

Підручник з KBreakOut

Fela Winkelmolen

Stephanie Whiting

Переклад українською: Юрій Черноіван



Підручник з KBreakOut

Зміст

1	Вступ	6
2	Як грати	7
3	Правила гри, стратегія та поради	8
3.1	Правила	8
3.2	Типи блоків	8
3.3	Подарунки	9
3.4	Стратегія та поради	10
4	Огляд інтерфейсу	11
4.1	Пункти меню	11
4.2	Клавіатурні скорочення	11
5	Подяки і ліцензія	13

Перелік таблиць

4.1 Клавіатурні скорочення	11
--------------------------------------	----

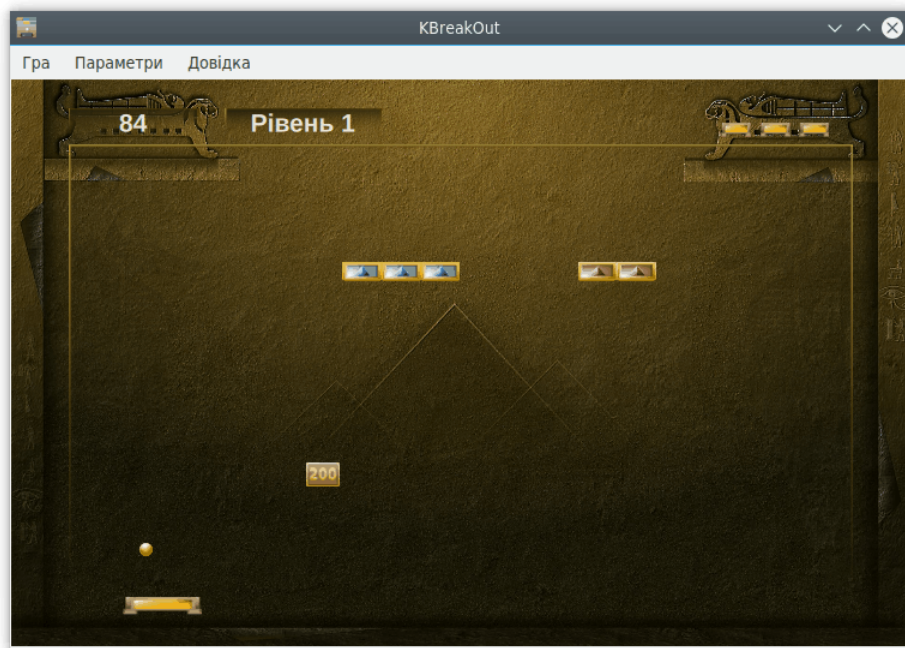
Анотація

KBreakOut — це гра, схожа на Breakout.

Розділ 1

Вступ

KBreakOut — це гра, схожа на Breakout.



Метою гри є знищити якомога більше блоків без втрати кульки.

Розділ 2

Як грати

Перед гравцем буде показано ігрове поле з декількома блоками. полем пересуватиметься кулька, яка відбиватиметься від бічних і верхньої стін. Якщо кулька влучить у блок, вона відіб'ється від нього, а сам блок буде зруйновано. Якщо кулька торкнеться нижньої стіни ігрового поля, гравець втратить одне життя. Щоб цього не сталося, гравцеві слід буде пересувати розташовану у нижній частині ігрового поля рисочку, якою можна відбивати кульку угору. Метою гри є просування рівнями шляхом руйнування всіх блоків на кожному з пройдених рівнів, а також збільшення очкового результату гри.

Деякі з блоків поведуться особливим чином, або можуть після удару викинути подарунок. Подарунки можна підхоплювати за допомогою риски, результат такого підхоплення може бути як позитивним, так і негативним. Докладніші відомості щодо різних типів блоків і подарунків можна знайти у наступному розділі.

Щоб запустити кульку натисніть клавішу-пробіл, для пересування риски скористайтеся клавішами зі стрілочками. Кулька відбиватиметься у напрямку сторони риски, від якої вона відбилася або з якої її було запущено, чим ближчою до лівого краю риски буде точка відбиття, тим більшим буде відхилення ліворуч, те саме стосується і правого краю риски. Якщо кульку буде відбито серединою риски, вона відіб'ється вертикально вгору.

Якщо вами буде позначено пункт **Стріляти за клацанням** у діалоговому вікні параметрів програми, ви зможете стріляти клацанням лівою кнопкою миші. Позначення цього пункту призведе до «викрадення» грою вказівника миші. Призупиніть гру, щоб знову зробити вказівник видимим.

Розділ 3

Правила гри, стратегія та поради

3.1 Правила

- За проходження рівня гравцеві нараховуватиметься 300 очок. Рівень вважається пройденим, якщо на ньому знищено всі придатні до знищення і видимі блоки, або якщо буде спіймано подарунок переходу на наступний рівень. У останньому випадку буде додано очки за кожен блок, який не було знищено.
- Очки нараховуються за кожен зруйнований блок, чим меншим є час між повторними ударами у блоки, тим більше нараховується очок.
- Цей подарунок заховано на кожному з рівнів, але його розташування є випадковим.
- За кожен підібраний подарунок нараховується по 30 очок.
- Якщо кулька торкається нижньої стіни ігрового поля, а у грі більше не перебуває жодної кульки, гравець втрачає одне життя, те саме трапляється, якщо гравець спіймає подарунок з втратою життя. За втрату життя з рахунку знімається 1000 очок.
- Додаткові життя можна отримати, якщо підібрати подарунок з додатковим життям.
- Гра завершується, коли гравець, у якого не залишилося додаткових життів, втрачає кульку, або коли всі рівні буде пройдено.

3.2 Типи блоків

ПРИМІТКА

Наведені нижче зображення блоків взято з типової теми KBreakOut.



Звичайні блоки

Прості блоки, хоча їх вигляд і може змінювати, поведуться однаково, вони руйнуються після влучання у них кульки і можуть містити подарунок.



Непробивний блок

Ці блоки неможливо зруйнувати у інший спосіб, ніж влучення палаючою або непереборною кулькою. Вони руйнуються також внаслідок влучення у вибуховий блок, який знаходиться поруч. Руйнування цих блоків для проходження рівня не потрібне.



Пробивний блок

Непробивні блоки можна перетворити на пробивні блоки за допомогою подарунка «Чарівна паличка».



Прихований блок

Спочатку ці блоки приховано від погляду гравця. Після першого влучання у них, ці блоки стають видимими, звичайними блоками. Якщо ви влучили у такий блок палаючою кулькою, або влучили у вибуховий блок, який розташовано поруч, прихований блок буде знищено одразу за появою. До того часу, доки такий блок залишається прихованим, його руйнування не потрібне для проходження рівня.



Мультиблок

Для руйнування такого блоку слід влучити у нього три рази звичайною кулькою. Якщо влучити у мультиблок палаючою або непереборною кулькою, або влучити у вибуховий блок поряд з мультиблоком, мультиблок буде зруйновано.



Вибуховий блок

Якщо влучити кулькою у такий блок, буде зруйновано всі блоки над, під, ліворуч і праворуч, незалежно від типу цих блоків.

3.3 Подарунки

ПРИМІТКА

Наведені нижче зображення подарунків взято з типової теми KBreakOut.



Очкові подарунки

Якщо буде спіймано такий подарунок, гравець отримує кількість очок написану на подарунку.



Подарунки з додатковим життям

Надає гравцеві додаткове життя.



Подарунок з втратою життя

Робить так, що гравець втрачає всі свої кульки і відновлює початкові розміри рисочки.



Подарунок збільшення рисочки

Збільшує розмір рисочки.



Подарунок зменшення рисочки

Зменшує розмір рисочки.



Подарунок розділення кульок

Подвоює кількість кульок.



Подарунок з додатковою кулькою

Надає гравцеві додаткову кульку, яку буде закріплено на рисочці. Запустити цю кульку можна у будь-який бажаний момент.



Подарунок — липка риска

Після підбирання цього подарунка кожного разу, коли кулька торкатиметься рисочки, відбуватиметься прилипання, яке надасть гравцеві можливість знову запустити кульку, що прилипла.



Подарунок — збільшення кількості вибухових блоків

Робить всі блоки, розташовані над, під, праворуч і ліворуч від вибухових блоків, вибуховими блоками. Це стосується і прихованих та непробивних блоків.



Подарунок — палаюча кулька

Перетворює усі кульки на палаючі. Після влучання такою кулькою у блок буде знищено всі блоки над, під, ліворуч і праворуч від блоку, у який ви влучили. Палаюча кулька знищує всі блоки, незалежно від їх типу.



Подарунок — непереборна кулька

Перетворює всі кульки на непереборні кульки. Непереборна кулька знищує всі блоки, які зустрічає на своєму шляху, незалежно від їх типу, і ніколи не відбивається від блоків.



Подарунок — магічне око

Показує всі приховані блоки.



Подарунок — чарівна паличка

Перетворює всі мультиблоки і непробивні блоки на прості блоки



Подарунок зі збільшенням швидкості

Збільшує швидкість кульки на 30% від поточної швидкості.



Подарунок зі зменшенням швидкості

Зменшує швидкість кульки до швидкості, яка у 1,3 рази менша від поточної.



Подарунок з наступним рівнем

Виконує негайний перехід до наступного рівня гри.

3.4 Стратегія та поради

- За можливості, слід намагатися закинути кульку у простір над блоками, такі дії зменшать імовірність втрати кульки. Іноді, для здійснення цього плану, вам слід зробити невеличку дірку у шарі блоків. Чим меншою буде дірка, тим меншим буде шанс на те, що кулька швидко повернеться вниз.
- Якщо вам вдасться спіймати подарунок — додаткову кульку, краще не запускати її одразу, а зберегти на випадок втрати інших кульок. Також радимо у таких випадках не ловити подарунків — липких рисок, оскільки у разі, якщо ви спіймаєте такий подарунок, вам доведеться запустити всі ваші кульки одночасно.
- За умови отримання подарунка — переходу на наступний рівень ви можете відмовитися від спроб спіймати цей подарунок, якщо знатимете, що на рівні ще залишилися подарунки — додаткові життя.
- На рівнях, де дуже багато прихованих блоків, має бути спосіб проходження без потреби у знищенні більшості з цих блоків.

Розділ 4

Огляд інтерфейсу

4.1 Пункти меню

Гра → Нова (Ctrl+N)

Починає нову гру.

Гра → Пауза (P)

Призупинити або поновити поточну гру.

Гра → Показати найкращі результати (Ctrl+H)

Показує діалогове вікно з найкращими результатами.

Гра → Вийти (Ctrl+Q)

Завершує роботу програми.

Параметри → Повноекранний режим (Ctrl+Shift+F)

Грати у KBreakOut у повноекранному режимі. Полишити такий режим можна лише за допомогою клавіатурного скорочення.

Крім того, у KBreakOut передбачено типові для KDE пункти меню **Параметри** і **Довідка**. Щоб дізнатися більше, ознайомтеся з розділами щодо [меню «Параметри»](#) та [меню «Довідка»](#) підручника з основ роботи у KDE.

4.2 Клавіатурні скорочення

Типові скорочення:

Вогонь	Пробіл
Призупинити/Поновити	P
Почати нову гру	Ctrl+N
Показати рекорди	Ctrl+H
Вийти	Ctrl+Q
Повноекранний режим	Ctrl+Shift+F
Довідка	F1
Що це?	Shift+F1

Табл. 4.1: Клавіатурні скорочення

Розділ 5

Подяки і ліцензія

KBreakOut

Авторські права на програму належать Fela Winkelmolten fela.kde@gmail.com, ©2008

Авторські права на документацію належать Fela Winkelmolten fela.kde@gmail.com, ©2008

Переклад українською: Юрій Чорноіван yurchor@ukr.net

Цей документ поширюється за умов дотримання [GNU Free Documentation License](#).

Ця програма поширюється за умов дотримання [GNU General Public License](#).