

# **O Manual do AMOR**

**Karl Garrison**  
**Tradução: José Pires**



## O Manual do AMOR

# Conteúdo

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>6</b>
1.1	O que é o AMOR? . . . . .	6
<b>2</b>	<b>Configuração</b>	<b>7</b>
2.1	Configurar o AMOR . . . . .	7
2.2	Opções Gerais . . . . .	7
2.3	Temas do AMOR . . . . .	8
<b>3</b>	<b>Créditos e Licença</b>	<b>10</b>

# Lista de Tabelas

2.1	Temas do AMOR Disponíveis . . . . .	9
-----	-------------------------------------	---

## **Resumo**

O amor; é uma pequena animação que fica no topo da sua janela activa.

# Capítulo 1

## Introdução

### 1.1 O que é o AMOR?

O AMOR é uma abreviatura de “Amusing Misuse of Resources” (Gasto de Recursos Divertido). De facto, é uma animação que se coloca em cima da sua janela activa. Na sua configuração predefinida, tem a forma dum ponto amarelo que faz algumas brincadeiras. O AMOR também tem muitos temas diferentes que podem mudar a aparência e o comportamento da animação.

#### NOTA

Dado que o AMOR trabalha com o gestor de janelas do KDE, o KWin, a aplicação só funcionará dentro do KDE. É possível que o AMOR possa funcionar com outro gestor de janelas compatível com o KDE, mas não se conhece nenhum que o faça na altura em que isto foi escrito.

# Capítulo 2

## Configuração

### 2.1 Configurar o AMOR

Para o utilizador configurar o AMOR, carregue na animação com o botão direito do rato. Irá aparecer um menu que contém três itens: **Configurar...**, **Ajuda...** e **Sair**. Escolha a opção **Configurar...** para configurar o AMOR

### 2.2 Opções Gerais

Podem ser alteradas as seguintes definições para o AMOR, na janela de Opções:

#### Tema

Isto determina a aparência e comportamento do AMOR. Os temas são descritos na próxima secção.

#### Posição

Esta barra controla onde a animação aparece em relação ao topo da janela activa. A configuração central por omissão irá configurar a animação mesmo em cima da barra de título, enquanto que, se deslocar a barra toda para cima ou para baixo, fará com que a animação apareça mais acima ou abaixo da barra de título, respectivamente.

#### DICA

Pôr esta barra com um valor baixo permitirá que a animação esteja visível, mesmo que a janela activa esteja maximizada.

#### Sempre no topo

Se seleccionar esta opção, a animação aparecerá à frente de todas as janelas existentes no ecrã, incluindo o painel.

#### Mostrar dicas aleatórias

Se estiver seleccionada, a animação irá mostrar várias dicas relacionadas com o KDE, em intervalos aleatórios.

#### Usar uma personagem aleatória

Se estiver assinalada, a selecção do tema fica desactivada e vai mudando aleatoriamente.

### Permitir dicas de aplicações






Qualquer aplicação do KDE pode ser desenhada para mostrar dicas úteis através do AMOR. Se esta opção estiver seleccionada, e se a janela activa for uma aplicação apropriada, a animação irá mostrar as dicas para essa aplicação.

**NOTA**

Na altura em que isto foi escrito, nenhuma aplicação do KDE tira partido desta funcionalidade.

## 2.3 Temas do AMOR

O AMOR vem com muitos temas incluídos, que mudam a aparência e comportamento da animação. Para além disso, é possível criar novos temas do AMOR. Os temas já incluídos no AMOR estão descritos na tabela em baixo

Tema	Nome	Descrição
	Multi-talented Spot	Este é o tema por omissão do AMOR, e também o que faz mais 'brincadeiras'. Este tema foi criado pelo Martin R. Jones. As animações do jacto, do apontar e do disparo foram contribuídas pelo Mark Grant.
	Spooky Ghost	Uma tema de fantasmas baseado no ícone do ghostview do KDE. O Spooky Ghost foi criado pelo Martin R. Jones.
	Olhos Malucos	Este tema consiste num par de olhos em movimento e foi criado pelo Jean-Claude Dumas.
	Bonhomme	Uma animação duma figura em palitos, criada pelo Jean-Claude Dumas.
	Neko	<p>O Neko é um tema com um gato por Chris Spiegel. Os gráficos originais são do Oneko, que foi feito pelo Masayuki Koba.</p> <p><b>NOTA</b> O Oneko é uma pequena aplicação que representa um gato que persegue o cursor do rato. A aplicação parece já não ser mantida, mas o <a href="#">código-fonte</a> da última versão ainda está disponível.</p>



O Manual do AMOR

	Tux	Este tema oferece o Tux, a mascote do Linux®. Os gráficos actuais vêm de um jogo do estilo do Lemmings chamado <a href="#">Pingus</a> . O Tux foi criado pelo Frank Pieczynski.
	Little Worm	Um tema com uma pequena minhoca. Criado por Bartosz Trudnowski para a sua mulher.
	Little Billy	Uma imagem estática retirada do jogo <a href="#">XBill</a> .
	FreeBSD Mascot	Uma imagem estática do Beastie, o demónio do FreeBSD.
	Unanimated Tux	Uma versão não-animada do tema do Tux.
	Tao	O tema Tao é um símbolo do Yin Yang animado. Este tema foi criado pelo Daniel Pfeiffer <a href="mailto:occitan@esperanto.org">occitan@esperanto.org</a> e foi inspirado pela sua prática de Tai Chi.

Tabela 2.1: Temas do AMOR Disponíveis

## Capítulo 3

# Créditos e Licença

AMOR

Programa Copyright (c) 1999-2001 Martin R. Jones [mjones@kde.org](mailto:mjones@kde.org)

Documentação Copyright (c) 2001 Karl Garrison [karl@indy.rr.com](mailto:karl@indy.rr.com)

Tradução de José Nuno Pires [zepires@gmail.com](mailto:zepires@gmail.com)

A documentação está licenciada ao abrigo da [GNU Free Documentation License](#).

Este programa está licenciado ao abrigo da [GNU General Public License](#).