

Manual do AMOR

Karl Garrison
Tradução: Marcus Gama



Manual do AMOR

Conteúdo

1	Introdução	6
1.1	O que é o AMOR?	6
2	Configuração	7
2.1	Configurando o AMOR	7
2.2	Opções gerais	7
2.3	Temas do AMOR	8
3	Créditos e licença	10

Lista de Tabelas

2.1	Temas do AMOR disponíveis	9
-----	-------------------------------------	---

Resumo

O AMOR é uma pequena animação que fica no topo da sua janela ativa.

Capítulo 1

Introdução

1.1 O que é o AMOR?

O AMOR é uma abreviatura de “Amusing Misuse of Resources” (Emprego Errado e Divertido dos Recursos). Ele é uma animação que se coloca acima da sua janela ativa. Na sua configuração padrão tem a forma de um ponto amarelo que faz algumas brincadeiras. O AMOR também tem muitos temas diferentes que podem mudar a aparência e o comportamento da animação.

NOTA

Uma vez que o AMOR trabalha com o gerenciador de janelas do KDE, o KWin, o aplicativo só funcionará dentro do Plasma. É possível que o AMOR possa funcionar com outro gerenciador de janelas compatível com o Plasma, mas não se conhece nenhum que o faça no momento em que isto foi escrito.

Capítulo 2

Configuração

2.1 Configurando o AMOR

Para configurar o AMOR, clique na animação com o botão direito do mouse. Irá aparecer um menu que contém três itens: **Configurar...**, **Ajuda...** e **Sair**. Escolha **Configurar...** para configurar o AMOR

2.2 Opções gerais

Podem ser alteradas as seguintes definições para o AMOR na janela de opções:

Tema

Isto determina a aparência e comportamento do AMOR. Os temas são descritos na próxima seção.

Posição

Este índice deslizante controla onde a animação aparece em relação ao topo da janela ativa. A configuração central padrão irá configurar a animação para logo acima da barra de título, enquanto que se você deslocar o índice mais para cima ou para baixo, fará com que a animação apareça mais acima ou abaixo da barra de título, respectivamente.

DICA

Configurar este índice com um valor baixo permitirá que a animação esteja visível, mesmo que a janela ativa esteja maximizada.

Sempre no topo

Se selecionar esta opção a animação aparecerá à frente de todas as janelas existentes na tela, incluindo o painel.

Mostrar dicas aleatórias

Se estiver selecionada, a animação irá mostrar várias dicas relacionadas com o KDE em intervalos aleatórios.

Usar um personagem aleatório

Se estiver assinalada, a seleção do tema fica desativada e vai mudando aleatoriamente.

Permitir dicas de aplicativos


Qualquer aplicativo do KDE pode ser desenvolvido para mostrar dicas úteis através do AMOR. Se esta opção estiver selecionada, e se a janela ativa for um aplicativo apropriado, a animação irá mostrar dicas para esse aplicativo.

NOTA

Quando isto foi escrito, nenhum aplicativo do KDE fazia uso desta funcionalidade.

2.3 Temas do AMOR

O AMOR vem com muitos temas incluídos, que mudam a aparência e comportamento da animação. Além disso, é possível criar novos temas do AMOR. Os temas já incluídos no AMOR estão descritos na tabela em baixo

Tema	Nome	Descrição
	Ponto Muito Talentoso	Este é o tema padrão do AMOR, e também o que faz mais 'brincadeiras'. Este tema foi criado por Martin R. Jones. As animações do jato, do apontar e do disparo foi uma contribuição de Mark Grant.
	Spooky Ghost	Uma tema de fantasmas baseado no ícone do ghostview do KDE. O Spooky Ghost foi criado por Martin R. Jones.
	Olhos Malucos	Este tema consiste num par de olhos em movimento e foi criado por Jean-Claude Dumas.
	Homem palito	Uma animação de uma figura em palitos, criada por Jean-Claude Dumas.
	Neko	<p>O Neko é um tema de um gato criado por Chris Spiegel. Os gráficos originais são do Oneko, que foi feito por Masayuki Koba.</p> <p>NOTA O Oneko é um pequeno aplicativo que representa um gato que persegue o cursor do mouse. O aplicativo parece já não ser mais mantido, mas o código-fonte da última versão ainda está disponível.</p>

Manual do AMOR

	Tux	Este tema oferece o Tux, a mascote do Linux®. Os gráficos atuais vêm de um jogo do estilo do Lemmings chamado Pingus . O Tux foi criado por Frank Pieczynski.
	Pequena Minhoca	Um tema com uma pequena minhoca. Criado por Bartosz Trudnowski para a sua mulher.
	Pequeno Billy	Uma imagem estática retirada do jogo XBill .
	Mascote do FreeBSD	Uma imagem estática do Beastie, o demônio do FreeBSD.
	Tux não animado	Uma versão não-animada do tema do Tux.
	Tao	O tema Tao é um símbolo do Yin Yang animado. Este tema foi criado por Daniel Pfeiffer occitan@esperanto.org e foi inspirado pela sua prática de Tai Chi.

Tabela 2.1: Temas do AMOR disponíveis

Capítulo 3

Créditos e licença

AMOR

Direitos autorais do programa (c) 1999-2001 para Martin R. Jones mjones@kde.org

Direitos autorais da documentação (c) 2001 para Karl Garrison karl@indy.rr.com

Tradução de Marcus Gama marcus.gama@gmail.com

Esta documentação é licenciada sob os termos da [Licença de Documentação Livre GNU](#).

Este programa é licenciado sob os termos da [Licença Pública Geral GNU](#).