

Administratörshandbok GCompris

Johnny Jazeix

Timothée Giet

Utvecklare: GCompris gruppen

Översättare: Stefan Asserhäll



Administratörshandbok GCompris

Innehåll

1	Administratörshandbok	5
1.1	Inledning	5
1.2	Installation	5
1.3	Användargränssnittet	5
1.3.1	Huvudfönster	6
1.3.2	Kioskläge	7
1.3.3	Snabbtangenter	7
1.4	Anmärkingar om landsanpassning	7
1.5	Språkinläring	8
1.6	Anpassa aktiviteter	8
1.7	Terminalväljare	9
1.7.1	Windows [®] -exempel	10
1.7.2	GNU/Linux [®] -exempel	10
2	Tack till och licens	11

Sammanfattning

GCompris är en pedagogisk programvara med flera aktiviteter.

Kapitel 1

Administratörshandbok

1.1 Inledning

GCompris är en omfattande pedagogisk programsvit som består av en mängd olika aktiviteter.

Den erbjuder diverse aktiviteter med målet att täcka en mängd olika fält. Ämnena omfattar läsa och skriva, aritmetik, geografi, vetenskap och andra ämnen. Den är avsedd att användas både hemma och i skolan.

GCompris syfte är att tillhandahålla lekbaserade men alltid pedagogiska aktiviteter.

GCompris är en del av KDE-projektet och använder licensen [AGPLv3](#). All kod, utom gränssnittet för analog elektricitet använder licensen [GPLv3](#).

GCompris är tillgänglig på följande operativsystem: GNU/Linux[®], BSD[™], MacOSX, Windows[®] och Android. Det kräver ett 3D-kort med stöd för *OpenGL 2.1* eller senare. 32-bitars färgdjup är nödvändigt.

1.2 Installation

Programvaran levereras i flera olika former. Följ processen i enlighet med ditt fall.

- GNU/Linux[®]: använd paketen levererade av din GNU/Linux[®]-distribution. Om GCompris inte är paketerat i din Linux[®]-distribution, kontakta dem gärna och be att GCompris inkluderas i distributionen.
- Windows[®]: levereras med ett klassiskt installationsprogram för Windows[®] eller via Microsoft Store.
- MacOSX: levereras med ett klassiskt installationsprogram.
- Android: distribueras av F-Droid butiken eller Google Play butiken. En APK-fil är också tillgänglig.

1.3 Användargränssnittet

Gränssnittet är konstruerat för enkel användning av små barn. GCompris styrs med en mus. Tangentbordsnavigering är också tillgänglig i de flesta aktiviteter.

1.3.1 Huvudfönster

När programmet startas, visar GCompris ett grafiskt gränssnitt som presenterar listan med aktiviteter och en styrrad längst ner.



Varje ikon representerar en aktivitet. Omkring var och en finns små ikoner som ger ytterligare information om aktiviteten. Ett enkllick på ikonen tar dig till en aktivitet eller en meny av aktiviteter. Det finns åtta sektioner (kategorier) av aktiviteter, som är placerade längst upp till vänster (men bara för stående orientering). Exempelvis finns sektionen "Brädspel", som inkluderar brädspel som schack, luffarschack eller arrangera fyra.

Några kategorier har delkategorier för att filtrera aktiviteterna bättre. För matematiska aktiviteter finns tre delkategorier: räkning, aritmetik och mått.

Stjärnorna anger åldersgruppen som varje spel är konstruerat för:

- 1, 2 eller 3 gula stjärnor: för två- till sexåringar.
- 1, eller 3 röda stjärnor: äldre än sexåringar.

Längst ner på skärmen finns en styrrad för GCompris. Möjliga ikoner är (ikonerna visas bara om de är tillgängliga i aktiviteten):

- Hem - Lämna aktuell aktivitet, återgår till föregående meny.
- "Ok": Kontrollera, bekräfta ditt svar. Vissa aktiviteter detekterar inte automatiskt om barnet har slutfört uppgiften. I detta fall måste man klicka på den här ikonen. Det går också att använda returtangenten på tangentbordet.
- Lampa: Visa ett tips för aktiviteten. I vissa aktiviteter kan vi hjälpa barn för att leda dem till det rätta svaret.
- Pilar: Aktuell nivå visas. Klicka på en av pilarna för att välja en annan nivå. I allmänhet erbjuder aktiviteterna flera nivåer vars antal beror på aktiviteten. Det är möjligt att gå till nästa nivå i GCompris utan att ha gjort färdigt den aktuella nivån.
- Läppar: Be GCompris att upprepa frågan.

- **Frågetecken:** Visa hjälpdialogrutan. Ibland kan en aktivitet vara för komplicerad för att enkelt beskrivas i beskrivningsområdet. I så fall, ger den här funktionen tillgång till ytterligare information.
- **Verktygslåda:** Inställningsmeny. Inställningen sparas i användararkivet (katalogen) med namnet `.config/gcompris/gcompris-qt.conf`. Det är en textfil som kan redigeras för hand.
- **Listobjekt:** Visar aktivitetens inställningsmeny. Här finns två möjliga flikar. Den första, "Datamängd" gör det möjligt att välja aktiviteternas nivå baserat på olika mål, och den andra, "Alternativ", tillåter att aktivitetens inställning uppdateras om det är tillgängligt.
- **Stora "G":** Informationsruta om GCompris, som presenterar de viktigaste bidragsgivarna och programvarans version.
- **Strömknapp:** Avsluta GCompris. Det går också att använda genvägen på tangentbordet **Ctrl+Q**.

1.3.2 Kioskläge

När GCompris används av små barn på en självbetjäningsdator, kan ett visst antal alternativ inaktiveras:

- **`gcompris --enable-kioskmode`:** inaktivera knapparna **Avsluta** och **Inställning**.
- **`gcompris --disable-kioskmode`:** aktivera knapparna **Avsluta** och **Inställning**.
- **`gcompris -f`:** kör GCompris i fullskärmsläge
- **`gcompris -C`:** inaktivera pekaren (pekskärm)

Väljarna kan naturligtvis kombineras.

1.3.3 Snabbtangenter

Genväg	Åtgärd
Esc eller Ctrl+W	Avsluta aktuell aktivitet eller dialogruta och återgå till huvudmenyn.
Ctrl+Q	Avsluta GCompris utan ytterligare frågor.
Ctrl+F	Växla fullskärmsläge.
Ctrl+M	Växla mellan tyst och ljud.
Ctrl+B	Visa eller dölja styrraden.

1.4 Anmärkningar om landsanpassning

GCompris är översatt och tillgänglig på mer än 35 språk. Om du vill kontrollera om ditt modersmål är tillgängligt, kan du starta GCompris och välja ditt modersmål med inställningsalternativet.

Var försiktig, vissa språk kräver särskilda teckensnitt för att visas på ett riktigt sätt.

Om ditt modersmål inte stöds, kan du bidra till programvaran och lägga till översättning till ditt modersmål. Om du är intresserad kan du kontakta KDE:s [översättningsgrupp](#) för ditt modersmål. Du kan kontrollera översättningsnivån för ditt modersmål på [KDE:s översättningswebbplats](#).

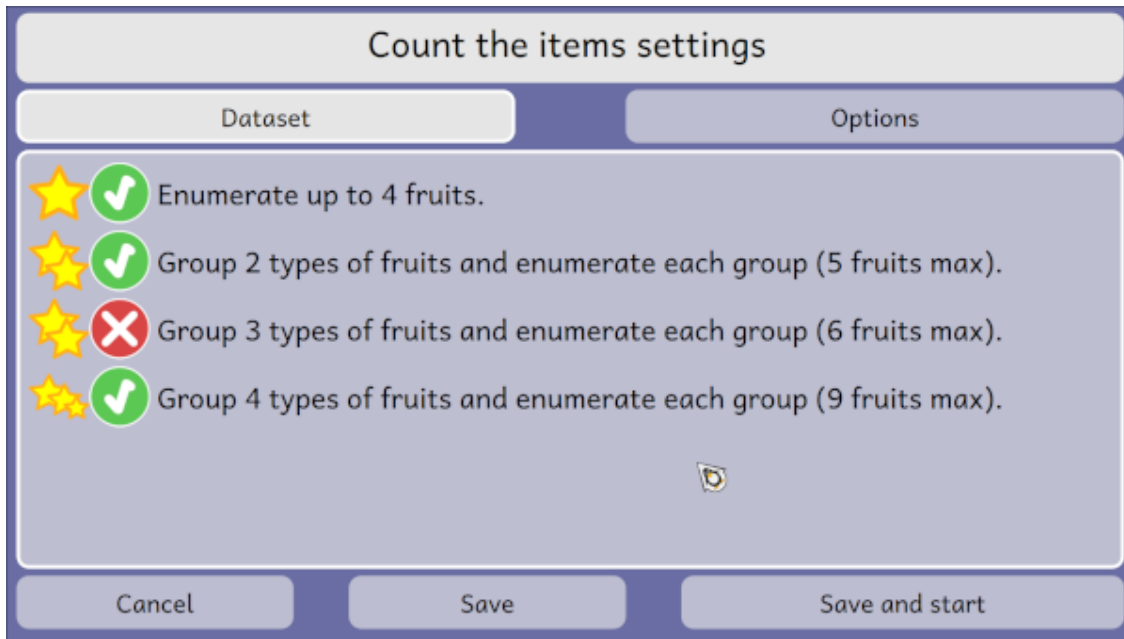
1.5 Språkinläring

Man kan använda GCompris på ett främmande språk som man håller på att lära sig. Välj det främmande språket i inställningsmenyn. Glöm inte att ladda ner de valfria ljudmodulerna för språket.

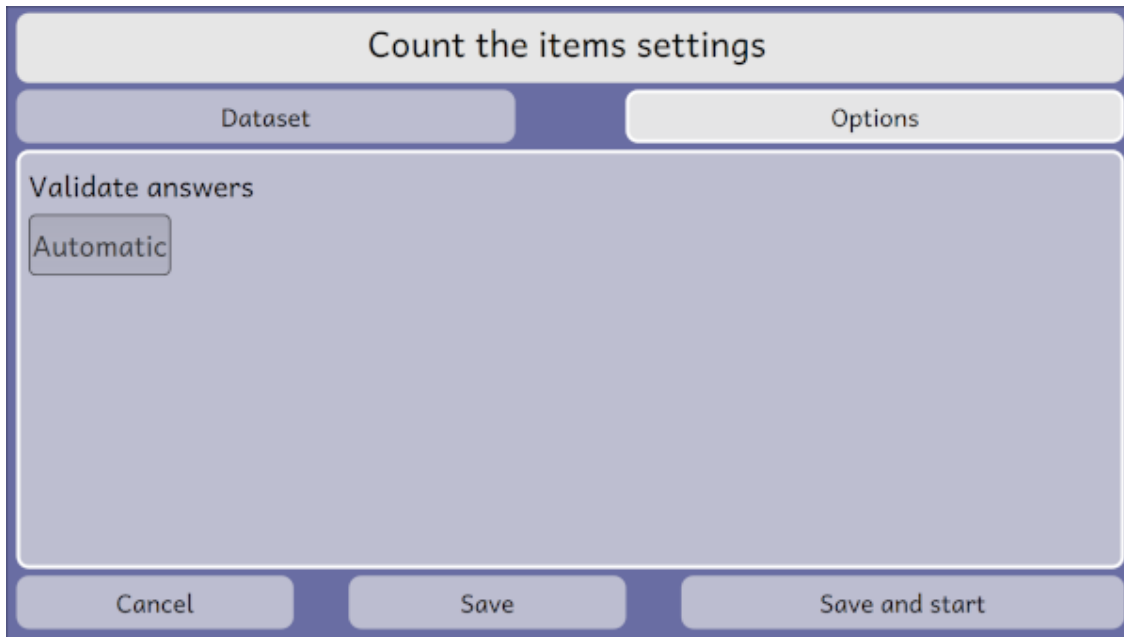
1.6 Anpassa aktiviteter

Vissa aktiviteter kan anpassas genom att använda inställningsknappen i dem. Det går exempelvis att ställa in landsinställningar i vissa textaktiviteter (som ordspel), eller få den att visa verkliga bilder av bilar istället för ifyllda rektanglar (trafik).

Du kan välja flera datamängder i inställningen för ett antal aktiviteter. Var och en har ett specifikt mål som beskrivs.



Du kan välja alternativ för aktiviteten.



1.7 Terminalväljare

Att köra GCompris från en kommandoterminal med väljaren `--help` visar alla väljare som accepteras:

<code>-f, --fullscreen</code>	Kör GCompris i fullskärmsläge.
<code>-w, --window</code>	Kör GCompris i fönsterläge.
<code>-s, --sound</code>	Kör GCompris med ljud aktiverat.
<code>-m, --mute</code>	Kör GCompris utan ljud.
<code>-c, --cursor</code>	Kör GCompris med systemets vanliga pekare.
<code>-C, --nocursor</code>	Kör GCompris utan pekare (pekskrämsläge).
<code>-v, --version</code>	Skriv ut GCompris version.
<code>-l, --list-activities</code>	Skriver ut alla tillgängliga aktiviteter på standardutmatningen.
<code>--launch activity</code>	Ange aktivitet när GCompris startas.
<code>--start-level level</code>	Ange på vilken nivå aktiviteten som specificeras av alternativet <code>--launch</code> ska påbörjas när GCompris startas. Ignoreras om alternativet <code>--launch</code> inte finns, eller om den angivna nivån är ogiltig.
<code>--difficulty {värde min-max}</code>	Tvinga GCompris svårighetsgrad för aktiviteter till värdet, eller mellan min- och maxvärdet. Värdena måste vara mellan 1 och 6, och om formatet är min-max måste minvärdet vara mindre än maxvärdet. Om det inte är fallet startar inte GCompris.
<code>--export-activities-as-sql</code>	Exportera aktiviteter som SQL.
<code>--enable-kioskmode</code>	Aktivera kioskläge (döljer knapparna Avsluta och Inställning).

<code>--disable-kioskmode</code>	Inaktivera kioskläget (standardvärde).
<code>--software-renderer</code>	Använd programvaruåtergivning istället för OpenGL (bör fungera med vilket grafikkort som helst).
<code>--opengl-renderer</code>	Använd återgivning med OpenGL istället för programvara (snabbare och fler grafikeffekter, men kan krascha med vissa grafikkort).

1.7.1 Windows[®]-exempel

Väljarna kan läggas till i egenskaperna för skrivbordsikonen. Här är ett exempel som kör GCompris i självbetjäningläge med fullskärm, utan inställningsknapp och pekare:

```
"C:\Program Files\GCompris-Qt\bin\GCompris.exe" --enable-kioskmode -f -C
```

1.7.2 GNU/Linux[®]-exempel

Skapa programstartare och anpassa kommandoradsväljarna. Här är ett exempel som kör GCompris i självbetjäningläge med fullskärm, utan inställningsknapp och pekare:

```
gcompris-qt --enable-kioskmode -f -C
```

Kapitel 2

Tack till och licens

GCompris

Program copyright 2000-2023 Timothée Giet med flera

Översättning Stefan Asserhäll stefan.asserhall@bredband.net

Den här dokumentationen licensieras under villkoren i [GNU Free Documentation License](#).

Det här programmet licensieras under villkoren i [GNU General Public License](#).