

O Manual do Kooka

Martin Sommer
Desenvolvimento: Klaas Freitag
Tradução: José Pires



O Manual do Kooka

Conteúdo

1	Introdução	5
2	Instruções de Aplicações	6
2.1	A Janela Principal do Kooka	6
3	Referência de Comandos	8
3.1	A Barra de Ferramentas Principal do Kooka	8
3.1.1	O Menu Ficheiro	8
3.1.2	O Menu Digitalizar	8
3.1.3	O Menu Imagem	9
3.1.4	O Menu Configuração	9
3.1.5	Configurar os Atalhos	9
3.1.6	Configurar as Barras de Ferramentas	9
3.1.7	Configurar o Kooka	10
4	Gravar	11
5	Reconhecimento de Caracteres	12
6	Créditos e Licença	14
A	Instalação	15

Resumo

O Kooka permite-lhe digitalizar, gravar e ver imagens em qualquer formato que o KDE suporta, podendo também efectuar reconhecimento óptico de caracteres.

Capítulo 1

Introdução

O Kooka é uma aplicação do KDE que permite a digitalização simples usando as bibliotecas do [SANE](#). Como tal, o pacote SANE tem de estar instalado para usar o Kooka.

O Kooka permite-lhe digitalizar, gravar e ver imagens em qualquer formato que o KDE suporta.

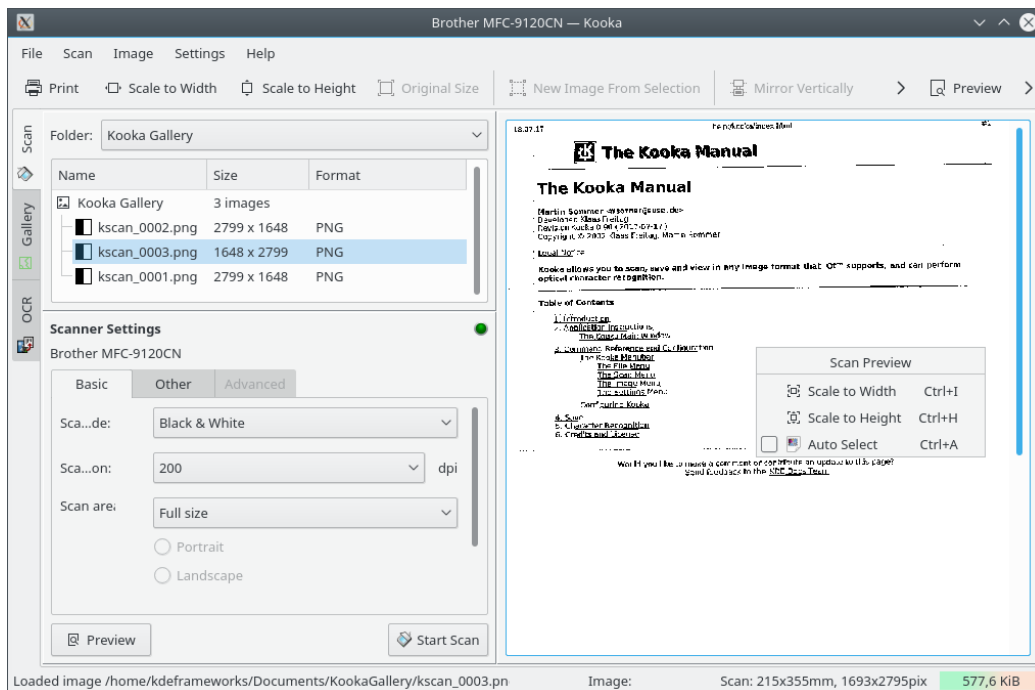
O reconhecimento de caracteres também é oferecido com os programas de 'software' livre [GOOCR](#) ou [OCRAD](#), ou ainda pela biblioteca comercial [KADMOS](#). Terá de instalar pelo menos um destes pacotes de aplicações para usar esta funcionalidade. Depois de o reconhecimento de caracteres terminar, é iniciada automaticamente uma verificação ortográfica do material reconhecido. Poderá editar o conteúdo na janela **OCR** e exportá-lo como texto simples.

Capítulo 2

Instruções de Aplicações

O 'site' Web <http://www.sane-project.org> tem informações acerca dos 'scanners' suportados. Baseie-se nele antes de comprar um 'scanner', se possível.

2.1 A Janela Principal do Kooka



Inicie o Kooka a partir de uma consola, bastando para tal escrever **kooka** ou seleccionando-o no submenu **Gráficos** do lançador de aplicações. Crie um atalho no ecrã do KDE que use o ícone de um 'scanner', se desejar.

Para usar o Kooka apenas para o reconhecimento óptico de caracteres, sem o ligar a um 'scanner', inicie a aplicação no modo de galeria com a opção **kooka -g**.

A janela principal do Kooka consiste em três zonas. No topo, poderá ver tanto um um painel de ícones como o menu. Use o rato para aumentar ou reduzir as janelas à medida das necessidades.

O Manual do Kooka

- A janela de navegação consiste em três páginas, que lhe permitem mudar entre a **Digitalização**, a **OCR** e o navegador de ficheiros integrado denominado de **Galeria**. A pasta de trabalho é mostrada na parte inferior da janela, em conjunto com a pasta onde a digitalização será gravada.
- Faça a configuração dependente do seu 'scanner' que você ligou na janela em baixo e à esquerda. Normalmente, estas são as opções de resolução, brilho e contraste, bem como o modo de digitalização (isto é, a cores, tons de cinzento ou binário) ou os valores do 'gama'.

Configure aqui as suas opções primeiro. Depois disso, inicie a digitalização de antevisão com a **Antevisão**. O resultado da digitalização irá aparecer então do lado direito.

Selecione a área a digitalizar na imagem de antevisão em si, usando o rato para definir as dimensões finais.

Depois de isto ser feito, carregue em **Digitalizar** para digitalizar a selecção feita na antevisão. Depois dessa operação, ser-lhe-á perguntado qual o formato com o qual gravar a imagem e se deseja que este seja o seu formato-padrão (ser lhe ser confirmada mais nenhuma vez no futuro).

NOTA

Se você assinalou que não deseja mais responder ao formato de gravação, o assistente de memória não aparecerá mais. Para mudar o formato no futuro, selecione **Configuração** → **Configurar o Kooka...** → **Gravar a Imagem** → **Usar sempre o assistente de gravação**

- A janela grande mostra como é que a imagem aparece depois de uma digitalização final.

Capítulo 3

Referência de Comandos

3.1 A Barra de Ferramentas Principal do Kooka

3.1.1 O Menu Ficheiro

Ficheiro → Criar uma Pasta...

Cria uma pasta para guardar as suas imagens na **Galeria do Kooka**.

Ficheiro → Gravar a Imagem (Ctrl+S)

Grava a imagem seleccionada na **Galeria do Kooka** numa pasta diferente do seu disco.

Veja a secção sobre [Gravação](#) para mais detalhes.

Ficheiro → Apagar a Imagem (Ctrl+Del)

Remove a imagem seleccionada que se encontra na **Galeria do Kooka**.

Ficheiro → Nova Imagem a Partir da Selecção (Ctrl+N)

Se a imagem digitalizada incluir mais do que você quer que apareça na imagem final, use esta ferramenta para cortar a sua imagem, marcando a sua selecção na área maior de apresentação da imagem à direita, seleccionando de seguida esta ferramenta. A imagem será cortada de acordo com a sua selecção. Você poderá estar familiarizado com este comportamento com base na ferramenta de corte da aplicação KolourPaint.

Ficheiro → Fechar a Imagem

Remove a imagem apresentada no **Visualizador de Imagens**.

Ficheiro → Sair (Ctrl+Q)

Sai do Kooka.

3.1.2 O Menu Digitalizar

Digitalizar → OCR da Imagem...

Inicia a janela para o reconhecimento óptico de caracteres (OCR), usando o sistema de reconhecimento definido na página **OCR** da janela de configuração. Isto inicia o reconhecimento de caracteres para a área de antevisão ou para a área seleccionada.

Digitalizar → OCR da Selecção...

Irá aparecer de novo uma janela para o reconhecimento de caracteres. Aqui, contudo, o reconhecimento de caracteres é só para a área seleccionada na digitalização final.

3.1.3 O Menu Imagem

As acções neste menu estão também disponíveis no menu de contexto da janela de antevisão.

Imagem → Escalar à Largura (Ctrl+I)

Isto escala proporcionalmente a imagem na área grande de desenho até à largura do ecrã.

Imagem → Escalar à Altura (Ctrl+H)

Escala proporcionalmente a imagem à altura do ecrã.

Imagem → Tamanho Original (Ctrl+I)

Repõe o tamanho original da digitalização, reduzindo ou aumentando a imagem no ecrã.

Existem métodos adicionais para escalar uma imagem: carregue com o botão direito na área da imagem. Redefina as três opções associadas e defina o próprio ajuste. Isto também poderá ser feito na janela de **Antevisão**.

Imagem → Espelho Vertical (Ctrl+V)

Faz um espelho da imagem na vertical.

Imagem → Espelho Horizontal (Ctrl+M)

Faz um espelho da imagem na horizontal.

Imagem → Rodar no Sentido Anti-Horário (Ctrl+7)

Roda a Imagem 90 graus contra os ponteiros do relógio.

Imagem → Rodar no Sentido Horário (Ctrl+9)

Roda a imagem 90 graus nos ponteiros do relógio.

Imagem → Rodar a Imagem 180 Graus (Ctrl+8)

Roda a imagem 180 graus.

3.1.4 O Menu Configuração

Configuração → Mostrar a Barra de Ferramentas

Remove a barra de ferramentas de topo para fornecer uma área de visualização adicional.

Configuração → Mostrar a Barra de Estado

Remove a barra de estado ou de informações do fundo da janela para disponibilizar mais área de visualização.

3.1.5 Configurar os Atalhos

O menu **Configuração → Configurar os Atalhos...** permite-lhe atribuir as associações de teclas

Para mais informações, leia a secção sobre a [Utilização e Configuração de Atalhos](#) dos Fundamentos do KDE.

3.1.6 Configurar as Barras de Ferramentas

A opção **Configuração → Configurar as Barras de Ferramentas...** é usada para adicionar botões extra às barras de ferramentas.

Para mais informações, leia a secção sobre a [Personalização das Barras de Ferramentas](#) nos Fundamentos do KDE.

3.1.7 Configurar o Kooka

O Configuração → Configurar o Kooka...

Preferências do Kooka no Arranque

Você poderá querer desligar a opção **Mostrar o selector de 'scanners' no próximo arranque**, se você tiver apenas um 'scanner'. Se você também só tiver um computador poderá querer desligar a opção **Pesquisar a rede à procura dos 'scanners' disponíveis**.

Vista em Miniaturas

Aqui o tamanho e a representação das miniaturas poderá ser ajustado, assim como o fundo. Por exemplo, você poderá querer reduzir o tamanho das miniaturas se estiver a digitalizar muitas páginas de um livro.

Capítulo 4

Gravar

O método para gravar uma imagem é ligeiramente diferente no Kooka face a muitas outras aplicações. Carregue na página **Galeria** para abrir um pequeno navegador de ficheiros. Esta é a pasta `~/Documents/KookaGallery`. Na parte inferior da janela é mostrada a sua subpasta actual da galeria. Aqui é onde todas as imagens digitalizadas serão gravadas em primeiro lugar como ficheiros. Ao iniciar o Kooka pela primeira vez, você só verá a `KookaGallery`. Crie as subpastas, carregando com o botão direito nesta pasta. A pasta seleccionada, identificada por um fundo azul, é a primeira localização das imagens digitalizadas. As digitalizações são identificadas em ordem numérica crescente, como por exemplo `kscan_0001` e `kscan_0002`.

Para gravar permanentemente uma imagem, carregue com o botão esquerdo no seu nome. De seguida, dê um nome novo e a finalização apropriada para o formato da imagem escolhido enquanto digitaliza. Se você indicar uma extensão diferente, irá obter uma imagem que não corresponde ao formato digitalizado. Ainda que você possa gravar à mesma a imagem com este nome, ela permanecerá no seu formato original. De momento, a conversão 'na altura' não é disponibilizada.


Se você não quiser este método para gerir as suas imagens em `~/.kde/share/apps/KookaGallery/`, você pode, obviamente, gravá-las noutro sítio. Para o fazer, carregue com o botão direito no nome da imagem e seleccione **Gravar**. Escolha qualquer localização na janela que aparece. Para além disso, pode fechar ou apagar permanentemente as imagens aqui.

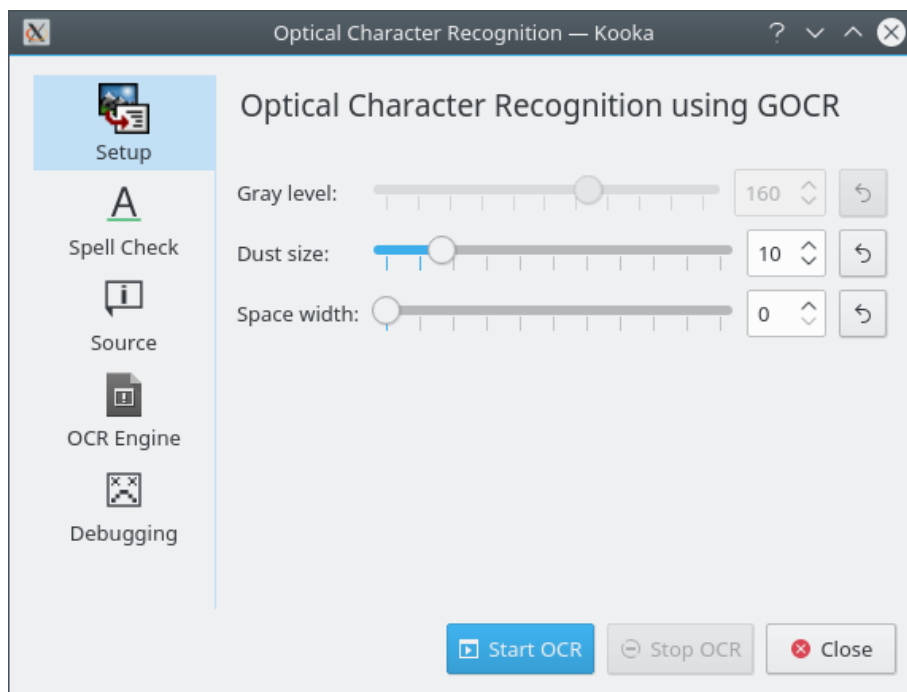
Para incorporar outras imagens na galeria, use a opção **Ficheiro** → **Importar a Imagem** ou então arrastá-las e largá-las. Abra o gestor de ficheiros na pasta que contém as imagens desejadas. De seguida, adicione-as à galeria do Kooka, arrastando-as e largando-as na galeria.

Capítulo 5

Reconhecimento de Caracteres

Tal como foi referido, o gocr precisa estar instalado. Digitalize uma antevisão do seu documento em tons de cinzento ou a cores. Você só poderá digitalizar no formato binário se tiver uma folha totalmente branca com uma impressão em preto puro. De seguida, seleccione o texto a ser reconhecido na janela de antevisão. Finalmente, faça a sua digitalização final no modo binário com a opção **Digitalizar**.

Agora, carregue no segundo ícone à esquerda,  , no painel do ícone, a opção **OCR da Selecção**, ou seleccione este item no menu **Digitalizar**. Para a sua primeira tentativa, não altere a configuração por omissão mostrada na janela de OCR que aparece. Estas são normalmente apropriadas e correspondem à maioria das necessidades. Depois carregue em **Iniciar o reconhecimento de caracteres**. Irá agora ver uma janela que contém os resultados do OCR. A qualidade depende em grande medida do conteúdo do documento.

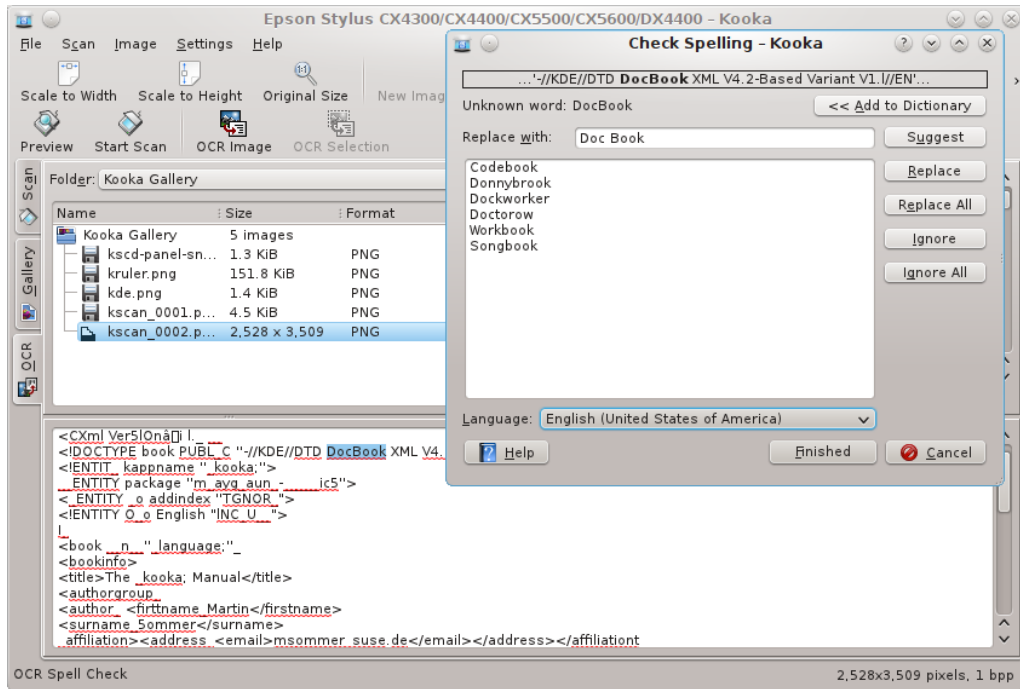


Depois de terminar o reconhecimento de caracteres, é iniciada automaticamente uma verificação ortográfica para o material reconhecido. Poderá editar o conteúdo na janela de **OCR** e exportá-la como texto simples.

O Manual do Kooka

Depois da digitalização final, marque uma selecção na área da imagem à direita para correr apenas uma parte do texto ou da imagem no OCR. De seguida, na barra de ferramentas, carregue no

ícone  ou carregue na opção **OCR da Selecção** do menu. A partir daqui, prossiga como foi descrito na secção anterior.



Capítulo 6

Créditos e Licença

Kooka

'Copyright' da aplicação 2000-2010 pelos programadores e contribuintes do Kooka

Copyright da documentação Martin Sommer msommer@suse.de

Tradução de José Nuno Pires zepires@gmail.com

A documentação está licenciada ao abrigo da [GNU Free Documentation License](#).

Este programa está licenciado ao abrigo da [GNU General Public License](#).

Apêndice A

Instalação

O Kooka faz parte do projecto do KDE <http://www.kde.org/> .

O Kooka pode ser encontrado no pacote playground-graphics em <ftp://ftp.kde.org/pub/kde/> , o servidor principal do projecto do KDE.

Para poder compilar e instalar o Kooka no seu sistema escreva o seguinte na pasta de base da distribuição do Kooka:

```
% ./configure
% make
% make install
```

Dado que o Kooka usa o **autoconf** e o **automake** não deve ter quaisquer problemas a compilá-lo. Se tiver, comunique-os para as listas do KDE.