

Руководство AMOR

Karl Garrison

Перевод на русский язык: Антон Иванов



Руководство AMOR

Оглавление

1	Введение	6
1.1	Что такое AMOR?	6
2	Настройка	7
2.1	Настройка AMOR	7
2.2	Основные параметры	7
2.3	Темы AMOR	8
3	Авторские права и лицензия	10

Список таблиц

2.1	Доступные темы для AMOR	9
-----	-----------------------------------	---

Аннотация

АМОР - это маленький анимированный персонаж, появляющийся в верхней части активного окна.

Глава 1

Введение

1.1 Что такое AMOR?

AMOR - это сокращение от слов Amusing Misuse of Resources - "весёлая растрата ресурсов". Программа показывает в верхней части активного окна анимированный персонаж. По умолчанию он принимает форму жёлтого пятна, выполняющего множество фокусов. AMOR также имеет множество различных тем, изменяющих его поведение и внешний вид.

ЗАМЕЧАНИЕ

Так как AMOR работает только с оконным менеджером KWin из KDE, эта программа будет работать только в KDE. Возможно, AMOR будет работать из другого KDE-совместимого оконного менеджера, но на момент написания этого документа такие случаи не были известны.

Глава 2

Настройка

2.1 Настройка AMOR

Для того, чтобы настроить AMOR, щёлкните по персонажу правой кнопкой мыши. Появится меню, содержащее три пункта: **Настроить...**, **Справка**, и **Выход**. Выберите **Настроить...** для настройки AMOR.

2.2 Основные параметры

Из диалога Параметры могут быть изменены следующие опции AMOR:

Тема

Определяет внешний вид и поведение персонажа AMOR. Темы описываются в следующем разделе.

Смещение

Этот ползунок контролирует положение AMOR по отношению к верхней границе активного окна. В среднем положении (по умолчанию) AMOR располагается прямо над заголовком окна, тогда как при установке его в крайнее верхнее или нижнее положение AMOR появляется на некотором расстоянии (соответственно выше или ниже) заголовка окна.

ПОДСКАЗКА

Установка этого ползунка в крайнее нижнее положение позволит AMOR быть видимым, даже если активное окно развёрнуто на весь экран.

Всегда наверху

Включение этой опции позволит AMOR всегда появляться поверх любых окон, включая панель.

Показывать подсказки в случайном порядке

Если опция включена, AMOR будет показывать различные советы, связанные с KDE через случайно выбранные промежутки времени.

Показывать случайный персонаж

Если параметр включён, выбор темы будет недоступен, а использоваться будет случайная тема.

Включить подсказки

Любое приложение для KDE может быть разработано так, чтобы показывать полезные советы при помощи AMOR. Если эта опция включена, и окно соответствующего приложения является активным, AMOR отобразит подсказки этого приложения.

ЗАМЕЧАНИЕ

На момент написания этой документации ни одно приложение не использовало эту возможность.

2.3 Темы AMOR

AMOR поставляется со множеством встроенных тем, изменяющих внешний вид и поведение AMOR. Вдобавок можно создавать новые темы. Встроенные темы для AMOR описаны в следующей таблице.

Тема	Название	Описание
	Талантливое пятнышко	Это тема для AMOR по умолчанию содержит больше всего разных «фокусов». Тему создал Martin R. Jones. Эффекты «реактивного рюкзака» и огня созданы при помощи Mark Grant.
	Призрак	Изображает привидение, тема основана на пиктограмме приложения ghostview из KDE. Тему создал Martin R. Jones.
	Безумные глаза	Эта тема состоит из двух вращающихся глаз. Тему создал Jean-Claude Dumas.
	Добрячок	Показывает маленького человечка, созданного Jean-Claude Dumas.
	Неко	Неко - это кошка, созданная Chris Spiegel. Изображения взяты из программы Oneko, написанной Masayuki Koba. ЗАМЕЧАНИЕ Oneko - это маленькая программа, изображающая кошку, следующую за курсором мыши. Программа, кажется, больше не поддерживается, но исходный код последней версии все ещё доступен.

Руководство AMOR


	Тукс	Эта тема представляет собой пингвинёнка Тукса, символа Linux®. Изображения взяты из игры в стиле Lemmings -- Pingus . Тему создал Frank Pieczynski.
	Маленький червячок	Маленький червячок. Тему создал Bartosz Trudnowski для своей жены.
	Маленький Билли	Неподвижное изображение, взятое из игры XBill .
	Чёртик FreeBSD	Неподвижное изображение чертёнка Чака, символа FreeBSD.
	Неподвижный Тукс	Версия темы Тукс, но без движения.
	Дао	Тема Дао - это анимированный символ Инь-Янь. Тема создана Daniel Pfeiffer occitan@esperanto.org . Навеяно его практикой тайцзи.

Таблица 2.1: Доступные темы для AMOR

Глава 3

Авторские права и лицензия

AMOR

Авторские права на программу (c) 1999-2001 Martin R. Jones mjones@kde.org

Авторские права на документацию (c) 2001 Karl Garrison karl@indy.rr.com

Перевод на русский: Антон Иванов a-i@bk.ru

Этот документ распространяется на условиях [GNU Free Documentation License](#).

Программа распространяется на условиях лицензии [GNU General Public License](#).