

GCompris administravimo vadovas

Johnny Jazeix

Timothée Giet

Kūrėjai: GCompris komanda

Vertėjas: Rolandas Jakštys



GCompris administravimo vadovas

Turinys

1	Administravimo vadovas	5
1.1	Įvadas	5
1.2	Diegimas	5
1.3	Vartotojo sąsaja	5
1.3.1	Pagrindinis langas	6
1.3.2	Kiosko režimas	7
1.3.3	Spartieji klavišai	8
1.4	Pastabos apie tarptautiškumą	8
1.5	Kalbų mokymasis	8
1.6	Pamokėlių pritaikymas	8
1.7	Konsolės parametrai	9
1.7.1	Windows® Pavyzdys	10
1.7.2	GNU/Linux® Pavyzdys	11
2	Autoriai ir licencija	12

Santrauka

GCompris yra daugelio pamokėlių edukacinė programinė įranga.

skyrius 1

Administravimo vadovas

1.1 Įvadas

GCompris – tai turtinga edukacinė programų sistema, su daugybe pamokėlių.

GCompris siūlo pamokėles įvairioms sritims: skaitymui, rašymui, aritmetikai, geografijai, gamtos mokslams ir kitoms. Galima naudoti namuose ar mokykloje.

„GCompris“ tikslas – teikti žaismingas, bet visada edukacines veiklas, vadinsime jas pamokėlėmis.

GCompris yra KDE projekto dalis ir platinamas pagal [AGPLv3 licenciją](#). Visa GCompris programa, išskyrus pamokėlę apie analoginę elektrą, platinama pagal [GPLv3 licenciją](#).

GCompris veikia šiose operacinėse sistemose: GNU/Linux[®], BSD, macOS[®], Windows[®], Android. Reikalinga 3D vaizdo plokštė su OpenGL 2.1 arba naujesne versija. Privalomas 32 bitų spalvų gylis.

1.2 Diegimas

Programinė įranga platinama keliais būdais. Pasirinkite jums tinkamiausią.

- GNU/Linux[®] – naudokite paketus, pateikiamus jūsų GNU/Linux[®] distribucijoje. Jei GCompris nėra įtrauktas į jūsų Linux[®] distribuciją, susisiekit su jos kūrėjais ir paprašykite įtraukti GCompris.
- Windows[®]: platinama naudojant klasikinę „Windows“ diegimo programą arba per Microsoft Store.
- „macOS[®]“: platinama su klasikiniu diegimo failu.
- Android: platinama per F-Droid arba Google Play parduotuvę. Taip pat galima atsisiųsti APK failą.

1.3 Vartotojo sąsaja

Sąsaja sukurta taip, kad ją naudotis būtų lengva ir mažiems vaikams. GCompris valdomas pele. Daugumoje pamokėlių taip pat galima naršyti klaviatūra.

1.3.1 Pagrindinis langas

Paleidus programą, „GCompris“ rodo grafinę sąsają, kurioje pateikiamas pamokėlių sąrašas su valdymo juosta apačioje.



Kiekviena piktograma žymi pamokėlę. Kiekvienoje piktogramoje matysite mažas piktogramas, kurios suteikia papildomos informacijos apie pamokėlę. Spustelėjimas ant piktogramos nukreips jus į pamokėlę arba pamokėlių meniu. Yra 8 pamokėlių skyriai (kategorijos), kurie yra viršuje (arba kairėje, jei jūsų ekrano orientacija yra vertikali). Pavyzdžiui, yra skyrius „Stalo žaidimai“, kuriame yra stalo žaidimai, tokie kaip šachmatai, kryžiukai-nuliukai arba „Keturi eilėje“.

Kai kurios kategorijos turi subkategorijas, kad būtų galima geriau filtruoti pamokėles. Matematikos pamokėlėms turime tris subkategorijas: skaičiavimas iš eilės, aritmetika ir matavimo priemonės.

Žvaigždutės nurodo amžiaus grupę, kuriai skirta kiekviena pamokėlė:

- ★ 1, 2 arba 3 geltonos žvaigždutės – 3–6 metų vaikams.
- ★ 1, 2 arba 3 raudonos žvaigždutės – vyresniems nei 6 metų vaikams.

Ekrano apačioje – GCompris valdymo juosta. Piktogramos (rodomos tik jei jos yra pamokėlėje):



- Namukas — grįžti į ankstesnį meniu iš dabartinės pamokėlės.



- „OK“ – Patvirtinti savo atsakymą. Kai kurios veiklos automatiškai neaptinka, ar mokinyi atliko užduotį. Tokiu atveju turite spustelėti šią piktogramą. Taip pat galite naudoti klaviatūros klavišą „Enter“.

-  Lemputė – rodyti užuominą. Padeda vaikams įveikti užduotis kai kuriose pamokėse.
-  Rodyklės – rodomas dabartinis lygis. Spustelėkite rodyklę, kad pereitumėte į kitą lygį. Pamokės gali turėti kelis lygius. Dabartinio lygio baigti nebūtina, kad pereitumėte į kitą.
-  Lūpos – paprašyti, kad GCompris pakartotų klausimą.
-  Klaustukas – rodyti pagalbos langą. Kartais pamokė gali būti per sudėtinga, kad ją būtų galima lengvai aprašyti aprašymo lauke. Tokiu atveju ši funkcija suteikia papildomos informacijos.
-  Įrankis — konfigūracijos meniu. Konfigūracija išsaugoma vartotojo kataloge pavadinimu `.config/gcompris/gcompris-qt.conf`. Tai tekstinis failas, kurį galima redaguoti rankiniu būdu.
-  Sąrašo elementas – rodyti pamokės nustatymų meniu. Skiltyje „Duomenų rinkinys“ galite pasirinkti lygius pagal tikslus, o skiltyje „Nustatymai“ – atnaujinti pamokės nustatymus, jei tai įmanoma.
-  Didžioji „G“ – langas su informacija apie GCompris, pagrindiniai kūrėjai ir versija.
-  Mygtukas „Maitinimas“ – uždaryti GCompris. Galima naudoti klaviatūros kombinaciją `Ctrl+Q`.

1.3.2 Kiosko režimas

Kai žaidžiate GCompris su mažais vaikais, galite išjungti kai kurias parinktis:

- `gcompris --enable-kioskmode`: neaktyvūs Uždaryti ir Nustatymai mygtukai.
- `gcompris --disable-kioskmode`: aktyvūs Uždaryti ir Nustatymai mygtukai.
- `gcompris -f`: paleidžia GCompris viso ekrano režimu.
- `gcompris -C`: išjungia žymeklį (liečiamo ekrano režimas).

Šias parinktis, žinoma, galima derinti.

1.3.3 Spartieji klavišai

Spartusis klavišas	Veiksmas
Esc arba Ctrl+W	Baigti dabartinę pamokėlę ar dialogą ir grįžti į pagrindinį meniu.
Ctrl+Q	Išeiti iš „GCompris“ be papildomo įspėjimo.
Ctrl+F	Įjungti / išjungti viso ekrano režimą.
Ctrl+M	Nutildyti / įjungti garsą.
Ctrl+B	Rodyti arba slėpti valdymo juostą.

1.4 Pastabos apie tarptautiškumą

GCompris yra lokalizuotas ir prieinamas daugiau nei 35 kalbomis. Jei norite patikrinti, ar jūsų kalba yra, paleiskite GCompris ir ieškokite savo kalbos nustatymuose.

Būkite atsargūs – kai kurioms kalboms, kad jos būtų rodomos teisingai, reikia specialių šriftų.

Jei jūsų kalba nepalaikoma, galite prisidėti prie programinės įrangos kūrimo ir paruošti vertimą į savo kalbą. Jeigu susidomėjote, susisiekite su KDE projekto [vertimų komanda](#) jūsų kalbai. Galite patikrinti savo kalbos vertimo lygį [KDE vertimų svetainėje](#).

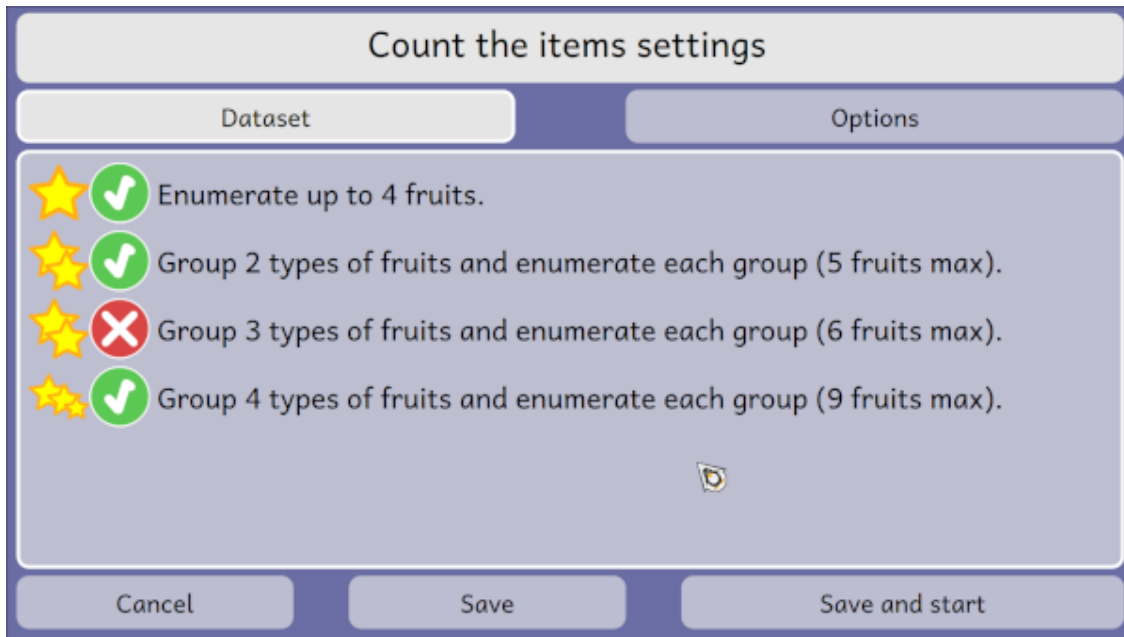
1.5 Kalbų mokymasis

Žaiskite GCompris užsienio kalba, kurios mokotės. Konfigūracijos meniu pasirinkite kalbą. Nepamirškite atsisiųsti šiai kalbai skirtų papildomų garso modulių.

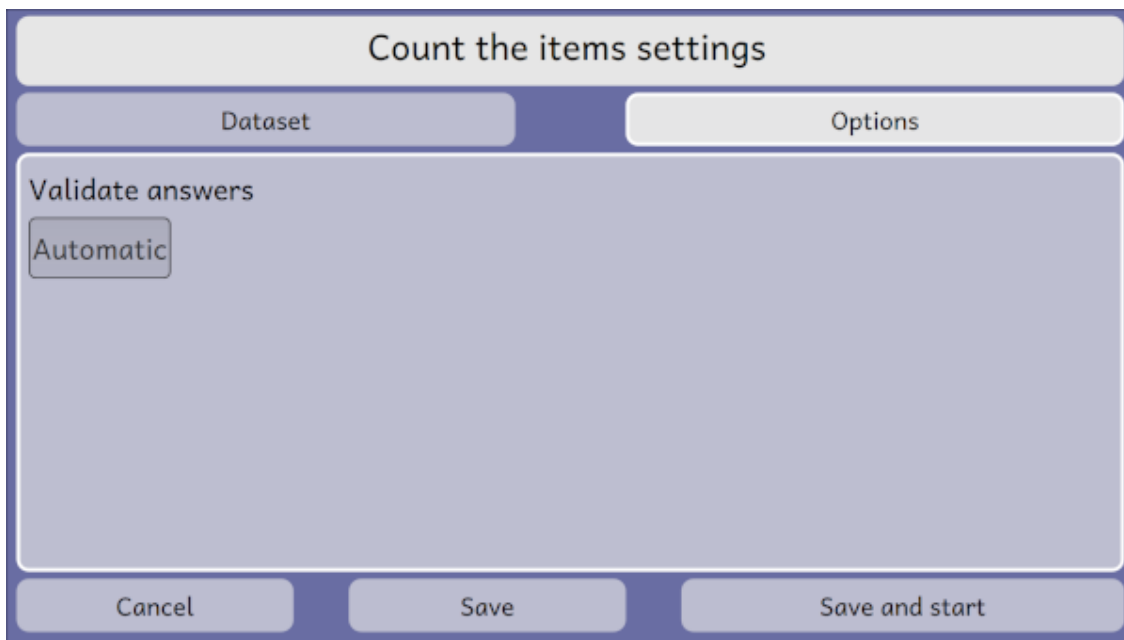
1.6 Pamokėlių pritaikymas

Kai kurias pamokėles galite koreguoti naudodami jose esantį nustatymų mygtuką. Pavyzdžiui, galite nustatyti lokalę kai kuriose tekstinėse veiklose (pvz., žodžių žaidime) arba nustatyti, kad būtų rodomi tikri automobilių vaizdai, o ne užpildyti stačiakampiai (eismas).

Kai kurioms pamokėlėms konfigūracijoje galite pasirinkti duomenų rinkinius, kuriuos naudosite. Kiekvienas rinkinys aprašytas.



Šiai pamokėlei galite pasirinkti parinktį.



1.7 Konsolės parametrai

Paleidus GCompris iš komandinės eilutės su parinktimi „--help“, bus parodyti visi galimi parametrai:

-f, --fullscreen	Paleisti GCompris viso ekrano režimu.
-w, --window	Paleisti GCompris lange.
-s, --sound	Paleisti GCompris su garsu.
-m, --mute	Paleisti GCompris be garso.

-c, --cursor	Paleisti GCompris su numatytoju sistemos žymekliu.
-C, --nocursor	Paleisti GCompris be žymeklio (lietimui skirto ekrano režimu)
-v, --version	Atspausdinti GCompris versiją.
-l, --list-activities	Išvesti visų pamokėlių ID į standartinę išvestį.
--launch pamokėlėsID	Paleisti GCompris tik su nurodyta pamokėle.
--start-level lygis	Nurodyti lygį, nuo kurio paleisti pamokėlę, nurodytą parinktimi „--launch“, paleidžiant GCompris. Jei parinktis „--launch“ nenaudojama arba nurodytas lygis yra neteisingas, ši parinktis ignoruojama.
--difficulty {reikšmė min-max}	Sesijos metu rodomos tik GCompris pamokėlės su nustatyto lygiu: arba konkretus, arba intervalas nuo min iki max reikšmės. Reikšmės turi būti tarp 1 ir 6; jei naudojamas intervalas (min-max), minimali reikšmė turi būti mažesnė už maksimalią. Jei to nesilaikoma, GCompris nebus paleistas.
--export-activities-as-sql	Eksportuoti pamokėles į SQL.
--enable-kioskmode	Ijungti kiosko režimą (paslepiami mygtukai „Baigti“, „Įrankiai“ ir „Pamokėlės nustatymai“).
--disable-kioskmode	Išjungti kiosko režimą (numatytasis).
--show-home-button	Rodyti namuko mygtuką įrankių juostoje (numatytasis).
--hide-home-button	Paslėpti namuko mygtuką įrankių juostoje.
--renderer={renderer}	Nurodykite, kurį grafinį atvaizdavimo įrankį naudoti. Visose platformose galima naudoti „opengl“ ir programinę įrangą. „Windows“ sistemoje galite naudoti „direct3d11“ arba „direct3d12“ (jei jis buvo kompiliuotas naudojant Qt ≥ 6.6). „macOS®“ sistemoje galite naudoti „metal“.
--software-renderer	Naudoti programinį atvaizdavimo įrankį vietoj OpenGL (turėtų veikti su bet kuria grafine kortele). Nebepalaikoma, vietoj to naudoti „--renderer=software“.
--opengl-renderer	Naudoti OpenGL vietoje programinio (greičiau ir daugiau grafinių efektų, bet gali pakibti su kai kuriomis grafikos plokštėmis). Nebenaudojama, naudokite „--renderer=opengl“.
--locale=lokalė	Paleisti GCompris su nurodyta lokale.

1.7.1 Windows® Pavyzdys

Šias parinktis galite pridėti darbalaukio piktogramos savybėse. Čia pateiktas pavyzdys, kuris paleidžia GCompris kiosko režimu, visame ekrane, be konfigūracijos mygtuko ir be pelės žymeklio:

```
"C:\Program Files\GCompris-Qt\bin\GCompris.exe" --enable-kioskmode -f -C
```

1.7.2 GNU/Linux[®] Pavyzdys

Sukurkite programos paleidimo priemonę ir sukonfigūruokite komandinės eilutės parametrus. Pa-teikiame pavyzdį, kuriame „GCompris“ paleidžiamas kiosk režimu visame ekrane be konfigūravimo mygtuko ir žymeklio:

```
gcompris-qt --enable-kioskmode -f -C
```

skyrius 2

Autoriai ir licencija

GCompris

Programos autorių teisės © 2000–2025 Timothée Giet ir kiti

Vertimas GCompris-teachers : Rolandas Jakštysrolandas@jakstys.lt

Ši dokumentacija prieinama [GNU Laisvosios Dokumentacijos licencijos](#) sąlygomis.

Ši programa prieinama [GNU Bendrosios Viešosios licencijos](#) sąlygomis.