

El manual del KDE Screen Ruler

Lauri Watts

Traductor: Antoni Bella



El manual del KDE Screen Ruler

Índex

1	Introducció	5
2	Referència del menú	6
3	Fer servir el teclat	8
4	Crèdits i llicència	9

Resum

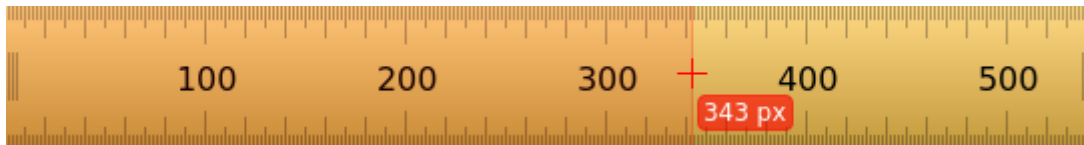
El KDE Screen Ruler es pot utilitzar per a mesurar objectes a la pantalla.

Capítol 1

Introducció

El KDE Screen Ruler és una aplicació molt simple, amb un sol objectiu. Mesurar les distàncies de píxels a la pantalla. És útil per a treballar en el disseny de diàlegs, pàgines web, etc.

Per a iniciar el KDE Screen Ruler, escolliu **Aplicacions** → **Utilitats** → **Més aplicacions** → **Regle de la pantalla** des del menú d'aplicacions.



En fer clic amb el botó esquerre del ratolí sobre el KDE Screen Ruler fareu que el cursor es converteixi en una creu amb quatre fletxes que us permetrà arrossegar el KDE Screen Ruler per la pantalla.

En moure el punter del ratolí sobre el KDE Screen Ruler, el cursor es convertirà en una fletxa vermella. A mesura que moveu el cursor, el KDE Screen Ruler mostrarà la distància des de l'origen fins a la posició actual del cursor.

Podeu canviar la mida del regle movent el punter del ratolí sobre la nansa que hi ha a les vores esquerra o dreta del KDE Screen Ruler (o les vores superior o inferior quan està orientat verticalment), manteniu premut el botó esquerre del ratolí i arrossegueu la nansa.

Podeu canviar l'orientació de dues maneres diferents:

Fent clic amb el botó mig del ratolí es canvia el regle, d'orientació vertical a horitzontal.

Utilitzant el menú contextual, el qual es descriu en el següent capítol.

Capítol 2

Referència del menú

En fer clic amb el botó mig del ratolí al regle apareixerà un menú contextual amb les següents entrades:

Gira

Alternant el KDE Screen Ruler des de l'orientació vertical a l'horitzontal.

Escala

Aquesta opció us permet establir l'escala del regle **De dreta a esquerra (D)**, **Centra l'origen (C)**, **Desplaçament (O)** i **Percentatge**.

Canviar la posició amb la roda del ratolí també és possible quan es manté premut el botó esquerre del ratolí.

Opacitat

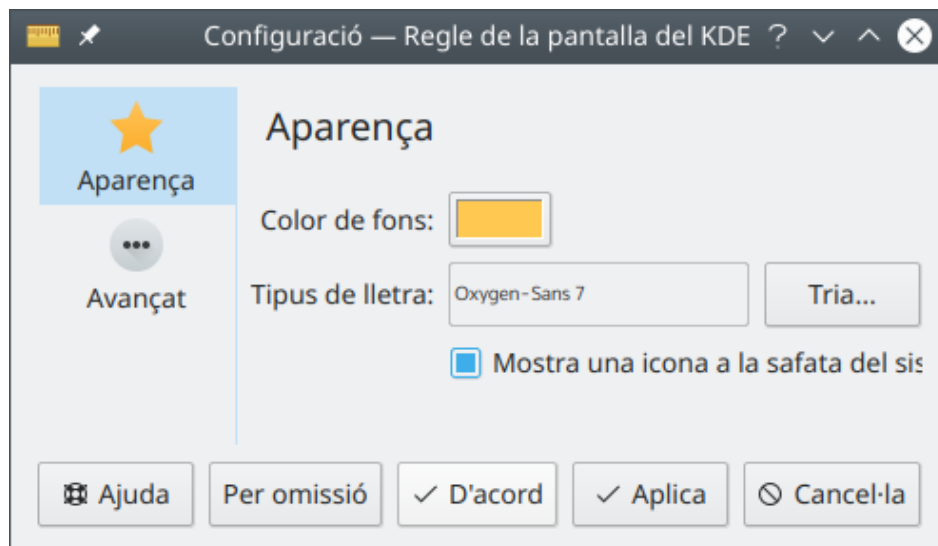
Aquest element de menú mostra un control lliscant per a canviar l'opacitat del KDE Screen Ruler.

Configura les dreceres...

El diàleg **Configura les dreceres** permet assignar dreceres a les accions del KDE Screen Ruler i configurar les ja assignades.

Per a més informació, llegiu la secció sobre [Dreceres](#) en els Fonaments del KDE.

Configura el KDE Screen Ruler...



El manual del KDE Screen Ruler

En aquest diàleg podreu canviar el color de fons i la lletra, així com activar la icona de la safata.

Tanca (Ctrl+W)

Oculda el KDE Screen Ruler. Es pot tornar a mostrar utilitzant la icona a la safata del sistema. El menú contextual sols mostra aquest element quan l'opció **Mostra la icona a la safata** està marcada al [diàleg de configuració](#).

Surt (Ctrl+Q)

Surt del KDE Screen Ruler.

El KDE Screen Ruler té la configuració comuna al KDE i els elements del menú **Ajuda**. Per a obtenir més informació, llegiu la secció sobre [El menú Ajuda](#) en els Fonaments del KDE.

Capítol 3

Fer servir el teclat

Podeu moure el regle amb els botons de la tecla de fletxa.

Podeu moure el cursor del ratolí i d'aquesta manera l'indicador, mantenint premuda la tecla **Alt** i utilitzant els botons de fletxa.

Mantingueu premuda la tecla **Maj** per a fer que es mogui més de pressa.

Capítol 4

Crèdits i llicència

KDE Screen Ruler

Copyright 2000, 2001 Till Krech till@snafu.de

Copyright 2009 Mathias Soeken msoeken@tzi.de

Gràcies a Gunnstein Lye gl@ez.no per l'adaptació inicial al KDE 2

Copyright de la documentació Lauri Watts lauri@kde.org

Traductor/Revisor de la documentació: Antoni Bella antonibella5@yahoo.com

Aquesta documentació està llicenciada d'acord amb les clàusules de la [Llicència de Documentació Lliure de GNU](#).

Aquest programa està llicenciat d'acord amb les clàusules de la [Llicència Pública General de GNU](#).