Het handboek van Drawy

Laurent Montel
Vertaler/Nalezer: Freek de Kruijf

Inhoudsopgave

1 Inleiding **5**

1.1 Drawy gebruiken 5

2 Dankbetuigingen en licentie **6**

Samenvatting

Drawy is een werk-in-uitvoering oneindig hulpmiddel voor whiteboard.

Hoofdstuk 1

Inleiding

Drawy is een werk-in-uitvoering oneindig hulpmiddel voor whiteboard geschreven in Qt/C++.

1.1 Drawy gebruiken

Drawy is een werk-in-uitvoering, een oneindig hulpmiddel voor whiteboard is, dat een inheems bureaubladalternatief wil zijn voor het fantastische webgebaseerde Excalidraw.

Hoofdstuk 2

Dankbetuigingen en licentie

Drawy

Programma copyright 2026 Laurent Montel montel@kde.org

Documentatie Copyright (c) Laurent Montel montel@kde.org

Op- of aanmerkingen over de vertalingen van de toepassing en haar documentatie kunt u melden op http://www.kde.nl/bugs.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Freek de Kruijf freekdekruijf@kde.nl.

This documentation is licensed under the terms of the Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International.

Deze toepassing valt onder de bepalingen van de GNU General Public License.