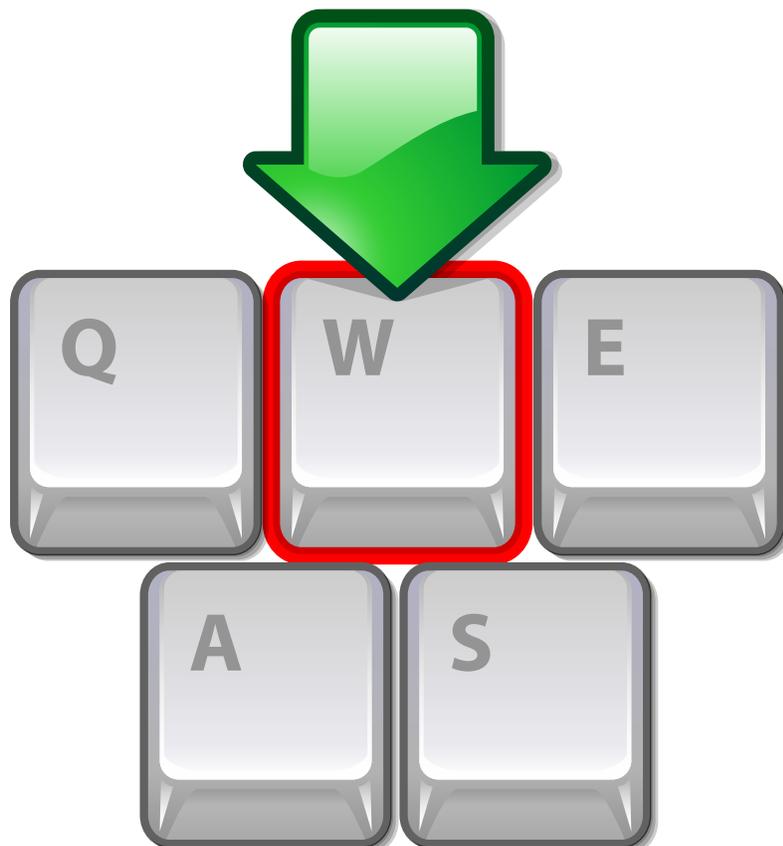


# Manual do Treino de datilografia

Håvard Frøiland  
Andreas Nicolai  
Sebastian Gottfried  
Tradução: Marcus Gama



## Manual do Treino de datilografia

# Conteúdo

<b>1</b>	<b>Aprendendo a digitar com o Treino de datilografia</b>	<b>7</b>
1.1	Introdução . . . . .	7
1.1.1	O que é o Treino de datilografia? . . . . .	7
1.1.2	Recursos . . . . .	8
1.2	Iniciando o uso . . . . .	8
1.2.1	Criar o seu primeiro perfil . . . . .	8
1.2.2	Escolher uma lição . . . . .	9
1.2.3	Treino . . . . .	10
1.2.4	Rever o seu progresso . . . . .	12
1.3	Preparação do treino . . . . .	12
1.3.1	Barra de ferramentas do Treino de datilografia . . . . .	12
1.3.1.1	Gerenciamento de perfis . . . . .	13
1.3.1.2	Menu do Treino de datilografia . . . . .	14
1.3.1.3	Janela de configuração . . . . .	15
1.3.2	Seleção do exercício e da lição . . . . .	16
1.3.2.1	Mudar de exercícios . . . . .	16
1.3.2.2	Desbloquear lições . . . . .	17
1.3.2.3	Treinar com uma disposição de teclado diferente . . . . .	17
1.4	Treino eficiente . . . . .	17
1.4.1	Técnicas de treino . . . . .	17
1.4.1.1	Velocidade estável . . . . .	17
1.4.1.2	A precisão vale ouro . . . . .	17
1.4.1.3	Corrigir os erros . . . . .	18
1.4.2	Parar uma sessão de treino . . . . .	18
1.4.2.1	Automaticamente . . . . .	18
1.4.2.2	Manualmente . . . . .	18
1.5	Acompanhar o progresso da aprendizagem . . . . .	18
1.5.1	Estatísticas de velocidade e precisão . . . . .	19
1.5.1.1	Filtrar por lição . . . . .	19
1.5.2	Estatísticas dos erros . . . . .	20

<b>2</b>	<b>Estender o Treino de datilografia</b>	<b>22</b>
2.1	Criar exercícios . . . . .	22
2.1.1	Propriedades do exercício . . . . .	23
2.1.2	Adicionar lições . . . . .	25
2.1.2.1	Verificações de qualidade no editor de texto da lição . . . . .	27
2.2	Criar disposições de teclado . . . . .	28
2.2.1	Propriedades da disposição do teclado . . . . .	28
2.2.2	Adicionar teclas . . . . .	30
2.2.2.1	Teclas normais . . . . .	30
2.2.2.1.1	Caracteres da tecla . . . . .	31
2.2.2.2	Modificadores . . . . .	32
2.3	Lições personalizadas . . . . .	32
2.4	Compartilhar os seus resultados . . . . .	33
2.4.1	Exportar/Importar . . . . .	33
<b>3</b>	<b>Créditos e licença</b>	<b>35</b>
<b>A</b>	<b>Como obter e instalar o Treino de datilografia</b>	<b>36</b>
A.1	Compilação e instalação . . . . .	36

# Lista de Tabelas

2.1 Teclas modificadoras . . . . .	32
------------------------------------	----

## **Resumo**

O Treino de datilografia é um programa para aprender a datilografar. O Treino de datilografia fornece-lhe o texto para treinar, ajustando-se aos diferentes níveis, dependendo de quão bom você é. Ele mostrará qual a tecla pressionar a seguir, e o dedo correto a usar.

## Capítulo 1

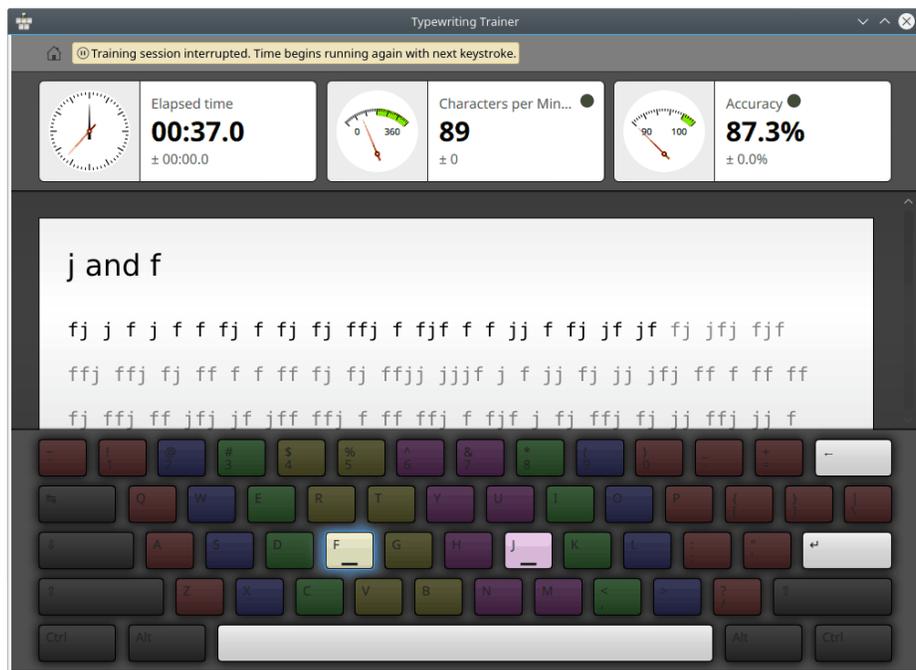
# Aprendendo a digitar com o Treino de datilografia

### 1.1 Introdução

#### 1.1.1 O que é o Treino de datilografia?

O Treino de datilografia é um programa para ensinar datilografia pelo toque.

O Treino de datilografia fornece texto para treinar, ajustando-se aos diferentes níveis, dependendo de quão bom você é. Ele poderá mostrar qual a tecla pressionar a seguir, e o dedo correto a usar.



O Treino de datilografia é um professor de datilografia idealizado para uso pessoal. Você pode aprender a datilografar com todos os dedos, passo a passo, sem ter que olhar para o teclado a toda a hora para encontrar as teclas (o que pode atrasá-lo bastante).

### 1.1.2 Recursos

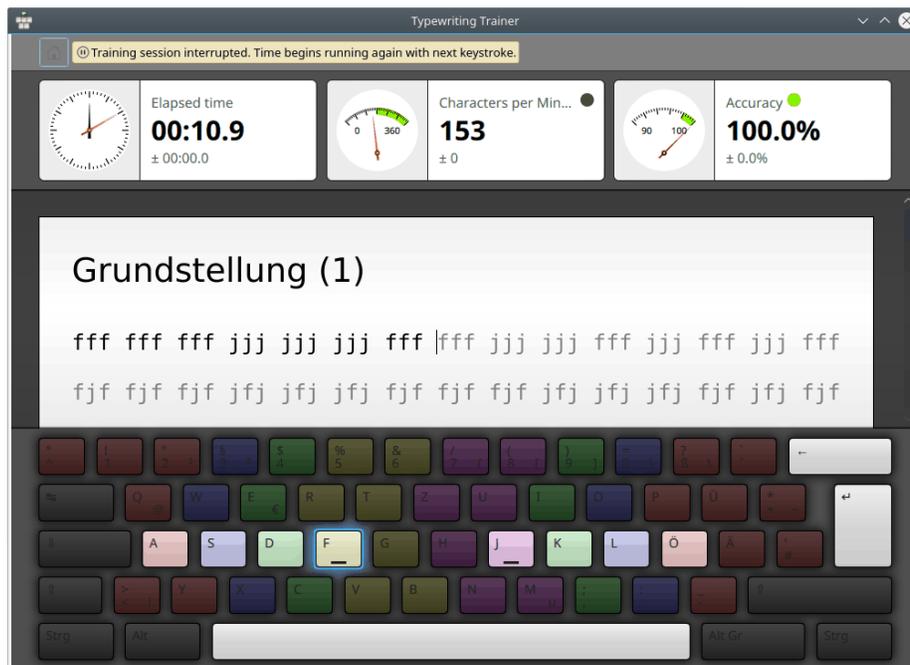
Na sua versão atual, o Treino de datilografia 2.2 possui um grande número de funcionalidades, como por exemplo:

- Vem com diversos exercícios diferentes em vários idiomas, bem como um confortável editor de exercícios
- Suporte para diferentes formatos de teclado com a capacidade para usar e editar formatos definidos pelo usuário
- Durante a sua sessão de treinamento, o Treino de datilografia obtém diversas informações estatísticas para ajudar você ou seu professor a analisar seu progresso

Existem muitas outras funcionalidades que serão discutidas nos capítulos apropriados deste manual.

## 1.2 Iniciando o uso

Aqui está outra imagem do Treino de datilografia em ação, só que desta vez com um teclado em alemão e com uma lição de treino:



Ainda que aprender a datilografar com o Treino de datilografia, bem como a utilização do programa, deverá ser extremamente simples, as próximas seções serão dedicadas a olhar um pouco melhor para o Treino de datilografia.

### 1.2.1 Criar o seu primeiro perfil

Na primeira vez que iniciar o Treino de datilografia, ele abrirá uma tela especial que o auxilia a criar o seu primeiro perfil. Você poderá escolher o nome do seu perfil e o nível das suas aptidões de datilografia.

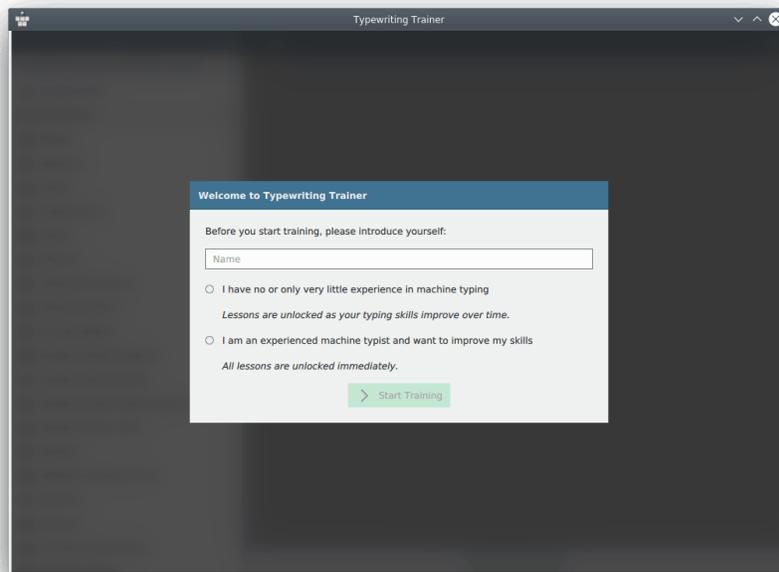
## Manual do Treino de datilografia

### DICA

O nível que escolheu define a operação geral do Treino de datilografia. No modo de principiante, as lições são desbloqueadas uma a uma, assim que passá-las, enquanto num datilógrafo experiente todas as lições estão disponíveis desde o início.

### NOTA

Pense sobre a sua escolha, porque você não poderá alterá-la posteriormente. Contudo, poderá sempre criar perfis novos para retificar essa decisão.

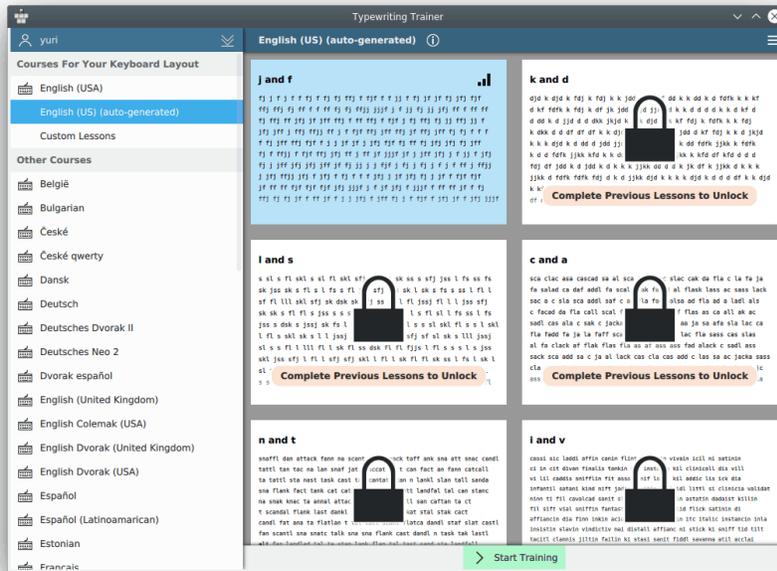


Após pressionar **Iniciar o treino**, você será conduzido para a tela inicial. Esta tela será também a tela inicial quando executar o Treino de datilografia da próxima vez.

### 1.2.2 Escolher uma lição

A tela inicial do Treino de datilografia consiste na barra de topo e no seletor de exercícios. Para mais informações, veja o Seção 1.3.

# Manual do Treino de datilografia



O Treino de datilografia mostrará o primeiro exercício disponível para o seu teclado atual.

Você pode alternar entre os exercícios ou escolher [lições personalizadas](#) usando os botões no canto superior direito da janela.

**NOTA**  
Em algumas plataformas, especialmente no Microsoft® Windows®, a detecção automática da disposição de teclado não está disponível. Nesse caso, você terá que clicar no botão  da barra de ferramentas, escolher o submenu **Escolher a disposição do teclado...** e selecionar o nome da disposição do teclado ou de alguma disposição semelhante que possua. Se o seu teclado não estiver incluído, você poderá sempre definir a sua própria disposição de teclado; veja mais informações em [Seção 2.2](#).

Escolha a sua lição na lista à esquerda da janela. Você não poderá escolher as lições bloqueadas com o símbolo , uma vez que são muito difíceis para a sua aptidão atual. Será apresentada uma antevisão da lição selecionada à direita da lista de lições.

**DICA**  
Mais informações sobre o exercício selecionado podem ser exibidas se usar o botão  ao lado do título do exercício.

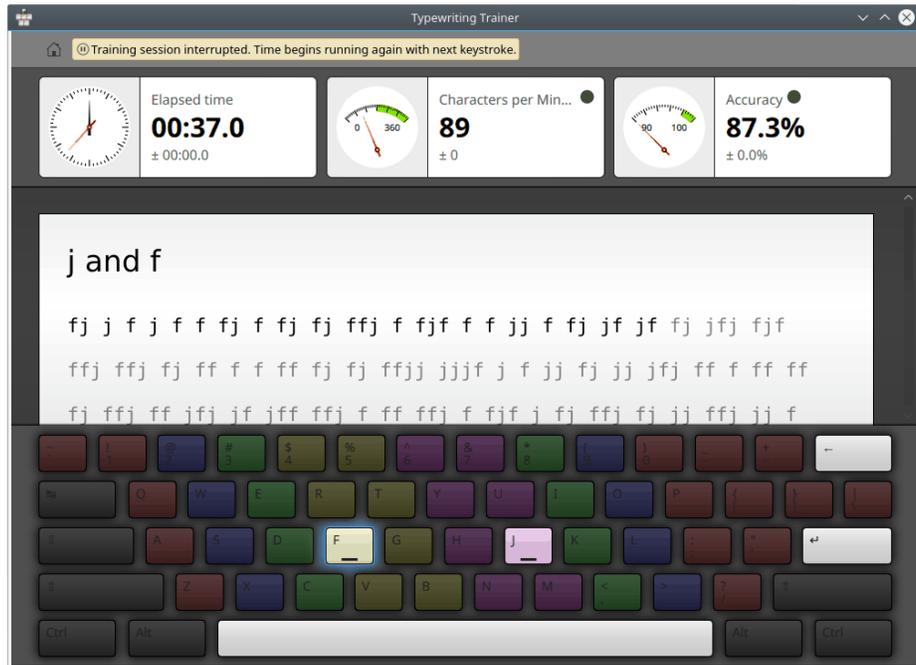
Quando tiver terminado a seleção, clique em **Iniciar o treino** para mudar para a tela de exercício do Treino de datilografia.

## 1.2.3 Treino

A janela de treino do Treino de datilografia exibe três seções principais:

## Manual do Treino de datilografia

1. Algumas estatísticas de digitação nas áreas informativas do topo
2. O texto que você precisa escrever
3. A visualização do teclado



### NOTA

A visibilidade das partes da tela de treino pode ser configurada com a [janela de configuração do Treino de datilografia](#).

Coloque os seus dois dedos indicadores sobre as duas teclas do teclado que possuem pequenas marcas táteis, perto do centro da fila central de caracteres. Com isso, os seus outros dedos irão descobrir as teclas pretendidas de forma quase automática. Os seus polegares deverão ficar sobre a barra de espaços, sendo a única tecla usada por eles enquanto escrever. Os outros dedos deverão ser colocados nas três teclas adjacentes às teclas marcadas na mesma fila. As teclas para os mesmos dedos estão agrupadas pela sua cor. Tente mover as suas mãos o mínimo possível e, depois de pressionar num caractere, tente sempre colocar os seus dedos de volta às suas posições de descanso.

Comece digitando o texto no meio da tela. A próxima tecla que terá que pressionar fica sempre realçada na visualização do teclado. Enquanto estiver digitando, você poderá cometer erros e pressionar na tecla errada. Nesse caso, a linha do aluno irá de cor (por padrão para vermelho) e você terá que pressionar **Backspace** para apagar o caractere (ou caracteres) errado, conforme o necessário.

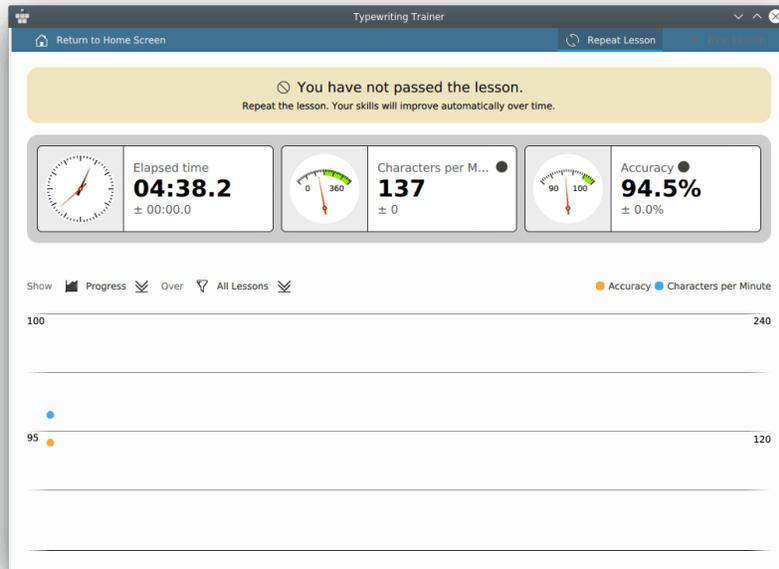
Quando tiver terminado com sucesso uma linha de texto, será necessário pressionar a tecla **Return** para passar para a próxima linha.

### DICA

As opções para ignorar lições poderão ser alteradas com a [janela de configuração do Treino de datilografia](#).

## 1.2.4 Rever o seu progresso

Quando você termina uma lição, o Treino de datilografia mostra a janela de estatísticas. Ela mostra os dados estatísticos da sua sessão de treino atual e do nível, bem como um histórico gráfico das sessões de treino anteriores.



Na janela de estatísticas, você poderá optar por mostrar uma lição em particular ou **Todas as lições**. Isto é útil para distinguir entre a performance global e a aptidão em determinadas lições.

Se você se sentir pronto para a lição seguinte, pressione o botão **Próxima lição** da barra de ferramentas para passar para a lição seguinte do exercício atual ou **Repetir a lição** para tentar as suas aptidões na lição atual novamente. O botão **Lição seguinte** só estará disponível se tiver passado na lição.

Se quiser mudar para outra lição ou exercício qualquer, pressione em **Voltar à tela inicial**.

Se você não quiser continuar o treino com o Treino de datilografia, basta fechar a janela da aplicação.

## 1.3 Preparação do treino

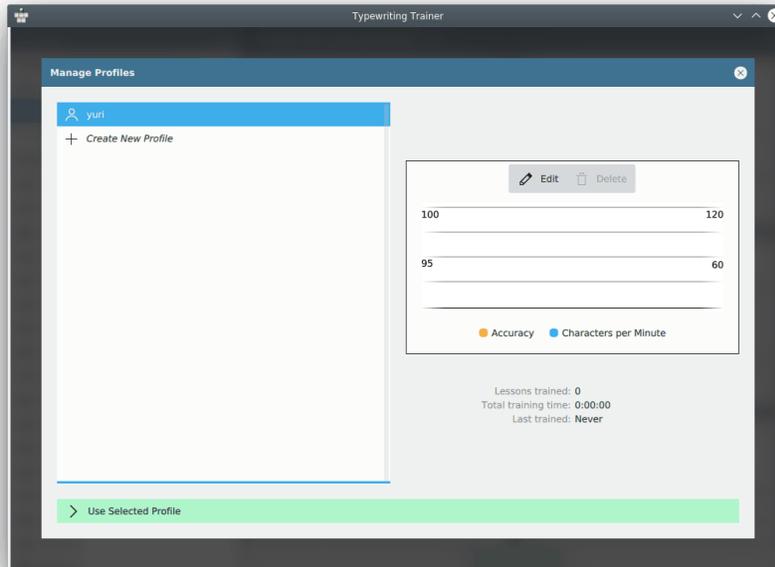
Praticamente tudo o que existe na tela inicial do Treino de datilografia deverá ser intuitivo. A barra de ferramentas no topo pretende ser o local onde poderá ver e configurar as definições do Treino de datilografia. O seletor de exercícios pode ser usado para ver as informações sobre os exercícios e mudar entre eles.

### 1.3.1 Barra de ferramentas do Treino de datilografia

A barra de ferramentas do Treino de datilografia contém o botão do perfil à esquerda e o botão do menu da aplicação à direita.

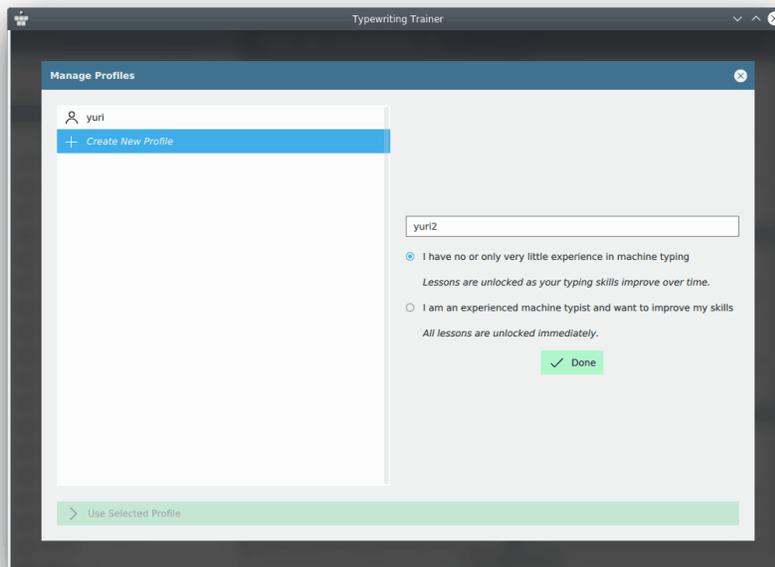
### 1.3.1.1 Gerenciamento de perfis

O botão do perfil com o nome do seu perfil, à esquerda da barra de ferramentas da tela inicial, poderá ser usado para gerenciar os perfis do Treino de datilografia.



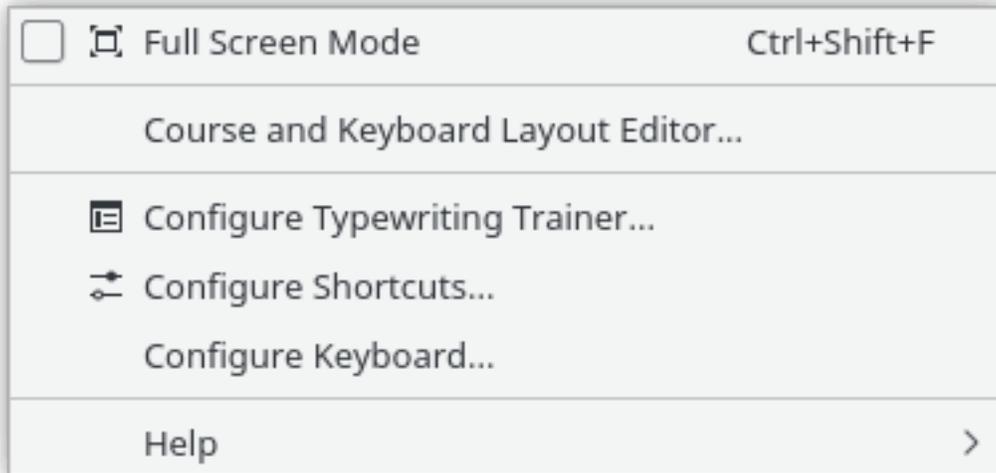
Você poderá rever as configurações dos perfis existentes, apagá-los ou criar perfis novos com o botão **+**.

Para voltar ao modo de revisão, pressione **Editar**. Para selecionar um perfil e voltar à tela inicial, pressione **Usar o perfil selecionado**.



### 1.3.1.2 Menu do Treino de datilografia

O menu do Treino de datilografia pode ser aberto usando o botão  da barra de ferramentas da tela inicial.



Você poderá encontrar abaixo uma lista com os itens do menu com uma breve descrição de cada um deles.

#### **Modo tela inteira (Ctrl+Shift+F)**

Alterna o modo de tela inteira do Treino de datilografia

#### **Editor de leiautes de teclado e exercícios...**

Abre a [janela de edição](#) do Treino de datilografia

#### **Configurar o treino de datilografia...**

Mostra a [janela de configuração](#) do Treino de datilografia

#### **Configurar atalhos...**

Configura os atalhos de teclado que deseja associar a determinadas ações

#### **Configurar a disposição do teclado...**

Um atalho para o módulo do Configurações do Sistema que permite configurar as definições do teclado. É útil para preparar um exercício sobre uma disposição de teclado diferente.

#### **NOTA**

Nas plataformas que não suportam a detecção automática da disposição do teclado, especialmente no Microsoft® Windows®, este item é substituído por um submenu para selecionar manualmente a disposição do teclado do Treino de datilografia.

#### **Ajuda → Manual do Treino de datilografia (F1)**

Invoca o sistema de ajuda do KDE, iniciando nas páginas de ajuda do Treino de datilografia. (este documento)

**Ajuda → O que é isto? (Shift+F1)**

Muda o cursor do mouse para uma combinação de seta com um ponto de interrogação. Ao clicar nos itens do Treino de datilografia uma janela de ajuda será aberta (se existir alguma para o item) explicando a função do item.

**Ajuda → Relatar erro...**

Abre o diálogo para relatar erros onde você pode comunicar um erro ou 'sugerir' uma funcionalidade.

**Ajuda → Mudar o idioma do aplicativo...**

Abre uma caixa de diálogo onde você pode escolher o **Idioma primário** e o **Idioma secundário** para este aplicativo.

**Ajuda → Sobre o Treino de datilografia**

Mostra a versão e as informações do autor.

**Ajuda → Sobre o KDE**

Mostra a versão do KDE e outras informações básicas.

### 1.3.1.3 Janela de configuração

Você poderá personalizar grande parte do Treino de datilografia. As opções aplicam-se a nível global para todos os perfis. Abra a janela de configuração, pressionando em  , à direita da barra de topo da tela inicial e depois escolher **Configurar o professor de datilografia...**

#### Configuração do treino

Nesta janela, você poderá selecionar as opções que controlam a aparência da janela e a forma como o Treino de datilografia se comporta durante o treino.



A opção **Forçar a correção dos erros de digitação** pode ser usada para controlar se os erros de digitação devem ser corrigidos.

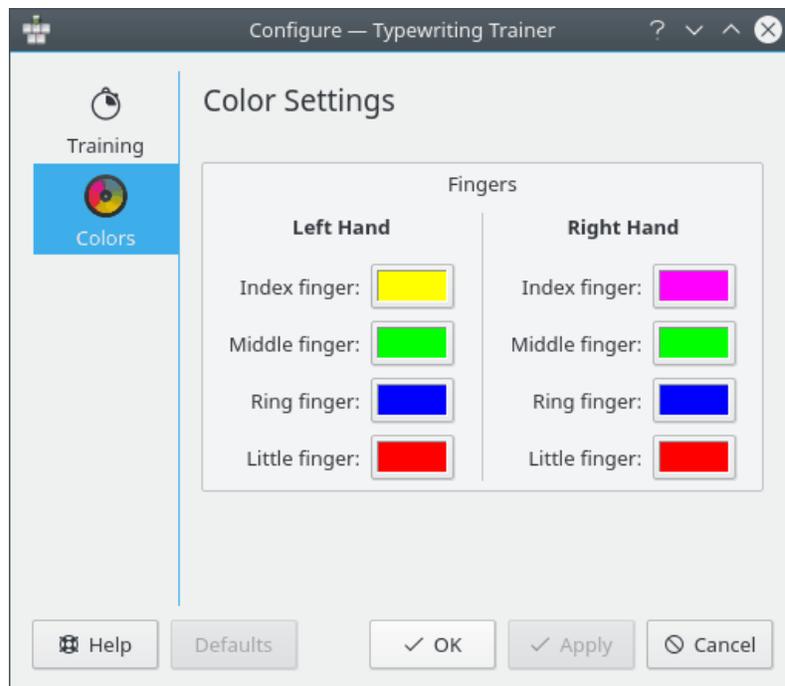
Você poderá controlar a visibilidade das estatísticas e das áreas do teclado durante o exercício, usando as opções **Mostrar o teclado** e **Mostrar as estatísticas em tempo-real**.

A tecla para ir para a linha de texto de treino seguinte pode ser escolhida a partir de duas opções, o **Return** ou o **Espaço**.

Os **Limites de desbloqueio das lições** podem ser usados para escolher as definições que controlam o desbloqueio das lições de nível mais elevado. O Treino de datilografia verifica os limites indicados no fim de cada nível e decide se desbloqueia a lição seguinte. Se a velocidade de escrita, em caracteres por minuto, e a correção forem *ambas* maiores ou iguais aos **Limites de desbloqueio da lição**, o Treino de datilografia irá desbloquear a lição de nível imediatamente superior.

### Configurações de cores

Neste diálogo você pode alterar as cores usadas pelo Treino de datilografia.



Você poderá selecionar a cor de fundo para as teclas atribuídas a cada dedo.

## 1.3.2 Seleção do exercício e da lição

O Treino de datilografia detecta automaticamente o leiaute do seu teclado e mostra apenas os exercícios otimizados para esse leiaute.

### NOTA

Em algumas plataformas, especialmente no Windows®, a detecção automática da disposição do teclado não está disponível. Use o menu da aplicação para selecionar manualmente a sua disposição do teclado.

### 1.3.2.1 Mudar de exercícios

Caso exista mais de um exercício instalado para o seu leiaute de teclado, você poderá escolher o apropriado com os botões < e > à direita do texto do nome do exercício. Caso exista apenas um exercício, os botões não estarão visíveis.

### 1.3.2.2 Desbloquear lições

Se você tiver escolhido **Não tenho qualquer experiência ou muito pouca em datilografia** durante a [criação do perfil inicial](#), poderá reparar que alguns itens da lição estão bloqueados. Estes itens estão marcados com um ícone  e não podem ser acessados até que passe as lições anteriores.

#### NOTA

As opções para ignorar lições poderão ser alteradas com a [janela de configuração do Treino de datilografia](#).

### 1.3.2.3 Treinar com uma disposição de teclado diferente

Com o Treino de datilografia, é possível usar qualquer disposição de teclado para treinar. Basta clicar nos botões realçados pelo professor, independentemente das legendas no seu teclado físico.

Selecione a opção **Configurar teclado...** no menu da aplicação para selecionar uma disposição de teclado diferente. Depois disso, o Treino de datilografia adaptar-se-á e apresentará adequadamente os exercícios destinados a esse leiaute.

#### NOTA

Nas plataformas sem detecção automática da disposição do teclado, especialmente no Microsoft® Windows®, você terá que configurar primeiro o seu sistema operacional para a nova disposição de teclado e depois selecioná-la no Treino de datilografia, através do menu da aplicação.

## 1.4 Treino eficiente

### 1.4.1 Técnicas de treino

Daqui em diante, você poderá encontrar alguns conselhos gerais sobre técnicas de aprendizagem de datilografia.

#### 1.4.1.1 Velocidade estável

Para ser eficiente ao aprender datilografia, é importante não tentar simplesmente escrever o mais rápido possível, mas sim, manter uma velocidade estável e descobrir um ritmo natural para pressionar as teclas.

#### 1.4.1.2 A precisão vale ouro

A próxima coisa importante é focar a atenção na correção e precisão. Só se tiver dominado por completo a utilização das teclas desbloqueadas no momento, que significa que comete apenas poucos erros com elas, é que terá chances nas lições seguintes, quando tiver que lidar com mais teclas. Irá reparar que se tornará quase um profissional se cometer poucos erros e que irá poupar um tempo precioso se não tiver que corrigir tantos erros.

#### NOTA

Essa também é a razão pela qual a precisão predefinida para desbloquear a lição seguinte é de 98%, enquanto os requisitos de velocidade são bastante moderados, sendo apenas de 180 caracteres por minuto.

### 1.4.1.3 Corrigir os erros

Se você cometer erros, é importante corrigi-los de forma eficiente. A correção de caracteres individuais é quase sempre mais lenta que a correção da palavra inteira. No último caso, você apenas terá que pressionar **Ctrl-Backspace** e reescrever a palavra. A sobrecarga mental deste processo é bastante pequena. Para o primeiro caso, teria que localizar primeiro o seu erro, deslocar-se de forma precisa para o local do mesmo, detectar a parte que falta na palavra e reescrevê-la. Isto necessita de maior concentração que escrever de novo a palavra inteira.

## 1.4.2 Parar uma sessão de treino

### 1.4.2.1 Automaticamente

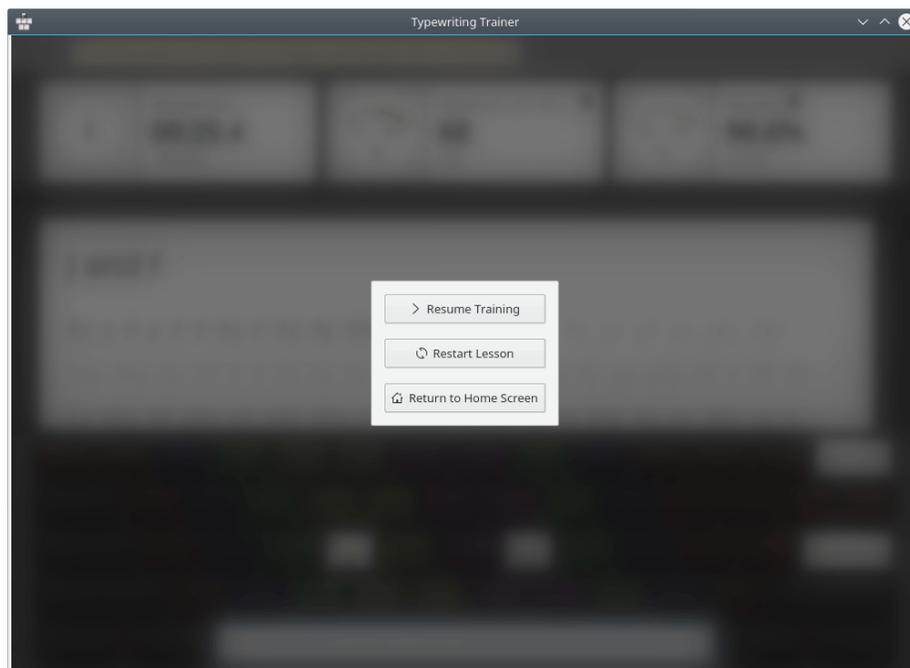
Se você abrir qualquer janela ou mudar para outro aplicativo, enquanto está numa sessão de treino, esta entra em pausa e o cronômetro pára até que coloque a janela do Treino de datilografia de novo em primeiro plano e pressione alguma tecla.

A sessão de treino será também colocada em pausa se não existir qualquer atividade do usuários durante mais de cinco segundos.

### 1.4.2.2 Manualmente

Você poderá colocar a sessão atual em pausa manualmente, usando o botão  da barra de ferramentas.

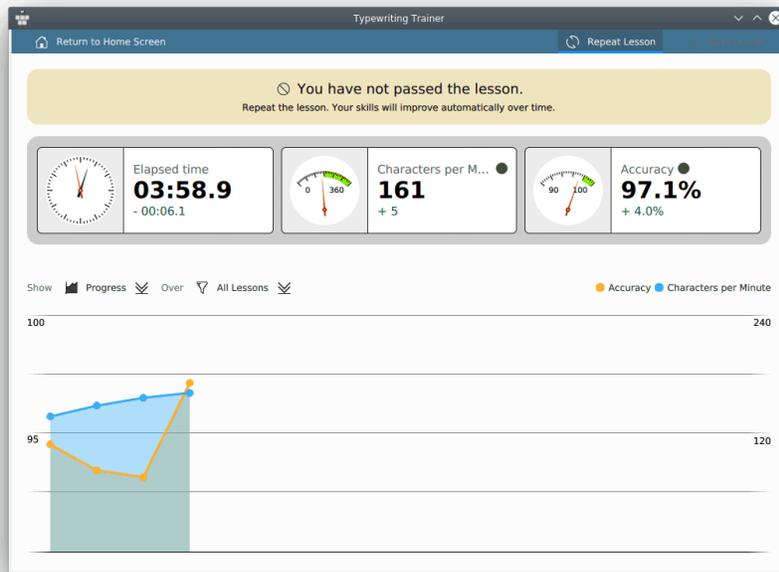
Se você clicar no botão  na barra de ferramentas, o Treino de datilografia entrará com a sessão atual em pausa, sobrepondo um menu com algumas ações adicionais.



## 1.5 Acompanhar o progresso da aprendizagem

Após terminar uma lição, você não irá voltar imediatamente à tela inicial. Em vez disso, é apresentado uma tela especial de resumo e estatísticas.

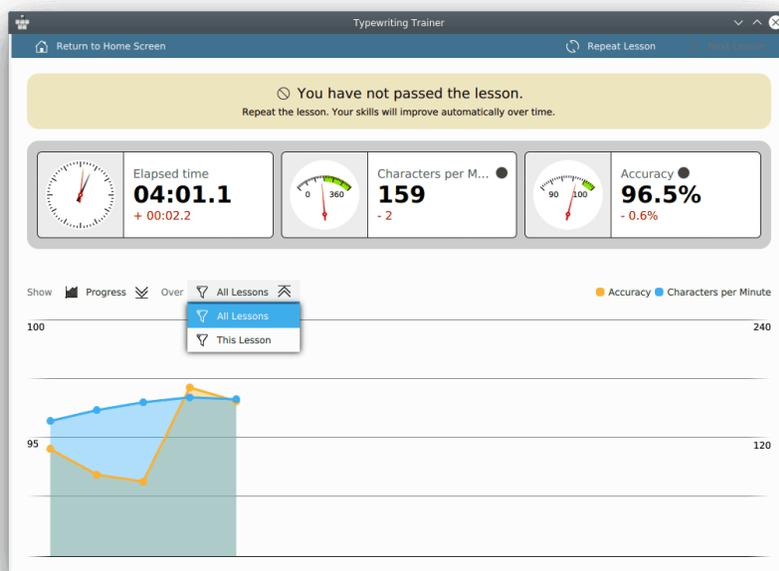
## 1.5.1 Estatísticas de velocidade e precisão



### 1.5.1.1 Filtrar por lição

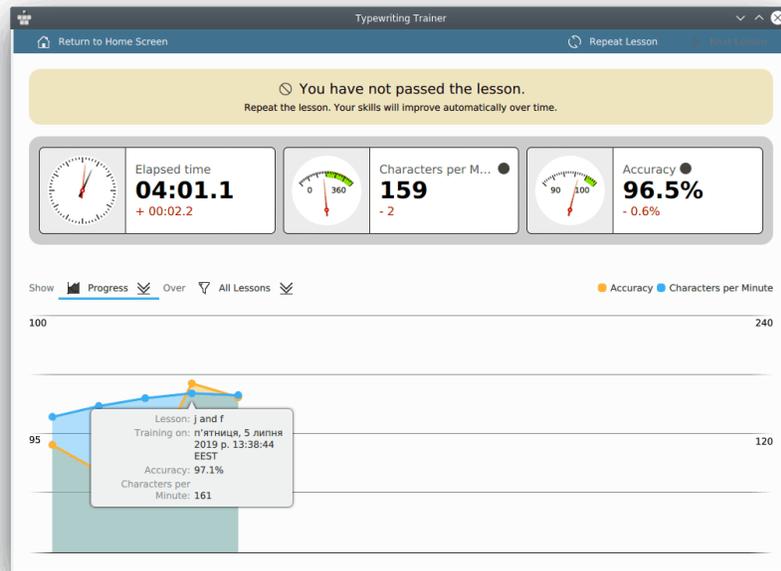
Com a ajuda da página de estatísticas de velocidade e precisão, você poderá rever a evolução da sua aprendizagem e identificar as suas fraquezas.

Os dados estatísticos poderão ser filtrados por lição, usando a lista ao lado do texto **Acima**. Esta funcionalidade pode ser útil para controlar o seu progresso na lição atual e para comparar este progresso com o das outras lições.



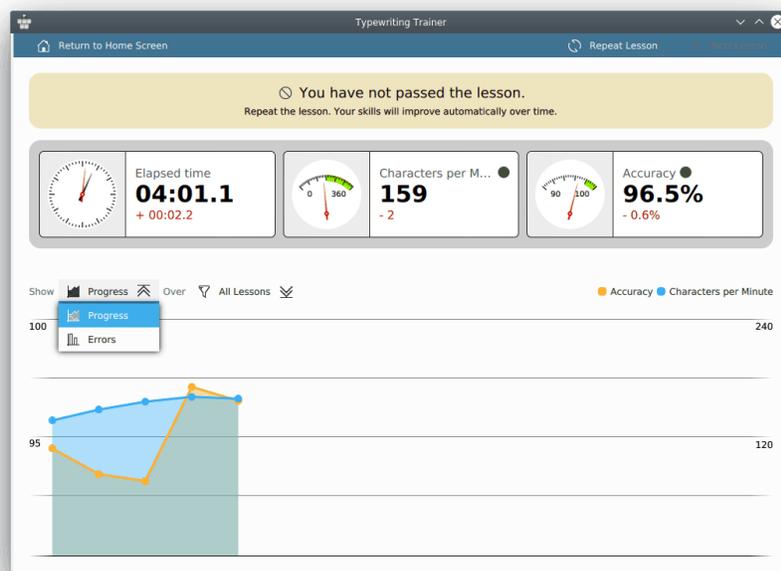
## Manual do Treino de datilografia

Os dados adicionais sobre a sessão poderão ser vistos com janelas sobrepostas. Se passar o cursor do mouse sobre um ponto do gráfico, o Treino de datilografia irá mostrar as estatísticas da sessão correspondente.



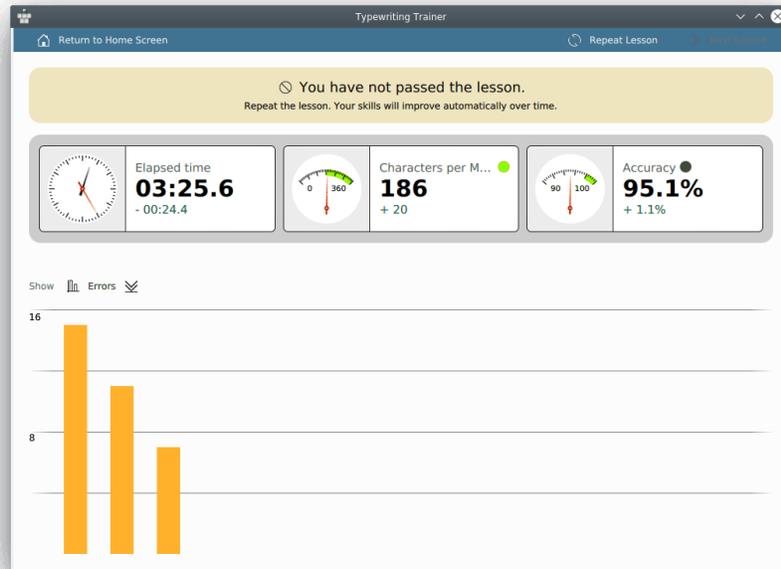
### 1.5.2 Estatísticas dos erros

A tela de pontuação poderá ser ativada para mostrar a taxa de erros de cada tecla, usando o menu ao lado do texto **Mostrar**.



Neste modo, o Treino de datilografia mostra um gráfico de barras dos erros de cada tecla na última sessão de treino.

## Manual do Treino de datilografia



Você poderá voltar para o gráfico das lições, usando o mesmo menu ao lado do texto **Mostrar**.

Se você tiver passado na lição, poderá optar por iniciar a lição seguinte pressionando o botão **Lição seguinte** na barra de ferramentas. Caso contrário, poderá repetir a lição atual com o botão **Repetir a lição** ou voltar à tela inicial com o botão restante.

## Capítulo 2

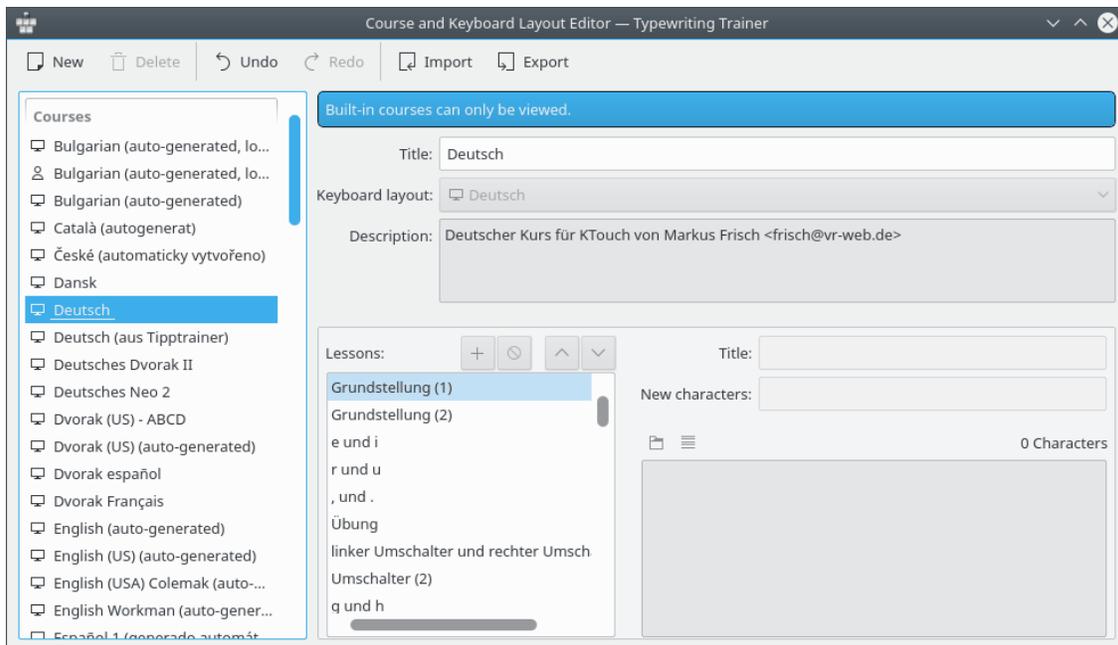
# Estender o Treino de datilografia

### 2.1 Criar exercícios

Você poderá criar facilmente o seu próprio exercício de treino com o editor de exercícios e leiaute de teclado incorporado do Treino de datilografia. Clique no botão  à direita da barra de ferramentas da tela inicial e escolher o **Editor de exercícios e disposições de teclado...** Você poderá optar por abrir um arquivo de exercício, criar um novo exercício do zero ou usar um exercício existente como modelo.

#### IMPORTANTE

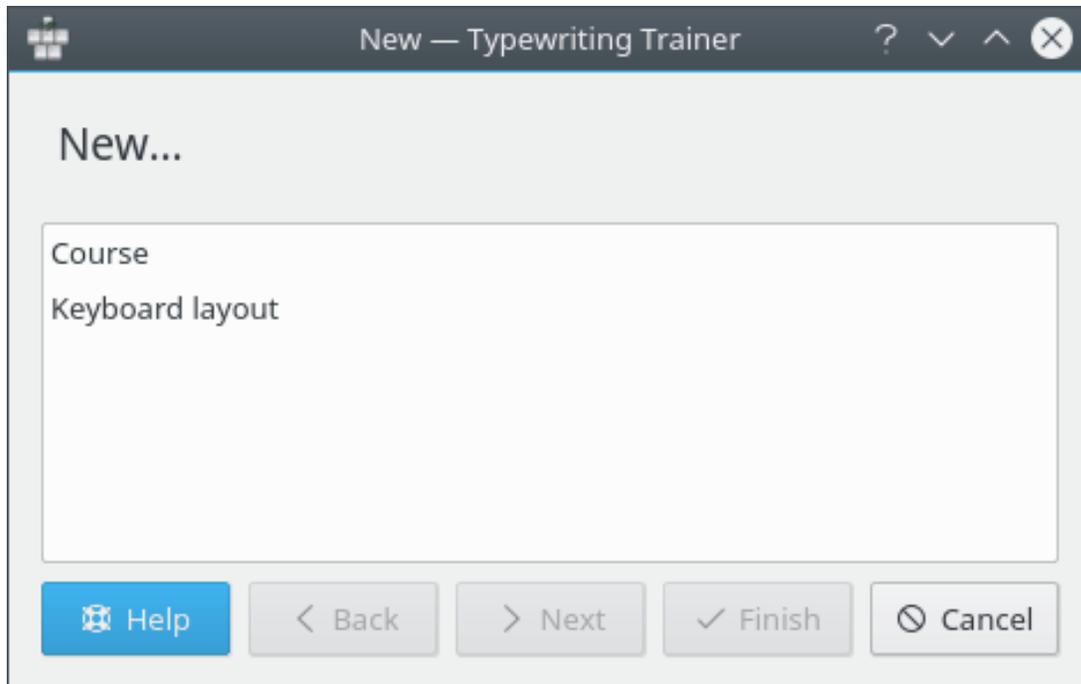
Você não poderá editar os exercícios incorporados, mesmo que tenha acesso de escrita à pasta de instalação.



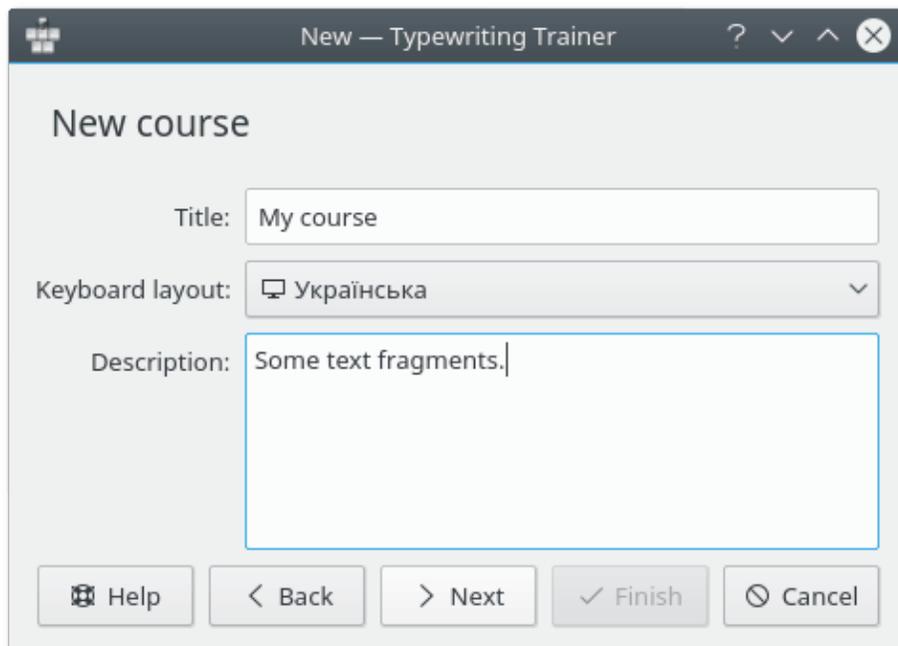
### 2.1.1 Propriedades do exercício

As propriedades do exercício poderão ser escolhidas com o assistente de criação de exercícios do Treino de datilografia. Para invocar este assistente, você deverá pressionar o botão  da barra de ferramentas da janela do **Editor de layouts de teclado e exercícios**.

A primeira página do assistente de criação do Treino de datilografia permite-lhe escolher o tipo dos dados. Selecione o **Exercício** e pressione **Seguinte**.



A segunda página do assistente permite-lhe escolher o título, o layout do teclado e a descrição do exercício.





### 2.1.2 Adicionar lições

Um exercício é um conjunto ordenado de lições. Para ser eficiente na datilografia, o conteúdo do exercício deverá cumprir alguns requisitos.

#### Escolha um nome significativo para a lição

Para cada nível, você poderá indicar os novos caracteres/teclas na lição. Vale a pena incluir os novos caracteres no título da lição. Clique no texto do nome na lista de **Lições** e indique um nome intuitivo.

##### RAZÃO

O texto que indicar como título para a lição será apresentado como texto informativo da mesma na lista de exercícios da tela inicial. Será muito mais fácil para o usuário escolher a lição, caso tenha um título que faça sentido.

#### A primeira lição deverá cobrir as teclas iniciais

Normalmente um teclado possui duas marcas tácteis nas teclas da segunda fila, que pertencem aos dedos indicadores. Essas duas teclas e as três teclas adjacentes para fora compõem as teclas iniciais. Essas são o *asdfjkl*; numa disposição de teclado dos EUA.

##### RAZÃO

Essas oito teclas são a posição inicial de cada dedo. O usuário deverá interiorizar a posição dessas teclas primeiro para aprender com sucesso a datilografar.

#### Introduzir duas teclas novas por lição

A ordem de desbloqueio das teclas não é fixa, mas normalmente as teclas são introduzidas em pares que pertencem ao mesmo dedo de ambas as mãos. Siga o seu caminho a partir das teclas iniciais para as mais distantes. Como tal, a quarta fila será introduzida por último. Prefira as teclas dos caracteres importantes da sua língua, com isto condicionando um pouco o padrão de introdução. Por exemplo, em Francês os acentos são realmente importantes, o que deverá garantir uma introdução com lições dedicadas aos acentos em si.

##### RAZÃO

Se forem introduzidas mais teclas, o aluno poderá ficar confuso com a dificuldade da lição e perder a sua motivação. Introduza as teclas mais importantes primeiro para poder formar palavras reais mais cedo.

#### Ênfase extra sobre as teclas novas

Certifique-se de que os caracteres que pertencem às novas teclas introduzidas são mais frequentes, ou pelo menos bastante frequentes, no texto da lição.

##### RAZÃO

Se o aluno passar numa lição é porque deveria ter passado a dominar as novas teclas. Isso só é possível se a lição possuir de fato uma quantidade significativa dos novos caracteres.

#### Intercalar lições com teclas novas com lições de repetição

A cada duas ou três lições, adicione uma lição de repetição sem teclas novas. Estas deverão ter uma mistura homogênea de caracteres que cubra todos os caracteres já introduzidos.

**RAZÃO**

Estas lições ajudam a fortalecer as aptidões adquiridas e oferecem uma forma de verificar o nível de treino global. Também são mais adequados para os treinos repetitivos, que melhoram ainda mais as aptidões gerais de datilografia.

**Lições dedicadas a maiúsculas/minúsculas**

Deverão existir várias lições que se foquem em especial na capitalização de maiúsculas ou minúsculas. Idealmente, esta é introduzida em vários passos: numa primeira vez, só a tecla **Shift** da esquerda, depois a da direita, depois ambas e finalmente seguir com uma ou mais lições de repetição.

**RAZÃO**

Dominar a capitalização é a parte mais difícil de aprender em datilografia. Como tal, deverá se dispendir algum esforço nessas lições.

**Cobrir a disposição do teclado na totalidade**

Isto inclui os caracteres e símbolos acessíveis com outras teclas de modificação que não o **Shift**. Idealmente, deverão ser cobertos todos os caracteres, números e símbolos de um teclado real.

**RAZÃO**

Quanto mais completo for um exercício, mais o aluno poderá aprender com ele. Ele também mantém o exercício interessante para datilógrafos mais experientes.

Use o botão  para adicionar uma nova lição ao exercício, o botão  para remover a lição selecionada do seu exercício e os botões  /  para reorganizar as lições no exercício.

**IMPORTANTE**

Tenha cuidado ao apagar as lições. Se o fizer, poderá limpar o processo de desbloqueio dos usuários do exercício. Se planeja rever um exercício detalhadamente, é melhor normalmente usar o exercício existente como base para um novo.

O conteúdo da lição poderá ser editado com o campo de edição no canto inferior direito. Você poderá copiar trechos do texto a partir do seu editor de texto favorito e colá-lo neste campo.

Use o botão  para abrir um arquivo de texto genérico que será carregado no campo de texto da lição.

O botão  pode ser usado para quebrar o texto da lição. O editor do Treino de datilografia troca de linha para que o texto em nenhuma delas exceda o limite recomendado de 60 caracteres.

Vamos assumir que deseja adicionar uma aula nova. Existem algumas ideias que poderá querer considerar:

**Atribua às lições um título descritivo**

Indique os novos caracteres, se existirem, ou então explique sobre o que trata a lição.

**RAZÃO**

Bons títulos simplificam a descoberta do exercício correto, caso uma pessoa queira treinar sobre algo específico.

### O texto da lição deverá ser composto por palavras e frases reais

Num caso ótimo, uma lição é composta por um texto contínuo sobre um assunto escolhido de forma livre.

#### RAZÃO

Treinar com palavras e frases reais será mais eficiente que com combinações aleatórias de caracteres, uma vez que será mais próximo de uma escrita real. Além disso, é mais divertido.

### Evitar combinações de teclas que não sejam palavras

Isto poderá ser impossível nas primeiras lições, onde só estão disponíveis alguns caracteres, mas assim que possível só deverá usar palavras reais. Nunca use palavras mal escritas.

#### RAZÃO

As combinações de caracteres aleatórias são mais difíceis de escrever e raramente são encontradas na escrita do dia-a-dia. As palavras mal escritas, por outro lado, são confusas e até conferem um valor de aprendizagem negativo, uma vez o aluno poderá aprender a escrever essas palavras incorretamente.

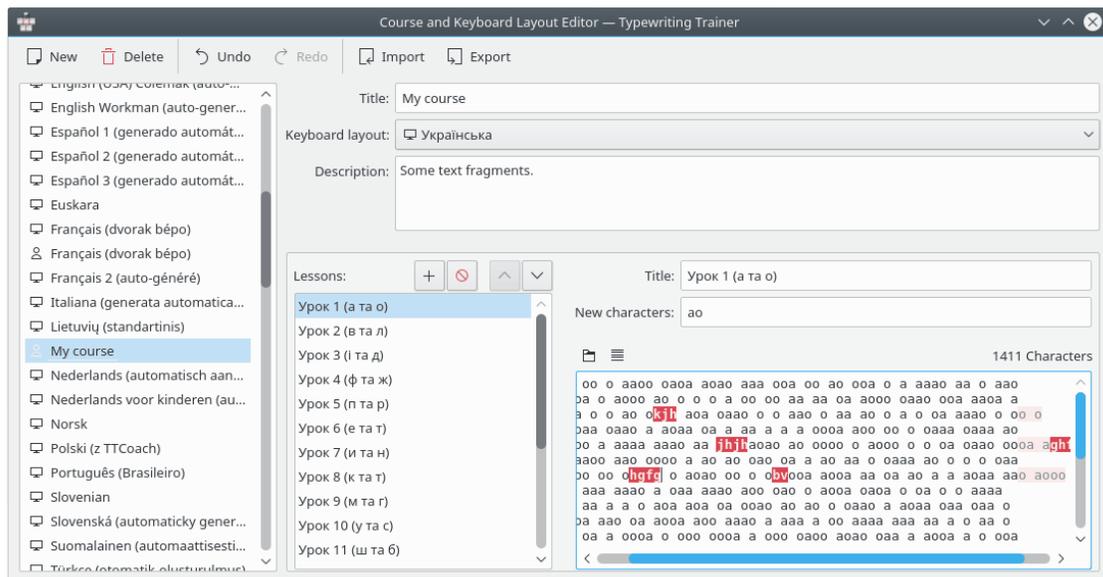
### O texto da lição deverá ter aproximadamente 600 caracteres

Elas poderão ter mais - até 1200 caracteres é aceitável -, mas lições mais curtas deverão ser evitadas. Isto é especialmente verdadeiro nas lições de repetição.

#### RAZÃO

Manter-se dentro desse intervalo garante que um datilógrafo não treinado (~120 caracteres por minuto) possa terminar uma lição entre cinco e dez minutos. As lições mais demoradas são frustrantes e as mais curtas são pouco eficientes.

### 2.1.2.1 Verificações de qualidade no editor de texto da lição



Acima, encontra-se uma imagem do editor de exercícios com uma lição problemática carregada e que mostra uma das verificações de qualidade: se uma lição tiver caracteres que não estejam disponíveis nessa lição, porque não se encontram entre os novos caracteres configurados para esta

lição ou alguma anterior, os mesmos irão aparecer em vermelho. Existe também uma verificação para linhas muito compridas, que se traduzirá na mudança da cor para os caracteres à frente da coluna permitida.

Do lado esquerdo, existe uma lista sobre todos os arquivos de dados que o Treino de datilografia conhece, sejam eles incorporados ou criados pelo usuário. Se o usuário selecionar um recurso incorporado, o editor irá passar para um visualizador simples. Se o usuário selecionar uma disposição de teclado, o programa adaptar-se-á de forma apropriada.

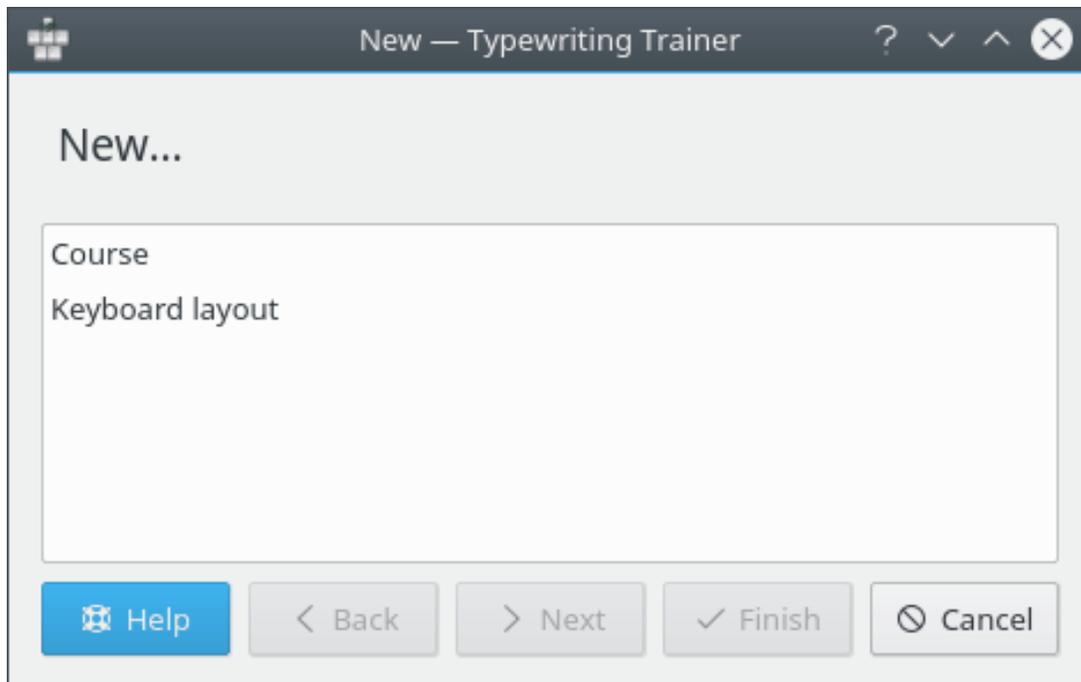
## 2.2 Criar disposições de teclado

Você poderá criar as suas próprias disposições de teclado com o editor incorporado no Treino de datilografia. O melhor é começar com uma disposição existente, criar uma cópia para a sua nova disposição e simplesmente ajustá-la.

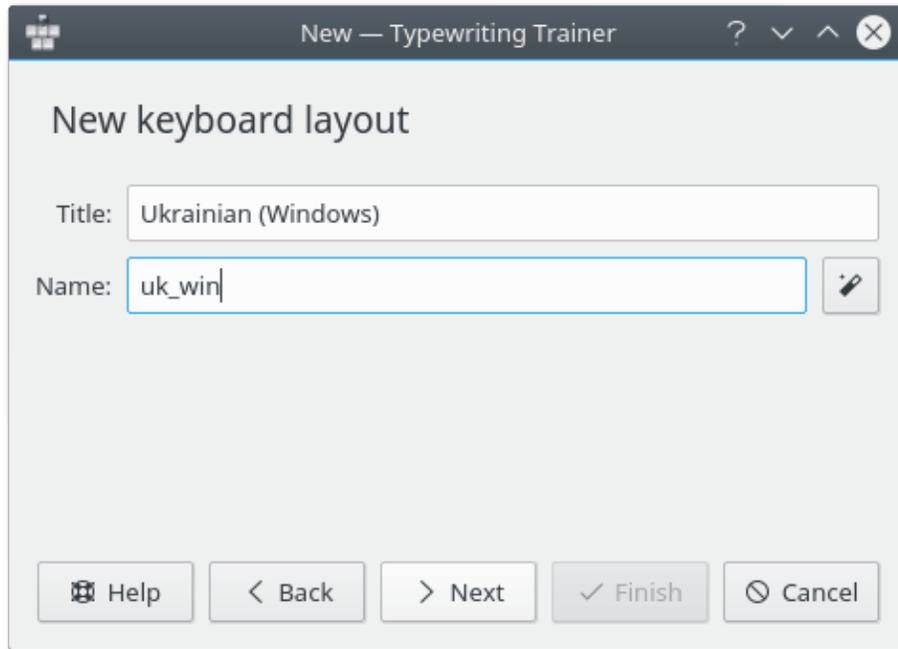
### 2.2.1 Propriedades da disposição do teclado

As propriedades do leiaute do teclado podem ser escolhidas com o assistente de criação de leiautes de teclado do Treino de datilografia. Para carregar este assistente, você deve clicar no botão  da barra de ferramentas da janela do **Editor de exercícios e leiautes de teclado**.

A primeira página do assistente de criação do Treino de datilografia permite-lhe escolher o tipo dos dados. Selecione a **Disposição do teclado** e pressione **Seguinte**.

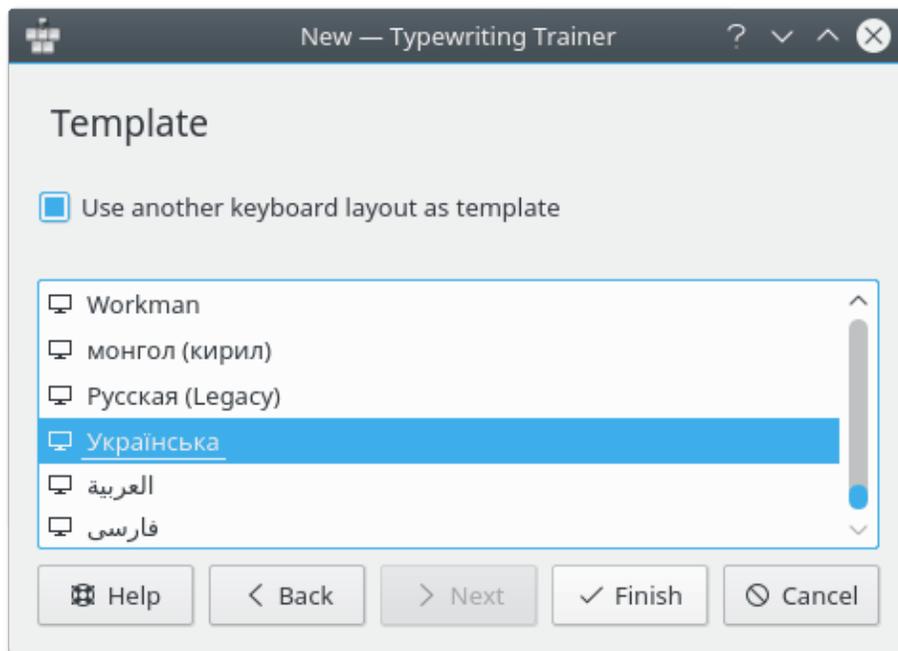


A segunda página do assistente permite-lhe escolher o título e o nome da disposição.



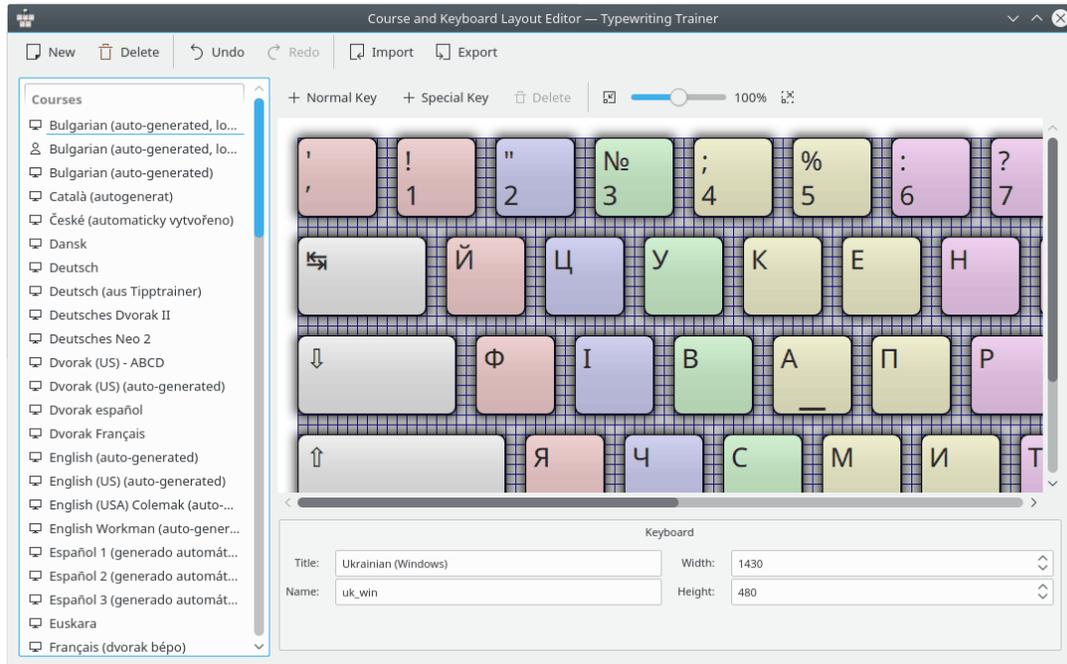
O título da disposição é importante para o item de seleção rápida do menu na lista de disposições da [janela de configuração do Treino de datilografia](#) e para as estatísticas.

O nome da disposição será usado como o nome interno da disposição no Treino de datilografia.



Ao usar a terceira página do assistente, você poderá escolher outra disposição como modelo para a sua. Selecione o exercício na lista (se existir) e pressione **Terminar**.

## Manual do Treino de datilografia



O Treino de datilografia irá abrir a janela de edição do exercício preparada para inserir os dados do mesmo.

### 2.2.2 Adicionar teclas

Use o botão de **+** **Tecla normal** para adicionar uma tecla normal nova ou em **+** **Tecla especial** para adicionar uma nova tecla especial (modificadora, **Espaço**, **Backspace**, **Tab**, **Caps Lock** ou **Enter**) à disposição. O botão **☒** **Delete** pode ser usado para remover uma tecla selecionada da sua disposição. A escala poderá ser alterada com a barra no lado esquerdo da barra de edição.

As propriedades das teclas individuais poderão ser editadas com a área inferior da janela de edição.

#### 2.2.2.1 Teclas normais

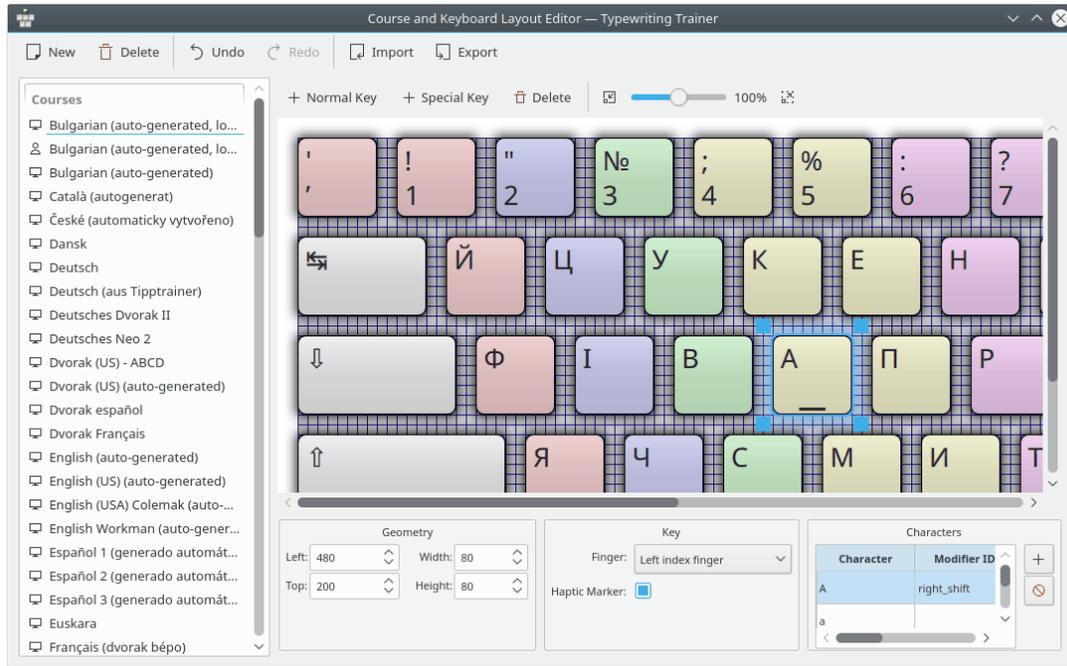
É fácil alterar o tamanho ou as propriedades de uma tecla.

Comece por clicar na tecla que deseja alterar. Isto seleciona a tecla clicada como a tecla atual.

Existem agora 4 quadrados nos cantos da tecla. Se mover esses quadrados, poderá arrastar o contorno da tecla para uma nova posição. Se arrastar toda a tecla, poderá mudar a posição da mesma na disposição.

As características numéricas da geometria da tecla também poderão ser alteradas com a seção **Geometria** da área inferior da janela de edição.

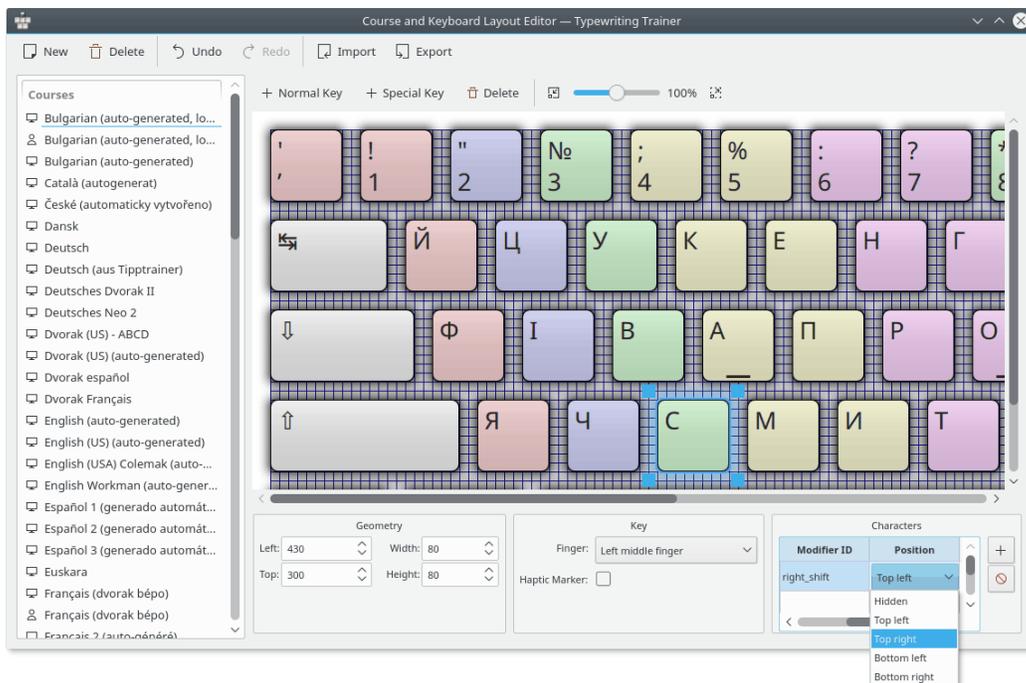
## Manual do Treino de datilografia



A área inferior também poderá ser usada para escolher o dedo que pressione a tecla e mudar o marcador tátil da tecla.

### 2.2.2.1.1 Caracteres da tecla

Os caracteres que serão apresentados numa tecla poderão ser alterados com a seção **Caracteres** da área inferior do editor.



Você poderá adicionar um caractere pressionando o botão **+**. Um caractere selecionado poderá ser removido pressionando o botão **⊘**.

Você poderá também selecionar a posição dos caracteres individuais na tecla se fizer duplo-clique sobre a coluna **Posição**.

### 2.2.2.2 Modificadores

Existem várias teclas modificadoras que poderão ser definidas no Treino de datilografia. Elas poderão ser editadas como teclas normais, mas é útil saber o identificador da tecla modificadora para usá-las de forma apropriada. A tabela dos identificadores das teclas modificadoras é apresentada abaixo.

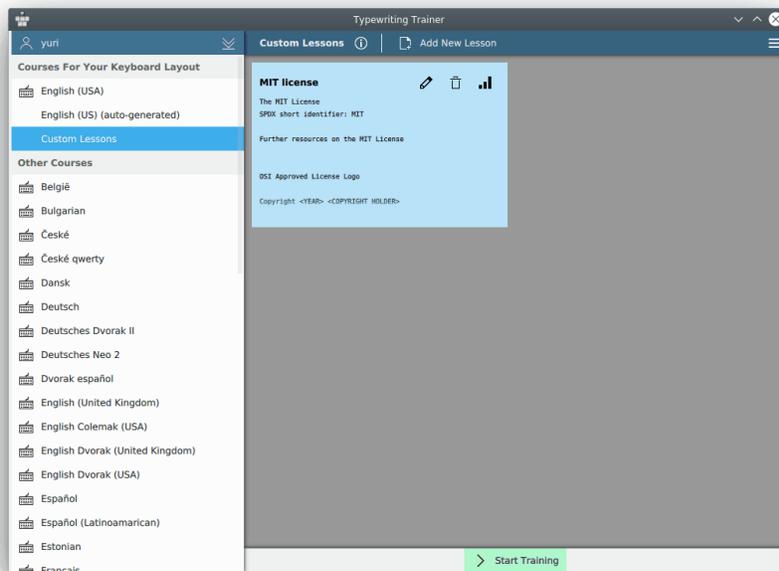
Tecla modificadora	ID do modificador no Treino de datilografia
Alt	altgr
Shift	left_shift ou right_shift

Tabela 2.1: Teclas modificadoras

## 2.3 Lições personalizadas

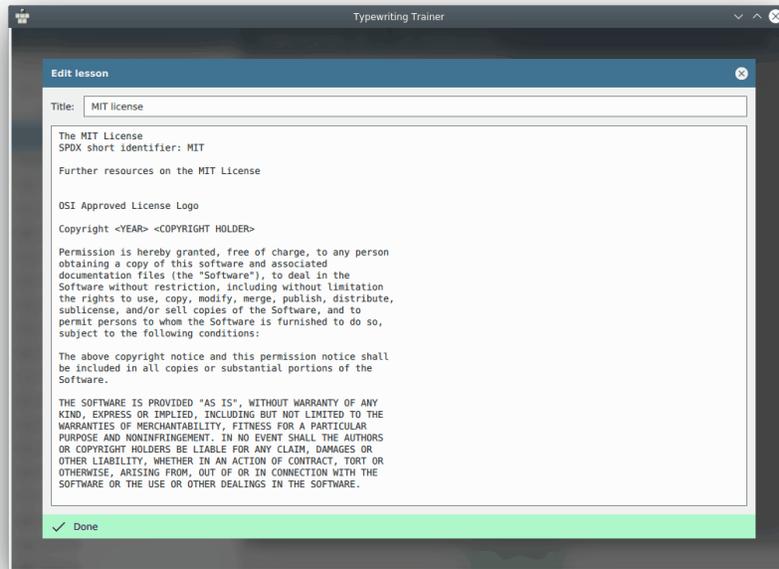
O recurso de lições personalizadas permite-lhe ampliar o seu material de treinamento de forma simples, escolhendo algum texto arbitrário.

As lições personalizadas são reunidas em um exercício especial, o exercício **Lições personalizadas**, que está sempre disponível ao lado dos [exercícios incorporados normais](#).



Este exercício especial funciona geralmente como os outros, onde o treinamento e o agrupamento de informações para estatística funcionam como de costume. Se clicar no botão **Criar uma nova lição personalizada** ou em **Editar** (para as lições existentes), irá aparecer uma versão reduzida do [editor normal de lições](#).

## Manual do Treino de datilografia



Use o botão  para abrir um arquivo de texto genérico que será carregado no campo de texto da lição.

O botão  pode ser usado para quebrar o texto da lição. O editor do Treino de datilografia troca de linha para que o texto em nenhuma delas exceda o limite recomendado de 60 caracteres.

O editor irá realçar as seções problemáticas do texto das suas lições. Os caracteres que não podem ser digitados no seu teclado serão apresentados em vermelho escuro e as linhas muito longas terão o texto dos caracteres em excesso apresentados em cinza.

### DICA

Todas as lições personalizadas são armazenadas individualmente por perfil e leiaute de teclado. Use isto para gerenciar os diferentes conjuntos de lições, dependendo da situação específica.

## 2.4 Compartilhar os seus resultados

É possível salvar os seus exercícios e disposições do teclado em arquivos separados, fora da base de dados local do Treino de datilografia.

### 2.4.1 Exportar/Importar

Para exportar um exercício ou disposição de teclado num arquivo separado, escolha o item apropriado na lista da parte esquerda da janela do **Editor de exercícios e disposições do teclado** e pressione o botão **Exportar** da barra de ferramentas.

O Treino de datilografia irá abrir uma janela de salvamento normal do KDE. A descrição desta janela com mais detalhes poderá ser encontrada no capítulo para [Abrir e salvar os arquivos](#) dos Fundamentos do KDE.

Você poderá escolher o nome a localização do arquivo XML a salvar.

Se você achar que vale a pena compartilhar os seus arquivos com outros usuários, por favor envie-os com uma descrição breve para a [lista de correio 'kde-edu'](#).

**IMPORTANTE**

Os seus dados deverão estar licenciados segundo a [Licença Geral Pública da GNU, na versão 2](#) para incluí-los na instalação padrão do Treino de datilografia.

Para importar os seus arquivos de dados para o Treino de datilografia, pressione em **Importar** na barra de ferramentas e escolha o arquivo XML que foi exportado anteriormente com o Treino de datilografia.

## Capítulo 3

# Créditos e licença

Treino de datilografia

Direitos autorais do Treino de datilografia, 1999-2007 por

- Håvard Frøiland [haavard@users.sourceforge.net](mailto:haavard@users.sourceforge.net)
- Andreas Nicolai [andreas.nicolai@gmx DOT net](mailto:andreas.nicolai@gmx.net)

Treino de datilografia com 'copyright' 2011-2012 de Sebastian Gottfried [sebastiangottfried@web DOT de](mailto:sebastiangottfried@web.de).

Contribuições:

- Frank Quotschalla, teclado em alemão, arquivo de treino em alemão e tradução.
- Ernesto Hernández-Novich, teclado latino americano
- João Miguel Neves, teclado em português
- Henri Girard, teclado em francês

*Muito obrigado a todos os outros (que não foram mencionados aqui) os responsáveis por contribuir com arquivos de aula e de teclados.*

Tradução de Marcus Gama [marcus.gama@gmail.com](mailto:marcus.gama@gmail.com)

Esta documentação é licenciada sob os termos da [Licença de Documentação Livre GNU](#).

Este programa é licenciado sob os termos da [Licença Pública Geral GNU](#).

## Apêndice A

# Como obter e instalar o Treino de datilografia

O Treino de datilografia é integrante do projeto KDE <http://www.kde.org/> .  
Este aplicativo pode ser encontrado no [site de downloads](#) do projeto KDE.

### A.1 Compilação e instalação

Para informações detalhadas de como compilar e instalar os aplicativos do KDE, visite a página [KDE Techbase](#)

Uma vez que o KDE usa o **cmake**, você não deve ter dificuldade em compilá-lo. Caso tenha algum problema, por favor, relate-o nas listas de discussão do KDE.