

gopher

Lauri Watts

Übersetzer: Marco Wegner



gopher

gopher

Inhaltsverzeichnis

gopher

Gopher hat ursprünglich als ein verteiltes Campus-Informationssystem der Universität von Minnesota begonnen. Gopher ermöglicht es dem Benutzer, auf Informationen zuzugreifen, die sich auf Gopher-Servern im Internet befinden.

Gopher ist ein Internet-Dienst zur Informationssuche und verwendet eine menügesteuerte Oberfläche. Benutzer wählen Informationen aus Menüs, die wiederum ein anderes Menü oder eine Textdatei zurückliefern können. Die gewünschte Information kann sich auf dem Gopher-Server befinden, den sie ursprünglich angewählt haben; sie kann sich aber auch auf einem anderen Server befinden. Gopher kann die Verbindung zwischen verschiedenen Gophern so überbrücken („tunneln“), dass der Benutzer gar nicht merkt, dass sich die Server und/oder Rechner geändert haben. Gopher hält die exakte Position der Rechner vor dem Benutzer verborgen und schafft damit die „Illusion“ eines einzigen, riesigen Menüsystems.

Gopher erlaubt es dem Benutzer, die Position einer gewünschten Information in einem Lesezeichen („Bookmark“) abzuspeichern. Somit kann der Benutzer mit Hilfe des Lesezeichens direkt zur Information gelangen, ohne das gesamte Menü durchsuchen zu müssen. Gopher-Menüs sind nicht standardisiert, insofern als dass jeder Gopher-Server bestimmte Informationen bereithält.

Quelle: <http://tfc.nlm.nih.gov/resources/tutorials/internetdistlrn/gophrdef.htm>