

El manual de Skanlite

**Kåre Särs
Anne-Marie Mahfouf
Traductor: Eloy Cuadra**



El manual de Skanlite

Índice general

1. Introducción	5
2. Uso de Skanlite	6
2.1. Selección del escáner	6
3. La ventana principal de Skanlite	8
3.1. Escaneando	9
3.2. Escaneo de múltiples selecciones	11
3.3. Preferencias de Skanlite	12
3.4. Ayuda, acerca de, preferencias y cerrar	14
4. Créditos y licencia	15

Resumen

Skanslite es una aplicación de escaneo de imágenes que se limita a escanear y guardar imágenes.

Skanslite está basado en libksane, una interfaz de KDE para la biblioteca SANE para controlar escáneres de imágenes.

Capítulo 1

Introducción

Skanlite es una sencilla aplicación de escaneo de imágenes que se limita a escanear y guardar imágenes. Skanlite puede mostrar un diálogo para guardar cada imagen o guardar las imágenes inmediatamente en la carpeta indicada con nombres y formatos generados automáticamente. El usuario también puede decidir si se debe mostrar la imagen escaneada antes de guardarla.

Skanlite puede guardar imágenes en todos los formatos permitidos por Qt™. Por ejemplo:

- png (8 y 16 bits por color)
- jpeg, jpg, jpeg 2000
- bmp

NOTA

Puede comprobar el grado de compatibilidad de su escáner en la [página de dispositivos compatibles del sitio web de SANE](#).

Capítulo 2

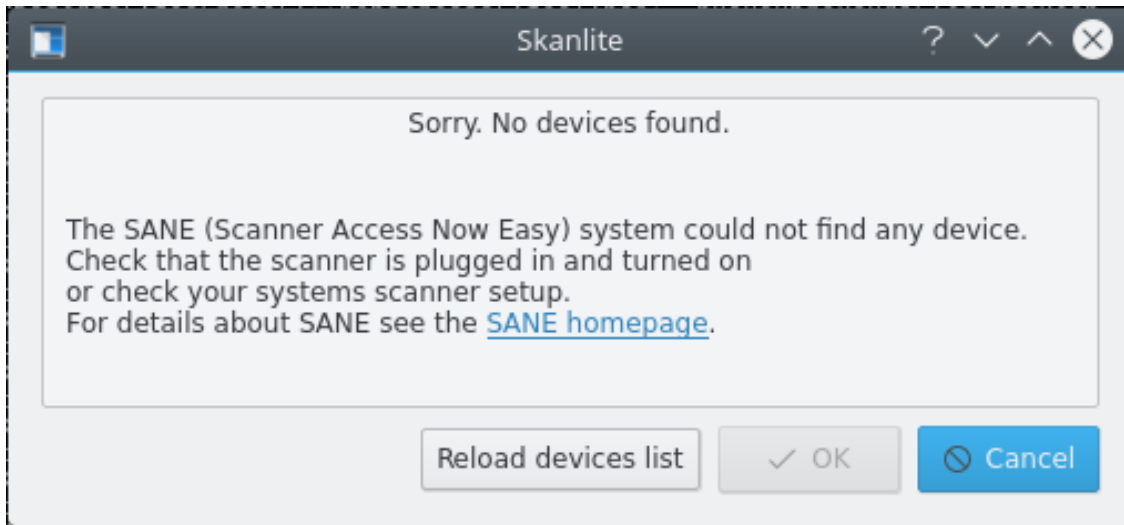
Uso de Skanlite

2.1. Selección del escáner

Puede indicar un escáner por omisión en la línea de órdenes de Skanlite usando **skanlite -d [nombre del dispositivo]** en una terminal. Si el escáner seleccionado no se puede abrir o no se encuentra, se mostrará un diálogo de selección de escáner.



El usuario puede elegir el escáner que desea usar y pulsar **Aceptar** para abrirlo. Si pulsa **Cancelar**, saldrá de Skanlite



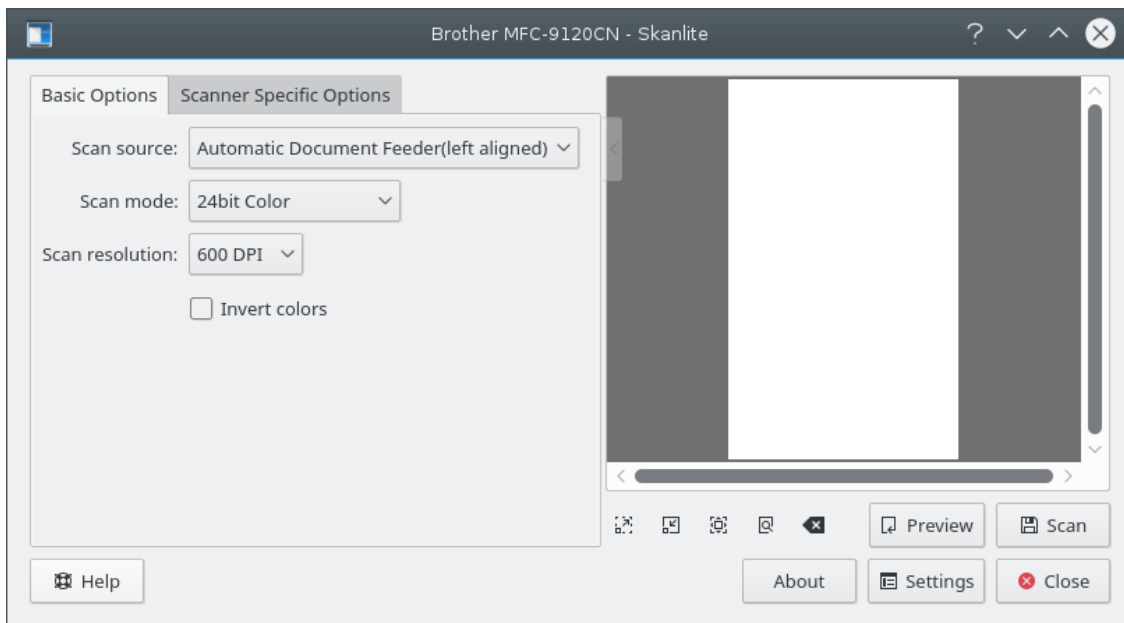
En el caso de que no se encuentre ningún dispositivo, tal vez porque el escáner no esté conectado o esté apagado, solucione primero el problema y luego pulse el botón **Volver a cargar la lista de dispositivos** para actualizar la lista de escáneres.

NOTA

No todos los controladores/motores permiten esta funcionalidad. En este caso, salga de Skanlite, conecte el escáner y vuelva a iniciar la aplicación.

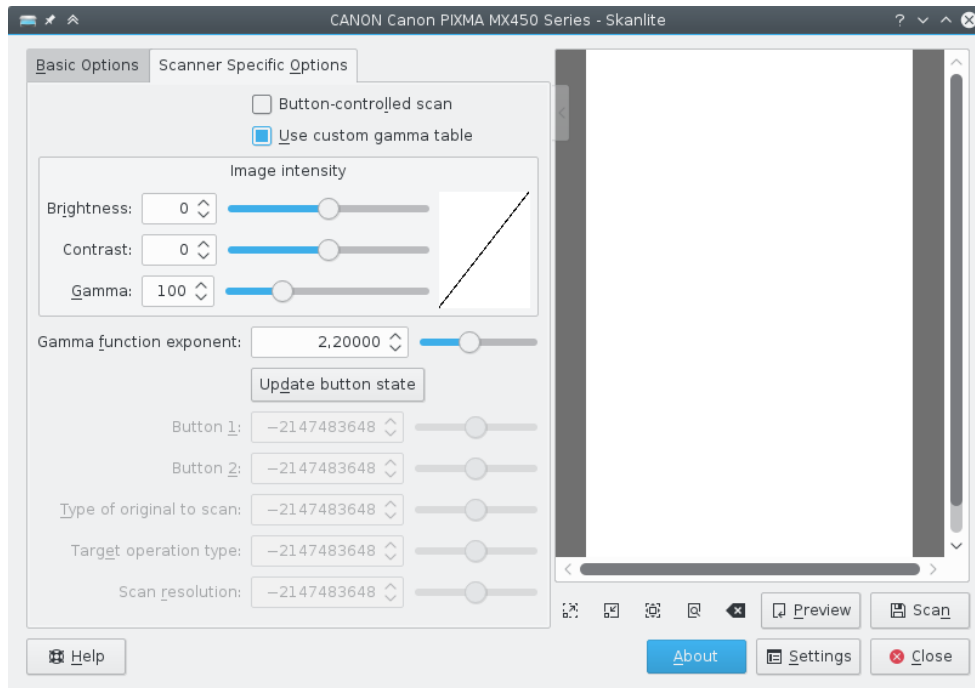
Capítulo 3

La ventana principal de Skanlite



En la ventana principal, el usuario dispone de dos grupos de opciones para configurar el escaneo: **Opciones básicas** y **Opciones específicas del escáner**. La pestaña **Opciones básicas** contiene los parámetros más comunes que proporcionan los motores de escaneo de SANE, mientras que la pestaña **Opciones específicas del escáner** contiene todas las opciones del motor. Las opciones que se muestran aquí dependen del grado de implementación de su controlador en SANE: libksane (que Skanlite usa) debería poder mostrar la mayoría de los tipos de parámetros que proporciona SANE (por ahora no se permite el uso de tablas de gamma analógica).

El manual de Skanlite

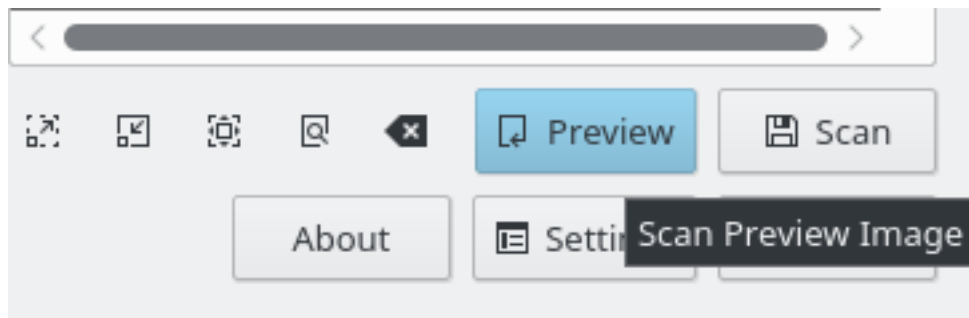


Las opciones específicas del escáner contienen opciones más detalladas de los motores. Skanlite (libksane) no proporciona un manejo especial para estas opciones.

Si está conforme con las preferencias, puede usar la flecha pequeña que hay en el divisor superior de las opciones. Al pulsarla se ocultan o se muestran las opciones. Este panel puede cubrir el área de vista previa, aunque se oculta cuando el cursor del ratón se mueve fuera del mismo.

3.1. Escaneando

Para escanear una imagen, el usuario puede empezar con una vista previa del escaneo y a continuación seleccionar la parte que desea escanear. La vista previa del escaneo se inicia al pulsar el botón «Vista previa».

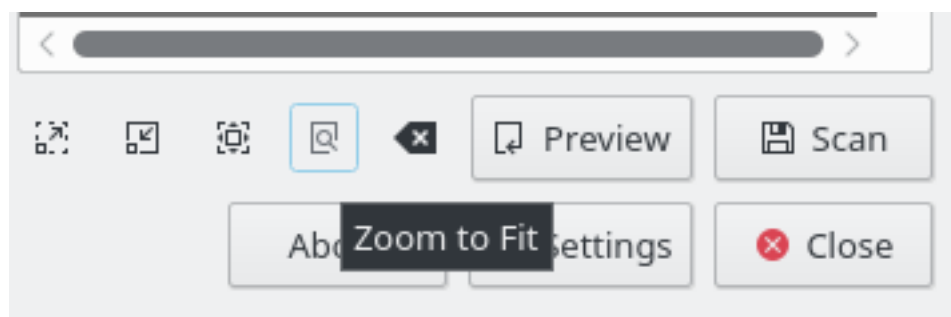


Tras escanear la vista previa, puede seleccionar el área de la imagen final.

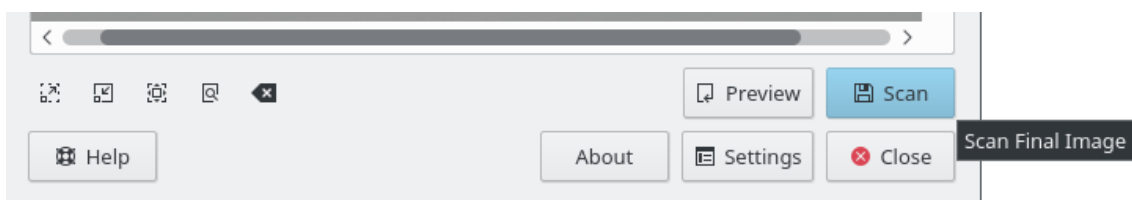
El manual de Skanlite



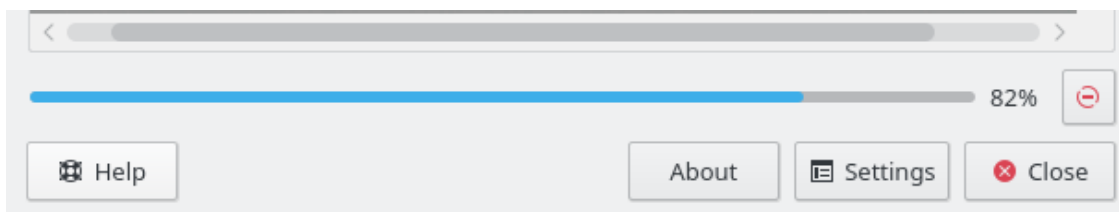
Para una mejor selección de la imagen, el usuario puede aumentar o disminuir la selección actual o ajustarla a la ventana de vista previa.



Tras seleccionar la imagen, puede obtener la imagen final pulsando el botón «Escanear».



Podrá ver el proceso del escaneo.



Si la opción **Previsualizar antes de guardar** se encuentra seleccionada en las preferencias, la imagen escaneada se muestra en una ventana de vista previa, como puede ver en la siguiente captura

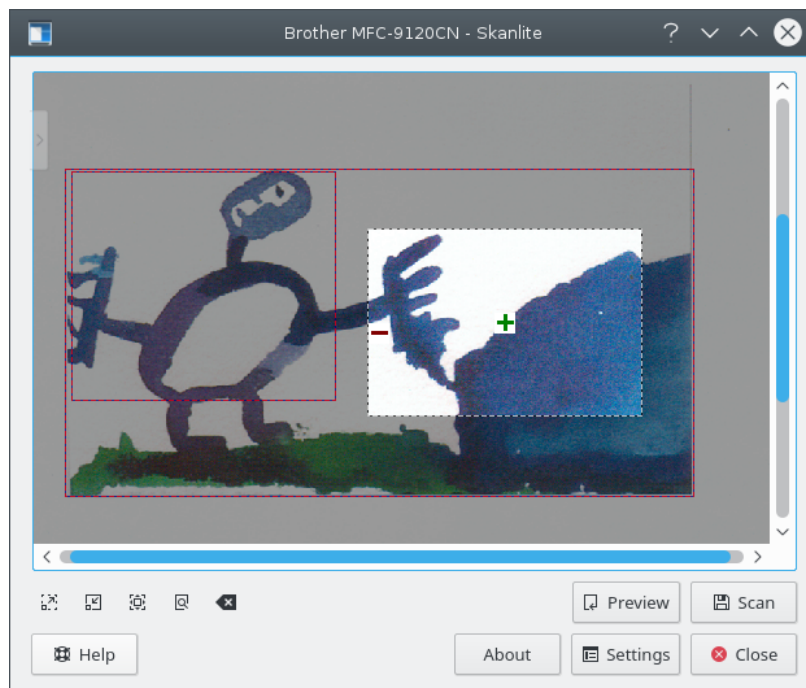
El manual de Skanlite

de pantalla. Si pulsa el botón **Guardar**, la imagen se guarda. Si pulsa el botón **Descartar**, la vista previa se descarta y se vuelve a la ventana principal.



3.2. Escaneo de múltiples selecciones

A veces solo necesitará ciertas partes de una imagen. En lugar de escanear toda la imagen y usar después una aplicación de gráficos (como KolourPaint) para guardar las distintas partes de la imagen en distintos archivos, use la función de selección múltiple de Skanlite.



Escanee una vista previa y a continuación use el botón izquierdo del ratón para seleccionar la primera parte de la imagen en la vista previa. Sitúe el cursor del ratón sobre el área seleccionada y haga clic en el icono verde + para seleccionar el área. Las áreas seleccionadas se indican con un borde rojo. Puede seleccionar las siguientes partes de la imagen del mismo modo.

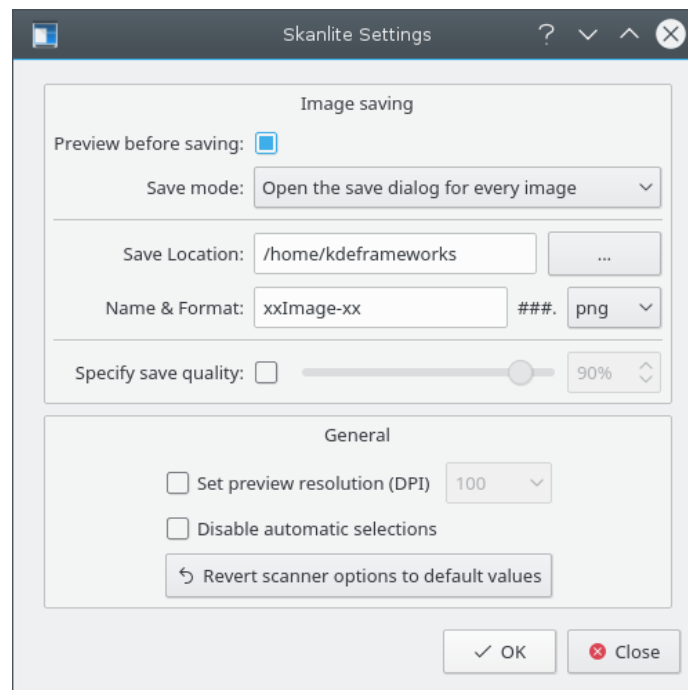
Para eliminar una única selección, sitúe el cursor del ratón sobre dicha área y haga clic en el icono rojo -. Si usa la opción **Borrar selecciones** en el menú de contexto que se muestra al pulsar el botón derecho del ratón, se eliminarán todas las selecciones existentes en la vista previa.

Si ha colocado dos imágenes o fotos distintas en el escáner y ha iniciado una vista previa, Skanlite seleccionará automáticamente las distintas áreas. Este comportamiento se puede modificar en el diálogo de preferencias.

Si está conforme con su elección, inicie el escaneo por lotes definitivo de todas las selecciones. Las imágenes se guardarán usando la función de asignación de nombre por lotes que se describe en el diálogo de preferencias.

3.3. Preferencias de Skanlite

Si pulsa el botón **Preferencias**, se mostrará el diálogo de preferencias encima de la ventana principal. Aquí podrá elegir los ajustes más importantes.



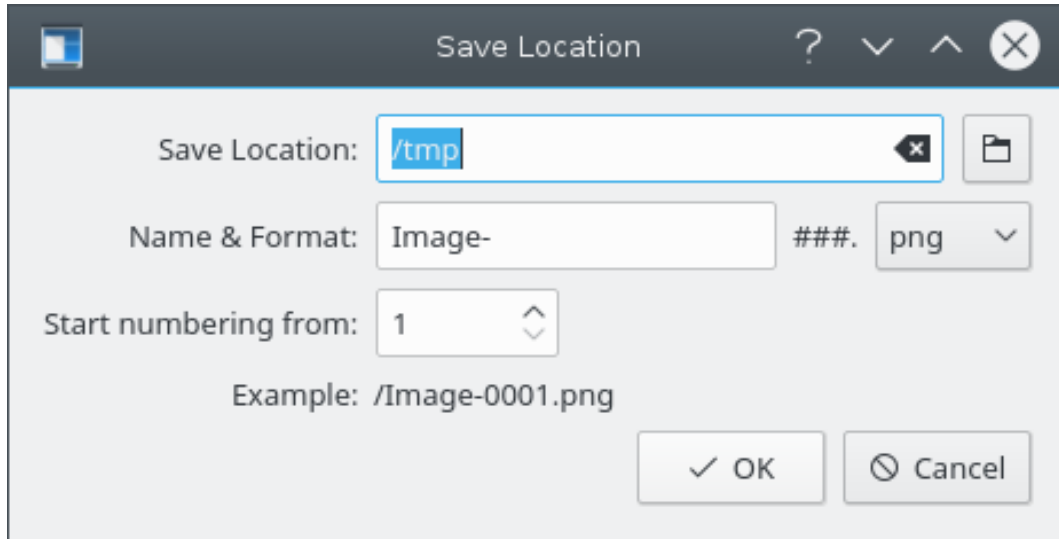
Vista previa de la imagen antes de guardarla:

El usuario puede escoger si desea obtener una vista previa de la imagen antes de guardarla. En este caso, puede dejar marcada la opción **Vista previa de la imagen antes de guardarla**. Si el usuario no desea obtener una vista previa de la imagen, debería desmarcar esta opción.

Modo para guardar:

Este ajuste le permite elegir cómo guardará las imágenes Skanlite. Si elige **Abrir un diálogo para guardar cada imagen**, el diálogo para guardar archivos se mostrará para cada imagen que escanee. Si prefiere que Skanlite las guarde automáticamente (generando de forma automática un nombre de archivo y guardando la imagen en un directorio predefinido), elija

la opción **Abrir un diálogo solo para la primera imagen**. Esta opción mostrará el siguiente diálogo «Ubicación para guardar» solo para la primera imagen que escanee.



Ubicación para guardar:

Este ajuste define la ubicación donde guardar las imágenes de forma predeterminada y la asignación de nombres de archivos. La ubicación predeterminada donde guardar será su carpeta personal. Puede cambiar esta ubicación pulsando el botón ...

Formato del nombre:

Este parámetro define el prefijo de la imagen para las imágenes guardadas automáticamente, que también es el nombre que se sugiere para la imagen en el diálogo de guardar. Una imagen guardada automáticamente tendrá un sufijo numérico (la parte «###» se sustituirá por números) que se incrementará cada vez que se guarde una imagen.

También puede escoger el formato del archivo a guardar, que por omisión es «png».

Indicar calidad al guardar:

El usuario puede indicar la calidad de la imagen que se usará al guardarla. El ajuste de la calidad de la imagen afecta al nivel de compresión que se usa al guardarla. Si no está marcada la opción **Indicar calidad al guardar**, la calidad será el valor predeterminado de Qt™.

Definir resolución de la vista previa (PPP)

Skanlite usa métodos heurísticos para tratar de obtener una resolución sensata, aunque es posible que fallen y la resolución sea demasiado alta o demasiado baja. En este caso, puede ajustar de forma manual la resolución de la vista previa con esta opción.

Desactivar selecciones automáticas

La selección automática de áreas está activada por omisión. Tras obtener una vista previa, «libksane» tratará de seleccionar automáticamente todas las imágenes existentes en la vista previa y debería escanearlas por lotes. Por ejemplo, si coloca dos fotos en el escáner y obtiene una vista previa, Skanlite seleccionará y añadirá automáticamente las dos fotos.

Si, por el contrario, lo que suele escanear son documentos, es posible que la selección automática seleccione numerosas partes de los documentos y deba eliminarlas de forma manual. Para evitar este inconveniente, marque la casilla para desactivar la selección automática.

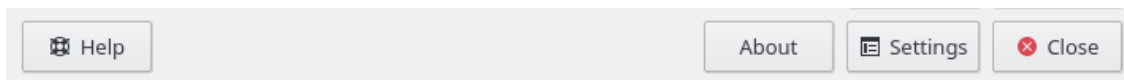
Revertir las opciones del escáner a sus valores por defecto

Cada vez que inicie el programa se volverán a cargar las últimas preferencias que hubiera usado anteriormente. Si se había equivocado en algunas opciones (por ejemplo, si había

cambiado los ajustes de corrección de color, disponibles para algunos motores, sin saber muy bien lo que estaba haciendo), es posible que las imágenes empiecen a verse de forma incorrecta. En este escenario, esta opción proporciona un modo de revertir todos los ajustes a sus valores predeterminados, que son una combinación de los valores por omisión del motor y de «libksane».

3.4. Ayuda, acerca de, preferencias y cerrar

En la parte inferior de la ventana principal encontrará los botones **Ayuda**, **Acerca de**, **Preferencias** y **Cerrar**.



El botón **Ayuda** abre el centro de ayuda de KDE con el manual de Skanlite. El botón **Acerca de** abre el diálogo «Acerca de» de KDE para Skanlite. El botón **Preferencias** muestra diálogo de las preferencias. Use el botón **Cerrar** para salir de Skanlite.

Capítulo 4

Créditos y licencia

Skanlite

Copyright del programa 2007 Kåre Særs kare dot sars at iki dot fi

Colaboradores:

- Autor: Kåre Særs kare dot sars at iki dot fi

Traducido por Eloy Cuadra cuadra@eloihr.net.

Esta documentación está sujeta a los términos de la [Licencia de Documentación Libre GNU](#).

Skanlite se distribuye bajo los términos de la licencia GPL. La biblioteca libksane, usada por Skanlite, se distribuye bajo los términos de la licencia LGPL. Nota: libksane se distribuye bajo los términos de la licencia GPL con una excepción.