

Das Handbuch zu KBlocks

Mauricio Piacentini

Übersetzung: Burkhard Lück

Übersetzung: Linda-Maria Wirthmann



Das Handbuch zu KBlocks

Inhaltsverzeichnis

1	Einführung	6
2	Spielanleitung	7
3	Spielregeln, Spielstrategien und Tipps	8
3.1	Spielregeln	8
3.2	Spielstrategien und Tipps	8
4	Befehle und Tastenkürzel	9
4.1	Menüeinträge	9
4.2	Standard-Tastenkürzel	9
5	Häufig gestellte Fragen	11
6	Spieleinstellungen	12
7	Danksagungen und Lizenz	13

Tabellenverzeichnis

4.1	Tastenkürzel	10
-----	------------------------	----

Zusammenfassung

KBlocks ist die KDE-Version des klassischen Tetris.

Kapitel 1

Einführung

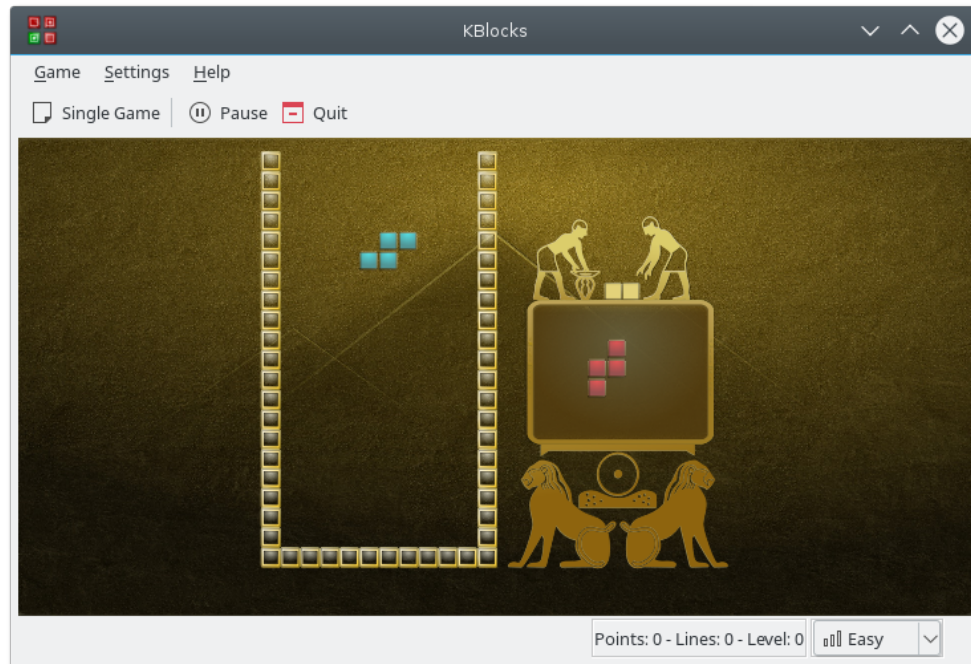
SPIELTYP
Logik, Arcade

ANZAHL DER SPIELER:
Einer

KBlocks ist ein klassisches Tetris-Spiel. Die herunterfallenden Blöcke müssen so gestapelt werden, dass sie komplett gefüllte Zeilen bilden. Eine solche Zeile verschwindet dann, und im Spielfeld ist wieder mehr Platz. Wenn es keinen Platz mehr für herunterfallende Blöcke gibt, ist das Spiel zu Ende.

Kapitel 2

Spielanleitung



ZIEL DES SPIELS:

Drehen und stapeln Sie die herunterfallenden Blöcke so, dass die Zeilen durchgehend gefüllt werden und sich das Spielfeld leert.

Per Voreinstellung können die herunterfallenden Blöcke mit den Tasten **Pfeil links** und **Pfeil rechts** bewegt werden. Die Taste **Pfeil runter** erhöht die Fallgeschwindigkeit des Blockes, die Taste **Pfeil hoch** dreht ihn. Die Tasteneinstellungen können über **Einstellungen** → **Kurzbefehle festlegen** ... angepasst werden.

Kapitel 3

Spielregeln, Spielstrategien und Tipps

3.1 Spielregeln

- Die Regeln sind einfach: Schaffen Sie Platz für neue herunterfallende Blöcke!
- Wenn ein neuer Block nicht mehr fallen kann, ist das Spiel vorbei.

3.2 Spielstrategien und Tipps

- Behalten Sie das Vorschaubild im Auge: es zeigt Ihnen den nächsten Block.
- Wenn Sie mehrere Zeilen auf einmal entfernen, erhalten Sie zusätzliche Punkte.

Kapitel 4

Befehle und Tastenkürzel

Im nächsten Abschnitt wird jeder Menüeintrag kurz beschrieben.

4.1 Menüeinträge

Spiel → **Einzelspiel (Strg+N)**

Startet ein neues Spiel für einen Spieler.

Einstellungen → **Mensch ./ KI**

Messen Sie sich mit der KI und spielen Sie gegen den Rechner. Dabei wird für beide die gleiche Folge fallender Blöcke benutzt, aber Sie haben den ersten Zug.

Spiel → **Pause (P)**

Hält das Spiel an oder setzt es fort.

Spiel → **Bestenliste anzeigen (Strg+H)**

Zeigt Ihnen die höchste erreichte Punktzahl für jede Schwierigkeitsstufe.

Spiel → **Beenden (Strg+Q)**

Beendet KBlocks.

Einstellungen → **Schwierigkeitsgrad**

Hier können Sie den Schwierigkeitsgrad aus einem Untermenü wählen.

Es gibt drei voreingestellte Schwierigkeitsstufen: **Einfach** (Spiel startet bei Stufe 1), **Mittel** (startet bei Stufe 5), und **Schwer** (startet bei Stufe 10).

Zusätzlich hat KBlocks die bekannten KDE-Einträge im Menü **Einstellungen** und **Hilfe**, weitere Informationen dazu finden Sie in den Abschnitten über die Menüs [Einstellungen](#) und [Hilfe](#) der KDE-Grundlagen.

4.2 Standard-Tastenkürzel

Die folgende Tabelle zeigt die Standard-Tastenkürzel.

Das Handbuch zu KBlocks

Tastenkombination	Aktion
Strg+N	Einzelspiel
Strg+Q	Beendet KBlocks
F1	Handbuch zu KBlocks
Umschalt+F1	„Was ist das?“-Hilfe
Strg+H	Bestenliste anzeigen
P	Hält das Spiel an
Pfeil rechts	Bewegt den Block nach rechts
Pfeil links	Bewegt den Block nach links
Pfeil runter	Erhöht die Geschwindigkeit des fallenden Blocks
Z	Dreht den Block im Uhrzeigersinn
Pfeil hoch	Dreht den Block gegen den Uhrzeigersinn
Leertaste	Lässt den Block fallen

Tabelle 4.1: Tastenkürzel

Diese Tastenbelegungen können Sie im Menü **Einstellungen** → **Kurzbefehle festlegen ...** ändern.

Kapitel 5

Häufig gestellte Fragen

1. *Kann ich das Erscheinungsbild des Spiels ändern?*
Ja, wählen Sie im Menü **Einstellungen** → **KBlocks einrichten**

Kapitel 6

Spieleinstellungen

Um die Einstellungen für das Spiel zu ändern, öffnen Sie mit **Einstellungen** → **KBlocks einrichten ...** den Einrichtungsdialog.

Um ein Design einzustellen, wählen Sie es aus der Auswahlliste. Für jeden Eintrag in der Liste wird eine kleine Vorschau links vom Namen des Designs angezeigt. Eine Auswahl wird sofort angewendet,

Um Ihre Auswahl zu übernehmen, klicken Sie auf den Knopf **Schließen** im unteren Bereich dieses Dialogs.

Kapitel 7

Danksagungen und Lizenz

KBlocks Copyright 2007-2008

AUTOR

- Mauricio Piacentini piacentini@kde.org

Dokumentation Copyright 2008 Mauricio Piacentini piacentini@kde.org

Übersetzung Burkhard Lücklueck hube-lueck.de

Linda-Maria Wirthmann dont.breathe.today@gmail.com

Diese Dokumentation ist unter den Bedingungen der [GNU Free Documentation License](#) veröffentlicht.

Dieses Programm ist unter den Bedingungen der [GNU General Public License](#) veröffentlicht.