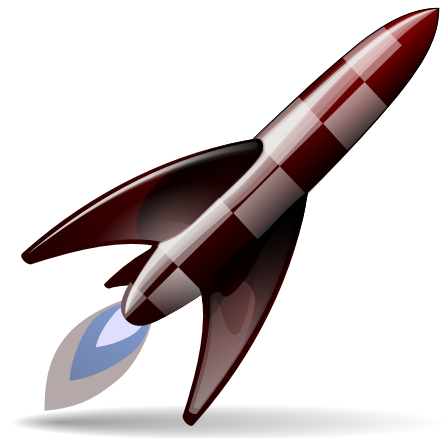


# **Prestazioni**

**Mike McBride**

**Traduzione della documentazione: Riccardo Iaconelli**

**Manutenzione della traduzione: Federico Zenith**



## Prestazioni

## Indice

<b>1</b>	<b>Impostazioni delle prestazioni</b>	<b>4</b>
1.1	Precaricamento . . . . .	4

## 1 Impostazioni delle prestazioni

Konqueror è usato su molti tipi di computer, e da molti tipi di utenti. Per quanto riguarda le prestazioni, questa finestra permette ad ogni utente di regolare le opzioni che possono rendere il computer sul quale è installato Konqueror più reattivo e veloce.

### 1.1 Precaricamento

La sottosezione chiamata **Precaricamento** permette di fare un compromesso tra memoria e prestazioni.

*Precaricamento* si riferisce al caricamento di un'istanza di Konqueror nella memoria, prima che un utente lo avvii. Il lato positivo è che quando un'utente chiede di avviare Konqueror la finestra appare subito, perché la maggior parte dell'applicazione è già stata caricata. Il lato negativo è però che l'istanza precaricata di Konqueror usa della memoria, che potrebbe essere usata da altri programmi. Normalmente, quando un utente chiude Konqueror, l'istanza non viene chiusa; questo significa che la prossima volta che l'utente vorrà lanciare Konqueror, esso apparirà nuovamente in maniera istantanea.

L'ultima casella, indicata con **Mantieni sempre almeno una istanza precaricata**, segnala che vuoi avere sempre precaricata, ma non usata, un'istanza disponibile di Konqueror. Quest'opzione potrebbe ridurre le prestazioni su alcune macchine (specialmente quelle con poca memoria fisica).