Manuale di KDiamond

Stefan Majewsky
Traduzione in italiano: Federico Zenith

Indice

1 Introduzione **6**

2 Come si gioca **7**

3 Regole del gioco, strategie e suggerimenti **8**

3.1 Regole 8

4 Panoramica dell'interfaccia **9**

4.1 Elementi dei menu 9

4.2 Scorciatoie 10

5 Riconoscimenti e licenza **11**

Elenco delle tabelle

4.1 Scorciatoie 10

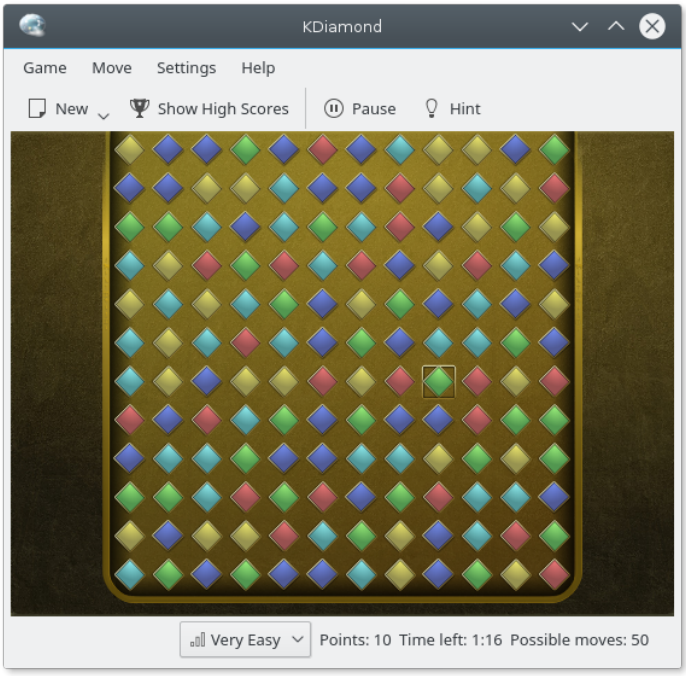
Sommario

KDiamond, un gioco del tris.

Capitolo 1

Introduzione

KDiamond è un puzzle a giocatore singolo.



L'obiettivo del gioco è costruire delle linee di tre diamanti simili.

Capitolo 2

Come si gioca

Al giocatore viene presentata una griglia rettangolare contenente diversi tipi di diamanti. L'obiettivo del gioco è scambiare i diamanti vicini per assemblare una linea di tre diamanti simili. Queste linee scompariranno e il tavolo di gioco verrà riempito di diamanti nuovi. Il tempo di gioco è limitato, cerca di costruire il massimo di linee possibile per avere il massimo punteggio.

Fai clic su un diamante, quindi su uno dei suoi vicini. I diamanti saranno scambiati (puoi anche trascinare un diamante su uno dei suoi vicini per farli scambiare). Se non viene formata nessuna linea di almeno tre diamanti a seguito dello scambio, esso verrà annullato. La barra di stato mostra il tempo di gioco rimanente, il quanti punti ti sei guadagnato, e il numero di mosse possibili.

Capitolo 3

Regole del gioco, strategie e suggerimenti

3.1 Regole

- Quando una linea viene rimossa e cadono dei diamanti per riempire i vuoti, potrebbe accadere che vengano composte nuove linee. Cerca di ottenere questi effetti a catena quando selezioni una coppia di diamanti, perché ti faranno ottenere altri punti: un punto per la linea che costruisci, due punti per la prima linea concatenata, tre per una seconda, e così via.
- Cerca di costruire linee con più di tre diamanti: otterrai un secondo aggiuntivo per ogni due diamanti aggiuntivi rimossi.
- Il numero di tipi di diamanti aumenta quando scegli i livelli di difficoltà difficili, che rendono più difficile la costruzione delle linee. Al contrario, le dimensioni del tavolo da gioco cresceranno nei livelli facili per facilitare la ricerca di una mossa.
- La partita si concluderà quando non ci saranno più mosse disponibili. Dovresti tenerlo presente prima di fare la tua prossima mossa, in particolare ai livelli più difficili.

Capitolo 4

Panoramica dell'interfaccia

4.1 Elementi dei menu

Partita → **Nuova (Ctrl+N)**
Comincia una nuova partita. Crea un tavolo casuale usando l'attuale livello di difficoltà.

Partita → **Pausa (P)**
Mette il gioco in pausa. Rifai clic sull'elemento del menu per far riprendere la partita. Nota che il tavolo da gioco sparisce durante la pausa perché sarebbe sleale se potessi cercare le mosse migliori senza cronometro.

Partita → **Mostra la classifica… (Ctrl+H)**
Mostra una finestra contenente le classifiche per i vari livelli di difficoltà.

Partita → **Esci (Ctrl+Q)**
Esce dal programma.

Mossa → **Suggerimento (H)**
Evidenzia un diamante che può venir mosso.

Impostazioni → **Difficoltà**
Ti permette di impostare il livello di difficoltà con un sottomenu.
Ci sono cinque livelli di difficoltà:

- **Molto facile**: 12 righe, 12 colonne, 5 tipi di diamanti.
- **Facile**: 10 righe, 10 colonne, 5 tipi di diamanti.
- **Medio**: 8 righe, 8 colonne, 5 tipi di diamanti.
- **Difficile**: 8 righe, 8 colonne, 6 tipi di diamanti.
- **Molto difficile**: 8 righe, 8 colonne, 7 tipi di diamanti.

Impostazioni → **Configura le notifiche…**
Questo elemento mostra una finestra di configurazione delle notifiche standard di KDE, dove puoi cambiare le notifiche (suoni, messaggi visivi, eccetera) usate da KDiamond.

Impostazioni → **Configura KDiamond… (Ctrl+Shift+,)**
Mostra una finestra di dialogo per la scelta di un tema grafico per il gioco. Quali siano i temi disponibili dipende dall'installazione attuale. Puoi anche scaricare nuovi temi creati da terze parti.

Inoltre, KDiamond ha i normali elementi dei menu di KDE **Impostazioni** e **Aiuto**; per maggiori informazioni leggi le sezioni sul menu Impostazioni e sul menu Aiuto dei Fondamentali di KDE.

4.2 Scorciatoie

Le scorciatoie predefinite sono:

Comincia una nuova partita	**Ctrl**+**N**
Pausa	**P**
Mostra la classifica	**Ctrl**+**H**
Suggerimento	**H**
Esci	**Ctrl**+**Q**
Aiuto	**F1**
Che cos'è?	**Shift**+**F1**

Tabella 4.1: Scorciatoie

Capitolo 5

Riconoscimenti e licenza

KDiamond

Copyright del programma 2008, 2009 di Stefan Majewsky majewsky@gmx.net

Copyright della documentazione 2008-2010 di Stefan Majewsky majewsky@gmx.net

Traduzione di Federico Zenithfederico.zenith@member.fsf.org

Questa documentazione è concessa in licenza sotto i termini della GNU Free Documentation License.

Questo programma è concesso in licenza sotto i termini della GNU General Public License.