

Vensterregels

Lauri Watts

**Delen van deze documentatie zijn geconverteerd uit de pagina
in de KDE UserBase KWin-regels en bijgewerkt door het
documentatieteam van KDE naar Plasma 5.8.**

Vertaling van het handboek: Niels Reedijk

Vertaler/Nalezer: Natalie Koning

Vertaler/Nalezer: Freek de Kruijf



Vensterregels

Inhoudsopgave

1	Vensterspecifieke instellingen: snel beginnen	6
2	Overzicht	7
3	Voorbeelden en hoe een toepassing om problemen heen kan werken	8
4	Bewerker van KWin-regels	9
4.1	Opstarten van de bewerker van KWin-regels	9
4.1.1	Evaluatie van regels	10
4.2	Regeleditor	10
4.2.1	Venster overeen laten komen	11
4.2.2	Attributen van vensters	11
5	Venster overeen laten komen	12
5.1	Venstereigenschappen detecteren	13
6	Attributen van vensters	15
6.1	Parameters	15
6.2	Attributen	16
6.2.1	Grootte & positie	16
6.2.2	Plaatsing & toegang	18
6.2.3	Uiterlijk & reparaties	18
7	Voorbeelden	21
7.1	Pint een venster op een bureaublad en stelt andere attributen in	21
7.2	Toepassing op alle bureaubladen en behandel één dochtervenster uniek	26
7.2.1	Kopete gespreksregel	26
7.2.2	Kopete-regel	28
7.2.3	Lijst met KWin-regels van Kopete	29
7.3	Onderdruk een venster van tonen op de pager	30
7.4	Dwing een venster naar de top	31
7.5	Meerdere regels per toepassing	32
7.5.1	Thunderbird - hoofdvenster	32
7.5.2	Thunderbird - maken van een e-mail met Thunderbird	34
7.5.3	Thunderbird - herinnering	35

8	Om problemen bij toepassingen heen werken	38
8.1	Fout bij volledig scherm herstellen	38
9	Dankbetuigingen en licentie	41

Samenvatting

Hier kunt u instellingen maken die specifiek voor een bepaald venster zijn.

Hoofdstuk 1

Vensterspecifieke instellingen: snel beginnen

Hier kunt u instellingen maken die specifiek voor een bepaald venster zijn.

OPMERKING

Denk eraan dat wijzigingen in de configuratie in deze module geen effect hebben als u KWin, de standaard windowmanager van KDE niet gebruikt. Als u een andere windowmanager gebruikt, lees dan de daarbij behorende documentatie om te weten hoe venstergedrag veranderd kan worden.

Veel van de instellingen die u hier kunt wijzigen zijn hetzelfde als die globaal gewijzigd kunnen worden in de module **Venstergedrag** in de Systeeminstellingen-module, sommige zijn echter veel gedetailleerder.

Het gaat om instellingen als geometrie, plaatsing, of een venster boven of onder andere vensters moet blijven, preventie van focusdiefstal en doorschijnendheid.

U kunt deze module op twee manieren starten: vanaf de titelbalk van de toepassing die u wilt instellen of in Systeeminstellingen. Als u de module in Systeeminstellingen opstart, kunt u op de knop **Nieuw...** klikken om een vensterprofiel te creëren, en in het dialoogvenster dat dan verschijnt op de knop **Venstereigenschappen detecteren** om de vereiste informatie voor die applicatie deels te laten invullen.

U kunt, wanneer u maar wilt, een opgeslagen profiel **Wijzigen...** of **Verwijderen** en de volgorde in de lijst veranderen met de knoppen **Omhoog** en **Omlaag**. Het veranderen van de volgorde heeft invloed op hoe ze toegepast worden.

Hoofdstuk 2

Overzicht

KWin stelt de eindgebruiker in staat om regels te definiëren om de attributen van het venster van een toepassing te wijzigen.

Wanneer een toepassing wordt gestart kan deze bijvoorbeeld geforceerd worden om altijd op *Virtueel bureaublad 2* te draaien. Of om een fout in een toepassing kan heen gewerkt worden door het venster boven anderen te forceren.

Stap-voor-stap [voorbeelden](#) zijn beschikbaar samen met gedetailleerde informatie over het gebruik van [Bewerker van KWinregels](#) om [Vensters overeen laten komen](#) te specificeren en [Vensterattributen](#).

Hoofdstuk 3

Voorbeelden en hoe een toepassing om problemen heen kan werken

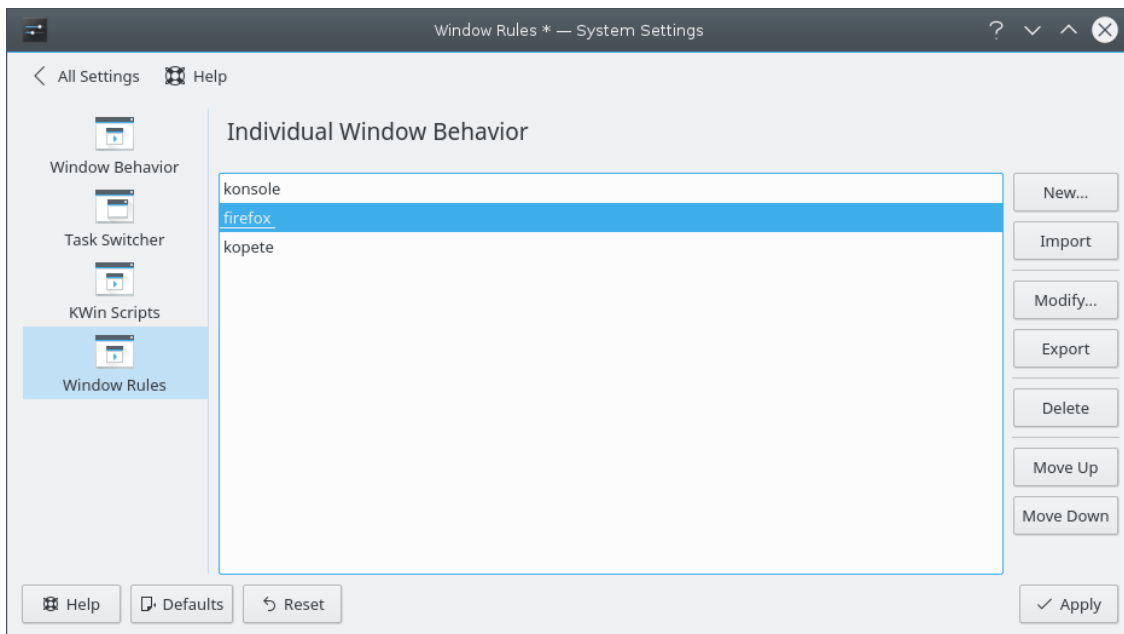
Er zijn gedetailleerde [voorbeelden](#) meegeleverd die ook gebruikt kunnen worden als model voor uw eigen regels, om te zien wat er mogelijk is, .

Er is een speciale pagina gewijd aan het aangeven van [Om problemen bij toepassingen heen werken](#).

Hoofdstuk 4

Bewerker van KWin-regels

4.1 Opstarten van de bewerker van KWin-regels



Er zijn verschillende manieren om de bewerker van KWin-regels op te starten:

- Klik rechts op de titelbalk van een venster, kies **Meer acties** → **Instellingen voor vensterbeheer...** en in het venster **Instellen**, selecteer **Vensterregels** of
- **Systeeminstellingen** → **Venstergedrag** → **Vensterregels**

Het hoofdvenster wordt gebruikt om:

- Regels met **Nieuw...**, **Wijzigen...** en **Verwijderen** te behandelen
- Regels delen met anderen via **Importeren** en **Exporteren**
- Verzeker gewenste [evaluatie van regels](#) met **Omhoog** en **Omlaag**

Vensterregels

4.1.1 Evaluatie van regels

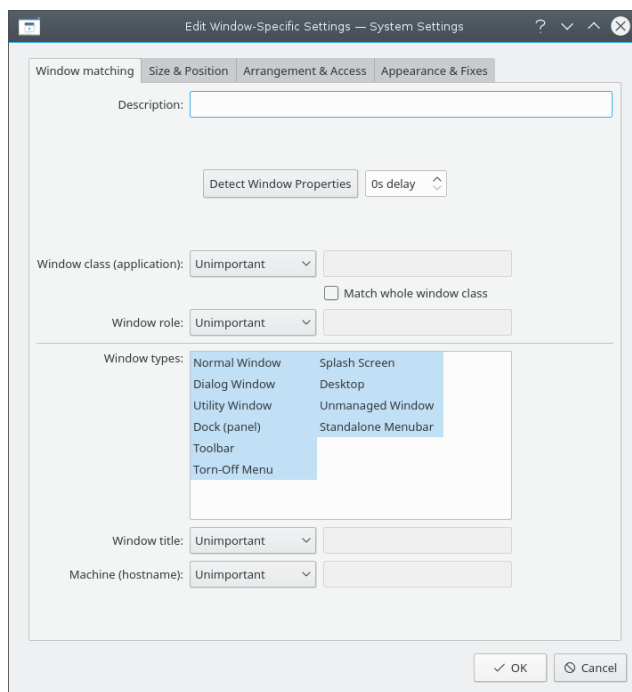
Wanneer een toepassing start (of de regels zijn gewijzigd), evalueert KWin de regels vanaf de top van de lijst naar onder. Voor alle regels die overeenkomen met een venster worden de gezamenlijke set attributen op het venster toegepast, daarna wordt het venster getoond.

Als er twee of meer overeenkomende regels hetzelfde attribuut inschakelen, dan wordt de instelling in de *eerste* regel in de lijst gebruikt.

TIP

U kunt kindvensters voor de toepassing aanpassen door de meer beperkende regels als eerste te plaatsen - zie het voorbeeld [Venster van Kopete en Kopete-chat](#).

4.2 Regeleditor



De bewerker bestaat uit vier tabbladen:

1. **Venster overeen laten komen**
2. **Grootte & positie**
3. **Plaatsing & toegang**
4. **Uiterlijk & reparaties**

Zoals de naam aangeeft wordt **Venster overeen laten komen** gebruikt om criteria te specificeren om een of meer vensters overeen te laten komen. De andere drie tabbladen worden gebruikt om de attributen van de overeenkomende vensters te veranderen.

TIP

Panelen kunnen ook worden beïnvloed.

4.2.1 Venster overeen laten komen

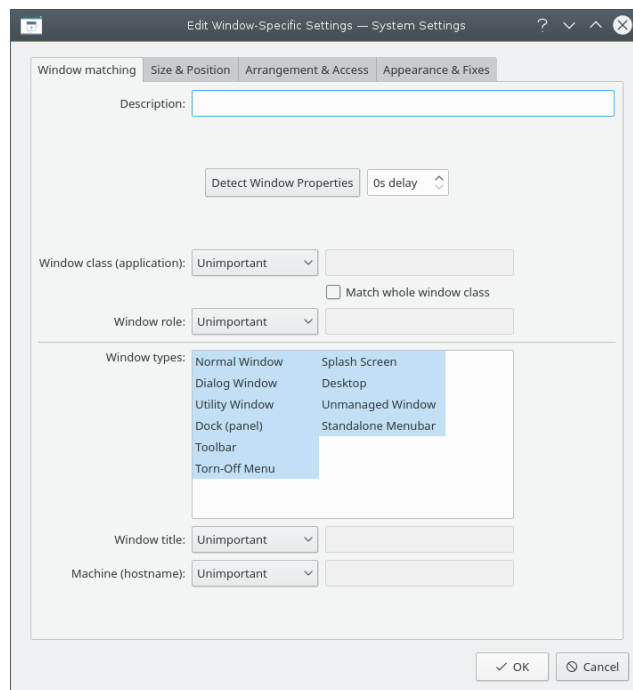
Elke vensterregel heeft gebruikergespecificeerde criteria voor [Vensters overeen laten komen](#). KWin gebruikt de criteria om te bepalen of de regel van toepassing is voor een toepassing.

4.2.2 Attributen van vensters

Samen met criteria voor Venstersovereen laten komen, heeft elke vensterregel een set [Attributen van vensters](#). De attributen overschrijven de overeenkomstige instellingen van de toepassing en worden toegepast voordat het venster wordt weergegeven door KWin.

Hoofdstuk 5

Venster overeen laten komen



Het tabblad **Vensters overeen laten komen** wordt gebruikt om de criteria te specificeren die KWin gebruikt bij de evaluatie of de regel voor een gegeven venster van toepassing is.

Nul (komt overeen met elk venster) of meer van de volgende kunnen worden gespecificeerd:

- **Vensterklasse (toepassing)** - overeenkomen met de klasse.
 - **Gehele vensterklasse overeen laten komen** - inclusief het overeen laten komen van de secundaire klasse.
- **Vensterrol** - beperkt de overeenkomst tot de functie van het venster (bijv. een *hoofdvenster*, een *chat-venster*, etc.)
- **Venstertypen** - beperkt de overeenkomst tot het type venster: **Normaal venster**, **Dialogvenster**, etc.
- **Venstertitel** - beperk de overeenkomst tot de titel van het venster.
- **Machine (hostnaam)** - beperk de overeenkomst tot de hostnaam geassocieerd met het venster.

TIP

Terwijl het mogelijk is handmatig de bovenstaande informatie in te voeren, is de methode met voorkeur om de knop **Venstereigenschappen detecteren**.

Voor elk veld kunnen de volgende operators worden toegepast op de veldwaarde:

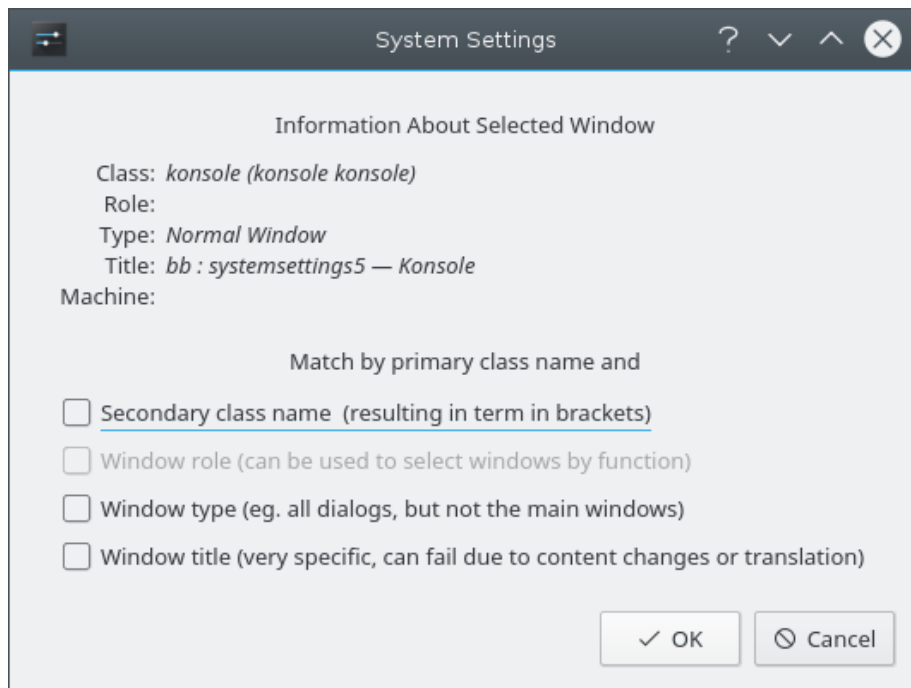
- **Onbelangrijk** - het veld negeren.
- **Exacte overeenkomst**
- **Deels overeenkomen**

OPMERKING

Beide **Exacte overeenkomst** en **Deels overeenkomen** implementeren overeenkomen zonder onderscheid tussen hoofd- en kleine letters. *AB* bijvoorbeeld komt overeen met de tekenreeks *AB*, *ab*, *Ab* en *aB*.

- **Reguliere expressie** - de reguliere expressies van Qt zijn geïmplementeerd - zie [patroonovereenkomst met reguliere expressies](#).

5.1 Venstereigenschappen detecteren



De functie **Venstereigenschappen detecteren** maakt het proces van invoeren van de overeenkomstcriteria eenvoudiger.

1. Voor de toepassing waarvoor u een regel wilt aanmaken, start u de toepassing.

Vensterregels

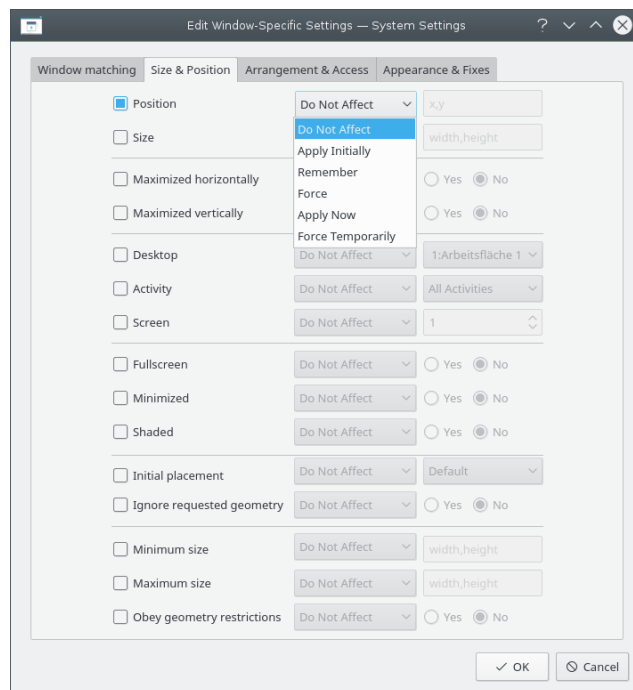
2. Stel vervolgens in het tabblad **Vensters overeen laten komen** het aantal seconden vertraging in alvorens de functie **Venstereigenschappen detecteren** start. De standaard is nul seconden.
3. Klik op **Venstereigenschappen detecteren** en
4. Wanneer de muiscursor verandert in een kruisje, plaats het in het toepassingsvenster (niet de titelbalk) en klik links.
5. U krijgt een nieuw venster met informatie over het geselecteerde venster. Selecteer de gewenste velden:
 - **Secundaire klassenaam** - sommige toepassingen hebben een secundaire klassenaam. Deze waarde kan gebruikt worden om vensters door deze waarde te beperken.
 - **Vensterrol**
 - **Vensterstype**
 - **Venstertitel**

Klik op de knop **OK** om opnieuw de criteria **Venster overeen laten komen**.

Door een combinatie van informatie kan een regel van toepassing zijn op een gehele toepassing (door **Klasse**) of tot een specifiek **Type** venster in de **Klasse** - zeg een **Werkbalk**.

Hoofdstuk 6

Attributen van vensters



De attributen die ingesteld kunnen worden zijn gegroepeerd per functie in drie tabbladen:

1. **Grootte & positie**
2. **Plaatsing & toegang**
3. **Uiterlijk & reparaties**

Elk attribuut heeft een set parameters die zijn dispositie bepalen.

6.1 Parameters

Elk attribuut accepteert minimaal een van de volgende parameters. Bovendien staan attribuut-specifieke argumenten in een lijst in elke [attribuutdefinitie](#).

Vensterregels

Niet aanpassen

Verzekert dat een volgende regel, die overeenkomt met het venster, het attribuut niet beïnvloedt.

Initieel toepassen

Start het venster met het attribuut en sta het toe om bij uitvoering te wijzigen.

Onthouden

Gebruik de instelling van het attribuut zoals gedefinieerd in de regel en indien bij uitvoering gewijzigd, sla de nieuwe waarde in plaats daarvan op en gebruik deze.

Bekrachtigd

De instelling kan tijdens uitvoeren niet gewijzigd worden.

Nu toepassen, tijdelijk afdwingen

De instelling één keer toepassen/afdwingen en de instelling van het attribuut verwijderen. Het verschil tussen de twee is bij uitvoering, **Nu toepassen** staat toe het attribuut te wijzigen en **Tijdelijk afdwingen** verbiedt het veranderen totdat alle betrokken vensters zijn gesloten.

WAARSCHUWING

Voor **Nu toepassen**, als de regel geen andere attributen instelt, wordt de regel na evaluatie verwijderd terwijl bij **Tijdelijk afdwingen**, de regel wordt verwijderd nadat het laatst betrokken venster sluit.

6.2 Attributen

TIP

De knop **Venstereigenschappen detecteren** vult specifieke waarden van attributen in - voor meer informatie zie [Window Matching](#). De waarden van hoogte en breedte van het attribuut **Grootte** wordt ingesteld op de hoogte en breedte van het gedetecteerde venster.

TIP

De argumenten **Yes/No** worden gebruikt om attributen aan of uit te zetten. Zachtheid met grammatica

helpt om te verstaan hoe een instelling zal worden verwerkt.



Het attribuut **Taakbalk overslaan**, indien ingesteld op **No** betekent sla de taakbalk niet over. Met andere woorden, toon het venster in de taakbalk.



6.2.1 Grootte & positie

Positie

Positie van de linker bovenhoek van het venster op de gespecificeerde x,y-coördinaat.

TIP

Het beginpunt van KWin, (0,0), is linksboven op het bureaublad.

Grootte

De breedte en hoogte van het venster.

Horizontaal gemaximaliseerd, verticaal gemaximaliseerd

Deze attributen worden gebruikt om het vensterattribuut horizontaal maximum/horizontaal minimum om te schakelen.

Bureaublad, Activiteit, Scherm

Plaats het venster op het gespecificeerde (*virtuele*) bureaublad, *Activiteit* of *Scher*m. Gebruik **Alle bureaubladen** om het venster op alle *Virtuele bureaubladen* te plaatsen.

Volledig scherm, Geminimaliseerd, Opgerold

Schakel het vensterattribuut Volledig scherm, Minimaliseren en Oprollen om. Een venster kan bijvoorbeeld geminimaliseerd worden of als het geminimaliseerd is gestart, kan het gedwongen worden tot niet.

TIP

Het attribuut Gemaximaliseerd wordt geëmuleerd door zowel **Horizontaal gemaximaliseerd** als **Verticaal gemaximaliseerd** of **Initiële plaatsing** met het argument **Gemaximaliseerd**.

Initiële plaatsing

Ga over de globale vensterplaatsingsstrategie heen met een van de volgende:

- **Standaard** - gebruik de globale vensterplaatsingsstrategie.
- **Geen plaatsing** - linksboven hoek.
- **Minimale overlapping** - plaats waar geen ander venster bestaat.
- **Gemaximaliseerd** - start het venster gemaximaliseerd.
- **Gecentreerd** - centrum van het bureaublad.
- **Willekeurig**
- **In hoek linksboven**
- **Onder de muis**
- **Op het hoofdvenster** - beperk plaatsing van het dochtervenster tot de randen van het oudervenster.

Aangevraagde geometrie negeren

Wissel tussen acceptatie of negeren van de door het venster gevraagde positie. Om conflicten tussen de standaard plaatsingsstrategie en de vraag van het venster te vermeiden, de plaatsingsstrategie wordt genegeerd wanneer de vraag van het venster wordt geaccepteerd.

Minimum grootte, maximum grootte

De minimum en maximum grootte toegestaan voor het venster.

Beperkingen van afmetingen naleven

Wissel om de door het venster gevraagde beeldverhouding vast te houden of het *basisincrement*. Om dit attribuut te begrijpen is enige achtergrond vereist. In het kort, vensters moeten van de Windowbeheerder een basisincrement vragen: het minimum aantal *hoogte* x *breedte* pixels per verzoek om wijziging grootte. Dit is typisch 1x1. Andere vensters echter, bijvoorbeeld terminalemulators of editors, gebruiken vaste lettertypen en vragen hun basisincrement volgens de grootte van één teken.

6.2.2 Plaatsing & toegang

Boven/onder houden

Wissel tussen het venster boven/onder alle anderen.

Automatisch groeperen met identieken

Wissel de groepering (ook bekend als *tabbladen*) van vensters.

Automatisch groeperen op de voorgrond

Wissel om het venster actief te maken wanneer het is toegevoegd aan de huidige Auto-groep.

Automatisch groeperen per ID

Maak een groep via een gebruikersgedefinieerde ID. Meer dan één regel kan dezelfde ID delen om toe te staan dat ogenschijnlijk niet gerelateerde vensters worden gegroepeerd.

Niet in taakbalk

Wissel om het venster in de taakbalk te tonen of niet.

Niet in pager

Wissel of het venster in de systeembalk getoond wordt of niet.



Niet in omschakelaar

Wissel of het venster in de lijst van **ALT+TAB** getoond wordt of niet.

Sneltoets

Wijs een sneltoets naar het venster toe. Wanneer op **Bewerken...** wordt geklikt, worden extra instructies gepresenteerd.

6.2.3 Uiterlijk & reparaties

Geen titelbalk en rand

Wissel of de titelbalk en frame rond het venster wordt getoond of niet.

Kleurenschema van titelbalk

Een kleurenschema voor de titelbalk van het venster selecteren.

Actieve/inactieve doorsichtigheid

Wanneer het venster actief/inactief is, stel zijn doorsichtigheid in op het gespecificeerde percentage.

TIP

Actieve/Inactieve doorsichtigheid kan alleen beïnvloed worden wanneer **Bureaubladeffecten** zijn ingeschakeld.

Vensterregels

Voorkomen van afpakken van focus

Wanneer een venster focus wil, bestuur dan op een schaal (van **Geen** tot **Extreem**) of het verzoek wordt toegekend en plaats het boven alle andere vensters of negeer het verzoek (met de mogelijkheid dat het venster achter andere vensters blijft verborgen):

- Geen - geef focus aan het venster.
- Laag
- Normaal
- Hoog
- Extreem - Het verzoek om focus van het venster wordt niet toegekend. Focus wordt alleen toegekend als de muis dat expliciet vraagt.

TIP

Zie **Focus accepteren** om een venster alleen-lezen te maken - accepteer geen invoer van het toetsenbord.

Focus accepteren

Wissel of het venster invoer van het toetsenbord accepteert of niet.

Globale snelkoppelingen negeren

Wissel of globale sneltoetsen worden genegeerd (zoals gedefinieerd door **Systeeminstellingen** → **Sneltoetsen en gebaren** → **Globale sneltoetsen** of door `kcmshe116 keys` in de **konsole**) uit te voeren terwijl het venster actief.

Af te sluiten

Wissel om de knop **Sluiten** op de titelbalk te tonen of niet.

TIP

Een terminalvenster kan door de eindgebruiker nog steeds worden gesloten door de shell-sessie te sluiten, echter **Focus accepteren** gebruiken om toetsenbordinvoer uit te schakelen zal het moeilijker maken om het venster te sluiten.

Vensterstype

Wijzig het venster naar een ander type en neem de karakteristieken van dat venster over:

- Normaal venster
- Dialoogvenster
- Hulpmiddelenvenster
- Dock (paneel)
- Werkbalk
- Afgescheurd menu
- Opstartscherm
- Bureaublad
- Losstaande menubalk
- On Screen Display

WAARSCHUWING

Met voorzichtigheid gebruiken omdat ongewenste resultaten geïntroduceerd kunnen worden. Een **Splash-scherm** wordt door KWin automatisch gesloten wanneer er op geklikt wordt.

Compositing blokkeren

Wissel om compositing uit te schakelen terwijl het venster *bestaat*. Als compositing is ingeschakeld en de regel specificeert om compositing uit te schakelen, terwijl *elk* overeenkomstig venster bestaat, dan zal compositing worden uitgeschakeld. Compositing wordt opnieuw ingeschakeld wanneer het laatste overeenkomstige venster eindigt.

Hoofdstuk 7

Voorbeelden

OPMERKING

Het eerste voorbeeld detailleert alle noodzakelijke stappen om de regels aan te maken. Om deze pagina een hanteerbare grootte te houden, geven volgende voorbeelden alleen de stappen specifiek voor het voorbeeld.

OPMERKING

Het attribuut **Pager** refereert naar de **Virtuele bureaubladbeheerder**:



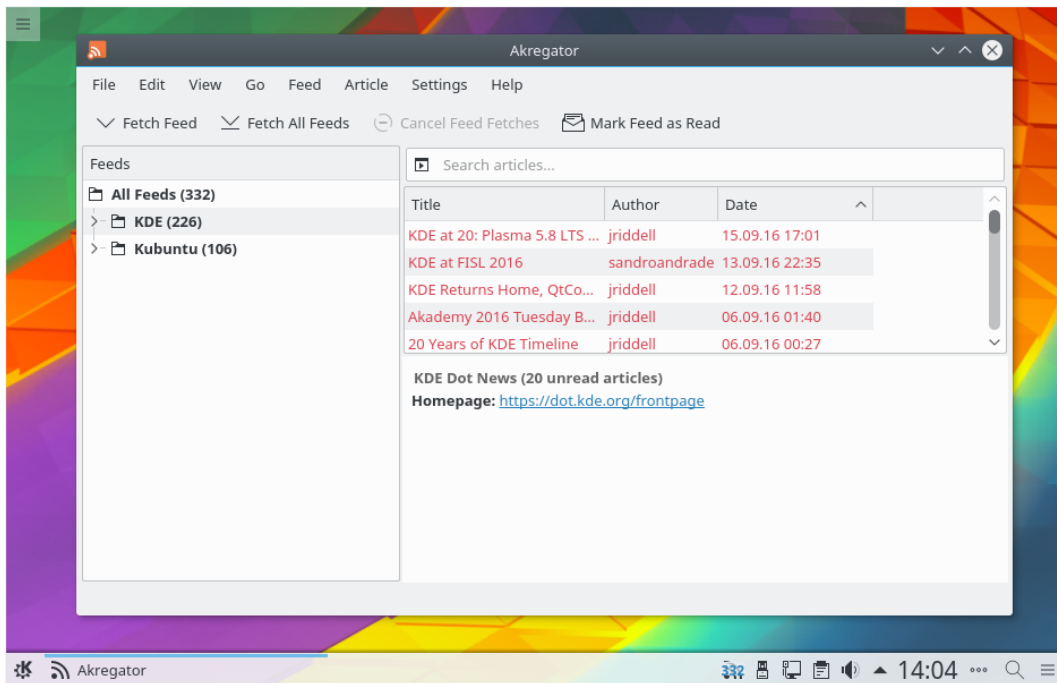
7.1 Pint een venster op een bureaublad en stelt andere attributen in

Pint Akregator op *Virtueel bureaublad 2*. Start de toepassing met een voorkeurgrootte en positie. Gebruik voor elk attribuut de [parameter Initieel toepassen](#) zodat er overheen gegaan kan worden wanneer het actief is.

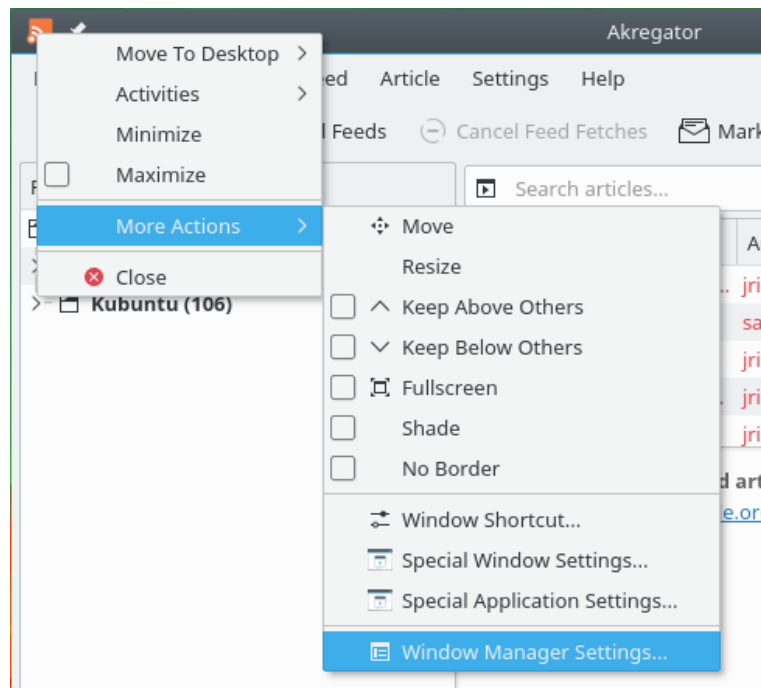
De KWin-regel wordt als volgt gemaakt:

1. Start Akregator op *bureaublad 2*, stel de gewenste grootte en positie in:

Vensterregels

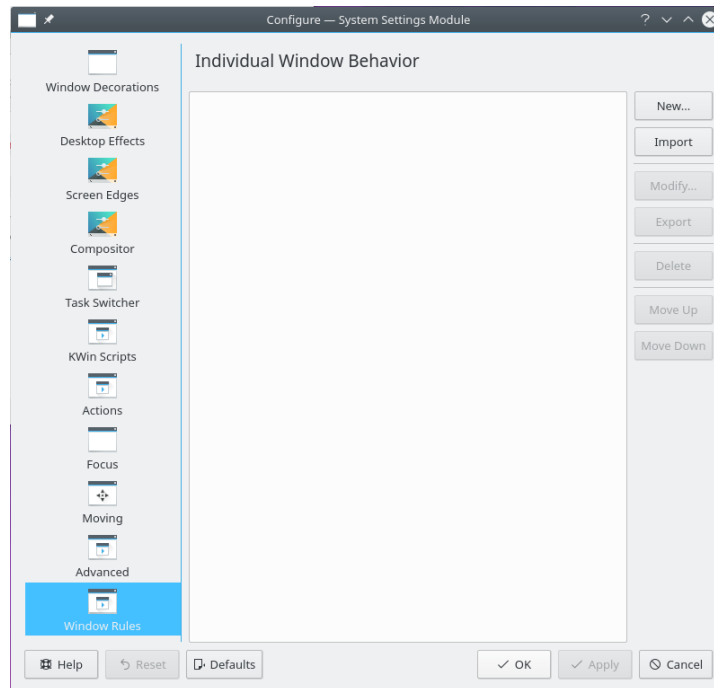


2. Klik rechts op de titelbalk en selecteer **Meer acties** → **Instellingen voor vensterbeheer...**:

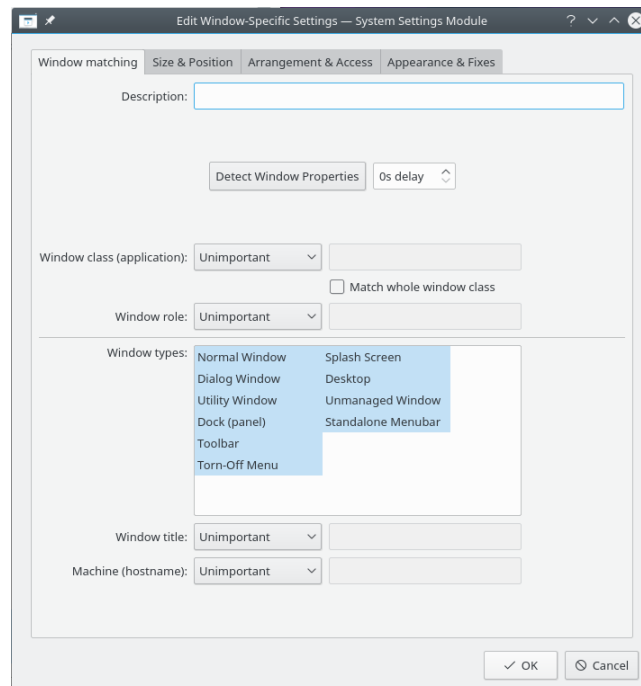


3. Selecteer **Vensterregels** in de linker kolom en klik op **Nieuw...**:

Vensterregels

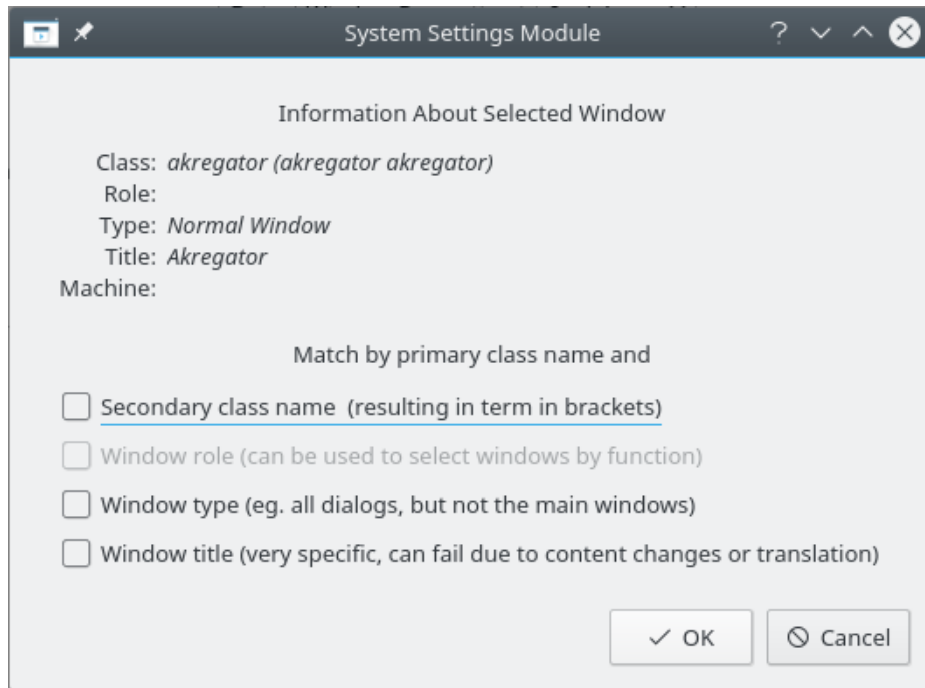


4. Het venster **Vensterspecifieke instellingen bewerken** wordt getoond. **Venster overeen laten komen** is het standaard tabblad:

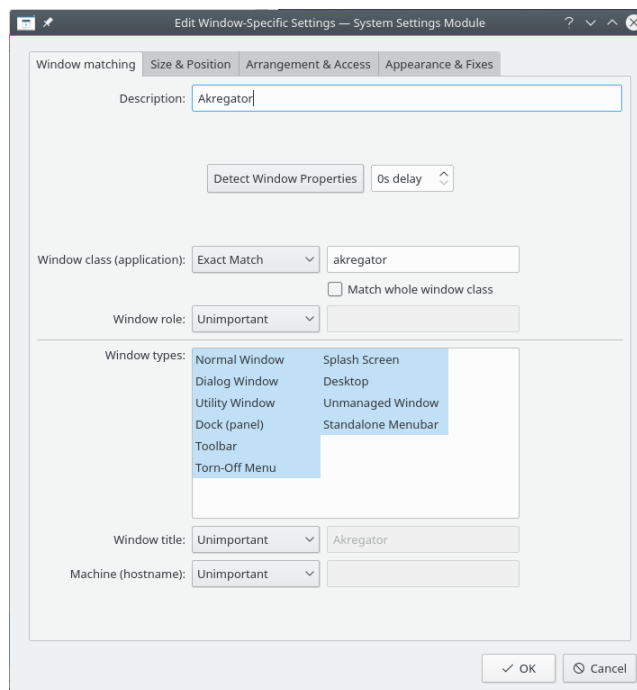


5. Klik op **Venstereigenschappen detecteren met 0s vertraging** dan zal de cursor onmiddellijk veranderen in een kruisdraad. Klik ergens in het venster van Akregator (maar niet de titelbalk). De venstercriteria worden getoond. Laat alleen primaire klassenamen overeenkomen en laat dus de keuzevakjes inactief - voor extra informatie zie [Venster overeen laten komen](#):

Vensterregels

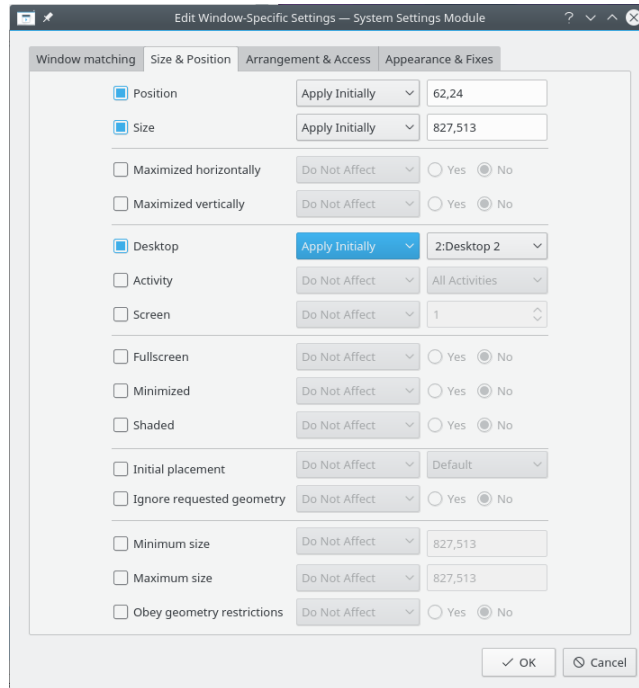


6. Klikken op **OK** doet het vorige venster vullen met de resultaten in het tabblad **Venster overeen laten komen**. Voer een betekenisvolle tekst in in het veld **Beschrijving** (wat getoond wordt in het venster **KWin-regel**):

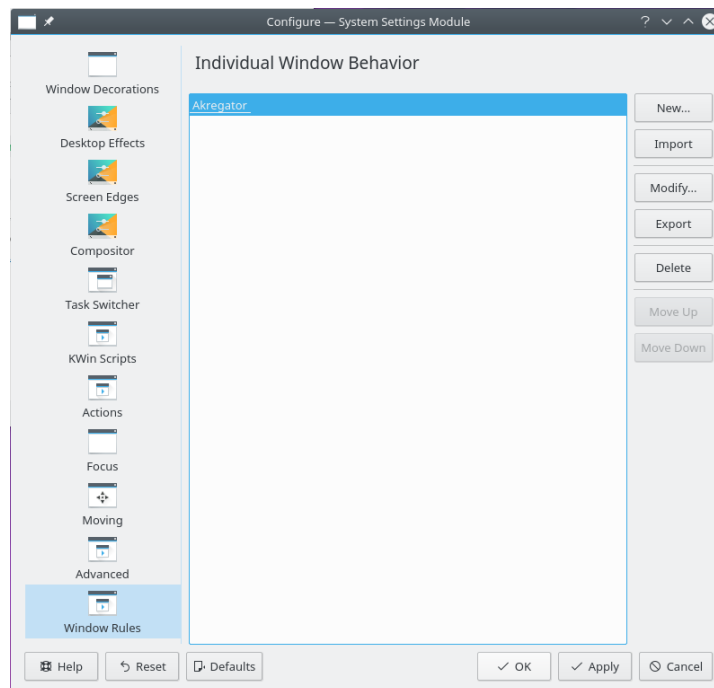


7. Schakel de vensterattributen: **Positie**, **Grootte** en **Bureaublad**. De initiële waarde worden ingesteld door **Venstereigenschappen** waar overheen gegaan kan worden:

Vensterregels



8. Op **OK** klikken in het vorige venster geeft de controle terug aan het hoofdvenster van **KWin-regels**. De nieuwe regel met zijn beschrijving wordt getoond:



9. Klik op **OK** om het venster te sluiten.
10. Gereed.

7.2 Toepassing op alle bureaubladen en behandel één dochtervenster uniek

Toon Kopete en zijn dochtervensters op alle bureaubladen, behalve de gespreksvensters, en sla het systeemvak en pager over. Behandel gespreksvensters als het hoofdvenster maar toon ze in het systeemvak.

Voor elk attribuut, gebruik de [parameter Afdwingen](#) zodat er niet overheen gegaan kan worden.

Om het bovenstaande te implementeren moeten twee regels aangemaakt worden:

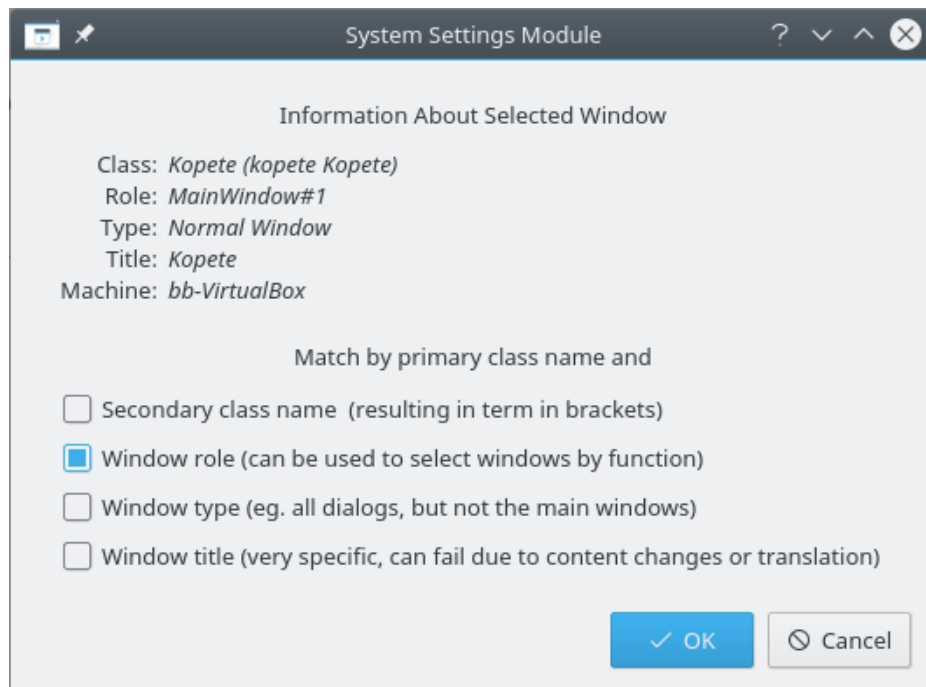
1. Een regel voor **Kopete Chat** en
2. Een regel voor Kopete

De criteria voor overeenkomst met regels van **Kopete-chat** is meer restrictief dan de regel van *Kopete* omdat het moet overeenkomen met een specifieke vensterregel: het chat-Venster. Vanwege verwerking van [evaluatie van regels](#) moet de regel **Kopete-chat** vooraf gaan aan de Kopete-regel in de [Lijst met KWin-regels voor Kopete](#).

7.2.1 Kopete gespreksregel

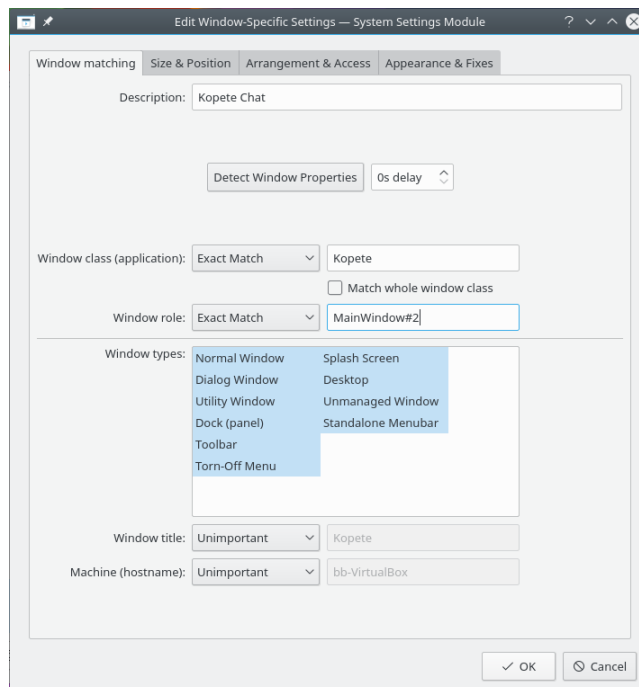
Veronderstel dat er een venster voor **Kopete-chat** open is:

1. Gebruik **Venstereigenschappen detecteren** en selecteer het venster **Kopete-chat**. Activeer de vakjes **Vensterrol** om de criteria voor het maken van chat-vensters te beperken - voor extra informatie zie [Venster overeen laten komen](#):

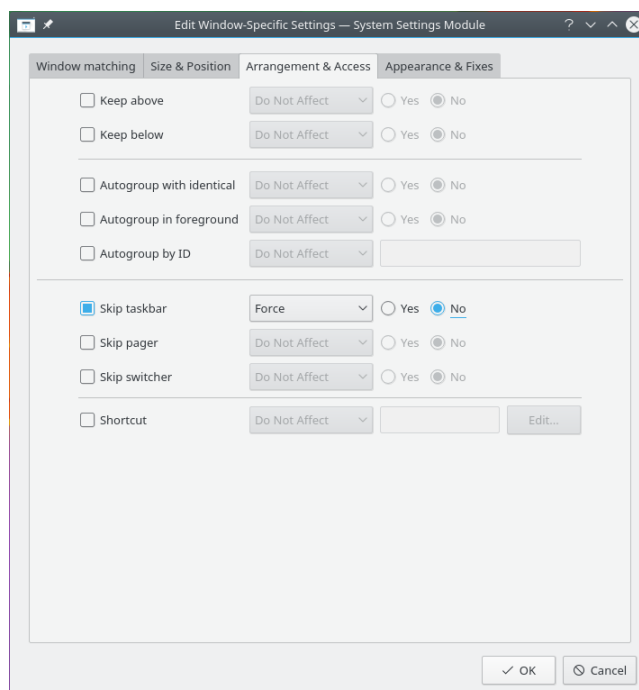


2. Klikken op **OK** doet het vorige venster vullen met de resultaten in het tabblad **Venster overeen laten komen**. Voer een betekenisvolle tekst in in het vak **Beschrijving**.

Vensterregels



3. Schakel de volgende attributen in:



4. Klik door om het invoeren van de regel te voltooien.

OPMERKING

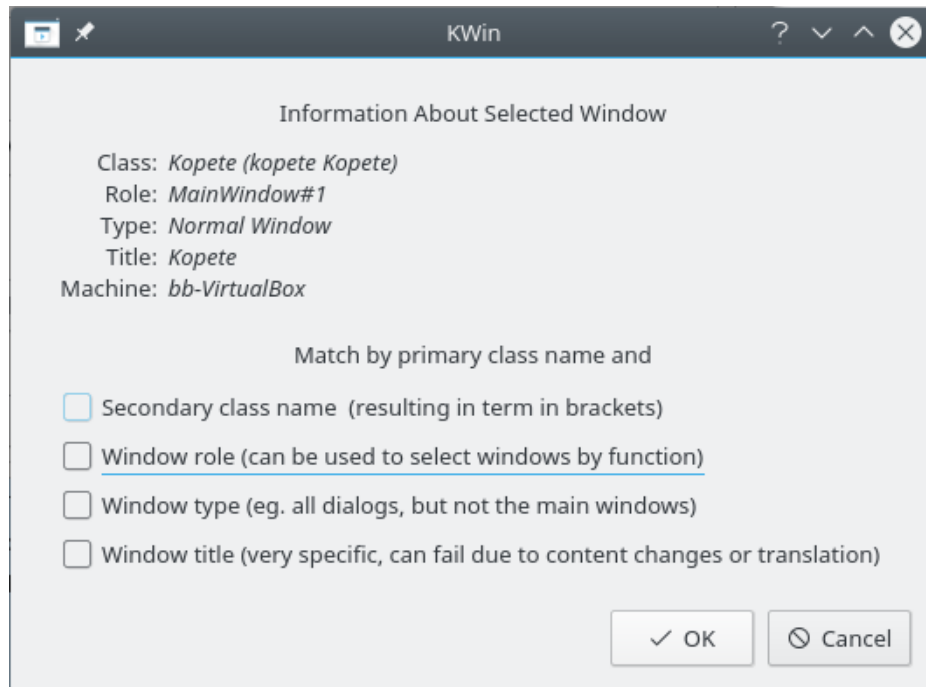
Het attribuut **Taakbalk overslaan** wordt ingesteld op **Nee** om het venster in de taakbalk te tonen wat losjes zich vertaalt in: *nee niet doen taakbalk overslaan* 😊.

Vensterregels

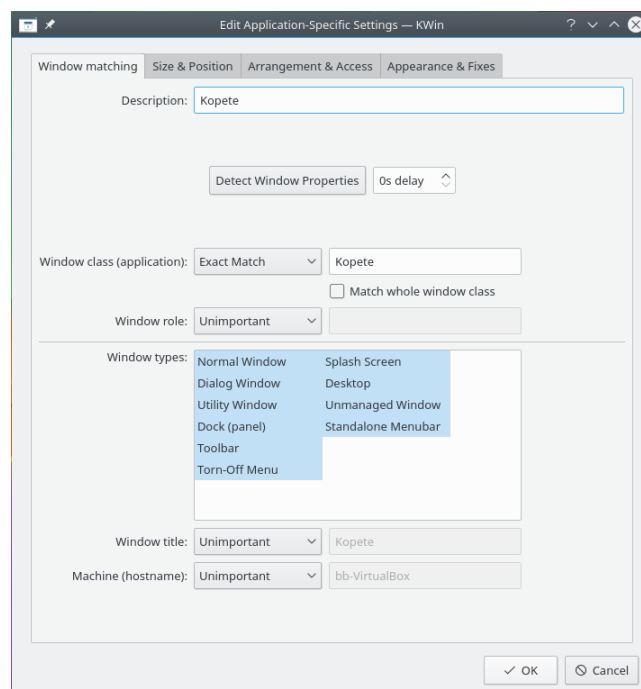
7.2.2 Kopete-regel

Veronderstel dat Kopete open is:

1. Gebruik **Venstereigenschappen detecteren** en selecteer het venster van Kopete. Laat alleen primaire klassennamen overeenkomen en laat dus de keuzevakjes inactief - voor extra informatie zie [Venster overeen laten komen](#):

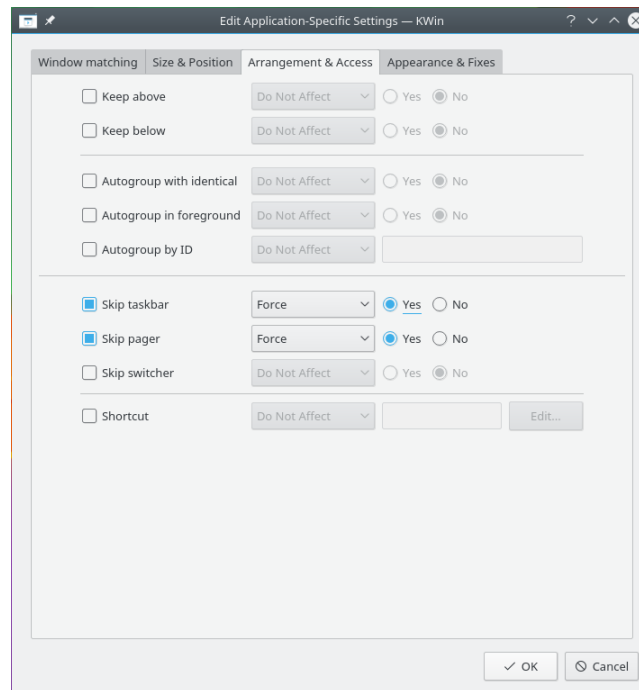


2. Klikken op **OK** doet het vorige venster vullen met de resultaten in het tabblad **Venster overeen laten komen**. Voer een betekenisvolle tekst in in het vak **Beschrijving**.



Vensterregels

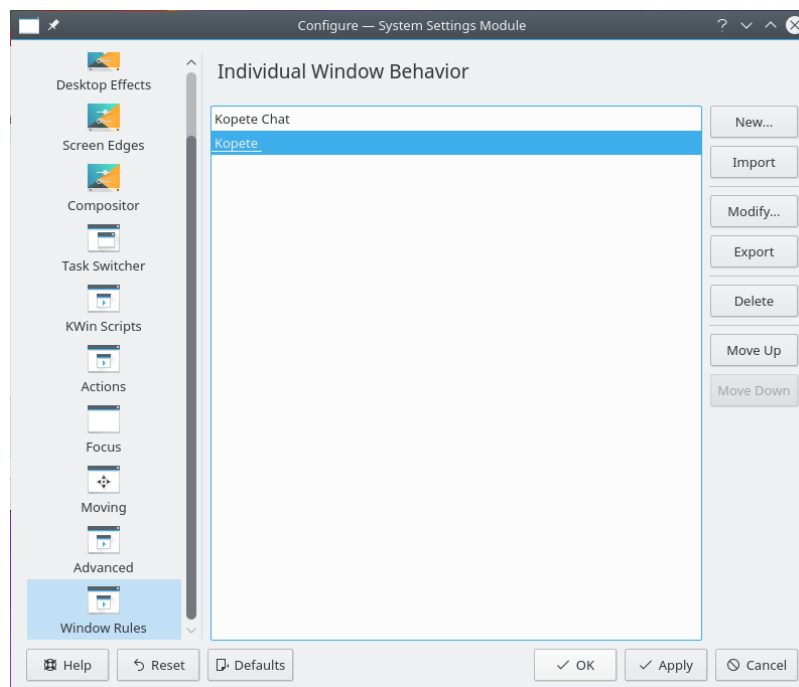
3. Schakel de volgende attributen in:



4. Klik door om het invoeren van de regel te voltooien.

7.2.3 Lijst met KWin-regels van Kopete

Zoals gemeld, moet vanwege verwerking van [evaluatie van regels](#) de **Kopete-chat**-regel vooraf gaan aan de Kopete-regel:

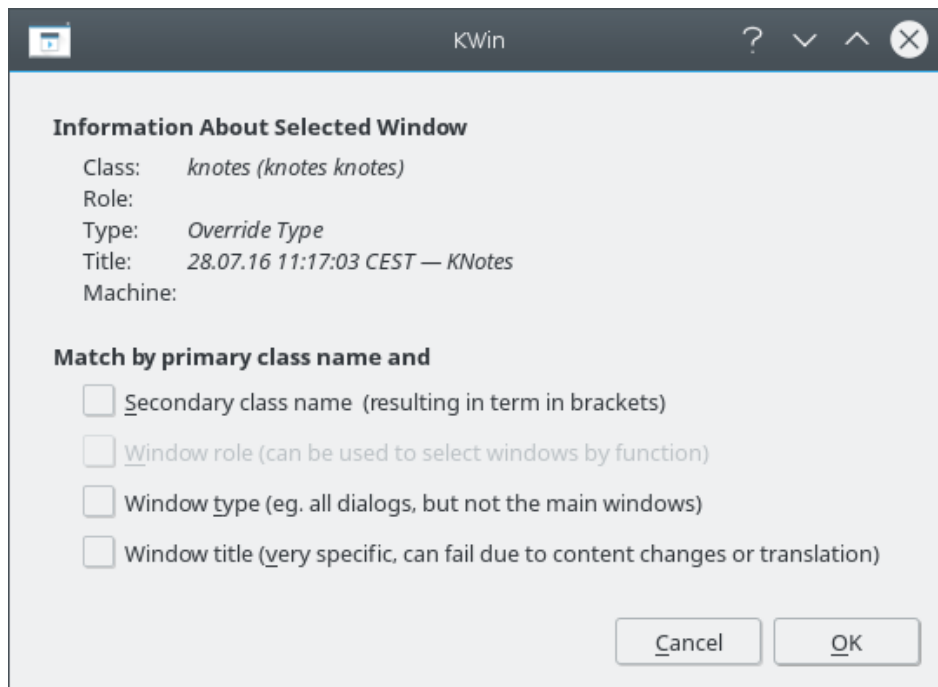


7.3 Onderdruk een venster van tonen op de pager

KNotes staat nu niet toe dat zijn notities niet in de pager verschijnen, deze tekortkoming wordt gemakkelijk opgelost met een regel.

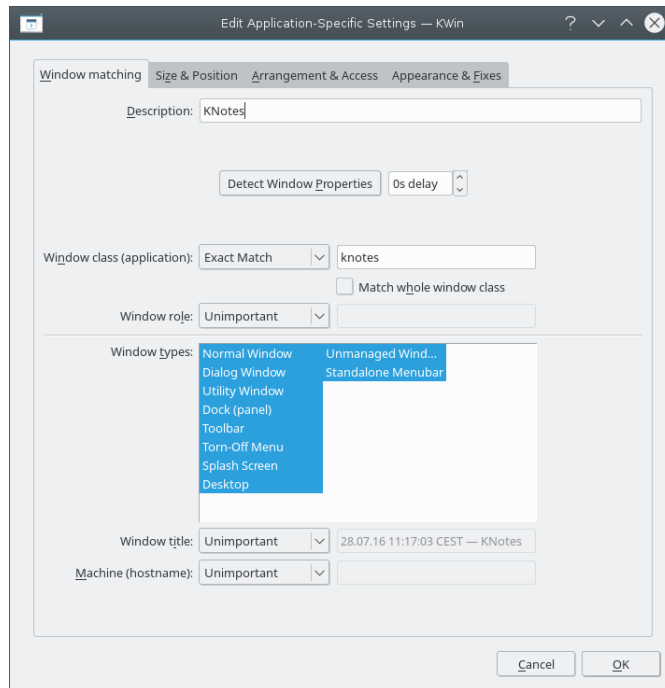
Aannemend dat er een *plaknotitie*-venster beschikbaar is:

1. Gebruik **Venstereigenschappen detecteren** en selecteer een venster voor *plaknotities*. Laat alleen primaire klassenamen overeenkomen en laat dus de keuzevakjes inactief - voor extra informatie zie [Venster overeen laten komen](#):

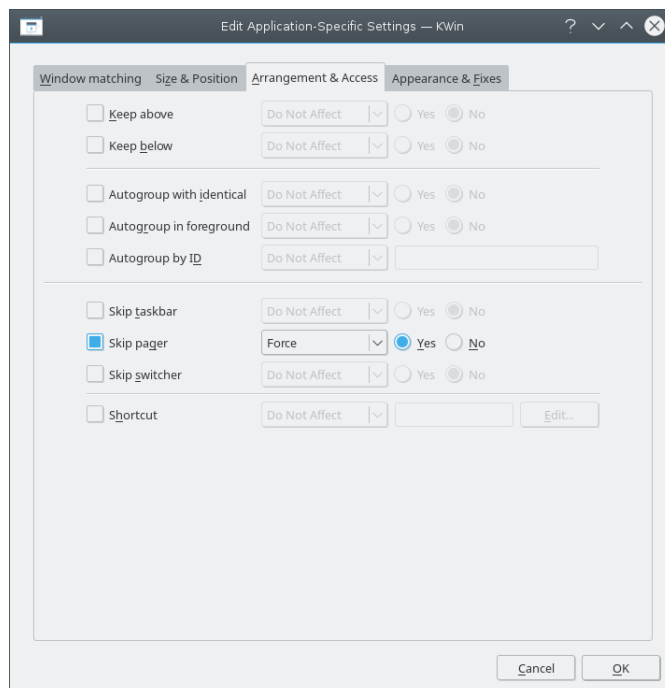


2. Klikken op **OK** doet het vorige venster vullen met de resultaten in het tabblad **Venster overeen laten komen**. Voer een betekenisvolle tekst in in het vak **Beschrijving**.

Vensterregels



3. Schakel het attribuut **Pager overslaan** in met de **parameter Afdwingen**:

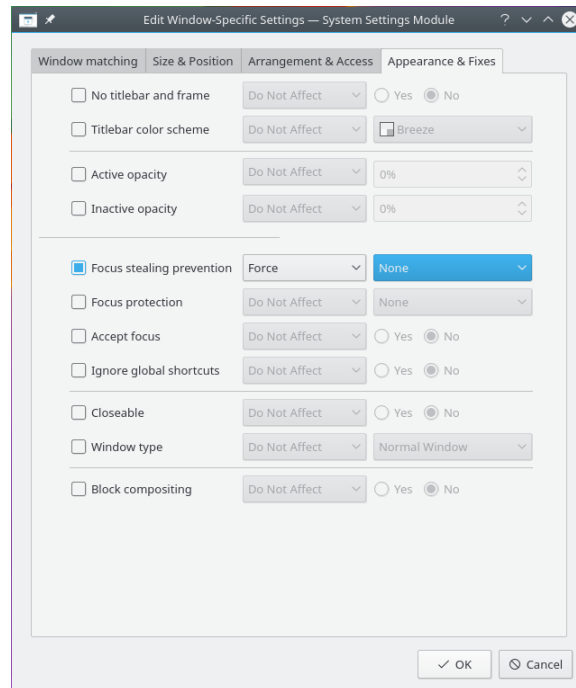


4. Klik door om het invoeren van de regel te voltooien.

7.4 Dwing een venster naar de top

Om een actief venster naar de top te brengen, stel zijn attribuut **Voorkom het stelen van focus** in op **geen**, typisch samengaan met de **parameter Afdwingen**:

Vensterregels



7.5 Meerdere regels per toepassing

Thunderbird heeft verscheidene van elkaar verschillende dochtervensters. Bijvoorbeeld:

- Pin het hoofdvenster van Thunderbird vast op het *Virtuele bureaublad 1* met een specifieke grootte en locatie op het bureaublad.
- Sta toe dat het compositievenster van Thunderbird zich bevindt op elk bureaublad en, indien actief, dwing focus af en breng het naar the top van alle vensters.
- Breng de herinnering van Thunderbird naar de top en geef het geen focus zodat het niet per ongeluk wordt verwijderd.

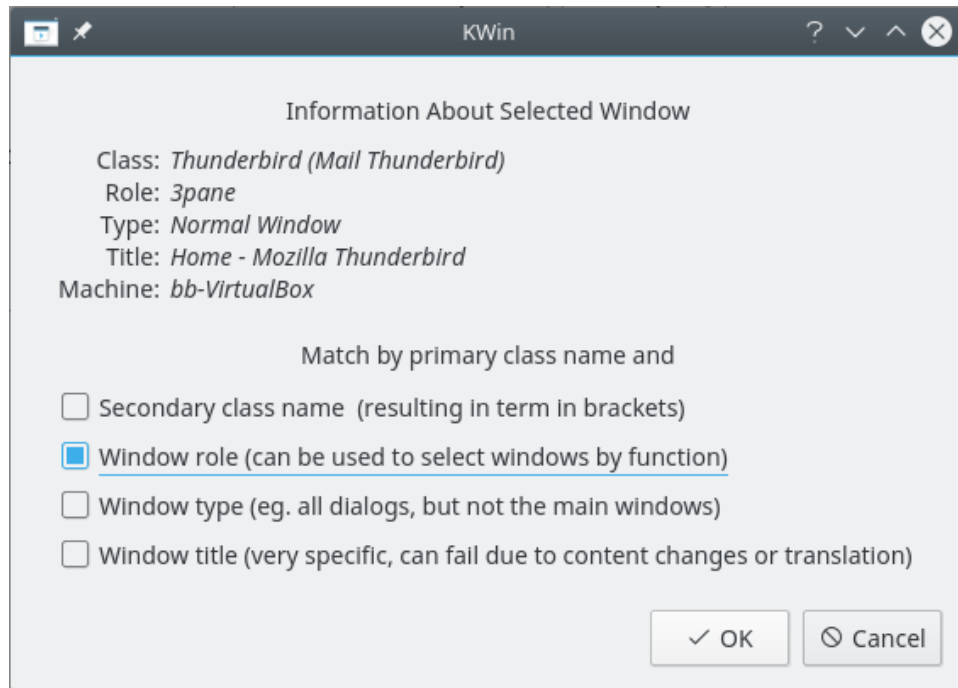
Elk criterium voor overeenkomen met regels is voldoende restrictief en dus is hun volgorde in het hoofdvenster van KWin niet belangrijk om de [evaluatie van regels](#) te beïnvloeden.

7.5.1 Thunderbird - hoofdvenster

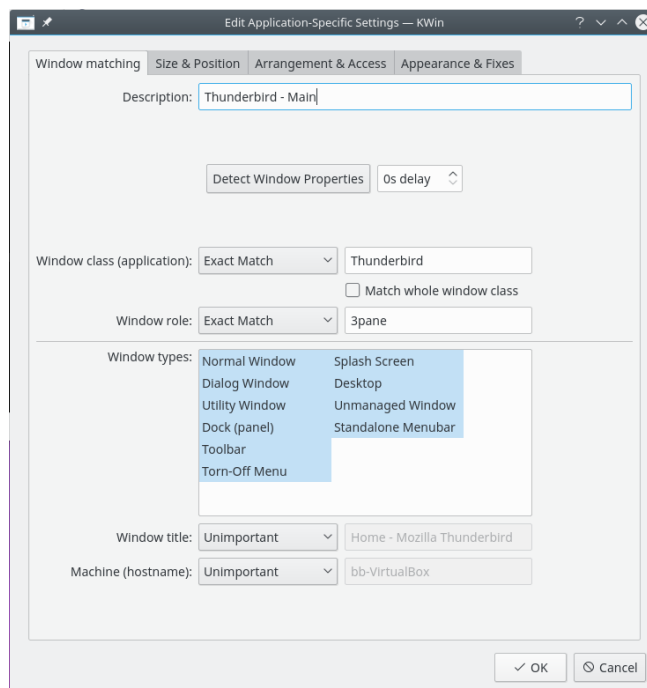
Veronderstel dat het venster **Thunderbird hoofdvenster** open is, de juiste afmetingen heeft en gepositioneerd om te passen:

1. Gebruik **Venstereigenschappen detecteren** en selecteer het venster **Thunderbird hoofdvenster**. Activeer de vakjes **Vensterrol** om de criteria voor het maken van het hoofdvenster te beperken - voor extra informatie zie [Venster overeen laten komen](#):

Vensterregels

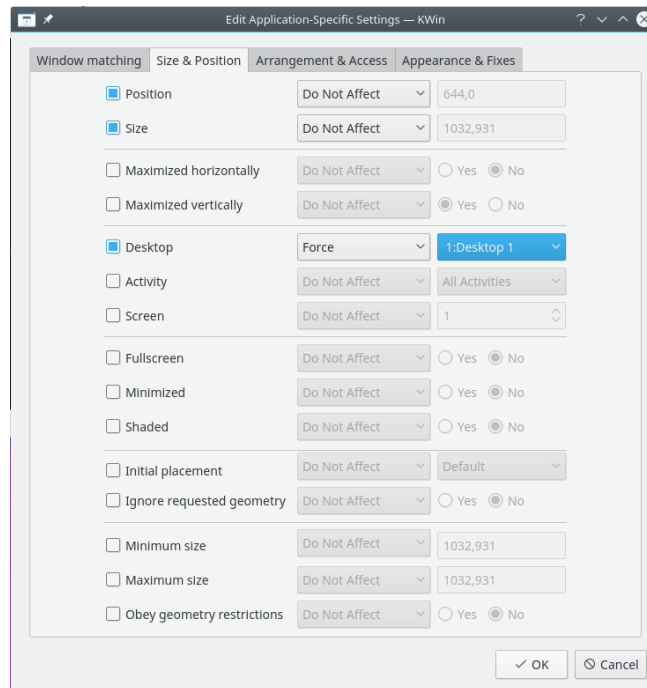


2. Klikken op **OK** doet het vorige venster vullen met de resultaten in het tabblad **Venster overeen laten komen**. Voer een betekenisvolle tekst in in het vak **Beschrijving**.



3. Schakel de volgende attributen in:

Vensterregels

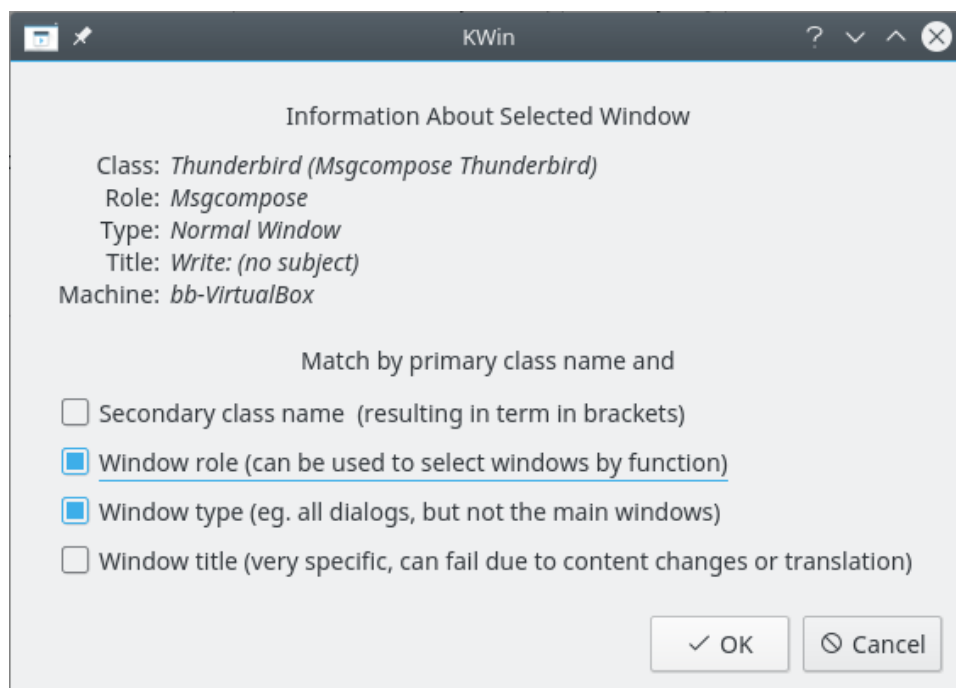


4. Klik door om het invoeren van de regel te voltooien.

7.5.2 Thunderbird - maken van een e-mail met Thunderbird

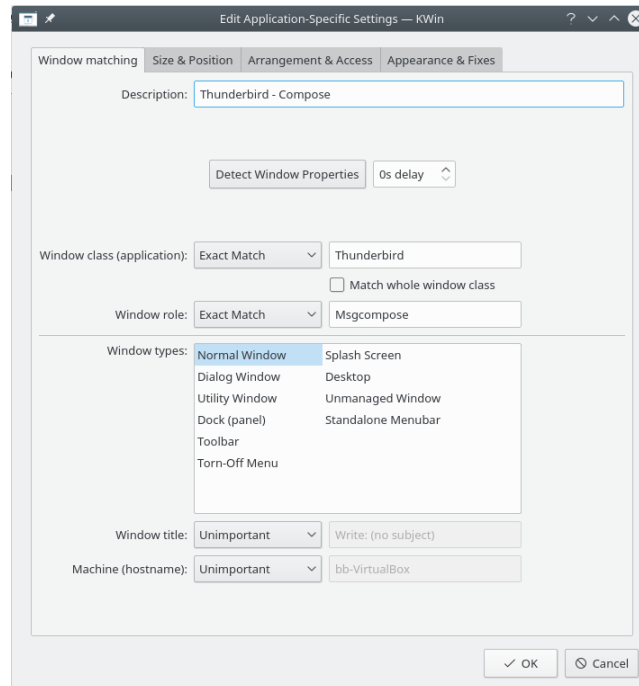
Veronderstel dat er een venster voor het **Maken van een e-mail met Thunderbird** open is:

1. Gebruik **Venstereigenschappen detecteren** en selecteer het venster **Maken van een e-mail met Thunderbird**. Activeer de vakjes **Vensterrol** en **Venstertype** om de criteria voor het maken vensters te beperken - voor extra informatie zie [Venster overeen laten komen](#):

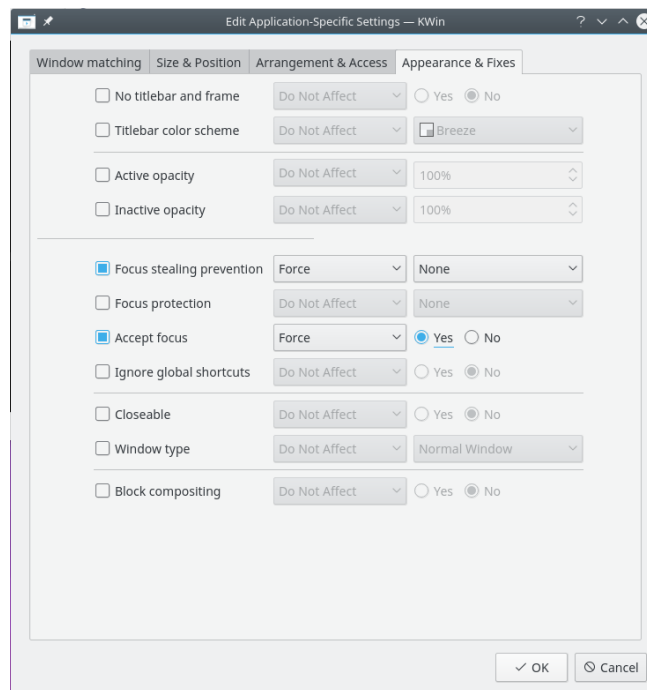


Vensterregels

2. Klikken op **OK** doet het vorige venster vullen met de resultaten in het tabblad **Venster overeen laten komen**. Voer een betekenisvolle tekst in in het vak **Beschrijving**.



3. Schakel de volgende attributen in:



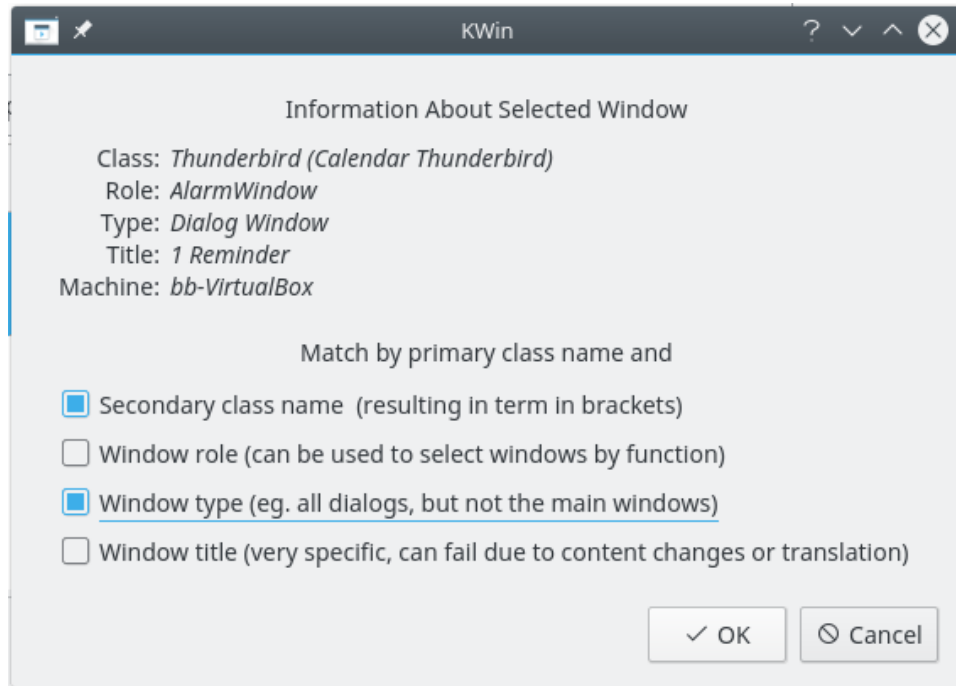
4. Klik door om het invoeren van de regel te voltooien.

7.5.3 Thunderbird - herinnering

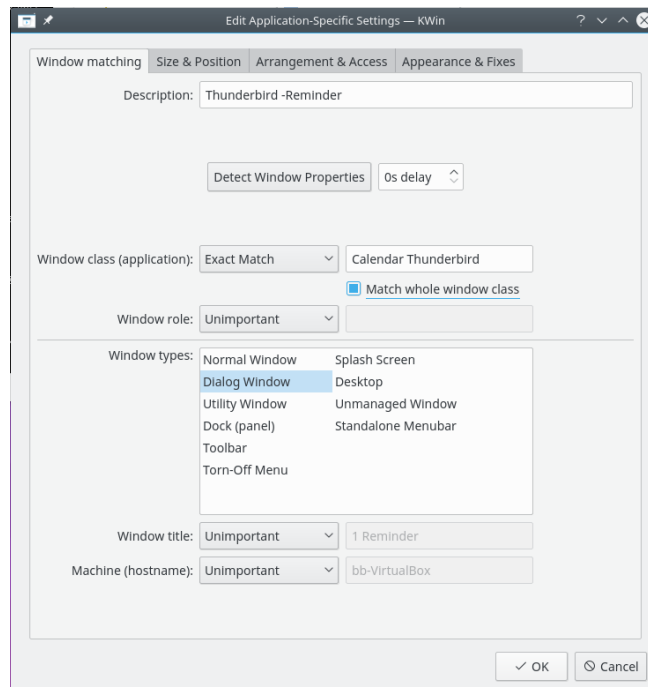
Veronderstel dat een **Thunderbird herinneringsvenster** open is:

Vensterregels

1. Gebruik **Venstereigenschappen detecteren** en selecteer het **Thunderbird herinneringsvenster**. Activeer de vakjes **Secundaire klassenaam** en **Venstertype** om de criteria voor het maken vensters te beperken - voor extra informatie zie [Venster overeen laten komen](#):

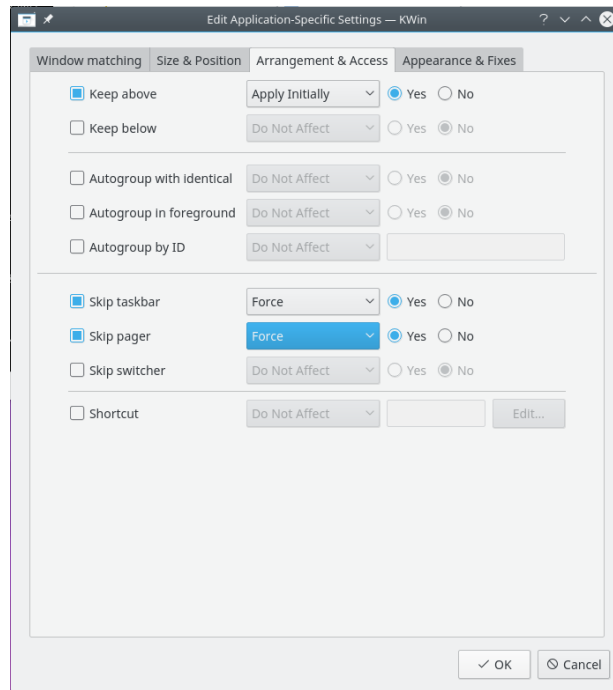


2. Klikken op **OK** doet het vorige venster vullen met de resultaten in het tabblad **Venster overeen laten komen**. Voer een betekenisvolle tekst in in het vak **Beschrijving**.



3. Schakel de volgende attributen in:

Vensterregels



4. Klik door om het invoeren van de regel te voltooien.

Hoofdstuk 8

Om problemen bij toepassingen heen werken

Hieronder zijn voorbeelden om om zich niet goed gedragende toepassingen heen te werken.

TIP

Als u niet bekend bent met het maken van regels voor KWin, kijk dan naar dit [gedetailleerde voorbeeld](#) om uw nieuwe regel op te baseren.

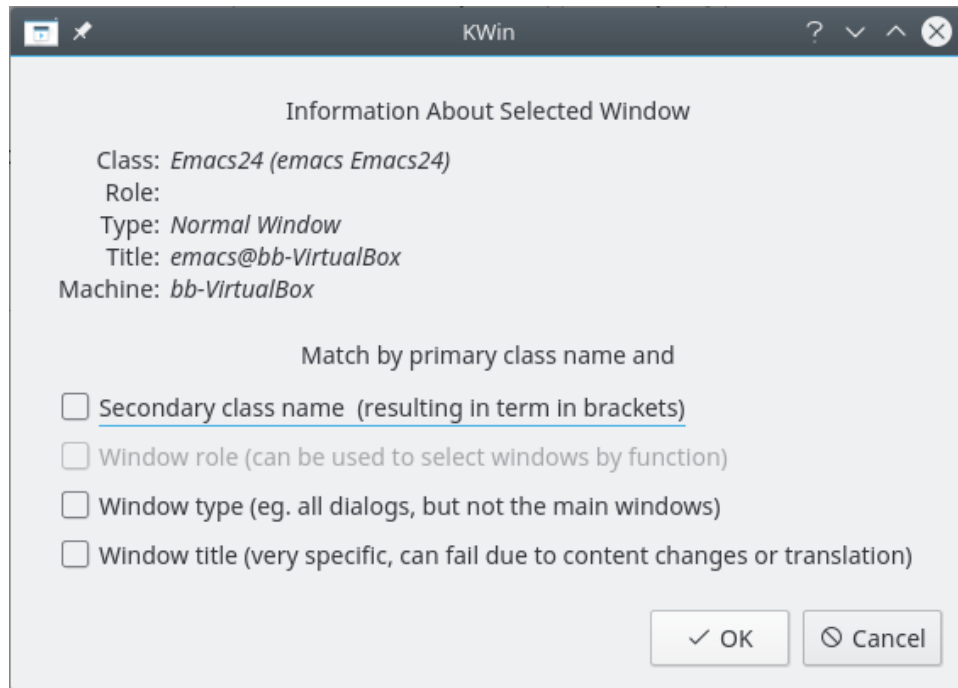
8.1 Fout bij volledig scherm herstellen

Emacs en **gVim** kunnen, indien gemaximaliseerd (modus volledig scherm) en onder bepaalde condities, problemen ondervinden met wijziging van grootte - zie [Emacs window resizes ...](#). Een KWin-regel werkt om dit probleem heen.

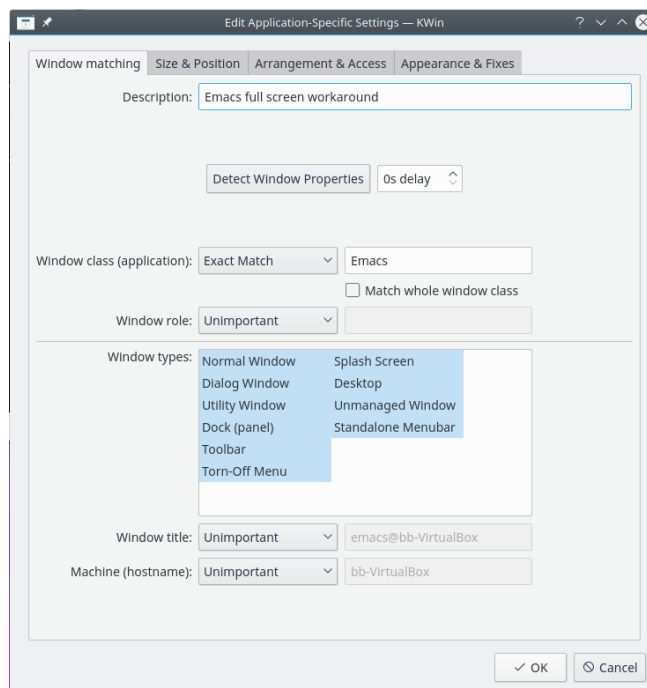
Veronderstel dat er een venster voor Emacs open is:

1. Gebruik **Venstereigenschappen detecteren** en selecteer het venster van Emacs. Laat alleen primaire klassenamen overeenkomen en laat dus de keuzevakjes inactief - voor extra informatie zie [Venster overeen laten komen](#):

Vensterregels

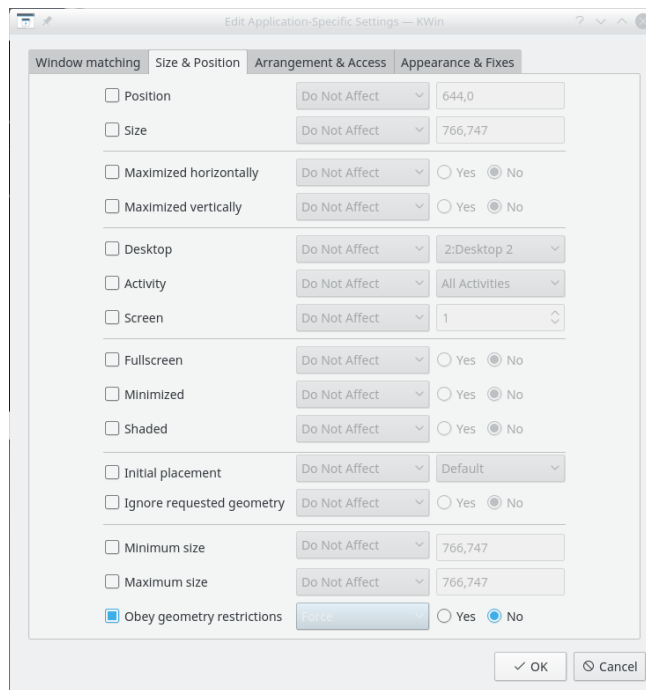


2. Klikken op **OK** doet het vorige venster vullen met de resultaten in het tabblad **Venster overeen laten komen**. Voer een betekenisvolle tekst in in het tekstvak **Beschrijving**.



3. Negeer het verzoek van Emacs voor een volledig scherm door het attribuut **Gehoor geven aan beperkingen van de geometrie**, door het om te schakelen naar uit (**Nee**) door selectie van de **parameter Afdwingen** te negeren:

Vensterregels



4. Klik door om het invoeren van de regel te voltooien.

Hoofdstuk 9

Dankbetuigingen en licentie

Documentatie copyright zie de UserBase [KWin-regels](#) [paginageschiedenis](#)

Op- of aanmerkingen over de vertalingen van de toepassing en haar documentatie kunt u melden op <http://www.kde.nl/bugs>.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Niels Reedijk nielx@kde.nl.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Natalie Koning nat@switch.demon.nl.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Freek de Kruijf freekdekruijf@kde.nl.

Deze documentatie valt onder de bepalingen van de [GNU vrije-documentatie-licentie](#).