

KBlocksi käsiraamat

Mauricio Piacentini
Tõlge eesti keelde: Marek Laane



KBlocksi käsiraamat

Sisukord

1	Sissejuhatus	6
2	Kuidas mängida	7
3	Mängureeglid, strateegia ja nõuanded	8
3.1	Reeglid	8
3.2	Strateegia ja nõuanded	8
4	Käsud/kiirklahvid	9
4.1	Menüükirjed	9
4.2	Vaikimisi kiirklahvid	9
5	Korduma Kippuvad Küsimused	11
6	Mängu seadistused	12
7	Autorid ja litsents	13
A	Paigaldamine	14
A.1	KBlocksi hankimine	14
A.2	Kompileerimine ja paigaldamine	14

Tabelid

4.1	Kiirklahvid	10
-----	-----------------------	----

Kokkuvõte

KBlocks on klassikalise langevate klotside mängu KDE versioon.

Peatükk 1

Sissejuhatus

MÄNGU TÜÜP:
loogikamäng, arkaadmäng

MÄNGIJATE ARV:
Üks

KBlocks on klassikaline langevate klotside mäng. Selle mõte on asetada langevad klotsid nii, et read saaksid täis. Kui rida on täis, see eemaldatakse ning mänguväljale tekib ruumi juurde. Kui klotsil ei ole enam ruumi langeda, on mäng läbi.

Peatükk 2

Kuidas mängida

EESMÄRK:

pöörata langevaid klotse ja sobitada nad kokku, et tekiks täisrida, mis kaob ja annab mänguväljale ruumi juurde.

Vaikimisi saab langevaid klotse liigutada vasakule või paremale klahvidega **Nool vasakule** või **Nool paremale**. **Nool alla** paneb klotsi kiiremini langema, **Nool üles** aga pöörab klotsi. Kõigi mängutoimingute jaoks kasutatavaid klahve saab seadistada menüükäsuga **Seadistused** → **Kiirklahvide seadistamine...**

Peatükk 3

Mängureeglid, strateegia ja nõuanded

3.1 Reeglid

- Reeglid on imelihtsad: taga klotsidele piisav ruum langemiseks!
- Kui klotsil pole kuhugi langeda, on mäng läbi.

3.2 Strateegia ja nõuanded

- Jälgi alati eelvaatluse ala, kus näeb, milline klots järgmisena ilmub.
- Lisapunktide hankimiseks püüa eemaldada korraga mitu rida.

Peatükk 4

Käsud/kiirklahvid

Allpool on kirjeldatud lühidalt kõiki menüükirjeid.

4.1 Menüükirjed

Mäng → Ühe mängijaga mäng (Ctrl+N)

Alustab uut ühe mängijaga mängu.

Mäng → Inimene arvuti vastu

Võimaldab võrrelda oma oskusi tehisintelligentsi omaga ning mängida arvuti vastu samasuguse langevate plokkide jagada, kus sinu päralt on esimene käik.

Mäng → Paus (P)

Peatab mängu.

Mäng → Näita rekordeid (Ctrl+H)

Näitab iga raskusastme edetabelit (maksimumpunkte).

Mäng → Välju (Ctrl+Q)

Lõpetab KBlocksi töö.

Seadistused → Raskusaste

Võimaldab alammenüüst valida mängu raskusastme.

Raskusastmeid on kolm: **Kerge** (mäng algab tasemel 0), **Keskmine** (mäng algab tasemel 5) ja **Raske** (mäng algab tasemel 10).

Lisaks on KBlocksil tavapärased KDE **seadistuste** ja **abimenüü** elemendid, mille kohta leiab rohkem teavet KDE põhialuste käsiraamatu osadest [Menüü Seadistused](#) ja [Menüü Abi](#).

4.2 Vaikimisi kiirklahvid

Järgnev tabel näitab vaikimisi kiirklahve.

KBlocksi käsiraamat

Klahvikombinatsioon	Toiming
Ctrl+N	Ühe mängijaga mäng
Ctrl+Q	KBlocksi töö lõpetamine
F1	KBlocksi käsiraamat
Shift+F1	'Mis see on?' abi
Ctrl+H	Rekordite näitamine
P	Mängu peatamine
Nool paremale	Klotsi liigutamine paremale
Nool vasakule	Klotsi liigutamine vasakule
Nool alla	Klotsi liigutamine alla
Z	Klotsi pööramine päripäeva
Nool üles	Klotsi pööramine vastupäeva

Tabel 4.1: Kiirklahvid

Kiirklahve võib muuta menüüst **Seadistused** → **Kiirklahvide seadistamine...**

Peatükk 5

Korduma Kippuvad Küsimused

1. *Kuidas muuta mängu välimust?*

Selleks vali menüü **Seadistused** ja sealt **KBlocksi seadistamine...**

Peatükk 6

Mängu seadistused

Mängu saab seadistada menüükäsuga **Seadistused** → **KBlocksi seadistamine...**, mille peale ilmub dialoog.

Uue teema valimiseks vali see lihtsalt loendist. Kõigi nimekirja elementide juures on teena nimest vasakul näha väike eelvaatlus. Valik rakendatakse kohe.

Kui oled valitud teemaga rahul, klõpsa nupule **Sulge**, mis asub dialoogi allosas.

Peatükk 7

Autorid ja litsents

KBlocksi autoriõigus 2007-2008

AUTOR

- Mauricio Piacentini piacentini@kde.org

Dokumentatsiooni autoriõigus 2008: Mauricio Piacentini piacentini@kde.org

Tõlge eesti keelde: Marek Laane bald@smail.ee

Käesolev dokumentatsioon on litsenseeritud vastavalt GNU Vaba Dokumentatsiooni Litsentsi tingimustele.

Käesolev programm on litsenseeritud vastavalt GNU Üldise Avaliku Litsentsi tingimustele.

Lisa A

Paigaldamine

A.1 KBlocksi hankimine

KBlocks on osa KDE projektist <http://www.kde.org/> .

KBlocks asub paketi kdegames KDE projekti peamises FTP saidis <ftp://ftp.kde.org/pub/kde/>

A.2 Kompileerimine ja paigaldamine

Et KBlocks oma süsteemis kompileerida ja paigaldada, anna KBlocks baaskataloogis järgmised käsud:

```
% ./configure  
% make  
% make install
```

Kuna KBlocks kasutab **autoconf**'i ja **automake**'i, ei tohiks kompileerimisel probleeme esineda. Kui neid siiski ette tuleb, anna sellest palun teada KDE meililistides.