

# **Manuale di Editor Sieve**

**Laurent Montel**  
**Traduzione del documento: Luigi Toscano**



## Manuale di Editor Sieve

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>5</b>
1.1	Utilizzare Editor Sieve . . . . .	5
1.1.1	Primo avvio . . . . .	5
1.1.2	Modifica degli script . . . . .	6
1.1.3	Strumenti per gli script . . . . .	7
1.1.4	Aiuto integrato . . . . .	7
<b>2</b>	<b>Riconoscimenti e licenza</b>	<b>8</b>

## **Sommario**

Editor Sieve è un editor per script Sieve, usati per filtrare i messaggi di posta in un server di posta elettronica.

# Capitolo 1

## Introduzione

Editor Sieve è un editor per script [Sieve](#), usati per filtrare i messaggi di posta in un server di posta elettronica.

### 1.1 Utilizzare Editor Sieve

Editor Sieve fornisce una GUI per eseguire le seguenti operazioni:

- Gestire i server Sieve
- Caricare, importare e disattivare gli script, aggiornare l'elenco degli script
- Creare e modificare script Sieve
- Importare e condividere script
- Controllare la sintassi degli script, generare automaticamente ed effettuare il debug di script

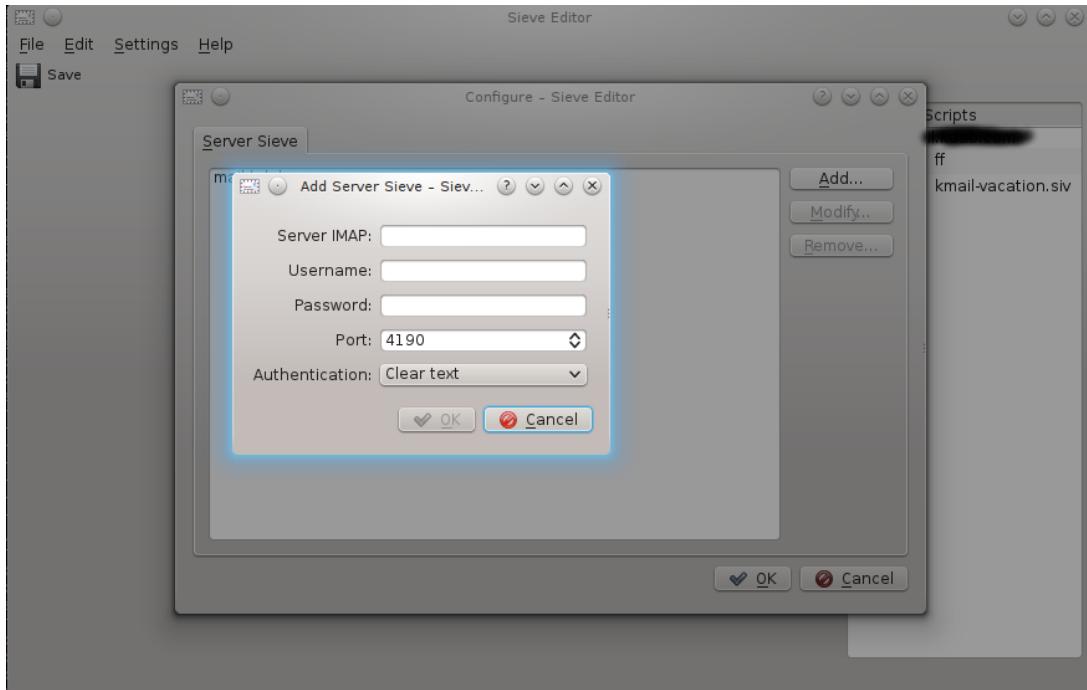
Editor Sieve può essere usato indipendentemente da Akonadi o KMail, serve solamente un server di posta con supporto agli script Sieve.

In una sessione di KDE Plasma Desktop le password sono memorizzate in KWallet

#### 1.1.1 Primo avvio

Al primo avvio di Editor Sieve viene mostrata la finestra di dialogo di configurazione del server.

## Manuale di Editor Sieve



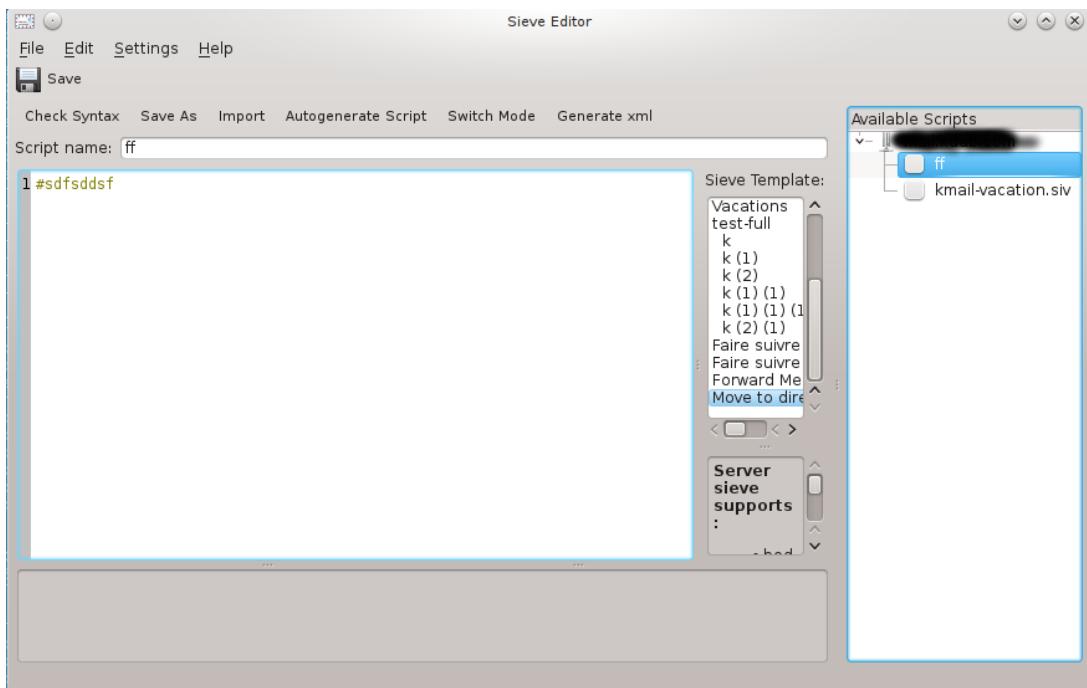
Da questa finestra di dialogo è possibile aggiungere, modificare e rimuovere i server di posta.

Successivamente puoi usare **File → Aggiungi server** o la finestra di dialogo di configurazione per questi compiti.

Al prossimo avvio Editor Sieve recupererà automaticamente dai server tutti gli script disponibili.

### 1.1.2 Modifica degli script

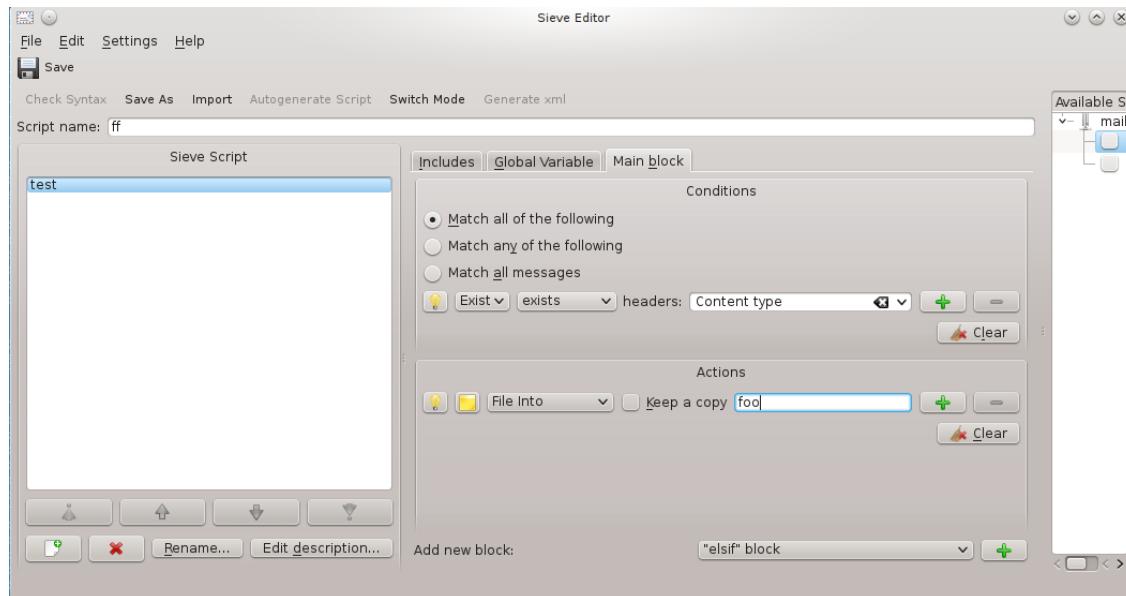
L'editor supporta il completamento automatico e l'evidenziazione della sintassi.



## Manuale di Editor Sieve

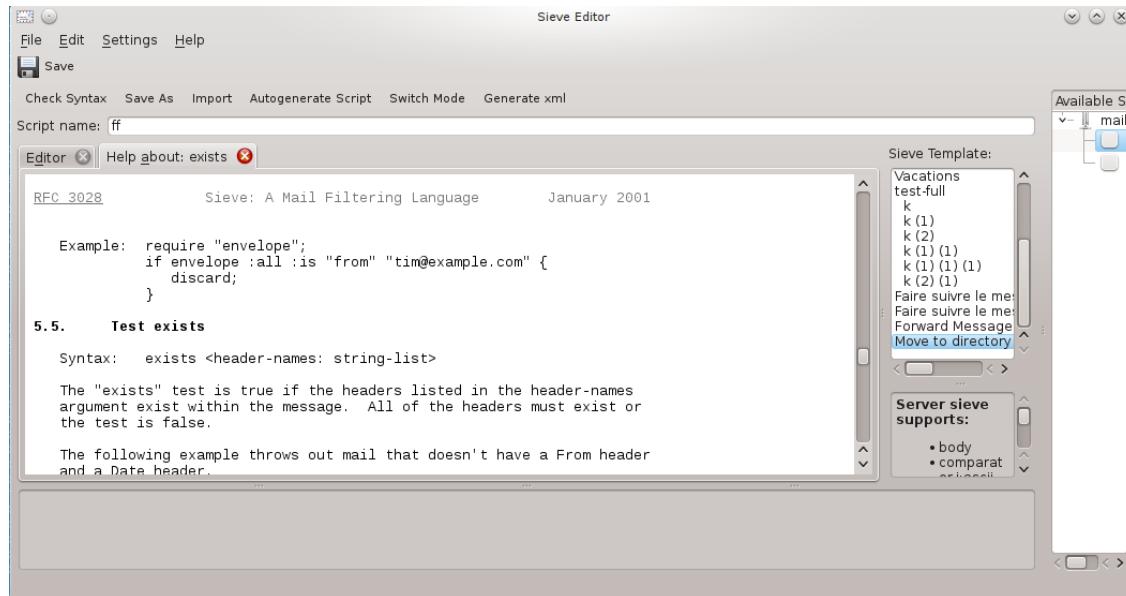
### 1.1.3 Strumenti per gli script

Le azioni nel menu **Strumenti** permettono la verifica della sintassi, la generazione automatica ed il debug degli script.



### 1.1.4 Aiuto integrato

Puoi usare l'aiuto integrato e fare clic con il tasto destro del mouse su un parola chiave del linguaggio Sieve. La sezione corrispondente della documentazione verrà scaricata da Internet e mostrata nella scheda **Aiuto**.



## Capitolo 2

# Riconoscimenti e licenza

Editor Sieve

Copyright del programma 2013-2017 Laurent Montel [montel@kde.org](mailto:montel@kde.org)

Copyright della documentazione (c) Laurent Montel [montel@kde.org](mailto:montel@kde.org)

Traduzione italiana di Luigi Toscano [luigi.toscano@tiscali.it](mailto:luigi.toscano@tiscali.it)

Questa documentazione è concessa in licenza sotto i termini della [GNU Free Documentation License](#).

Questo programma è concesso in licenza sotto i termini della [GNU General Public License](#).