

Manual do KBlocks

Mauricio Piacentini
Tradução: Eliana Boaglio



Manual do KBlocks

Conteúdo

1	Introdução	6
2	Como jogar	7
3	Regras, estratégias e dicas do jogo	8
3.1	Regras	8
3.2	Estratégias e dicas	8
4	Comandos/atalhos do teclado	9
4.1	Itens dos menus	9
4.2	Atalhos de teclado padrão	9
5	Perguntas frequentes	11
6	Configurações do jogo	12
7	Créditos e Licença	13

Lista de Tabelas

4.1	Atalhos de teclado	10
-----	------------------------------	----

Resumo

KBlocks é a versão do clássico jogo de encaixar blocos do KDE.

Capítulo 1

Introdução

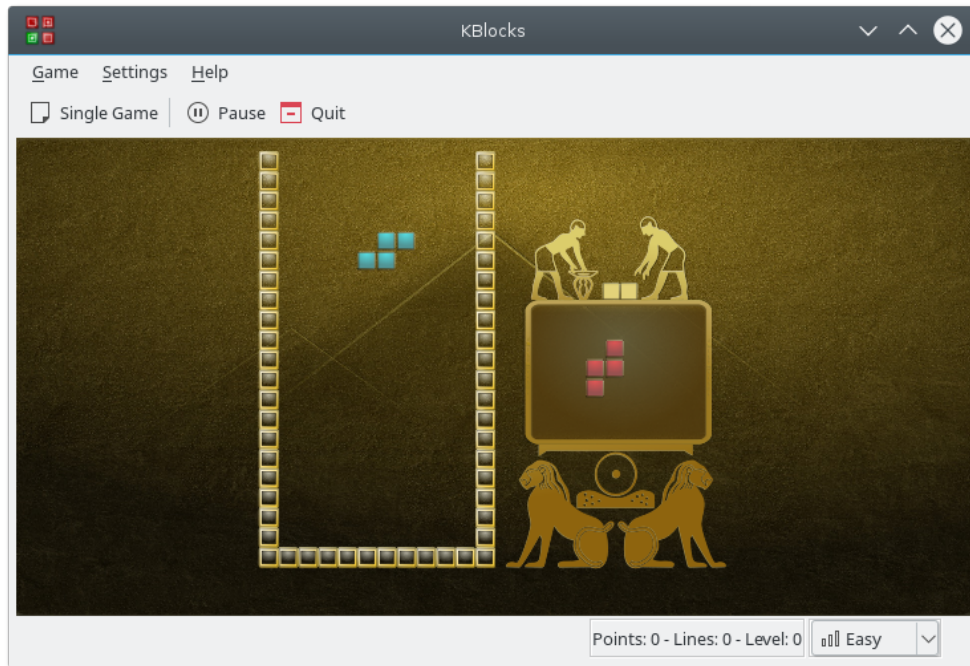
TIPO DE JOGO:
Lógica, arcade

NÚMERO DE POSSÍVEIS JOGADORES:
Um

KBlocks é o clássico jogo de encaixar blocos. A ideia é empilhar os blocos que caem de forma que linhas sejam completamente preenchidas. Quando completa-se uma linha, a mesma é removida, abrindo mais espaço na área de jogo. O jogo acaba quando não há mais espaço suficiente para os blocos caírem.

Capítulo 2

Como jogar



OBJETIVO:

Gire os blocos que caem e os encaixe da melhor forma para completar linhas e limpar o campo do jogo.

Por definição padrão, os blocos que caem podem ser movidos para direita ou para esquerda, usando as teclas de direção **seta para esquerda** ou **seta para direita**. A tecla de direção **seta para baixo** faz o bloco cair mais rápido e a tecla **seta para cima** é usada para girar o bloco. As teclas usadas para cada ação do jogo podem ser configuradas em **Configurações** → **Configurar Atalhos...**

Capítulo 3

Regras, estratégias e dicas do jogo

3.1 Regras

- As regras são simples: apenas mantenha espaço para os blocos caírem!
- O jogo acaba, quando um novo bloco não puder mais cair.

3.2 Estratégias e dicas

- Não se esqueça de checar a área de previsão: ela mostra a próxima peça que será liberada.
- Para pontos adicionais, tente remover várias linhas de uma só vez.

Capítulo 4

Comandos/atalhos do teclado

As seções a seguir descrevem brevemente cada uma das opções do menu.

4.1 Itens dos menus

Jogo → Jogo solitário (Ctrl+N)

Inicia um novo jogo com apenas um jogador.

Jogo → Humano vs IA

Compare a sua aptidão com a IA e jogue contra o computador, usando a mesma sequência de blocos em queda, onde você terá a primeira vez.

Jogo → Pausar (P)

Pausa o jogo.

Jogo → Mostrar recordes (Ctrl+H)

Mostra a mais alta pontuação (o maior número de pontos) de cada nível de dificuldade.

Jogo → Sair (Ctrl+Q)

Sai do KBlocks

Configurações → Dificuldade

Permite-lhe definir o nível de dificuldade a partir de um submenu.

Existem três níveis de dificuldade: **Fácil** (o jogo inicia no nível 0), **Médio** (inicia no nível 5), e **Difícil** (inicia no nível 10).

O KBlocks possui os itens dos menus **Configurações** e **Ajuda**, comuns do KDE. Para mais informações, consulte as seções sobre o [Menu Configurações](#) e o [Menu Ajuda](#) dos Fundamentos do KDE.

4.2 Atalhos de teclado padrão

A tabela seguinte mostra os atalhos de teclado padrão.

Manual do KBlocks

Combinação de teclas	Ação
Ctrl+N	Jogo solitário
Ctrl+Q	Sair do KBlocks
F1	O manual do KBlocks
Shift+F1	Ajuda o que é isto?
Ctrl+H	Exibe os recordes
P	Pausa o jogo
Seta a direita	Movimenta o bloco para direita
Seta a esquerda	Movimenta o bloco para esquerda
Seta para baixo	Movimenta o bloco para baixo
Z	Gira o bloco no sentido horário
Seta para cima	Gira o bloco no sentido anti-horário
Espaço	Solta o bloco

Tabela 4.1: Atalhos de teclado

Estes atalhos podem ser alterados, seleccionando **Configurações** → **Configurar atalhos...** através do menu.

Capítulo 5

Perguntas frequentes

1. *Eu posso alterar o visual do jogo?*

Sim, clique em **Configurações** através do menu e selecione **Configurar o KBlocks....**

Capítulo 6

Configurações do jogo

As configurações do jogo podem ser alteradas, selecionando **Configurações** → **Configurar KBlocks...** através do menu. Será apresentada uma caixa de diálogo.

Para selecionar um novo tema, basta escolhê-lo a partir da lista. Cada item da lista mostra uma pequena imagem à esquerda do nome do tema. A seleção é imediatamente aplicada.

Assim que estiver satisfeito com o tema selecionado, você poderá clicar no botão **Fechar**, localizado na parte inferior desta janela.

Capítulo 7

Créditos e Licença

Direitos autorais do KBlocks 2007-2008

AUTOR

- Mauricio Piacentini piacentini@kde.org

Direitos autorais da documentação 2008 Mauricio Piacentini piacentini@kde.org

Tradução de Eliana Megumi Habiro Boaglio eliana.habiro@gmail.com

Esta documentação é licenciada sob os termos da [Licença de Documentação Livre GNU](#).

Este programa é licenciado sob os termos da [Licença Pública Geral GNU](#).