

# **Manual do KonsoleKalendar**

**Tuukka Pasanen**

**Allen Winter**

**Revisão: Malcolm Hunter**

**Tradução: Marcus Gama**

**Tradução: Antonio Henrique L Rodrigues**



## Manual do KonsoleKalendar

# Conteúdo

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Recursos</b>	<b>6</b>
2.1	Vendo Eventos . . . . .	6
2.2	Inserindo Eventos . . . . .	6
2.3	Removendo Entradas . . . . .	7
2.4	Modificando Itens . . . . .	7
2.5	Criando um Novo Arquivo de Calendário . . . . .	8
2.6	Exportando para Outros Formatos . . . . .	8
2.7	Formatos de Exportação . . . . .	8
2.7.1	Formato de Texto do KonsoleKalendar . . . . .	8
2.7.2	Formato de texto abreviado do KonsoleKalendar . . . . .	9
2.7.3	Formato “Comma-Separated Values” (CSV) . . . . .	9
2.8	Importando calendários . . . . .	10
<b>3</b>	<b>Argumentos da linha de comando</b>	<b>11</b>
<b>4</b>	<b>Perguntas e respostas</b>	<b>13</b>
<b>5</b>	<b>Créditos e licença</b>	<b>14</b>

## **Resumo**

O KonsoleKalendar é uma interface de linha de comando para os calendários do KDE.

# Capítulo 1

## Introdução

O KonsoleKalendar é uma interface para a linha de comando dos calendários. Ele permite ver, inserir, remover ou modificar os eventos do calendário, através da linha de comando ou de uma linguagem de programação. Além disso, o KonsoleKalendar poderá criar um novo calendário, exportar um calendário para uma variedade de outros formatos e importar outro calendário.

No seu modo básico, o KonsoleKalendar mostra a lista de eventos no seu calendário padrão para o dia atual (das 7:00 às 17:00).

Principais recursos do KonsoleKalendar:

- Ver entradas no calendário desde a data/hora inicial à data/hora final
- Inserir (adicionar) entradas no calendário
- Remover (apagar) entradas do calendário
- Modificar (alterar) entradas no calendário
- Criar um novo calendário
- Exportar entradas de calendário para outros formatos de arquivo
- Importar um calendário existente

O KonsoleKalendar *não* é outra interface gráfica para os calendários do KDE (como o KOrganizer). O KonsoleKalendar pretende destinar-se apenas a ser usado em situações em que uma interface gráfica não seja prática ou possível.

O KonsoleKalendar *não* oferece uma linguagem completa para efetuar pesquisas no calendário do usuário: nem é intenção dos autores criar sequer algum recurso desse tipo. São oferecidas as opções da linha de comando primitivas para acessar aos eventos do calendário, dentro de um determinado intervalo consecutivo de datas/horas.

## Capítulo 2

# Recursos

Neste capítulo você irá aprender um pouco mais sobre os recursos principais do KonsoleKalendar e como poderá controlá-los com os parâmetros da linha de comando (lembre-se que o KonsoleKalendar não é nenhuma interface gráfica; é um programa apenas para a linha de comando).

Você irá aprender a inserir, remover e modificar os eventos do calendário e a exportá-los para outros formatos de arquivos. A criação e a importação dos calendários também será tratada neste capítulo.

### 2.1 Vendo Eventos

No seu modo padrão, ou usando a opção `--view`, o KonsoleKalendar irá listar todos os eventos que ocorrem num determinado intervalo de datas/horas.

Para ver todos os eventos de hoje (das 7:00 às 17:00), execute simplesmente:

```
% konsolekalendar
```

No próximo exemplo, nós veremos todos os eventos na semana de 18-22 de Agosto:

```
% konsolekalendar --view --date 2016-08-18 --end-date 2016-08-22
```

Mostrar o(s) próximo(s) evento(s) no calendário da hora atual a seguir:

```
% konsolekalendar --next
```

Para ver todos os eventos nos próximos 5 dias execute:

```
% konsolekalendar --show-next 5
```

### 2.2 Inserindo Eventos

O KonsoleKalendar poderá inserir eventos num calendário ou recursos de calendário com o argumento da linha de comando `--add`. Os eventos que forem inseridos com sucesso serão apresentados imediatamente nos aplicativos de calendário do KDE (como o KOrganizer).

Você tem uma lista de todos os calendários usados e seus id's:

```
% konsolekalendar --list-calendars
```

No exemplo a seguir será introduzido um evento que começará dia 04/06/2003 (4 de Junho de 2003) às 10:00 e a terminará às 12:00 com o resumo "Ida ao Médico" no recurso de calendário padrão do usuário com o id 8:

```
% konsolekalendar --add --calendar 8 --date 2016-12-03 --time 10:00 \
--end-time 12:00 --resumo "Ida ao médico"
```

Neste exemplo, um evento de aniversário é adicionado ao calendário padrão do usuário com o id 8:

```
% konsolekalendar --add --calendar 8 --date 2016-12-06 --summary "Meu aniversário" \
--description "Hora da Festa"
```

Aqui férias de uma semana são inseridas no calendário com id 8:

```
% konsolekalendar --add --calendar 12 --date 2017-08-01 \
--end-date 2017-08-07 --resumo "Férias" --descrição "Ninguém nunca vai me encontrar!"
```

## 2.3 Removendo Entradas

KonsoleKalendar suporta a remoção ou entrada em um arquivo de calendário ou recurso usando a opção `--delete` como argumento na linha de comando. Entradas de calendário podem se removidas especificando-se sua String de Identificação Única (UID) usando a opção `--uid`. Os IDs são encontrados vendo o evento, usando a opção `--view`, `--next` ou a opção `--show-next`.

Os eventos apagados com sucesso são removidos imediatamente dos aplicativos de calendário do KDE (por exemplo o KOrganizer).

### ATENÇÃO

Quando você remover algo do calendário, *não poderá* anular este passo! Em outras palavras, quando remover um determinado item, você não poderá anular a remoção. Já era.

Aqui apagamos um item no calendário com o UID `KonsoleKalendar-1887551750.196`:

```
% konsolekalendar --delete --uid KonsoleKalendar-1887551750.196
```

## 2.4 Modificando Itens

O KonsoleKalendar suporta a modificação de itens existentes de um arquivo ou recurso de calendário com o argumento da linha de comando `--change`. Os itens do calendário a serem modificados são identificados pelo seu identificador único em texto (UID) com a opção `--uid`. Os IDs são obtidos através de uma primeira visualização do eventos com a opção `--view`.

A alteração funciona da mesma forma que a inserção: você poderá alterar a data de início e de fim, o resumo, a localização e a descrição. Os eventos que forem alterados com sucesso serão mostrados imediatamente com essas modificações nos aplicativos de calendário do KDE (como o KOrganizer).

*Exemplo:* Aqui mudamos o sumário e a descrição de uma entrada de calendário com o UID `KonsoleKalendar-1887551750.196`:

```
%konsolekalendar --change --uid KonsoleKalendar-1887551750.196 --summary "Examinar a minha cabeça" --description "não voltar aquele médico!"
```

## 2.5 Criando um Novo Arquivo de Calendário

KonsoleKalendar pode criar novos calendários a partir de arquivos. Você pode criar o calendário usando a opção `--create` com o nome do arquivo como argumento. Os arquivos válidos são iCal ou vCal.

Nota: Você não pode usar a opção `--dry-run` para teste, o recurso poderá ser criado.

Nota: KonsoleKalendar precisa de arquivos para funcionar, então nunca apague arquivos manualmente.

Nota técnica: KonsoleKalendar esse comando cria um novo recurso Akonadi apontado para este arquivo. Isto não impede que você crie vários recursos apontados para o mesmo arquivo.

Criar um novo de calendário com um nome existente `vacation.ics`:

```
% konsolekalendar --criar vacation.ics
```

O recurso será nomeado 'férias' usando a opção `--list-calendars`

Não é possível apagar um recurso Akonadi com KonsoleKalendar, você deve usar KOrganizer ou akonadiconsole.

## 2.6 Exportando para Outros Formatos

O KonsoleKalendar poderá exportar um calendário para outros formatos conhecidos. A exportação é uma forma especial de visualização. Por padrão, os eventos são visualizados no formato de 'texto do KonsoleKalendar'. Para alterar o formato de visualização, use o argumento da linha de comando `--export-type`.

Para ver uma lista de todos os formatos de exportação suportados, utilize a opção `--export-list`, desta forma:

```
% konsolekalendar --export-list
```

## 2.7 Formatos de Exportação

Alguns, mas não necessariamente todos, dos formatos suportados são descritos nesta seção.

### 2.7.1 Formato de Texto do KonsoleKalendar

O Formato de Texto do KonsoleKalendar é o formato nativo do KonsoleKalendar e está desenhado para ser confortável de ler e ser analisado por outros programas.

O Formato de Texto do KonsoleKalendar é:

```
Data:\t<Data da Ocorrência>(dddd aaaa-MM-dd)
[\t<Hora de Início da Ocorrência>(hh:mm) - <Hora de Fim da Ocorrência>(hh: mm)]
Sumário:
\t<Sumário da Ocorrência | "(sem sumário disponível)">
Localização:
\t<Localização da Ocorrência | "(sem localização disponível)">
Descrição:
\t<Descrição da Ocorrência | "(sem descrição disponível)">
UID:
\t<UID da Ocorrência>
-----
```

Saída do **konsolekalendar --next --export-type Text**:

```
Data:   Terça-feira 2003-11-01
        08:00 - 09:00
Sumário:
        Reunião do Pessoal
Local:
        Sala de Conferências
Descrição:
        Reunião com todo o pessoal para discutir o projeto.
UID:
        KonsoleKalendar-1128954167.1013
-----
```

## 2.7.2 Formato de texto abreviado do KonsoleKalendar

O Formato de Texto Abreviado oferece uma versão mais compacta e menos descritiva do formato nativo do KonsoleKalendar.

O Formato de Texto Abreviado do KonsoleKalendar é:

```
[-----]
{<Data da Ocorrência>(dddd aaaa-MM-dd)}
[<Hora de Início da Ocorrência>(hh:mm) - <Hora de Fim da Ocorrência>(hh:mm) ↔
 | "\t"]
\t<Sumário da Ocorrência | \t>[, <Localização da Ocorrência>]
\t\t<Descrição da Ocorrência | "\t">
```

Saída do **konsolekalendar --next --export-type Short**:

```
-----
Terça-feira 2016-11-29
08:00 - 09:00   Reunião com o Pessoal, Sala de conferência
                  Reunião com todo o pessoal para discutir o projeto.
```

## 2.7.3 Formato "Comma-Separated Values" (CSV)

O Formato de Valores Separados por Vírgulas mostra os eventos no formato de texto, na mesma ordem do KonsoleKalendar. A única diferença é que toda a informação fica na mesma linha, com cada campo separado por uma vírgula. Os arquivos exportados poderão ser importados diretamente nos programas de planilha como o Calligra Sheets, Calc do OpenOffice.org e o Microsoft® Excel. Do mesmo modo, o formato CSV é fácil de processar com outros programas.

O Formato de Valores Separados por Vírgulas (CSV) é:

```
"Dia da semana, Dia do mês, Ano","HH:MM","Dia da semana, Dia do mês, Ano"," ↔
HH:MM","Resumo","Localização","Descrição","UID"
```

Saída do **konsolekalendar --next --export-type CSV**:

```
"Terça-feiraQ, Novembro 29, 2016","08:00","Terça-feira, Novembro 29, ↔
2016","09:00","Reuniãode de pessoal","Sala de reunião","Meet in the big ↔
conference \
room with the entire staff.","KonsoleKalendar-1924621834.134"
```

## 2.8 Importando calendários

O KonsoleKalendar poderá importar um arquivo de calendário iCal ou vCal para um calendário do KDE. Todos os eventos do calendário a serem importados serão introduzidos, incluindo os eventos idênticos. Na próxima versão do KonsoleKalendar, os eventos idênticos não serão introduzidos.

Para importar o arquivo de calendário *vacation.ics* como um calendário de id *8* rode:

```
% konsolekalendar --importar vacation.ics --calendar 8
```

## Capítulo 3

# Argumentos da linha de comando

KonsoleKalendar pode receber as seguintes opções:

Opção	Descrição
<i>Opções gerais:</i>	
--help, --help-all	Mostra ajuda sobre as opções do programa.
--author	Mostra informações sobre o autor do programa.
-v, --version	Mostra informações da versão do programa.
--license	Mostra informações da licença do programa.
<i>Opções:</i>	
--verbose	Imprime mensagens úteis durante a execução.
--dry-run	Imprime o que teria sido feito, mas sem executar nada. Não altera nenhum arquivo, nem insere, remove, modifica o conteúdo de qualquer arquivo, ou mesmo cria quaisquer arquivos novos.
--allow-gui	Permitir os recursos que possam necessitar de uma interface interativa. Normalmente, somente os recursos que nunca irão precisar de uma interface de usuário é que serão usados (como os calendários em arquivos).
<i>Tipo de incidente (esta opção pode ser combinada):</i>	
--event	Operar apenas para eventos (Padrão)
--todo	Operar apenas para tarefas. (Não implementado)
--journal	Operar apenas para diários. (Não implementado)
<i>Modos Principais de Operação:</i>	
--view	Imprime eventos de calendário no formato de exportação indicado.
--add	Inserir um evento no calendário.
--change	Modifica um evento atual do calendário.

## Manual do KonsoleKalendar

<code>--delete</code>	Remove um evento existente do calendário.
<code>--create filename</code>	Criar um novo calendário a partir de um arquivo existente.
<code>--import arquivo-a-importar</code>	Importa este calendário para o calendário principal.
<code>--list-calendars</code>	Lista calendários existentes.
<i>Modificadores de operação:</i>	
<code>--all</code>	Ver todas as entradas no calendário.
<code>--next</code>	Ver a próxima atividade no calendário.
<code>--show-next dias</code>	Começando na data indicada, irá mostrar as atividades dos próximos 'n' dias.
<code>--uid UID</code>	Vê, modifica ou altera o evento com este identificador de texto único.
<code>--date data</code>	Começa no dia indicado por [AAAA-MM-DD]. A data padrão é a de hoje.
<code>--time hora</code>	Começa a esta hora [HH:MM]. A hora padrão de visualização é as 07:00. Para adicionar ou alterar um evento flutuante, use as opções <code>--time float</code> ou <code>--end-time float</code> .
<code>--end-date data-final</code>	Termina neste dia, identificado por [AAAA-MM-DD]. O valor padrão é definido pelo <code>--date</code> .
<code>--end-time hora-final</code>	Termina nesta hora [HH:MM]. O valor padrão para a visualização é as 17:00. Para adicionar ou alterar um evento flutuante, use as opções <code>--time float</code> ou <code>--end-time float</code> .
<code>--epoch-start tempo-época</code>	Iniciar neste momento [segundos depois da época].
<code>--epoch-end tempo-época</code>	Acabar neste momento [segundos depois da época].
<code>--summary sumário</code>	Adiciona o sumário ao evento (funciona com adicionar e modificar).
<code>--description descrição</code>	Adiciona a descrição ao evento (funciona com adicionar e modificar).
<code>--location localização</code>	Adiciona a localização ao evento (funciona com adicionar e modificar).
<code>--calendar id</code>	Especifique um calendário para uso. Se não for indicado nada, então será usado o seu recurso do KOrganizer padrão.
<i>Opções de exportação:</i>	
<code>--export-type tipo-de-exportação</code>	O tipo do arquivo de exportação. O tipo de exportação padrão é o Texto
<code>--export-file arquivo-de-exportação</code>	Exporta para um arquivo. Por padrão, o resultado é enviado para o 'standard output'.
<code>--export-list</code>	Imprime a lista de formatos de exportação suportados e sai.

## Capítulo 4

# Perguntas e respostas

1. *Que arquivos de configuração o KonsoleKalendar utiliza?*  
Nenhum.
2. *Quais são os nomes dos aplicativos do KonsoleKalendar?*  
O nome do aplicativo do KonsoleKalendar é `konsolekalendar`.
3. *Qual é o formato das datas?*  
O KonsoleKalendar irá rejeitar as datas indicadas na linha de comando, a menos que sejam indicadas de acordo com a norma ISO 8601, nomeadamente o seguinte formato: AAAA-MM-DD, onde o AAAA representa um ano com quatro algarismos (como o 2003), o MM representa um mês com dois algarismos (01,02,...,12) e o DD representa um dia com dois algarismos (01,02,...,31).  
O KonsoleKalendar exporta sempre datas de acordo com o formato ISO 8601.
4. *Qual é o formato das horas?*  
O KonsoleKalendar irá rejeitar as datas indicadas na linha de comando, a menos que sejam indicadas de acordo com a norma ISO 8601, nomeadamente o seguinte formato: HH:MM:SS, onde o HH representa uma hora com dois algarismos (01,02,...,24), o MM representa os minutos com dois algarismos (01,02,...,60) e o SS representa os segundos com dois algarismos (01,02,...,60).  
O KonsoleKalendar exporta sempre horas de acordo com o formato ISO 8601.
5. *Será que o KonsoleKalendar irá inserir um evento novo que seja idêntico a algum que já exista no calendário?*  
Não. Veja a próxima pergunta.
6. *Como o KonsoleKalendar determina se um evento é idêntico a outro que já exista no calendário?*  
O KonsoleKalendar verifica a data/hora de início e fim, bem como o sumário, comparando-os com todos os eventos do calendário. Se ocorrer uma correspondência de eventos com os três valores para um determinado par de eventos, estes são idênticos.
7. *Será que um evento não-flutuante poderá passar para flutuante?*  
Sim. Utilize a opção `--time float` com `--change`.
8. *Porque os UUIDs dos eventos são impressos na maioria dos formatos de exportação?*  
Porque você precisa indicar os UUIDs para remover ou alterar eventos. Se você não quiser ver os UUIDs dos eventos, então use o formato de exportação *abreviado* (`--export-type short`).
9. *Como posso adicionar a minha dúvida a esta FAQ?*  
Envie as suas perguntas para [winter@kde.org](mailto:winter@kde.org).

## Capítulo 5

# Créditos e licença

KonsoleKalendar Programa com 'copyright' 2002-2007:

- Tuukka Pasanen [illuusio@mailcity.com](mailto:illuusio@mailcity.com)
- Allen Winter [winter@kde.org](mailto:winter@kde.org)

Direitos autorais da documentação 2003:

- Allen Winter [winter@kde.org](mailto:winter@kde.org)
- Tuukka Pasanen [illuusio@mailcity.com](mailto:illuusio@mailcity.com)

Tradução de Marcus Gama [marcus.gama@gmail.com](mailto:marcus.gama@gmail.com)

Esta documentação é licenciada sob os termos da [Licença de Documentação Livre GNU](#).

Este programa é licenciado sob os termos da [Licença Pública Geral GNU](#).