberto a janela ou, se já tiver gravado alguma configuração com o botão **Aplicar**, reinicia a configuração para o estado em que se encontrava quando clicou no botão **Aplicar** da última vez.

Aplicar

Depois de alterar as opções, você precisa clicar neste botão.

Ajuda

Abre o manual do usuário (este documento).

Fechar

Fecha o diálogo sem salvar nenhuma configuração.

Sair

Sai do KMouseTool

Capítulo 4

Dicas

Estas sugestões poderão ajudar-lhe a reduzir a curva de aprendizagem do KMouseTool um pouco.

- Você poderá modificar os tempos de espera do KMouseTool, tanto para o clicar o mouse como para o arrastamento.
- É melhor praticar o clicar com os valores padrão do KMouseTool. Você poderá desejar especialmente deixar o arrastamento inteligente desativado inicialmente. Depois, quando se sentir à vontade com o clicar do mouse, passe então a praticar o arrastamento inteligente.
- Ao usar o arrastamento inteligente, ativar o clique audível poderá ajudá-lo.
- Ao usar o clique audível, você poderá necessitar aumentar a velocidade de resposta de áudio do KDE.

Capítulo 5

Perguntas e respostas

1. *Ajudem! O KMouseTool continua a deixar cliques indesejados por toda a tela!*

   Quando você estiver usando o KMouseTool, você terá de aprender novos hábitos com o mouse.

   Primeiro, tenha em mente onde é seguro clicar — clicar nas partes cinzentas das janelas ou em áreas que não correspondam a ligações nos navegadores da Internet não realizam nenhuma ação, assim você poderá deixar o mouse sossegado nessas zonas até que precise dele.

   Segundo, você precisa saber onde vai clicar antes de mover o mouse. A maioria das vezes, quando sabe que vai usar o mouse, a maioria das pessoas pegam no mouse e começam a movê-lo aleatoriamente até que se decida onde quer clicar. Com o KMouseTool, você precisa primeiro saber onde vai clicar antes de mover o mouse. Também é uma boa ideia manter as suas mãos fora do mouse quando não estiver usando-o.

2. *O meu mouse prende quando o mexo. Eu posso ainda usar o KMouseTool?*

   Sim. Se o seu mouse prender, significa que você precisa de limpá-lo. Isto normalmente é fácil de fazer; o truque é limpar não só a bola do mouse, como os rolos onde a bola roda dentro do mouse.

   Primeiro, você tem que remover a bola. O método para fazer isto varia de mouse para mouse, mas normalmente é simples de fazer se você olhar para a parte de baixo do mesmo.

   Logo que você tenha removido a bola, você deverá ser capaz de ver os rolos dos lados do buraco que contém a bola. O pó e a sujeira dos mesmos podem ser retirados com uma lâmina ou com uma unha.

3. *O KMouseTool clica e nunca solta o botão. O que está acontecendo?*

   Em algumas situações raras, o sistema suspende o KMouseTool quando inicia um arrastamento. Se você estiver usando o arrastamento inteligente, isto significa que o KMouseTool não poderá terminar nunca o arrastamento, "soltando" para isso o botão.

   Isto acontece quando você usa o KMouseTool com um gerenciador de janelas não-KDE e usa-o para mover uma janela.

   A solução será clicar manualmente com o mouse; isto reinicia o KMouseTool e você poderá então continuar a trabalhar normalmente.

4. *O KMouseTool move o cursor quando eu estou tentando digitar.*

   Problema: Quando você está digitando texto, o KMouseTool continua a clicar o mouse e a mover o cursor de onde você está digitando.

   Solução: Use o mouse para posicionar o cursor onde o deseja, mas se estiver pronto para digitar, coloque o cursor numa zona neutra da tela. Nesse caso, se o mouse começar a clicar, ou se ele se mexer alguns pixels, os cliques que ele der não terão importância. Os locais mais seguros para deixar o mouse incluem as áreas cinzentas à volta das barras de ferramentas e dos menus ou nas barras de título das janelas.

5. *Estou tentando usar o arrastamento inteligente, mas não consigo usá-lo para editar texto.*

   O arrastamento inteligente é uma funcionalidade avançada do KMouseTool, e leva algum tempo a habituar-se a ele. É bem possível usá-lo para selecionar texto, para cortar e para colar, e usá-lo para quase todas as situações onde você desejaria arrastar o mouse. Mas você poderá não conseguir fazer isso logo de primeira. Aqui estão algumas sugestões:

   - Não use o arrastamento inteligente enquanto você está aprendendo a usar o KMouseTool. Em vez disso, para selecionar o texto, clique num extremo do texto e mantenha a tecla Shift pressionada enquanto clica no outro extremo do texto.
   - Use o clique audível. Isto irá fazer um som de 'clique' sempre que o KMouseTool clicar o mouse, e isso irá indicar-lhe quando o tempo de espera do Arrastamento Inteligente começa. Com alguma prática, você poderá usar o arrastamento inteligente sem o clique audível, mas exige de fato alguma prática.
   - Saiba onde vai clicar com o mouse antes de o começar a mover.

Capítulo 6

Créditos e licença

KMouseTool

Direitos autorais do programa 2002 Jeff Roush jeff@mousetool.com e 2003 Gunnar Schmi Dt gunnar@schmi-dt.de

Contribuições:

- Jeff Roush jeff@mousetool.com
- Gunnar Schmi Dt gunnar@schmi-dt.de
- Olaf Schmidt ojschmidt@kde.org

Direitos autorais da documentação 2002 Jeff Roush jeff@mousetool.com

Tradução de Marcus Gama marcus.gama@gmail.com

Esta documentação é licenciada sob os termos da Licença de Documentação Livre GNU.

Este programa é licenciado sob os termos da Licença Pública Geral GNU.