

El manual de KonsoleKalendar

Tuukka Pasanen

Allen Winter

Revisor: Malcolm Hunter

Traductor: Antoni Bella



El manual de KonsoleKalendar

Índex

1	Introducció	5
2	Característiques	6
2.1	Veure els esdeveniments	6
2.2	Inserir esdeveniments	6
2.3	Eliminar entrades	7
2.4	Modificar entrades	7
2.5	Crear un nou fitxer de calendari	8
2.6	Exportar a altres formats	8
2.7	Formats d'exportació	8
2.7.1	Format de text del KonsoleKalendar	8
2.7.2	Format de text curt del KonsoleKalendar	9
2.7.3	Format amb els valors separats per comes (CSV)	9
2.8	Importar calendaris	10
3	Arguments de la línia d'ordres	11
4	Preguntes i respostes	13
5	Crèdits i llicència	14

Resum

KonsoleKalendar és una interfície de la línia d'ordres per a calendaris KDE.

Capítol 1

Introducció

KonsoleKalendar és una interfície de línia d'ordres per a calendaris KDE. Permet veure, inserir, eliminar o modificar els esdeveniments del calendari a través de la línia d'ordres o des d'un llenguatge per a crear scripts. A més, KonsoleKalendar pot crear un calendari nou, exportar un calendari a una varietat d'altres formats, i importar des d'un altre calendari.

En el seu mode bàsic, KonsoleKalendar mostra la llista d'esdeveniments en el calendari per omisió per al dia actual (de 7:00 a 17:00 hores).

Característiques principals de KonsoleKalendar:

- Visualitza les entrades del calendari a partir d'una data/hora d'inici a data/hora final
- Insereix (afegeix) entrades en un calendari
- Elimina (suprimeix) entrades en un calendari
- Modifica (canvia) entrades en un calendari
- Crea un nou calendari
- Exporta les entrades del calendari a altres formats de fitxer
- Importa un calendari existent

KonsoleKalendar *no* és una altra interfície gràfica d'usuari per a un calendari KDE (és a dir, KOrganizer). KonsoleKalendar està destinat exclusivament per a usos en què una interfície gràfica d'usuari no és pràctica ni possible.

KonsoleKalendar *no* proporciona un llenguatge complet per a realitzar consultes del calendari de l'usuari: ni és la intenció dels autors escriure mai aquesta capacitat. Es proporcionen opcions de línia d'ordres primitives per a accedir als esdeveniments del calendari dins d'un interval consecutiu de dates/hora de temps.

Capítol 2

Característiques

En aquest capítol aprendreu sobre les característiques principals de KonsoleKalendar i com controlar-lo utilitzant els paràmetres de línia d'ordres (recordeu que KonsoleKalendar no és una interfície gràfica d'usuari, sinó que només és un programa de línia d'ordres).

Aprendreu sobre la inserció, eliminació i canvi d'esdeveniments de calendari, i com exportar els esdeveniments a altres formats de fitxer. La creació i la importació dels calendaris també es tractaran en aquest capítol.

2.1 Veure els esdeveniments

En el seu mode per omissió, o mitjançant l'ús de l'opció `--view`, KonsoleKalendar llistarà tots els esdeveniments dins de l'interval d'una determinada data/hora.

Per a veure tots els esdeveniments d'avui (de 7:00 a 17:00 hores), n'hi ha prou amb executar:

```
% konsolekalendar
```

En el següent exemple, veiem tots els esdeveniments per a la setmana 18-22 d'agost:

```
% konsolekalendar --view --date 2016-08-18 --end-date 2016-08-22
```

Mostra el/s esdeveniment/s següent/s en el calendari d'ara endavant:

```
% konsolekalendar --next
```

Per a veure tots els esdeveniments dels pròxims 5 dies executeu:

```
% konsolekalendar --show-next 5
```

2.2 Inserir esdeveniments

KonsoleKalendar pot inserir esdeveniments en un calendari o al recurs utilitzant l'argument `--add` de línia d'ordres. Els esdeveniments amb èxit seran inserits i mostrats immediatament per les aplicacions de calendari del KDE (com KOrganizer).

Obtindreu una llista de tots els calendaris i els seus ID utilitzant:

```
% konsolekalendar --list-calendars
```

En el següent exemple, un esdeveniment que comença el 2016-12-01 (1 de desembre de 2016) a les 10:00 i finalitzant a les 12:00 amb el resum «Visita al metge» que serà inserit en el recurs de calendari per omisió l'usuari amb l'ID 8:

```
% konsolekalendar --add --calendar 8 --date 2016-12-03 --time 10:00 \
--end-time 12:00 --summary "Visita al metge"
```

En aquest exemple, un esdeveniment d'aniversari serà afegit en el recurs de calendari de l'usuari amb l'ID 8:

```
% konsolekalendar --add --calendar 8 --date 2016-12-06 --summary "El meu ↔
aniversari" \
--description "Temps per a la festa"
```

Aquí s'inserirà una setmana de vacances en un calendari amb l'ID 8:

```
% konsolekalendar --add --calendar 12 --date 2017-08-01 \
--end-date 2017-08-07 --summary "Vacances" --description "Ningú em trobarà ↔
!"
```

2.3 Eliminar entrades

KonsoleKalendar suporta l'eliminació d'entrades en un fitxer de calendari o recurs utilitzant l'argument `--delete` de la línia d'ordres. Les entrades de calendari a esborrar s'especifiquen exactament per la cadena de l'IDentificador únic (UID) utilitzant l'opció `--uid`. Els UID es troben en primer lloc en veure l'esdeveniment, utilitzant les opcions `--view`, `--next` o `--show-next`.

Els esdeveniments suprimits amb èxit seran eliminats immediatament de les aplicacions de calendari del KDE (p. ex., KOrganizer).

AVÍS

Quan se suprimeix alguna cosa del calendari *no es podrà* desfer! En altres paraules, quan suprimiu un contacte no podreu desfer l'acció! S'ha perdut per sempre.

Aquí se suprimeix una entrada de calendari amb UID `KonsoleKalendar-1887551750.196`:

```
% konsolekalendar --delete --uid KonsoleKalendar-1887551750.196
```

2.4 Modificar entrades

El KonsoleKalendar suporta la modificació d'entrades en un fitxer de calendari o recurs utilitzant l'argument `--change` de la línia d'ordres. Les entrades de calendari a modificar s'especifiquen exactament per la cadena de l'IDentificador únic (UID) utilitzant l'opció `--uid`. Els UID es troben en primer lloc en veure l'esdeveniment, amb l'opció `--view`, `--next` o `--show-next`.

Els canvis es realitzen de la mateixa manera que les insercions: podeu canviar la data i l'hora d'inici o de final, el resum, la ubicació i descripció d'un esdeveniment. Els esdeveniments canviats amb èxit es mostraran immediatament modificats en les aplicacions de calendari del KDE (KOrganizer).

Exemple: Aquí canviem el resum i la descripció d'una entrada de calendari amb UID `KonsoleKalendar-1887551750.196`:

```
%konsolekalendar --change --uid KonsoleKalendar-1887551750.196 --summa
ry "Fer-me examinar del cap" --description "He d'estar boig!"
```

2.5 Crear un nou fitxer de calendari

El KonsoleKalendar pot utilitzar-se per a crear calendaris nous a partir de fitxers existents. Podeu crear el calendari utilitzant l'opció `--create` amb el nom de fitxer com a argument. El fitxer haurà de ser un fitxer iCal o vCal vàlid.

Nota: No podeu utilitzar l'opció `--dry-run` per a comprovar si es pot crear el recurs.

Nota: El KonsoleKalendar necessita el fitxer per a funcionar, de manera que mai el suprimireu manualment.

Nota tècnica: El KonsoleKalendar crea amb aquesta ordre un recurs nou de l'Akonadi que apuntarà a aquest fitxer. El qual no impedeix permetre-us crear múltiples recursos que apuntin al mateix fitxer.

Crea un calendari nou a partir d'un fitxer existent anomenat `/data/share/calendars/vacances.ics`:

```
% konsolekalendar --create vacances.ics
```

El recurs s'anomenarà «vacances» utilitzant `--list-calendars`

No és possible suprimir un recurs de l'Akonadi amb el KonsoleKalendar, haureu d'utilitzar el KOrganizer o akonadiconsole.

2.6 Exportar a altres formats

KonsoleKalendar pot exportar un calendari a altres formats coneguts. L'exportació és una forma especial de veure. Per omissió, els esdeveniments es veuen en el format «text de KonsoleKalendar». Per a canviar el format de visualització utilitzeu l'argument `--export-type` de la línia d'ordres.

Per a veure una llista de tots els formats d'exportació suportats, utilitzeu l'opció `--export-list`, com segueix:

```
% konsolekalendar --export-list
```

2.7 Formats d'exportació

Alguns, però no necessàriament tots, els formats suportats es descriuen en aquesta secció.

2.7.1 Format de text del KonsoleKalendar

El format de text del KonsoleKalendar és el format natiu de KonsoleKalendar i està dissenyat per a ser còmode de llegir i analitzar utilitzant scripts.

El format de text del KonsoleKalendar és el següent:

```
Date:\t<Incidence Date>(dddd yyyy-MM-dd)
[\t<Incidence Start Time>(hh:mm) - <Incidence End Time>(hh:mm)]
Summary:
\t<Incidence Summary | "(no hi ha disponible cap resum)">
Location:
\t<Incidence Location | "(no hi ha disponible cap ubicació)">
Description:
\t<Incidence Description | "(no hi ha disponible cap descripció)">
UID:
\t<Incidence UID>
-----
```

El manual de KonsoleKalendar

Sortida de **konsolekalendar --next --export-type Text**:

```
Date:    Tuesday 2016-11-29
         08:00 - 09:00
Summary:
         Reunió del personal
Location:
         Sala d'actes
Description:
         Reunió amb tot el personal per a parlar del projecte.
UID:
         KonsoleKalendar-1924621834.134
-----
```

2.7.2 Format de text curt del KonsoleKalendar

El format de text curt ofereix un disseny més compacte, la versió menys detallada del format natiu de KonsoleKalendar.

El format de text curt del KonsoleKalendar és:

```
[-----]
{<Incidence Date>(dddd yyyy-MM-dd)}
[<Incidence Start Time>(hh:mm) - <Incidence End Time>(hh:mm) | "\t"]
\t<Incidence Summary | \t>[, <Incidence Location>]
\t\t<Incidence Description | "\t">
```

Sortida de **konsolekalendar --next --export-type Short**:

```
-----
Dimarts 29-11-2016
08:00 - 09:00   Reunió del personal, Sala d'actes
                 Reunió amb tot el personal per a parlar del projecte.
```

2.7.3 Format amb els valors separats per comes (CSV)

El format amb els valors separats per comes mostra els valors d'esdeveniments en el mateix ordre que el format de text de KonsoleKalendar. L'única diferència és que tota la informació està en la mateixa fila amb cada camp separat per una coma. Els fitxers exportats resultants es poden importar directament en els programes de full de càlcul com Calligra Sheets, OpenOffice.org Calc, i Microsoft® Excel. A més, el format CSV és fàcil d'analitzar amb scripts.

El format amb els valors separats per comes (CSV) és:

```
"Dia de la setmana, Dia del mes, Any","HH:MM","Dia de la setmana, Dia del mes, Any", "HH:MM", "Resum", "Emplaçament", "Descripció", "UID" ←
```

Sortida de **konsolekalendar --next --export-type CSV**:

```
"Tuesday, November 29, 2016","08:00","Tuesday, November 29, 2016","09:00", " ←
  Reunió del personal","Sala d'actes","Reunió amb tot el personal \
a la sala gran de conferències.", "KonsoleKalendar-1924621834.134"
```

2.8 Importar calendaris

El KonsoleKalendar pot importar un fitxer de calendari iCal o vCal dins d'un calendari. S'inseriran tots els esdeveniments del calendari que s'importa, ometent els esdeveniments idèntics, que ja formen part del calendari.

Per a importar el fitxer de calendari *vacances.ics* dins del calendari amb l'ID *8* executeu:

```
% konsolekalendar --import vacation.ics --calendar 8
```

Capítol 3

Arguments de la línia d'ordres

KonsoleKalendar suporta les següents opcions:

Opció	Descripció
<i>Opcions genèriques:</i>	
--help, --help-all	Mostra ajuda quant a les opcions del programa.
--author	Mostra informació sobre l'autor del programa.
-v, --version	Mostra informació sobre la versió del programa.
--license	Mostra informació sobre la llicència del programa.
<i>Opcions:</i>	
--verbose	Imprimeix missatges d'utilitat en temps d'execució.
--dry-run	Imprimeix què s'hauria fet, però no ho executa. No canvia cap fitxer, no insereix, elimina, ni modifica cap fitxer existent, ni en crea de nous.
--allow-gui	Permet els calendaris que puguin necessitar una interfície d'usuari interactiva. En operacions normals, només els recursos mai requeriran utilitzar una interfície d'usuari (com els calendaris basats en fitxers).
<i>Tipus d'incidència (aquestes opcions es poden combinar):</i>	
--event	Opera només per a esdeveniments (predeterminat).
--todo	Operar només per a tasques pendents. (Sense implementar)
--journal	Operar només per a diaris. (Sense implementar)
<i>Modes principals d'operació:</i>	
--view	Imprimeix els esdeveniments del calendari en el format d'exportació especificat.
--add	Insereix un esdeveniment al calendari.

El manual de KonsoleKalendar

<code>--change</code>	Modifica un esdeveniment del calendari existent.
<code>--delete</code>	Elimina un esdeveniment del calendari existent.
<code>--create nom_de_fitxer</code>	Crea un calendari nou a partir d'un fitxer existent.
<code>--import fitxer_importar</code>	Importa aquest calendari al calendari principal.
<code>--list-calendars</code>	Llista els calendaris disponibles.
Modificadors d'operació:	
<code>--all</code>	Visualitza totes les entrades del calendari.
<code>--next</code>	Visualitza l'activitat següent en el calendari.
<code>--show-next dies</code>	Comença a la data especificada mostrant les activitats dels pròxims # dies.
<code>--uid UID</code>	Veure, suprimir o canviar l'esdeveniment amb aquesta cadena IDentificadora única.
<code>--date data</code>	Comença en aquest dia [DD-MM-AAAA]. Per omisió és avui.
<code>--time hora</code>	Comença a aquesta hora [HH:MM]. Per omisió són les 07:00 hores. Per a afegir o canviar un esdeveniment flotant, utilitzeu les opcions <code>--time float</code> o <code>--end-time float</code> .
<code>--end-date data_final</code>	Finalitza en aquest dia [DD-MM-AAAA]. Per omisió és establert per <code>--date</code> .
<code>--end-time hora_inici</code>	Finalitza a aquesta hora [HH:MM]. Per omisió són les 17:00 hores. Per a afegir o canviar un esdeveniment flotant, utilitzeu les opcions <code>--time float</code> o <code>--end-time float</code> .
<code>--epoch-start època</code>	Comença a aquesta hora [segons l'època especificada].
<code>--epoch-end època</code>	Finalitza a aquesta hora [segons l'època especificada].
<code>--summary resum</code>	Afegeix resum a l'esdeveniment (funciona per a afegir i canviar).
<code>--description descripció</code>	Afegeix descripció a l'esdeveniment (funciona per a afegir i canviar).
<code>--location ubicació</code>	Afegeix ubicació a l'esdeveniment (funciona per a afegir i canviar).
<code>--calendar id</code>	Especifica un calendari a utilitzar. Si no s'especifica, llavors KOrganizer utilitzarà el recurs per omisió.
Opcions d'exportació:	
<code>--export-type tipus_exportació</code>	Tipus de fitxer d'exportació. Per omisió el tipus de fitxer és de text
<code>--export-file fixer_exportar</code>	Exporta a un fitxer. Per omisió, la sortida s'escriu a la sortida estàndard.
<code>--export-list</code>	Imprimeix la llista dels tipus d'exportació admesos i surt.

Capítol 4

Preguntes i respostes

1. *Quin tipus de fitxers de configuració utilitza KonsoleKalendar?*

Cap.

2. *Quins són els noms de les aplicacions de KonsoleKalendar?*

El nom de l'aplicació de KonsoleKalendar és `konsolekalendar`.

3. *Quin és el format d'especificació de la data?*

KonsoleKalendar rebutjarà les dates especificades a la línia d'ordres a menys que s'especifiquin d'acord amb l'estàndard ISO 8601, com: AAAA-MM-DD. On AAAA representa un any amb quatre dígit (p. ex., 2003), MM representa un mes amb dos dígit (01, 02,...), i DD representa un dia amb dos dígit (01, 02,...).

KonsoleKalendar sempre exporta les dates d'acord amb el format ISO 8601.

4. *Quin és el format d'especificació de l'hora?*

KonsoleKalendar rebutjarà les hores especificades en la línia d'ordres a menys que s'especifiquin d'acord amb l'estàndard ISO 8601, com: HH: MM: SS. On HH representa una hora amb dos dígit (01, 02,...), MM representa els minuts amb dos dígit (01, 02,...), i SS representa els segons amb dos dígit (01, 02,...).

KonsoleKalendar exporta sempre les hores d'acord amb el format ISO 8601.

5. *KonsoleKalendar inserirà un nou esdeveniment que és idèntic a un que ja existeix en el calendari?*

No, veure la següent pregunta.

6. *Com determina KonsoleKalendar si un esdeveniment és idèntic a un que ja existeix en el calendari?*

KonsoleKalendar comprova la data i hora d'inici, la data i hora de final, i el resum especificats contra tots els esdeveniments en el calendari. La coincidència d'un esdeveniment està determinada per la coincidència dels tres valors a un esdeveniment existent.

7. *Pot un esdeveniment no flotant canviar un esdeveniment flotant?*

Sí. Utilitzeu les opcions `--time float` amb `--change`.

8. *Per què els UUID dels esdeveniments són impresos en la majoria dels formats d'exportació?*

Atès que és necessari especificar els UUID per a suprimir o canviar els esdeveniments. Si no els voleu veure, utilitzeu el tipus d'exportació curt (`--export-type short`).

9. *Com puc afegir la meua pregunta a aquestes PMF?*

Envieu les vostres preguntes a winter@kde.org.

Capítol 5

Crèdits i llicència

KonsoleKalendar copyright del programa 2002-2007:

- Tuukka Pasanen illuusio@mailcity.com
- Allen Winter winter@kde.org

Copyright de la documentació 2003:

- Allen Winter winter@kde.org
- Tuukka Pasanen illuusio@mailcity.com

Traductor de la documentació: Antoni Bella antonibella5@yahoo.com

Aquesta documentació està llicenciada d'acord amb les clàusules de la [Llicència de Documentació Lliure de GNU](#).

Aquest programa està llicenciat d'acord amb les clàusules de la [Llicència Pública General de GNU](#).