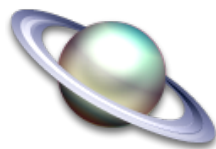


Podręcznik Konquest

**Nicholas Robbins
: Michał Bendowski**



Spis treści

1	Wstęp	5
2	Jak grać	6
3	Zasady gry, strategia gry i sztuczki	7
3.1	Zasady	7
3.2	Strategia i wskazówki	7
4	Menu	8
4.1	Menu Gra	8
4.2	Menu Ustawienia	8
4.3	Menu Pomoc	9
5	Najczęściej zadawane pytania	10
6	Zasługi i licencje	11
A	Instalacja	12
A.1	Jak zdobyć Konquest	12
A.2	Kompilacja i instalacja	12

Streszczenie

Konquest jest grą podbijania galaktyki dla środowiska KDE

Rozdział 1

Wstęp

TYP GRY:
Strategiczna, Planszowa

LICZBA GRACZY:
Rozgrywka wieloosobowa

Konquest jest przeznaczoną dla środowiska KDE wersją gry Gnu-Lactic. Gracze podbijają inne planety wysyłając w ich kierunku statki. Celem jest zbudowanie międzygwiazdowego imperium i podbicie planet wszystkich pozostałych graczy. W grę Konquest można grać z innymi ludźmi bądź z komputerem.

Rozdział 2

Jak grać

Po uruchomieniu gry Konquest, naciśnij przycisk **Nowa** aby rozpocząć nową grę. Otworzy się wtedy okno dialogowe, gdzie należy wprowadzić nazwy graczy, określić liczbę planet i tur gry. Możesz także użyć przycisku odrzuć, aby uzyskać nową mapę. Po zakończeniu ustawień, należy nacisnąć **OK** aby uruchomić grę.

Po uruchomieniu gry, widoczna stanie się plansza. Puste kwadraty oznaczają pustą przestrzeń. Na początku, każdy z graczy posiada jedną planetę. Tło planety oznaczone jest kolorem gracza. Po najejchaniu myszką na planetę, pokazują się dodatkowe informacje. Po najejchaniu na planetę, która nie została jeszcze podbita przez nikogo, widoczna będzie tylko jej nazwa. Wyświetlane są następujące informacje:

- Nazwa planety
- Właściciel
- Statki
- Produkcja
- Skuteczność

Nazwa planety jest wykorzystywana do odnoszenia się do niej w trakcie gry. Planety nazywane są alfabetycznie za pomocą dużych liter. Właścicielem planety jest gracz, który ją podbił. Jeżeli planeta zostanie podbita przez innego gracza, to właściciel się zmieni. Pole statki wyświetla liczbę statków znajdujących się aktualnie na planecie. Produkcja - określa liczbę statków, którą planeta produkuje w każdej turze gry. Poziom produkcji różni się między planetami, ale zawsze jest taki sam. Skuteczność jest miernikiem efektywności statków produkowanych na danej planecie. Flotyle atakujące wykorzystują miernik skuteczności planety, z której wyruszyły, flotyle broniące się używają wskaźnika skuteczności broniącej planety. Możesz łatwo uzyskać informację o nazwie planety, jej właścicielu i liczbie statków patrząc na kwadrat, w którym leży planeta. Kolor tła planety oznacza właściciela, nazwa jest w górnym lewym rogu kwadratu a liczba statków w dolnym prawym rogu.

Aby wysłać statki z jednej planety na drugą, wybierz myszką planetę, na którą chcesz wysłać statki, wpisz liczbę statków w zielonym polu w prawym górnym rogu i naciśnij enter. Powtórz tę procedurę, aż wyślesz wszystkie statki, które chcesz wysłać. Jeżeli skończyłeś wysyłanie, naciśnij **Koniec tury**. Gdy wszyscy gracze zakończyli swoje rundy, wyświetli się okno dialogowe zawierające najnowsze wiadomości. Gra będzie odbywać się w ten sposób aż do czasu, gdy jeden z graczy stanie się właścicielem całej galaktyki.

Rozdział 3

Zasady gry, strategia gry i sztuczki

3.1 Zasady

- Statki nie mogą zostać zatrzymane po opuszczeniu planety.
- Statki nie mogą atakować innych statków w czasie lotu.
- Statki nie mogą być gromadzone na planecie do późniejszego użycia.
- Planeta nie może zostać oddana innemu graczowi.
- Gracz może opuścić swoją rundę naciskając przycisk **Koniec tury** bez wysyłania żadnych statków.

3.2 Strategia i wskazówki

- Nie atakuj planety jeżeli masz mniej niż 10 statków.
- Atakuj najpierw planety neutralne, a później planety innych graczy.
- Podziel swoje zasoby statków pomiędzy kilka planet.
- Planuj swoje ataki z wyprzedzeniem.
- Użyj linijki, aby określić odległość między planetami.
- Użyj okna informacyjnego aby uzyskać informacje o planecie zanim ją zaatakujesz.

Rozdział 4

Menu

4.1 Menu Gra

Gra → Nowa (Ctrl+N)

Rozpoczyna nową grę.

Gra → Zakończ grę (Ctrl+End)

Kończy bieżącą grę, nie zamyka Konquest

Gra → Zmierz odległość

Kliknij lewym przyciskiem myszy na pierwszej planecie, a następnie na drugiej, żeby zobaczyć dzielący je dystans.

Gra → Pokaż wyniki

Otwiera okno wyświetlające dokładne, bieżące wyniki wszystkich graczy.

Gra → Przegląd floty

Otwiera okno wyświetlające dokładne informacje na temat wszystkich flot.

Gra → Zakończ (Ctrl+Q)

Kończy grę.

4.2 Menu Ustawienia

Ustawienia → Wyświetlaj/Ukryj pasek narzędzi

Przełącza wyświetlanie paska narzędzi.

Ustawienia → Wyświetl pasek stanu

Włącza lub wyłącza wyświetlanie paska stanu.

Ustawienia → Konfiguracja skrótów...

Otwiera standardowe okno dialogowe KDE pozwalające zmienić skróty klawiszowe używane przez Konquest.

Ustawienia → Konfiguracja pasków narzędzi...

Przywołuje standardowe okno dialogowe KDE pozwalające zmienić ikony na pasku narzędzi Konquest.

4.3 Menu Pomoc

Pomoc → Podręcznik Konquest (F1)

Uruchamia System pomocy KDE na stronie pomocy programu Konquest (czyli na tym dokumencie).

Pomoc → Co to jest? (Shift+F1)

Zmienia kursor myszy w strzałkę ze znakiem zapytania. Kliknięcie na elemencie programu spowoduje otworzenie okna pomocy objaśniającego funkcję tego elementu (o ile taka pomoc istnieje).

Help → Raport o błędzie...

Otwiera okienko zgłoszenia błędu, w którym możesz zgłosić błąd lub prośbę o dodanie nowej funkcji.

Pomoc → O programie Konquest

Wyświetla informacje o autorach i wersji programu.

Pomoc → Informacje o KDE

Wyświetla informacje o wersji KDE i inne podstawowe informacje.

Rozdział 5

Najczęściej zadawane pytania

1. *Czy mogę zmienić kierunek statków po opuszczeniu planety?*
Nie, jeżeli statki opuszczają planetę, to nie mogą być zatrzymane, nie da się też zmienić ich kierunku.
2. *Czy różne kolory i kształty planet coś oznaczają?*
Nie, są wybierane losowo.
3. *Skąd mogę wiedzieć gdzie są moje statki?*
Kliknij na przycisk **Pokaż wyniki**. Wyświetli się informacja o flotach, które aktualnie znajdują się w trakcie lotu.
4. *Utraciłem wszystkie swoje planety, ale dalej jestem w grze, dlaczego?*
Gra kończy się po utraceniu wszystkich statków.
5. *Kończy mi się liczba rund, co mogę zrobić?*
Możesz kontynuować grę. Po osiągnięciu ostatniej rundy, pojawi się pytanie czy chcesz dodać więcej rund.
6. *Czy mogę gromadzić statki na planetach do późniejszego użycia?*
Tak, powinieneś jednakże gromadzić je na wielu różnych planetach, abyś mógł je wysyłać w kierunku sąsiednich planet.
7. *Wysłałem wszystkie statki z planety, ale kiedy przesuwam kursor myszki na planetę, to pokazuje się informacja, że statki są na planecie, dlaczego?*
Liczba statków na planecie jest aktualizowane po zakończeniu tury.
8. *Czy możliwa jest zmiana motywu?*
Nie, w tym momencie jest to niemożliwe.

Rozdział 6

Zasługi i licencje

Konquest

GNU-Lactic Conquest Project, wersja dla KDE autorstwa Russ Steffen, rsteffen@bayarea.net.

Copyright (c) 1998 by the GNU-Lactic Conquest Project

Documentation copyright 2000 Nicholas Robbins logik9000@chartermi.net

Polskie tłumaczenie: Michał Bendowski bendowski@gmail.com

Ten program jest rozprowadzany na zasadach Licencji GNU Free Documentation License.

Ten program jest rozprowadzany na zasadach Licencji GNU General Public License.

Dodatek A

Instalacja

A.1 Jak zdobyć Konquest

Konquest jest częścią projektu KDE (<http://www.kde.org/>).

Konquest znajduje się w pakiecie kdegames na <ftp://ftp.kde.org/pub/kde/>, głównym serwerze FTP projektu KDE.

A.2 Kompilacja i instalacja

Aby skompilować i zainstalować program Konquest w Twoim systemie, uruchom następujące polecenia w katalogu głównym dystrybucji programu Konquest:

```
% ./configure  
% make  
% make install
```

Ponieważ program Konquest używa **autoconf** i **automake**, nie powinno być problemów ze skompilowaniem go. Jeśli napotkasz problemy, proszę je zgłosić na listach e-mailowych KDE.