Het handboek van Bomber

John-Paul Stanford
Vertaler/Nalezer: Freek de Kruijf

Het handboek van Bomber

Inhoudsopgave

1 Inleiding **5**

2 Hoe te spelen **6**

3 Spelconfiguratie **7**

4 Dankbetuigingen en licentie **8**

Samenvatting

Deze documentatie beschrijft het spel Bomber versie 21.08

Hoofdstuk 1

Inleiding

SPELTYPE:
Arcade

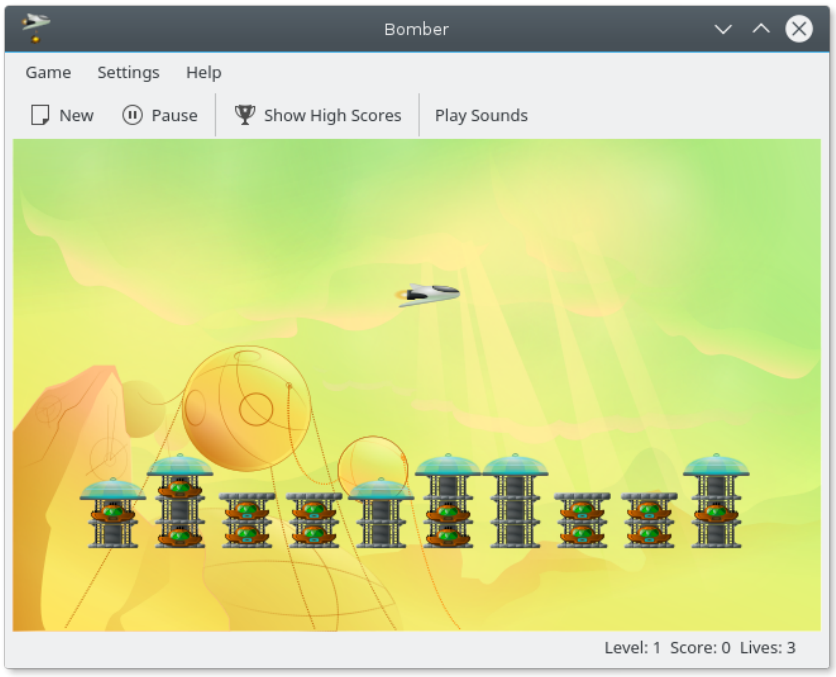
AANTAL MOGELIJKE SPELERS:
Eén

Bomber is een arcade spel voor een enkele speler. De speler is bezoekt verschillende steden in een vliegtuig dat dat steeds lager gaat.

Het doel van het spel is om alle gebouwen te vernietigen en verder te gaan naar het volgende niveau. Elk niveau wordt moeilijker door de snelheid van het vliegtuig te verhogen en de hoogte van de gebouwen.

Hoofdstuk 2

Hoe te spelen



De speler vliegt een vliegtuig in een stad. Het vliegtuig vliegt van links naar rechts. Telkens als het aan de zijkant van het speelgebied verdwijnt, verschijnt het weer aan de linkerkant, maar lager dan eerder.

De speler moet alle gebouwen vernietigen om op het niveau te kunnen verlaten. Als het vliegtuig gecrasht is tegen een gebouw, dan verliest de speler een leven en het vliegtuig wordt weer linksboven op het speelveld geplaatst.

Gebouwen worden vernietigd door er bommen op telaten vallen. Dit kan gedaan worden door op de linkermuisknop te klikken of de toets **Space** in te drukken. De bom valt uit het vliegtuig en raakt iets wat er direct onder is.

Na het beëindigen van een niveau gaat de speler door naar het volgende niveau. Elk niveau is een beetje moeilijker dan het vorige niveau, omdat de gebouwen hoger worden het vliegtuig gaat sneller.

Hoofdstuk 3

Spelconfiguratie

De instellingendialoog van Bomber stelt u in staat visuele thema's voor Bomber te selecteren.

Om een nieuwe thema te selecteren kiest u de naam van het thema uit de lijst. Elk item in de lijst toont een klein voorbeeld links van de naam van het thema. Een selectie wordt onmiddellijk toegepast.

Nadat u tevreden bent met het thema dat u hebt geselecteerd kunt u op de knop **Sluiten** klikken onderaan deze dialoog.

Hoofdstuk 4

Dankbetuigingen en licentie

Bomber

- John-Paul Stanford jp@stanwood.org.uk - Originele auteur

Documentatie copyright 2008, John-Paul Stanford jp@stanwood.org.uk

Op- of aanmerkingen over de vertalingen van de toepassing en haar documentatie kunt u melden op http://www.kde.nl/bugs.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Freek de Kruijf freekdekruijf@kde.nl.

Deze documentatie valt onder de bepalingen van de GNU vrije-documentatie-licentie.

Deze toepassing valt onder de bepalingen van de GNU General Public License.