Podręcznik KDiamond

Stefan Majewsky
Polskie tłumaczenie: Krzysztof Woźniak

Podręcznik KDiamond

Spis treści

1 Wprowadzenie **6**

2 Jak grać **7**

3 Zasady gry, strategia gry i sztuczki **8**

3.1 Zasady 8

4 Przegląd interfejsu **9**

4.1 Menu **Gra** 9
4.2 Menu **Ruch** 9
4.3 Menu **Ustawienia** 9
4.4 Menu **Pomoc** 10
4.5 Skróty klawiszowe 11

5 Zasługi i licencje **12**

A Instalacja **13**

A.1 Jak zdobyć KDiamond 13
A.2 Kompilacja i instalacja 13

Spis tabel

4.1 Skróty klawiszowe 11

Streszczenie

KDiamond to gra typu ”trzy w jednej linii”.

Rozdział 1

Wprowadzenie

KDiamond jest przeznaczoną dla jednego gracza łamigłówką.
Celem gry jest budowanie linii trzech podobnych do siebie diamentów.

Rozdział 2

Jak grać

Gracz otrzymuje prostokątną siatkę zawierającą różne rodzaje diamentów. Zadaniem gracza jest zamienianie sąsiadujących diamentów, tak aby utworzyć linię składającą się z trzech podobnych do siebie diamentów. Takie linie znikają z planszy i zapełniane zostają nowymi diamentami. Czas gry jest ograniczony, należy starać się zbudować jak najwięcej linii i zdobyć najlepszy wynik.

Kliknij na diament i na jednego z jego sąsiadów. Diamenty zamienią się miejscami. (Można także kliknąć i przeciągnąć myszką na diament sąsiadujący aby spowodować zamianę miejsc). Jeżeli po zamianie nie powstanie linia trzech identycznych diamentów, to zamiana jest cofana. Pasek stanu pokazuje ile pozostało czasu, liczbę punktów, oraz liczbę możliwych ruchów.

Rozdział 3

Zasady gry, strategia gry i sztuczki

3.1 Zasady

- Gdy utworzona linia zostaje usunięta, i pozostałe diamenty spadają uzupełniając puste miejsce, mogą się wtedy utworzyć nowe linie identycznych diamentów. Staraj się uzyskiwać tego rodzaju kaskady przy wybieraniu par diamentów, do zarabianie dodatkowych punktów: Dostajesz 1 punkt za zbudowaną linię, 2 punkty za pierwszą kaskadę, 3 punkty za kolejną i tak dalej.
- Staraj się budować także linie o długości większej niż 3 diamenty: Dla takich liniidostajesz dodatkową sekundę czasu za każde dwa dodatkowe diamenty.
- Liczba rodzajów diamentów zwiększa się po wybraniu **Trudnego** poziomu gry, utrudnia to budowanie linii. Wielkość planszy rośnie na poziomie trudności**Łatwy** dzięki czemu łatwiej jest znaleźć możliwy ruch.
- Gra zatrzymuje się gdy nie ma już żadnych możliwych ruchów. Szczególnie należy o tym pamiętać na **Trudnych** poziomach, ostrożnie planując kolejne ruchy.

Rozdział 4

Przegląd interfejsu

4.1 Menu Gra

Gra → Nowa (Ctrl+N)

Uruchamia nową grę. Tworzy losową planszę dla ustalonego poziom trudności.

Gra → Pauza (P)

Wstrzymuje grę. Ponowne kliknięcie uruchamia grę ponownie. Uwaga! plansza gry znika w czasie gdy gra jest wstrzymywana, gdyż byłoby oszustwem dawanie możliwości poszukiwania dobrego ruchu bez odpowiedniej presji czasu.

Gra → Pokaż najlepsze wyniki (Ctrl+H)

Wyświetla okno dialogowe z listą najlepszych wyników dla różnych poziomów trudności.

Gra → Zakończ (Ctrl+Q)

Kończy pracę programu.

4.2 Menu Ruch

Ruch → Podpowiedź (H)

Podświetla diament, dla którego możliwy jest ruch. Kosztuje to jednak trzy sekundy odejmowane z czasu gry.

4.3 Menu Ustawienia

Ustawienia → Pokaż minuty na liczniku

Włącza lub wyłącza wyświetlanie minut na liczniku (np. ″3 minuty i 10 sekund″ zamiast ″190 sekund″).

Ustawienia → Wyświetl pasek narzędzi

Włącza lub wyłącza wyświetlanie paska narzędzi.

Ustawienia → Wyświetl pasek stanu

Włącza lub wyłącza wyświetlanie paska stanu.

Ustawienia → Poziom trudności

Pozwala na wybranie poziomu trudności z podmenu.

Dostępne są cztery poziomy trudności:

- **Bardzo łatwy**: 12 wierszy, 12 kolumn, 5 rodzajów diamentów.
- **Łatwy**: 10 wierszy, 10 kolumn, 5 rodzajów diamentów.
- **Średni**: 8 wierszy, 8 kolumn, 5 rodzajów diamentów.
- **Trudny**: 8 wierszy, 8 kolumn, 6 rodzajów diamentów.
- **Bardzo trudny**: 8 wierszy, 8 kolumn, 7 rodzajów diamentów.

Ustawienia → Konfiguracja skrótów...

Otwiera okno, które pozwala Ci na zdefiniowanie wszystkich skrótów klawiszowych.

Ustawienia → Konfiguracja pasków narzędzi...

Wyświetla standardowe okno KDE, gdzie możesz skonfigurować ikony paska narzędzi.

Ustawienia → Konfiguracja powiadomień...

Ta funkcja wyświetla standardowe okno dialogowe konfiguracji powiadomień KDE, gdzie można zmienić różne powiadomienia (dźwięki, komunikaty, itp.) używane przez KDiamond.

Ustawienia → Konfiguracja KDiamond...

Pozwala na wybranie graficznego motywu wyglądu gry. Dostępność motywów uzależniona jest od bieżącej instalacji. Można także pobierać nowe motywy, utworzone przez innych twórców.

4.4 Menu Pomoc

Pomoc → Podręcznik KDiamond (F1)

Uruchamia System pomocy KDE na stronie pomocy programu KDiamond (czyli na tym dokumencie).

Pomoc → Co to jest? (Shift+F1)

Zmienia kursor myszy w strzałkę ze znakiem zapytania . Kliknięcie na elemencie programu spowoduje otworzenie okna pomocy objaśniającego funkcję tego elementu (o ile taka pomoc istnieje).

Help → Raport o błędzie...

Otwiera okienko zgłoszenia błędu, w którym możesz zgłosić błąd lub prośbę o dodanie nowej funkcji.

Pomoc → O programie KDiamond

Wyświetla informację o autorach i wersji programu.

Pomoc → Informacje o KDE

Wyświetla informację o wersji KDE i inne podstawowe informacje.

4.5 Skróty klawiszowe

Domyślne skróty to:

Rozpocznij nową grę	**Ctrl**+**N**
Wstrzymaj	**P**
Pokaż najlepsze wyniki	**Ctrl**+**H**
Zakończ	**Ctrl**+**Q**
Pomoc	**F1**
Co to jest?	**Shift**+**F1**

Tabela 4.1: Skróty klawiszowe

Rozdział 5

Zasługi i licencje

KDiamond

Prawa autorskie do programu: (c) 2008 by Stefan Majewsky majewsky@gmx.net

Prawa autorskie do dokumentacji: (c) 2008 by Stefan Majewsky majewsky@gmx.net

Polskie tłumaczenie dokumentacji: Krzysztof Woźniakwozniakk@ceti.pl

Ten program jest rozprowadzany na zasadach Licencji GNU Free Documentation License.

Ten program jest rozprowadzany na zasadach Licencji GNU General Public License.

Dodatek A

Instalacja

A.1 Jak zdobyć KDiamond

KDiamond jest częścią projektu KDE (http://www.kde.org/).

KDiamond znajduje się w pakiecie kdegames na ftp://ftp.kde.org/pub/kde/ , głównym serwerze FTP projektu KDE.

A.2 Kompilacja i instalacja

Aby skompilować i zainstalować program KDiamond w Twoim systemie, uruchom następujące polecenia w katalogu głównym dystrybucji programu KDiamond:

```
% ./configure
% make
% make install
```

Ponieważ program KDiamond używa **autoconf** i **automake**, nie powinno być problemów ze skompilowaniem go. Jeśli napotkasz problemy, proszę je zgłosić na listach e-mailowych KDE.