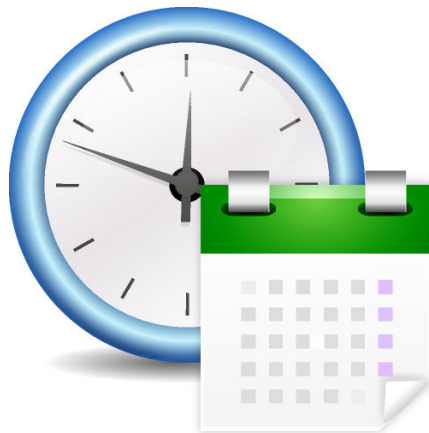


Date et heure

Mike McBride

Traduction française : Gérard Delafond



Date et heure

Table des matières

1	Date et heure	4
1.1	Date et Heure	4
1.2	Fuseau horaire	4

1 Date et heure

Vous pouvez utiliser ce module pour modifier la date et l'heure système au moyen d'une interface graphique pratique.

NOTE

Étant donné que ces réglages ne vous affectent pas en tant qu'utilisateur, mais concernent tout le système, vous devez avoir les droits d'administrateur (`administrateur`) pour modifier la date et l'heure système. Si vous n'avez pas cet accès, ce module ne fera que vous afficher les réglages actuels et aucune de vos modifications ne sera pas enregistrée.

1.1 Date et Heure

Si vous cochez l'option **Définir automatiquement la date et l'heure**, ce module utilisera le processus `systemd` pour obtenir l'heure et la date.

Sur un ordinateur sans processus `systemd`, les utilitaires NTP comme **`rdate`** ou **`ntpdate`** sont utilisés. Si ces utilitaires sont absents, veuillez les installer.

Lorsque vous vous connectez à la session de Plasma en étant en ligne ou lorsque vous connectez plus tard à Internet, l'accès à un ou plusieurs serveurs NTP s'effectuera.

Cependant, ceci n'est pas suffisant pour entretenir une horloge précise sur le long terme. C'est en revanche utile pour régler l'heure de manière occasionnelle sur des machines n'ayant aucun accès permanent au réseau, comme les ordinateurs portables.

Si vous n'utilisez aucun serveur de temps, vous pouvez définir la date manuellement dans le calendrier.

Utilisez les contrôles en bas du calendrier pour choisir la date actuelle, saisissez la date dans la boîte d'édition ou choisissez la semaine de l'année depuis la liste déroulante.

Réglez l'heure en utilisant les compteurs en bas de l'horloge analogique. Vous pouvez également saisir directement la valeur.

1.2 Fuseau horaire

Pour régler un nouveau fuseau horaire, choisissez simplement votre zone dans la liste en-dessous. Utilisez la boîte de filtrage pour trouver la **zone** ou la **région** voulue.