

Підручник з Kronometer

Elvis Angelaccio

Переклад українською: Юрій Черноіван



Підручник з Кронометер

Зміст

| | | |
|----------|---|----------|
| 1 | Вступ | 5 |
| 2 | Користування | 6 |
| 2.1 | Загальні зауваження щодо користування | 6 |
| 2.1.1 | Збереження і відновлення сеансів | 6 |
| 2.1.2 | Збереження сеансу | 6 |
| 2.1.3 | Відновлення сеансу | 6 |
| 2.1.4 | Оновлення сеансу | 7 |
| 2.1.5 | Редагування сеансу | 7 |
| 2.2 | Додаткові можливості | 7 |
| 2.2.1 | Експортування даних щодо часу | 7 |
| 2.2.2 | Підтримка буфера обміну даними | 7 |
| 3 | Налаштовування | 8 |
| 3.1 | Діалогове вікно параметрів | 8 |
| 3.1.1 | Загальні параметри | 8 |
| 3.1.2 | Параметри шрифтів | 8 |
| 3.1.3 | Параметри кольорів | 8 |
| 3.1.4 | Вбудовані параметри KDE | 8 |
| 4 | Подяки і умови ліцензування | 9 |

Анотація

Kronometer — програма-секундомір. Нею можна скористатися для виконання базових завдань, зокрема запуску, призупинення та поновлення відліку таймера, а також для запису часу проходження кіл.

У Kronometer передбачено можливість збереження сеансів роботи програми (записів таймера та даних щодо кіл) та відновлення збережених сеансів.

Розділ 1

Вступ

Kronometer — проста програма-секундомір. Її було створено простою і зручною у користуванні завдяки тому, що розробка виконувалася під певні завдання, які були потрібні автору програми.

Основні можливості Kronometer:

- У Kronometer передбачено таймер, відлік часу на якому можна запускати, призупиняти, поновлювати і скидати.
- Kronometer надає змогу записувати час виконання певних циклічних дій (проходження кіл) та експортувати дані до файла.
- У Kronometer передбачено можливість збереження і відновлення сеансів роботи у програмі.
- У Kronometer передбачено можливість копіювання числових даних таймера з вікна програми.

Розділ 2

Користування

2.1 Загальні зауваження щодо користування

Основним призначенням Kronometer, звичайно ж, є робота з таймером. Ви можете запускати, призупиняти та поновлювати відлік натисканням відповідних кнопок на панелі інструментів програми або вибором відповідних пунктів у меню Kronometer.

Ви також можете спростити керування, скориставшись клавіатурою замість миші. Запустити відлік можна натисканням клавіші **Пробіл**. Цією ж клавішею можна скористатися для призупинення відліку. Подібну поведінку запозичено з багатьох програм для відтворення мультимедійних даних.

Натисканням клавіші **Enter** під час відліку ви можете заморозити певний запис часу і створити новий запис часу проходження *кола*. Ці записи завжди показуватимуться у таблиці, розташованій у вікні програми ліворуч. Упорядкувати їх можна клацанням лівою кнопкою миші на заголовку стовпчика *Час кола*. Крім того, ви можете додати анотацію до кожного із записів кіл: просто двічі клацніть у відповідній комірці стовпчика *Нотатка*.

Панель меню (типово приховано), за допомогою якої можна отримати доступ до всіх команд та параметрів налаштування. Показ панелі меню можна увімкнути або вимкнути за допомогою пункту **Показувати панель меню** меню **Параметри (Ctrl+M)** або кнопки меню на панелі інструментів.

2.1.1 Збереження і відновлення сеансів

Призупинення відліку призводить до створення сеансу: запису часу на секундомірі та записів часу проходження попередніх кіл. Ви можете зберегти сеанс і відновити його пізніше.

2.1.2 Збереження сеансу

Призупиніть відлік часу на секундомірі, потім виберіть пункт **Зберегти як** у меню **Файл**. Після цього виберіть назву файлу сеансу, який слід зберегти.

2.1.3 Відновлення сеансу

Натисніть кнопку **Відкрити** на панелі інструментів або виберіть відповідний пункт у меню **Файл**. Далі, виберіть файл записаного сеансу, який слід завантажити.

2.1.4 Оновлення сеансу

Після відновлення сеансу ви можете відновити відлік на секундомірі та записати нові дані щодо часу проходження кіл. Якщо вам потрібно буде зберегти оновлений сеанс, ви можете скористатися пунктом **Зберегти** меню **Файл**.

2.1.5 Редагування сеансу

Натисніть кнопку **Відкрити** на панелі інструментів або виберіть відповідний пункт у меню **Файл**. Якщо у діалоговому вікні сеансів вами буде вибрано наявний сеанс, ви зможете виконати такі дії:

- Перейменувати сеанс, для цього слід двічі клацнути на його назві.
- Вилучити сеанс, для цього слід натиснути клавішу **Del**.
- Додати нотатку до сеансу або редагувати нотатку.

2.2 Додаткові можливості

2.2.1 Експортування даних щодо часу

Після запису одного або декількох часів проходження кола стануть доступними пункти експортування у меню **Файл**, пункт **Експортувати кола як**. Скористайтесь цим пунктом і виберіть назву для експортованого файла. Дані можна експортувати у форматі відокремлених комами значень (CSV) або у форматі JSON.

2.2.2 Підтримка буфера обміну даними

У Kronometer передбачено можливість копіювання часу з секундоміра до буфера обміну даними системи. Для копіювання скористайтесь натисканням комбінації клавіш **Ctrl-C** або пунктом **Копіювати** у меню **Зміни**.

Розділ 3

Налаштовування

3.1 Діалогове вікно параметрів

У Kronometer передбачено широкі можливості з налаштування. Діалогове вікно параметрів програми можна відкрити за допомогою вибору пункту **Налаштувати Kronometer** у меню **Параметри**. Нижче наведено опис категорій діалогового вікна параметрів.

3.1.1 Загальні параметри

На сторінці загальних параметрів розташовано пункти параметрів секундоміра та обліку кіл. На вкладці секундоміра можна встановити бажаний формат показу часу. Ви можете вказати, чи слід показувати години, хвилини та частки секунд (секунди буде показано завжди). У Kronometer передбачено підтримку запису часу із точністю до мілісекунд, хоча показ такого відліку значно навантажує процесор системи через високу частоту оновлення інтерфейсу.

За допомогою вкладки кіл ви можете увімкнути або вимкнути можливість запису часу проходження кіл. Якщо цю можливість увімкнено, ви можете вибрати формат запису часу, чи слід показувати нотатки та абсолютний час, тобто записаний проміжок відліку секундоміра.

3.1.2 Параметри шрифтів

За допомогою сторінки параметрів шрифтів ви можете визначити параметри шрифту, яким буде показано дані секундоміра. Ви можете вибрати гарнітуру, стиль та розмір шрифту для показу кожного з компонентів відліку (годин, хвилин тощо). Типово, для усіх компонентів таймера буде використано однаковий шрифт, параметри якого буде визначено за типовим шрифтом у системі.

3.1.3 Параметри кольорів

За допомогою сторінки параметрів кольорів ви можете визначити типовий колір показу даних для панелі секундоміра. Можна змінити як колір тла, так і колір тексту. Типові кольори відповідають поточній вибраній темі у системі.

3.1.4 Вбудовані параметри KDE

У Kronometer використовуються стандартні засоби налаштування KDE. Пункти для виклику цих засобів можна знайти у меню **Параметри**. Ці пункти мають назви **Налаштувати скорочення** та **Налаштувати пенали**. За допомогою цих пунктів ви можете змінити клавіатурні скорочення для виконання дій у Kronometer та змінити розташування та вміст панелі інструментів програми.

Розділ 4

Подяки і умови ліцензування

Kronometer

Авторські права на програму належать Elvis Angelaccio elvis.angelaccio@kde.org, 2014–2016

Авторські права на документацію належать Elvis Angelaccio elvis.angelaccio@kde.org, 2014–2016

Переклад українською: Юрій Черноівануyurchor@ukr.net

Цей документ поширюється за умов дотримання [GNU Free Documentation License](#).

Ця програма поширюється за умов дотримання [GNU General Public License](#).