Manuel utilisateur de KAtomic

Dirk Doerflinger
Eugene Trounev
Relecteur: Mike McBride
Traduction française : L'équipe française KDE

Manuel utilisateur de KAtomic

Table des matières

1 Introduction **6**

2 Comment jouer **7**

3 Règles du jeu, stratégies et astuces **8**

3.1 Règles du jeu 8

3.2 Stratégies et astuces 8

4 Vue d'ensemble de l'interface **9**

4.1 Éléments de menu 9

4.2 Raccourcis clavier par défaut 10

5 Foire aux questions **11**

6 Remerciements et licence **12**

Liste des tableaux

4.1 Raccourcis clavier 10

Résumé

Cette documentation décrit le jeu KAtomic en version 21.08.

Chapitre 1

Introduction

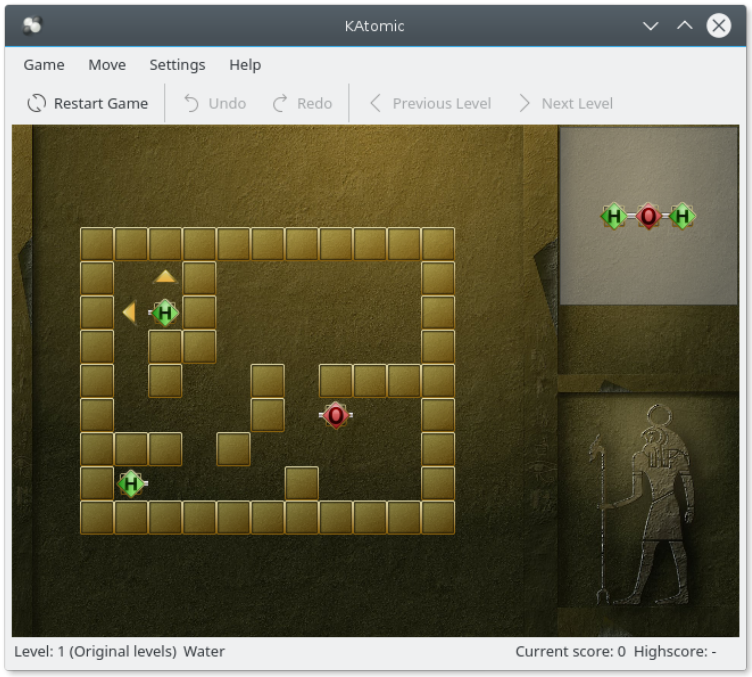
TYPE DE JEU :
Logique, arcade

NOMBRE POSSIBLE DE JOUEURS :
Un

KAtomic est un jeu sympathique et éducatif construit autour de la géométrie moléculaire. Le jeu emploie une vue simple à deux dimensions de différents éléments chimiques. Une molécule est décomposée avec ses éléments séparés et dispersés dans la zone de jeu. Le joueur doit ré-assembler la molécule et ainsi terminer le niveau et passer au niveau suivant.

Chapitre 2

Comment jouer



OBJECTIF :
Grouper les molécules depuis les atomes mélangés en les glissant les uns vers les autres.

KAtomic charge le niveau, vous pouvez commencer immédiatement la partie. Pour voir comment les molécules, que vous êtes supposé créer, s'affichent, regardez le coin en haut à droite. Pour jouer, cliquez sur un atome. Vous verrez des pointeurs en forme de flèches vertes dans les directions où l'atome peut se déplacer. Pour déplacer l'atome, cliquez sur la flèche désirée. Quand un atome commence à se déplacer, impossible de l'arrêter jusqu'à ce qu'il rencontre un autre atome ou un mur, donc soyez sur de votre coup avant de l'enclencher. Vous pouvez grouper vos molécules où vous le souhaitez sur le plateau de jeu, mais certains endroits sont plus accessibles que d'autres.

Chapitre 3

Règles du jeu, stratégies et astuces

3.1 Règles du jeu

— Les pièces du jeu ne peuvent être déplacées que dans une direction à la fois.
— Une fois que l'atome commence à se déplacer, il ne peut être arrêté jusqu'à ce qu'il rencontre un mur ou une autre pièce.
— Le seul moyen de passer au prochain niveau est de terminer le niveau courant. Une fois que le joueur termine un niveau, le jeu passe automatiquement au suivant, ainsi en "le découvrant".
— Un joueur peut seulement passer d'un niveau à un autre quand celui ci a été terminé.
— La progression du jeu est automatiquement enregistrée chaque fois qu'un niveau est atteint, et sera rechargée la prochaine fois que l'application démarre.

3.2 Stratégies et astuces

— Toujours observer la molécule complète en utilisant l'écran de référence avant de réaliser des déplacements.
— Ensuite, étudiez l'aire de jeu et planifiez vos déplacements. Souvenez vous qu'une fois une pièce est déplacée, il n'est plus forcément possible de la remettre à sa position de départ.
— Réfléchissez à tous vos déplacements et essayez de penser la trajectoire de la pièce lorsque vous cliquerez sur une flèche directionnelle.
— Quand vous utilisez le clavier pour déplacer des pièces, soyez sûr que la pièce désirée est sélectionnée. Si l'atome sélectionné n'est pas celui que vous souhaitez déplacer, utilisez la touche **Tab** pour passer entre les pièces jusqu'à ce que vous atteignez celle désirée.

Chapitre 4

Vue d'ensemble de l'interface

4.1 Éléments de menu

Jeu → **Charger... (Ctrl+O)**

Charger une partie précédemment enregistrée.

Jeu → **Recommencer la partie (F5)**

Ceci redémarrera le niveau actuel.

Jeu → **Enregistrer (Ctrl+S)**

Enregistrer l'état actuel du jeu sur le disque dur.

Jeu → **Niveau précédent (Ctrl+P)**

Basculer vers le niveau précédent de jeu.

Jeu → **Niveau suivant (Ctrl+N)**

Basculer vers le niveau suivant de jeu.

Jeu → **Sélectionner le niveau...**

Ceci affichera tous les ensembles disponibles de niveau et vous permet de télécharger des ensembles supplémentaires, envoyés par d'autres utilisateurs par Internet.

Jeu → **Quitter (Ctrl+Q)**

Sélectionner cet élément mettra un terme à votre jeu en cours, et vous fera quitter KAtomic.

Déplacer → **Annuler (Ctrl+Z)**

Annule votre dernier coup.

Déplacer → **Refaire (Ctrl+Maj+Z)**

Ceci refera un coup que vous venez juste d'annuler.

Déplacer → **Tout annuler**

Annule tous les déplacements effectués.

Déplacer → **Tout refaire**

Refait tous les mouvements précédents.

Configuration → **Vitesse d'animation**

Régler la vitesse d'animation à **Lente**, **Normale** ou **Rapide**.

De plus, KAtomic possède des éléments communs de menu KDE **Configuration** et **Aide**. Pour plus d'informations, veuillez consulter les sections Menu de configuration et Menu d'aide des fondamentaux de KDE.

4.2 Raccourcis clavier par défaut

Les raccourcis par défaut sont :

Ouvrir	**Ctrl**+**O**
Recommencer la partie	**F5**
Enregistrer	**Ctrl**+**S**
Niveau précédent	**Ctrl**+**P**
Niveau suivant	**Ctrl**+**N**
Quitter	**Ctrl**+**Q**
Annuler	**Ctrl**+**Z**
Refaire	**Ctrl**+**Maj**+**Z**
Atome vers le bas	Flèche **Bas**
Atome vers la gauche	Flèche **Left**
Atome vers la droite	Flèche **Droite**
Atome vers le haut	Flèche **Up**
Atome suivant	**Tab**
Atome précédent	**Maj**+**Tab**
Aide	**F1**
Qu'est-ce que c'est ?	**Maj**+**F1**

TABLE 4.1: Raccourcis clavier

Chapitre 5

Foire aux questions

1. *Comment savoir à quoi ressemble la molécule ?*

   Vous pouvez voir la molécule sur l'écran de référence situé dans le coin en haut à droite de l'écran de jeu.
2. *Comment déplacer une pièce du jeu (atome) ?*

   Pour déplacer une pièce du jeu (atome), utilisez le pointeur de la souris pour cliquer dessus. La direction disponible va devenir visible. Cliquez sur l'icône de direction correspondante pour réaliser un déplacement de la pièce dans la direction désirée. Vous pouvez aussi utiliser le clavier pour déplacer les pièces. Utilisez la touche **Tab** pour passer d'un élément à un autre, et les touches curseur pour les déplacer une fois sélectionné.
3. *Puis-je utiliser le clavier pour contrôler les pièces (atomes) ?*

   Oui. Utilisez la touche **Tab** pour passer d'un élément à un autre, et les touches fléchées pour les déplacer une fois sélectionné.
4. *Quand je déplace une pièce (atome), celle ci va vraiment plus loin que l'emplacement je veux qu'elle aille. Comment arrêter ça ?*

   Vous ne pouvez pas. Une fois qu'un atome commence à se déplacer, impossible de l'arrêter jusqu'à ce qu'il rencontre un mur ou une nouvelle pièce.
5. *Je n'arrive pas à terminer le niveau. y-a t-il un système de conseil ?*

   Non. KAtomic n'implante pas pour le moment une fonctionnalité de conseil. Le seul moyen de terminer le niveau est de le faire par vous même.

Chapitre 6

Remerciements et licence

Atomic Entertainment Licence 1999 Stephan Kulow coolo@kde.org et Christian Tibirna tibirna@kde.org.

Copyright Atomique Andreas Wuest Andreas Wuest@gmx.de.

Copyright 2000 pour la documentation par Dirk Doerflinger ddoerflinger@web.de

Relecture par Michael McBride Mike McBride no mail

Traduction française par l'équipe française KDEdoc@kde-france.org.

Cette documentation est soumise aux termes de la Licence de Documentation Libre GNU (GNU Free Documentation License).

Ce programme est soumis aux termes de la Licence Générale Publique GNU (GNU General Public License).