

Handbok AMOR

Karl Garrison
Översättare: Stefan Asserhäll



Handbok AMOR

Innehåll

1 Inledning	6
1.1 Vad är AMOR?	6
2 Anpassning	7
2.1 Anpassa AMOR	7
2.2 Allmänna inställningar	7
2.3 AMOR-teman	8
3 Tack till och licens	10

Tabeller

2.1 Tillgängliga AMOR-teman	9
---------------------------------------	---

Sammanfattning

AMOR är en liten animering som finns ovanpå det aktiva fönstret.

Kapitel 1

Inledning

1.1 Vad är AMOR?

AMOR är en förkortning som betyder Amusing Misuse of Resources (underhållande slöseri med resurser). I själva verket är det en animering som syns ovanför det aktiva fönstret. Med den förvalda inställningen, ser AMOR ut som en gul punkt som utför en massa trick. AMOR har också en mängd andra teman som ändrar utseende och beteende på animeringen.

NOT

Eftersom AMOR använder sig av KDE:s fönsterhanterare KWin, fungerar programmet bara inifrån Plasma. Det är möjligt att AMOR skulle fungera med en annan Plasma-anpassad fönsterhanterare, men ingen som fungerar var känd när det här skrevs.

Kapitel 2

Anpassning

2.1 Anpassa AMOR

För att anpassa AMOR, klicka på animeringen med höger musknapp. En meny dyker upp som innehåller tre alternativ: **Anpassa...**, **Hjälp**, och **Avsluta**.

Välj **Anpassa...** för att anpassa AMOR.

2.2 Allmänna inställningar

Följande inställningar för AMOR kan ändras från dialogrutan Inställningar:

Tema:

Det här avgör utseendet och beteendet hos AMOR. Teman beskrivs i nästa avsnitt.

Position:

Det här skjutreglaget kontrollerar var animeringen visas i förhållande till överdelen av det aktiva fönstret. Den förvalda inställningen i mitten placerar animeringen precis ovanför namnlisten, medan att flytta skjutreglaget längst upp eller längst ner gör att animeringen visas en bra bit ovanför eller under namnlisten.

TIPS

Att ställa in skjutreglaget till ett lägre värde låter animeringen vara synlig även när det aktiva fönstret är maximerat.

Alltid överst

Om det här alternativet markeras visas animeringen alltid framför alla fönster som finns på skärmen, inklusive panelen.

Visa slumpmässiga tips

Om markerat, visar animeringen olika KDE-relaterade tips med slumpmässiga intervall.

Använd en slumpmässig figur

Om markerad, inaktiveras temavalet, och det ändras slumpmässigt.






Tillåt programtips

Alla KDE-program kan konstrueras så att de visar hjälpsamma tips via AMOR. Om det här alternativet är markerat, och det aktiva fönstret är ett sådant program, visar animeringen tips för det programmet.







NOT
När det här skrevs, fanns det inget KDE-program som använde den här funktionen.

2.3 AMOR-teman

AMOR levereras med många inbyggda teman, som ändrar utseendet och beteendet på animeringen. Dessutom är det möjligt att skapa nya AMOR-teman. Inbyggda teman för AMOR beskrivs i tabellen nedan.

Tema	Namn	Beskrivning
	Punkt med många talanger	Det här är det förvalda temat för AMOR, och också det med flest 'trick'. Det här temat skapades av Martin R. Jones. Jetmotor-, stråle- och eldanimering är bidrag från Mark Grant.
	Skrämmande spöke	Ett spöktema baserat på ikonerna från KDE-programmet ghostview. Skrämmande spöke skapades av Martin R. Jones.
	Galna ögon	Det här temat består av ett par ögon som rör sig, och skapades av Jean-Claude Dumas.
	Bonhomme	Animering av en streckgubbe, skapad av Jean-Claude Dumas.
	Neko	Neko är ett tema med en katt av Chris Spiegel. Grafiken kommer ursprungligen från Oneko, som är skrivet av Masayuki Koba. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">NOT Oneko är ett litet program som kännetecknas av en katt som jagar muspekaren. Programmet verkar inte längre underhållas, men oneko-sakura är en modifierad version.</div>

Handbok AMOR

	Tux	Det här temat presenterar Tux, Linux® maskot. Själva grafiken kommer från ett spel som liknar Lemmings som heter Pingus . Tux-temat skapades av Frank Pieczynski.
	Lilla masken	En tema med en liten bandmask. Skapat av Bartosz Trudnowski åt hans fru.
	Lilla Billy	En statisk bild som kommer från spelet XBill .
	FreeBSD-maskot	En statisk bild av Beastie, FreeBSD-demonen.
	Tux utan animering	En version av Tux-temat utan animering.
	Tao	Tao-temat är en animerad Yin Yang symbol. Det här temat skapades av Daniel Pfeiffer occitan@esperanto.org , och inspirerades av att utöva Tai Chi.

Tabell 2.1: Tillgängliga AMOR-teman

Kapitel 3

Tack till och licens

AMOR

Program Copyright (c) 1999-2001 Martin R. Jones mjones@kde.org

Dokumentation Copyright (c) 2001 Karl Garrison karl@indy.rr.com

Översättning Stefan Asserhäll stefan.asserhall@bredband.net

Den här dokumentationen licensieras under villkoren i [GNU Free Documentation License](#).

Det här programmet licensieras under villkoren i [GNU General Public License](#).