

Manual do KBlocks

Mauricio Piacentini

Tradutor do proxecto Trasno: Xosé Calvo



Manual do KBlocks

Índice xeral

1. Introducción	6
2. Como xogar	7
3. Regras do xogo, estratexias e suxestións	8
3.1. Regras	8
3.2. Estratexias e suxestións	8
4. Ordes/Atallos de teclado	9
4.1. Menú Partida	9
4.2. Menú Configuración	9
4.3. O menú Axuda	10
4.4. Atallos de teclado predeterminados	10
5. Preguntas frecuentes	11
6. Configuración do xogo	12
7. Créditos e licenza	13
A. Instalación	14
A.1. Como obter o KBlocks	14
A.2. Compilación e instalación	14

Índice de cadros

4.1. Atallos de teclado	10
-----------------------------------	----

Resumo

O KBlocks é a versión para o KDE do xogo clásico dos bloques que caen.

Capítulo 1

Introdución

TIPO DE XOGO: Lóxica, Arcade
--

NÚMERO DE XOGADORES POSÍBEIS: Un
--

O KBlocks é o xogo clásico dos bloques que caen. A idea é amorear os bloques que caen de xeito que se enchan as liñas completamente. Cando se completa unha liña, esta elimínase e amplíase o espazo dispoñíbel na área de xogo. Cando non fica espazo abondo para que caian os bloques, a partida acaba.

Capítulo 2

Como xogar

OBXECTIVO:

Xirar os bloques que caen e axustalos para completar liñas e limpar o campo de xogo.

Por omisión, os bloques que caen pódense mover para a esquerda ou para a dereita coas teclas de frechas **Esquerda** ou **Dereita**. A tecla de frecha **Abaixo** fai que o bloque caia máis rápido e a tecla **Arriba** fai xirar o bloque. Pódense configurar as teclas empregadas para cada acción do xogo en **Configuración** → **Configurar os atallos...**

Capítulo 3

Regras do xogo, estratexias e suxestións

3.1. Regras

- As regras son simples: hai que deixar sitio para que caian os bloques!
- Cando un bloque novo non pode caer acábase o xogo.

3.2. Estratexias e suxestións

- Non esquezas fixarte na área de vista previa: mostra a peza seguinte que se vai soltar.
- Para obter puntos adicionais, tenta retirar varias liñas de vez.

Capítulo 4

Ordes/Atallos de teclado

As seccións seguintes describen brevemente cada unha das opcións da barra de menú.

4.1. Menú Partida

O menú **Partida** consiste en catro opcións.

Partida → Nova (Ctrl+)

Inicia unha partida nova.

Partida → Pausa (P)

Detén o xogo.

Partida → Mostrar as mellores puntuacións (Ctrl+H)

Mostra a puntuación máis alta (o número máximos de puntos) de cada nivel de dificultade.

Partida → Saír (Ctrl+Q)

Sae do KBlocks

4.2. Menú Configuración

Configuración → Mostrar a barra de ferramentas

Mostrar ou agochar a barra de ferramentas. Por omisión móstraa.

Configuración → Mostrar a barra de estado

Mostrar ou agochar a barra de estado Por omisión móstraa.

Configuración → Dificultade

Permite configurar o nivel de dificultade desde un submenú.

Hai tres niveis de dificultade por omisión: **Doado** (a partida comeza no nivel 0), **Media** (iníciase no nivel 5) e **Difícil** (comeza no nivel 10).

Configuración → Configurar os atallos de teclado...

Este elemento permite cambiar os atallos de teclado empregados no KBlocks, incluídas as teclas para xirar os bloques no sentido positivo ou negativo.

Configuración → Configurar as barras de ferramentas...

Configurar as barras de ferramentas fornecidas polo KBlocks.

Configuración → Configurar o KBlocks...

Permite axustar as opcións do xogo. Para unha información máis detallada, consulta a sección titulada [Opcións de xogo](#).

4.3. O menú Axuda

Axuda → Manual do KBlocks (F1)

Inicia o sistema de axuda de KDE, mostrando na documentación do KBlocks. (este documento).

Axuda → Que é isto? (Maiúsc+F1)

Muda o cursor do rato para unha mistura de unha frecha cun sinal de interrogación. Ao premer nos itens de KBlocks abrirá una fiestra de axuda (de habela para o ítem) que explica a función do ítem.

Axuda → Informar dun erro...

Abre o diálogo de Enviar informes de erro mediante o que pode comunicar un erro ou « pedir » unha funcionalidade.

Axuda → Acerca de KBlocks

Mostra a versión do programa e a información de autoría.

Axuda → Acerca de KDE

Mostra a versión de KDE e outra información básica.

4.4. Atallos de teclado predeterminados

A táboa seguinte mostra os atallos de teclado predeterminados.

Combinación de teclas	Acción
Ctrl+N	Partida nova
Ctrl+Q	Saír do KBlocks
F1	Manual do KBlocks
Maiúsc+F1	Axuda «Que é isto?»
Ctrl+H	Mostrar as mellores puntuacións
P	Deter o xogo
Frecha dereita	Mover o bloque para a dereita
Frecha esquerda	Mover o bloque para a esquerda
Frecha para abaixo	Baixar o bloque
Z	Xirar o bloque en sentido horario
Frecha para arriba	Xirar o bloque en sentido anti-horario

Cadro 4.1: Atallos de teclado

Pódense cambiar estes atallos escollendo **Configuración → Configurar os atallos de teclado...** na barra de menú.

Capítulo 5

Preguntas frecuentes

1. *Podo mudar a aparencia do xogo?*

Si; preme o menú **Configuración** e escolle **Configurar o KBlocks....**

Capítulo 6

Configuración do xogo

Pódense configurar as opcións do xogo escollendo **Configuración** → **Configurar o KBlocks...** na barra de menú. Aparece un diálogo.

Na lapela dos temas pódese escoller un. Selecciónao na lista para ver unha vista previa á dereita. Pódelo escoller premendo **Aplicar** e **Aceptar**.

Capítulo 7

Créditos e licenza

KBlocks Copyright 2007-2008

AUTOR

- Mauricio Piacentini piacentini@kde.org

Copyright da documentación 2008 Mauricio Piacentini piacentini@kde.org

Tradución da documentación: Xosé Calvo - <http://trasno.net/>

Esta documentación está licenciada sob os termos da [GNU Free Documentation License](#).

Este programa está licenciado sob os termos da [Licenza Pública Xeral de GNU](#).

Apéndice A

Instalación

A.1. Como obter o KBlocks

KBlocks forma parte do proxecto KDE <http://www.kde.org/>.

Pode encontrar KBlocks no paquete kdegames en <ftp://ftp.kde.org/pub/kde/>, o servidor principal do proxecto KDE.

A.2. Compilación e instalación

Para poder compilar e instalar o KBlocks no sistema, escriba os seguintes comandos no directorio raíz da distribución de KBlocks:

```
% ./configure
% make
% make install
```

Dado que KBlocks emprega **autoconf** e **automake** non debera ter ningún problema a compilalo. Se o tiver, comuníquelo nas listas de KDE.