

O Manual do KNetAttach

Orville Bennett
Tradução: José Pires



O Manual do KNetAttach

Conteúdo

1	Introdução	5
2	Usar o KNetAttach	6
2.1	Adicionar pastas de rede	6
3	Viagem pelo KNetAttach	9
4	Créditos e Licença	12

Resumo

O KNetAttach é uma aplicação que facilita a integração dos seus recursos de rede com o seu ambiente de trabalho do KDE.

Capítulo 1

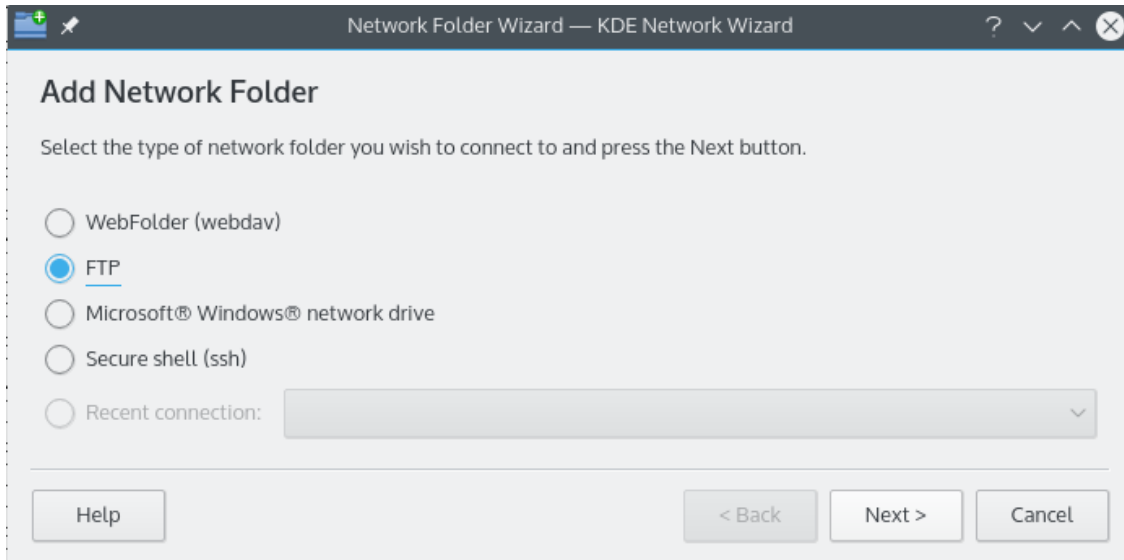
Introdução

O programa KNetAttach, que se chamará afectivamente a partir daqui como Assistente de Pastas de Rede, permite uma adição e integração simples das várias pastas de rede ao seu ecrã do KDE. Comunique por favor quaisquer problemas ou pedidos de funcionalidades para ele na páginas Web de erros do KDE.

Capítulo 2

Usar o KNetAttach

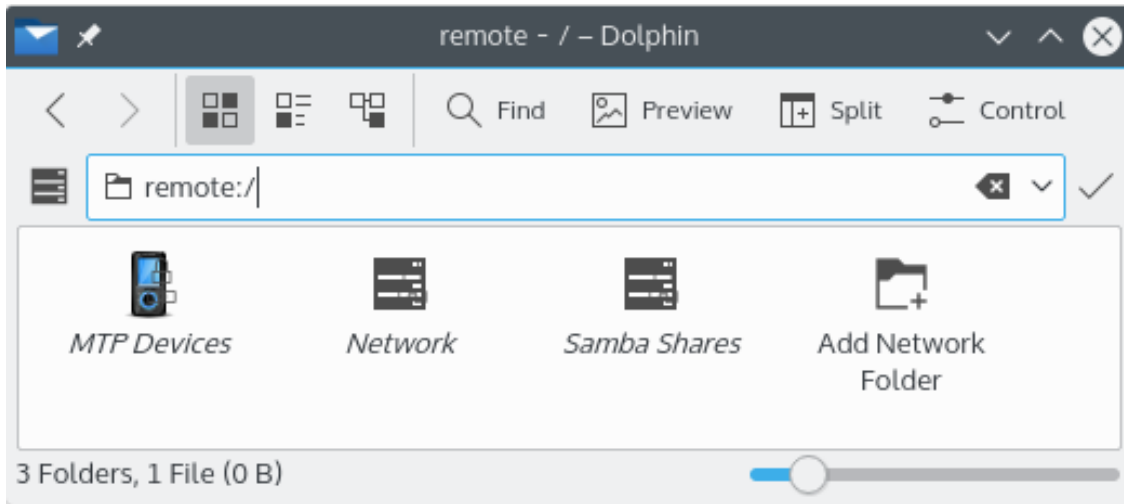
Como irá ver na imagem abaixo, o Assistente de Pastas de Rede permite-lhe de momento adicionar quatro tipos de pastas da rede: WebDav, FTP, unidades de rede do Microsoft® Windows® (Samba) e SSH. Para além disso, poderá seleccionar uma ligação recente na lista.



A janela principal do Assistente de Pastas de Rede

2.1 Adicionar pastas de rede

As pastas de rede aparecem num local especial do Konqueror e do Dolphin, chamado de *pasta virtual*. Esta pasta é acedida ao escrever **remote:/** na Barra de localização ou ao seleccionar a **Rede** no painel de **Locais**. Poderá então ver as pastas que tiver adicionado previamente ou usar o assistente para adicionar novas.



A pasta virtual com o assistente da Pasta de Rede

Falando em assistentes, o Assistente de Pastas de Rede pretende ser bastante simples de usar. Depois de abrir o assistente, você deverá escolher o tipo de pasta de rede a que deseja aceder. Quando passar para o próximo ecrã, só terá de preencher a informação pedida e o pior já terá passado. O passo final é introduzir o seu utilizador e senha para a partilha de rede a que deseja aceder.

Em baixo encontra-se uma lista, com a informação necessária pelo assistente, para criar as pastas de rede. Se uma opção não estiver disponível para uma determinada pasta, esta não terá de ser introduzida; isto é, as pastas de rede de Samba não necessitam de um item **Porto**.

Nome:

Aqui é onde você poderá indicar um nome para a ligação de rede. Só está limitado pela sua imaginação (ou alfabeto).

Utilizador:

Este é o nome de utilizador que será usado para estabelecer a ligação.

Servidor:

Este é o endereço do servidor que está a tentar adicionar. Poderá ser um endereço IP ou nome de domínio.

Porto:

Aqui você indica o número de porto a que se deseja ligar. Os valores predefinidos são normalmente os suficientes.

NOTA

Não está disponível para as pastas do Microsoft® Windows® (Samba).

Pasta:

A localização da pasta de rede a que se deseja ligar deverá ser indicada aqui.

Codificação:

Use os itens nesta lista para seleccionar uma codificação para as ligações de FTP e SSH.

Criar um ícone para esta pasta remota

Se esta opção estiver assinalada, será criado um ícone que permite o acesso através da pasta virtual remote:/. Se não estiver assinalada, será permitida uma ligação, mas não estará acessível a partir do remote:/.

NOTA

A opção **Ligação recente:** permite-lhe ligar de novo ao último ponto de montagem de rede a que se ligou através do assistente, quer tenha sido criado um ícone quer não.

Usar encriptação

Se estiver assinalado, ficará activa a possibilidade de usar uma ligação segura.

NOTA

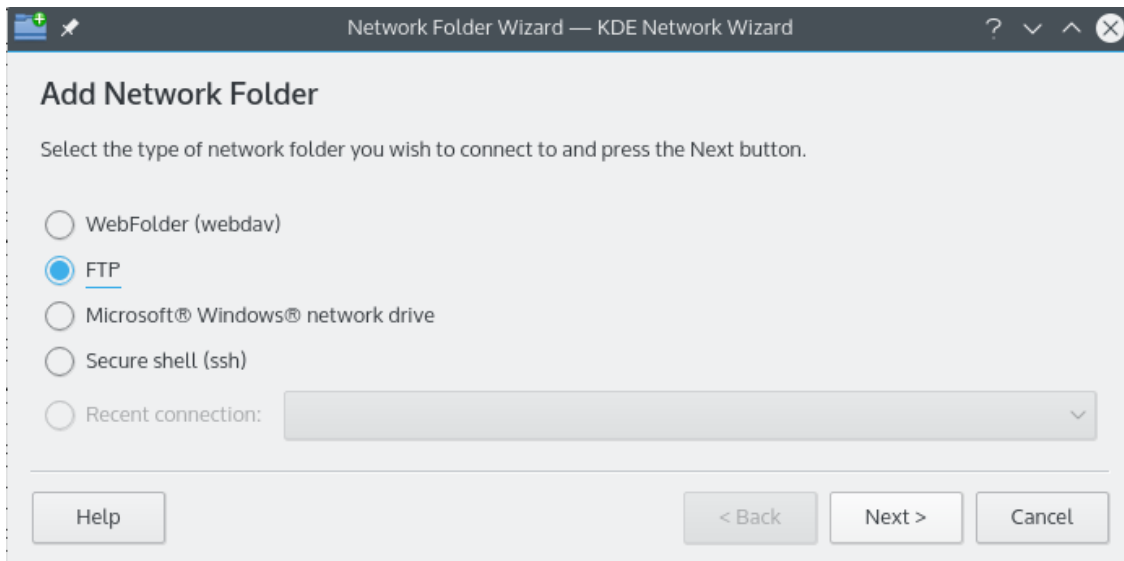
Só está disponível para as pastas de WebDav.

Capítulo 3

Viagem pelo KNetAttach

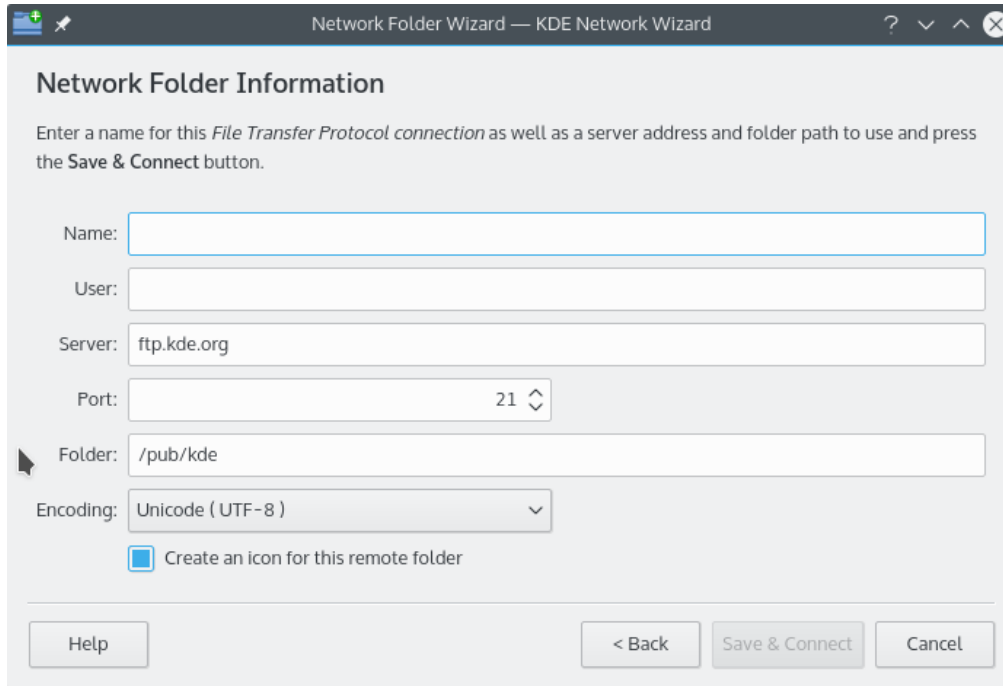
Esta será uma viagem rápida pelo Assistente de Pastas de Rede. Não se distraia, senão poderá perder o fio à meada.

Em baixo, poderá ver a janela principal do Assistente de Pastas de Rede. É aqui que selecciona o tipo de pasta que deseja adicionar ou ligar-se. Para esta viagem, será usado o FTP. Contém a maioria das opções que irá encontrar ao usar o assistente.

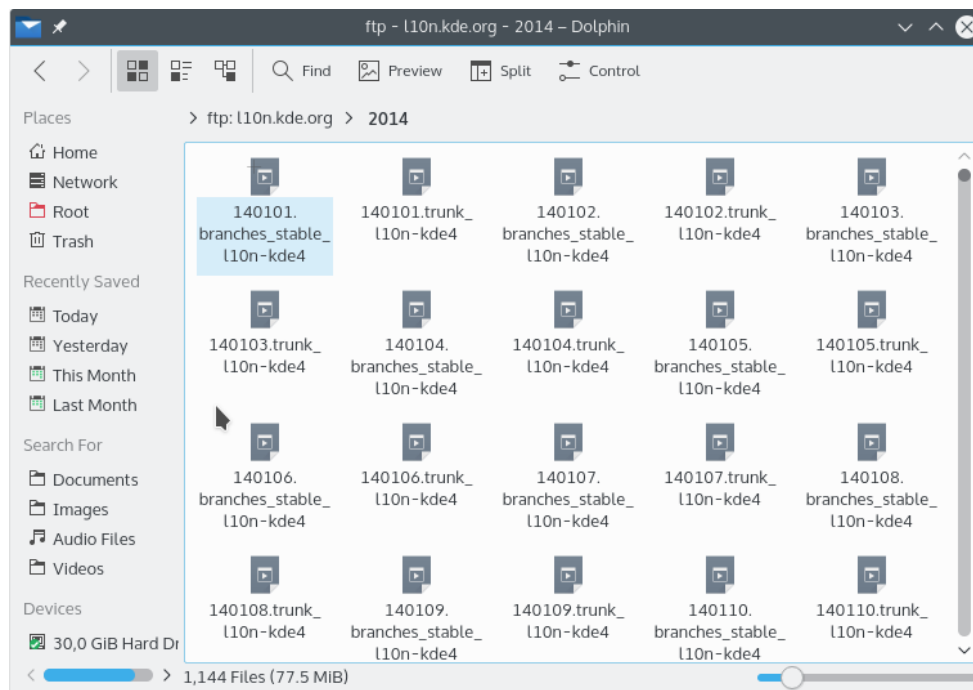


Ok, optou-se então por adicionar uma pasta de FTP. Em baixo, poderá ver um exemplo do tipo de informação que irá necessitar para adicionar para o seu servidor de FTP em particular. Depois de preencher os dados, carregue em **Gravar & Ligar** e esperar pela magia. Ah sim, se o seu servidor necessitar de algum tipo de validação, é aqui que esta será pedida, antes de a ligação ser permitida.

O Manual do KNetAttach

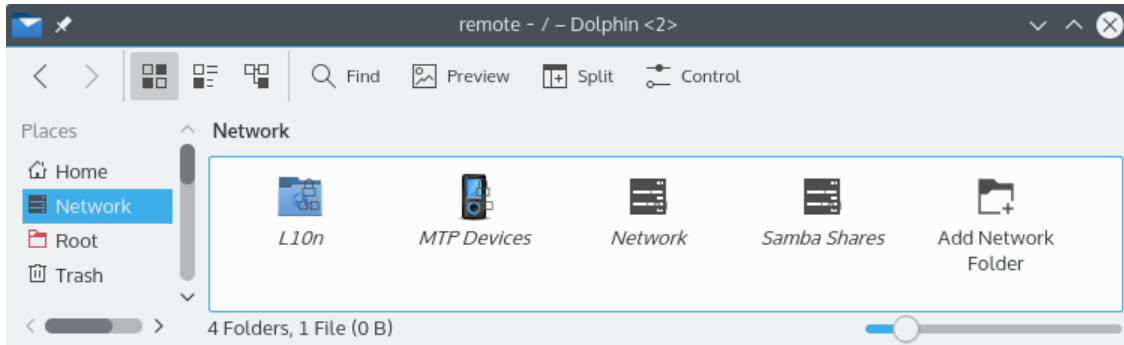


Aqui, já está ligado e já poderá navegar na sua partilha acabada de adicionar. Divirta-se!



Para voltar às pastas de rede, tudo o que é necessário é escrever **remote:/** na barra de **Localização**: do Konqueror ou Dolphin, ou ainda seleccionar a **Rede** no painel **Locais**.

O Manual do KNetAttach



Poderá até adicionar novas pastas na mesma localização se usar a opção **Adicionar uma Pasta de Rede**. Sendo assim, chegou-se ao fim da nossa viagem (bem que se disse que seria rápido). Deseja-se ao utilizador a melhor sorte com as suas aventuras de pastas de rede ;-)

Capítulo 4

Créditos e Licença

KNetAttach

Programa com 'copyright' 2004 de George Staikos staikos@kde.org

Documentação Copyright (c) 2005 Orville Bennett obennett@hartford.edu

Tradução de José Nuno Pires zepires@gmail.com

A documentação está licenciada ao abrigo da [GNU Free Documentation License](#).

Este programa está licenciado ao abrigo da [GNU General Public License](#).