Manual de KBlocks

Mauricio Piacentini
Traductora: Rocío Gallego
Traductor: Ignacio Poggi
Traductora: Kira J. Fernández
Revisión de la traducción: Eloy Cuadra

Índice general

1. Introducción **6**

2. Cómo jugar **7**

3. Reglas del juego, estrategias y trucos **8**

3.1. Reglas 8

3.2. Estrategias y trucos 8

4. Órdenes/atajos de teclado **9**

4.1. Opciones del menú 9

4.2. Atajos de teclado predeterminados 9

5. Preguntas frecuentes **11**

6. Preferencias del juego **12**

7. Créditos y licencia **13**

Índice de cuadros

4.1. Atajos de teclado 10

Resumen

KBlocks es la versión del clásico juego de caída de bloques de KDE

Capítulo 1

Introducción

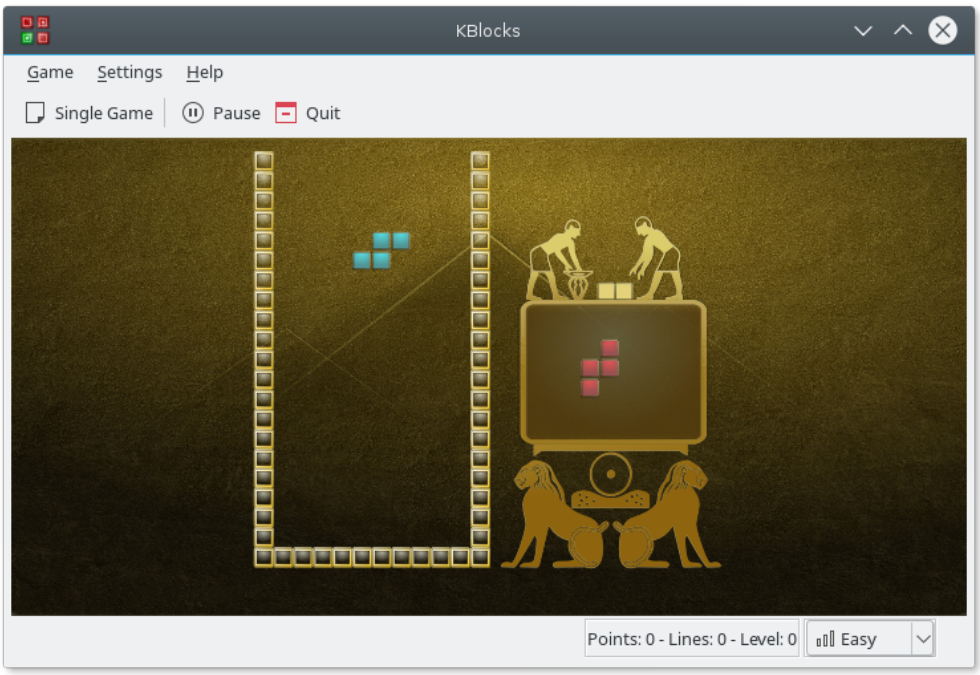
TIPO DE JUEGO:
Lógica, Recreativo

NÚMERO DE JUGADORES POSIBLES:
Uno

KBlocks es el clásico juego de caída de bloques. La idea es posicionar los bloques que van cayendo de modo que las líneas que estos forman estén completas. Cuando una línea se completa, se elimina, y se crea más espacio en el área de juego. Cuando no hay espacio suficiente para que los bloques caigan, finaliza el juego.

Capítulo 2

Cómo jugar



OBJETIVO:
Rotar los bloques que caen y colocarlos juntos para completar líneas y despejar el campo de juego.

Por defecto, los bloques que caen pueden moverse hacia la izquierda o derecha usando las teclas de cursor **Flecha izquierda** o **Flecha derecha**. La tecla de cursor **Flecha abajo** hace que el bloque caiga rápidamente y la tecla **Flecha arriba** se usa para rotar el bloque. Las teclas usadas para cada acción del juego se pueden configurar con la opción del menú **Preferencias** → **Configurar atajos de teclado…**.

Capítulo 3

Reglas del juego, estrategias y trucos

3.1. Reglas

- Las reglas son sencillas: ¡solo hay que dejar espacio para que los bloques puedan caer!
- La partida finaliza cuando no pueden caer más bloques.

3.2. Estrategias y trucos

- No te olvides de comprobar el área vista previa: muestra la próxima pieza que se soltará.
- Para obtener puntos adicionales, trata de eliminar varias líneas de una sola vez.

Capítulo 4

Órdenes/atajos de teclado

4.1. Opciones del menú

Las siguientes secciones describen brevemente cada opción de la barra de menú.

Juego → **Juego individual (Ctrl+N)**

Empieza un nuevo juego con un único jugador.

Partida → **Humano contra IA**

Compara tus habilidades con las de la IA y juega contra la máquina usando la misma secuencia de bloques que van cayendo. Tú empiezas.

Juego → **Pausa (P)**

Pausa el juego.

Juego → **Mostrar las puntuaciones más altas (Ctrl+H)**

Esto muestra la puntuación más alta (el máximo número de puntos) para cada grado de dificultad.

Juego → **Salir (Ctrl+Q)**

Sale de KBlocks.

Preferencias → **Dificultad**

Configura el grado de dificultad usando un submenú.

Existen tres grados de dificultad predeterminados: **Fácil** (el juego comienza en el nivel 0), **Medio** (comienza en el nivel 5), y **Difícil** (comienza en el nivel 10).

Además, KBlocks tiene las opciones de menú **Preferencias** y **Ayuda** comunes de KDE. Para obtener más información, consulta las secciones sobre el Menú «Preferencias» y Menú «Ayuda» de «Aspectos básicos de KDE».

4.2. Atajos de teclado predeterminados

La siguiente tabla muestra los atajos de teclado predeterminados.

Combinación de teclas	**Acción**
Ctrl+**N**	Juego individual
Ctrl+**Q**	Salir de KBlocks
F1	Manual de KBlocks
Mayúsculas+**F1**	Ayuda «¿Qué es esto?»
Ctrl+**H**	Mostrar las puntuaciones más altas
P	Pausar el juego
Flecha **Flecha derecha**	Mover el bloque hacia la derecha
Flecha **Flecha izquierda**	Mover el bloque hacia la izquierda
Flecha **Flecha abajo**	Mover el bloque hacia abajo
Z	Rotar el bloque en sentido horario
Flecha **Flecha arriba**	Rotar el bloque en sentido antihorario
Espacio	Soltar el bloque

Cuadro 4.1: Atajos de teclado

Estos atajos de teclado se pueden modificar seleccionando **Preferencias** → **Configurar atajos de teclado…** en la barra de menú.

Capítulo 5

Preguntas frecuentes

1. *¿Puedo modificar el aspecto del juego?*
   Sí, haga clic en el menú **Preferencias** → **Configurar KBlocks…**.

Capítulo 6

Preferencias del juego

Las preferencias del juego se pueden configurar seleccionando **Preferencias** → **Configurar KBlocks…** desde la barra de menú. Aparecerá un cuadro de diálogo.

Para seleccionar un nuevo tema, basta con elegirlo en la lista de selección. Cada uno de los elementos de la lista tiene una pequeña vista previa a la izquierda del nombre del tema. El tema seleccionado se aplica inmediatamente.

Cuando estés conforme con el tema que has seleccionado, pulsa el botón **Cerrar** situado en la parte inferior del diálogo.

Capítulo 7

Créditos y licencia

KBlocks Copyright 2007-2008

AUTOR

- Mauricio Piacentini piacentini@kde.org

Copyright de la documentación 2008 Mauricio Piacentini piacentini@kde.org

Traducido por Rocío Gallego traducciones@rociogallego.com ,Ignacio Poggiignaciop.3@gmail.com y Kira J. Fernández kirajfdez@gmail.com.

Revisado por Eloy Cuadra ecuadra@eloihr.net.

Esta documentación está sujeta a los términos de la Licencia de Documentación Libre GNU.

Este programa está sujeto a los términos de la Licencia Pública General GNU.