Manuel de Konversation

Gary R. Cramblitt
Traduction française : Simon Depiets
Relecture de la documentation française : Ludovic Grossard

Table des matières

1 Introduction **6**

2 Utiliser Konversation **7**

2.1 Si vous n'avez jamais utilisé IRC auparavant... 7

2.2 Configurer votre identité 9

2.3 Définir de nouveaux réseaux, serveurs et rejoindre automatiquement les canaux . 12

2.4 Lister les canaux disponibles 14

2.5 Un aperçu de l'écran principal 15

2.6 Connexion Rapide 18

2.7 Commandes IRC fréquemment utilisées 18

2.8 Conversations privées 19

2.9 Configurer les notifications 20

2.10 Surveiller qui est en ligne. 21

2.11 Surlignement de messages 22

2.12 Configurer l'affichage à l'écran (OSD) 23

2.13 Envoyer des messages colorés 24

2.14 Configurer les thèmes de pseudonymes 25

2.15 Configurer les boutons rapides 26

2.16 Envoyer et recevoir des fichiers 27

2.17 Réceptionner les URL des messages 28

2.18 Configurer votre navigateur web préféré. 29

2.19 Marquer les canaux et journalisation de conversations 30

2.20 Journalisation 30

2.21 Commandes Konversation 31

2.22 Scripts 35

2.23 Guide de référence des scripts 36

3 Référence des commandes **38**
3.1 La fenêtre principale de Konversation 38
3.1.1 Le menu Fichier 38
3.1.2 Le menu Édition 38
3.1.3 Le menu Insérer 39
3.1.4 Le menu Signets 39
3.1.5 Le menu Configuration 39
3.1.6 Le menu Fenêtre 39
3.1.7 Le menu Aide 40

4 Questions et réponses **41**

5 Remerciements et licence **43**

Résumé

Konversation est un client IRC facile à utiliser, construit sur Qt™ et KDE Frameworks 5.

Chapitre 1

Introduction

Konversation est un client IRC construit sur Qt™ et KDE Frameworks 5. Il offre les fonctionnalités suivantes :

— Prise en charge de SSL.
— Interface à onglets facile à utiliser.
— Boutons rapides personnalisables pour les commandes fréquemment utilisées.
— Reconnexion automatique aux serveurs et aux canaux.
— Envoi et réception DCC.
— Liste de surveillance de Pseudonyme.
— Notifications visuelles et audio pour de nombreux évènements, comme les messages contenant votre pseudonyme, ou les connexions et déconnexions des pseudonymes de votre liste de surveillance.
— Mise en évidence personnalisables des messages par pseudonyme ou par expression rationnelle.
— Complètement des Pseudonymes.
— Capture et enregistrement de toutes les URL apparaissant dans les messages.
— Affichage à l'écran des messages, même lorsque l'application est minimisée.
— Liste de Pseudonymes à ignorer.
— Journalisation automatique des évènements et gestion des historiques.
— Marquage de ligne dans les historiques.
— Langage de scripts.

Le site Internet de Konversation est https://konversation.kde.org. Pour plus d'informations comme une liste des questions les plus fréquentes « FAQ », des trucs et des astuces, vous pouvez consulter la base de connaissances des utilisateurs pour Konversation.

Les développeurs de Konversation peuvent souvent être contactés grâce au canal IRC irc.freenode.net #konversation.

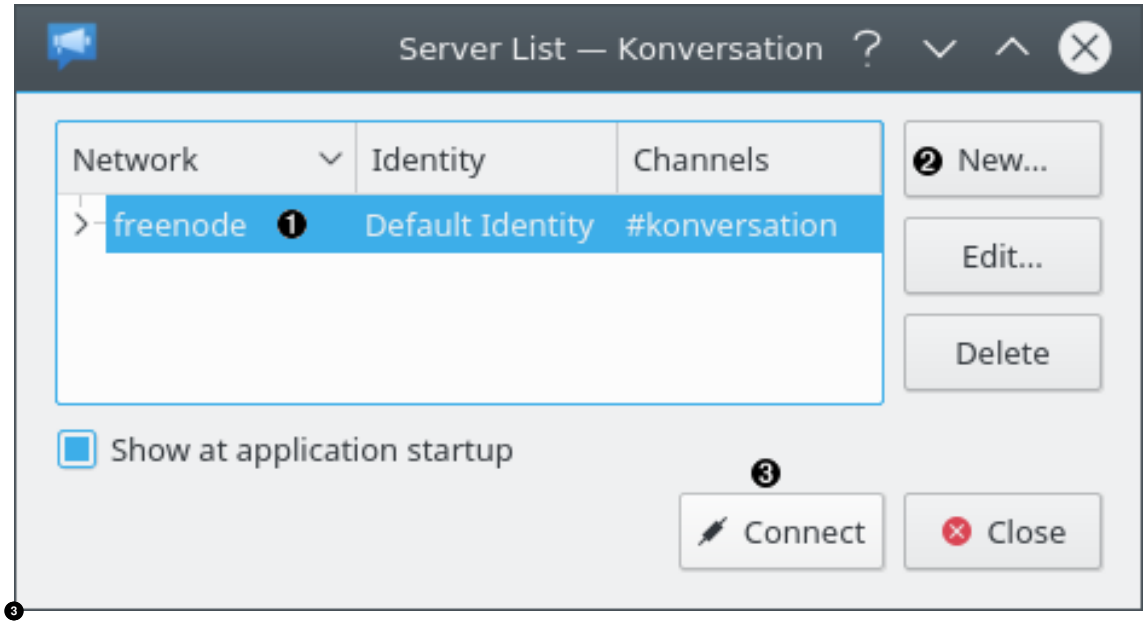
Chapitre 2

Utiliser Konversation

2.1 Si vous n'avez jamais utilisé IRC auparavant...

Pour faire simple, IRC est un protocole de tchat, défini par des standards Internet officiels, et capable de voler beaucoup d'heures de votre vie. Pour utiliser IRC, vous devez vous connecter à un serveur, puis rejoindre un canal (l'équivalent d'une salle de tchat) ou lancer simplement des conversations privées.

Pour vous connecter à un serveur et à un canal, ouvrez Konversation. La fenêtre **Liste des serveurs** apparait.

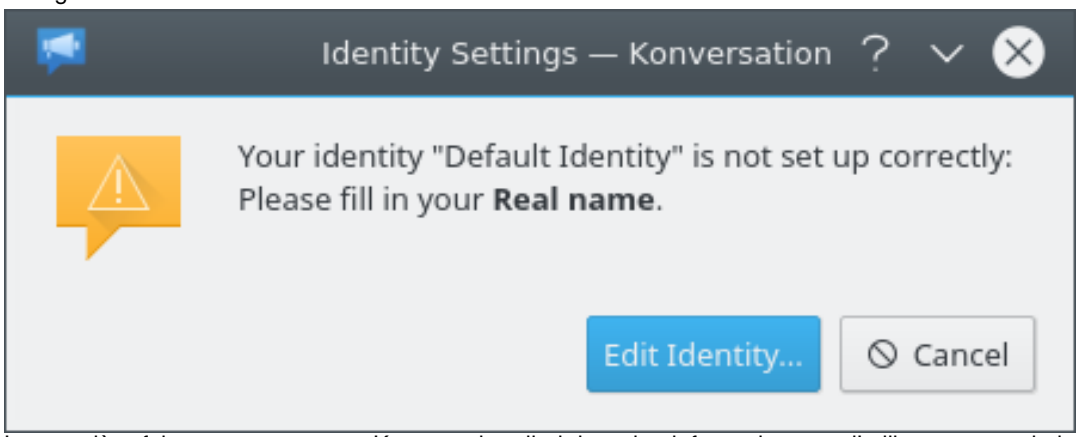


1. La liste des **Réseaux** IRC est affichée ici. Un réseau IRC est une collection de serveurs coopérant entre eux. Vous n'avez besoin que de vous connecter à un seul des serveurs du réseau pour être connecté au réseau IRC tout entier. Une fois connecté, Konversation rejoindra automatiquement les **Canaux** affichés. Lorsque Konversation est lancé pour la première fois, le réseau **`Libera`** et le canal **`#kde`** sont déjà saisis pour vous. Cliquez sur un réseau et sélectionnez-le.
2. Cliquez ici pour définir un nouveau **Réseau**, et le serveur auquel vous connectez, ainsi que les **Canaux** devant être automatiquement rejoints une fois connecté. Consultez Définir de nouveaux réseaux, serveurs et rejoindre automatiquement les canaux pour plus d'informations.

❸ Cliquez ici pour vous connecter au réseau IRC et au canal sélectionnés.

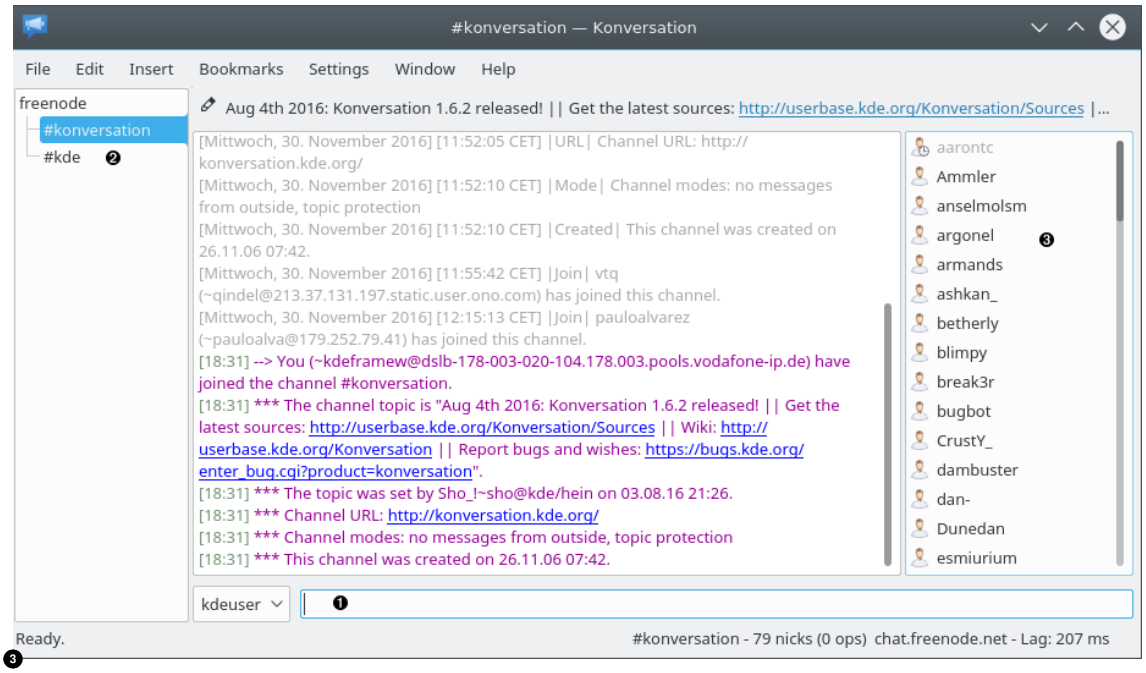
NOTE

Lorsque vous cliquez sur le bouton **Connecter** la première fois que vous ouvrez Konversation, il est possible que vous voyiez le message suivant, vous indiquant que votre **identité** par défaut n'est pas configurée correctement.



La première fois que vous ouvrez Konversation, il obtient des informations sur l'utilisateur actuel via le système d'exploitation et remplit l'identité par défaut. Si les informations du système d'exploitation ne sont pas complètes, si par exemple un nom complet n'est pas défini, vous pouvez voir le message ci-dessus. Pour corriger ce problème, cliquez sur **Modifier l'identité...** et consulter Configurer votre identité pour plus d'informations.

L'écran Principal sera affiché et vous montrera les messages envoyés par le serveur au client (si Konversation ne se connecte pas au serveur, consultez la section Questions et Réponses). Lorsque les messages du serveur auront fini de défiler, Konversation rejoindra le ou les canaux choisis.



❶ Ceci est appelé la Ligne de saisie. Pour envoyer un message à tout le monde dans le canal, veuillez le saisir ici et appuyer sur la touche **Entrée**. Votre message, et ceux de tous les autres

s'afficheront dans le cadre défilant au-dessus. Chaque message sera précédé par l'heure à laquelle il est envoyé et le pseudonyme de l'utilisateur.

❷ Vous pouvez rejoindre d'autres serveurs et canaux. Chaque serveur, canal, liste de canaux et autre écran s'ouvrira dans un onglet supplémentaire. Pour afficher une liste des canaux disponibles, consultez Lister les canaux disponibles. Pour rejoindre un canal, saisissez **`/join #nom-du-canal`** dans la ligne de saisie (le **`#`** est indispensable). Vous pouvez aussi saisir **`/j`** en raccourci à **`/join`**. Pour quitter un canal, saisissez simplement **`/part`**. Pour afficher un canal ou un serveur différent, cliquez sur l'onglet correspondant.

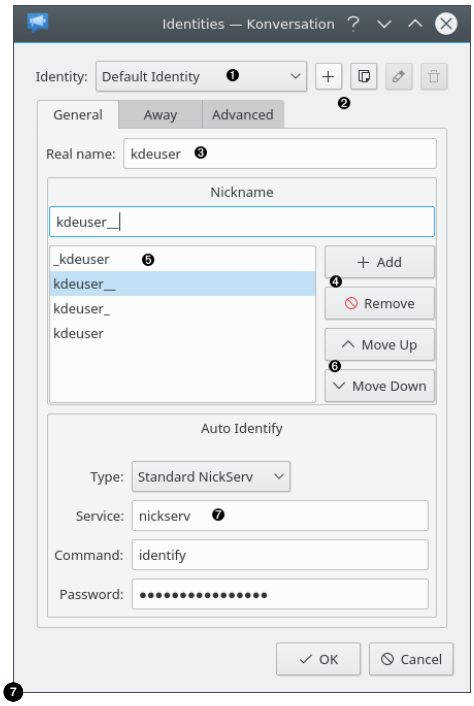
❸ Ceci est le Panneau des pseudos. Il liste tous les pseudonymes des utilisateurs ayant rejoint le canal, y compris vous-même.

Voilà pour les bases, pour plus d'informations, continuez à lire…

2.2 Configurer votre identité

Avant de commencer à utiliser Konversation régulièrement, vous devriez configurer la façon dont vous serez identifié sur le réseau.

Cliquez sur **Configuration** → **Identités** dans le menu principal. L'écran **Identités** s'affichera. Vous pouvez aussi afficher l'écran **Identités** en cliquant sur le bouton **Modifier** dans les écrans **Modifier le réseau** ou **Nouveau réseau**.



❶ Cliquez ici pour sélectionner une **Identité** à modifier.

❷ Utilisez ces boutons pour **Ajouter**, **Dupliquer**, **Renommer** ou **Supprimer** une **Identité**.

❸ Saisissez votre nom réel ici. IRC n'est pas conçu pour que vous vous cachiez de vos amis ou de vos ennemis. Gardez cela en tête si vous êtes tentés d'agir malicieusement. Un faux « nom réel » peut être une bonne façon de cacher votre féminité de tous les nerds, mais l'ordinateur que vous utilisez peut toujours être tracé et vous ne serez jamais complètement anonyme.

❹ Utilisez ces boutons pour **Ajouter** ou **Supprimer** un pseudonyme.

❺ C'est votre liste de pseudonymes. Un pseudonyme est le nom par lequel les autres utilisateurs vous connaîtront. Vous pouvez utiliser n'importe quel nom. Le premier caractère doit

être une lettre de l'alphabet. Les autres caractères peuvent être des lettres, des nombres ou les caractères spéciaux `-[]\'_^{}|`.

Étant donné que les pseudonymes doivent être uniques sur tout le réseau IRC, le nom que vous désirez porter peut être rejeté par le serveur si quelqu'un d'autre l'utilise déjà. Saisissez des pseudonymes alternatifs. Si votre premier choix est rejeté par le serveur, Konversation essaiera les pseudonymes alternatifs.

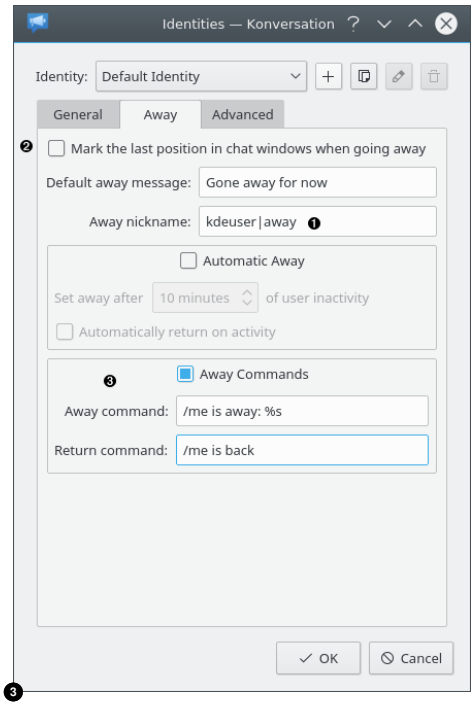
D'après la RFC 2812, la longueur maximale du pseudonyme est de neuf caractères, mais celle-ci est toutefois déterminée par le serveur. Pour déterminer le maximum d'un serveur, il faut vous y connecter. Dans l'onglet Messages du Serveur, cherchez un message `[Support]`. Par exemple

```
[18:51] *Eisfuchs* [21:45] [Prise en charge] Eisfuchs MODES=4 MAXCHANNELS=20
NICKLEN=16 USERLEN=10 HOSTLEN=63 TOPICLEN=450 KICKLEN=450 CHANNELLEN=30 KEYLEN
=23 CHANTYPES=# PREFIX=@+ CASEMAPPING=ascii CAPAB IRCD=danseur
```

Le paramètre `NICKLEN` spécifie la longueur maximale des pseudonymes.

6. Utilisez ces boutons pour changer l'ordre des pseudonymes. Le premier pseudonyme est essayé en premier, puis le pseudonyme suivant, etc.
7. Si vous avez enregistré votre pseudonyme sur le réseau IRC, saisissez le service et le mot de passe permettant d'authentifier votre pseudonyme. Lorsque Konversation se connectera, il enverra automatiquement **`/msg service IDENTIFY mot-de-passe`** au serveur. Si vous ne savez pas en quoi cela consiste, laissez ces champs vides.

Cliquez sur l'onglet **Absent**.

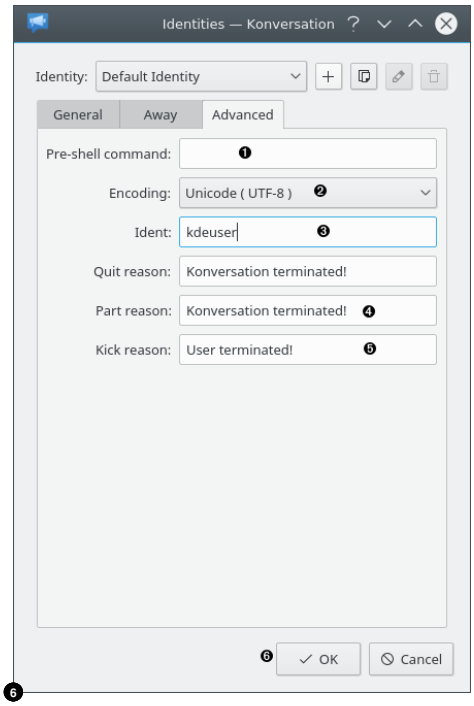


1. Saisissez un pseudonyme indiquant que vous êtes absent. À chaque fois que vous lancerez une commande **`/away msg`** dans n'importe quel canal rejoint avec cette **Identité**, Konversation changera automatiquement votre pseudonyme vers le **Pseudonyme d'absence**. Les autres utilisateurs seront en mesure de savoir que vous n'êtes pas devant votre ordinateur.
   À chaque fois que vous saisirez la commande **`/away`** dans un canal duquel vous êtes absent, Konversation changera automatiquement votre pseudonyme vers l'original. Si vous ne souhaitez pas changer automatiquement votre pseudonyme lorsque vous vous absentez, laissez ce champ vide.

2. Si vous cochez cette case, à chaque fois que vous utiliserez la commande **`/away`**, une ligne horizontale s'affichera sur le canal, marquant le point à partir duquel vous vous êtes absenté. Les autres utilisateurs d'IRC ne verront pas cette ligne horizontale.
3. Si vous cochez cette case, Konversation enverra automatiquement le **Message d'absence** à tous les canaux rejoints avec cette **Identité**. **`%s`** est remplacé par **`msg`**. À chaque fois que vous lancerez la commande **`/away`**, la **commande de retour** sera affichée dans tous les canaux rejoints avec cette **Identité**.

> NOTE
> Les messages d'absence sont parfois considérés comme ennuyeux par les autres utilisateurs. Utilisez cette option avec parcimonie, en prenant en considération vos camarades d'IRC.

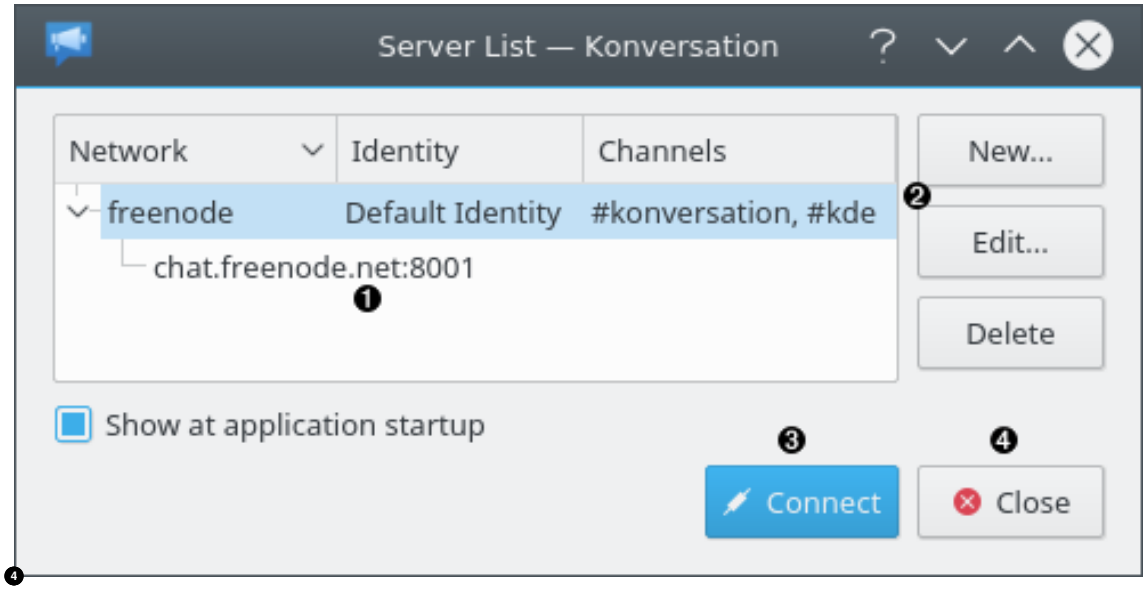
Cliquez sur l'onglet **Avancé**.



1. Vous pouvez saisir ici une commande qui sera exécutée avant la connexion au serveur. Si cette identité est utilisée pour plus d'un serveur, la commande sera exécutée pour chaque serveur.
2. Cette option affecte la façon dont les caractères que vous saisissez sont encodés avant envoi vers le serveur. Elle affecte aussi l'affichage des messages. La première fois que vous ouvrez Konversation, elle est automatiquement retrouvée par votre système d'exploitation. Si vous semblez avoir des problèmes pour voir les messages des autres utilisateurs correctement, essayez de modifier cette option.
3. Lorsque vous vous connectez, beaucoup de serveurs demandent à votre ordinateur une réponse « IDENT ». Si votre ordinateur n'exécute aucun serveur « IDENT », cette réponse est envoyée par Konversation. Les espaces ne sont pas autorisés. Nous vous suggérons d'utiliser votre prénom.
4. À chaque fois que vous quittez un canal, ce message est envoyé sur le canal.
5. À chaque fois que vous êtes expulsé d'un canal (de manière générale par un opérateur IRC), ce message est envoyé au canal.
6. Cliquez pour appliquer vos changements. Pour que tous les changements prennent effet, vous devez vous déconnecter du serveur et vous reconnecter. La manière la plus simple de faire cela est de quitter Konversation et de le relancer.

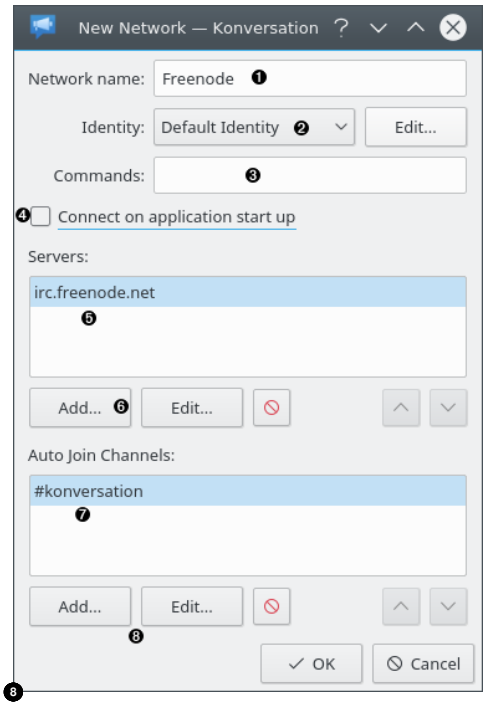
2.3 Définir de nouveaux réseaux, serveurs et rejoindre automatiquement les canaux

La **Liste des serveurs** apparait lors de l'ouverture de l'application Konversation. Elle apparait aussi lorsque vous sélectionnez **Fichier** → **Liste des serveurs** dans le menu principal. L'écran **Liste des serveurs** affiche la liste des **Réseaux** IRC définis et listés par groupe. Un réseau IRC est une collection de serveurs coopérant entre eux. Lorsque vous vous connectez à n'importe quel serveur du réseau, vous avez accès à tous les canaux du réseau. Des exemples de réseaux IRC sont **`Libera`** et **`Undernet`**.



1. Les **Réseaux** actuellement définis sont listés ici avec les **Identités** utilisées pour s'y connecter et les **Canaux** automatiquement rejoints à la connexion. Si vous avez spécifié un groupe pour vos réseaux, les réseaux sont listés avec indentation sous le groupe. Cliquez sur un réseau pour le sélectionner.
2. Utilisez ces boutons pour ajouter un **Nouveau** réseau, **Modifier** un réseau surligné, ou **Supprimer** un réseau surligné.
3. Cliquez sur ce bouton pour vous connecter au **Réseau** surligné et fermer l'écran de la **Liste des serveurs**. Vous pouvez surligner plus d'un réseau si vous le souhaitez, ce qui connectera tous les réseaux surlignés.
4. Cliquer sur ce bouton n'annule pas les changements que vous avez fait. Cela signifie simplement que vous ne souhaitez vous connecter à aucun réseau à ce moment donné.

Lorsque vous cliquez sur le bouton **Nouveau**, l'écran **Nouveau réseau** apparait.

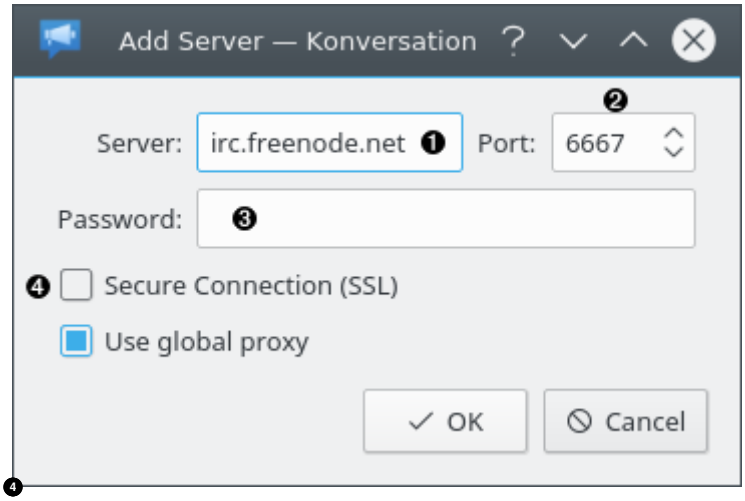


1. Saisissez le **Nom du réseau** ici. Vous pouvez créer autant de lignes dans la **Liste des serveurs** avec le même **Réseau** si vous le souhaitez.
2. Choisissez une **Identité** existante ou cliquez sur le bouton **Modifier** pour ajouter une nouvelle Identité ou éditer une existante. L'**Identité** vous identifiera et déterminera votre pseudonyme lorsque vous vous connectez au réseau.
3. Optionnel. Cette commande sera envoyée au serveur après connexion. Exemple : **`/ msg NickServ IDENTIFY konvirocks`**. Cet exemple s'applique pour le réseau « Libera », imposant aux utilisateurs d'enregistrer leurs pseudonymes avec un mot de passe et un identifiant lors de la connexion. **`konvirocks`** est le mot de passe pour le pseudonyme saisi dans **Identité**. Vous pouvez saisir plus d'une commande en les séparant par des point-virgules.
4. Cochez cette case si vous voulez que Konversation se connecte automatiquement à ce réseau à chaque fois que vous ouvrez Konversation.
5. C'est une liste de **Serveurs** IRC du réseau. Lorsque vous vous connectez au réseau, Konversation essaiera de se connecter d'abord au premier serveur. Si cela échoue, il essaiera le deuxième serveur. Si cela échoue, il essaiera le troisième, et ainsi de suite. Au moins un serveur doit être spécifié. Cliquez sur un serveur pour le surligner.
6. Utilisez ces boutons pour **Ajouter** un serveur, **Modifier** un serveur surligné, ou **Supprimer** un serveur surligné. Vous pouvez aussi ajuster l'ordre des serveurs dans la liste et ainsi l'ordre des tentatives de connexion.
7. Optionnel. C'est une liste de canaux qui seront automatiquement rejoints une fois que Konversation sera connecté au serveur. Vous pouvez laisser ce champ vide si vous ne souhaitez pas rejoindre automatiquement de canaux.
8. Utilisez ces boutons pour **Ajouter** un canal, **Modifier** un canal surligné ou **Supprimer** un canal surligné. Vous pouvez également changer l'ordre dans lequel les canaux sont rejoints.

NOTE

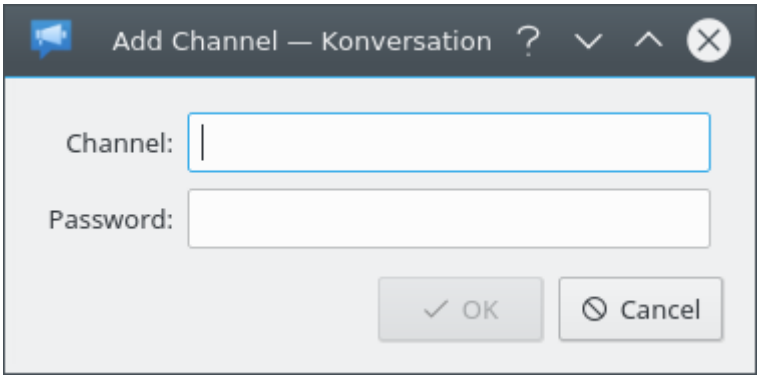
Évitez de mélanger les serveurs de différents réseaux IRC dans le même **Réseau**. Évitez de saisir le même serveur dans deux **Réseau**x différents. Sinon, la surveillance des pseudonymes en ligne ne fonctionnera pas correctement.

Lorsque vous cliquez sur le bouton **Ajouter** dans le cadre **Serveurs**, l'écran **Ajouter un serveur** est affiché.



1. Le nom ou l'adresse « IP » du serveur. Le site « irchelp.org » maintient à jour une liste de serveurs.
2. Saisissez le numéro de port nécessaire à la connexion au serveur. Pour la plupart des serveurs, celui-ci est `6667`.
3. Si le serveur nécessite un mot de passe à la connexion, saisissez-le ici, sinon laissez ce champ vide.
4. Cochez si vous souhaitez utiliser le protocole Secure Socket Layer (SSL) pour communiquer avec le serveur. Celui-ci protège la confidentialité de vos communications entre votre ordinateur et le serveur IRC. Le serveur doit gérer le protocole SSL pour que cela fonctionne. Dans la plupart des cas, si le serveur ne gère pas SSL, la connexion échouera.

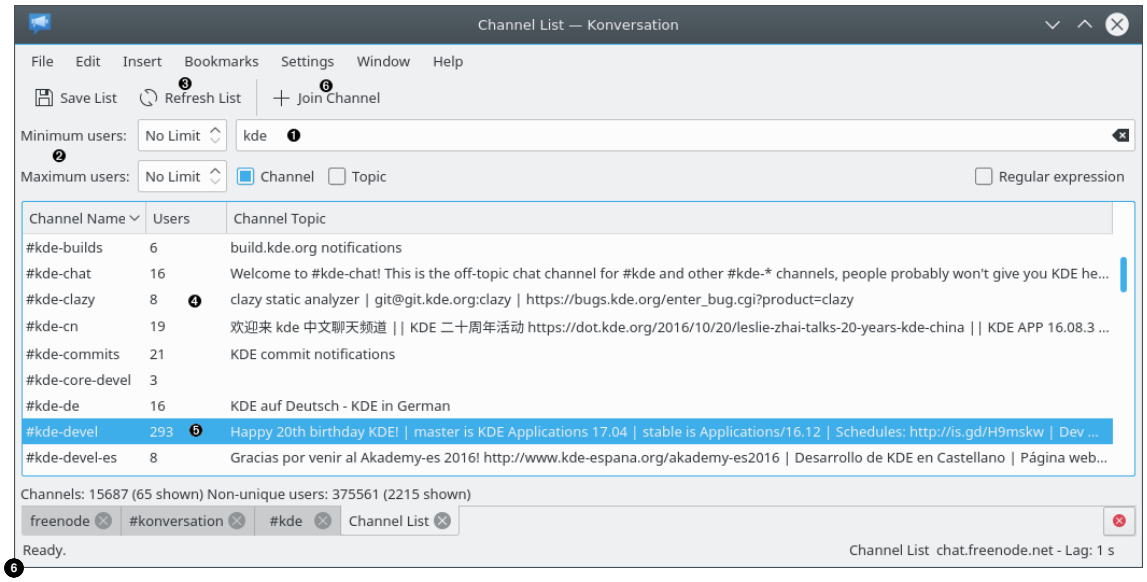
Lorsque vous cliquez sur le bouton **Ajouter** dans le cadre **Rejoindre automatiquement les canaux**, l'écran **Ajouter un canal** est affiché.



Saisissez un nom de canal. N'oubliez pas le **#** initial. Si le canal nécessite un mot de passe pour être rejoint, saisissez-le, sinon laissez ce champ vide.

2.4 Lister les canaux disponibles

Pour afficher une liste de canaux disponible, choisissez **Fenêtre** → **Liste des canaux** dans le menu principal. Après un écran d'avertissement, un nouvel onglet est créé portant le nom **Liste de canaux**.

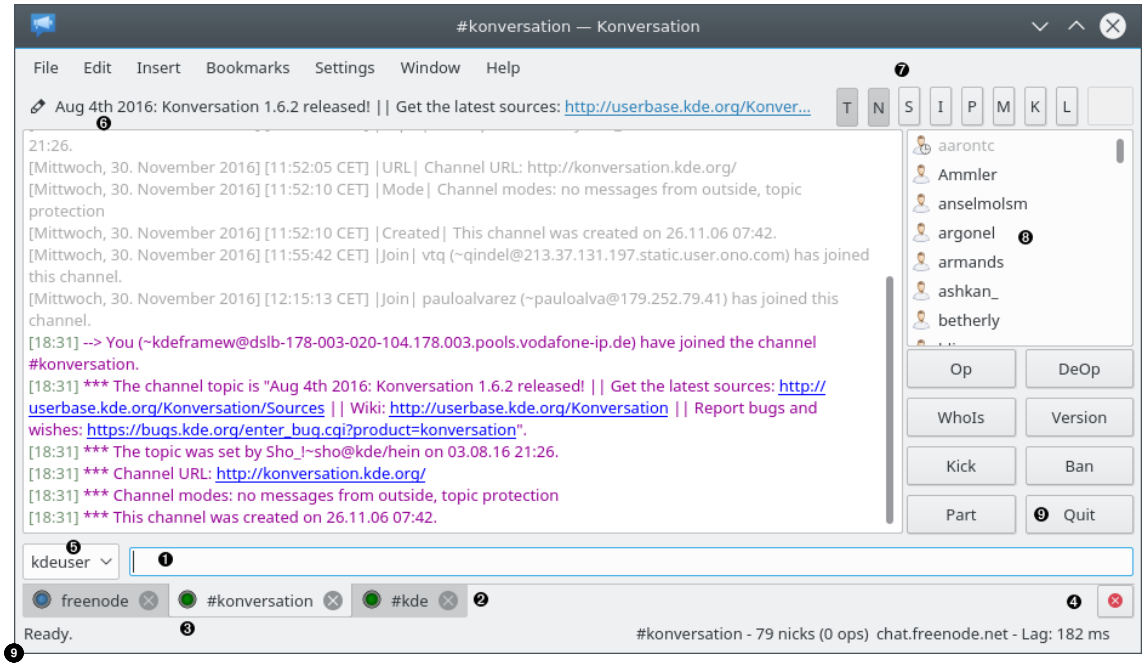


1. Saisissez une chaine de filtrage ici.
2. Vous pouvez limiter la liste des canaux à ceux ayant un nombre minimal ou maximal d'utilisateurs ici. Choisir **Pas de limite** désactive ce critère.
3. Cliquez ici pour réceptionner la liste des canaux depuis le serveur et appliquer le filtre.
4. La liste filtrée des canaux est affichée ici. Notez que si vous n'utilisez pas les expressions rationnelles, Konversation listera tous les canaux dont le nom contient la chaine de filtrage que vous avez saisie. Le nom du canal n'a pas besoin de commencer par la chaine saisie.
5. Sélectionnez un canal que vous souhaitez rejoindre en cliquant dessus. Un clic droit sur le canal affichera la liste des adresses web mentionnées dans le sujet du canal.
6. Cliquez ici pour rejoindre un canal. Un nouvel onglet est créé pour le canal.

Parfois, certains canaux sont « secrets ». Ces canaux ne sont pas listés dans la **Liste des canaux**. Vous pouvez quand-même rejoindre ces canaux si vous connaissez leur nom. Dans la Ligne de saisie, saisissez : **`/join #nom-du-canal`**. Le **`#`** est indispensable. Un nouvel onglet est créé pour le canal. Si vous rejoignez un canal et que le cadre des pseudonymes ne contient que le vôtre, cela signifie que le canal n'existait pas encore. Le serveur a créé le canal et vous en êtes l'opérateur. Dans ce cas, vous souhaiterez probablement fermer le canal en saisissant : **`/part`**.

2.5 Un aperçu de l'écran principal

Apprenons-en plus sur l'écran Principal. L'écran est affiché ci-dessous avec un onglet de canal sélectionné.



❶ Ceci est appelé la Ligne de saisie. Elle n'est affichée que lorsque l'onglet actuel est un canal. Pour envoyer un message à tout le monde dans le canal, veuillez le saisir et appuyer sur la touche **Entrée**. Votre message apparaitra, avec ceux de tout le monde dans le cadre défilant du canal situé au-dessus. Chaque message est précédé de l'heure de réception et du pseudonyme de l'utilisateur.

Vous pouvez aussi coller du texte depuis le presse-papiers. Si le texte collé contient plus d'une ligne, une boite de dialogue est affichée. Éditez le texte comme vous le souhaitez et cliquez sur **Ok**.

Si le texte collé est plus long que 256 caractères, ou s'il contient plus d'une ligne, un message d'avertissement est affiché vous informant que les envois longs peuvent causer la réinitialisation de la connexion ou des exclusions pour inondation de la discussion (flood). Vous pouvez toujours continuer, mais le faire est une mauvaise idée, la pollution par le flood ennuiera les autres utilisateurs du canal, vous pourriez aussi être déconnecté du serveur. Il est préférable d'envoyer le message en plus petits morceaux.

Une convention utilisée dans de nombreux canaux est de saisir le pseudonyme de l'utilisateur lorsqu'un message lui est adressé. Konversation fournit une fonctionnalité de complètement des pseudonymes pratique. Commencez à saisir le nom de l'utilisateur, puis appuyez sur la touche **Tab**. Konversation complétera automatiquement la fin du pseudonyme de l'utilisateur puis affichera deux-points. Pour personnaliser la fonctionnalité de complètement automatique, allez dans **Configuration** → **Configurer Konversation** depuis le menu principal, développez **Comportement**, cliquez sur **Général**, et sélectionnez un **Mode d'auto-complément**.

Vous pouvez aussi saisir une commande IRC ici en écrivant d'abord **/** suivi d'une commande IRC valable. Consultez les Commandes IRC fréquemment utilisées. Sur certains serveurs, vous pouvez saisir **`/help`** pour afficher la liste des commandes disponibles, ou saisir **`/help commande`** pour obtenir de l'aide sur une commande spécifique.

❷ Vous pouvez rejoindre d'autres serveurs et canaux. Chaque serveur et chaque canal ouvriront alors un nouvel onglet. Pour afficher la liste des canaux disponibles, consultez Lister les canaux disponibles. Pour rejoindre un canal, saisissez **`/join #nom-du-canal`** dans la ligne de saisie. Le **#** est indispensable. Pour quitter un canal, saisissez simplement **`/part`**. Les onglets sont aussi affichés ici si vous ouvrez la Liste des Canaux, participez à une conversation privée, ouvrez l'attrapeur d'URL, ou ouvrez plus d'une **Konsole**. Pour afficher un autre écran, cliquez sur l'onglet correspondant, ou utilisez la molette de la souris.

Pour configurer les autres options des onglets, allez dans **Configuration** → **Configurer Konversation** depuis le menu principal, développez **Interface**, cliquez sur **Onglets** ou développez **Notifications** et cliquez sur **Onglets**.

3. Ces LEDs clignoteront s'il y a quelque chose que vous n'avez pas vu dans cet onglet. La LED clignotera plus lentement lorsque les seuls messages non lus sont les **join**, **part**, **quit** ou changements de pseudonymes. Elles clignoteront plus rapidement s'il y a des messages normaux non-lus. Les couleurs sont les suivantes :
   — Canal
   — Messages serveur, Liste de canaux ou Attrapeur d'URL
   — **Konsole** ou État DCC
   — Message privé (Conversation).
4. Cliquez ici pour fermer l'onglet actuel. Fermer l'onglet d'un Canal quittera ce canal. Fermer l'onglet Messages du serveur quittera tous les canaux rejoints, fermera toutes les conversations ouvertes sur ce serveur et se déconnectera du serveur.
5. Cliquez sur ce bouton pour changer votre propre pseudonyme. Il n'apparaitra que si l'onglet actuel est un canal. Pour cacher ce bouton, choisissez **Configuration** → **Configurer Konversation** depuis le menu principal, développez **Interface**, cliquez sur **Fenêtre de discussion** et décochez **Afficher la fenêtre de changement de votre pseudonyme**.
6. Le sujet du canal est affiché ici. Passez votre souris au dessus du sujet pour afficher les sujets longs. Vous pouvez changer le sujet en cliquant sur le bouton à gauche du sujet. Pour cacher les sujets des canaux, allez dans **Configuration** → **Configurer Konversation** depuis le menu principal, développez **Interface**, cliquez sur **Fenêtre de discussion** et décochez la case **Afficher le sujet du canal**.
7. Ces boutons affichent l'état actuel des modes des canaux. Un bouton est pressé si ce mode est activé. Si vous avez les bons droits, vous pouvez aussi changer les modes des canaux en cliquant sur ces boutons, ou en cliquant sur le bouton à gauche du canal. Pour cacher les boutons des modes des canaux, allez dans **Configuration** → **Configurer Konversation** depuis le menu principal, développez **Interface**, cliquez sur **Fenêtre de discussion** et décochez la case **Afficher les boutons de mode du canal**.
8. Ceci est appelé le Panneau des pseudonymes. Il est affiché à chaque fois que l'onglet actuel est un canal. Il liste les pseudonymes de tous les utilisateurs ayant rejoint le canal, y compris vous-même. Survoler un pseudonyme avec le pointeur de souris pour afficher des informations supplémentaires à propos de l'utilisateur. Vous pouvez changer la façon dont les icônes sont affichées pour tout pseudonyme en changeant le thème d'icônes des pseudonymes. Consultez Configurer les thèmes de pseudonymes pour plus d'informations. Le **Thème par défaut**, comme montré sur l'écran ci-dessus, utilise les icônes suivantes :
   — utilisateur normal
   — animateur. L'utilisateur peut parler dans un canal modéré.
   — semi-opérateur du canal
   — opérateur du canal
   — propriétaire du canal
   — administrateur du canal

   De plus, si un utilisateur est absent, une petite horloge sera dessinée dans le coin de l'icône.

   Cliquez avec le bouton droit de la souris sur n'importe quel pseudonyme pour afficher un menu contextuel des opérations que vous pouvez effectuer avec ce pseudonyme. Par exemple, vous pouvez envoyer un fichier au pseudonyme.

   Pour cacher le Panneau des pseudonymes, choisissez **Configuration** → **Afficher la liste des pseudos** depuis le menu principal.
9. On les appelle les Boutons rapides. Par défaut, ils ne sont pas affichés. Pour les afficher, consultez Configurer les Boutons rapides. Vous pouvez personnaliser leurs définitions avec les commandes que vous voulez.

NOTE
Vous pouvez contrôler la façon dont les messages sont affichés dans le panneau défilant des messages pour les canaux et les conversations. Par exemple, vous pouvez changer la couleur des messages, jouer un son lorsqu'un message contient une certaine chaine de caractères, ou répondre automatiquement aux messages. Consultez la rubrique sur le Mise en évidence de messages pour plus d'informations.

NOTE
Les noms de canaux commencent parfois par **&**, **+** ou **!** . Le premier caractère d'un nom de canal détermine le type de canal (RFC 2811) de la façon suivante :

— **#** - Canaux normaux.

— **!** - Canaux normaux.

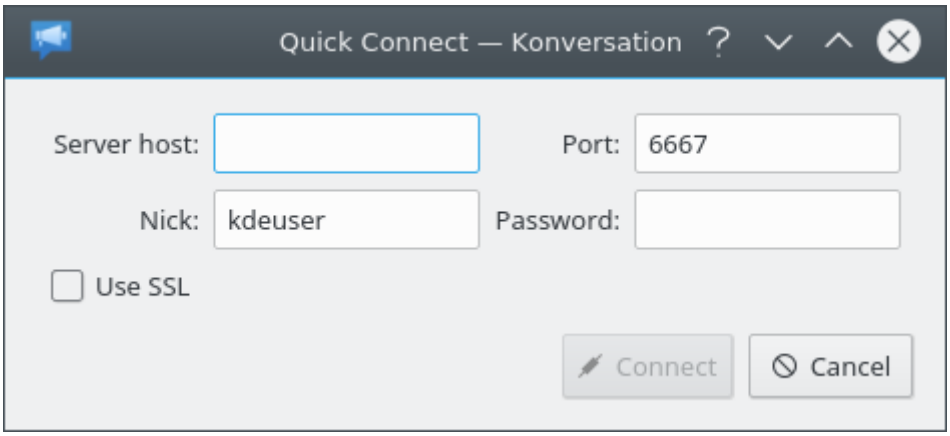
— **&** - Local. Canaux qui ne peuvent être rejoints que sur le serveur l'hébergeant, tous les autres canaux pouvant être rejoints depuis n'importe quel serveur du réseau.

— **+** - Canaux ne gérant pas les modes de canaux. Cela signifie que tous les modes sont désactivés, à l'exception du mode « t » qui est activé.

Les noms de canaux peuvent contenir jusqu'à 50 caractères et n'importe quel caractère à part des espaces, des virgules, et Ctrl-G (^G ou ASCII 7).

2.6 Connexion Rapide

Parfois vous souhaitez vous connecter à un serveur sans avoir à créer un nouveau serveur dans la Liste de serveurs.
Choisissez **Fichier** → **Connexion rapide** depuis le menu principal. L'écran **Connexion rapide** sera affiché.



Saisissez l'adresse du serveur dans le champ **Serveur**, le pseudonyme que vous souhaitez porter dans le champ **Pseudo** et cliquez sur le bouton **Connecter**. Lorsque Konversation sera connecté au serveur, saisissez la commande **`/join #nom-du-canal`** pour rejoindre un canal.

2.7 Commandes IRC fréquemment utilisées

La liste ci-dessous présente les commandes IRC fréquemment utilisées. Veuillez consulter la RFC 2812 pour une liste complète des commandes ou visiter irchelp.org. Pour une liste de commandes

interprétées de manière particulière par Konversation, veuillez consulter les commandes de Konversation.

/help

Liste les commandes disponibles sur le serveur actuel. N'est pas géré par tous les serveurs.

/help cmd

Propose l'aide de la commande **cmd**. N'est pas géré par tous les serveurs.

/join #canal

Rejoint le **#canal**. Si le canal n'existe pas encore, il est créé et vous en devenez l'opérateur.

/part

Quitte le canal actuel et ferme l'onglet du canal.

/part #canal

Quitte le **#canal** et ferme l'onglet canal correspondant. Synonyme de **/leave**.

/me msg

Envoie **msg** au canal précédé par votre pseudonyme. Par exemple, si votre pseudonyme est **Tux**, la saisie de **/je prépare un thé.** affichera le message Tux prépare un thé. À moins qu'ils n'aient filtré ce type de message, tous les utilisateurs le verront. Ce genre de message est en général utilisé pour transmettre des informations non-verbales, comme votre état émotionnel ou ce que vous faites physiquement. Si vous quittez votre ordinateur un court laps de temps, veuillez plutôt utiliser la commande **/away**.

/away msg

Si quelqu'un essaie de vous envoyer un message privé ou de vous inviter à rejoindre un canal, ils sera informé que vous êtes absent de votre ordinateur avec le **msg**.

/away

Annule une commande **/away msg**.

/query pseudo

Crée un nouvel onglet avec le **pseudo** de l'utilisateur pour une conversation privée, connu sur IRC sous le nom de Query. Tout ce qui y est écrit n'est visible que de vous et de votre partenaire.

/msg pseudo msg

Envoie le **msg** à l'utilisateur portant le pseudonyme **pseudo**. Seul **pseudo** voit le message. Utilisez **/query** pour des conversations plus longues.

/invite pseudo

Invite l'utilisateur portant le pseudonyme **pseudo** à rejoindre un canal. Cette commande est particulièrement utile si le canal fonctionne uniquement sur invitation.

2.8 Conversations privées

Une conversation privée ne peut être consultée que par vous et un seul autre interlocuteur. Les conversations privées sont appelées « conversations » dans Konversation. Pour commencer une conversation privée, saisissez **/query pseudo** dans n'importe quelle ligne de saisie, où *pseudo* est le pseudonyme de la personne avec laquelle vous souhaitez discuter. Vous pouvez aussi cliquer avec le bouton droit de la souris sur le pseudonyme de la personne, dans le **Panneau des pseudos** et choisir **Démarrer une conversation**. Un nouvel onglet sera créé. Annoncez-vous en envoyant un message.

Les conversations sont comme les canaux, en dehors du fait que seul vous et votre interlocuteur pouvez participer dans le canal.

Pour quitter une conversation, fermez simplement l'onglet. Notez toutefois que si votre interlocuteur vous envoie un nouveau message dans la conversation, l'onglet s'ouvrira de nouveau.

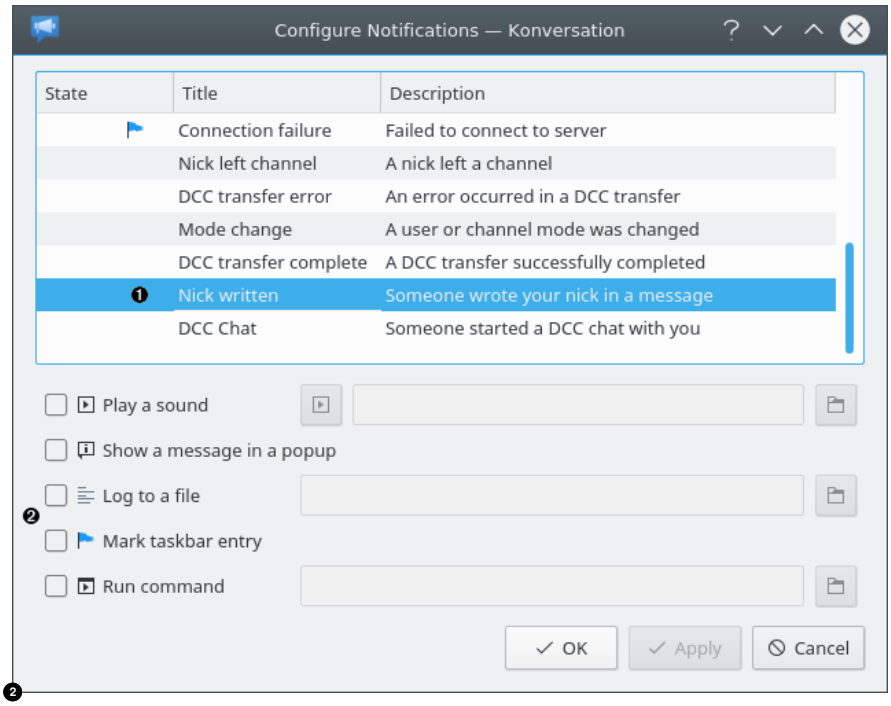
Pour quitter toutes les conversations, choisissez **Fenêtre** → **Fermer toutes les conversations ouvertes** dans le menu principal, ou appuyez sur la touche **F11** de votre clavier.

Lorsque quelqu'un lance une conversation avec vous, Konversation crée un nouvel onglet avec son pseudonyme. Si vous ne souhaitez pas parler avec cette personne, fermez l'onglet.

2.9 Configurer les notifications

Les **notifications** sont des actions que Konversation effectuera à chaque fois qu'un évènement se produit. Supposez que Konversation fonctionne, mais minimisé ou caché derrière d'autres fenêtres de votre bureau. Si quelqu'un souhaite communiquer avec vous, ou si votre ami rejoint un canal, vous aimeriez peut-être être alerté(e). Les notifications servent à cela.

Pour configurer les notifications, allez dans **Configuration** → **Configurer les Notifications** dans le menu principal. La fenêtre **Configurer les Notifications** sera affichée.



1. Cliquez ici pour sélectionner un évènement.
2. Cochez les types de notifications que vous souhaitez exécuter lorsqu'un évènement se produit (**Marquer l'élément de la barre des tâches** fait clignoter la barre des tâches lorsqu'un évènement se produit).

Répétez en sélectionnant un autre évènement et en cochant les notifications souhaitées. Lorsque vous avez terminé de configurer toutes les notifications souhaitées, cliquez sur le bouton **Ok**.

Une fois que vous avez configuré vos notifications, vous pouvez activer ou désactiver toutes les notifications en utilisant **Fenêtre** → **Activer les Notifications** depuis le menu principal.

> TUYAU
> Vous pouvez aussi être averti lorsque quelqu'un mentionne votre pseudonyme dans un message en utilisant la fonction de surlignement de Konversation.

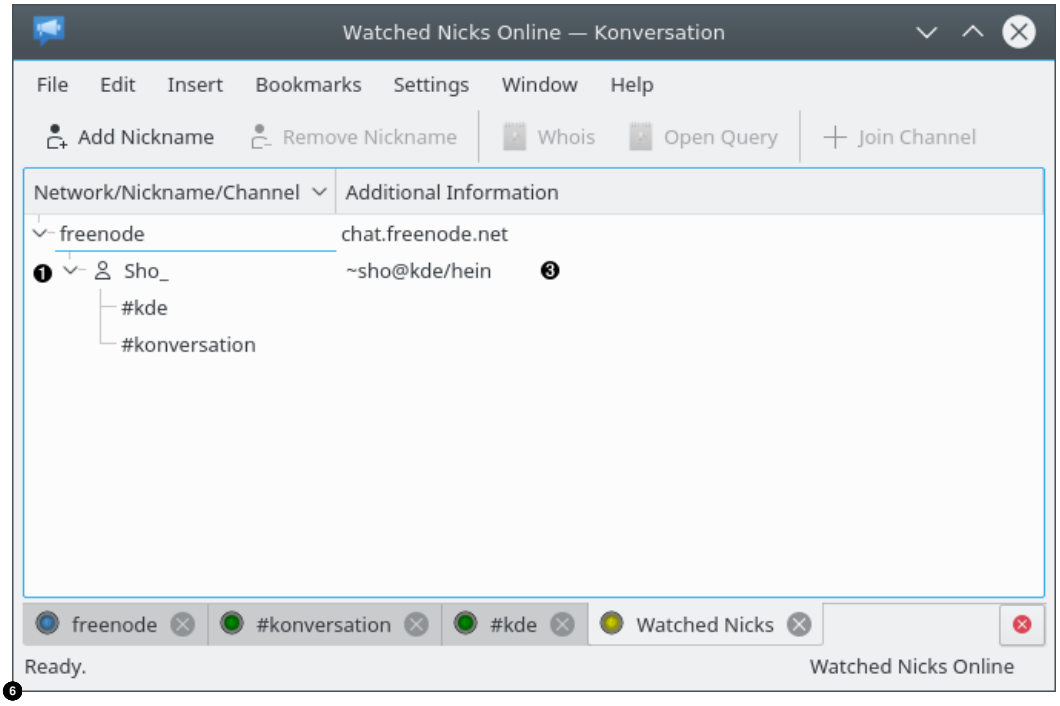
2.10 Surveiller qui est en ligne.

Konversation vous tiendra informé(e) lorsque vos partenaires sont connectés au réseau IRC ou pas.

Le réseau IRC est enregistré parce que les pseudonymes sont uniques sur un réseau IRC donné. Un même pseudonyme dans deux réseaux IRC différents n'est pas forcément la même personne, mais le même pseudonyme dans deux serveurs différents du même réseau IRC correspondent en général à la même personne.

> NOTE
> C'est pourquoi il est important d'utiliser le même **Réseau** pour tous les serveurs du même réseau IRC, lorsque vous définissez les réseaux, serveurs et les canaux à rejoindre automatiquement.

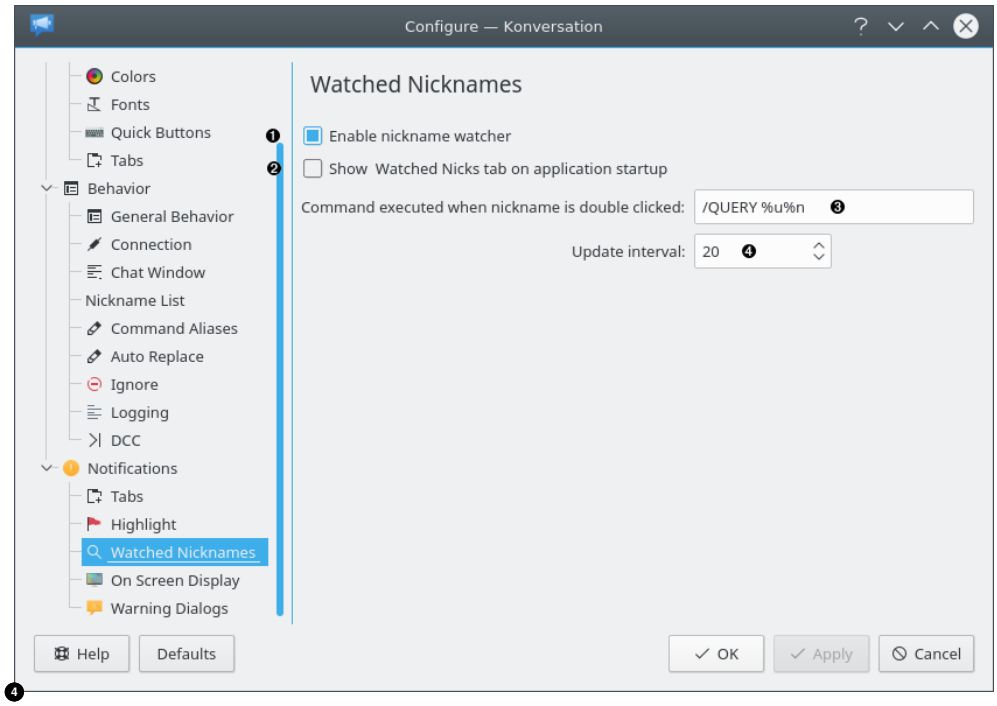
Pour activer la fonctionnalité de surveillance des pseudonymes, choisissez **Fenêtre** → **Pseudonymes surveillés** depuis le menu principal. L'écran **Pseudonymes surveillés** sera affiché.



1. Les pseudonymes dans votre liste de surveillance sont listés ici. Ils sont listés sous leur réseau IRC associé. Si aucun pseudonyme n'est listé, c'est que vous n'avez saisi aucun pseudonyme à surveiller ou que vous devez activer la fonctionnalité de surveillance de pseudonyme (voir ci-dessous). Étendez tout pseudonyme en ligne pour voir la liste de canaux que le pseudonyme a rejoint. Les icônes à côté de chaque canal sont les mêmes que les icônes apparaissant dans le Panneau des pseudonymes des canaux.
2. L'information connue à propos du pseudonyme est affichée ici. Lorsque l'écran **Pseudonymes surveillés** est affiché pour la première fois, cette information est clairsemée. Toutes les 20 secondes, une commande **`WHOIS`** est envoyée automatiquement au serveur pour demander des informations aux pseudonymes n'ayant aucune information. cela continue jusqu'à ce que tous les pseudonymes aient leurs informations renseignées.

Pour ajouter un pseudonyme à surveiller, ouvrez le menu contextuel de la **Liste des pseudos** en cliquant avec le bouton droit de la souris sur un pseudonyme et sélectionnez **Ajouter aux pseudos surveillés**. Si vous souhaitez ajouter plusieurs pseudonymes, choisissez **Configuration**

→ **Configurer Konversation** depuis le menu principal, développez **Notifications** et cliquez sur **Pseudonymes surveillés**. L'écran **Pseudonymes surveillés** est affiché.



1. Cochez cette case pour activer la fonctionnalité de surveillance des pseudonymes.
2. Si vous voulez que l'écran **Pseudonymes surveillés** soit automatiquement affiché lorsque vous ouvrez Konversation cochez cette case.
3. Dans l'écran **Pseudonymes surveillés** ci-dessus, vous pouvez double-cliquer sur n'importe quel pseudonyme et cette commande sera envoyée au serveur. **%u** sera remplacé par le pseudonyme. **%n** est indispensable en fin de commande.
4. La fonctionnalité **Pseudonymes surveillés** fonctionne en faisant périodiquement une requête vers le serveur. Cette case définit à quel intervalle cela se produit. Évitez de mettre moins de 20 secondes car cela place une charge excessive sur le serveur.

Cliquez sur le bouton **Ok** une fois que vous avez fini d'ajouter ou de supprimer des pseudonymes.

Remarque : à chaque fois que vous affichez l'écran **Pseudonymes surveillés**, cela peut prendre quelques temps avant que le moindre pseudonyme soit affiché et que Konversation ait pu interroger le serveur. Normalement, vous laisserez l'écran **Pseudonymes surveillés** tourner.

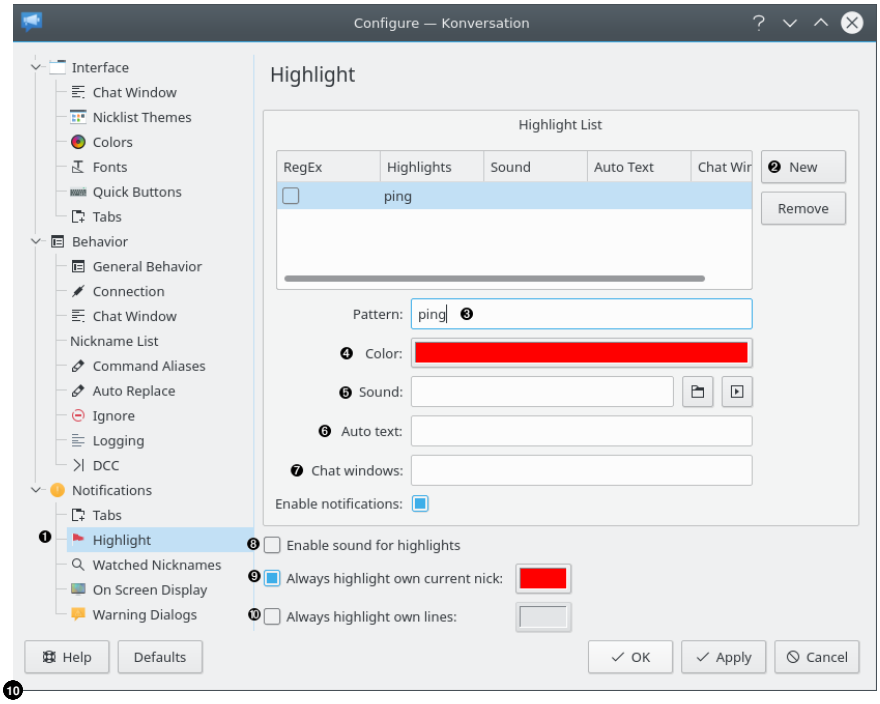
Konversation affiche aussi un message dans tous les canaux à chaque fois qu'un utilisateur de votre liste de **Pseudonymes surveillés** se connecte ou se déconnecte du serveur. Ce message ressemble à cela :

```
[17:52] [Notifier] Paul est connecté (irc.kde.org).
```

2.11 Surlignement de messages

Vous pouvez contrôler de quelle manière les messages sont affichés dans les canaux et les écrans de conversations.

Pour activer la fonctionnalité de surlignement, choisissez **Configuration** → **Configurer Konversation** depuis le menu principal. L'écran **Configurer** sera affiché.

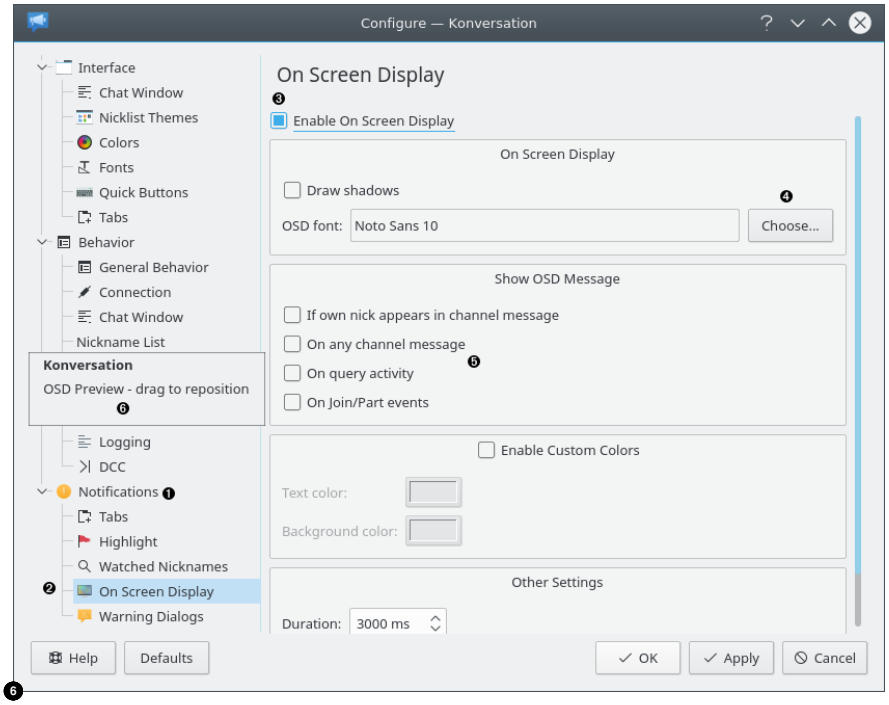


1. Cliquez ici pour sélectionner l'écran **Surlignement**
2. Cliquez ici pour ajouter un nouvel élément à la **liste de mise en évidence**. Lorsqu'un élément de la liste est sélectionné, vous pouvez le modifier dans le panneau situé dessous.
3. Saisissez un modèle de chaine de caractères ici. Tout message reçu correspondant à ce modèle, où que ce soit dans le message, activera le surlignement du message.
4. Si le modèle est trouvé dans un message, l'intégralité du message sera affiché dans la couleur que vous choisissez ici.
5. Si vous le souhaitez, Konversation jouera un son lorsque le modèle est trouvé. Cliquez sur le bouton pour choisir le fichier audio devant être joué. Cliquez sur le bouton test pour entendre ce son.
6. Si vous souhaitez que Konversation envoie automatiquement une réponse lorsque le modèle est trouvé, saisissez ce message ici. Utilisez cette fonctionnalité avec précaution, vous pourriez ennuyer les utilisateurs d'IRC avec trop de bavardage. Vous pouvez aussi saisir des commandes IRC ou Konversation ici.
8. Si vous avez configuré des sons pour certains surlignements, vous pouvez tous les désactiver en décochant cette case.
7. Ceci ne sera cherché que dans les fenêtres de conversation listées ici par nom, ou dans toutes les fenêtres de conversation si le champ est vide. Pour saisir plusieurs noms, séparez-les par des virgules.
9. Si vous cochez cette case, à chaque fois que quelqu'un mentionnera votre pseudonyme dans un message, celui-ci sera affiché dans la couleur que vous choisissez à droite.
10. Normalement, le surlignement ne s'applique pas aux messages que vous écrivez. Si vous souhaitez surligner vos propres messages, cochez cette case et choisissez une couleur à droite.

2.12 Configurer l'affichage à l'écran (OSD)

L'affichage à l'écran (OSD) est une fonctionnalité unique de Konversation. Avec l'OSD, les messages envoyés sur les canaux apparaitront sur votre écran, même si Konversation est minimisé. Voici un exemple d'OSD en action. Le message dans le coin en haut à gauche de l'écran vient de Konversation qui est lancé mais minimisé dans la barre des tâches.

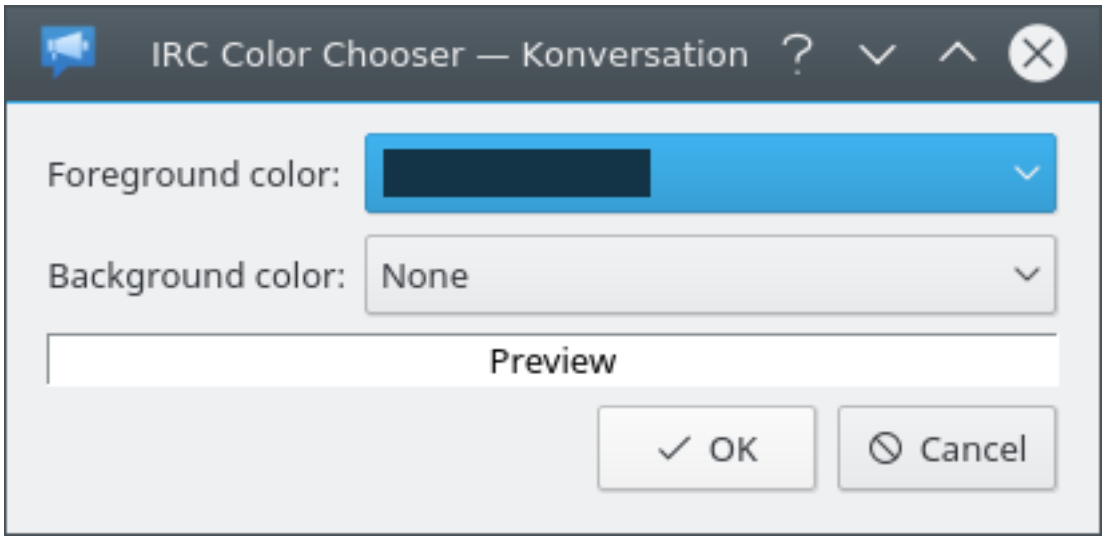
Pour activer l'OSD, choisissez **Configuration** → **Configurer Konversation** depuis le menu principal. L'écran **Configurer** sera affiché.



1. Cliquez ici pour développer l'élément **Notifications**.
2. Cliquez ici pour sélectionner l'écran **OSD**.
3. Cochez cette case pour activer l'OSD.
4. Cliquez sur ce bouton pour choisir une police pour l'OSD. (*Remarque :* toutes les polices ne fonctionnent pas forcément. Les polices « Luxi Sans 22 » et « Impact 22 » sont connues pour fonctionner).
5. Cochez les cases ici pour sélectionner le type de messages que vous souhaitez voir apparaitre à l'écran.
6. Déplacez l'aperçu de l'OSD vers la position désirée, puis cliquez sur le bouton **Appliquer**.

2.13 Envoyer des messages colorés

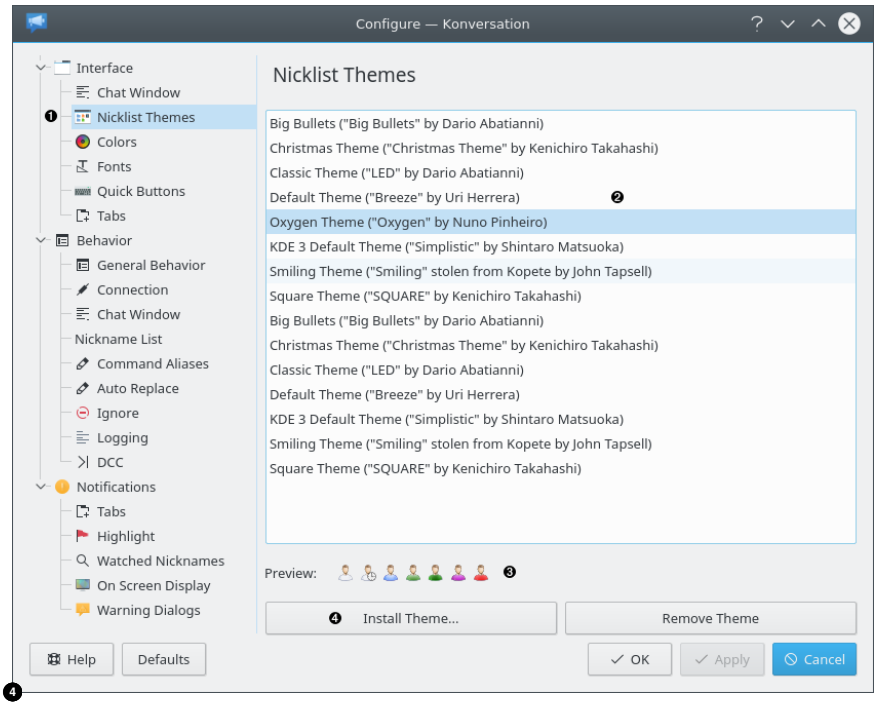
Vous pouvez ajouter de la couleur aux messages que vous envoyez quel que soit le canal. Dans la Ligne de saisie du canal, commencez à saisir votre message. Cliquez sur le **Couleurs IRC...** ou choisissez **Insérer** → **Couleurs IRC** depuis le menu principal. L'écran **Sélecteur de couleurs IRC** sera affiché.



Choisissez une couleur et cliquez sur **Ok**. Continuez à saisir votre message dans la Ligne de saisie. Pour changer de nouveau de couleur, cliquez sur le bouton **Couleurs IRC**. Choisissez une couleur différente et cliquez sur **Ok**.

2.14 Configurer les thèmes de pseudonymes

Vous pouvez changer les icônes affichées à côté des pseudonymes dans le Panneau des pseudos des onglets de canaux. Pour changer le thème des pseudonymes, choisissez **Configuration** → **Configurer Konversation** depuis le menu principal. L'écran **Configurer** sera affiché. Cliquez sur **Interface** pour le développer, puis cliquez sur **Thèmes pour la liste des pseudos** pour afficher l'écran **Thèmes pour la liste des pseudos**.



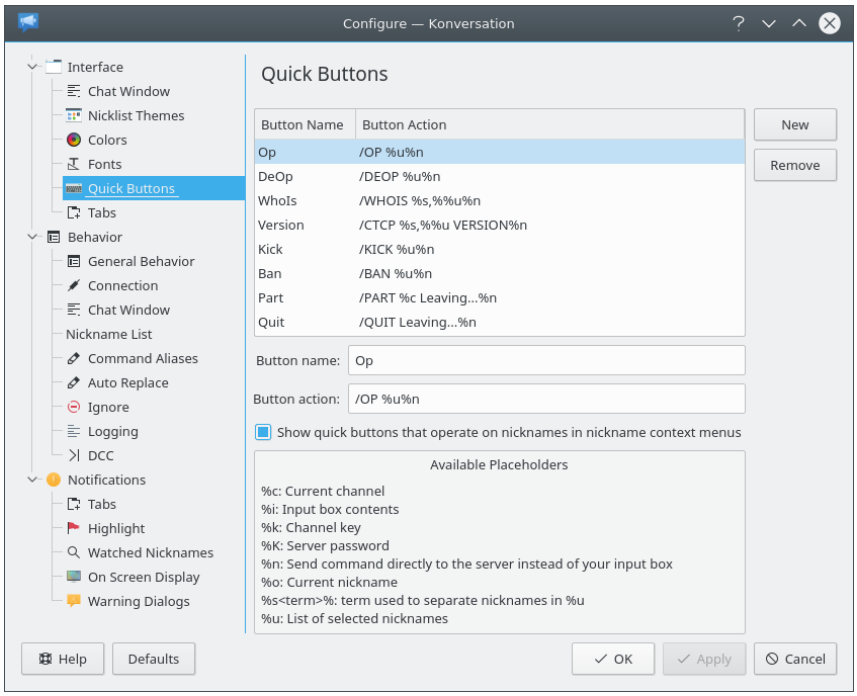
1. Cliquez ici pour sélectionner l'écran **Thèmes pour la liste des pseudos**
2. Sélectionnez un thème.

3. Des icônes d'exemple sont affichées ici en fonction du thème choisi.
4. Si vous avez téléchargé un thème de pseudonymes depuis ailleurs, cliquez ici pour l'installer.

2.15 Configurer les boutons rapides

Vous pouvez activer une fonctionnalité pour afficher les boutons rapides depuis l'écran principal, huit boutons rapides seront affichés. Pour afficher les Boutons rapides, choisissez **Configuration** → **Configurer Konversation** depuis le menu principal. L'écran **Configurer** sera affiché. Cliquez sur **Interface** pour le développer, puis cliquez sur **Fenêtre de Discussion**. Cochez la case **Afficher les Boutons rapides** puis cliquez sur **Ok**.

Ces boutons peuvent être personnalisés selon vos préférences pour lancer des commandes IRC fréquemment utilisées. Pour personnaliser les Boutons rapides, choisissez **Paramètres** → **Configurer Konversation** depuis le menu principal. L'écran **Configurer** sera affiché. Cliquez sur **Interface** pour l'étendre, puis cliquez sur **Boutons rapides** pour afficher l'écran **Boutons rapides**.



Il y a huit boutons rapides par défaut. Cliquez sur une entrée pour la changer ou utilisez les boutons situés à droite de la liste pour ajouter ou supprimer des boutons rapides. La colonne **Nom du bouton** est le nom qui apparaitra sur le bouton dans l'écran principal. Conservez des noms courts. La colonne **Action du bouton** sera l'action qui sera lancée lorsque vous cliquerez sur le bouton rapide. Des astuces pour créer des actions sont données sur l'écran.

Cliquez sur **Ok** pour valider les changements.

Exemple :

Nom du bouton : `Msg`

Action du bouton : **`Msg %u`** (il y a un espace après **`%u`**)

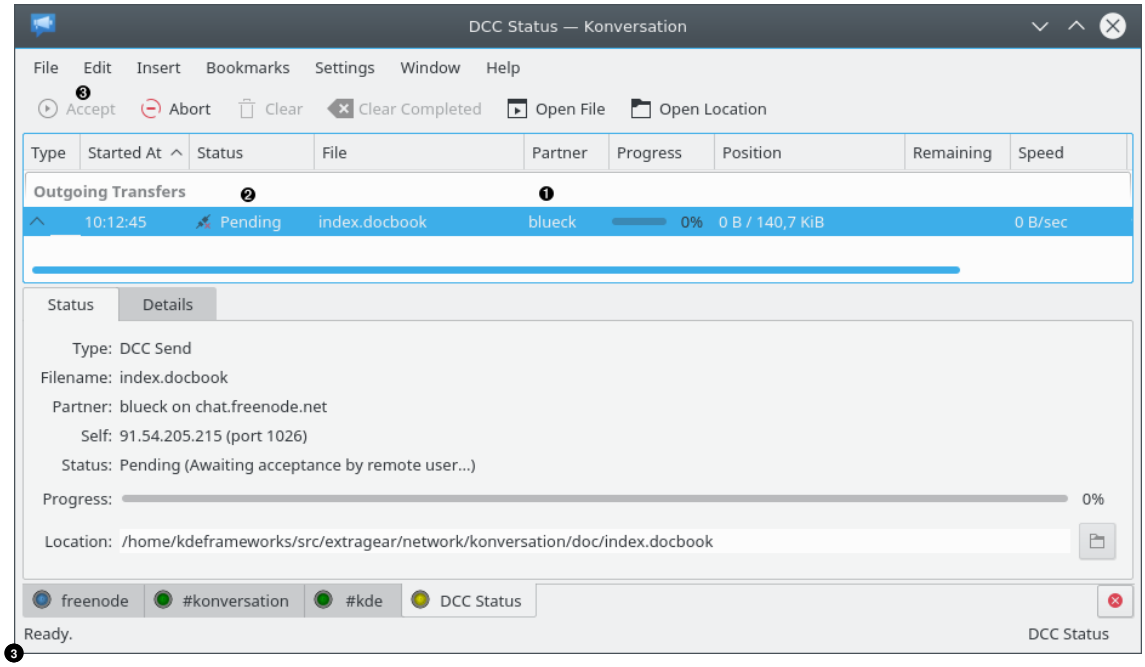
Pour utiliser ce bouton depuis l'écran principal, cliquez sur un pseudonyme dans le Panneau des pseudos, puis cliquez sur le bouton. `/MSG` sera affiché sur la Ligne de saisie suivi par le pseudonyme choisi. Saisissez le message que vous souhaitez envoyer à cette personne puis appuyez sur la touche **Entrée**. Le message sera envoyé à l'utilisateur. Seul cet utilisateur verra le message.

2.16 Envoyer et recevoir des fichiers

Vous pouvez envoyer des fichiers via IRC aux autres utilisateurs en ligne, ils peuvent aussi vous en envoyer.

ATTENTION : n'ouvrez jamais un fichier que quelqu'un vous envoie à moins que vous n'ayez confiance en cette source. Ce pourrait être un virus.

Pour envoyer un fichier à quelqu'un dans le canal, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le pseudonyme de cette personne dans le Panneau des pseudos de l'écran principal. Choisissez **Envoyer un fichier**. Une fenêtre s'ouvrira vous demandant de choisir un fichier à envoyer. Ensuite, un nouvel onglet **État DCC** sera ouvert.



1. Le pseudonyme du destinataire et le nom du fichier sont affichés ici.
2. La colonne **État** indique l'état du fichier en cours d'envoi ou de réception comme ci-dessous :

   En préparation

   Une réception est en attente de fichiers pouvant être reçus ou un envoi est en attente de données à envoyer.

   Connexion en cours

   Konversation essaie d'établir une connexion avec l'autre partie.

   Envoi en cours

   Konversation envoie le fichier à l'autre partie.

   Réception en cours

   Konversation reçoit le fichier de l'autre partie.

   Terminé

   Le fichier a été transféré avec succès.

   En suspend

   Le transfert attend que votre partenaire l'accepte ou le rejette.

   Abandonné

   Vous avez cliqué sur le bouton **Abandonner** ou l'autre partie a abandonné le transfert.

Échec

Une erreur s'est produite et le transfert n'a pas réussi.

En file d'attente

Le transfert est en attente que vous l'acceptiez ou le rejetiez.

Reprise

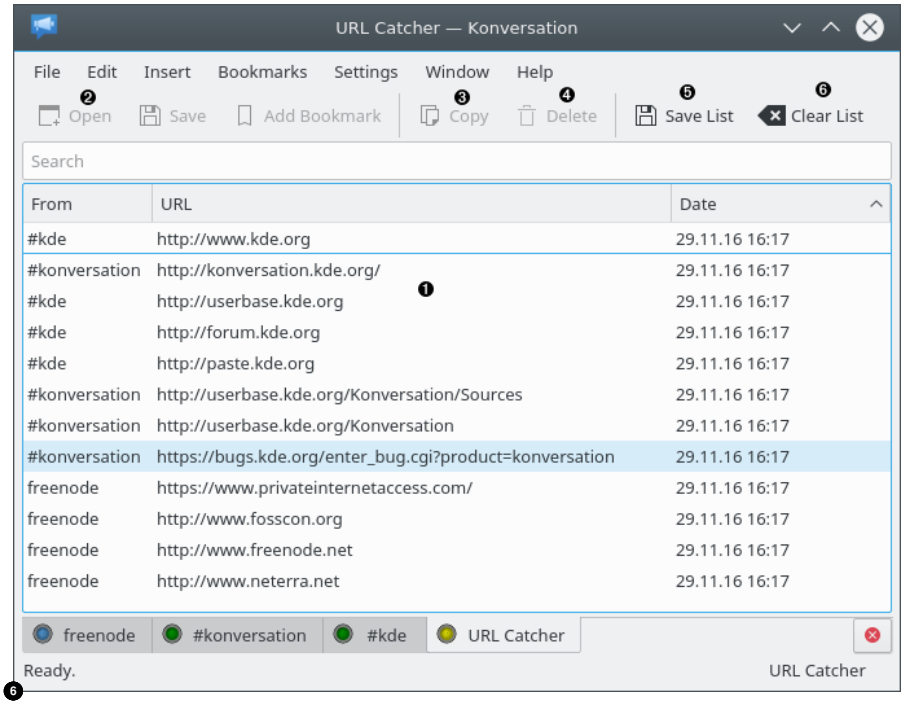
Lorsqu'un transfert commence mais que le fichier existe déjà sur le système de l'utilisateur, le message suivant sera affiché Le fichier existe déjà. Reprendre le transfert ? Cet état indique que l'utilisateur a repris le transfert.

❸ Lorsque quelqu'un veut vous envoyer un fichier, l'onglet **État DCC** sera créé (s'il ne l'est pas déjà). Cliquez sur l'onglet **État DCC** pour l'afficher. Cliquez sur le fichier pour le sélectionner, puis cliquez sur ce bouton pour accepter le fichier et le transfert commencera. *Remarque :* vous pouvez configurer Konversation pour qu'il accepte automatiquement les conversations des autres personnes en choisissant **Configuration** → **Configurer Konversation** depuis le menu principal. Cliquez sur **Comportement** pour le développer, puis cliquez sur **DCC** pour afficher l'écran **DCC**.

Si vous avez des problèmes pour envoyer ou recevoir des fichiers, votre pare-feu ou votre routeur bloquent peut-être les ports DCC. Voir Questions et réponses.

2.17 Réceptionner les URL des messages

Dans n'importe quel canal, les utilisateurs postent parfois des URL de sites Internet ou d'autres ressources Internet intéressantes. Vous pouvez effectuer un double clic sur n'importe quelle URL et Konversation lancera l'application associée à l'URL. L'application lancée dépend du type MIME de l'URL. Par exemple, une URL commençant par https : activera le navigateur Internet par défaut et affichera la page Internet (Vous pouvez aussi spécifier quel navigateur Internet utiliser). Si l'URL défile en dehors de l'écran, vous pourriez avoir du mal à la retrouver. Konversation peut conserver une liste pratique de toutes les URL pour vous. Pour activer cette fonctionnalité, veuillez sélectionner **Fenêtre** → **Récupérateur d'URL** depuis le menu principal. Un nouvel onglet appelé **Récupérateur d'URL** sera créé.

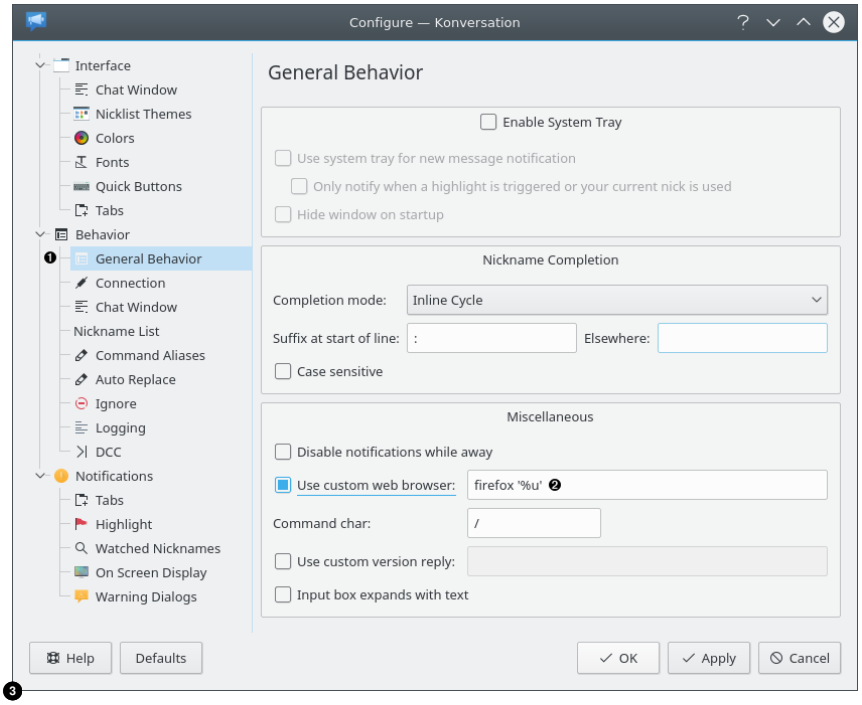


1. C'est la liste des URL depuis que vous avez lancé Konversation. La colonne **De** est le pseudonyme de la personne ayant posté l'URL où le nom du canal ou du serveur où l'URL a été postée (les URL apparaissant dans les messages « joindre » et « quitter » ne sont pas listées.) Cliquez sur une URL pour la sélectionner.
2. Veuillez cliquer ici pour activer l'application associée à l'URL sélectionnée. L'application lancée dépend du type MIME de l'URL. Par exemple une URL commençant par https : activera votre navigateur Internet par défaut et affichera la page Internet. Pour les pages Internet, vous pouvez aussi spécifier quel navigateur Internet utiliser.
3. Cliquez ici pour copier l'URL sélectionnée dans le presse-papier.
4. Cliquez ici pour supprimer l'URL sélectionnée de la liste.
5. Cliquez ici pour enregistrer la liste d'URLs dans un fichier.
6. Cliquez ici pour vider la liste.

2.18 Configurer votre navigateur web préféré.

Lorsque vous cliquez sur une URL surlignée où que ce soit dans Konversation, cela lancera l'application par défaut associée au type MIME de l'URL. Par exemple, lorsque vous cliquez sur une URL commençant par https, Konqueror est lancé pour afficher la page Internet. Vous pouvez spécifier une application différente de l'**application par défaut**. Vous pouvez par exemple utiliser **Firefox** à la place.

Pour choisir un navigateur web différent pour Konversation, choisissez **Configuration** → **Configurer Konversation** depuis le menu principal. L'écran **Configurer** sera affiché.



1. Cliquez ici pour afficher l'écran **Général**.
2. Cliquez ici pour spécifier que vous souhaitez utiliser un navigateur internet personnalisé.
3. Saisissez la commande pour lancer le navigateur internet souhaité. Lorsque vous cliquez sur une URL, `%u` sera remplacé par l'URL.

Remarque : la configuration du navigateur web ne s'applique pas aux URL mailto :. Les URL mailto : sont toujours lancées avec le client de messagerie électronique par défaut.

Cliquez sur le bouton **Appliquer** pour enregistrer vos changements. Vous devez vous reconnecter à chaque serveur et à chaque canal pour que les changements prennent effet. La manière la plus simple de faire cela est de quitter et relancer Konversation.

2.19 Marquer les canaux et journalisation de conversations

Vous pouvez insérer un marqueur dans le canal et les écrans de conversations pour vous aider à localiser rapidement les informations. Pour faire cela, veuillez sélectionner **Insérer** → **Ligne de marqueurs** depuis le menu principal ou appuyer sur la touche **Ctrl**+**R**. Une ligne apparaitra en bas du texte sur l'écran. La ligne pourra défiler avec le reste du texte de l'écran.

Pour que la Ligne de marquage soit insérée dans tous les canaux en même temps, choisissez **Configuration** → **Configurer Konversation** depuis le menu principal, développez **Comportement**, cliquez sur **Fenêtre de Discussion** et cochez la case **Afficher les lignes insérées manuellement dans toutes les fenêtres de discussion**.

Pour que Konversation insère automatiquement une Ligne de marquage à chaque fois que vous faites une commande **`/away msg`**, consultez Configurer votre identité.

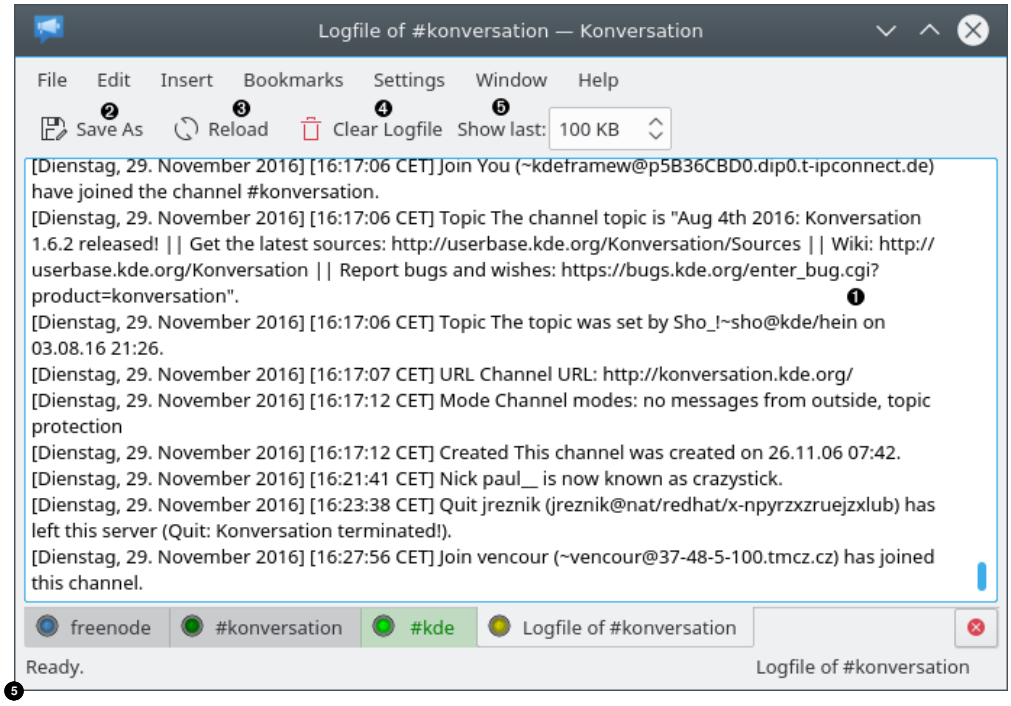
2.20 Journalisation

Si la journalisation est activée, Konversation conserve un journal de tout serveur, tout canal et toute conversation privée. Chaque session est enregistrée dans un fichier de journal sur le disque. Lorsque vous rouvrez la même session, Konversation y ajoute le journal.

À chaque fois que vous rouvrez une session, les 1024 caractères environ de la session précédente sont lus à partir de la fin du journal et affichés à l'écran.

Votre session continuant, les messages disparaissent par le haut de la fenêtre. Vous pouvez faire défiler l'écran en arrière pour voir ces messages. Au final, afin de conserver de la mémoire, les messages les plus anciens ne sont plus affichés du tout. C'est la **Limite pour le défilement vers le haut**. Les messages qui disparaissent à cause de la **limite pour le défilement vers le haut** sont toujours disponibles dans le fichier de journal, si la journalisation est activée.

Pour consulter le journal d'une session, cliquez sur l'onglet pour la session afin d'en faire la session actuelle et choisissez **Fenêtre** → **Ouvrir l'historique pour** depuis le menu principal. Un nouvel onglet s'ouvre affichant le journal.



1. Les messages du fichier d'historique sont affichés ici. Les messages les plus anciens sont en haut et les plus récents en bas.
2. Cliquez sur ce bouton pour enregistrer le fichier d'historique dans un autre fichier.
3. Cliquez pour rafraîchir l'affichage du fichier d'historique. Lorsque vous consultez un fichier d'historique, les nouveaux messages de la session correspondante ne sont *pas* automatiquement ajoutés à l'affichage historique. Utilisez ce bouton pour consulter les messages les plus récents.
4. Cliquez pour écraser l'affichage du fichier d'historique et le fichier d'historique du disque.
5. Utilisez cette case pour définir la taille maximale du défilement. Cette option ne prend effet que pour les nouveaux onglets d'historique ouverts. La dernière valeur de taille de défilement enregistrée sera utilisée au prochain démarrage de Konversation. Chaque fichier d'historique peut avoir un paramétrage différent.

La **limite pour le défilement vers le haut** peut être changée en choisissant **Configuration** → **Configurer Konversation** depuis le menu principal, puis en développant **Comportement** et en cliquant sur **Fenêtre de Discussion**. La case **Limite pour le défilement vers le haut** apparait sur cet écran. Si vous la mettez à **Illimité** (zéro), les messages ne disparaissent pas du défilement.

Vous pouvez activer ou désactiver la journalisation et configurer d'autres options de journalisation, en choisissant **Configuration** → **Configurer Konversation** depuis le menu principal, puis en développant **Comportement** et en cliquant sur **Journalisation**.

2.21 Commandes Konversation

Les commandes suivantes sont interprétées par Konversation et peuvent différer des commandes IRC standard. Les éléments à l'intérieur des accolades sont optionnels. Les éléments séparés par une barre (|) sont des formes alternatives de la commande. Les commandes non listées ici sont envoyées au serveur telles quelles.

`/me msg`

Envoie **`msg`** au canal précédé par votre pseudonyme. Par exemple, si votre pseudonyme est **`Tux`**, la saisie de **`/je prépare un thé.`** affichera le message Tux prépare un thé.

À moins qu'ils n'aient filtré ce type de message, tous les utilisateurs le verront. Ce genre de message est en général utilisé pour transmettre des informations non-verbales, comme votre état émotionnel ou ce que vous faites physiquement. Si vous quittez votre ordinateur un court laps de temps, veuillez plutôt utiliser la commande **/away**.

/ame msg

Comme le message **/me** ci-dessus en dehors du fait que le message est envoyé à tous les canaux et conversations que vous avez ouverts sur tous les serveurs connectés de Konversation.

/join canal [mot-de-passe]

Rejoint le **canal**. Si le serveur l'autorise, et si le canal n'existe pas encore, il est créé et vous devenez opérateur du canal. Si le canal demande un mot de passe pour être rejoint, spécifiez-le dans **mot-de-passe**. La plupart des noms de canaux commencent par un **#**.

/j canal [mot-de-passe]

Identique à **/join** ci-dessus.

/part [canal] [raison]

Quitte le **canal** avec la **raison** donnée et ferme l'onglet canal correspondant. Dans un onglet Konversation de canal ou de conversation, vous pouvez saisir **/part** ce qui ferme ce canal ou cette conversation avec la raison par défaut configurée dans les paramètres.

/leave [canal] [raison]

Identique à **/part** ci-dessus.

/quit

Lorsque saisi dans un canal, une conversation ou un onglet DCC, déconnecte le serveur correspondant et ferme tous les onglets canal, conversation et DCC ouverts sur ce serveur.

/notice pseudo|canal msg

Envoie **msg** à l'utilisateur portant le pseudonyme **pseudonyme** ou à n'importe qui dans le **canal**. Ce qui suit est un exemple de ce qui se passe dans l'onglet de canal.

```
[17:14] [Remarque] Envoi de l'avertissement « Je crois que je comprends » à
#konversation.
```

Et voici ce que les destinataires voient

```
[17:14] [Remarque] -Eisfuchs- Je crois que je comprends
```

/query pseudo

Crée un nouvel onglet portant le **pseudo** de l'utilisateur pour une conversation privée, plus connue sur IRC sous le nom de Conversation. Tout ce qui est écrit ici n'est visible que de vous et de votre partenaire. Vous pouvez saisir plus d'un pseudonyme, en les séparant par des espaces et un onglet de conversation sera ouvert pour tout pseudonyme. Chaque onglet de conversation ainsi créé sera privé entre vous et votre partenaire.

/msg pseudo|canal message

Envoie un message privé à l'utilisateur portant le pseudonyme **pseudo** ou à tous les utilisateurs du **canal**. À la différence de **/query**, un nouvel onglet n'est pas ouvert. Si le **message** commence par **/me**, le message est formaté de la même manière qu'une commande **/query**.

Exemples

/msg Eisfuchs J'ai besoin d'un peu d'aide avec la commande « msg »

/msg #konversation Une nouvelle version de l'application est disponible !

/msg Eisfuchs /me est en cours de compilation du manuel.

/smsg pseudo|canal message

Identique à **/msg** à la différence que le message n'est pas affiché à l'écran. C'est utile pour empêcher que les mots de passe et d'autres informations sensibles restent affichés sur votre écran ou soient enregistrées dans un journal.

/amsg pseudo|canal message

Identique à **/msg** à la différence que le message est envoyé à tous les canaux et à toutes les conversations ouvertes sur tous les serveurs connectés dans Konversation.

/op pseudo

Lorsque saisi dans un onglet de canal, essaie de donner le privilège d'opérateur au **pseudo** sur ce canal. Cette commande peut ne pas fonctionner si vous n'avez pas assez de privilèges sur le canal (vous devez être un opérateur du canal vous-même). Vous pouvez saisir plus d'un pseudonyme, séparés par des espaces.

/deop pseudo

Lorsque saisi dans un onglet de canal, essaie de retirer le privilège d'opérateur au **pseudo** sur ce canal. Vous pouvez saisir plus d'un pseudonyme, en les séparant par des espaces.

/oper [pseudo]

Donne à l'utilisateur portant le pseudonyme **pseudo** le privilège d'un opérateur IRC (administrateur). Cela ne fonctionne que si le pseudo est listé sur la ligne O : du serveur. Les opérateurs IRC ont le privilège de **/kill** des pseudonymes, de **/connect** des serveurs au réseau IRC et plus encore. Si le **pseudonyme** n'est pas saisi, la commande essaie de vous donner à vous-même le privilège d'opérateur IRC. Votre nom d'utilisateur et votre mot de passe d'opérateur IRC vous seront demandés dans tous les cas.

/voice pseudo

Dans certains canaux (avec le drapeau +m), les utilisateurs ne peuvent pas envoyer de messages à moins qu'ils n'aient le privilège d'animateur. Cette commande essaie de donner au **pseudo** le privilège d'animateur. Vous devez avoir le privilège d'opérateur pour exécuter cette commande. Cette commande est principalement utilisée lorsque vous êtes un opérateur sur un canal modéré.

/unvoice pseudo

Retire le privilège d'animateur au **pseudo** sur le canal.

/topic [canal] [message]

Essaie de définir **message** comme sujet du **canal**. Lorsque cette commande est saisie dans un onglet de canal, **canal** peut être omis et la commande utilise le canal actif. Si le **message** est omis, la commande affiche le sujet actuel du canal. Changer le sujet d'un canal peut échouer si vous n'avez pas les privilèges suffisants.

/away raison

Si quelqu'un essaie de vous envoyer un message privé ou de vous inviter à rejoindre un canal, il sera informé que vous êtes absent de votre poste de travail pour la **raison** donnée. Pour revenir à l'état normal, saisissez **/away** sans saisir de **raison**.

/aaway raison

Identique à la commande **/away** ci-dessus à l'exception que la commande est envoyée à tous les serveurs connectés dans Konversation.

/invite pseudo [canal]

Invite l'utilisateur portant le pseudonyme **pseudo** à rejoindre le **canal**. Cette commande est en particulier utile si le canal fonctionne sur invitation. Lorsque saisi dans un onglet de canal, **canal** peut être omis.

/exec script [paramètres]

Exécute le script shell compatible avec Konversation nommé **script**, en lui passant les **paramètres**. Consultez Scripts pour plus d'informations sur l'utilisation et l'écriture de scripts.

Exemples :

/sayversion

Envoie les numéros de versions de Konversation, Qt™, KDE Frameworks et Plasma de votre système vers le canal.

/exec cmd uname -a

Envoie votre version de Linux® (le résultat de “uname -a”) au canal.

/notify [pseudo]

Ajoute ou supprime **pseudo** de votre liste de Pseudonymes surveillés. Si le pseudonyme est déjà dans la liste, il est supprimé. S'il n'est pas dans la liste, il est ajouté. Si le **pseudo** est omis, affiche la liste actuelle des pseudonymes surveillés.

/kick pseudo raison

Lorsque saisi dans un onglet de canal, essaie d'exclure l'utilisateur portant le pseudonyme **pseudo** du canal avec la **raison**. Si la **raison** n'est pas saisie, la raison par défaut définie dans les paramètres est utilisée. Cette commande ne peut être utilisée que dans un onglet de canal.

/ban [-host|-domain| -userhost|-userdomain] [canal] utilisateur|masque

Tentatives de bannir l'**utilisateur** ou le **masque** du **canal**. Lorsque saisi dans un onglet de canal, il n'est pas nécessaire de préciser le **canal**. Pour plus d'informations sur les hôtes, les domaines et les masques, veuillez consulter la documentation sur irchelp.org. Pour connaître la liste des utilisateurs actuellement bannis du canal, veuillez saisir **/mode canal b**.

/unban [canal] modèle

Inverse un ban existant d'un canal. Lorsque saisi dans un onglet de canal, la commande **canal** peut être omise.

/ignore [-all] pseudo

Ajoute le **pseudo** à votre liste d'utilisateurs ignorés. Vous pouvez spécifier plus d'un pseudonyme en séparant ceux-ci par des espaces. Les messages sur les canaux des utilisateurs que vous ignorez ne seront pas affichés. Si, de plus, vous saisissez **-all**, tous les types de messages (conversations, notices, CTCP, DCC et exceptions) de l'utilisateur seront également ignorés, en plus des messages sur les canaux.

/quote cmd

Envoie **cmd** au serveur.

/say msg

Lorsque saisi dans un onglet de canal, envoie **msg** au canal. C'est l'équivalent de saisir **msg** dans la ligne de saisie du canal. Cette commande est pratique pour envoyer des commandes IRC sans que celles-ci ne soient interprétées et exécutées. Deux barres obliques à la suite (//) sont l'équivalent de **/say**. Cette commande est également utilisée par les scripts pour envoyer des messages.

/raw [open|close]

Place le log serveur en mode brut (**open**) ou arrête le mode brut (**close**). Si ni **open**, ni **close** ne sont saisis, **open** est choisi par défaut. En mode brut, le journal affiche chaque message reçu du serveur dans le format IRC natif.

/konsole

Ouvre une Konsole dans nouvel onglet.

/server [URL] [mot-de-passe]

Se connecte au serveur à l'adresse **URL**. Si aucune **URL** n'est saisie, se connecte au serveur associé à l'onglet dans lequel vous avez saisi la commande. C'est utile pour se reconnecter à un serveur en cas de déconnexion. Si un serveur nécessite un mot de passe pour s'y connecter, saisissez-le à la place de **mot-de-passe**. Si le serveur n'utilise pas le port par défaut (6667), saisissez l'**URL** de la façon suivante : *irc.kde.org : 6665*.

/dcc SEND pseudo [nom-de-fichier]

Envoie le **nom-de-fichier** à l'utilisateur portant le pseudonyme **pseudo**. Si le **nom-de-fichier** n'est pas saisi, une fenêtre est affichée et vous permet de le sélectionner.

/dcc

Ouvre l'onglet **État DCC**.

/ctcp pseudo|canal ping

Envoie un message PING au **pseudo** ou au **canal**. C'est utile pour déterminer si quelqu'un avec qui vous parlez a une latence réseau élevée, ou (lorsqu'il est envoyé à un canal) si c'est votre système qui a une latence élevée.

/ctcp pseudo|canal msg

Envoie un message au **pseudo** ou à tous les utilisateurs du **canal**. Cette commande est similaire à la commande **/msg** décrite ci-dessus, à la différence que le message est envoyé en utilisant le protocole CTCP. La réponse renvoyée par votre interlocuteur dépend du client IRC qu'il utilise. Par exemple, lors d'une conversation avec un autre utilisateur Konversation, **/ctcp Eisfuchs TIME** renverra l'heure système de l'ordinateur de Eisfuchs. **/ctcp Eisfuchs VERSION** renverra le numéro de version de Konversation de l'ordinateur de Eisfuchs.

2.22 Scripts

Konversation est fourni avec quelques scripts pratiques que vous pouvez lancer depuis le programme. Pour lancer un script, dans un onglet canal, conversation, DCC ou serveur, saisissez une commande au format

/exec script [paramètres]

ce qui exécute la commande appelée **script** en lui passant les **paramètres** (optionnels).

Par exemple, saisissez la commande suivante dans un onglet de canal

/sayversion

pour envoyer les numéros de versions de Konversation, Qt™, KDE Frameworks et Plasma vers le canal.

/exec cmd uname -a

exécute le script **cmd**, en lui passant comme arguments **uname -a**. Cela renvoie votre numéro de version Linux® au canal.

Pour en savoir plus sur les scripts installés avec Konversation, veuillez consulter le guide de référence des scripts

Pour obtenir la liste complète des scripts disponibles, saisissez la commande suivante dans un écran Konversation.

/exec --showpath media

Puis naviguez dans le dossier de sortie pour voir la liste.

Vous pouvez écrire vos propres scripts. Les scripts sont des scripts shell et peuvent être écrits dans n'importe quel langage shell, comme bash, perl ou python. Lorsque Konversation lance un script, les deux premiers paramètres envoyés au script sont :

— l'adresse du serveur,
— le nom du canal.

Voici un exemple de script shell (cmd).

```
#!/bin/sh

# Exécute une commande et affiche le résultat dans Konversation.

SERVER=$1 ;
TARGET=$2 ;
shift ; shift ;

$@ | while read line; do qdbus org.kde.konversation /irc say $SERVER " ↩
    $TARGET" "$@: $line" ; done
```

Notez que le script utilise qdbus pour communiquer avec Konversation. La commande `/say` fait que le résultat est envoyé au canal comme un message classique. Pour afficher quelque chose dans l'onglet sans l'envoyer aux autres utilisateurs, utilisez plutôt `info`. Regardez les fichiers script existants pour plus d'exemples d'écriture de scripts.

Pour pouvoir lancer un script que vous avez écrit, vous devez l'installer en le copiant dans `$(qtpaths --paths GenericDataLocation)/konversation/scripts`. Vous devez également avoir donné le privilège d'exécution au fichier, par exemple **`chmod a+x mon-script`**.

2.23 Guide de référence des scripts

Konversation est fourni avec de nombreux scripts installés par défaut, veuillez vous référer à ce guide pour apprendre à les utiliser.

`/exec bug [Numéro de Bug|Chaîne à Chercher]`

Ce script est utilisé pour ouvrir votre navigateur et chercher une chaine ou un numéro de bogue sur le Bugzilla de KDE.

Exemple : pour ouvrir votre navigateur et chercher le bug 123456

`/exec bug 123456`

Exemple d'action : le navigateur par défaut selon votre Réglages du système devrait s'ouvrir à la page *`https://bugs.kde.org/show_bug.cgi?id=123456`*.

`/exec cmd [arguments de la ligne de commande]`

Ce script est utilisé pour écrire le résultat de la commande en argument dans votre canal actuel.

Exemple : pour afficher à tout le monde dans le canal actuel quelle version de Konversation vous avez installée.

`/exec cmd konversation --version`

Exemple de sortie : *`Konversation : 1.6`*

ATTENTION ! L'intégralité de la commande est affichée et tous les utilisateurs de l'onglet actuel peuvent le consulter. À utiliser avec précaution.

`/exec fortune`

Ce script vous renverra une Fortune aléatoire lorsque lancé.

Exemple : pour afficher une fortune par hasard dans votre onglet de canal actuel.

`/exec fortune`

Exemple de sortie : *`Aléa de fortune : ne faites jamais d'erreurs. -- Anonyme, dans une discussion sur un forum concernant les rapport de bogue du noyau`*

`/exec gauge [pourcentage]`

Ce script affiche une barre de défilement en texte pour le pourcentage donné.

Exemple : pour afficher une barre de défilement avancée à 50 % dans l'onglet de canal actuel.

`/exec gauge 50`

Exemple de sortie : *`Chargement de bière [ | ] 50 %`*

`/exec media [audio|video|{lecteur}]`

C'est un script « En cours de Lecture » pour de nombreux lecteurs multimédia. Il propose aussi une option pour n'afficher les informations de lecture que pour les lecteurs audio, ou que pour les lecteurs vidéo via les arguments *`audio`* et *`video`*. De plus, il est possible de spécifier directement le lecteur multimédia que vous souhaitez interroger.

Les lecteurs multimédia Amarok (audio), JuK (audio), Kaffeine (vidéo, audio), KMPlayer (vidéo, audio), KPlayer (vidéo, audio), kdetv (vidéo), Yammi (audio), Audacious (audio), MPD (audio) sont pris en charge.

Exemple : pour afficher la chanson en cours de lecture dans Amarok.

/exec media amarok

Exemple de résultat : ** L'utilisateur écoute « You Give Love A Bad Name » de Bon Jovi sur « Slippery When Wet »][AmaroK]*

/exec sysinfo

Ce script affiche quelques informations détaillées sur votre système en combinant les résultats de plusieurs commandes et en les mettant en forme de manière appropriée.

Exemple : pour afficher des informations sur votre système dans l'onglet de canal actuel.

/exec sysinfo

Exemple d'affichage : *sysinfo pour « user-desktop »: lancé dans KDE Plasma 5.6.5 avec Ubuntu 16.04.1 LTS (Xenial Xerus) équipé de Linux 4.4.0-47-generic, Processeur : Intel(R) Core(TM) i7-4910MQ Processeur @ 2.90GHz à 2996-3338/3900 MHz, RAM: 15795 / 15967 Mo, Stockage : 1591/2281 GB, 406 procs, 47.59h depuis démarrage*

/exec tinyurl [Adresse du Lien]

Ce script utilise l'API « tinyurl » pour transformer une clé donnée en une « tinyurl » envoyée dans l'onglet de canal actuel.

Exemple : pour donner à quelqu'un un lien court vers https ://konversation.kde.org.

/exec tinyurl https://konversation.kde.org

Exemple d'affichage : *http://tinyurl.com/y4rk8wa3*

/exec uptime

Ce script affiche le résultat de la commande « uptime » et le met dans une forme appropriée.

Exemple : pour afficher votre uptime de beau gosse de 98 jours.

/exec uptime

Exemple d'affichage : *Durée de fonctionnement : 98 jours, 15 heures et 2 minutes*

Tous ces scripts ont des alias de commande prédéfinis. Dans la fenêtre de configuration de Konversation, sélectionnez **Comportement** → **Alias de commandes** pour consulter, ajouter, supprimer ou éditer des alias de commandes.

Pour plus d'information sur les scripts, veuillez lire le guide des scripts de la base utilisateur

Chapitre 3

Référence des commandes

3.1 La fenêtre principale de Konversation

3.1.1 Le menu Fichier

Fichier → Liste des serveurs (F2)

Affiche la liste des serveurs et canaux.

Fichier → Connexion rapide (F7)

Affiche l'écran Connexion rapide pour la connexion à un serveur.

Fichier → Déconnecter

Se déconnecte de tous les serveurs

Fichier → Reconnecter

Se reconnecte à tous les serveurs déconnectés suite à une erreur réseau ou tout autre problème.

Fichier → Rejoindre le canal (Ctrl+J)

Affiche une fenêtre vous permettant de saisir le nom du canal que vous souhaitez rejoindre. C'est l'équivalent de saisir **/join `#nom-du-canal`** dans un onglet canal ou serveur.

Fichier → Parti globalement (Ctrl+Maj+A)

Change votre état de pseudonyme à absent dans tous les canaux.

Fichier → Quitter (Ctrl+Q)

Quitte Konversation

3.1.2 Le menu Édition

Édition → Trouver le texte... (Ctrl+F)

Cherche une chaine texte dans l'écran actuel.

Édition → Poursuivre la recherche (F3)

Cherche de nouveau les chaines de caractères de l'écran actuel en utilisant la chaine texte précédemment saisie.

Édition → Effacer la fenêtre (Ctrl+L)

Efface l'écran actuel.

Édition → Effacer toutes les fenêtres (Ctrl+Maj+L)

Efface toutes les fenêtres.

3.1.3 Le menu Insérer

Insérer → Couleurs IRC... (Ctrl+K)

Voir Envoyer des messages colorés.

Insérer → Ligne de marquage (Ctrl+R)

Voir Marquer les canaux et journalisation de Conversations.

Insérer → Caractère spécial... (Alt+Maj+C)

Utilisé pour saisir des caractères spéciaux, des caractères étrangers par exemple.

3.1.4 Le menu Signets

Signets → Ajouter un signet (Ctrl+B)

Ajoute un signet pour le canal & le réseau actuel.

Signets → Mettre les onglets dans un dossier de signets...

Ajoute tous les canaux à un nouvel élément du menu à la fin du menu des signets.

Signets → Nouveau dossier de signets...

Crée un nouveau dossier de signets.

Signets → Modifier les signets...

Ouvre l'éditeur de signets.

3.1.5 Le menu Configuration

Configuration → Afficher la liste des pseudos (Ctrl+H)

Affiche (ou cache) le panneau de la liste des pseudonymes dans les onglets de canaux.

Configuration → Identités... (F8)

Affiche l'écran Identités permettant la configuration des informations d'identification.

3.1.6 Le menu Fenêtre

Fenêtre → Onglet Précédent (Ctrl+,)

Affiche l'écran correspondant à l'onglet précédent.

Fenêtre → Onglet Suivant (Ctrl+.)

Affiche l'écran correspondant à l'écran suivant.

Fenêtre → Fermer l'onglet (Ctrl+W)

Ferme l'écran actuel. Si c'est un canal, il est aussi quitté. Si vous fermez un onglet Messages Serveurs, tous les canaux ouverts sur ce serveur sont fermés ainsi que la connexion avec le serveur.

Fenêtre → Fermer toutes les conversations ouvertes (F11)

Ferme toutes les conversations privées.

Fenêtre → Pseudonymes surveillés (F4)

Affiche l'écran **Pseudonymes surveillés**. Consultez Surveiller qui est en ligne..

Fenêtre → Récupérateur d'URL (F6)

Affiche l'écran du récupérateur d'URL.

Fenêtre → **État DCC (F9)**

Affiche l'onglet État DCC contenant l'information sur les transferts de fichier.

Fenêtre → **Nouvelle Konsole**

Affiche un écran de terminal. Vous pouvez ouvrir autant d'onglets de **Konsole** que vous le souhaitez.

Fenêtre → **Liste des canaux pour (F5)**

Ouvre une liste des canaux disponibles sur le serveur.

Fenêtre → **Ouvrir l'historique pour (Ctrl+O)**

Affiche un écran avec le journal des messages de l'onglet actuel. Ne fonctionne que pour les onglets de Canaux, Messages Serveur et Conversations. La journalisation doit être activée dans **Configuration** → **Configurer Konversation** → **Comportement** → **Journalisation** depuis le menu principal.

3.1.7 Le menu Aide

Konversation possède l'entrée habituelle de KDE dans le menu **Aide**. Pour plus d'informations, veuillez consulter la section sur le Menu Aide des fondamentaux de KDE.

Chapitre 4

Questions et réponses

1. *Lorsque je démarre Konversation, j'aimerais me connecter à un serveur sans rejoindre aucun canal. Comme faire ?*

   Dans l'écran Modifier le Serveur, laissez le champ **Canaux** vide.
2. *Konversation ne se connecte à aucun serveur. Qu'est-ce qui ne va pas ?*

   Il y a beaucoup de choses qui peuvent être fausses.
   (a) Assurez-vous d'avoir saisi le bon **nom de serveur** et le bon **port** dans l'écran Ajouter un serveur.
   (b) Vérifiez les messages d'erreur dans la sortie de l'écran Messages Serveur. Est-ce que le serveur rejette la connexion à cause d'un mauvais mot de passe ? Est-ce que le serveur rejette la connexion car il demande un IDENTD et que votre ordinateur ne répond pas à la conversation IDENT ? Avez-vous coché la case protocole SSL alors que le serveur ne gère pas SSL ?
   (c) Si vous êtes derrière un pare-feu, assurez-vous que les bons ports sont ouverts. Konversation aura besoin des ports suivants :

   — TCP 6667 sortant (ou le port du serveur auquel vous voulez vous connecter)
   — TCP 113 entrant (si le serveur à besoin de IDENTD)

   Pour plus d'informations sur les problèmes de connexion à IRC, consultez irchelp.org.
3. *Lorsque je vais dans **Fenêtre** → **Liste des canaux**, je ne peux pas le sélectionner. Pourquoi ?*

   Le menu **Fenêtre** → **Liste des canaux** sera grisé si vous n'êtes pas dans un canal, par exemple si **Pseudonymes surveillés** est actuellement consulté. Pour pouvoir le sélectionner à nouveau retournez dans un onglet de canal ou de serveur.
4. *Comment faire pour que Konversation me mette automatiquement absent après une période d'inactivité ?*

   Les messages d'absence automatiques sont configurés par identité. Pour activer l'absence automatique, sélectionnez **Configuration** → **Identités**. Choisissez l'identité pour laquelle vous voulez activer l'absence automatique depuis la liste déroulante en haut de la fenêtre et allez dans l'onglet **Absent**. Cochez l'option **Mode absent automatique**.
5. *Comment éviter la fonctionnalité **Remplacement auto** de la ligne de saisie ?*

   Utilisez **Ctrl**+**Entrée** à la place d'**Entrée** pour éviter le parcours et le remplacement automatique du texte dans la ligne de saisie en fonction des options de la page de configuration **Comportement** → **Remplacement auto**.
6. *Où puis-je trouver les scripts inclus dans Konversation ?*

   Lancez cette commande dans la ligne de saisie de Konversation (nous utilisons à titre d'exemple le script de média puisqu'il est installé par défaut avec Konversation) :

`/exec --showpath media`

Exemple d'affichage : *`Le script « media » a été trouvé ici : /usr/share/konversation/scripts/media`*

7. *Comment mettre le texte en gras/italique/souligné ?*

Exemple : **`Ceci est mon texte %Bgras%B.`**

Sortie : This is my **bold** text.

Exemple : **`Ceci est mon texte %IItalique%I.`**

Sortie : This is my *italized* text.

Exemple : **`Ceci est mon texte %USouligné%U.`**

Sortie : This is my underlined text.

Exemple : **`Ceci est mon texte %Sbarré%S.`**

Sortie : This is my ~~struck out~~ text.

Exemple : **`Ceci est mon texte %Mmonospace%M.`**

Sortie : This is my monospace text.

Chapitre 5

Remerciements et licence

Konversation

Programme sous copyright 2002-2005 par l'équipe de Konversation.

https://konversation.kde.org

Contributeurs :
— Dario Abatianni eisfuchs@tigress.com
— Peter Simonsson psn@linux.se
— Christian Muehlhaeuser chris@chris.de
— John Tapsel john@geola.geo.uk
— Ismail Donmez ismail.donmez@boun.edu.tr
— Shintaro Matsuoka shin@shoegazed.org
— Gary Cramblitt garycramblitt@comcast.net
— Matthias Gierlings gismore@users.sourceforge.net
— Alex Zepeda garbanzo@hooked.net
— Stanislav Karchebny berkus@users.sourceforge.net
— Mickael Marchand marchand@kde.org

Merci à :
— Michael Goettsche michael.goettsche@kdemail.net
— Benjamin Meyer ben+konversation@kdemail.net
— Jacub Stachowski qbast@go2.pl
— Sabastian Sariego segfault@kde.cl
— Olivier Bedard hébergement de www.konversation.org
— Frauke Oster frauke@frsv.de
— Lucijan Busch lucijan@kde.org
— Sascha Cunz mail@sacu.de
— Steve Wollkind steve@njord.org
— Thomas Nagy thomas.nagy@eleve.emn.fr
— Tobias Olry tobias.olry@web.de
— Ruud Nabben r.nabben@gawab.com

Documentation protégée par copyright (c) 2003-2005 Gary R. Cramblitt garycramblitt@comcast.net

Traduction française par Simon Depiets 2df@tuxfamily.org. Relecture par Ludovic Grossard grossard@kde.org.

Cette documentation est soumise aux termes de la Licence de Documentation Libre GNU (GNU Free Documentation License).

Ce programme est soumis aux termes de la Licence Générale Publique GNU (GNU General Public License).