

# Руководство пользователя KImageMapEditor

Jan Schäfer

Перевод на русский язык: Олеся Герасименко



## Руководство пользователя KImageMapEditor

# Оглавление

<b>1</b>	<b>Использование KImageMapEditor</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Благодарности и лицензия</b>	<b>7</b>

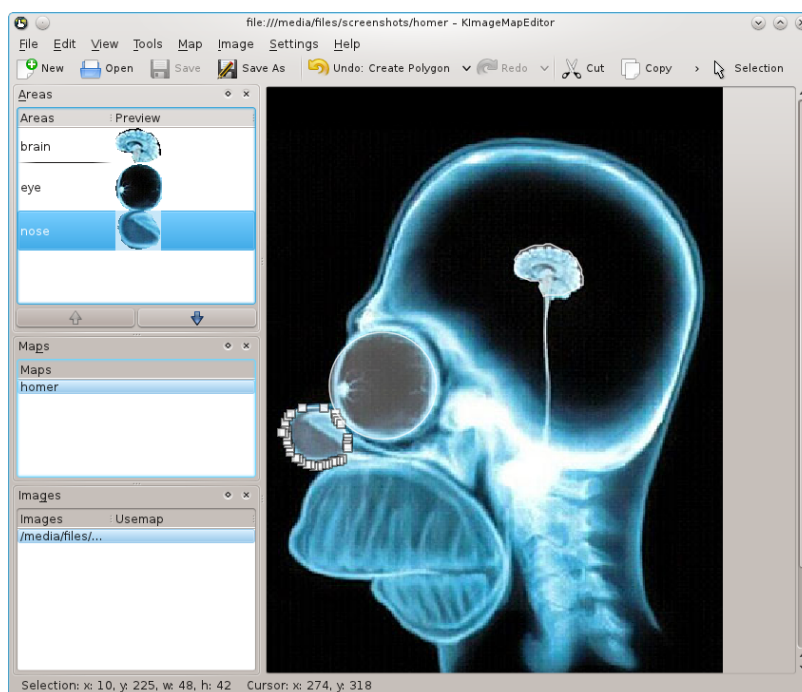
### **Аннотация**

KImageMapEditor — это редактор HTML imagemap, разработанный KDE.

## Глава 1

# Использование KImageMapEditor

KImageMapEditor — это редактор карт изображений HTML, разработанный сообществом KDE. С его помощью возможно создавать и изменять **табличные изображения HTML**.



*Главное окно KImageMapEditor.*

Примером использования может служить карта мира, на которой каждая страна является объектом карты изображений. Щелчок по какой-либо стране на карте позволяет открыть ссылку на эту страну.

Для создания карты изображений необходимо выполнить следующие действия:

Загрузить файл изображения (**png**, **jpg**, **gif**) или HTML-файл; с диска или перетащить его в область изображения. Выбрать изображение на панели **Изображения**.

Добавить изображение для создания карты изображений с помощью пункта меню **Таблица** → **Создать таблицу...** и указать название таблицы.

Далее выберите в меню **Сервис** подходящую геометрическую фигуру, например **Круг**, **Прямоугольник**, **Многоугольник** или **Произвольный многоугольник** и задайте доступную для нажатия область на изображении.

Будет открыт диалог **Редактор тега области**. На вкладке **Общие** следует указать атрибуты **href** (URL-адрес ссылки для области), **Альт. текст**, **Цель** и **Заголовок**.

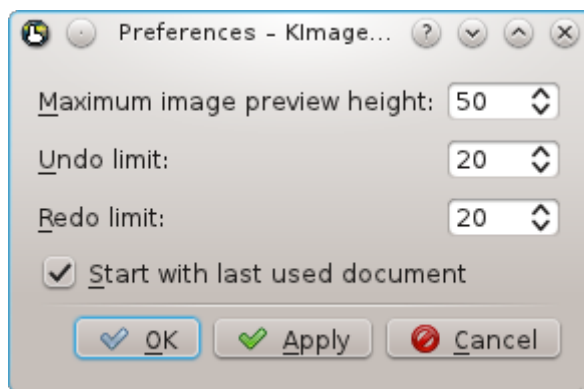
На вкладке **Координаты** показаны геометрические данные фигуры. Изменение значений позволяет корректировать размер и положение области на изображении (изменения отображаются сразу). Размер и положение также возможно изменять с помощью мыши.

Чтобы открыть диалог **Редактор тега области** для уже заданной карты изображения, выберите пункт **Свойства** в меню **Правка** или в контекстном меню области.

Для просмотра сформированного HTML-кода таблицы выберите пункт меню **Таблица** → **Показать HTML**.

Затем выберите пункт меню **Изображение** → **Изменить таблицу использования...** и укажите название таблицы в качестве значения таблицы использования. Чтобы сохранить изменения, выберите пункт меню **Файл** → **Сохранить**. Затем откройте сохранённый файл HTML в браузере Konqueror и убедитесь, что карта изображения работает правильно.

Параметры настройки KImageMapEditor доступны в диалоге настройки: выберите пункт меню **Настройка** → **Настроить KImageMapEditor...**



*Диалог настройки KImageMapEditor.*

## Глава 2

# Благодарности и лицензия

KImageMapEditor

Авторское право на программу: Jan Schäfer [j\\_schaef@informatik.uni-kl.de](mailto:j_schaef@informatik.uni-kl.de), 2003—2007

Авторское право на документацию: Jan Schäfer [j\\_schaef@informatik.uni-kl.de](mailto:j_schaef@informatik.uni-kl.de), 2007

Олеся Герасименко [translation-team@basealt.ru](mailto:translation-team@basealt.ru)

Этот документ распространяется на условиях [GNU Free Documentation License](#).

Программа распространяется на условиях лицензии [GNU General Public License](#).