

# Manual do KImageMapEditor

Jan Schäfer

Tradução: Luiz Fernando Ranghetti



# Manual do KImageMapEditor

# Conteúdo

1 Usando o KImageMapEditor	5
2 Créditos e licença	7

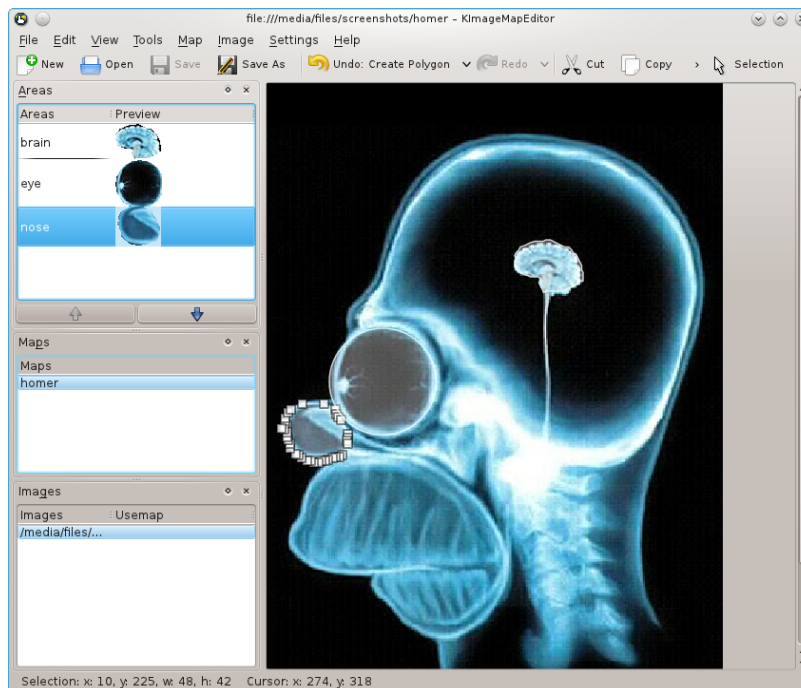
## **Resumo**

O KImageMapEditor é um editor de mapas de imagens do KDE.

## Capítulo 1

# Usando o KImageMapEditor

O KImageMapEditor é um editor de mapas de imagens em HTML desenvolvido pela comunidade KDE. Ele permite criar e modificar os [mapas de imagens](#) em HTML.



*Janela principal do KImageMapEditor.*

Um caso de uso comum é um mapa mundi onde cada país é um mapa de imagem. Ao clicar em um país no mapa, você pode abrir um link para o país selecionado.

Criar um mapa de imagem requer os seguintes passos:

Carregar um arquivo de imagem (png, jpg, gif) ou um arquivo HTML do seu disco e arrastá-lo para a área de imagem. Selecionar uma imagem no acoplador **Imagens**.

Adicionar um mapa de imagem usando **Mapa** → **Novo mapa** no menu e inserir um nome de mapa.

Agora o menu **Ferramentas** fica ativo e você pode selecionar a forma geométrica apropriada como o **Círculo**, **Retângulo**, **Polígono** ou **Polígono à mão livre** e definir a área clicável na imagem.

A janela **Editor da marca da área** é exibida. Na aba **Geral** insira os atributos **HREF** (um URL alvo para o link), **Alt.Text**, **Alvo** e **Título**.

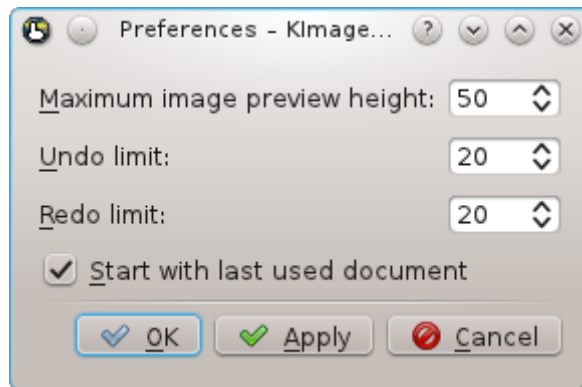
A aba **Coordenadas** mostra os dados geométricos da forma. Editar os valores permite que você ajuste o tamanho e posição na imagem com as mudanças ficando imediatamente visíveis na image,. O tamanho e posição podem ser alterados usando também o mouse.

Para abrir a janela **Editor de marca da área** para um mapa de imagem já definido, use **Propriedades** no menu **Editar** ou no menu de contexto da região.

Use o **Mapa** → **Mostrar HTML** para ver o código HTML gerado para o mapa.

A seguir, abra **Imagem** → **Editar mapa de uso...** e insira o nome do mapa como valor do mapa de uso. Salve seu trabalho com **Arquivo** → **Salvar**. Abra o arquivo HTML no Konqueror para verificar se o mapa de imagem está funcionando como esperado.

As opções de configuração do KImageMapEditor podem ser acessadas abrindo a janela de configuração ao selecionar **Configurações** → **Configurar o KImageMapEditor...** no menu.



*Janela de configuração do KImageMapEditor.*

## Capítulo 2

# Créditos e licença

KImageMapEditor

Direitos autorais do programa 2003-2007 Jan Schäfer [j\\_schaef@informatik.uni-kl.de](mailto:j_schaef@informatik.uni-kl.de)

Direitos autorais da documentação 2007 Jan Schäfer [j\\_schaef@informatik.uni-kl.de](mailto:j_schaef@informatik.uni-kl.de)

Tradução de Luiz Fernando Ranghetti [elchevive@opensuse.org](mailto:elchevive@opensuse.org)

Esta documentação é licenciada sob os termos da [Licença de Documentação Livre GNU](#).

Este programa é licenciado sob os termos da [Licença Pública Geral GNU](#).