

Het handboek van KWordQuiz

Peter Hedlund

Vertaler/Nalezer: Marc Heyvaert

Vertaler/Nalezer: Tom Albers



Inhoudsopgave

1	Inleiding	5
1.1	Gemakkelijk te gebruiken	5
1.1.1	Soorten toetsen	5
1.1.2	Wijze van oefenen	5
1.1.3	Woordenlijsten	5
2	Naslag menu's	7
2.1	Het menu Opties	7
3	De welkomspagina	8
4	De editor	9
5	De kaarten-sessie	10
6	De meerkeuzevragen-sessie	11
7	De "Vraag & antwoord"-sessie	13
8	Leeg-gedeelte-invullen	15
9	Afdrukken	16
10	Dialogvensters	18
10.1	Algemene instellingen	18
10.2	Kolominstellingen	18
11	Dankbetuigingen en licentie	20

Samenvatting

KWordQuiz is een toepassing door KDE die u kan helpen een vreemde woordenschat aan te leren.

Hoofdstuk 1

Inleiding

KWordQuiz is een toepassing die u kan helpen een nieuwe woordenschat onder de knie te krijgen. U kunt er woorden uit een vreemde taal mee aanleren of woorden van een gespecialiseerde terminologie.

1.1 Gemakkelijk te gebruiken

Met KWordQuiz kunt u op een gemakkelijke en intuïtieve manier uw eigen woordenlijst opbouwen. Een woordenlijst heeft de vorm van een spreadsheet met twee kolommen. In de ene kolom komen de woorden zoals u ze kent, in de andere komen de vormen die u wilt aanleren. De titels van de kolommen kunt u veranderen zodat ze weergeven wat u aan het leren bent.

1.1.1 Soorten toetsen

Wanneer u een woordenlijst hebt ingevoerd bent u klaar om een toets te starten. Tijdens een toets is de woordenlijst niet zichtbaar zodat u niet kunt spieken. Misschien wilt u beginnen met een kaarten-sessie, later is een meerkeuzevragen-sessie misschien aangewezen, of een krachtige "Vraag en antwoord"-sessie? U kunt onmiddellijk zien welke van uw antwoorden goed of fout zijn en u kunt het programma zo instellen dat woorden die u fout had opnieuw aan bod komen, zodat u efficiënter leert. Indien u wat extra hulp nodig hebt, kunt u een tip vragen.

1.1.2 Wijze van oefenen

U kunt kiezen op welke manier u wilt oefenen. Met KWordQuiz hebt u de keuze uit drie verschillende modi om het leerproces efficiënt te laten verlopen. De verschillende modi maken het mogelijk om te beslissen welke kolom wordt gebruikt als een vraag, antwoord of beiden. Bovendien kunt u kiezen of een sequentiële of willekeurige volgorde gebruikt.

1.1.3 Woordenlijsten

KWordQuiz kan verschillende typen van woordenschatgegevens openen. Het standaard formaat is `.kvtml` dat ook door andere KDE programma's wordt gebruikt. KWordQuiz zou ook het formaat `.wql` van KWordQuiz voor Windows® aan moeten kunnen, `.cvs` bestanden met komma-gescheiden tekst, `.voc` bestanden aangemaakt door de oude versie van Vokabeltrainer, `.xdxf` bestanden en het `.xml.gz` formaat dat door oude versies van het programma Pauker wordt gebruikt.

Het handboek van KWordQuiz

Met KWordQuiz kunt u woordenlijsten in verschillende formaten opslaan. Standaard gebeurt dat in het formaat `.kvtml` dat ook door andere KDE programma's wordt gebruikt. Een andere mogelijkheid is komma-gescheiden tekst `.csv`.

U kunt verschillende bestanden tegelijkertijd openen en gemakkelijk de inhoud van een bestand naar een ander bestand kopiëren of verplaatsen.

Hoofdstuk 2

Naslag menu's

2.1 Het menu Opties

Dit menu biedt u drie verschillende manieren voor de toets die elkaar niet onderling uitsluiten.

OPMERKING

De namen die u zelf aan de kolommen hebt gegeven worden in dit menu overgenomen. De gekozen modus telt voor elke soort toets : "Kaarten", "Meerkeuzevragen" of "Vraag en antwoord".

Opties → Willekeurige volgorde

Tijdens de toets krijgt u de items in willekeurige volgorde, maar elk item komt maar één keer voor.

Opties → Kolom 1 -> Kolom 2

Tijdens de toets krijgt u de inhoud van Kolom 1 te zien en moet u de overeenkomstige inhoud van Kolom 2 invoeren.

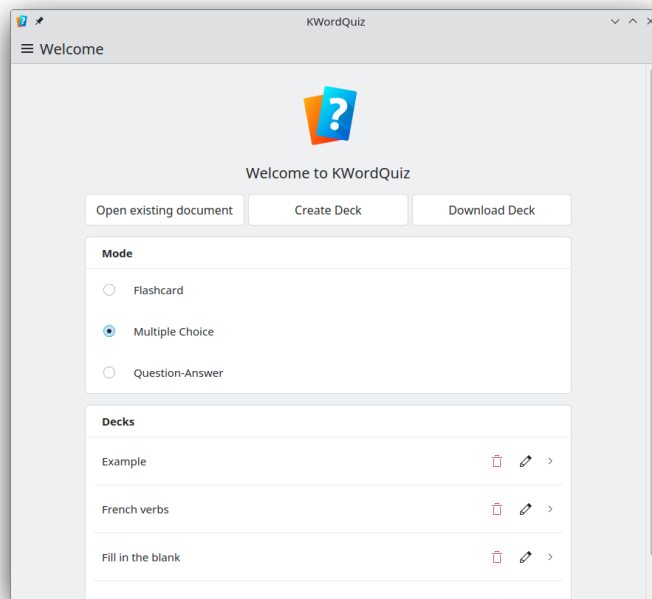
Modus → Kolom 2 -> Kolom 1

Tijdens de toets krijgt u de inhoud van Kolom 2 te zien en moet u de overeenkomstige inhoud van Kolom 1 invoeren.

Hoofdstuk 3

De welkomspagina

Bij het openen van KWordQuiz krijgt u de welkomspagina. Deze pagina biedt een lijst met alle eerder geopende kaartensets. Bovendien laat deze u een nieuwe kaartenset aanmaken, een kaartenset openen uit een bestand of een kaartenset downloaden uit het internet. Tenslotte kunt u ook kiezen welke hoofdmodus u wilt gebruiken.

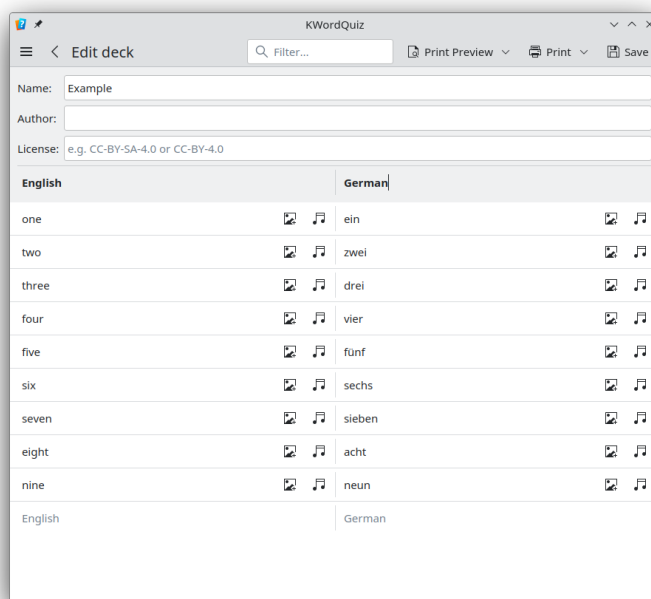


Hoofdstuk 4

De editor

Het gebied met het woordenschatdocument ziet eruit als een spreadsheet: er is een rooster met twee kolommen en een aantal rijen zichtbaar. Elke kolom heeft een titel en de rijen zijn genummerd. Ze kunnen gezet worden door de eerste rij te bewerken.

U kunt op een cel in het raster klikken om dat de actieve cel te maken. U kunt de pijl omhoog of omlaag gebruiken om omhoog of omlaag te gaan in de tabel en de tab-toets om naar het volgende element te gaan.



U bouwt een woordenlijst op door in de kolommen, twee aan twee, woorden of termen in te voeren. Om in een actieve cel een woord in te voeren moet u alleen maar beginnen typen. De cel bevindt zich dan in bewerken-modus en u kunt nu de volledige tekst of een gedeelte van de tekst selecteren. U kunt een bestaande cel bewerken door in de cel te dubbelklikken of door op **F2** te drukken. De wijzigingen worden onmiddellijk in de cel zelf getoond.

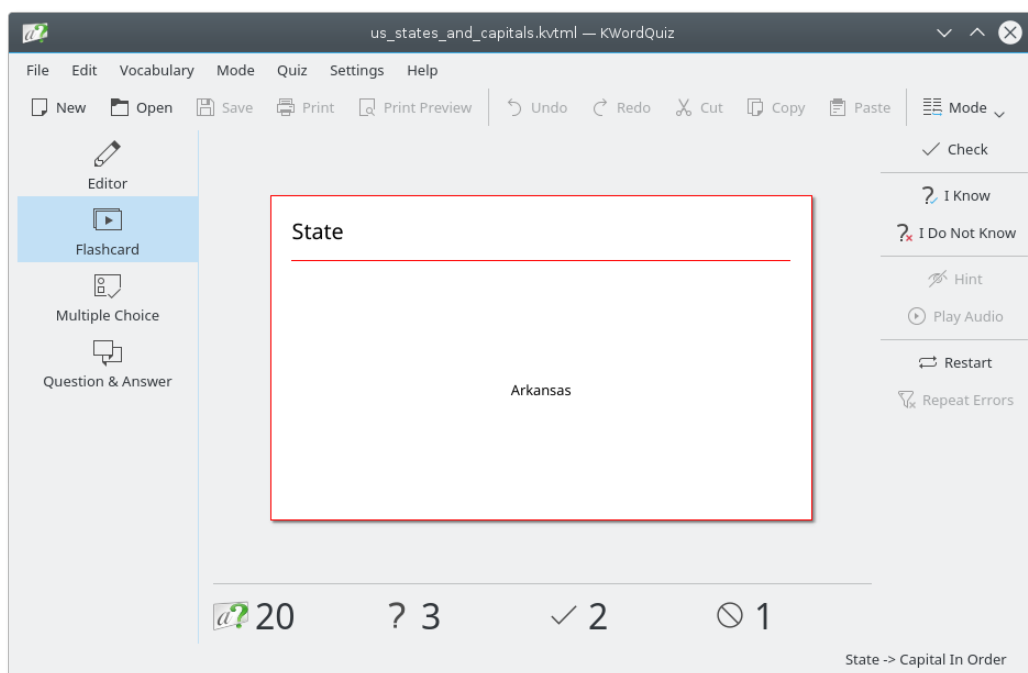
Wanneer u een woord hebt ingevoerd en u naar de volgende cel wilt overgaan volstaat het op **Enter** te drukken. Het is dus gemakkelijk om snel verschillende items in te tikken. Er is werkelijk geen limiet aan het aantal rijen dat u in een document kunt hebben.

Hoofdstuk 5

De kaarten-sessie

Selecteer Kaarten uit het navigatiepaneel om een kaarten-sessie op te starten met de actieve woordenlijst. Het programma gebruikt de modus die in het menu **Opties** werd gekozen. Wanneer u tijdens de sessie de opties verandert, wordt de sessie opnieuw gestart.

De grootte van het venster kan worden aangepast zodat meer ruimte vrijkomt voor de vragen en de antwoorden. Dit kan nodig zijn bij lange opgaven. Ook de grootte van het gebruikte lettertype is bepalend voor de beschikbare ruimte. Het gebruikte lettertype kunt u aanpassen door in het menu **Woordenschat** → **Lettertype** te selecteren.



Aanvankelijk is de voorzijde van de kaart te zien. Met **Controleren** draait u de kaart om.

Om naar de volgende kaart over te gaan kiest u **Gekend** wanneer u de kaart als goed wil aanrekenen of **Niet gekend** wanneer u de kaart als fout wilt aanrekenen.

Selecteer **Herhaal fouten** om de kaarten die u niet goed had opnieuw te krijgen.

Selecteer **Opnieuw proberen** om de sessie opnieuw te beginnen. Als u een willekeurige modus gebruikt zullen de kaarten opnieuw geschut worden.

Bovenaan het venster ziet u de scoregegevens: het totale aantal kaarten, de kaarten die u reeds hebt gezien, het aantal goede en het aantal foute antwoorden.

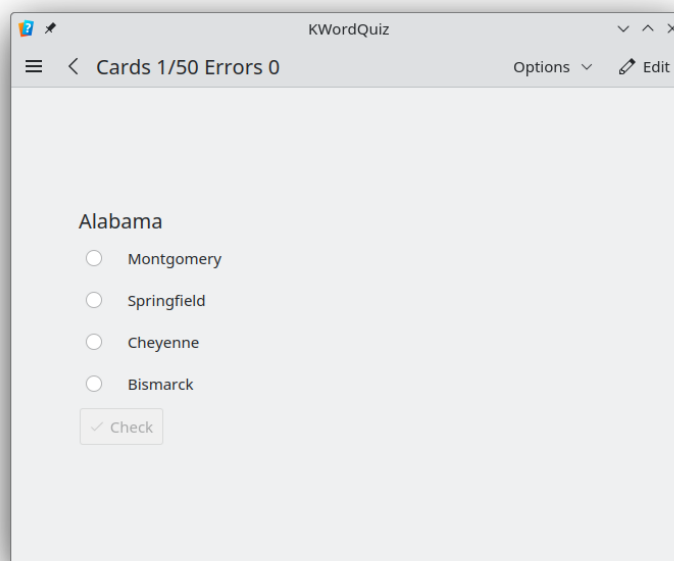
Hoofdstuk 6

De meerkeuzevragen-sessie

Selecteer Meerkeuzevragen in de welkomspagina om een meerkeuzevragen-sessie op te starten met de actieve woordenlijst. Het programma gebruikt de modus die in het menu **Opties** werd gekozen. Wanneer u tijdens een sessie van modus verandert, wordt de sessie opnieuw gestart.

De grootte van het venster kan worden aangepast zodat meer ruimte vrijkomt voor de vragen en de antwoorden. Dit kan nodig zijn bij lange opgaven. Ook de grootte van het gebruikte lettertype is bepalend voor de beschikbare ruimte. Het gebruikte lettertype kunt u aanpassen door in het menu **Woordenschat** → **Lettertype** te selecteren.

In het voorbeeld hieronder gaf de gebruiker een goed antwoord op de vorige vraag. Hij staat nu op het punt de volgende vraag te beantwoorden.



In het midden ziet u de mogelijke antwoorden. Kies het antwoord dat volgens u correct is. Gebruik **Controleren** om te zien of u het bij het rechte eind hebt. Indien u automatisch controleren in **Instellingen** hebt geactiveerd, dan wordt uw antwoord onmiddellijk gecontroleerd.

Selecteer **Herhaal fouten** om de kaarten die u niet goed had opnieuw te krijgen.

Selecteer **Opnieuw proberen** om de sessie opnieuw te beginnen. Als u een willekeurige modus gebruikt zullen de kaarten opnieuw geschut worden.

Het handboek van KWordQuiz

Bovenaan het venster ziet u de scoregegevens: het totale aantal vragen, de vragen die u reeds hebt gekregen, het aantal goede en het aantal foute antwoorden.

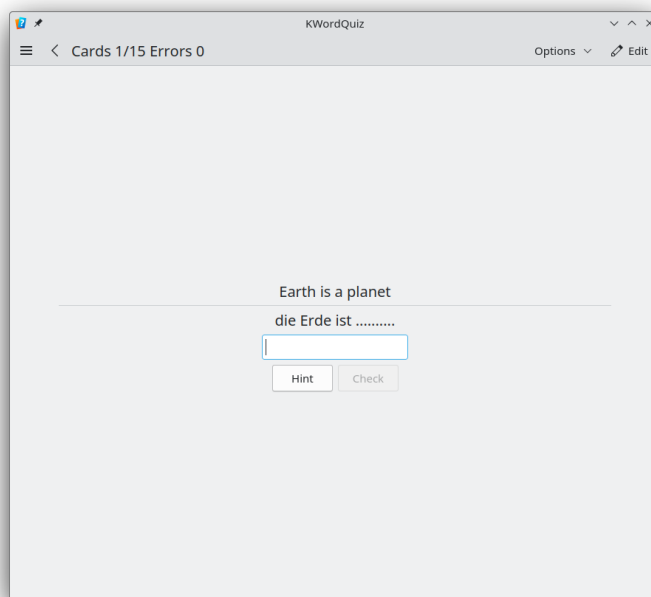
Hoofdstuk 7

De "Vraag & antwoord"-sessie

Selecteer Vraag en antwoord om een "Vraag & uit het navigatiepaneel om een vraag-en-antwoord-sessie op te starten met de actieve woordenlijst. Het programma gebruikt de modus die in het menu **Modus** werd gekozen. Wanneer u tijdens de sessie van modus verandert, wordt de sessie opnieuw gestart.

De grootte van het venster kan worden aangepast zodat meer ruimte vrijkomt voor de vragen en de antwoorden. Dit kan nodig zijn bij lange opgaven. Ook de grootte van het gebruikte lettertype is bepalend voor de beschikbare ruimte. Het gebruikte lettertype kunt u aanpassen door in het menu **Woordenschat** → **Lettertype** te selecteren.

In het voorbeeld hieronder gaf de gebruiker een goed antwoord op de vorige vraag. De gebruiker staat nu op het punt de volgende vraag te beantwoorden.



In het midden ziet u de vraag. Voer uw antwoord in. Typ uw antwoord in bewerkingsveld. Gebruik **Controleren** of druk op **Enter** om te zien of u het bij het rechte eind hebt.

Selecteer **Tip** om de volgende juiste letter van het antwoord te krijgen. In **Instellingen** kunt u bepalen of het vragen van een tip als fout moet worden aangerekend.

Het handboek van KWordQuiz

Selecteer **Herhaal fouten** om de kaarten die u niet goed had opnieuw te krijgen.

Selecteer **Opnieuw proberen** om de sessie opnieuw te beginnen. Als u een willekeurige modus gebruikt zullen de kaarten opnieuw geschut worden.

Bovenaan het venster ziet u de scoregegevens: het totale aantal vragen, de vragen die u reeds hebt gekregen, het aantal goede en het aantal foute antwoorden.

Hoofdstuk 8

Leeg-gedeelte-invullen

‘Leeg-gedeelte-invullen’ is een krachtige optie bij het gebruik van KWordQuiz. Deze optie laat toe een “Vraag en antwoord”-sessie op een bijzondere manier te gebruiken en dit vraagt om een beetje uitleg.

Het volgende voorbeeld zou een woordenlijst in KWordQuiz kunnen zijn:

	Engels	Duits
1	Mijn kleermaker is rijk	My tailor is rich
2	Mijn kleermaker is rijk	My [tailor] is rich
3	Mijn kleermaker is rijk	My tailor [is rich].
4	Mijn kleermaker is rijk	My [tailor] is [rich].

De vierkante haakjes zijn belangrijk. Zij bepalen hoe KWordQuiz de vragen aanbiedt.

Bij 1. komen er geen haakjes voor. Indien de opgave bestaat uit de zin in het Nederlands en bijgevolg de Engelse vertaling als antwoord verwacht wordt, dan moet de hele zin worden ingevoerd voor een goed antwoord.

Opgave 2 is identiek, maar nu krijgen we niet alleen de zin in het Nederlands te zien, maar ook het grootste gedeelte van het antwoord : “Myis rich. Om correct te antwoorden volstaat het “tailor” in te voeren.

Uit opgave 3. blijkt dat een blanco kan overeenkomen met meer dan één woord. Het goede antwoord is “is rich”.

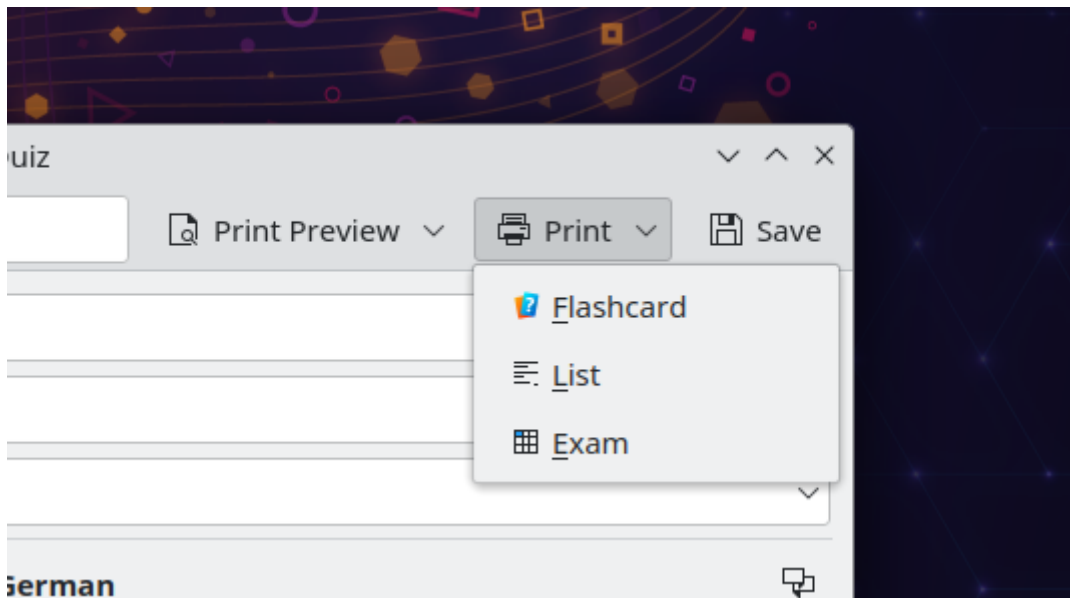
Bij opgave 4. krijgen we twee in te vullen blanco’s. Het goede antwoord is hier “tailor; rich”, dus de twee correcte antwoorden in de goede volgorde en gescheiden door een puntkomma.

Gemarkeerde leegte heeft enkel zin in de antwoorden. Indien ze voorkomen in de vraag worden ze gewoon genegeerd. Deze haakjes spelen evenmin een rol bij meerkeuzevragen- en kaarten-sessies. Om het aanmaken van woordenlijsten met ‘Leeg-gedeelte-invullen’ eenvoudiger te maken zijn hiervoor in het menu en de hoofdwerkbalk commando’s voorzien om leegte te markeren of de markering weg te halen. Maar het is uiteraard mogelijk de vierkante haakjes gewoon in te typen. KWordQuiz controleert of alles klopt. Wanneer de tekst in het rood verschijnt dan klopt er iets niet met de haakjes en de toets kan niet worden gestart.

Hoofdstuk 9

Afdrukken

Met KWordQuiz kan een woordenlijst op verschillende manieren worden afgedrukt. De opties voor afdrukken zijn beschikbaar in de bewerker van KWordQuiz. Bij selecteren van **Afdrukken...** krijgt u een menu waar u kunt kiezen het document als een woordenschatlijst af te drukken (bijv. zoals getoond in de bewerker), als toets of als kaarten. Nadat u de modus hebt geselecteerd krijgt de standaard dialoog voor afdrukken van KDE.



Woordenlijst De woordenlijst wordt afgedrukt zoals deze in de editor voorkomt, met dezelfde lettertypes en dezelfde rijhoogte en kolombreedte. U moet de kolommen zo instellen dat ze binnen de breedte van het blad vallen.

KWordQuiz - ussc2.kvtml

	State	Capital
1	Alabama	Montgomery
2	Alaska	Juneau
3	Arizona	Phoenix
4	Arkansas	Little Rock
5	California	Sacramento
6	Colorado	Denver
7	Connecticut	Hartford
8	Delaware	Dover
9	Florida	Tallahassee
10	Georgia	Atlanta
11	Hawaii	Honolulu

Toets De woordenlijst wordt afgedrukt zoals hij in de editor wordt afgebeeld, maar de rechterkolom is leeg en er werd een derde kolom toegevoegd om de score in bij te houden. U moet de kolommen zo instellen dat ze binnen de breedte van het blad vallen.

KWordQuiz - ussc2.kvtml Name: _____ Date: _____

	State	Capital	Score
1	Alabama		
2	Alaska		
3	Arizona		
4	Arkansas		
5	California		
6	Colorado		
7	Connecticut		

Kaarten De kaarten worden per twee afgedrukt. De pagina wordt automatisch op landschap ingesteld.

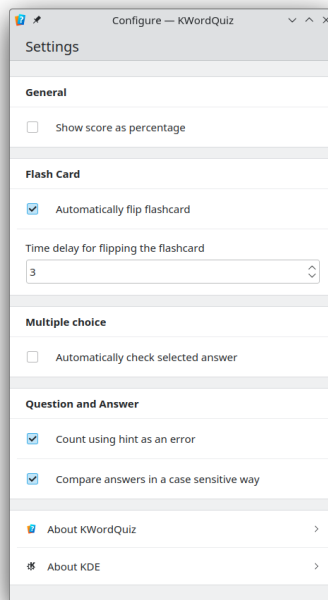
KWordQuiz - ussc2.kvtml

State	Capital
Alabama	Montgomery

Hoofdstuk 10

Dialogogvensters

10.1 Algemene instellingen



U kunt selecteren wat met voor type sessie een nieuw geopende woordenlijst zou moeten starten. Direct naar een toets gaan voorkomt dat u van te voren items ziet.

Voor alle sessie kunt u kiezen of de score als een percentage moet worden weergegeven.

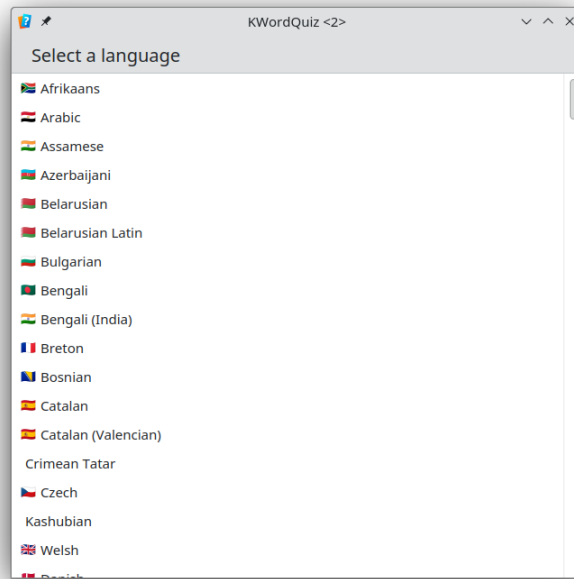
TIP

Merk op dat de instellingen automatisch worden toegepast.

10.2 Kolominstellingen

U kunt deze dialogog openen vanuit de bewerk.

Het handboek van KWordQuiz



Gebruik deze dialoog om de titels van de kolommen en de talen in te stellen. Klik op een taal om deze te selecteren of sluit de dialoog om elke wijziging te verwerpen.

Hoofdstuk 11

Dankbetuigingen en licentie

KWordQuiz

Programma copyright 2003-2008 Peter B. Hedlund peter.hedlund@kdemail.net 2023 Carl Schwan carl@carlchwan.eu

Documentatie-copyright 2003-2008 Peter B. Hedlund peter.hedlund@kdemail.net

Op- of aanmerkingen over de vertalingen van de toepassing en haar documentatie kunt u melden op <http://www.kde.nl/bugs>.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Marc Heyvaert marc_heyvaert@yahoo.com.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Tom Albers tomalbers@kde.nl.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Freek de Kruijf freekdekruijf@kde.nl.

Deze documentatie valt onder de bepalingen van de [GNU vrije-documentatie-licentie](#).

Deze toepassing valt onder de bepalingen van de [GNU General Public License](#).