

O Manual de Administração do GCompris

Esta documentação foi convertida a partir da página do Manual do GCompris.

Tradução: José Pires



O Manual de Administração do GCompris

Conteúdo

1	Manual de Administração	5
1.1	Introdução	5
1.2	Configuração mínima	5
1.3	Instalação	5
1.4	A Interface do Utilizador	6
1.4.1	Janela principal	6
1.4.2	Modo de Quiosque	7
1.4.3	Atalhos do Teclado	7
1.5	Notas sobre a Internacionalização	8
1.6	Aprendizagem da língua	8
1.7	Personalizar as actividades	8
1.8	Opções da Consola	8
1.8.1	Exemplo em Windows®	9
1.8.2	Exemplo em GNU/Linux®	9
2	Créditos e Licença	10

Resumo

O GCompris é uma aplicação educativa multi-actividades.

Capítulo 1

Manual de Administração

1.1 Introdução

O GCompris é um pacote de aplicações educativas completamente gratuito, que contém um grande conjunto de actividades.

Oferece diversas actividades destinadas a cobrir uma grande variedade de campos, como o funcionamento do computador, a utilização do rato e do teclado, a aprendizagem geral, a leitura, a escrita, as línguas estrangeiras, a matemática, assim como diversas actividades, como os jogos de memória e lógica, as experiências científicas, etc..

No GCompris, irá encontrar diversos pacotes de aplicações individuais que, em conjunto, compõem o pacote completo de actividades do GCompris. Infelizmente, é difícil seguir e manter os mesmos, dado que cada um oferece diferentes interfaces gráficas, as quais variam bastante em qualidade.

O objectivo do GCompris é oferecer uma plataforma de desenvolvimento para actividades educativas.

O GCompris faz parte do projecto KDE e está disponível segundo a [licença GPL](#).

1.2 Configuração mínima

- Processador : CPU Atom a 1.6GHz
- Memória (RAM) : 1 Giga Byte
- Disco : 300 Mega Bytes
- Sistema operativo : GNU/Linux[®], BSD[™], MacOSX, Windows[®], Android, SailfishOS
- Vídeo : Uma placa 3D com suporte para *OpenGL 2.1* ou superior é necessária. É obrigatória uma profundidade de cor de 32 bits

1.3 Instalação

A aplicação é distribuída segundo diversas formas. Siga o processo de acordo com o seu caso.

- GNU/Linux[®] : Use os pacotes fornecidos pela sua distribuição de GNU/Linux[®]. Poderá ter de instalar o pacote gcompris-sound-en para ter as vozes em Inglês. Se o GCompris não tiver um pacote para a sua distribuição de Linux[®], por favor contacte-os para pedir a inclusão do GCompris na sua distribuição de Linux[®].
- Windows[®] : Desenvolvido com um instalador clássico para o Windows[®]. Esta versão precisa de um código de activação.
- MacOSX : Distribuído com um instalador clássico. Esta versão precisa de um código de activação.

1.4 A Interface do Utilizador

A interface está desenhada para ser usada de forma simples por crianças pequenas. O GCompris é controlado com um rato, sendo que não poderá ser usado sem um rato ou um dispositivo de ponteiro.

1.4.1 Janela principal

Quando inicia o programa, o GCompris mostra uma interface gráfica que apresenta a lista de actividades, possuindo ainda uma barra de controlo no fundo.



Cada ícone representa uma actividade. À volta de cada uma, poderá encontrar pequenos ícones que lhe dão informação adicional sobre a actividade. Se carregar uma vez sobre o ícone, irá parar a uma actividade ou a um menu de actividades. Existem 8 secções (categorias) de actividades que são colocadas no topo ou à esquerda (apenas se a sua orientação for em retrato - na vertical). Por exemplo, existe a secção "Jogos de tabuleiro", que inclui boa parte dos jogos deste segmento, como o xadrez, o jogo do galo ou dos 'quatro em linha'

As estrelas indicam o grupo de idades para o qual está desenhado cada jogo:

- 1, 2 ou 3 estrelas amarelas - de 2 a 6 anos.
- 1, 2 ou 3 estrelas vermelhas - mais de 6 anos.

O Manual de Administração do GCompris

No fundo do ecrã existe uma barra de controlo para o GCompris. Os seguintes ícones estão descritos em baixo, da direita para a esquerda (os ícones só aparecem se estiverem disponíveis na actividade):

- Casa - Sai da actividade actual, voltando ao menu anterior.
- "OK" - Validação e confirmação da sua resposta. Algumas actividades não detectam automaticamente se a criança terminou a tarefa ou não. Nesse caso, terá de carregar neste ícone. Também poderá usar a tecla **Enter** do seu teclado.
- Setas - É apresentado o nível actual. Carregue numa das setas para seleccionar outro nível. De um modo geral, as actividades oferecem diversos níveis cujos números dependem da actividade. No GCompris é possível passar para o nível seguinte sem ter terminado o nível actual.
- Lábios - Diz ao GCompris para repetir a pergunta.
- Ponto de interrogação - Mostra a janela de ajuda. Em alguns casos, uma actividade poderá ser demasiado complexa para ser descrita facilmente na área da descrição. Nesse caso, esta função dá acesso a informações adicionais.
- Caixa de ferramentas - Menu de configuração. A configuração é gravada no repositório do utilizador (pasta) com o nome `.config/gcompris/gcompris.conf`. Este é um ficheiro de texto que poderá ser editado manualmente.
- "G" Maiúsculo - Uma área informativa do GCompris que apresenta os contribuintes principais e a versão da aplicação.
- Energia - Sai do GCompris. Também poderá usar a combinação de teclas **Ctrl+Q**

1.4.2 Modo de Quiosque

Quando usar o GCompris com crianças pequenas ou num quiosque, poderá desactivar um dado conjunto de opções:

- **gcompris --disable-quit** : desactiva o botão **Sair**.
- **gcompris -f** : executa o GCompris em todo o ecrã
- **gcompris -C** : desactiva o cursor (modo de ecrã por toque)

Estas opções poderão obviamente ser usadas em conjunto.

1.4.3 Atalhos do Teclado

Atalho	Acção
Esc ou Ctrl+W	Sai da actividade ou janela actual, regressando ao menu principal
Ctrl+Q	Sai do GCompris sem qualquer aviso
Ctrl+F	Comutar o modo de ecrã completo
Ctrl+M	Comutar o silenciamento do áudio
Ctrl+B	Mostra ou esconde a barra de controlo

1.5 Notas sobre a Internacionalização

O GCompris é internacional e está disponível em mais de 50 línguas. Se quiser verificar se a sua língua está disponível, poderá iniciar o GCompris e seleccionar a sua língua na opção de configuração.

Tenha atenção que o seu sistema operativo deverá suportar a sua língua, de forma a que o GCompris a possa usar. Se encontrar uma cruz vermelha, ao seleccionar uma língua no GCompris, isto significa que o seu sistema não a suporta, mesmo que exista uma tradução disponível no GCompris.

No GNU/Linux[®], se a sua língua não estiver disponível, seleccione o suporte para outra língua na sua distribuição para a adicionar. Na maioria dos casos, terá de instalar um pacote adicional 'locale-xx' ou 'language-pack-xx' - o 'xx' é um código de língua, como o 'En' para o Inglês.

Se a sua língua não for suportada, poderá contribuir para a aplicação e adicionar as traduções da sua língua. Se estiver interessado, poderá contactar a [equipa de traduções](#) do projecto KDE para a sua língua. Poderá ver os níveis de evolução das traduções para a sua língua na [página Web de traduções do KDE](#).

1.6 Aprendizagem da língua

Poderá usar o GCompris numa língua estrangeira que esteja a aprender. Seleccione uma língua estrangeira no menu de configuração. Não se esqueça de instalar os módulos de áudio opcionais para essa língua na sua distribuição GNU/Linux[®].

A versão para Windows[®] vem com todo o suporte de áudio disponível. Quando usar o GCompris noutra língua, é possível configurar algumas actividades com maior previsão, usando as definições do módulo de administração.

1.7 Personalizar as actividades

Poderá personalizar algumas actividades com o botão de ferramentas existente nelas. Por exemplo, poderá configurar a língua em algumas actividades de texto (como os jogos de palavras), ou fazê-la mostrar imagens de carros reais em vez de rectângulos preenchidos (trânsito)

Seleccionar o modo da actividade "Trânsito"

1.8 Opções da Consola

Se executar o GCompris a partir de uma linha de comandos com a opção --help, irá mostrar todos os parâmetros que aceita:

-f, --fullscreen	Executa o GCompris no modo de ecrã completo
-w, --window	Executa o GCompris num modo em janela
-s, --sound	Executa o GCompris com o som activo
-m, --mute	Executa o GCompris sem som
-c, --cursor	Executa o GCompris com o cursor predefinido do sistema
-C, --nocursor	Executa o GCompris sem o cursor (modo de ecrã por toque)

O Manual de Administração do GCompris

<code>-v, --version</code>	Imprime a versão do GCompris
<code>--export-activities-as-sql</code>	Exporta as actividades como SQL
<code>--enable-config</code>	Activa o botão de configuração (por omissão)
<code>--disable-config</code>	Desactiva o botão de configuração

1.8.1 Exemplo em Windows®

Poderá adicionar estas opções nas propriedades do ícone no ecrã. Aqui está um exemplo que executa o GCompris no modo de quiosque, em todo o ecrã, sem o botão de configuração e o cursor:

```
``C:\Program Files\Gcompris\gcompris-qt.exe`` --disable-config -f -C
```

1.8.2 Exemplo em GNU/Linux®

Crie um lançador de aplicações e configure os parâmetros da linha de comandos. Aqui está um exemplo que executa o GCompris num modo em quiosque, em todo o ecrã, sem o botão de configuração e o cursor:

```
gcompris-qt --disable-config -f -C
```

Capítulo 2

Créditos e Licença

GCompris

Programa com 'copyright' 2000-2015 de Bruno Coudoin e outros

'Copyright' da documentação - veja o [histórico da página Manual](#)

Tradução de José Nuno Pires zepires@gmail.com

A documentação está licenciada ao abrigo da [GNU Free Documentation License](#).

Este programa está licenciado ao abrigo da [GNU General Public License](#).