Manual de Bomber

John-Paul Stanford
Traductora: Rocío Gallego
Traductora: Kira J. Fernández
Traductor: Eloy Cuadra

Manual de Bomber

Índice general

1. **Introducción** 5

2. **Cómo jugar** 6

3. **Configuración del juego** 7

4. **Créditos y licencia** 8

Resumen

Esta documentación describe el juego Bomber versión 21.08

Capítulo 1

Introducción

TIPO DE JUEGO:
Recreativo

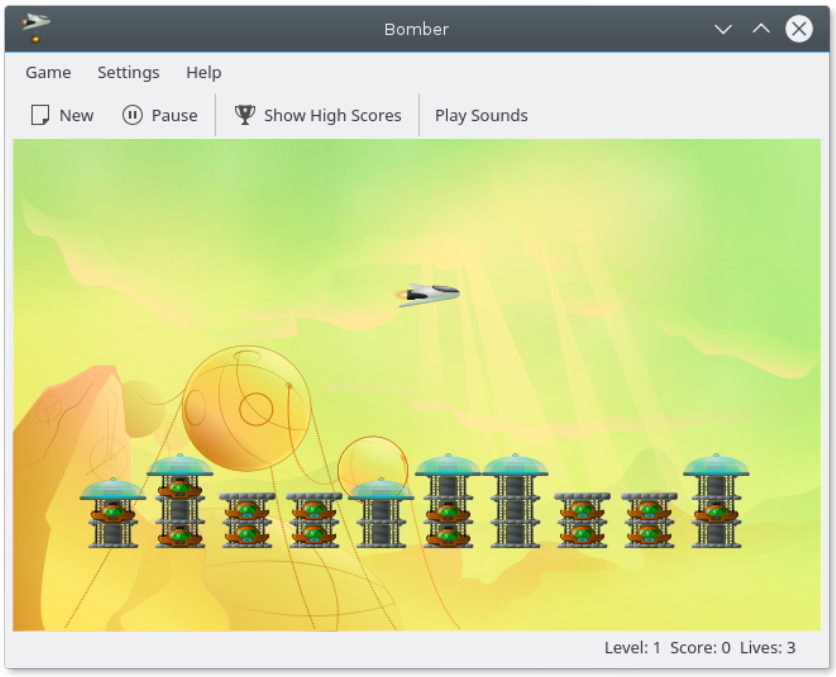
NÚMERO DE JUGADORES POSIBLES:
Uno

Bomber es un juego arcade para un jugador. El jugador invade varias ciudades en un avión que va decreciendo.

El objetivo del juego es destruir todos los edificios y avanzar al siguiente nivel. Cada nivel se hace más difícil al aumentar la velocidad del avión y la altura de los edificios.

Capítulo 2

Cómo jugar



El jugador pilota un avión por una ciudad. El avión vuela de izquierda a derecha. Cada vez que desparece por el lado derecho, vuelve a aparecer por la izquierda, pero más bajo de lo que estaba antes.

El jugador debe destruir todos los edificios para superar el nivel. Si el avión se estrella contra un edificio, el jugador pierde una vida y el avión vuelve a la parte superior izquierda del área de juego.

Los edificios se destruyen dejando caer bombas sobre ellos. Esto se puede hacer con un clic del botón izquierdo del ratón o pulsando la tecla **Espacio**. La bomba caerá del avión e impactará sobre lo que esté justo debajo.

Después de limpiar un nivel, el jugador avanza al siguiente nivel. Cada nivel se vuelve un poco más difícil que el anterior, ya que los edificios se hacen más altos y el avión va más rápido.

Capítulo 3

Configuración del juego

El diálogo de configuración de Bomber permite seleccionar temas visuales para Bomber.

Para seleccionar un nuevo tema, basta con elegirlo en la lista de selección. Cada uno de los elementos de la lista tiene una pequeña vista previa a la izquierda del nombre del tema. El tema seleccionado se aplica inmediatamente.

Cuando estés satisfecho con el tema seleccionado, pulsa el botón **Cerrar** que hay en la parte inferior del diálogo.

Capítulo 4

Créditos y licencia

Bomber

- John-Paul Stanford jp@stanwood.org.uk: autor original

Copyright de la documentación 2008, John-Paul Stanford jp@stanwood.org.uk

Documentación traducida por Rocío Gallego traducciones@rociogallego.com y Kira J. Fernández kirajfdez@gmail.com. Corregida por Eloy Cuadra ecuadra@eloihr.net.

Esta documentación está sujeta a los términos de la Licencia de Documentación Libre GNU.

Este programa está sujeto a los términos de la Licencia Pública General GNU.