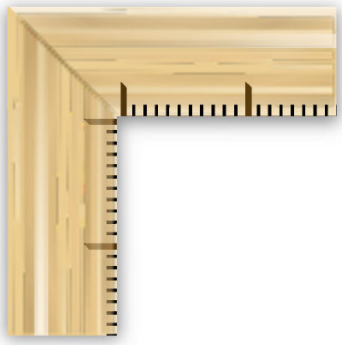
Het handboek van KDE Screen Ruler

Lauri Watts
Vertaling van het handboek: Niels Reedijk
Vertaler/Nalezer: Alexander S. Koning



Het handboek van KDE Screen Ruler

Inhoudsopgave

1 Inleiding **5**

2 Menubeschrijvingen **6**

3 Behandeling van toetsenbord **8**

4 Dankbetuigingen en licentie **9**

Samenvatting

KDE Screen Ruler kan gebruikt worden om objecten op het scherm te meten.

Hoofdstuk 1

Inleiding

KDE Screen Ruler is een erg eenvoudig programma, met slechts één doel in het leven: pixelafstanden op uw scherm te meten. Het is bedoeld om te helpen bij het werken met de opmaak van dialogen, webpagina's etc.

Om KDE Screen Ruler te starten, kiest u **Toepassingen** → **Hulpprogramma's** → **Meer toepassingen** → **Schermliniaal** uit uw toepassingenmenu

Als u met de linkermuisknop klikt op KDE Screen Ruler verandert de cursor in een kruis met vier armen, waardoor u KDE Screen Ruler over het scherm kunt slepen.

Wanneer u de muis over KDE Screen Ruler beweegt zal uw cursor veranderen in een rode pijl. Bij het bewegen van de cursor zal KDE Screen Ruler tonen hoe ver van het begin de cursor nu is.

U kunt de grootte van de liniaal veranderen door de muis boven de handel aan de linker of rechter randen van KDE Screen Ruler te plaatsen (de boven- of onderrand wanneer deze verticaal is georiënteerd), en dan de linkermuisknop omlaag te houden en de handel te verslepen.

U kunt de oriëntatie op twee manieren veranderen:

Klikken met middelstemuisknop schakelt de liniaal van verticale naar horizontale oriëntatie
Met gebruik van het contextmenu, dat beschreven wordt in het volgende hoofdstuk

Hoofdstuk 2

Menubeschrijvingen

Door met de rechtermuisknop op de liniaal te klikken opent u een contextmenu met de volgende items:

Draaien
: Schakelt KDE Screen Ruler van verticale naar horizontale oriëntatie.

Schaal
: Deze optie laat u de schaal van de liniaal instellen op **Rechts naar links** (**D**), **Begin centreren** (**C**), **Offset** (**O**) en **Percentage**.

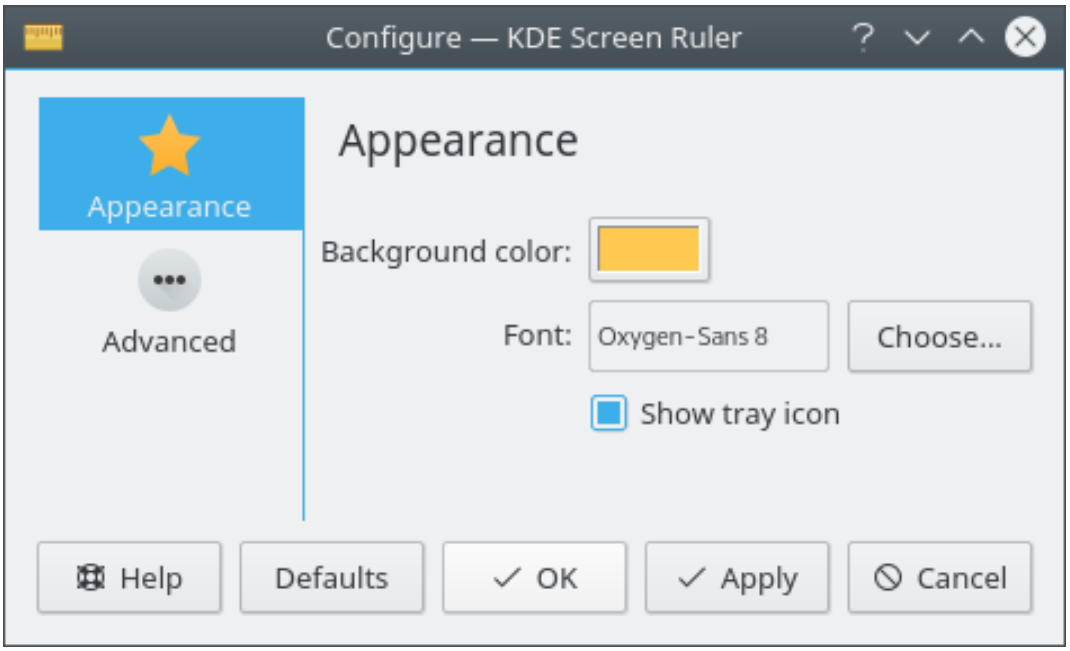
  De offset wijzigen via het muiswiel is ook mogelijk met het ingedrukt houden van de linkermuisknop.

Dekking
: Dit menu-item toont een schuifregelaar waarmee u de dekking van KDE Screen Ruler kunt veranderen.

Sneltoetsen instellen...
: De dialoog **Sneltoetsen instellen** stelt u in staat sneltoetsen toe te kennen aan acties van KDE Screen Ruler en reeds geconfigureerde sneltoetsen bewerken.

  Voor meer informatie lees de sectie over Sneltoetsen van de KDE Fundamentals.

KDE Screen Ruler instellen...



In deze dialoog kunt u de achtergrondkleur en het lettertype wijzigen en het pictogram in het systeemvak.

Sluiten (Ctrl+W)

Verbergt KDE Screen Ruler. Het kan opnieuw zichtbaar gemaakt worden met het pictogram in het systeemvak. Het contextmenu toont dit item alleen als **Pictogram in systeemvak tonen** is geactiveerd in de instellingendialoog.

Afsluiten (Ctrl+Q)

Sluit KDE Screen Ruler af.

KDE Screen Ruler heeft een aantal van de algemene KDE items in het menu **Help**, voor meer informatie lees de sectie hierover in het Menu Help van KDE Fundamentals.

Hoofdstuk 3

Behandeling van toetsenbord

U kunt de liniaal met de pijltjestoetsen verplaatsen.

U kunt de muiscursor verplaatsen en dus de indicator, door **Alt** ingedrukt te houden en de pijltjestoetsen te gebruiken.

Hou **Shift** ingedrukt bij het doen van een van deze om sneller te verplaatsen.

Hoofdstuk 4

Dankbetuigingen en licentie

KDE Screen Ruler
Copyright 2000, 2001 Till Krech till@snafu.de

Copyright 2009 Mathias Soeken msoeken@tzi.de

Dank aan Gunnstein Lye gl@ez.no voor de eerste overzetting naar KDE 2

Documentatie copyright Lauri Watts lauri@kde.org

Op- of aanmerkingen over de vertalingen van de toepassing en haar documentatie kunt u melden op http://www.kde.nl/bugs.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Niels Reedijk nielx@kde.nl.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Alexander S. Koning sanderkoning@kde.nl.

Deze documentatie valt onder de bepalingen van de GNU vrije-documentatie-licentie.

Deze toepassing valt onder de bepalingen van de GNU General Public License.