

# Підручник з Коока

Martin Sommer

Розробник: Klaas Freitag

Переклад українською: Юрій Черноіван



Підручник з Коока

# Зміст

<b>1</b>	<b>Вступ</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Настанови з програми</b>	<b>6</b>
2.1	Головне вікно Коока . . . . .	6
<b>3</b>	<b>Довідка щодо команд і налаштувань</b>	<b>8</b>
3.1	Панель меню Коока . . . . .	8
3.1.1	Меню «Файл» . . . . .	8
3.1.2	Меню «Сканування» . . . . .	9
3.1.3	Меню «Зображення» . . . . .	9
3.1.4	Меню «Параметри» . . . . .	9
3.2	Як налаштувати Коока . . . . .	10
<b>4</b>	<b>Зберегти</b>	<b>11</b>
<b>5</b>	<b>Розпізнавання символів</b>	<b>12</b>
<b>6</b>	<b>Подяки і ліцензія</b>	<b>14</b>

### **Анотація**

За допомогою Коока ви можете сканувати, зберігати та переглядати зображення у будь-якому з форматів, підтримку яких передбачено у Qt™ та виконувати розпізнавання символів на цих зображеннях.

## Розділ 1

# Вступ

Коока — це програма, яка полегшує процес сканування зображень за допомогою бібліотек [SANE](#). Тому для належної роботи з Коока, вам слід встановити пакунок SANE.

За допомогою Коока ви можете сканувати, зберігати та переглядати зображення у будь-якому з форматів, підтримку яких передбачено у Qt™.

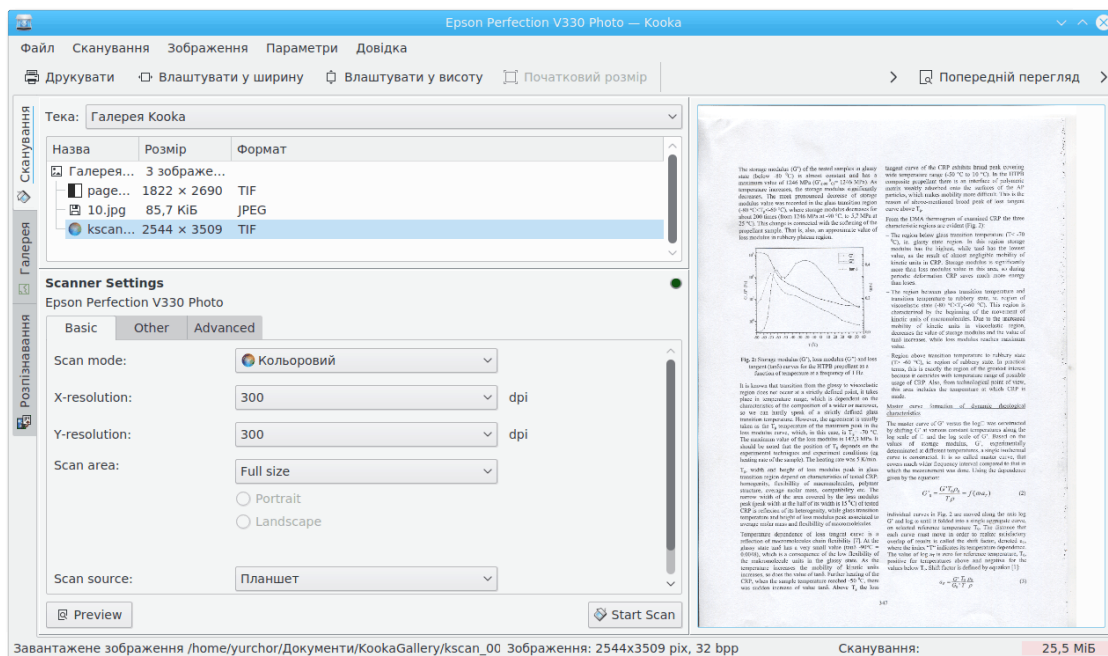
Також передбачено можливість розпізнавання текстів за допомогою програм з відкритим кодом [GOCR](#) або [OCRAD](#) і комерційної бібліотеки [KADMOS](#). Щоб отримати доступ до можливості розпізнавання символів, вам слід встановити принаймні один з цих пакунків з програмним забезпеченням. Щойно буде завершено розпізнавання, програма запустить засіб перевірки правопису для розпізнаних даних. Ви зможете виконати редагування даних у вікні **Розпізнавання** та експортувати дані у форматі звичайного тексту.

## Розділ 2

# Настанови з програми

На сайті <http://www.sane-project.org> розміщено список сканерів, які підтримуються програмою. Скористайтеся, за можливості, цим списком до купівлі сканера.

### 2.1 Головне вікно Коока



Запустити Коока можна за допомогою команди `коока`, відданої з терміналу, або вибрати пункт програми у підменю **Графіка** засобу для запуску програм. Ви можете створити посилання на програму з піктограмою сканера на стільниці, якщо забажаєте.

Щоб скористатися Коока лише для розпізнавання символів без з'єднання зі сканером, запустіть програму у режимі галереї за допомогою команди `коока -g`.

Головне вікно Коока поділено на три блоки. У верхній частині ви можете бачити панель піктограм і меню. Скористайтеся вказівником миші для того, щоб збільшити або зменшити вікна до потрібних розмірів.

- Вікно навігації поділено між трьома вкладками, за допомогою яких ви можете перемикатися між режимом **Сканування**, **Розпізнавання** і вбудованим переглядачем файлів,

який називається **Галереєю**. Робочу теку буде показано у верхній частині вікна, разом з текою, куди зберігатимуться скановані зображення.

- У нижньому лівому вікні ви можете вказати власні параметри сканера, список яких залежить від моделі з'єданого з комп'ютером сканера. Зазвичай, серед цих параметрів роздільна здатність, яскравість і контрастність, режим сканування (тобто, кольоровий, тони сірого або чорно-білий) та значення гама.

Спочатку встановіть параметри сканування. Потім отримайте зображення попереднього перегляду за допомогою пункту **Попередній перегляд**. Результати сканування буде показано на панелі праворуч.

За допомогою вказівника миші позначте область для сканування на зображенні попереднього перегляду, щоб визначити її остаточні розміри.

Після виконання цих дій натисніть кнопку **Сканувати**, щоб сканер сканував область, обрану вами на тестовому зображенні. Після завершення сканування програма запитає у вас про те, у якому форматі ви бажаєте зберегти зображення, і про те, чи бажаєте ви зробити цей формат типовим (так, щоб програма не запитувала вас про це у майбутньому).

#### ПРИМІТКА

Якщо ви позначите пункт щодо небажання відповідати у майбутньому на питання про формат збереження зображення, помічник збереження більше не відкриватиметься. Щоб змінити у майбутньому формат файлів зображень, скористайтеся пунктом меню **Параметри** → **Налаштувати Коока...** → **Збереження зображень** → **Завжди показувати помічник збереження**

- У великому вікні буде показано, як виглядає зображення після остаточного сканування.

## Розділ 3

# Довідка щодо команд і налаштувань

### 3.1 Панель меню Коока

#### 3.1.1 Меню «Файл»

**Файл → Створити теку**

Створити теку для зберігання ваших зображень у Галереї Коока.

**Файл → Зберегти зображення (Ctrl+S)**

Зберігає позначене зображення у Галереї Коока до іншої теки на диску вашого комп'ютера.

Подробиці можна дізнатися з розділу [Збереження](#).

**Файл → Вилучити теку (Shift+Del)**

Вилучає теку, яку позначено нижче на панелі Галереї Коока.

**Файл → Створити зображення з позначеної ділянки (Ctrl+N)**

Якщо у сканованому зображенні є зайві частини, непотрібні у остаточному зображенні, скористайтеся цим інструментом для того, щоб обрізати ваше зображення за визначеними на збільшеному зображенні, що з'явиться праворуч після вибору цього інструменту, позначками. Зображення буде обрізано відповідно до обраної вами області. Дії, які слід виконати, подібні до дій, які виконуються за допомогою інструменту обрізання ColourPaint.

**Файл → Вивантажити зображення**

Вилучає зображення, показане на панелі «Переглядач зображень».

**Файл → Друкувати (Ctrl+P)**

Друкує показане зображення.

**Файл → Вийти (Ctrl+Q)**

Завершує роботу Коока.



### 3.1.2 Меню «Сканування»

#### Сканування → Розпізнати зображення...

Відкриває вікно оптичного розпізнавання символів (ОПС) для всього зображення за допомогою системи розпізнавання символів, визначеної на сторінці **Розпізнавання** діалогового вікна параметрів програми. Буде відкрито вікно розпізнавання поточного зображення попереднього перегляду.

#### Сканування → Розпізнати позначене...

Відкриє вікно розпізнавання символів. Але у цьому випадку буде розпізнано лише символи у виділеній області остаточного сканованого зображення.

### 3.1.3 Меню «Зображення»

Доступ до пунктів цього меню можна також отримати з контекстного меню панелі попереднього перегляду.

#### Зображення → Влаштувати у ширину (Ctrl+I)

Ця дія пропорційно змінить масштаб зображення на великому полотні до ширини вікна програми.

#### Зображення → Влаштувати у висоту (Ctrl+H)

Пропорційно змінює розміри зображення до висоти вікна програми.

#### Зображення → Початковий розмір (Ctrl+1)

Відновлює початкові розміри сканованого зображення за рахунок зменшення або збільшення зображення у вікні програми.

Існують і додаткові способи зміни розмірів зображення: наведіть вказівник на область зображення і клацніть правою кнопкою миші. Змініть значення трьох параметрів і встановіть масштаб. Цю операцію можна виконати і за допомогою вікна **Перегляд**.

#### Зображення → Віддзеркалити вертикально (Ctrl+V)

Віддзеркалює зображення вертикально.

#### Зображення → Віддзеркалити горизонтально (Ctrl+M)

Віддзеркалює зображення горизонтально.

#### Зображення → Обернути проти годинникової стрілки (Ctrl+7)

Повертає зображення на дев'яносто градусів проти годинникової стрілки.

#### Зображення → Обернути за годинниковою стрілкою (Ctrl+9)

Повертає зображення на дев'яносто градусів за годинниковою стрілкою.

#### Зображення → Обернути на 180 (Ctrl+8)

Повертає зображення на сто вісімдесят градусів.

### 3.1.4 Меню «Параметри»

Окрім типових для KDE пунктів меню **Параметри** і **Довідка**, описаних у [розділі щодо меню](#) підручника з основ роботи у KDE, у Kooka передбачено такі додаткові пункти:

#### Параметри → Вибрати пристрій сканування **#8230**;

Якщо у вашій системі декілька сканерів, скористайтеся цим пунктом для вибору сканера і постійного використання програмою певного пристрою після запуску.

#### Параметри → Додати пристрій сканування **#8230**;

Додати пристрій, який не було автоматично виявлено під час запуску Kooka.

## 3.2 Як налаштувати Коока

### Загальне

Скористайтесь кнопкою у цьому розділі, щоб повторно увімкнути усі повідомлення і запити, які було приховано внаслідок позначення пункту **Більше не питати**.

### Запуск

Ймовірно, вам слід зняти позначку навпроти пункту **Показати вікно вибору сканера**, якщо у вас є лише один сканер. Якщо у вас, крім того, є лише один комп'ютер, ймовірно, вам також слід зняти позначку з пункту **Шукати наявні сканери у мережі**.

### Збереження зображення

**Завжди використовувати помічник збереження** для назви файла під час збереження до початку сканування або після того, як скасування буде завершено.

### Галерея і мініатюри

Тут ви можете налаштувати розмір мініатюр, а також тло. Наприклад, ймовірно, вам захочеться зменшити розмір мініатюр, якщо вам слід сканувати значну кількість сторінок з книжки.

У розділі **Галерея зображень** можна визначити спосіб показу списку нещодавно використаних тек і розташування цих тек.

### Розпізнавання

Вибір рушія розпізнавання текстів та шляху до виконуваного файла.

## Розділ 4

# Зберегти

Метод збереження зображень, який використовує Kooka, дещо відрізняється від методу, який використовує більшість інших програм. Відкрийте вкладку **Галерея** з невеличким переглядачем файлів. Буде показано вміст теки `~/Documents/KookaGallery`. У вікні буде показано вашу поточну підтеку у галереї. Тут попередньо зберігатимуться всі скановані зображення. Після першого запуску Kooka ви побачите лише **Галерея Kooka**. Підтеки можна створювати за допомогою контекстного меню, яке можна викликати клацанням правою кнопкою миші, коли вказівник знаходиться на позначці теки. Вибрана тека, яку буде підсвічено синім кольором, буде першим місцем, де зберігатимуться скановані зображення. Результати сканування матимуть назви зі зростанням числового індексу, `kscan_0001`, `kscan_0002` тощо.

Щоб остаточно зберегти зображення, скористайтеся пунктом **Перейменувати зображення**. Далі, надайте зображенню нову назву і суфікс, який відповідатиме формату зображення, обраному під час сканування. Якщо ви введете інший суфікс, програма покаже повідомлення про те, що введений суфікс не збігається з форматом сканованого зображення. Хоча ви і можете зберегти зображення з будь-яким суфіксом, формат зображення змінено не буде. У поточній версії перетворення на льоту неможливе.


Якщо ви не бажаєте користуватися цим методом керування вашими зображеннями у `~/Документи/KookaGallery/`, ви, звичайно ж, можете зберегти зображення у будь-якому іншому місці. Щоб виконати цю дію, наведіть вказівник миші на назву зображення, клацніть правою кнопкою миші і оберіть пункт **Зберегти зображення** у контекстному меню. Оберіть довільну адресу, а потім закрийте або остаточно вилучіть зображення за попередньою адресою.

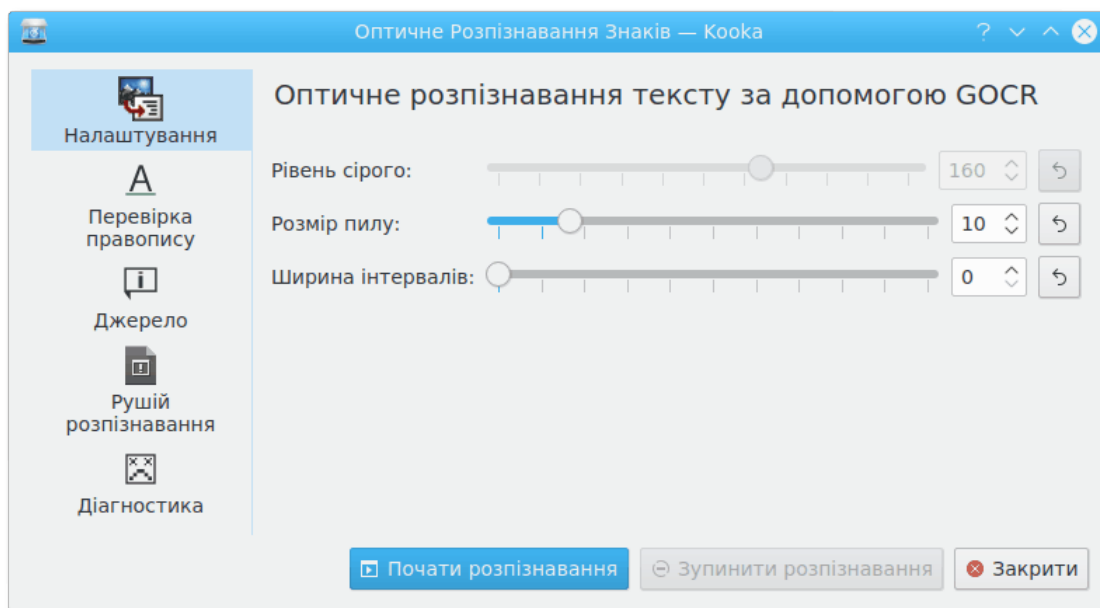
Щоб додати у галерею сторонні зображення, скористайтеся пунктом меню **Файл** → **Імпортувати зображення** або додайте їх за допомогою перетягування і скидання. Відкрийте у програмі для керування файлами теку, де містяться потрібні зображення. Після цього додайте їх до галереї Kooka перетягуванням зі скиданням до вікна галереї.

## Розділ 5

# Розпізнавання символів


Як ми вже згадували, вам слід встановити програму gocr. Попереднє сканування зображення слід виконувати у кольорі або тонах сірого. Сканувати у чорно-білому режимі можна, лише якщо ви маєте справу з чистим білим листом паперу з надрукованим чорним текстом. Далі, виділіть текст, який слід розпізнати у вікні попереднього перегляду. Після цього виконайте остаточне сканування у чорно-білому режимі за допомогою кнопки **Сканувати**.

Тепер натисніть піктограму  на панелі піктограм, **Розпізнати позначене** або скористайтеся відповідним пунктом у меню **Сканування**. Для початку не змінюйте типові параметри, показані у вбудованому вікні ОРС. Ці параметри, зазвичай, є прийнятними і задовольнятимуть більшість ваших потреб. Тепер натисніть кнопку **Розпочати розпізнавання**. Ви побачите вікно з результатами розпізнавання. Якість розпізнавання значною мірою залежить від самого документа.



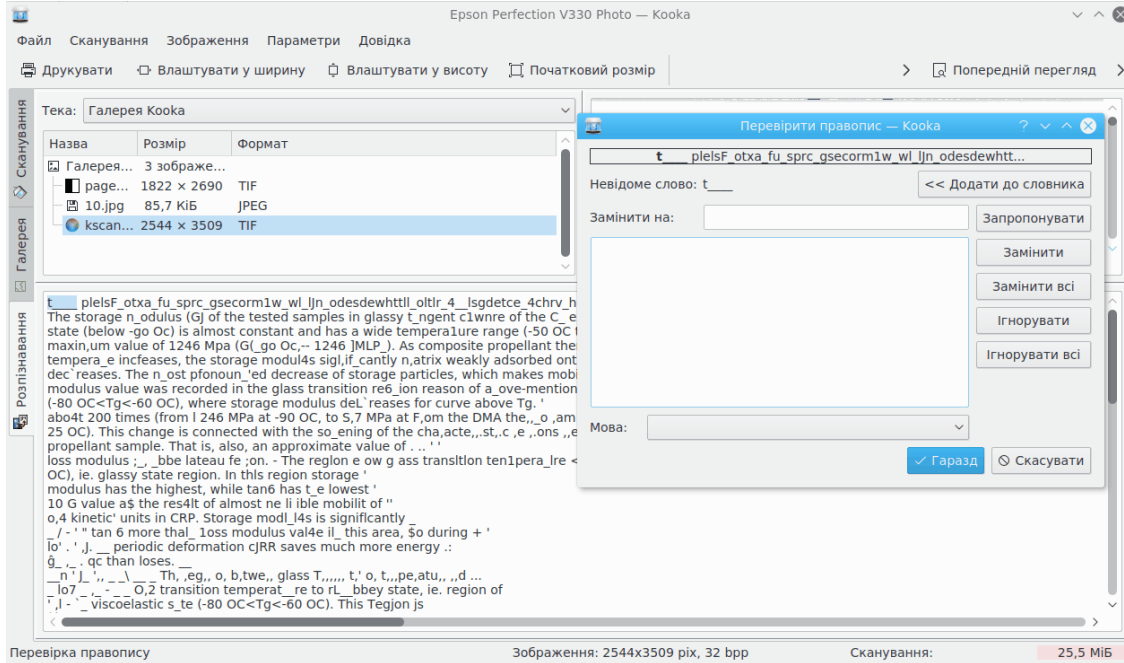
Щойно буде завершено розпізнавання, програма запустить засіб перевірки правопису для розпізнаних даних. Ви зможете виконати редагування даних у вікні **Розпізнавання** та експортувати дані у форматі звичайного тексту.

Після завершення остаточного сканування, позначте ділянку зображення у області перегляду зображення, розташованій праворуч, щоб завантажити частину тексту або зображення для

ОРС. Далі, натисніть на панелі інструментів кнопку  або скористайтеся пунктом

## Підручник з Коока

меню **Розпізнати** позначене. Наступні ваші дії мають збігатися з діями з попереднього розділу.



## Розділ 6

# Подяки і ліцензія

Коока

Авторські права на програму належать розробникам Коока та іншим її авторам, 2000–2010

Авторські права на документацію до програми належать Martin Sommer [msommer@suse.de](mailto:msommer@suse.de), 2002

Переклад українською: Юрій Черноіван [yurchor@ukr.net](mailto:yurchor@ukr.net)

Цей документ поширюється за умов дотримання [GNU Free Documentation License](#).

Ця програма поширюється за умов дотримання [GNU General Public License](#).