

# Підручник з Bomber

John-Paul Stanford

Переклад українською: Юрій Чорноіван



## Підручник з Bomber

# Зміст

<b>1</b>	<b>Вступ</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Як грати</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Налаштування гри</b>	<b>7</b>
<b>4</b>	<b>Подяки і ліцензування</b>	<b>8</b>

## **Аноація**

У цій документації описано гру Bomber версії 0.4.

## Розділ 1

# Вступ

ТИП ГРИ:  
Аркада

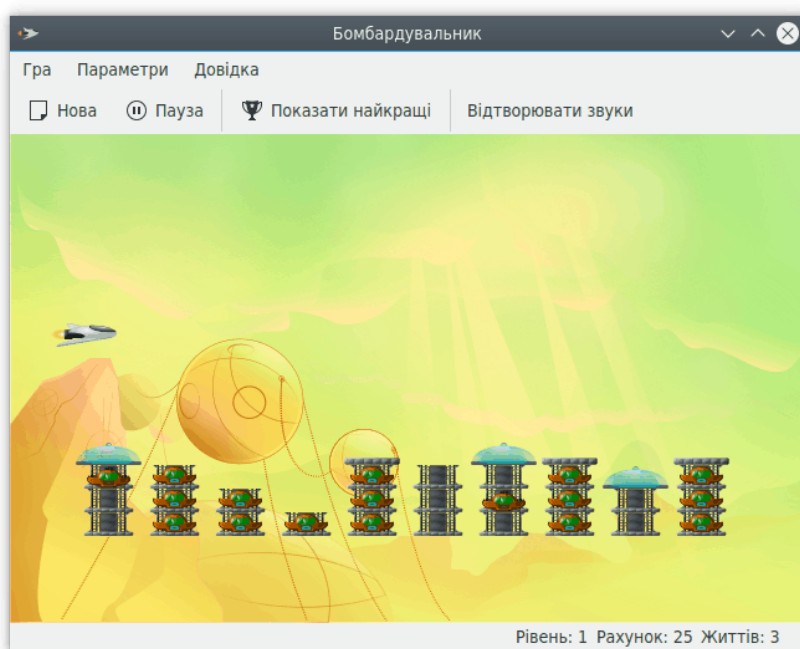
МОЖЛИВА КІЛЬКІСТЬ ГРАВЦІВ:  
Один

Bomber — це аркадна гра для одного гравця. Гравець бомбардує з літака міста, висота будинків у яких поступово зростає.

Метою гри є зруйнувати всі будинки і перейти на наступний рівень. З кожним рівнем гра стає складнішою, оскільки зростає швидкість літака і висота будинків.

## Розділ 2

# Як грати



Гравець пролітає на літаку над містом. Літак летить у напрямку зліва праворуч. Після кожного повного прольоту ігрового поля літак знову з'являється на лівому боці ігрової області, але на нижчій висоті ніж попереднього разу.

Гравець має знищити всі будинки на поточному рівні. Якщо літак вріжеться у будинок, гравець втратить одне умовне життя, а літак буде знову пересунуто у верхню ліву частину ігрового поля.

Знищити будинок можна скиданням на нього бомб. Кидати бомби можна клацанням лівою кнопкою миші ліва кнопка мишки або натисканням клавіші «Пробіл» на клавіатурі. Бомба відлетить з літака і вразить ціль безпосередньо перед літаком.

Після знищення всіх будинків на рівні гравець переходить на наступний рівень. З кожним рівнем гра стає трохи складнішою, ніж на попередньому рівні, оскільки будинки стають вищими, а літак летить швидше.

## Розділ 3

# Налаштування гри

За допомогою діалогового вікна налаштування Bomber ви можете обрати візуальну тему для Bomber.

Щоб обрати нову тему, просто позначте назву теми у списку для вибору. Ліворуч від кожного з пунктів у списку буде показано невеличке зображення попереднього перегляду. Вибрану тему буде негайно застосовано.

Після того, як ви виберете бажаний для вас варіант, ви можете натиснути кнопку **Закрити**. Цю кнопку розташовано у нижній частині відповідного діалогового вікна.

## Розділ 4

# Подяки і ліцензування

Bomber

- John-Paul Stanford [jp@stanwood.org.uk](mailto:jp@stanwood.org.uk) — початковий автор

Авторські права на документацію до програми належать John-Paul Stanford [jp@stanwood.org.uk](mailto:jp@stanwood.org.uk), ©2008

Переклад українською: Юрій Черноіван [yurchor@ukr.net](mailto:yurchor@ukr.net)

Цей документ поширюється за умов дотримання [GNU Free Documentation License](#).

Ця програма поширюється за умов дотримання [GNU General Public License](#).