

# Het handboek van Krusader



## Het handboek van Krusader

# Inhoudsopgave

<b>1</b>	<b>Inleiding</b>	<b>14</b>
1.1	Pakketbeschrijving . . . . .	14
1.2	Welkom bij Krusader! . . . . .	14
<b>2</b>	<b>Functies</b>	<b>17</b>
<b>3</b>	<b>Gebruikersinterface</b>	<b>21</b>
3.1	OFM-gebruikersinterface . . . . .	21
3.2	Hoofdvenster van Krusader . . . . .	21
3.3	Werkbalken . . . . .	21
3.3.1	Hoofdwerkbalk . . . . .	21
3.3.2	Takenwerkbalk . . . . .	23
3.3.3	Actiebalk . . . . .	23
3.3.4	Locatiebalk . . . . .	23
3.3.5	Paneel Werkbalk . . . . .	24
3.4	Panelen . . . . .	24
3.4.1	Paneel met lijst . . . . .	24
3.4.2	Zijbalk . . . . .	26
3.4.3	Map geschiedenis . . . . .	27
3.5	Commandoregel / Terminalemulator . . . . .	27
3.5.1	Opdrachtregel . . . . .	27
3.5.2	Terminalemulator . . . . .	28
3.6	Functietoetsen (FN) balk . . . . .	28
3.7	Tabs met Mappen . . . . .	28
3.8	Knoppen . . . . .	29
<b>4</b>	<b>Basis functies</b>	<b>30</b>
4.1	Besturing . . . . .	30
4.1.1	Algemeen . . . . .	30
4.1.2	Bewegen . . . . .	30
4.1.3	Selecteren . . . . .	31
4.1.4	Commando's uitvoeren . . . . .	31
4.1.5	Snelle zoekactie . . . . .	32

## Het handboek van Krusader

4.1.6	Snelfilter . . . . .	32
4.1.7	Snel selecteren . . . . .	32
4.1.8	Contextmenu . . . . .	32
4.2	Basis bestandsbeheer . . . . .	33
4.2.1	Bestanden uitvoeren . . . . .	33
4.2.2	Kopiëren en verplaatsen . . . . .	33
4.2.3	Wachtrijbeheerder . . . . .	34
4.2.4	Verwijderen - verplaatsen naar de prullenbak van Plasma . . . . .	34
4.2.5	Vernietig bestanden . . . . .	34
4.2.6	Bestanden hernemen, mappen aanmaken en behandeling van koppelingen	35
4.2.7	Bestanden bekijken en bewerken . . . . .	35
4.3	Beheren van archieven . . . . .	35
4.3.1	Door archieven bladeren . . . . .	35
4.3.2	Bestanden uitpakken . . . . .	36
4.3.3	Bestanden inpakken . . . . .	36
4.3.4	Archieven testen . . . . .	36
<b>5</b>	<b>Geavanceerde functies</b>	<b>37</b>
5.1	Virtuele bestandssystemen (VFS) . . . . .	37
5.2	Vergelijken . . . . .	38
5.2.1	Inhoud vergelijken . . . . .	38
5.2.2	Mappen vergelijken . . . . .	38
5.3	Benodigde ruimte berekenen . . . . .	39
5.4	Bestand splitsen . . . . .	39
5.5	Controlesom aanmaken en controleren . . . . .	39
5.6	Bestanden per e-mail verzenden . . . . .	40
5.7	Profielen . . . . .	40
5.7.1	Paneel met profielen . . . . .	40
5.7.2	Kleurprofielen . . . . .	40
5.7.3	Profielen voor toetsenbindingen . . . . .	40
5.7.4	Zoekprofielen . . . . .	40
5.7.5	Profielen voor synchronisatie . . . . .	41
5.8	ACL-toegangsrechten . . . . .	41
<b>6</b>	<b>Menuopdrachten</b>	<b>42</b>
6.1	Menu Bestand . . . . .	42
6.2	Menu Bewerken . . . . .	43
6.3	Het menu Ga naar . . . . .	45
6.4	Menu Beeld . . . . .	45
6.5	Menu Gebruikersacties . . . . .	46
6.6	Menu Hulpmiddelen . . . . .	47
6.7	Venstermenu . . . . .	48
6.8	Menu Instellingen . . . . .	49
6.9	Menu Help . . . . .	50

<b>7</b>	<b>Opdrachten via het toetsenbord</b>	<b>51</b>
7.1	Gebruik van toetsenbord . . . . .	51
7.2	Toetsenbindingen . . . . .	51
<b>8</b>	<b>Besturing met de muis</b>	<b>58</b>
8.1	Gebruik van de muis . . . . .	58
<b>9</b>	<b>Hulpmiddelen van Krusader</b>	<b>59</b>
9.1	BookMan: uw bladwijzers organiseren . . . . .	59
9.1.1	Bladwijzers gebruiken . . . . .	59
9.1.2	Gebruik van wachtwoorden . . . . .	60
9.1.3	Populaire URL's . . . . .	61
9.1.4	Permanente bladwijzers . . . . .	61
9.1.5	Bladwijzers beheren . . . . .	61
9.1.6	Bladwijzers als actie-knoppen op de Werkbalk . . . . .	62
9.2	Schijfgebruik . . . . .	62
9.3	KruSearcher: vind wat u zoekt . . . . .	63
9.4	KrViewer: interne weergave-bewerkingsprogramma van Krusader . . . . .	67
9.4.1	Weergaveprogramma . . . . .	67
9.4.2	Editor . . . . .	68
9.4.3	Overzicht menu . . . . .	68
9.4.3.1	Het menu Bestand . . . . .	69
9.4.3.2	Het menu Bewerken . . . . .	69
9.4.3.3	Het menu Beeld . . . . .	71
9.4.3.4	Menu Bladwijzers . . . . .	72
9.4.3.5	Het menu Hulpmiddelen . . . . .	73
9.4.3.6	Het menu Instellingen . . . . .	76
9.4.3.7	Het KrViewer Menu . . . . .	76
9.4.4	De instellingen voor de tekstbewerkercomponent . . . . .	76
9.4.4.1	Uiterlijk . . . . .	77
9.4.4.1.1	Algemeen . . . . .	77
9.4.4.1.2	Randen . . . . .	77
9.4.4.2	Lettertypen & kleuren . . . . .	78
9.4.4.2.1	Kleuren . . . . .	78
9.4.4.2.2	Lettertypen . . . . .	79
9.4.4.2.3	Stijlen voor normale tekst . . . . .	79
9.4.4.2.4	Stijlen voor accentuering van tekst . . . . .	79
9.4.4.3	Bewerken . . . . .	79
9.4.4.3.1	Algemeen . . . . .	79
9.4.4.3.2	Cursor & selectie . . . . .	80
9.4.4.3.3	Inspringmethode . . . . .	81
9.4.4.3.4	Automatische aanvulling . . . . .	82

## Het handboek van Krusader

9.4.4.3.5	Vi-invoermethode . . . . .	83
9.4.4.3.6	Spellingcontrole . . . . .	83
9.4.4.4	Openen/opslaan . . . . .	83
9.4.4.4.1	Algemeen . . . . .	83
9.4.4.4.2	Geavanceerd . . . . .	84
9.4.4.4.3	Modi & bestandstypen . . . . .	85
9.4.4.5	Extensies . . . . .	86
9.5	GUI-frontend lokaliseren . . . . .	87
9.6	MountMan: werken met uw aangekoppelde bestandssystemen . . . . .	88
9.7	Externe verbindingen . . . . .	89
9.7.1	LAN verbindingen via fish:/ protocol (zeroconf) . . . . .	90
9.8	Synchronisatie . . . . .	92
9.8.1	Inleiding . . . . .	92
9.8.2	Vergelijkingsprogramma . . . . .	93
9.8.3	Synchronisatie . . . . .	96
9.9	Gebruikeracties . . . . .	97
<b>10</b>	<b>Konfigurator: het configuratiecentrum van Krusader</b>	<b>102</b>
10.1	Opstarten . . . . .	102
10.2	Paneel . . . . .	103
10.2.1	Algemeen . . . . .	104
10.2.2	Beeld . . . . .	105
10.2.3	Knoppen . . . . .	107
10.2.4	Selectiemodus . . . . .	107
10.2.5	Menu Media . . . . .	108
10.2.6	Indeling . . . . .	108
10.3	Kleuren . . . . .	109
10.4	Algemeen . . . . .	110
10.4.1	Algemeen . . . . .	110
10.4.2	Viewer/Editor . . . . .	111
10.4.3	Atomisme extensies . . . . .	111
10.5	Geavanceerd . . . . .	112
10.6	Archieven . . . . .	112
10.7	Pagina met afhankelijkheden . . . . .	113
10.8	GebruikerActies . . . . .	115
10.9	Protocollen . . . . .	115
<b>11</b>	<b>Veel voorkomende vragen (FAQ)</b>	<b>116</b>
11.1	Installatie-FAQ . . . . .	116
11.2	FAQ over gebruik . . . . .	117
11.3	Algemene FAQ . . . . .	120

<b>12 Dankbetuigingen en licentie</b>	<b>124</b>
<b>A Configuratiebestanden</b>	<b>126</b>
<b>B useractions.xml</b>	<b>128</b>
<b>C Overzicht van uitgaven</b>	<b>133</b>
<b>D Woordenlijst</b>	<b>135</b>
<b>E Index</b>	<b>138</b>

# Lijst van figuren

1.1	Schermafdruck van Krusader . . . . .	15
3.1	Hoofdvenster van Krusader . . . . .	22
3.2	Hoofdwerkbalk . . . . .	22
3.3	Paneel met lijst . . . . .	25
3.4	Opdrachtregel . . . . .	27
3.5	Terminalemulator . . . . .	28
3.6	Functietoetsen (FN) balk . . . . .	28
3.7	Tabs met Mappen . . . . .	29
4.1	Dialogoog Kopiëren . . . . .	33
9.1	Menu Bladwijzer . . . . .	60
9.2	KeditBookmarks Bladwijzermanager . . . . .	62
9.3	Algemeen zoeken . . . . .	64
9.4	Geavanceerd zoeken . . . . .	66
9.5	MountMan . . . . .	88
9.6	Synchronisatie . . . . .	92
9.7	Actieman . . . . .	98
10.1	Configuratie voor opstarten . . . . .	103



# Lijst van tabellen

C.1	Overzicht van uitgaven . . . . .	134
-----	----------------------------------	-----

## **Samenvatting**

Krusader is een geavanceerde, twee-paneel (commander-stijl) bestandsbeheerder voor Plasma en andere bureaubladen in de \*nix-wereld

# Help Krusader

Hier is uw gelegenheid om [bij te dragen](#) aan het Krusader-project. Er zijn dingen die gedaan moeten worden, maar die wij niet kunnen doen. Als u denkt dat u kan helpen, aarzel dan niet om contact met ons te zoeken; elke OpenSource-project kan hulp gebruiken. Controleer ook de [bijdrage](#)- URL pagina op onze website voor actuelere informatie. Hartelijk dank!

Om een contributor account te krijgen en om wijzigingen aan Krusader door u zelf vast te kunnen leggen (to commit) is het verstandig dat u [deze instructies](#) volgt. Enkele handige adviezen over het gebruik van KDE Git kunt u [hier](#) vinden. Het is een goed gebruik om [merge requests](#) te gebruiken bij niet triviale patches.

## Documentatie

Hulp is nodig (we zijn met name op zoek naar documentatie-schrijvers) bij het up to date houden van de documentatie van Krusader. Het ontwerp-uitleg van nieuwe mogelijkheden wordt door de ontwikkelaars op de [krusader-devel e-maillijst](#) gegeven, maar we hebben schrijvers nodig die deze informatie aan het handboek toevoegen. Door deze nieuwe mogelijkheden uit te proberen, kunnen deze schrijvers ook waardevolle informatie aan de ontwikkelaars geven zodat deze de nieuwe mogelijkheden kunnen verbeteren!

## Bugs onderzoeken

Soms zijn bugs niet goed gerapporteerd, zodat ze behandeld kunnen worden. Om ontwikkelaars vrij te maken, zodat ze meer tijd kunnen hebben om bijv. de broncode van Krusader te verbeteren en functies toevoegen: kunnen bugrapporten worden bevestigd of gesloten. Een lijst met stappen om het probleem te herhalen kan gemaakt worden. Sommige potentiële oorzaken kunnen uitgesloten worden.

## Testen van code

Voordat een nieuwe uitgave van Krusader gemaakt kan worden... zijn veel testers nodig om problemen te rapporten of te bevestigen. Als u aan de rand van de ontwikkeling van Krusader wilt staan en helpen, bekijk of u kunt rapporten!

## Commentaar wordt toegevoegd

Als u de broncode van Krusader leest en u denkt dat toevoegen van commentaar een goed idee is, dan is dat welkom! Het is zeer waarschijnlijk dat uw commentaar later aan iemands tijd zal besparen, waarmee de ontwikkeling van Krusader sneller zal gaan.

## Schrijven van een inleiding

Inleidingen zijn erg nuttig voor mensen die beginnen met een programma, zoals Krusader te gebruiken.

## Nakijken van Engelse teksten

Als u Engelse teksten kun nakijken en vergissingen bij het schrijven kunt vinden, uw commentaar is welkom!

## Twijfels over Krusader oplossen

Sommige gebruikers van Krusader kunnen schrijven over hun twijfels, bijv. in e-maillijsten. Hun twijfels oplossen is zeer waardevol!

### **Extensies van Krusader**

Upload aub uw favoriete uitbreidingen op [store.kde.org](http://store.kde.org), zodat ze beschikbaar komen voor de Krusader gemeenschap. Misschien zullen ze standaard geleverd worden samen met Krusader bij de volgende uitgave :-)).

### **Maak reclame voor Krusader**

Als u Krusader prettig vindt, laat dit dan aan andere mensen weten! Schrijf artikelen en recensies voor het internet of gedrukte publicaties. Moedig u vrienden aan om Krusader uit te proberen. Neem deel aan forums om anderen in de community te helpen.

### **GUI-vertalingen**

Krusader is in vele talen beschikbaar, maar soms hebben vertalingen een update nodig en ook zijn vertalingen naar nieuwe talen altijd welkom. Als u geïnteresseerd bent in het vertalen van de GUI's van Krusader, neem dan contact op met het [vertaal-team voor KDE](#) van uw taal.

### **Vertaling van documentatie**

Als u geïnteresseerd bent in het vertalen van de documentatie van Krusader, neem dan contact op met het [vertaal-team voor KDE](#) van uw taal.

### **Donaties**

Eigenlijk hebben we nooit donaties overwogen, totdat gebruikers ons vroegen naar een manier om te [doneren](#) aan het project. Krusader is, en zal altijd vrij zijn, overeenkomstig alle voorwaarden van de GNU Public License.

### **Inpakkers**

We hebben altijd een gebrek aan inpakkers voor de verschillende distro rpm's, deb's, etc. Alle hulp is welkom.

### **FAQ**

Als u een vraag hebt die ontbreekt in de [FAQ](#), dan horen we dat graag.

### **Krusader waarderen**

Op sommige websites kunt u een waardering geven aan software, als u Krusader prettig vindt, ga dan naar een van deze sites en geef een waardering voor Krusader, bij voorbaat dank.

### **Overig**

[Feedback](#), [Bug rapporten](#), patches, etc. zijn altijd welkom! De grootste kracht van een open source project is de feedback van de gebruikers.

## Opmerkingen van de editors

Zoals u waarschijnlijk al heeft opgemerkt, is dit handboek geschreven door meerdere auteurs. Het ontwerp-uitleg van nieuwe mogelijkheden wordt door de ontwikkelaars op de krusader-devel mailinglist gegeven, de schrijvers voegen deze informatie toe aan dit handboek. We hebben veel moeite genomen om zorg te dragen dat het technisch en taalkundig consistent is. De auteurs schrijven in het Engels ofschoon het niet hun moedertaal is; het kan daarom gebeuren dat u merkwaardige zins-constructies ziet. Aarzel niet om het ons te laten weten als iets voor u niet duidelijk is.

De grootste kracht van een open source project is de feedback van de gebruikers. Daarom vinden we het leuk om te horen wat u heeft te zeggen. *Bijdragen aan de documentatie zijn altijd welkom!*, omdat dit een tijdrovende taak is. Als u ideeën heeft voor verbetering van de inhoud of als u wilt schrijven over een nog niet gedocumenteerde onderdeel van Krusader, of als u suggesties heeft voor het handboek van Krusader, laat het dan ons weten. Zelfs als u typo's heeft gevonden kunt u contact met ons opnemen.

Voor informatie over het documentatie-project van Krusader kunt u contact opnemen met de documentatie coördinator van Krusader, Yuri Chornoivan [yurchor@ukr.net](mailto:yurchor@ukr.net).

Dit handboek is beschikbaar in verschillende formaten.

- via het [Menu Help](#) wanneer u Krusader gebruikt
- het [Online Handboek](#)

De meest recente versie van dit handboek is beschikbaar wanneer u Krusader uit Git gebruikt.

### OPMERKING

Als u een ontwikkeling of Git versie gebruikt, dan is het mogelijk dat de laatste mogelijkheden nog niet in het 'Het handboek van Krusader' staan. Lees in dat geval het [Changelog](#) bestand online of de Krusader bronbestanden om meer te weten te komen over de nieuwe mogelijkheden. Een korte omschrijving kunt u online lezen in het bestand [NEWS](#) of in de Krusader bronbestanden. [User feedback](#) en [Bug reports](#) zijn altijd welkom!

alle in deze handleiding genoemde handelsmerken en auteursrechten zijn eigendom van hun respectieve eigenaars.

# Hoofdstuk 1

## Inleiding

### 1.1 Pakketbeschrijving

Krusader is een eenvoudig, makkelijk, maar krachtig, "dubbel paneel" bestandsbeheerder (commander-stijl) voor Plasma en andere \*nix desktops, vergelijkbaar met Midnight Commander of Total Commander©. Het heeft alle mogelijkheden voor bestandsbeheer die u zich maar kan wensen.

Krusader heeft ook uitgebreide mogelijkheden voor het hanteren van archieven, aangekoppelde bestandsystemen, FTP, een geavanceerde zoekmodule, viewer/editor, mappen synchronisatie, vergelijken op bestandsinhoud, uitgebreide batch hernoemen en nog veel meer. Krusader heeft ondersteuning van archief-formaten: ace, arj, bzip2, deb, gzip, iso, lha, rar, rpm, tar, zip en 7-zip en werkt samen met andere KIO Slaves zoals smb:// or fish://.

Krusader is bijna geheel aan te passen en is daarom zeer gebruikersvriendelijk.

Krusader proberen.

U kunt nog meer [Schermafdrukken van Krusader](#) op onze website bekijken.

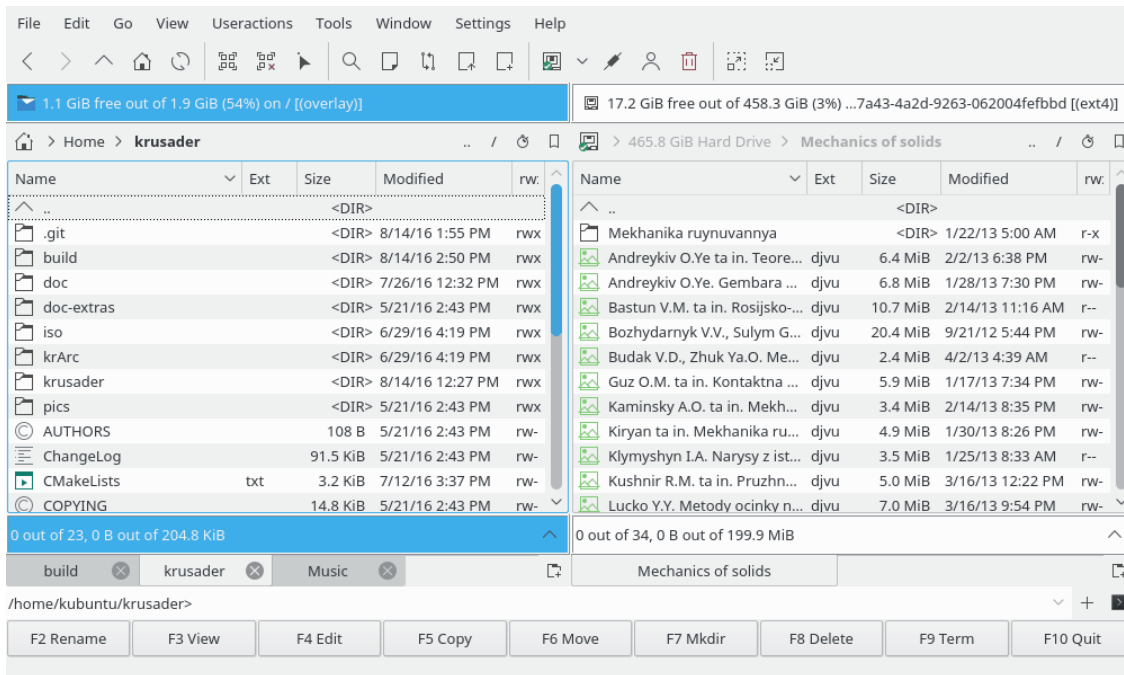
### 1.2 Welkom bij Krusader!

Ons doel is om u een eenvoudig, intuïtief hulpmiddel te geven dat makkelijk de meest belangrijke taken aankan die u elke dag uitvoert: het beheren en bewerken van uw bestanden op de manier zoals u dat wilt.

Of u een Linux<sup>®</sup> expert bent of een beginnening bent, Krusader maakt routinematige bestandsbeheer taken makkelijk en nauwkeurig, zodat u zich kunt focussen op het grote plaatje, en niet op de command line syntax. Dit is met name handig als u nieuw bent in de wereld van de xNIX besturingssystemen. Om dit te kunnen doen, heeft Krusader een GUI die er goed uitziet, ondersteunt Krusader het verslepen en loslaten en ondersteunt het MIME-types, zodat het makkelijk in het gebruik is.

Krusader heeft veel handige mogelijkheden. Het is snel, en behandelt [archieven](#) transparent. Daarnaast stroomlijnt Krusader vele complexe bestandsmanagement taken, vermindert vermoeidheid, fouten en afleiding. Eigenlijk heeft Krusader alle handige mogelijkheden die u ook verwacht bij andere goede bestandsbeheerders zoals Midnight Commander en Total Commander©. Krusader is ontworpen om naadloos samen te werken met de Plasma, de voorkeur desktop van veel programmeurs, netwerk engineers en andere power users van Linux<sup>®</sup>. Met Krusader krijgen zelfs nieuwe gebruikers de beschikking over de kracht, handigheid, en uitgebreide mogelijkheden van de Plasma. Krusader is een vrije open-source project, en het is vrijgegeven onder

## Het handboek van Krusader



Figuur 1.1: Schermafdruf van Krusader

[GNU General Public License \(GPL\)](#), alhoewel de ontwikkelaars nog steeds het auteursrecht van het project en de naam daarvan hebben, en zij de voortgaande evolutie van het project beheren.

De missie van het Krusader-project is het creëren van een ‘all-in-one’ bestandsbeheerder, die alle gewone dingen kan doen die u ervan verwacht, en meer. Omdat het principe achter Krusader is gebaseerd op de [Orthodox File Manager \(OFM\)](#), “dubbel paneel” bestandsbeheerders (Midnight Commander, Norton Commander®, etc.), is het zeker dat Krusader in staat is om alle standaard bewerkingen zoals kopiëren, verplaatsen, verwijderen, etc. uit te voeren.

Vanaf het begin zijn virtual file systemen de belangrijkste focus geweest. [Virtual file systems \(VFS\)](#) zijn een abstracte layer over alle soorten gearchiveerde informatie (ZIP bestanden, FTP servers, TAR archieven, NFS-bestandsystemen, SAMBA shares, ISO CD/DVD images, RPM catalogussen, etc.), zodat de gebruiker transparant toegang heeft tot alle informatie over deze verschillende bestandsystemen - net zoals bij een gewone submap. U kunt dan zonder moeite tussen deze databronnen/containers bestanden kopiëren of verplaatsen (uitgezonderd ISO, rpm, tar.gz). Krusader ondersteunt op dit moment VFS's voor alle populaire en sommige gespecialiseerde archieftypes (ace, arj, bzip2, gzip, iso, lha, rar, tar, zip en 7-zip), configuratie pakketten (rpm, deb), en traditionele externe bestandsysteem-types (FTP, NFS, Samba, FISH, SFTP).

Krusader heeft ook een ingebouwde Mount-Manager [MountMan](#), waarmee u met een muisklik allerlei soorten bestandsystemen kunt aankoppelen of afkoppelen. In enkele seconden kan de gebruiker makkelijk informatie over het gebruik en andere eigenschappen krijgen, in een consistente en begrijpbare formaat. Eenvoud en consistentie is het doel.

Er is ook een [Bookmark-Manager](#) voor lokale bestanden/externe URLs en een [Geavanceerde zoekmodule](#) aanwezig voor het snel zoeken naar de gewenste bestanden. De gebruiker kan in Krusader ook de werkbalk zodanig instellen dat het een grote variëteit aan extra functionaliteit kan krijgen, zoals vergelijken van bestanden (meerdere selectiemethodes zijn beschikbaar), Hernoemen van meerdere bestanden, en standaard terminalvensters.

Gevorderde gebruikers hebben groot voordeel van het feit dat de repeterende administratieve taken moeiteloos kunnen uitvoeren, zonder afleiding van de hoofdtaken. Door handige snel-

## Het handboek van Krusader

toetsen kan de gebruiker makkelijk door mapstructuren bladeren, gelijktijdig meerdere mappen views aanmaken, en toegang hebben tot complete geschiedenissen. Door efficiënt programmeren en lage systeemeisen, is Krusader van de algemeen aanwezige beheersprogramma's wellicht het meest responsieve dat in gebruik is om het potentieel van een computer met Plasma, of enig ander window manager die X Window System<sup>®</sup>-compliant is. Alhoewel het specifiek is ontworpen voor - en geïntegreerd met - Plasma, werkt Krusader net zo goed samen met GNOME, MATE Enlightenment, Window Maker, IceWM, XFCE, etc., zolang de KF5 bibliotheken maar zijn geïnstalleerd.

Nieuwe uitbreidingen zijn mogelijk door de flexibele [UserActions](#), een innovatie van Krusader waarmee onbeperkt nieuwe functionaliteit kan worden toegevoegd overeenkomstig de wensen van gebruikers. We hebben het plan om in de nabij toekomst nog meer modules te ontwikkelen, waarmee we Krusader willen verbeteren. Informatie vinden over wat is voorgesteld, goedgekeurd, of nog niet compleet is, kunt u vinden in het [Krusader GitLab pagina](#).

We kennen geen ander programma, dat zoveel handige, makkelijk bruikbare toepassingen heeft in een zo intuïtief en eenvoudig opmaak. Het beste is dat we naar u luisteren, en dat we goede suggesties toepassen die in overeenstemming zijn met het doel van het Krusader-project: het van Krusader de best beschikbare bestandsbeheerder maken.

We hopen dat u er plezier aan heeft - wij in ieder geval wel!



## Hoofdstuk 2

# Funcities

### OPMERKING

Hier vindt u de belangrijkste functies en verbeteringen, de lijst wordt te lang als we *alle* functies en verbeteringen moeten opnoemen. U zal zelf nog meer functies in deze documentatie en in deze bestanden [ChangeLog](#) en [NEWS](#) kunnen vinden.

- [ORTHODOX BESTANDSBEHEERDER \(OFM\) FUNCTIES](#)
  - Twee krachtige en makkelijk te gebruiken [OFM panelen](#).
  - [Commandoregel](#) en optioneel [Terminal emulator](#) eronder.
  - Sterke oriëntatie op het [toetsenbord](#) met de mogelijkheid om zonder de muis all functies uit te voeren.
  - Contextafhankelijke aanroeping van scripts en programma's bijv. muisklik/**Enter** (uitvoeren of openen met gekoppelde programma), **F3** (weergave) en **F4** (bewerken).
  - [Gebruikersmenu](#), creëer uw eigen aangepaste menu.
  - Geschiedenis bijv. [Map geschiedenis](#), [Populaire URLs](#), etc.
  - [Virtuele bestandssystemen \(VFS\)](#) bijv. voor [Externe verbindingen](#), [archieven](#), zoekresultaten, synchronisatie.
  - Krachtige interne [weergave-bewerkingsprogramma](#) via kparts dat bijna elk bestandsformaat ondersteunt.
  - [Geavanceerde zoek module](#): zoeken in archieven en zoekresultaten in bestandssystemen ver weg.
  - Meerdere paneel weergave modes via de [Zijbalk](#).
- [KRUSADER-HULPMIDDELEN](#)
  - [Externe verbindingen](#): FTP/SAMBA met SFTP/SCP ondersteuning via KIO Slaves
  - [Lokaliseren](#) GUI-frontend
  - [Mappen synchroniseren](#)
  - [Mount Manager](#)
  - [Schijfgebruik](#)
  - [Root modus](#)
- [MOGELIJKHEDEN IN KRUSADER](#)
  - Hanteren van archieven: bladeren, uitpakken, inpakken, testen. Ondersteunde [archieven](#) zijn: ace, arj, bzip2, deb, gzip, iso, lha, rar, rpm, tar, zip en 7-zip.

## Het handboek van Krusader

- [Aanmaak en controle van checksum](#) mechanismes die md5, sha1, sha256, sha224, sha256, sha384, sha512, tiger, whirlpool, cfv, en crc ondersteunen.
- [Berekent benodigde ruimte](#) voor bestanden en mappen, archieven en bestandssystemen op afstand.
- [Vergelijken van mappen en filtering](#).
- [Vergelijk bestanden op inhoud](#) met de externe diff programma's zoals Kompare, [KDiff3](#) of [xxdiff](#).
- [Hernoemen van bestanden en mappen via KRename](#)
- Ondersteunt volledig slepen-en-loslaten: slepen van Konqueror direct in een `.tar.gz`-bestand, uit een paneel van Krusader naar de prullenbak, het bureaublad of in Konqueror
- [Datum behouden](#) voor lokale doelen bij kopiëren/verplaatsen.
- **F9** opent een [Terminalvenster](#) in de huidige map.
- Makkelijk bewerken van [bestand toegangsrechten](#) en eigenaarschap en [Numerieke toegangsrechten](#).
- [Selectiefilters](#) gebruikt in bijv. Synchronizer en KruSearcher.
- [Terugspringen](#)
- [is zich bewust van het MIME-type](#).
- [Panelen met tabbladen en Bewerker/Viewer met tabbladen](#).
- [Snelle zoekactie, selecteren en filteren](#)
- [Bestand splitser](#)
- [Muisgebaren](#)
- [Snelle navigatie](#) in de Locatie werkbalk.
- Waar mogelijk heeft de WhatsThis Help functie de voorkeur ten opzichte van tooltips.
- [Synchroon-bladeren](#)
- KRUSADER NAAR WENS AANPASSEN
  - [Konfigurator](#) Krusader's configuratie center.
  - [Hoofdwerkbalk, Actiebalk](#) voor de acties en bladwijzers van de gebruiker.
  - [Toetsenbindingen](#)
  - [Kleuren](#)
  - [Paneel-profielen](#)
  - [Bladwijzerbeheerder](#)
  - [Selectie modussen](#)
  - Veel andere onderdelen zijn [instelbaar](#) op de manier die u wilt.
- EXTENSIES VAN KRUSADER
  - [GebruikerActies](#)
  - [Kleurprofielen](#)
  - [Sneltoetsprofielen](#)

Download en upload uw favoriete Krusader-uitbreidingen op [store.kde.org](http://store.kde.org).

## NIEUWE MOGELIJKHEDEN IN DE KRUSADER-1.80.0 'FINAL 3RD STONE' RELEASE

- Archief-verbeteringen
  - [Wachtwoord ondersteuning](#) voor: arj, ace, rar en zip. Wachtwoorden kunt u opslaan in Kwallet
  - [7-zip ondersteuning](#), door de externe programma's 7z en 7za.

## Het handboek van Krusader

- [Ondersteuning voor automatische detectie](#), hiermee kunt ‘verborgen archieven’ openen (bijv. OpenOffice® documenten).
- Inpakken/uitpakken gebeurt nu op de achtergrond.
- [Korte weergave](#)
- Vele verbeteringen in het [GebruikerActiessysteem](#).
- Talloze verbeteringen in de bruikbaarheid, met name in Konfigurator en de opnieuw ingedeelde menubalk.
- [Media knop](#)
- Kopiëren/Verplaatsen: [behoudt alle attributen](#) (tijd, eigenaar, groep).
- [De kleuren van het inactieve venster dimmen](#).
- Een bestandsnaam zonder extensie hernoemen, enkele instance modus, in systeemvak starten, u kunt dit instellen in de [Konfigurator](#).
- Instelbare [Atomisme extensies](#), zodat extensies zoals `.tar.gz` als een geheel in de **Ext kolom** worden getoond.
- Contextmenu voor bladwijzers en inschakelen/uitschakelen speciale bladwijzers.
- gerestylede [Menubalk](#)
- [Terminal emulator](#) verbeteringen brengen nieuwe functies, nieuwe gebruiksmogelijkheden en een nieuw uiterlijk.
- [Synchronisatie](#) verbeteringen en parallele threads voor langzame FTP servers.
- [Eén programma modus, In systeemvak starten](#)
- [Contextmenu voor permanente bladwijzers](#).
- Volledige ondersteuning voor [ACL permissies](#), zoals eigenschappen, behoud van attributen, synchronisatie en anderen.
- Zoekresultaten, Locatieresultaten, Synchronisatie-resultaten: ondersteuning voor het verslepen van items en kopiëren naar klembord (**Ctrl+C**).
- Vele fouten gerepareerd.

### NIEUWE MOGELIJKHEDEN IN DE KRUSADER-1.90.0 ‘POWER STONE’ RELEASE

- Laatste release voor KDE 3.x met een grote verzameling van gebruikeracties.

### NIEUWE MOGELIJKHEDEN IN DE KRUSADER-2.0.0 ‘MARS PATHFINDER’ RELEASE

- De eerste release voor de KDE 4.x series
- Krusader werkt onder Windows®! (Maar nog niet zo gebruikersvriendelijk en krachtig als onder Linux®)
- [Wachtrijbeheerder!](#)
- [Vijf methodes in het paneel!](#)

### NIEUWE MOGELIJKHEDEN IN DE KRUSADER-2.1.0-BETA1 ‘RUSTY CLUTCH’ RELEASE

- Snelle text/hex weergave voor enorme bestandsgroottes.
- Vergrendelde tabs.

## Het handboek van Krusader

- Wachtrij voor inpakken/uitpakken.
- Betere integratie van prullenbak.
- De balk voor snelle zoekactie, selecteren en filteren ondersteunt reguliere expressies bij het zoeken van bestanden.

### NIEUWE MOGELIJKHEDEN IN DE KRUSADER-2.5.0 'CLEAR SKIES' UITGAVE

- Overgezet naar KDE-frameworks; 5.
- De nieuwe balk [Snelfilter](#) met drie verschillende modi van werken: selecteren, zoeken en filteren.
- Bijgewerkte wachtrijbeheerder (JobMan) en de nieuwe [Werkbalk Taken](#).

### NIEUWE MOGELIJKHEDEN IN DE KRUSADER-2.7.0 'PEACE OF MIND' UITGAVE

- Snel zoeken in menu Bladwijzer.
- [Vastgezette tabbladen](#).
- Tekstballon met bestandsinformatie wanneer u boven een bestandsnaam zweeft.
- Uitgebreide opties voor Boomstructuurpaneel in de [Zijbalk](#).

#### OPMERKING

Als u een ontwikkeling- of Git-versie gebruikt, dan is het mogelijk dat de laatste mogelijkheden nog niet in het 'The Krusader Handboek' staan. Lees in dat geval het [Changelog](#) bestand online of de Krusader bronbestanden om meer te weten te komen over de nieuwe mogelijkheden. Een korte omschrijving kunt u lezen in het [NEWS](#) bestand online of in de Krusader bronbestanden. [User feedback](#) en [Bug reports](#) zijn altijd welkom!

## Hoofdstuk 3

# Gebruikersinterface

### 3.1 OFM-gebruikersinterface

Het concept van de OFM bestandsbeheerder biedt [veel mogelijkheden](#) dat het krachtig genoeg maakt om tot de beste bestandsbeheerders vandaag de dag te maken. Het interface is eenvoudig: linker paneel, rechter paneel en een commandoregel onderaan. Door de interactie tussen deze drie items is bestandsbeheer efficiënter.

Als u wilt weten [hoe Krusader werkt](#) dan kunt u het zelf uitproberen, installeer het gewoon op uw computer. Om een [Orthodox File Manager \(OFM\)](#) zoals Krusader te accepteren, hoeft de gebruiker alleen maar bekend te raken met *nieuwe ideeën* die eigenlijk al 20 jaar oud zijn. Als u de voorkeur geeft aan tijdverspilling en verminderde productiviteit, dan kunt u verder gaan met paneel bestandsbeheerders te gebruiken die op Windows<sup>®</sup> Explorer zijn gebaseerd.

### 3.2 Hoofdvenster van Krusader

De gebruikersinterface is gebaseerd op de paradigma van de [Orthodox File Manager \(OFM\)](#), een 20- jaar oud principe dat zijn bestaansrecht heeft bewezen. Het staat bekend als simpel, makkelijk en krachtig. In de volgende secties behandelen we de basis functies van elk onderdeel met uitzondering van:

- De [Menubalk](#) heeft een eigen hoofdstuk.
- De [Bladwijzers](#) heeft een eigen hoofdstuk.
- De [Statusbalk](#) toont de eigenschappen van het huidige bestand, dat in focus is.

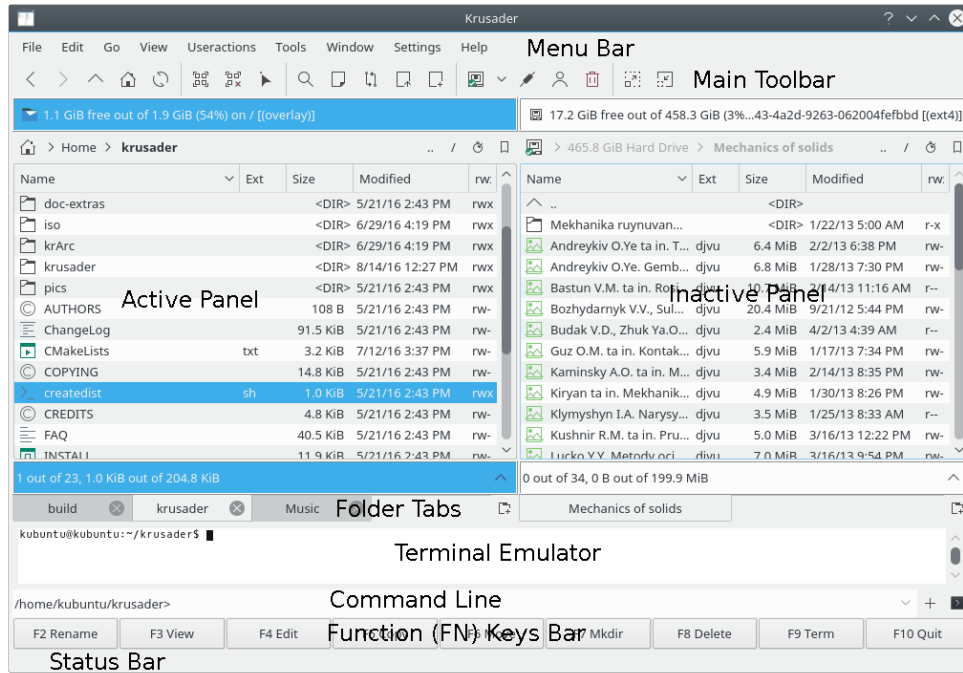
### 3.3 Werkbalken

Krusader komt met verschillende Werkbalken.

#### 3.3.1 Hoofdwerkbalk

De hoofdwerkbalk van Krusader is een standaard KDE werkbalk die u in het programma kan verplaatsen (ontgrendel het eerst door deactiveren van het item **Werkbalkposities vergrendelen** in het menu na rechts klikken) of via een **Rechts klik** menu kunt configureren. U kunt beslissen of u iedere keer dat Krusader opstart, de [opstart pagina van Konfigurator](#) te zien krijgt, en u

# Het handboek van Krusader



Figuur 3.1: Hoofdvenster van Krusader



Figuur 3.2: Hoofdwerkbalk

kunt in het [Instellingen menu](#) het gebruik ervan in de huidige sessie omschakelen. De inhoud van de Hoofdwerkbalk kunt u instellen in **Werkbalken configureren...** in het [Instellingen menu](#). Omdat verschillende commando's en keuzemogelijkheden in Krusader context-afhankelijk zijn, zijn sommige commando's niet altijd beschikbaar. Het pictogram van een niet toepasselijk of niet actieve actie zal gedeactiveerd zijn (grijs) zodat u het niet kan gebruiken. U kunt [Bladwijzers](#) in de Hoofdwerkbalk en de Actiewerkbalk plaatsen door het 'verslepen en loslaten' met de muis.

### 3.3.2 Takenwerkbalk

Standaard is de Takenwerkbalk van Krusader ([Wachtrijbeheerder](#) of eenvoudig de JobMan) gelokaliseerd in het rechter deel van de Hoofdwerkbalk. Deze werkbalk stelt u in staat om de voortgang van de taak te bekijken, te pauzeren en het uitvoeren van lijst met taken te hervatten en de laatst uitgevoerde taak ongedaan te maken.

### 3.3.3 Actiebalk

U kunt [UserActions](#) en [Bladwijzers](#) in de **Actiebalk** 'pluggen'. Om ze zichtbaar te maken, schakelt u [Instellingen](#) → **Actiewerkbalk tonen** in. Voor het toevoegen van gebruikersacties, gaat u naar [Instellingen](#) → **Werkbalken configureren...** en selecteert Actiebalk. U kunt bijvoorbeeld, met behulp van de muis de Actiebalk naar rechts verslepen.

### 3.3.4 Locatiebalk

Onder de **Hoofdwerkbalk** is er voor elk paneel een **locatiebalk**. Het toont het pad dat op dit moment in het paneel te zien is. Als een archief wordt geopend dan wordt het pad in het volgende formaat getoond: 'archieftype:/map/archief\_bestandsnaam/de map in het archief'. Dit formaat maakt het pad uniform en makkelijk om te lezen. De **locatiebalk** ondersteund ook KIO Slaves maar helaas niet allemaal, sommige zijn alleen bruikbaar in combinatie met de [viewer](#) en sommige kunnen helemaal niet worden gebruikt. De gebruiker kan een gewenst pad invoeren door erop te klikken.

- **/mnt/cdrom/**
- **settings:/** zal de items van de Systeeminstellingen openen zodat u er doorheen kan bladeren.
- **trash:/** opent de prullenbakmap.
- **mtp:/** gebruikt de kio\_mtp voor toegang tot, het uploaden en organiseren van de multimedia op op Android™ gebaseerde apparaten.
- En tenslotte [Externe verbindingen](#) .

U kunt een URL in de **Locatiebalk** kopiëren of door middel van een klik met de middelstemuis-knop. Met het contextmenu kunt u de functie instellen voor tekst aanvullen. Er is ook een extra knop **Locatiebalk wissen** beschikbaar.

Snelle Navigatie: **Ctrl** wijs met de muis naar het midden van de URL op de **Locatiebalk**. Een pop-up venster laat de volgende URL locatie zien. Door nogmaals te drukken op **Ctrl** + linker-muisknop gaat u de locatie waar de muis naar wees. Hiermee kunt u makkelijker in een uitgebreide mappenstructuur navigeren.

### 3.3.5 Paneel Werkbalk

Elk paneel heeft een [Instelbaar Paneel Werkbalk](#). De zichtbaarheid van de complete Paneel Werkbalk maar ook van bepaalde knoppen zijn instelbaar.

- **Map browser**: opent de map browser.
- **Gelijk (=)**: Gaat naar de Map van het andere paneel.
- **Omhoog (..)**: wijzigt de getoonde map naar de bovenliggende map.
- **Thuis (~)**: Gaat naar de persoonlijke map.
- **Hoofdmap (/)**: gaat naar de hoofdmap.
- **synchroon-bladeren**: indien ingeschakeld, zal elke map-wijziging in de opgegeven paneel ook in het andere paneel worden uitgevoerd.

## 3.4 Panelen

De panelen van Krusader zijn de plekken waar de meeste acties plaats vinden. Momenteel zijn er twee soorten panelen:

- [Panelen met lijsten](#): deze toont de bestanden en mappen.
- [Zijbalk](#): heeft meerdere weergave modus: Voorbeeld, boomstructuurweergave, Snelzoeken, weergave en schijfgebruik voor het bestand of map dat geselecteerd is. De zijbalk kunt u naar wens na gebruik open laten of weer sluiten.

Krusader is een 'dubbel paneel' bestandsbeheerder en heeft daarom twee panelen: het 'Linker' paneel en het 'Rechter' paneel of een belangrijker logisch onderscheid, het \*Actieve\* paneel en het \*Inactieve\* paneel. Het actieve paneel is diegene die de invoer met muis en toetsenbord accepteert. Als u een commando uit de **menubalk** of **Werkbalk** kiest dan zal het commando worden toegepast op de geselecteerde bestanden/mappen in het actieve paneel. U kunt tussen de panelen heen en weer schakelen met behulp van de **Tab**-toets of door te klikken op **Totaal-balk**, of door met de muis een bestand in een paneel te selecteren. U kunt altijd de standaard opstart-instellingen wijzigen via het [Opstart pagina in Konfigurator](#), en u kunt de huidige sessie beïnvloeden via het [Instellingen-menu](#).

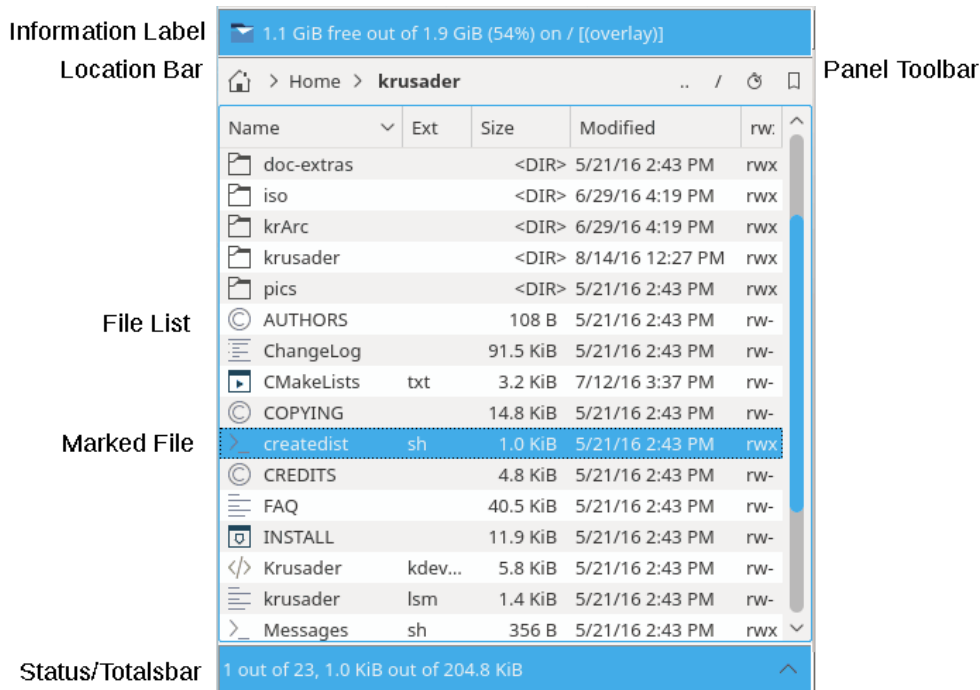
### 3.4.1 Paneel met lijst

Dit is het standaard paneel die u waarschijnlijk het meeste zal gebruiken. Dit paneel toont de inhoud van een map die lokaal kan zijn (onderdeel van uw gekoppelde bestandssystemen, naar keuze een echt bestand of bestanden in een archief) of externe bestanden op een server (toegankelijk via FTP, NFS of Samba). Er zijn twee modus: [Detail weergave](#) deze toont de bestandsnaam, bestands grootte, datum en tijdstip van aanmaak en hun attributen. En [Korte weergave](#) dat alleen de bestandsnaam toont, het aantal korte kolommen is instelbaar, door op de label **Naam** te klikken met de rechtermuisknop. U kunt tussen Konqueror en Krusader via het klembord bestanden kopiëren **Ctrl+C**, **Ctrl+V**, **Ctrl+X** wordt ondersteund. **Alt+Ctrl+R** schakelt het **Paneel** om tussen de horizontale en verticale mode.

De volgende items zijn beschikbaar:

- *Information Label* : laat zien hoeveel vrije ruimte nog fysiek aanwezig is op het bestandssysteem, de capaciteit van het bestandssysteem en waar het bestandssysteem is aangekoppeld. Als de informatie niet beschikbaar is (meestal in het geval van bestanden die op een server





Figuur 3.3: Paneel met lijst

staan) dan krijgt u in plaats van deze informatie een melding met de reden waarom het niet beschikbaar is.

De **Media button** links van de **Information Label** geeft een lijst met alle beschikbare media, zodat u de gewenste media (HDD-partitie, DVD, USB-stick, etc.) kunt selecteren. Als u op **Ctrl-Return** drukt wanneer het **Media menu** is geopend dan wordt de gemarkeerde media aangekoppeld als deze nog niet is aangekoppeld, en afgekoppeld als aangekoppeld. Het contextmenu van een medium geeft meerdere keuzemogelijkheden zoals **Aankoppelen**, **In een nieuwe tab openen**, etc. Het **Media menu** is **instelbaar**.

- **Kolomkoppen** : hier kunt u de sorteervolgorde van de bestanden en mappen naar wens instellen. De standaard sorteervolgorde is op **Naam**. U kunt de sorteervolgorde met onmiddellijke ingang wijzigen door op een van de **Kolomkoppen** te klikken. Om de sorteervolgorde om te keren, klikt u een tweede keer op de kolomkop. Er verschijnt een pijl rechts de tekst in de kolomkop, die de sorteervolgorde aangeeft (Pijl omhoog = A naar Z sorteren, Pijl omlaag = Z naar A sorteren). De standaard **UserActions** stelt sneltoetsen in voor de kolomkoppen. De standaard **Kolomkoppen** zijn: **Naam**, **Ext**, **Grootte**, **Gewijzigd**, **rwX**. Voorgedefinieerde **Atomic extensions** zoals **.tar.gz** worden als een geheel in de kolom **Ext** getoond. Er zijn extra kolomkoppen beschikbaar via de rechtermuisknop. U kunt de breedte van de **Kolomkoppen** wijzigen door een keer met de muis te klikken waarna u de verdeellijn kunt verplaatsen om de gewenste breedte te krijgen (houd de muisknop ingedrukt). Beide **Panelen** onthouden de sorteervolgorde en de kolombreedte. De **kolomkoppen** kunt u voor elk paneel individueel instellen en opslaan.
- **File List** : toont de bestanden en mappen in de getoonde map. Met **zoekbalk** kunt u naar bestanden zoeken door hun namen in te voeren, of de eerste paar karakters van een bestandsnaam. Door te drukken op **Enter** of door te dubbelklikken op een bestand, opent u dat bestand of voert u het uit. U kunt bestanden met de muis, met de toets **Ins** of het **Bewerken-menu** selecteren/deselecteren.
- **Totals Label** : het selecteren of deselecteren van bestanden zal de **Totaalbalk** onderaan het paneel wijzigen, het toont hoeveel bestanden u heeft geselecteerd (en hoeveel ruimte ze op de

harde schijf gebruiken) en hoeveel de huidige map aan bestanden heeft en op de harde schijf in beslag neemt ( tegenover de information label die informatie over het hele systeem geeft). Als een map veel submappen heeft, dan kan het zijn dat het niet mogelijk is om de URL aan het paneel toe te voegen (omdat er alleen maar mappen zichtbaar zijn), maar in plaats daarvan kunt u de URL wel op de 'Information Label' of 'Totaalbalk' laten vallen. Als u een [eigen filter](#) heeft ingesteld, dan toont het de instelling, bijvoorbeeld: `/*.cpp`.

Als u de standaard 'KDE [kleuren](#)' gebruikt, dan zijn de geselecteerde bestanden blauw gekleurd en is het huidige bestand gemarkeerd door een dunne rechthoek. Standaard krijgt u een pictogram overeenkomstig het bestandstype te zien. Gebruik de [Konfigurator Paneel pagina](#) om de standaard instellingen naar uw wensen aan te passen.

Enkele handige [Sneltoetsen](#) voor het **paneel**:

- **Ctrl+R** zal het paneel herladen.
- Markeer in het linker paneel een bestand of een map, druk op **Ctrl+Right** en het rechter paneel wijzigt:
  - Bij een bestand: het rechter paneel krijgt hetzelfde pad als het linker paneel.
  - Bij een map: opent het rechter paneel met de in het linker paneel gemarkeerde map.
- Bij het rechter paneel: als u op **Ctrl+Left** drukt dan zal het linker paneel wijzigen.

### 3.4.2 Zijbalk

Dit is 'de derde hand van Krusader' of het derde paneel, klik op de knop met een pijl omhoog rechts van de **Totaalbalk** of op **Alt+Down** om de **Zijbalk** te openen. Dit paneel heeft meerdere weergave-modi die u kunt activeren door op de toepasselijke knop te klikken.

- *Voorbeeld venster* : geeft een voorbeeld van het gemarkeerde bestand (huidig geselecteerd bestand).
- *Boomstructuur venster* : gebruikt u om snel door een lokale boomstructuur te bladeren. Dit paneel gedraagt zich zoals een paneel met bestanden, alleen kunt u maar een map tegelijk selecteren en als u op een map dubbelklikt of op **Enter** drukt dan opent die map in het actieve paneel. Het paneel ondersteunt verslepen en plakken (kopiëren, verplaatsen, linken) met de muis.
- *Snel venster* : gebruikt u om snel bestanden te selecteren, bijv. voer in `*.png` en klik op de knop **Toepassen**. De 'floppy'-knop slaat de huidige selectie op. Er is ook een ' groepsdialoog selecteren' beschikbaar.
- *Voorbeeld venster* : toont een tekstbestand, toont een afbeelding, etc. Bij het openen van het **Voorbeeld venster** wordt een miniatuur weergave aangemaakt.
- *Disk Gebruik venster* : geeft van een map het [Schijfgebruik](#) aan.

Het is mogelijk om de plaatsing van de zijbalk te wijzigen met de rotatieknop die zich bevindt linkst van de knop pijl-omlaag in het onderste gedeelte van het Krusader tabblad. Elke klik op deze knop verplaatst de zijbalk één positie in de kring 'onderaan-links-bovenaan-rechts'.

Als u de grootte van een venster moet veranderen bijv. om een afbeelding beter te kunnen bekijken of om de inhoud van een bestand te kunnen bekijken. Klik dan op de knop pijl omlaag om het **3de Hand venster** te sluiten.

### 3.4.3 Map geschiedenis

Beide panelen onthouden recent bezochte mappen. Klik op de knop **Mappeschiedenis** ("stopwatch" symbool) om de lijst met de mappeschiedenis te openen. Hiermee kunt u makkelijk naar eerder bezochte mappen gaan. De map die op dit moment de focus heeft wordt gecontroleerd. Bij iedere nieuwe start van Krusader, wordt de geschiedenislijst gevuld met items uit eerdere runs (de geschiedenis wordt opgeslagen).

## 3.5 Commandoregel / Terminalemulator

Dit gedeelte van de GUI heeft vier modi: Commandoregel, Terminalemulator, beide tonen en geen van beide tonen. U kunt uw werkwijze naar keuze bij het opstarten in [Opstart pagina in Konfigurator](#), of voor de huidige sessie in het [Instellingen-menu](#) instellen.

### 3.5.1 Opdrachtregel



Figuur 3.4: Opdrachtregel

De traditionele commandoregel mode heeft een enkele regel voor invoer van commando's, met drie knoppen:

- **commandoregel geschiedenis** (pijl omlaag) om makkelijk eerder gebruikte commando's te gebruiken
- **Useraction uitbreiden** (groene plus knop) om makkelijk [Useraction plaatshouders](#) toe te voegen
- **start in terminal mode** (console pictogram) knop met de volgende opties:
  - Starten en vergeten
  - Aparte standaard error (stderr) en standaard uit (stdout) tonen
  - Gemengde standaard error (stderr) en standaard uit (stdout) tonen
  - In nieuwe terminal starten
  - Naar ingebedde terminalemulator zenden

Als u begint met het typen van uw commando's, dan zal automatisch aanvullen voorstellen geven overeenkomstig met de instellingen die u heeft gemaakt in Systeeminstellingen. Als u wijzigingen wilt aanbrengen in hoe automatisch aanvullen zich gedraagt in de huidige sessie van Krusader, **rechts-klik** dan op de commandoregel en wijzig het. Links van de commandoregel kunt u het lokale pad zien waarnaar het actieve paneel op dit moment wijst. Op dit pad zal uw commando's worden uitgevoerd. Het invoeren van **cd <map>** op de commandoregel zal ook het actieve paneel naar deze map laten wijzen. Klik [hier](#) om de sneltoetsen voor de commandoregel te zien.

```
-rw-rw-r-- 1 kubuntu kubuntu 26916 Aug 14 14:39 Makefile
drwxrwxr-x 3 kubuntu kubuntu 120 Aug 14 14:39 pics
drwxr-xr-x 4 root root 80 Aug 14 14:50 share
kubuntu@kubuntu:~/krusader/build$ █
```

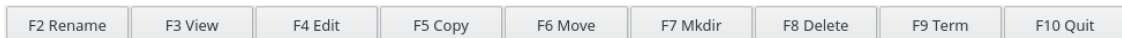
Figuur 3.5: Terminalemulator

### 3.5.2 Terminalemulator

De terminal emulator mode is eigenlijk een kleine console en zal ook net zo reageren. U kunt in de terminal de actieve map wijzigen door het commando `cd` te gebruiken. De terminal emulator zal het actieve paneel-map volgen. U kunt een bestand uit het Paneel slepen zodat zijn bestandsnaam in de Terminal Emulator zal worden geplakt. Als u meerdere bestanden versleept, dan zullen de namen in de terminalemulator worden geplakt. U kunt het volledig scherm voor de terminal emulator gebruiken door deze te [configureren](#) of door met **Ctrl+Shift+F** om te schakelen tussen normale en schermvullende mode. Als de commandoregel verborgen is, dan kunt u op **Ctrl+Pijl omlaag** om de focus op de terminal emulator te zetten. **Ctrl+Pijl omhoog** brengt u weer terug. **Ctrl+Enter** en met **Ctrl+Shift+Enter** kunt u de bestandsnaam plakken. U kunt de emulator sluiten door `exit` te typen.

Klik [hier](#) om de sneltoetsen voor de emulator te zien.

## 3.6 Functietoetsen (FN) balk



Figuur 3.6: Functietoetsen (FN) balk

Deze balk krijgt zijn naam van de functietoetsen (FN) die erop voorkomen. Voor elke knop die op deze balk voorkomt is er een bijbehorende functietoets die dezelfde actie kan uitvoeren. Deze balk is afgeleid van het ontwerp voor de eerste “dubbel paneel” bestandsbeheerders en de FN-toetsen reageren op dezelfde manier met twee uitzonderingen: de **F2**-toets wordt gebruikt om bestanden te hernoemen en de **F9**-toets opent een terminal met het laatste lokale pad waar het actieve paneel naar toe wees. **Mkdir F7** (vertaalde naam van de opdracht `mkdir`) kan complete mappenstructuren aanmaken bijv. `foo/bar/test`. U kunt via [Opstart pagina in Konfigurator](#) instellen om bij het starten van Krusader wel of niet de **Functietoetsen-balk** te tonen, en voor de huidige sessie kunt u dit instellen in [Instellingen-menu](#). De acties en [sneltoetsen](#) die bij de functietoetsen horen zijn instelbaar vanaf versie 1.51, u kunt ze gebruiken onafhankelijk van het feit dat de **Functietoetsen-balk** zichtbaar is.

## 3.7 Tabs met Mappen

Met behulp van **Tabs met mappen** kunt u makkelijk van map naar map springen; elk paneel heeft zijn eigen **Tabs met mappen**. De posities die **Tabs met mappen** aanwijzen, worden opgeslagen bij het sluiten van Krusader. Om te schakelen tussen **Tabs met mappen**, klikt u erop met de muis. opgevouwen **Tabs met mappen** hebben hulp ballonnen met het volledige pad. De volgende bewerkingen zijn voor de **Tabs met mappen** beschikbaar:



Figuur 3.7: Tabs met Mappen

- Voor het In een nieuwe tab openen en de huidige tab geopend houden: **Rechtsklikt** u op een map en selecteert u daarna **In een nieuw tabblad openen** of klik op de meest rechtse knop op de tabblad balk.
- Voor het vergrendelen van een tab, **Rechtsklikt** u op een tab en selecteert u daarna **Tab vergrendelen**.
- Om een tabblad vastzetten, **Klik rechts** en selecteer **Tabblad vastzetten**. Het vastgezette tabblad is een vergrendeld tabblad maar met tijdelijk te wijzigen adres. Het resets naar vastgezet adres op opnieuw activeren van het tabblad. Om het vastzetten ongedaan te maken klik er rechts op en kies het item **Tabblad vastzetten ongedaan maken**.
- Voor het dupliceren van de huidige tab: **Rechtsklikt** u op de tab met mappen en selecteert **Huidige tab dupliceren**, of gebruikt u **Ctrl+Alt+Shift+N**.
- Voor het sluiten van een tab (behalve de laatste overgebleven tab): **Rechtsklikt** u op de tab en selecteert **Huidige tab sluiten**, of u gebruikt de middelstemuisknop, of u gebruikt de knop met het **rode kruis** van de tab, of u gebruikt **Ctrl+W**.
- Om te gaan naar andere tabs: **Ctrl+**, of **Ctrl+.**
- Voor het openen van de huidige map in een nieuwe tab: gebruikt u **Ctrl+Alt+Enter**.
- Voor het sluiten van alle andere tabs, **Rechtsklikt** u en selecteer daarna **Inactieve tabs sluiten**.
- Voor het sluiten van dubbele tabs, **Rechtsklik** en selecteer daarna **Dubbele tabs sluiten**.
- Voor het verplaatsen van een tab naar het andere paneel, versleept u het met de linkermuis-knop naar het andere paneel (de muis-cursor wordt een pijl die naar links of rechts wijst) en laat het daar los. U kunt ook op **Ctrl+Shift+O** drukken.

## 3.8 Knoppen

Er zijn meerdere knoppen beschikbaar om makkelijker te kunnen werken: [Hoofdwerkbalk](#), [Actiewerkbalk](#), [Paneelwerkbalk](#), [locatiebalk](#), [Media](#), [Mapgeschiedenis](#), [Bladwijzers](#), [Tab](#), [Commandoregel](#), [Functietoetsen](#).

## Hoofdstuk 4

# Basis functies

### 4.1 Besturing

#### 4.1.1 Algemeen

Dit is een nogal korte maar belangrijke sectie dat in detail de besturing van Krusader beschrijft. Deze sectie beschrijft niet alle verschillende toets-combinaties vanwege twee redenen:

1. het zijn er teveel
2. de meeste Krusader acties zijn instelbaar in het [Konfigurator Paneel pagina](#)

We zullen alleen de belangrijkste sneltoetsen vermelden met hun standaard instellingen, maar houd in gedachten dat de meeste [Sneltoetsen](#) instelbaar zijn. Als u denkt dat u een bepaalde commando veel gebruikt en de sneltoets hiervan wilt weten, of u wilt de sneltoets van dit commando wijzigen, ga dan naar het venster [Sneltoetsen instellen](#) ([Instellingen](#) → [Sneltoetsen instellen...](#)).

#### 4.1.2 Bewegen

Met verplaatsen bedoelen we de transfer van toetsenbord en muis focus tussen de verschillende onderdelen van het Krusader [hoofdvenster](#). De focus kan op een van de volgende vijf plaatsen zijn: de linker of rechterpaneel, de Menubalk, de Commandoregel of de Terminal Emulator. Het Actieve Paneel is het paneel dat de focus heeft. Een Actief Paneel blijft actief totdat een ander paneel de focus krijgt (bijv.: als het linker Paneel actief was en u klikt op de commandoregel - dan blijft het linker paneel de actieve paneel). U moet opzettelijk wijzigen welk paneel actief is.

De meest gebruikelijke manier om de focus te verplaatsen naar een bepaald paneel is de muis gebruiken om op dat paneel te klikken. Maar u moet op het volgende letten:

- Op de Werkbalk, de FN toetsen balk of de Statusbalk klikken wijzigt *niet* de focus.
- De knop **In een terminalvenster uitvoeren** op de commandoregel indrukken zal niet de focus verplaatsen, daarvoor moet u in de invoer regel klikken.
- Als u een menu kiest, dan krijgt de Menu Balk de focus. Het houdt de focus totdat u een commando kiest - daarna gaat de focus terug naar de vorige eigenaar.

Er zijn natuurlijk mogelijkheden om het toetsenbord te gebruiken om de focus te wijzigen:

- Met de **Tab**-toets wisselt u van paneel, als een van de panelen focus heeft of roteert u tussen alle commando's in een menu, als de Menubalk actief is.
- De toets **Ctrl+Down** neemt u van het actieve Paneel naar de Commandoregel of Terminal Emulator, en de toets **Ctrl+Up** neem u terug van de Commandoregel naar het Actieve Paneel.
- De **Esc**-toets maakt dat de Menubalk de focus teruggeeft, als het dat heeft, naar het vorige Actieve Paneel.
- Als u zich toevallig in de Terminal-emulator bevindt, dan kunt u de **Tab**-toets gebruiken, of de muis, om naar een actief paneel te gaan.
- Het indrukken van de **Alt+Onderstreepte Letter** in de Menubalk zal dat menu openen (tenzij deze toets-combinatie een 'Gereserveerde Toets' is, in gebruik bij een van de acties van Krusader).

### 4.1.3 Selecteren

#### OPMERKING

Krusader biedt 4 [Selectiemodussen](#), om niets te zeggen over de [Quickselectbalk](#), alleen de selectie-modus van Krusader wordt hier uitgelegd.

Selecteren is een vaardigheid die u moet beheersen om het meeste uit Krusader te halen. Omdat u in het venster met de boomstructuur maar een map tegelijk kan selecteren, wordt in deze paragraaf voornamelijk uitgelegd hoe u in de paneel met lijsten bestanden kunt selecteren.

De cursor verplaatsen is gemakkelijk. Door te klikken met de linkermuisknop op een bestand of map (wat verder als 'elementen' genoemd wat bestanden en mappen betekent) selecteert u het. Hier zijn enkele aanwijzingen die het gebruik van Krusader nog makkelijker maken (aangenomen dat u Krusader's Muis selectie modus gebruikt):

- De toetsen **Space** en **Ins** het bestand onder de cursor selecteren zonder de selectie van andere bestanden/mappen te wijzigen, de cursor zal een positie omlaag gaan.
- **Links klikken** op een bestand zal het selecteren, of alle eerder geselecteerde bestanden deselecteren.
- **Ctrl+Links Klikken** zal het bestand onder de cursor selecteren zonder de selectie van de andere bestanden/mappen te wijzigen.
- **Shift+Links Klikken** zal alle elementen tussen de vorige cursor locatie en de nieuwe locatie selecteren.
- **Shift+Home** selecteert alles boven de cursor (en maakt de selectie ongedaan van alles onder de cursor, als daar iets is geselecteerd).
- **Shift+End** selecteert alles onder de cursor (en maakt de selectie ongedaan van alles boven de cursor, als daar iets is geselecteerd).
- Het item `'..'` kan niet geselecteerd worden.
- Het [Menu Bewerken](#) geeft meer manieren voor het selecteren van uw bestanden.

### 4.1.4 Commando's uitvoeren

Daar valt niet veel over te schrijven, alles wat u moet doen is het selecteren van enkele bestanden (als u dat niet doet, dan zal Krusader op de bestand(en) of map(pen) die de focus hebben werken), Een [Commando](#) uit de Menubalk selecteren of een toetsenbord Sneltoets gebruiken (of het Contextmenu) en de geselecteerde Commando wordt uitgevoerd. Zie ook [Bestanden uitvoeren](#).

### 4.1.5 Snelle zoekactie

Dit onderdeel zal een snelle zoektocht naar de bestandsnaam in de actieve paneel uitvoeren.

Type **foo** (een karakter) om een snelle zoektocht in het actieve paneel uit te voeren naar een bestand waarvan de naam begint met 'foo'. Een kleine snelzoekdialoog opent onder het actieve paneel. Type de eerste paar karakters van de gewenste bestandsnaam (meer dan een karakter is toegestaan), de cursor zal naar dat bestandsnaam (als het bestaat) springen, bijv. typ 'ab' om te zoeken naar een bestand dat begint met 'ab'. Met **Up/Down** kunt u naar de volgende of vorige match springen. **Esc** sluit het vak voor snelzoeken. De cursor zal op het laatst gevonden bestand blijven staan. Het snelzoeken ondersteund [reguliere expressies](#) bij het zoeken van bestanden.

#### OPMERKING

Als u **Alt+foo** intoetst, dan wordt de sneltoets uitgevoerd. Als deze toetscombinatie niet als sneltoets is ingesteld, dan zal de betreffende letter **foo** worden gebruikt voor het snelzoeken.

Gebruik het venster [Sneltoetsen instellen](#) (**Instellen** → **Sneltoetsen instellen...**).

### 4.1.6 Snelfilter

Dit onderdeel zal een snelfilter voor de lijst met bestandsnamen in het actieve paneel instellen.

Toets **Ctrl-I** om de snelfilter balk te openen. Toets **foo** (een karakter) om alle bestanden in het actieve paneel eruit te filteren die 'foo' niet in hun naam hebben. U mag wildcards gebruiken bij het filteren. bijv. gebruik 'a\*b' om bestanden te filteren die 'a' en 'b' in hun naam hebben. Het snelfilter volgt de [instelling voor hoofdlettergevoeligheid](#) van Snelzoeken.

Door in de snelfilter mode **Enter** in te drukken gaat de focus naar het paneel, als het paneel of het snelfilter de focus heeft dan sluit u met **Esc** het snelfilter.

Om de standaard sneltoets van Snelfilter te wijzigen gebruikt u het venster [Sneltoetsen instellen](#) (**Instellen** → **Sneltoetsen instellen...**).

### 4.1.7 Snel selecteren

Dit onderdeel zal een snelle selectie doen voor de lijst met bestandsnamen in het actieve paneel.

Toets **Ctrl-Shift-S** om de snelle selectiebalk te openen. Toets **foo** (een karakter) om alle bestanden in het actieve paneel eruit te filteren die 'foo' niet in hun naam hebben. U mag wildcards gebruiken bij het filteren. bijv. gebruik 'a\*b' om bestanden te filteren die 'a' en 'b' in hun naam hebben. Het snel selecteren volgt de [instelling voor hoofdlettergevoeligheid](#) van Snelzoeken.

Door in de snelle selectiemodus **Enter** in te drukken gaat de focus naar het paneel, als het paneel of het snel selecteren de focus heeft dan sluit u met **Esc** het snel selecteren.

Om de standaard sneltoets van Snel selecteren te wijzigen gebruikt u het venster [Sneltoetsen instellen](#) (**Instellen** → **Sneltoetsen instellen...**).

### 4.1.8 Contextmenu

Krusader heeft vele Contextmenu's waarmee u makkelijker via de muis bewerkingen kunt uitvoeren, meestal opent u met een rechtsklik de Contextmenu (afhankelijk van uw instellingen voor de [Selectie Modus](#)). Deze lijst geeft u een overzicht van de meest belangrijke contextmenu's. Probeer ze eens uit om de beschikbare commando's te ontdekken.

- [Hoofdwerkbalk](#) (oriëntatie, tekst positie, pictogramgrootte)
- [Paneel met lijst](#) van een bestand of map



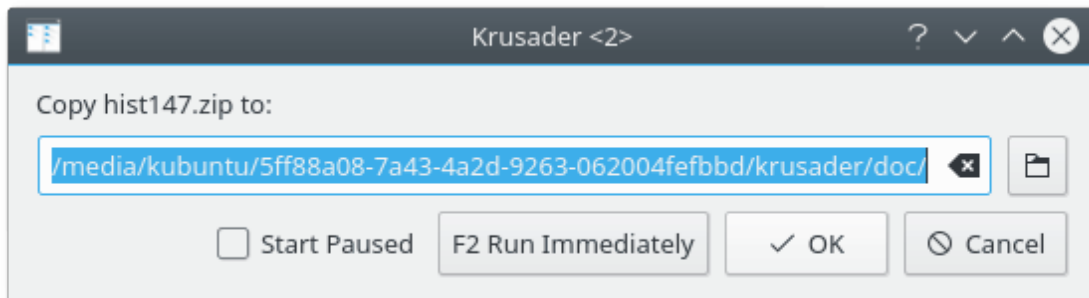
- [Opdrachtregel](#) (ongedaan maken, plakken, tekst aanvullen...)
- [Terminalemulator](#) (signaal verzenden, lettertype, geschiedenis...)
- [Tabbladen van folders](#) (nieuw, dupliceren, sluiten)
- [KruSearcher](#) Zoek lijst met resultaatbestanden (**F3** Beeld, **F4** Bewerken)
- [MountMan](#) (afkoppelen, formatteren...)
- [Mappen synchroniseren](#) Bestandenlijst.
- [GebruikerActies](#)
- Acties bij recht klikken in Konqueror worden getoond in Krusader
- [Kolomkoppen](#) tonen/verbergen
- [Bookmarks](#) permanente bladwijzers in-/uitschakelen
- ...

## 4.2 Basis bestandsbeheer

### 4.2.1 Bestanden uitvoeren

U kunt alleen in het actieve paneel bestanden uitvoeren. U hoeft alleen maar op een bestand te (dubbel-)klikken of op **Enter** te drukken als het onder de cursor is om het uit te voeren. Krusader zal het in het voor dit bestandstype (foto, tekstbestand...) standaard programma openen of het bestand wordt uitgevoerd (script, binary...). Als u wilt dat een ander programma het bestand opent, klik dan dan met de rechtermuisknop op het bestand en ga naar het submenu **Openen met** waarin u meer keuzes vindt. Krusader is compatibel met de standaard bestandsbeheerder van Plasma voor alle bestandstypes behalve archieven omdat die in een paneel van worden geopend en niet in een extern programma. Zie [the archives page in Konfigurator](#) voor details.

### 4.2.2 Kopiëren en verplaatsen



Figuur 4.1: Dialoog Kopiëren

Om bestanden/mappen te kopiëren of te verplaatsen, hoeft u ze alleen maar te selecteren en op **F5** te drukken om ze te kopiëren of op **F6** te drukken om ze te verplaatsen. Krusader zal proberen om de tijd van modificatie te bewaren. Bij het kopiëren van map verandert het eigendom naar

de gebruiker die de map kopieert, de groep verandert naar de standaard groep van de gebruiker. Bij het kopiëren van een bestand verandert het eigendom naar de gebruiker die het bestand kopieert, de groep verandert naar de standaard groep van de gebruiker, en de permissies blijven behouden. Bij het verplaatsen van een bestand of map blijven de eigenaar, de groep en de permissies behouden. Bij het kopiëren of verplaatsen van bestanden/mappen opent een dialoog waarin u de doelbestemming kunt kiezen. De standaard doelbestemming is de geselecteerde map in het andere paneel. Als u een gedeeltelijke URL invoert, dan zal Krusader de huidige map in het huidige paneel als URL basis gebruiken.

### 4.2.3 Wachtrijbeheerder

De bewerkingen van kopiëren, verplaatsen, inpakken en uitpakken kunt u in een wachtrij plaatsen. Na het selecteren van kopiëren of verplaatsen, drukt u op **F2** om het te gebruiken. Na het selecteren van inpakken of uitpakken drukt u op **F2** om het te gebruiken. Of de sneltoetsen: kopiëren met wachtrij **Shift+F5**, verplaatsen met wachtrij **Shift+F6**. De wachtrijbeheerder voert de acties na elkaar uit. Bijvoorbeeld, als u een USB-stick (die langzaam is) heeft, en u wilt 40 bestanden ernaar kopiëren, dan is het veel beter om ze stuk achter elkaar te kopiëren dan om 40 bestanden parallel te kopiëren. Hiervoor is wachtrijbeheer belangrijk. Als u 40 bestanden parallel inpakt/uitpakt, dan overbelast u uw computer, ze aan een wachtrij toevoegen is dan veel handiger.

Het is mogelijk om de [Wachtrijbeheerdermodus](#) om te schakelen met het menu-item **Instellingen** → **Takenwachtrijmodus**.

### 4.2.4 Verwijderen - verplaatsen naar de prullenbak van Plasma

U verwijdert bestanden/mappen door ze te selecteren en op **F8** of **Delete** te drukken. Ze worden [standaard](#) verplaatst naar Prullenbak van Plasma. U kunt de prullenbak van Plasma openen via het prullenbak pictogram in de [Hoofdbalk](#) of via de `trash:/` KIO slave. Fysiek is de prullenbak van Plasma te vinden in `~/.local/share/Trash/` of `Trash` in de submap in de hoofdmap van de gebruiker die bepaald kan worden met het commando `qtpaths --paths GenericDataLocation`. **Ctrl+Del** verwijdert het bestand permanent. Een dialoog vraagt om uw bevestiging en geeft een waarschuwing bij het verwijderen van niet lege mappen. Natuurlijk worden alleen bewerkingen uitgevoerd die die door het besturingssysteem zijn toegestaan - in het andere geval krijgt u een melding. Als u geen bevestiging-dialogen wilt zien dan kunt u ze uitschakelen in de [Pagina Konfigurator geavanceerd](#). Als u in de [Pagina Konfigurator algemeen](#) instelt om bestanden permanent te verwijderen, zal **F8** of **Delete** permanent bestanden verwijderen, terwijl **Ctrl+Delete** ze naar Plasma Prullenbak zal verplaatsen.

### 4.2.5 Vernietig bestanden

Vernietigen is uit KDE 4 verwijderd (en als consequentie ook uit Krusader-2 voor KDE 4). De belangrijkste reden is waarschijnlijk dat het vernietigen bestandssysteem afhankelijk is en dat zelfs als u het bestand 100 keer overschrijft, dan is nog niet zeker dat het van de schijf daadwerkelijk is verwijderd. Quote van de KGpg posts: 'The shred feature has been removed from the KDE library. KGpg will not support this feature anymore. Moderns file systems use journalisation. So the shred feature should be implemented in the file system. Not in KGpg.' Maar u zou een goede vernietiging [GebruikerActie](#) voor uw bestandssysteem kunnen gebruiken. Maar houd in gedachten dat als u 100% zeker wilt zijn dat het onmogelijk is dat iemand een verwijderd bestand kan lezen, dat u dan uw harde schijf moet vernietigen...

## 4.2.6 Bestanden hernomen, mappen aanmaken en behandeling van koppelingen

Hernoem het bestand onder de cursor met de toets **F2** of met twee enkele muisklikken. Als enkel de bestandsnaam hernoemt moet worden en niet de extensie, dan kunt u dit instellen in de [Konfigurator algemeen pagina](#). Een **nieuwe map aanmaken** met de toets **F7**. Rechtsklikken op een normaal bestand geeft u de keuze **Koppeling beheer** → **Nieuwe symbolische koppeling**. In een dialoog kunt de naam voor de symbolische koppeling opgeven. Deze symbolische koppeling zal naar het bestand/map wijzen waarop u met de rechtermuisknop heeft geklikt. Als het bestand waarop u met de rechtermuisknop heeft geklikt een symbolische koppeling is, dan krijgt u de keuze **Koppeling beheer** → **Koppeling omleiden** waarmee u het doel van de koppeling kunt wijzigen.

## 4.2.7 Bestanden bekijken en bewerken

[KrViewer](#) heeft een hoofdstuk voor zichzelf.

# 4.3 Beheren van archieven

## 4.3.1 Door archieven bladeren

Met behulp van [Virtuele bestandssystemen \(VFS\)](#) kunt u door archieven bladeren alsof het een mappen zijn. Op dit moment ondersteunt Krusader de volgende archivering-methoden: ace, arj, bzip2, deb, gzip, iso, lha, rar, rpm, tar, xz, zip, en 7-zip en ondersteund de volgende met wachtwoord beschermde archieven: arj, ace, rar en zip. U kunt wachtwoorden opslaan in KWallet. Vergeet niet dat u eerst ondersteuning voor archivering goed moet [instellen](#) in de Konfigurator. Voor het openen van een archief, gebruikt u **Enter**, (dubbele-)klik of de toets **Right**. Krusader ondersteund ook **verborgen archieven**, deze zijn hernoemde archieven met een \*verkeerde\* extensie, bijv. OpenOffice<sup>®</sup> gebruikt zip archieven met de volgende extensies: .odt, .sxd en .odw. **Enter** zal het OpenOffice<sup>®</sup> document openen en de toets **Right** zal het archief openen. Een ander voorbeeld is J2EE, waar de .jar-extensie een zip-archief inhoud. Omdat Krusader automatisch de ondersteunde archieftypes detecteert, zal het openen na het gebruik van **Pijl rechts** zelfs als het een ander MIME type is. Merk op dat het bladeren door archieven wel een paar beperkingen heeft:

- Niet alle functies worden door alle typen archieven ondersteund. (bijv.: u kunt geen bestanden verwijderen in ace- of rar-archieven)
- De rechten die u hebt in het archief zijn hetzelfde als de rechten die u hebt voor het archief.
- De opdrachtregel (indien zichtbaar) volgt u niet in het archief maar zal naar de archiefmap wijzen.
- Alvorens er een actie wordt uitgevoerd op bestanden/mappen in het archief, moeten deze zijn uitgepakt. Het archief zal weer ingepakt worden wanneer u het verlaat of wanneer Krusader ontdekt dat uitgepakte bestanden zijn gewijzigd.
- In- en uitpakken zijn ‘geblokkeerde bewerkingen’ die een voortgangsdialoog laten zien. Dit kan echter in de toekomst wijzigen omdat we het plan hebben om meer achtergrond bewerkingen te maken.

### 4.3.2 Bestanden uitpakken

Er zijn 2 manieren om bestanden uit archieven uit te pakken:

Als u een heel archief wilt uitpakken, dan gaat u naar de locatie van het archief, markeert het archief en selecteert **Bestand** → **Uitpakken** of **Alt+Shift+U**. Krusader zal vragen waar u wilt dat de bestanden worden uitgepakt. De standaard locatie is de gemarkeerde map in het niet actieve paneel. Als u de operatie niet annuleert, dan zal Krusader proberen om alle geselecteerde bestanden in het niet actieve paneel uit te pakken.

Als u alleen maar een gedeelte van het archief wilt uitpakken, [blader](#) dan door het archief en kopieer de gewenste bestanden naar hun nieuwe locatie zoals u 'normale' bestanden zou kopiëren. Merk op dat het uitpakken uit een archief waar u doorheen bladert meer tijd in beslag neemt (bestand voor bestand uitpakken) vergeleken met het uitpakken van een heel archief via de eerste methode. De opdracht voor het uitpakken kunt u in een [wachtrij](#) plaatsen.

### 4.3.3 Bestanden inpakken

Als u een nieuw archief wilt creëren, dan begint u met het selecteren van de elementen in het actieve paneel waarin u die in het archief wilt inpakken om vervolgens **Bestand** → **Inpakken...** of **Alt+Shift+P** te selecteren. Er opent een dialoogvenster waarin u de locatie en de naam van het archief kunt opgeven. Kies het type archief uit de lijst met [ondersteunde bestandsnaam-extensies](#).

Om bestanden aan een bestaand archief toe te voegen, opent u het archief in het ene paneel en selecteert u in het andere paneel de bestanden die u wilt toevoegen, kopieer vervolgens de bestanden op dezelfde manier als u bestanden naar een 'normale' map zou kopiëren. De opdracht voor het inpakken kunt u in een [wachtrij](#) plaatsen.

### 4.3.4 Archieven testen

Krusader zal geen corrupte archieven bewerken omdat dit kan resulteren in data verlies. Als u een foutmelding krijgt bij het openen van een archief, of als u denkt dat er iets mis is met een archief, dan zou u het voor gebruik moeten testen. Om een archief te testen, gaat (navigeert) u naar de locatie van het archief en selecteert het archief. Vervolgens selecteert u **Bestand** → **Archief testen** of **Alt+E**. Krusader zal vervolgens het archief-bestand testen en u mededelen of het archief de integriteit-test heeft gepasseerd.

## Hoofdstuk 5

# Geavanceerde functies

### 5.1 Virtuele bestandssystemen (VFS)

Een basis [OFM onderdeel](#) is VFS, dit is een abstracte laag over allerlei soorten gearchiveerde informatie (ZIP bestanden, FTP servers, TAR archieven, NFS bestandssystemen, SAMBA shares, ISO CD/DVD images, RPM catalogussen, etc.), waardoor de gebruiker transparant toegang heeft tot alle informatie in deze verschillende soorten bestandssystemen - net alsof het een normale submap is! Krusader ondersteunt verschillende soorten Virtuele bestandssystemen:

- [Externe verbinding VFS](#): geeft de mogelijkheid om een sessie met een externe verbinding te werken (FTP, NFS, Samba, FISH, SFTP) net alsof het een lokaal bestandssysteem is. Dit is perfect voor complexe externe operaties en bijna net zo krachtig als de meeste standalone GUI remote clients.
- [Archieven VFS](#): hiermee kunt u door archieven zoeken via VFS alsof het een map is (ace, arj, bzip2, deb, gzip, iso, lha, rar, rpm, tar, zip en 7-zip).
- [Zoek VFS](#): **Uitvoeren naar een bestandlijst** plaatst de zoekresultaten in VFS.
- [Synchronisatie VFS](#): plaatst de resultaten van de synchronisatie in VFS.

De acties die u uitvoert op de bestanden in VFS worden uitgevoerd op de 'echte' bestanden. U verwijdert ze niet alleen van de VFS - u verwijdert ze van uw harde schijf. Beperkingen: in een VFS kunt u geen mappen creëren.

Het is mogelijk om de mappenstructuur te behouden als u vanuit een virtuele map naar een niet virtuele map kopieert, door het keuzevakje 'Virtuele mapstructuur behouden' in het kopieer dialoogvenster aan te vinken. Laten we uit gaan van de volgende virtuele map:

```
$ file:/home/myhome/mydir1/myfile1
```

```
$ file:/home/myhome/mydir1/myfile2
```

```
$ file:/home/myhome/mydir2/myfile3
```

Voer dan de volgende stappen uit:

- ga naar de virtuele map en selecteer de bestanden
- selecteer een doelmap (niet virtueel!)

- druk op **F5**-> dialoog voor kopiëren verschijnt
- Activeer **Virtuele mapstructuur behouden**
- Selecteer `/home/mijnbasismap/` als basis URL
- Kopiëren beginnen door op OK te drukken

Het resultaat zal zijn:

```
$ destinationdir/mydir1/myfile1
```

```
$ destinationdir/mydir1/myfile2
```

```
$ destinationdir/mydir2/myfile3
```

## 5.2 Vergelijken

Krusader heeft verschillende mogelijkheden voor vergelijken: **Inhoud vergelijken**, **Mappen vergelijken** en de mogelijkheid tot **Synchronisatie** vergelijking.

### 5.2.1 Inhoud vergelijken

Selecteer in elk paneel een bestand en gebruik **Bestand** → **Inhoud vergelijken...** Een in Krusader **ingesteld** extern grafisch vergelijking programma wordt geopend. Kompare, **KDiff3** en **xxdiff** worden ondersteund.

### 5.2.2 Mappen vergelijken

Vergelijk de bestanden van elk paneel en gebruik de **Bewerken** → **Mappen vergelijken**. Standaard worden de nieuwere en enkele bestanden in elk paneel geselecteerd, dit gedrag kunt u wijzigen in het menu **Vergelijken instellen**.

#### OPMERKING

De bestanden worden niet op inhoud vergeleken maar alleen op hun namen en datums.

#### **Bewerken** → **Setup vergelijken**

De functie **Mappen vergelijken** instellen.

- **Nieuwer en enkelvoudig Markeren** (standaard)
- **Enkelvoudig selecteren**
- **Nieuwer selecteren**
- **Verschillend en enkelvoudig selecteren**
- **Verschillen selecteren**

## 5.3 Benodigde ruimte berekenen

Er zijn twee manieren om de voor bestanden/mappen de gebruikte ruimte te berekenen.

- Indrukken van de configureerbare sneltoets voor de **Bezette ruimte berekenen** op een map onder de cursor berekent direct de bezetteruimte.
- Voor het berekenen voor hoeveel ruimte is bezet door de geselecteerde bestanden en mappen in het actieve paneel, selecteert u **Bewerken** → **Benodigde Ruimte Berekenen**. Na een korte vertraging krijgt u een dialoogvenster met de gebruikte schijfgebruik en het aantal door u geselecteerde bestanden en mappen. U krijgt bij mappen de bezette ruimte op dezelfde manier te zien alsof u op de configureerbare sneltoets hebt gedrukt. Als u in het actieve paneel door een archief bladert, dan zijn de getallen van toepassing op de afmetingen van de uitgepakte bestanden en mappen, en niet hun gecomprimeerde afmetingen. Na de berekening zal de selectie wijzigen en de cursor een positie verder gaan.

Het berekenen van bezette ruimte op externe bestandssystemen is mogelijk.

### OPMERKING

Het uitvoeren van deze berekening kan bij een zeer grote bestandssystemen (duizenden bestanden) veel tijd kosten. U kunt de berekening op ieder moment afbreken door op de **Afbreken** te klikken.

## 5.4 Bestand splitsen

Dit onderdeel splitst een (groot) bestand op in meerdere kleinere bestanden zodat u ze op een kleinere media kant plaatsen (bijv. ZIP drives, ...) of kunt versturen met email. Deze meerdere bestanden kunt u daarna weer combineren om het originele bestand weer te creëren. De functies voor het splitsen/combineren van Krusader en Total Commander© zijn compatibel. Voor het splitsen van een bestand kiest u **Bestand** → **Bestand splitsen** of **Ctrl+P**: waarna het dialoogvenster **Splitsen** zal openen voor een bevestiging van de bewerking.

Als de naam van het originele bestand `foo` is, dan zullen de namen van de kleinere bestanden `foo.000` `foo.001` `foo.002` etc. zijn. Er is geen theoretische limiet voor het aantal kleinere bestanden, maar het wordt aanbevolen om het aantal te beperken tot een maximum van 1023 bestanden. Krusader maakt een bestand `foo.crc` aan. In dit bestand is de naam, de grootte en de crc checksum van het originele bestand aanwezig. Het is mogelijk om het bestand weer te combineren zonder het bestand `foo.crc` maar Krusader kan in dat geval niet controleren of het originele bestand correct is gerecreëert.

Een voorbeeld voor een bestand `foo.crc`:

```
filename=foo size=432998467868 crc32=21EB719A
```

Om meerdere bestanden te combineren, selecteert u een gedeeltelijk bestand `foo.xxx` en kiest **Bestand** → **Bestanden combineren...** of **Ctrl+B**. De doelmap is standaard de inactieve paneel en is wijzigbaar. De bestandsnamen moeten in oplopende volgorde genummerd zijn: `foo.001`, `foo.002`, `foo.003` etc. of letters in oplopende volgorde hebben: (" **split -b** letter method") `fileaa`, `fileab`, `fileac` etc. Als het bestand `foo.crc` in dezelfde map als de gedeeltelijke bestanden aanwezig is, dan zal Krusader dit bestand gebruiken voor controle van het gecombineerde bestand op fouten.

## 5.5 Controlesom aanmaken en controleren

**Bestand** → **Controlesom aanmaken...**: Krusader controleert welke hulpmiddelen u hebt en of deze hulpmiddelen recursieve bewerking toestaan (in het geval u mappen hebt geselecteerd), u

kunt een controlesom genereren door een type controlesom te kiezen uit de lijst (**md5, sha** etc.). U kunt daarna de controlesom opslaan in een bestand, gewoonlijk `checksum.md5` of `checksum.sha1` genoemd.

**Bestand → Controlesom verifiëren...:** Krusader controleert of u een hulpmiddel hebt dat het type controlesom dat u nodig hebt ondersteunt (uit uw gespecificeerde controlesombestand) en toont de bestanden die fout uit de controlesom kwamen (indien zulke).

De systeem samenvattingen over verschillende controlesom-mechanismen en controlesom toepassingen. Op dit moment zijn de volgende controlesommen ondersteund: md5, sha1, sha256, sha224, sha256, sha384, sha512, tiger, whirlpool, cfv en crc. Graag uw [Instellingen voor controlesom toepassingen](#) vóór het gebruik van deze functie.

## 5.6 Bestanden per e-mail verzenden

Selecteer een bestand en gebruik **Menu bij rechts klikken → Per e-mail verzenden**. Door deze optie te kiezen opent u een nieuw KMail-venster met het bestand al bijgevoegd. Vul gewoon het onderwerp en de ontvanger(s) in en verzend het. Natuurlijk moet KMail juist zijn geconfigureerd.

## 5.7 Profielen

Met profielen kunt u uw favoriete instellingen opslaan en weer laden. Verschillende onderdelen hebben profielen, u kunt bijv. verschillende paneel profielen (werk, thuis, externe verbindingen, etc.), zoekprofielen, synchronisatie profielen, etc. hebben.

### 5.7.1 Paneel met profielen

In een paneelprofiel is het volgende aanwezig: alle tab-paden (links en rechts), de huidige tab (links of rechts) en het actieve paneel (links of rechts). Al deze informatie is opgeslagen in het [krusaderrc](#)-bestand. U kunt meerdere paneelprofielen hebben, bijv. bestandsbeheer, FTP -beheer, thuis, werk, etc. Een paneelprofiel kunt u [opslaan en laden](#) in het **Venster** menu. Bij het starten van Krusader wordt het [standaard opstart profiel](#) gebruikt, maar u kunt het vervangen met een commandoregeloptie.

### 5.7.2 Kleurprofielen

Kleurenmappen kunt u opslaan en weer laden met [Kleurprofielen](#).

### 5.7.3 Profielen voor toetsenbindingen

Toetsenbindingen kunnen opgeslagen en hersteld worden met [Profielen voor toetsenbindingen](#).

### 5.7.4 Zoekprofielen

Als u regelmatig dezelfde zoekopdracht uitvoert, dan kunt u de zoekinstellingen (bijv. inclusief bepaalde bestanden, exclusief bepaalde bestanden, etc.) in een [Zoekprofiel](#) opslaan.



### 5.7.5 Profielen voor synchronisatie

Als u regelmatig dezelfde synchronisatie uitvoert, dan kunt u de instellingen voor de synchronisatie opslaan in een [Synchronisatieprofiel](#).

## 5.8 ACL-toegangsrechten

[ACL-toegangsrechten](#) worden volledig ondersteund bij gebruik van eigenschappen, attributen bewaren en het synchronisatieprogramma. Om de ACL-toegangsrechten te bekijken of te wijzigen, selecteert u een bestand en gebruikt u het [Contextmenu: Eigenschappen...](#) → **Toegangsrechten** → **Geavanceerde toegangsrechten**. Bij Kopiëren/Verplaatsen zullen de ACL-toegangsrechten ook worden gekopieerd. Het programma voor synchronisatie bewaart ook de ACL-toegangsrechten.

## Hoofdstuk 6

# Menuopdrachten

### 6.1 Menu Bestand

**Bestand** → **Nieuw tekstbestand... (Shift+F4)**

Creëert een nieuw tekstbestand in de geselecteerde map, tenzij u een andere map opgeeft. Het nieuwe bestand is na de aanmaak voor bewerking geopend.

**Bestand** → **Nieuwe map (F7)**

Maakt een nieuwe map aan in de huidige map.

**Bestand** → **Nieuwe symbolische koppeling... (Alt+Ctrl+S)**

Creëert een symbolische koppeling in de geselecteerde map

**Bestand** → **Bestand bekijken (F3)**

Opent het geselecteerde bestand voor [weergave](#).

**Bestand** → **Bestand bewerken (F4)**

Opent het geselecteerde bestand voor [bewerken](#).

**Bestand** → **Naar ander paneel kopiëren (F5)**

Kopieert de geselecteerde bestanden of mappen naar het andere paneel.

**Bestand** → **Verplaatsen (F6)**

Opent een dialoog voor het [verplaatsen](#) van de gemarkeerde bestanden of mappen naar een opgegeven locatie.

**Bestand** → **Inpakken... (Alt+Shift+P)**

Creëert een [nieuw archief](#) met alle gemarkeerde bestanden en mappen in het actieve paneel.

**Bestand** → **Uitpakken... (Alt+Shift+U)**

[Pakt uit](#) alle gemarkeerde bestanden in het actieve paneel.

**Bestand** → **Archief testen (Alt+Shift+E)**

[Tests het archief](#) op corruptie.

**Bestand** → **Op inhoud vergelijken...**

Vergelijkt twee gemarkeerde bestanden op inhoud - een van elk paneel via een extern grafisch diff programma. Standaard is dit [Kompare](#), maar u kunt ook bijv. [xxdiff](#) of [KDiff3](#) gebruiken, u kunt het wijzigen in de [Pagina voor afhankelijkheden in Konfigurator](#).

**Bestand** → **Meervoudig hernoemen... (Shift+F2)**

Dit keuzemenu start [Krename](#), een zeer krachtig extern batch hernoem-programma.

MOGELIJKHEDEN VAN KRENAME

- Een verzameling bestanden hernoemen op basis van een set regels
- Een verzameling bestanden kopiëren/verplaatsen naar een andere map
- Bestandsnamen omzetten naar hoofdletters/kleine letters
- Cijfers aan bestandsnamen toevoegen
- Gedeeltes van bestandsnaam zoeken en vervangen
- Hernoemt MP3/OGG Vorbis bestanden gebaseerd op hun ID3 tags
- Toegangsdatums en wijzigingsdatums instellen
- Toegangsrechten en bestandseigendom wijzigen
- Een plugin API waarmee u de mogelijkheden van KRename kan uitbreiden
- Mappen recursief hernoemen
- Ondersteuning voor KFilePlugins
- Hernoemen ongedaan maken
- En nog veel meer...

**Bestand** → **Controlesom aanmaken...**

[Controlesom aanmaken](#) voor bestand(en) en/of map(pen).

**Bestand** → **Controlesom verifiëren**

[Controlesom nazien](#)

**Bestand** → **Bestand splitsen... (Ctrl+P)**

De functie [Bestand splitsen](#) splitst een bestand op in meerdere kleinere bestanden zodat u het op meerdere kleinere media kunt opslaan (zoals diskettes, zip-drives, ...) of het per e-mail kunt versturen.

**Bestand** → **Bestanden Combineren... (Ctrl+B)**

De functie [Bestanden Combineren](#) combineert meerdere bestanden in een bestand nadat de functie [Bestand splitsen](#) is gebruikt.

**Bestand** → **Afsluiten (Ctrl+Q)**

Sluit Krusader af en leegt de tijdelijke map, waarbij hetzelfde gebeurt als wanneer u op de toets **F10** drukt.

## 6.2 Menu Bewerken

**Bewerken** → **Knippen (Ctrl+X)**

[Knipt](#) het geselecteerde bestand(en) uit en plaatst deze op het klembord zodat u het naar een andere locatie kunt verplaatsen.

**Bestand** → **Afsluiten (Ctrl+Q)**

[Kopieert](#) het geselecteerde bestand(en) naar het klembord zodat u het naar een andere locatie kunt verplaatsen.

**Bewerken** → **Plakken (Ctrl+V)**

[Plakt](#) de eerder geknipte of gekopieerde items van het klembord in de geselecteerde map.

**Bewerken** → **Verwijderen (F8)**

[Verwijdert](#) het geselecteerde bestand(en).

**Bewerken → Groep Selecteren... (Ctrl++)**

Opent een dialoog waarin u in het geselecteerde paneel de bestanden kunt selecteren. In het dialoog**Zoeken naar** plaatst u de zoekopdracht. U kunt hier een bestandsnaam, een joker (\* .o.\*, \*.c etc.) of beide invoeren - gescheiden door een spatie. Het gebruik van 'text' geeft hetzelfde resultaat als met '\*text\*'. U kunt bestanden uitsluiten van de zoekopdracht door '|' (bijv. '\*.cpp \*.h | \*.moc.cpp') te gebruiken. Met behulp van [profielbeheer](#) kunt u uw selecties bewaren voor toekomstig gebruik. Dubbelklikken op een profiel is hetzelfde als de selectie weer invoeren en op de knop **OK** drukken. Verdere mogelijkheden met het dialoogvenster **Groep Selecteren** kunt u vinden in de [Zoek dialoog](#), wat in feite bijna hetzelfde dialoog is.

**Bewerken → Groep deselecteren... (Ctrl+-)**

Het tegenovergestelde van **Groep Selecteren**. De bestanden in het geselecteerde paneel die met het patroon overeenkomen zullen worden gedeselecteerd.

**Bewerken → Alles selecteren (Alt++)**

Selecteert alle bestanden in het geselecteerde paneel. U kunt ook alle mappen selecteren door de optie **Mappen automatisch selecteren** op de [Konfigurator Paneel pagina](#) in te schakelen.

**Bewerken → Alles deselecteren (Alt+-)**

Deselecteert alle bestanden in het geselecteerde paneel.

**Bewerken → Selectie omkeren (Alt+\*)**

Keert de selectie van alle bestanden in het geselecteerde paneel om (bijv. geselecteerde bestanden worden niet geselecteerd en ongeselecteerde bestanden worden juist wel geselecteerd).

**Bewerken → Selectie herstellen**

Herstelt de selectie van eerder gedeselecteerde items.

**Bewerken → Zoeken in map... (Ctrl+F)**

Schakelt de functie [snelzoeken](#) van Krusader om.

**Bewerken → Mappen vergelijken (Alt+Shift+C)**

Schakelt de functie [Mappen vergelijken](#) van Krusader om.

**Bewerken → Setup vergelijken**

Stelt de functie [Mappen vergelijken](#) in.

- **Nieuwer en enkelvoudig Markeren** (standaard)
- **Enkelvoudig selecteren**
- **Nieuwer selecteren**
- **Verschillend en enkelvoudig selecteren**
- **Verschillen selecteren**

**Bewerken → Benodigde Ruimte Berekenen**

[Berekent benodigde ruimte](#) voor bestanden en mappen, archieven en bestandssystemen op servers.

**Bewerken → Eigenschappen... (Alt+Return)**

Opent een dialoogvenster met de eigenschappen van het geselecteerde bestand. (KP refereert aan Key Pad.)

## 6.3 Het menu Ga naar

### **Ga naar → Omhoog (Alt+Up)**

Gaat naar het bovenliggende map van de geselecteerde paneel.

### **Ga naar → Terug (Alt+Left)**

Gaat naar de eerder bekeken map in het geselecteerde paneel.

### **Ga naar → Vooruit (Alt+Right)**

Gaat naar het volgende te bekijken map in het geselecteerde paneel. Komt alleen beschikbaar als eerst **Ga naar → Terug** was gebruikt.

### **Ga naar → Persoonlijke map (Alt+Home)**

Gaat naar de Persoonlijke map van de huidige gebruiker.

### **Ga → Hoofdmap (Ctrl+Backspace)**

Gaat naar de hoofdmap van het systeem.

### **Ga → Populaire URL's (Ctrl+Z)**

Toont een lijst met vaak bezochte mappen waarmee u er naar toe kunt navigeren door erop te dubbelklikken.

### **Ga → Terugspringspunt hier instellen (Ctrl+Shift+J)**

Stelt de geselecteerde map in als 'terugspring'punt. Om makkelijk naar deze map te navigeren, selecteert u het commando **Terug springen** uit het menuitem **Ga**.

### **Ga → Terugspringen (Ctrl+J)**

Gaat terug naar een eerder 'terugspring'punt.

## 6.4 Menu Beeld

De acties in dit submenu hebben meestal effect op het huidige Krusader-sessie. Als u permanente wijzigingen wilt maken, gebruik dan [Opstart pagina in Konfigurator](#).

### **Beeld → Inzoomen**

Vergroot de weergave.

### **Beeld → Uitzoomen**

Verkleint de weergave.

### **Beeld → Standaard zoom**

Geeft de standaard weergave.

### **Beeld → Detail weergave (Alt+Shift+D)**

Toont de bestandsnamen, bestandsgroottes, datum en tijdstip van aanmaak en hun attributen.

### **Beeld → Korte weergave (Alt+Shift+B)**

Toont alleen de bestandsnamen.

### **Beeld → Verborgene bestanden tonen (Alt+.)**

Schakelt de optie in voor het tonen van verborgen bestanden in de panelen van Krusader.

**Beeld → Alle Bestanden (Shift+F10)**

Schakelt alle filters uit en toont alle bestanden.

**Beeld → Aangepast (Shift+F12)**

Hiermee kunt u een eigen filter in het paneel van Krusader toepassen. U krijgt alleen bestanden en mappen te zien die overeenkomen met het filter. Vergeet niet om na gebruik het filter weer uit te schakelen, anders kunnen bestanden onzichtbaar blijven.

**Beeld → Voorbeelden tonen**

indien ingeschakeld, krijgt u voorbeelden van de inhoud van de bestanden in het geselecteerde paneel als pictogram te zien.

**Beeld → Remote Taalcodering selecteren**

Selecteert een remote taalcodering voor [Verbindingen naar servers](#).

**Beeld → Herladen (Ctrl+R)**

Ververst de inhoud van het geselecteerde paneel.

**Beeld → Instellingen als standaard opslaan**

Hiermee kunt u de weergave-instellingen van de huidige tab als standaard opslaan voor nieuwe gevallen van deze soort weergave.

**Beeld → Instellingen op andere tabbladen toepassen**

Hiermee kunt u de weergave-instellingen van de huidige tab toepassen op de andere tabs.

## 6.5 Menu Gebruikersacties

U kunt uw eigen menu-items hier toevoegen door uw eigen [Gebruikersacties](#) te definiëren.

**Gebruikersacties → Beheer gebruikersacties...**

Opent de beheerder van [gebruikersacties](#).

**Acties van gebruikers → Multimedia → In Amarok in de wachtrij zetten (Meta+A)**

Voegt geselecteerde item(s) toe aan de afspeellijst van Amarok.

**Acties van gebruikers → Samples → Gelijke paneelgrootte (Ctrl+Alt)**

Stelt de verhouding tussen de twee panelen in op 50/50.

**Acties van gebruikers → Samples → Als root bewerken (Ctrl+E)**

Hiermee kunt u met kwrite een bestand bewerken waarbij u root-permissies heeft.

**Acties van gebruikers → Samples → Aankoppelen (Ctrl+Alt+M)**

Koppelt een nieuw bestandssysteem aan.

**Acties van gebruikers → Samples → Huidige item naar klembord kopiëren (Ctrl+Alt+C)**

Kopieert de huidige itemnaam naar het klembord.

**Acties van gebruikers → Systeem → Reservekopie van huidige maken (Meta+F5)**

Maakt een backup van het geselecteerde bestand in de huidige map en vraagt daarbij aan de gebruiker voor een nieuwe bestandsnaam. Standaard wordt `.old` aan de originele bestandsnaam toegevoegd.

**Acties van gebruikers → Gebruikersinterface → Op naam sorteren (Meta+1)**

Als u dit inschakelt, dan wordt op bestandsnaam gesorteerd in het Krusader-paneel.

**Acties van gebruikers → Gebruikersinterface → Op extensie sorteren (Meta+2)**

Als u dit inschakelt, dan wordt op extensie (het gedeelte van de bestandsnaam na de laatste '.') gesorteerd in het Krusader-paneel. Dit is handig om hetzelfde type bestanden samen te groeperen.

**Acties van gebruikers → Gebruikersinterface → Op grootte sorteren (Meta+3)**

Als u dit inschakelt, dan wordt op bestandsgrootte gesorteerd in het Krusader-paneel. Dit is handig voor het vaststellen wat de grootste bestanden in een bepaalde map zijn.

**Acties van gebruikers → Gebruikersinterface → Op wijzigingstijdstip sorteren (Meta+4)**

Als u dit inschakelt, dan wordt op laatste wijzigingstijdstip gesorteerd in het Krusader-paneel. Dit is handig voor het vinden van bestanden waaraan u recent heeft gewerkt.

## 6.6 Menu Hulpmiddelen

**Hulpmiddelen → Zoeken... (Ctrl+S)**

Opent [KruSearcher](#) - de zoekmodule van Krusader.

**Hulpmiddelen → Lokaliseren... (Ctrl+Shift+L)**

Opent de GUI frontend van [Locate](#) voor snel bestanden zoeken.

**Hulpmiddelen → Mappen synchroniseren (Ctrl+Y)**

De functie [Mappen synchroniseren](#) vergelijkt de linker en rechter panelen en toont de verschillen daartussen. Nadat het vergelijken is uitgevoerd, kunt u mappen/bestanden verplaatsen zodat u ze synchroniseert.

**Hulpmiddelen → MountMan... (Alt+/)**

Opent submenu met te openen items [MountMan](#) of mount/unmount verschillen aankoppelpunten.

**Hulpmiddelen → Schijfgebruik... (Alt+Shift+S)**

Opent [Schijfgebruik](#).

**Hulpmiddelen → Nieuwe Net Verbinding (Ctrl+N)**

Opent het dialoogvenster [Nieuwe Net Verbinding](#) zodat u een FTP, SMB, FISH of SFTP verbinding met een externe host kunt opbouwen. Als u de gebruikersnaam en wachtwoord leeg laat dan logt u in als anonymous. U kunt voor deze externe sessies een [Bladwijzer](#) aanmaken.

**Hulpmiddelen → Verbinding verbreken (Ctrl+Shift+D)**

Beëindigt de [externe verbinding](#) in het huidige paneel en gaat terug naar het pad in de beginsituatie.

**Hulpmiddelen → Terminal starten**

Opent in de standaard map (meestal uw persoonlijke map) een terminalvenster . U kunt uw favoriete terminal programma in de [Algemene pagina van Konfigurator](#) instellen.

**Hulpmiddelen → Krusader in root modus starten (Alt+Shift+K)**

Start Krusader op in de [Root modus](#) op deze locatie. Krusader in de Root modus vereist standaard [kdesu](#), als [kdesu](#) niet beschikbaar is of als u de voorkeur geeft aan bijv. [gksu](#) wanneer u [GNOME](#) gebruikt dan kan u dit gedrag instellen in de [Pagina voor afhankelijkheden in Konfigurator](#).

**LET OP**

Wees voorzichtig als u Krusader met de rechten van ROOT gebruikt.

**Hulpmiddelen → Prullenbak legen**

Leegt de [prullenbak](#).

## 6.7 Venstermenu

**Venster → Nieuw tabblad (Ctrl+Shift+N)**

Opent een nieuwe tab in het actieve paneel.

**Venster → Tabblad ver/ontgrendelen**

Vergrendelt en ontgrendelt de huidige tab in het actieve paneel.

**Venster → Huidige tab dupliceren (Ctrl+Alt+Shift+N)**

Opent een nieuwe tab dat een kopie is van de actieve tab in het actieve paneel.

**Venster → Huidig tabblad naar de andere kant verplaatsen (Ctrl+Shift+O)**

Verplaatst het huidige tab naar de andere zijde van het venster.

**Venster → Huidig tabblad sluiten (Ctrl+W)**

Sluit het huidige tab in het actieve paneel. Deze commando is alleen beschikbaar als er meer dan een tab in het actieve paneel aanwezig is.

**Venster → Inactieve tabbladen sluiten**

Sluit alle behalve het actieve tab in het actieve paneel.

**Venster → Geduplicateerde tabbladen sluiten**

Sluit de geduplicateerde tabs in het actieve paneel.

**Venster → Volgend tabblad (Ctrl+.)**

Gaat naar de volgende tab in het actieve paneel. Deze commando is alleen beschikbaar als er meer dan een tab in het actieve paneel aanwezig is.

**Venster → Vorig tabblad (Ctrl+,)**

Gaat naar de vorige tab in het actieve paneel. Deze commando is alleen beschikbaar als er meer dan een tab in het actieve paneel aanwezig is.

**Venster → Profielen (Alt+Shift+L)**

Opent een menu waar u [Paneel profielen](#) kunt opslaan en weer laden.

**Venster → Panelen Verwisselen (Ctrl+U)**

Het linker paneel wordt het rechter paneel en visa versa, Alleen de huidige tabs worden omgewisseld.

**Venster → Kanten swappen (Ctrl+Shift+U)**

Het complete linker paneel wordt het rechter paneel en visa versa, waarbij alle tabs worden omgewisseld.

**Venster → Verticale Modus (Ctrl+Alt+R)**

Schakel het [Paneel](#) om tussen de horizontale en de verticale modus.



**Venster → Volledig scherm van terminalemulator omschakelen (Ctrl+Alt+F)**

Schakelt de terminalemulator om naar volledig scherm. Deze keuzemogelijkheid is alleen beschikbaar als **Terminal Emulator Tonen** is ingeschakeld.

**Venster → Positie opslaan**

Slaat het huidige formaat en locatie op van het hoofdvenster van Krusader . Deze actie kunt u automatiseren door **Instellingen van laatste positie, grootte en paneel opslaan** in de [Opstart pagina in Konfigurator](#)

## 6.8 Menu Instellingen

**Instellingen → Werkbalken → Hoofdwerkbalk tonen**

Indien ingeschakeld, is de [Hoofdwerkbalk](#) te zien.

**Instellingen → Werkbalken → Taakwerkbalk tonen**

Indien ingeschakeld, is de [Taakwerkbalk](#) te zien.

**Instellingen → Werkbalken → Actiewerkbalk tonen**

Indien ingeschakeld, is de [Actiewerkbalk](#) te zien.

**Instellingen → Statusbalk tonen**

Indien ingeschakeld, is de [Statusbalk](#) te zien.

**Instellingen → Balk met FN-toetsen tonen**

Indien ingeschakeld, is de [Balk met Functietoetsen](#) te zien.

**Instellingen → Terminalemulator tonen (Ctrl+Alt+T)**

Indien ingeschakeld, is de [Terminalemulator](#) te zien.

**Instellingen → Commandoregel tonen**

Indien ingeschakeld, is de [Commandoregel](#) te zien.

**instellingen → Instellingen voor modus uitvoeren van commando's**

Hier kunt u de modus instellen waarmee commando's worden uitgevoerd. U kunt uit de volgende keuzemogelijkheden kiezen:

- **Starten en vergeten:** start de uitvoering op zonder op het resultaat te wachten.
- **Aparte standaard error (stderr) en standaard uit (stdout) tonen:** toont de uitvoer naar stdout en stderr in aparte panelen.
- **Gemengde standaard error (stderr) en standaard uit (stdout) tonen:** toont de uitvoer naar stdout en stderr in een enkele paneel (standaard).
- **In nieuwe terminal starten:** voert de opdracht uit in een nieuw terminalvenster.
- **Naar ingebedde terminalemulator zenden:** stuurt de opdracht naar de ingebedde terminalemulator.

**Instellingen → Takenwachtrijmodus**

Schakelt de modus [Wachtrijbeheerder](#) om. Indien geactiveerd en dan indrukken van F2 of de overeenkomstige knop in de dialoog kopiëren/verplaatsen, zal de taak onmiddellijk starten zelfs als er actieve taken in de wachtrij zijn. Indien niet geactiveerd zal de taak in de wachtrij gezet worden als de wachtrij niet leeg is. Anders zal de taak onmiddellijk worden gestart.

### Instellingen → Sneltoetsen instellen...

Opent een dialoogvenster waarin u de sneltoetsen van Krusader kunt instellen.

Met de knoppen **Sneltoetsen importeren** en **Sneltoetsen exporteren** kunt u sneltoets profielen laden en opslaan. Hiermee kunt u Krusader de sneltoetsen van Total Commander©, Midnight Commander, foo-commander, of uw eigen sneltoetsen geven. De enige beperking is dat u de algemene Plasma-sneltoetsen en enkele Krusader-sneltoetsen niet kan wijzigen, met daarnaast enkele mogelijkheden in foo-commander die we niet hebben of niet nodig vinden. De sneltoetsen worden opgeslagen in `/usr/share/krusader, foo.keymap.info` heeft de beschrijving, `foo.keymap` is een ini-bestand waarin de sneltoetsen zijn opgeslagen. Tot Krusader-1.70.1 was dit een binair bestand, Krusader is backwards compatibel wat betreft het importeren van dit verouderde binaire formaat. Als een `*.keymap.info` tekstbestand bestaat, dan zal Krusader deze tonen, zodat u extra informatie over het geladen bestand met de sneltoetsen te zien krijgt. Hier kunt u nog het importeren van de voorgestelde bestand met sneltoetsen afbreken.

#### TIP

Total Commander© sneltoetsen zijn meegeleverd. Stuur uw favoriete sneltoetsen schema's op zodat ze beschikbaar komen voor de Krusader-gemeenschap. Hartelijk dank!

### Instellingen → Werkbalken instellen...

Opent een dialoogvenster waarin u de **Hoofdwerkbalk** en de **Actiebalk** kunt configureren. U kunt knoppen voor uw favoriete **gebruikers acties** aan de gewenste Werkbalk toevoegen.

### Instellingen → Krusader configureren...

Opent **Konfigurator** - het configuratie center van Krusader.

## 6.9 Menu Help

Bovendien heeft Krusader een aantal van de gemeenschappelijk KDE items in het menu **Help**, voor meer informatie lees de secties hierover in het **Menu Help** van de basisinformatie van KDE.

## Hoofdstuk 7

# Opdrachten via het toetsenbord

### 7.1 Gebruik van toetsenbord

In dit hoofdstuk leert u hoe u het toetsenbord effectief gebruikt, omdat u de meeste bewerkingen sneller kan uitvoeren met het toetsenbord dan met de muis. U zal enige tijd nodig hebben voor het leren van de [sneltoetsen](#), maar als u ze eenmaal kent dan bespaart u veel tijd. Merk op dat Krusader [sneltoets-profielen](#) kan gebruiken om makkelijk naar andere sneltoets-instellingen te wisselen, bijv. van ander bestandsbeheer-programma's, maar u kunt natuurlijk ook uw eigen sneltoetsen creëren.

Na het starten van Krusader kunt u beginnen met het gebruik van het toetsenbord. Gebruik **Ctrl+L** om naar de [locatiebalk](#) te gaan waar u de gewenste map kunt invoeren. Na het gebruik van **Ctrl+Down** bent u in de [Terminalemulator](#) en kunt u elk gewenst commando invoeren, mits [terminal wordt getoond](#). Gebruik **Ctrl+Up** om terug te gaan naar het actieve paneel. Als u naar een bestand of map wilt gaan dat start met een *f*, druk dan eenvoudig een *f* in op het toetsenbord om [Snelzoekbalk](#) te gebruiken. Gebruik de **Enter**-toets om het bestand te openen of om de map te openen die de focus heeft. Zorg ervoor dat u de functietoetsen - **F3** voor weergeven, **F4** voor bewerken, **F5** voor kopiëren, **Alt+Shift+U** voor uitpakken, etc. weet.

U kunt ook verschillende bewerkingen uitvoeren met de [tabbladen van een map](#), waarbij inbegrepen verschillende [selectie](#) bewerkingen. En tenslotte kunt u Krusader afsluiten met **F10**.

### 7.2 Toetsenbindingen

De meeste toetsenbindingen (sneltoetsen) zijn instelbaar in menu **Instellingen** → **Sneltoetsen configureren...**, als u andere sneltoetsen dan de standaard wilt gebruiken. U kunt zelfs nog meer acties aan sneltoetsen verbinden (voor acties waaraan standaard nog geen sneltoets is verbonden). Merk op dat sommige sneltoetsen geen Krusader-sneltoetsen zijn (bijv. Plasma-sneltoetsen). De sneltoetsen die Krusader standaard gebruikt worden hieronder opgenoemd.

#### Functietoetsen (Fn)

Dit zijn de toetsenbindingen van de [FN Toetsenbalk](#). Deze toetsenbindingen zijn sinds versie 1.51 instelbaar.

<b>F1</b>	Help
<b>F2</b>	<a href="#">Bestanden hernoemen.</a>
<b>F3</b>	<a href="#">Bestanden weergeven.</a>
<b>F4</b>	<a href="#">Bestanden bewerken.</a>
<b>F5</b>	<a href="#">Bestanden kopiëren.</a>

## Het handboek van Krusader

<b>F6</b>	Bestanden verplaatsen.
<b>F7</b>	Een nieuwe map maken.
<b>F8</b>	Verwijderen (of naar de Prullenbak verplaatsen) van bestanden.
<b>F9</b>	Terminal.
<b>F10</b>	Krusader afsluiten

### Shift-toetsen

<b>Shift+F1</b>	Wat is dit?
<b>Shift+F2</b>	Meervoudig hernoemen (Krename).
<b>Shift+F3</b>	URL invoeren voor weergave.
<b>Shift+F4</b>	Nieuw bestand bewerken.
<b>Shift+F5</b>	Kopiëren met wachtrij.
<b>Shift+F6</b>	Verplaatsen met wachtrij.
<b>Shift+F10</b>	Alle bestanden weergeven.
<b>Shift+F12</b>	Aangepaste weergave bestanden.
<b>Shift+Left</b>	Schakelt om naar de linker tabbladen van een map.
<b>Shift+Right</b>	Schakelt om naar de rechter tabbladen van een map.

### Alt-toetsen

<b>Alt++</b>	Alles selecteren.
<b>Alt+-</b>	Alles deselecteren.
<b>Alt+*</b>	Selectie omkeren.
<b>Alt+.</b>	Verborgen (dot) bestanden tonen/verbergen.
<b>Alt+/</b>	MountMan.
<b>Alt+'</b>	Gebruikersmenu
<b>Alt+Home</b>	Home.
<b>Alt+Enter</b>	Eigenschappen.
<b>Alt+Left</b>	Linkse bladwijzers.
<b>Alt+Right</b>	Rechtse bladwijzers.
<b>Alt+Down</b>	Zijbalk.
<b>Alt+F1..F12</b>	Standaard (Plasma) sneltoetsen.

### Alt+Shift-toetsen

<b>Alt+Shift+B</b>	Korte weergave
<b>Alt+Shift+C</b>	Mappen vergelijken
<b>Alt+Shift+D</b>	Gedetailleerde weergave
<b>Alt+Shift+E</b>	Archief testen.
<b>Alt+Shift+K</b>	Krusader in root modus starten
<b>Alt+Shift+L</b>	Paneel profielen.
<b>Alt+Shift+O</b>	Panelen synchroniseren aka 'Knop gelijk (=)'. (=)

## Het handboek van Krusader

<b>Alt+Shift+P</b>	Bestanden inpakken.
<b>Alt+Shift+Q</b>	Wachtrijbeheerder
<b>Alt+Shift+S</b>	Schijfgebruik.
<b>Alt+Shift+U</b>	Bestanden uitpakken.

### Ctrl-toetsen

<b>Ctrl+B</b>	Bladwijzer toevoegen voor het huidige item.
<b>Ctrl+D</b>	Open Bladwijzers in het actieve paneel.
<b>Ctrl+E</b>	Een bestand bewerken als root (Standaard Gebruikersactie).
<b>Ctrl+F</b>	Snelzoekenbalk.
<b>Ctrl+H</b>	Mapgeschiedenis openen in het actieve paneel.
<b>Ctrl+I</b>	Snelfiterbalk.
<b>Ctrl+J</b>	Een Safari <sup>®</sup> -achtige Terugsprong.
<b>Ctrl+L</b>	Ga naar de locatiebalk (startpunt) net zoals in Firefox <sup>®</sup> en Konqueror.
<b>Ctrl+M</b>	Open medialijst.
<b>Ctrl+N</b>	Nieuwe Netwerk verbinding dialoogvenster.
<b>Ctrl+O</b>	Selecteert het dialoogvenster voor mappen om deze map te openen in het paneel.
<b>Ctrl+P</b>	Bestand splitsen.
<b>Ctrl+Q</b>	Krusader afsluiten.
<b>Ctrl+R</b>	Opnieuw laden (verversen) van het paneel.
<b>Ctrl-S</b>	Zoeken.
<b>Ctrl+U</b>	Verwissel panelen (verwisselt niet alle tabbladen van een map).
<b>Ctrl+W</b>	Huidig tabblad sluiten.
<b>Ctrl+Y</b>	Mappen synchroniseren.
<b>Ctrl+Z</b>	Populaire URL's.
<b>Ctrl++</b>	Groep Selecteren.
<b>Ctrl+-</b>	Groep deselecteren.
<b>Ctrl+/</b>	Commandoregel geschiedenis openen
<b>Ctrl+Down</b>	Ga van het actieve paneel naar de commandoregel/terminalemulator.
<b>Ctrl+Up</b>	Ga van de commandoregel/terminalemulator naar het actieve paneel.
<b>Ctrl+Up</b>	Ga van het actieve paneel naar de Locatiebalk.
<b>Ctrl+Home</b>	Ga naar de Persoonlijke map.

<b>Ctrl+Left of Right</b>	Selecteer een bestand of een map in het linker paneel, druk op <b>Ctrl+Left</b> en het rechter <a href="#">paneel</a> wijzigt: <ul style="list-style-type: none"> <li>• bij een bestand: krijgt het rechter paneel hetzelfde pad als het linker <a href="#">paneel</a>.</li> <li>• bij een map: toont het rechter paneel de inhoud van de map.</li> </ul> Bij het rechter paneel: druk op <b>Ctrl+Right</b> en het linker paneel zal wijzigen.
<b>Ctrl+Backspace</b>	Naar de hoofdmap springen.
<b>Ctrl+PgUp</b>	Eén map omhoog.
<b>Ctrl+=</b>	Ga naar de in het andere paneel geselecteerde map.
<b>Ctrl+Return</b>	Als het <a href="#">media menu</a> is geopend dan het gemarkeerde apparaat (ont)koppelen.

#### Ctrl+Shift-toetsen

<b>Ctrl+Shift+D</b>	<a href="#">Externe verbinding verbreken.</a>
<b>Ctrl+Shift+J</b>	<a href="#">Terugspringspunt instellen.</a>
<b>Ctrl+Shift+L</b>	<a href="#">Lokaliseren GUI-frontend.</a>
<b>Ctrl+Shift+O</b>	Verplaats het huidige <a href="#">tab</a> naar de andere zijde van het venster.
<b>Ctrl+Shift+S</b>	<a href="#">Snel selecteren balk</a> openen.
<b>Ctrl+Shift+U</b>	<a href="#">Verwissel panelen (verwisselt ook alle tabbladen van een map).</a>
<b>Ctrl+Shift+Left</b>	<a href="#">Open linker medialijst.</a>
<b>Ctrl+Shift+Right</b>	<a href="#">Open rechter medialijst..</a>
<b>Ctrl+Shift+Up</b>	Open de <a href="#">terminalemulator</a> , onafhankelijk of de commandoregel wel of niet is te zien.
<b>Ctrl+Shift+Down</b>	Sluit de <a href="#">terminalemulator</a> , onafhankelijk of de commandoregel wel of niet is te zien.
<b>Ctrl+Shift+PgUp</b>	Huidige tabblad naar links verplaatsen.
<b>Ctrl+Shift+PgDn</b>	Huidige tabblad naar rechts verplaatsen.

#### Ctrl+Alt-toetsen

<b>Ctrl+Alt+E</b>	Toon/verberg de <a href="#">ingebbede terminal</a> .
<b>Ctrl+Alt+M</b>	Koppelen (Standaard Useraction).
<b>Ctrl+Alt+N</b>	<a href="#">Nieuw tabblad.</a>
<b>Ctrl+Alt+R</b>	Schakel het <a href="#">Paneel</a> om tussen de horizontale en de verticale modus.
<b>Ctrl+Alt+S</b>	Nieuwe symbolische koppeling aanmaken.
<b>Ctrl+Alt+Left</b>	<a href="#">Linker geschiedenis.</a>
<b>Ctrl+Alt+Right</b>	<a href="#">Rechter geschiedenis.</a>
<b>Ctrl+Alt+=</b>	Equal Panel Size (Standaard Useraction).
<b>Ctrl+Alt+Shift+N</b>	<a href="#">Een tab dupliceren.</a>
<b>Ctrl+Alt+Enter</b>	Open huidige map in een <a href="#">nieuwe tab</a> .

### Algemene Ctrl toetsen

<b>Ctrl+A</b>	Alles selecteren.
<b>Ctrl+PgDn</b>	Het onderste deel in de huidige map verplaatsen.
<b>Ctrl+F1..F12</b>	Standaard (Plasma) sneltoetsen.
<b>Ctrl+Shift+F1..F12</b>	Standaard (Plasma) sneltoetsen.

### Andere toetsen

<b>foo</b>	<a href="#">Snelzoeken</a> , snelselecteren of <a href="#">snelfilteren</a> . Zie <a href="#">deze instellingenpagina</a> over hoe de standaard modus in te stellen.
<b>Tab</b>	<a href="#">Tussen twee panelen schakelen</a>
<b>Enter</b>	Op een bestand: opent/voert uit dat bestand Op een archiefbestand: bladert door het archief alsof het een map is.
<b>Esc</b>	Zorgt ervoor dat de menubalk zijn focus verliest (als het dat heeft).
<b>Verwijderen</b>	Verwijdert (of verplaatst naar prullenbak).
<b>Ctrl+Delete</b>	Verwijderen wisselen.
<b>Space</b>	Bij een bestand: verplaatst de selectie van een bestand een positie lager zonder de selectie van andere bestanden/mappen te wijzigen.
<b>Backspace</b>	Eén map omhoog.
<b>Ins</b>	Doet hetzelfde als de toets <b>Space</b> en verplaatst de selectie een positie lager naar het volgende bestand.
<b>Menu</b>	Rechts-klik-menu
<b>Home</b>	Verplaatst de cursor naar bovenaan de lijst.
<b>End</b>	Verplaatst de cursor naar onderaan de lijst.

### Opdrachtregel

[Commandoregel](#) sneltoetsen.

<b>Pijl Up en pijl Down</b>	Scroll door de eerder ingevoerde commando's.
<b>Ctrl+/<b></b></b>	Open de lijst met de commandoregel geschiedenis
<b>Ctrl+Up</b>	Ga van de commandoregel naar het actieve paneel.
<b>Ctrl+Down</b>	Ga van het actieve paneel naar de commandoregel.
<b>Ctrl+Enter</b>	Kopieert de naam van het geselecteerde bestand/map zonder pad naar de huidige positie op de commandoregel.

<b>Ctrl+Shift+Enter</b>	Kopieert de naam van het geselecteerde bestand/map met het volledige pad naar de huidige positie op de commandoregel.
-------------------------	---

### Terminalemulator

[Terminal emulator](#) sneltoetsen.

<b>Ctrl+F</b>	Omschakelen tussen normaal en volledig scherm <a href="#">Terminalemulator</a> .
<b>Ctrl+V</b>	Klembordinhoud plakken.
<b>Ctrl+Up</b>	Ga van de terminalemulator naar het actieve paneel als de commandoregel verborgen is.
<b>Ctrl+Down</b>	Ga van het actieve paneel naar de terminalemulator als de commandoregel verborgen is.
<b>Ctrl+Shift+Pijl omhoog/omlaag</b>	Selecteert/deselecteert altijd de terminalemulator onafhankelijk of de commandoregel zichtbaar is.
<b>Shift+Ins</b>	Klembordinhoud plakken.

### Synchronisatie

[Synchronisatie](#) sneltoetsen.

<b>Ctrl+W</b>	Richting omkeren
<b>Alt+Down</b>	Uitsluiten
<b>Alt+Up</b>	Originele taak herstellen
<b>Alt+Left</b>	Kopiëren naar links
<b>Alt+Right</b>	Kopiëren naar rechts
<b>Alt+Delete</b>	Voor verwijderen markeren

### Standaard acties van gebruikers

Standaard [Acties van gebruikers](#) toetsenbindingen geleverd door Krusader.

<b>Ctrl+E</b>	Een bestand bewerken als root.
<b>Ctrl+Alt+C</b>	Huidig item naar het klembord kopiëren.
<b>Ctrl+Alt+M</b>	Nieuw bestandssysteem aankoppelen.
<b>Ctrl+Alt+=</b>	Equal panel-size.
<b>Meta+A</b>	Enqueue in Amarok.
<b>Meta+1</b>	Op naam sorteren.
<b>Meta+2</b>	Op extensie sorteren.
<b>Meta+3</b>	Het actieve paneel op grootte sorteren.
<b>Meta+4</b>	Sort by modified.
<b>Meta+F5</b>	<a href="#">Huidig bestand backuppen (Standaard Useraction)</a> .



OVERIGE TOETSENBINDINGEN

- [Bestanden selecteren](#)
- [KrViewer](#)
- [Schijfgebruik](#)
- [Lokaliseren GUI-frontend](#)
- **Gemeenschappelijk uiterlijk en gedrag** → **Sneltoetsen en gebaren** module in de Plasma Systeeminstellingen.
- [UserActions](#) Sneltoetsen instellen

## Hoofdstuk 8

# Besturing met de muis

### 8.1 Gebruik van de muis

In deze sectie zult u een gids vinden over hoe Krusader effectief met een muis te gebruiken en muisgebaren via KHotKeys in te stellen. Door eenvoudig met de muis te klikken kunt u verschillende secties van Krusader selecteren. Een andere sectie beschrijft de selectiemodes en hoe u ze kunt instellen: [Selectiemodus](#)

## Hoofdstuk 9

# Hulpmiddelen van Krusader

### 9.1 BookMan: uw bladwijzers organiseren

BookMan is het gereedschap van Krusader voor bladwijzers van lokale mappen en voor [externe URL's](#), zodat u later door een druk op een knop er naar terug kan gaan. Het Bookman menu is onderverdeeld in vier secties:

- Uw persoonlijke bladwijzers
- Populaire URL's
- Permanente bladwijzers
- Bladwijzers beheren

#### OPMERKING

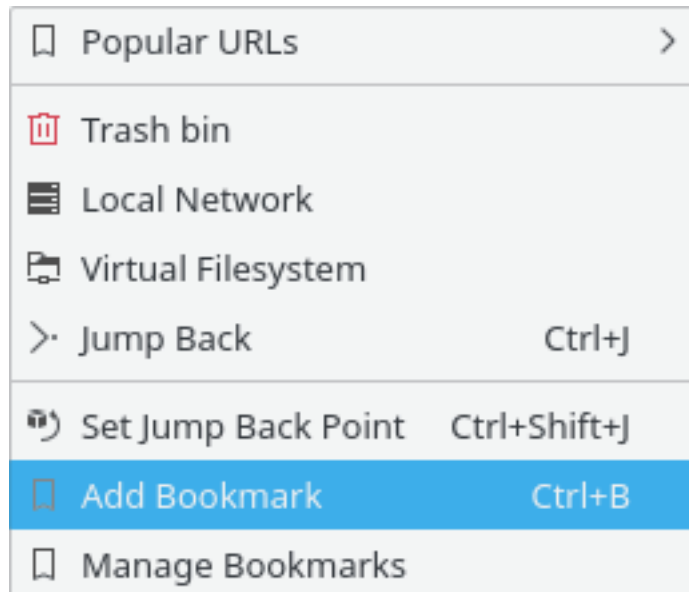
U kunt bladwijzers maken naar externe bestandssystemen (FTP of SAMBA) en later de bladwijzer gebruiken om makkelijk een verbinding met de externe server te maken, let op dat u geen bladwijzers naar een locatie in een archief kunt maken.

#### 9.1.1 Bladwijzers gebruiken

Meestal klikt u op de knop **BookMan II** (de meest rechtse knop van de adresbalk bovenaan het actieve paneel) wanneer u in de doelmap bent. Bijvoorbeeld, om een bladwijzer naar `/usr/tmp` te maken, navigeert u in Krusader hier naar toe en klikt op de **BookMan II**-knop en selecteert vervolgens **Huidige bladwijzer**. Als het dialoogvenster **Bladwijzer toevoegen** is geopend, dan krijgt u in het URL-vak `/usr/tmp` te zien. **Naam** is voor de naam die u aan de bladwijzer wilt geven (bijv.: tijdelijke map). U kunt sneltoetsen instellen door een `&` aan de bladwijzer-naam toe te voegen bijv. `&sourceforge`, `&home`, `down&loads` etc., zodat u makkelijk de naam van de bladwijzer kunt oproepen met **Alt+foo**. Als u een bladwijzer aanmaakt zonder naam, dan zal het doel ook de bladwijzer-naam zijn. **URL** is de locatie waar de bladwijzer naar toe wijst. **Aanmaken in** creëert een bladwijzermap waarin u uw bladwijzers kunt onderbrengen.

Om u bladwijzers te gebruiken, klikt u op de knop **BookMan II** en kiest een bladwijzer. U kunt ook de **Sneltoetsen**: **Ctrl+B** gebruiken om een bladwijzer voor het huidige item aan te maken, Gebruik **Alt+Pijl rechts/links** om het linker/rechter paneel met bladwijzers te openen en **Ctrl+D** voor de bladwijzers van het actieve paneel. Via het contextmenu van de bladwijzer (rechtermuis-knop klik) kunt u het in een nieuwe [tab met mappen](#) openen.

Er is een snelzoekbalk boven in het **BookMan II** menu.



Figuur 9.1: Menu Bladwijzer

**OPMERKING**

De zoekbalk zal altijd zichtbaar zijn in het bladwijzermenu als u het overeenkomstige item activeert in het [configuratiedialoog](#).

Hieronder vindt u de toegepaste regels voor het hanteren bladwijzers:

- Type gewoon de op te zoeken letters in: bladwijzers worden doorzocht op de eerste letters van de naam
- Als de eerste letters van meerdere bladwijzers overeenkomen, dan worden ze allemaal gemarkeerd en de eerste geselecteerd - druk op **Enter** om het betreffende bladwijzer te openen
- Als maar een enkele bladwijzer overeenkomt, dan wordt deze onmiddellijk geopend. bijv. wanneer u een 'h' typt en maar een bladwijzer begint met een 'h', dan wordt deze onmiddellijk uitgevoerd - een **Enter** is niet nodig
- Sneltoetsen werken alleen als de ingedrukte toets als eerste is ingevoerd.
- **Backspace** wordt ondersteund
- Zoeken is hoofdletter ongevoelig tenzij u een hoofdletter typt. Dus als u HamBurglar typt dan krijgt u alleen HamBurglar en niet hamburglar of Hamburglar.
- De zoekbalk is expres een alleen-lezen vak.

### 9.1.2 Gebruik van wachtwoorden

Een van de voordelen van de [bladwijzermanager](#) is dat de wachtwoorden door middel van Plasma's services worden opgeslagen - waar bijv. uw Konqueror/KMail wachtwoord is opgeslagen. Als u een wallet heeft, dan zal Plasma de wachtwoorden daar opslaan. Door op een bladwijzer te klikken, zal een dialoog openen en naar uw gebruikersnaam en wachtwoord vragen. Voer deze in en klik op **Wachtwoord opslaan**. De wachtwoorden en gebruikersnamen

zullen veilig in Plasma's wallet worden opgeslagen (Let er op dit door uw distributeur mogelijk is gemaakt). Het nadeel is wel dat als u het systeem opnieuw installeert en u heeft van uw wachtwoorden in de wallet en het bladwijzerbestand van Krusader's geen backup gemaakt, dat u dan iets kwijt bent.

### 9.1.3 Populaire URL's

Het submenu **Populaire URL's** heeft een permanente lijst met de meest bezochte URLs (lokaal en extern). Dit submenu toont de top 15 populaire URLs, gesorteerd op aantallen bezoeken, zodat de bovenste URL het meest populair is. Dit is handig voor als u de URL's vaak moet bezoeken, en geen **Bladwijzers** wilt aanmaken, Het dient als lijst met tijdelijke bladwijzers voor de meest bezochte links. Snelzoeken in **Populaire URL's** is een snelle manier voor zoeken/selecteren van populaire URL's:

- Open **Populaire URL's** of gebruik **Ctrl+Z**
- Type een aantal letters om het aantal zoekresultaten te verkleinen
- Druk op **Enter** (en u zal naar de URL uit de lijst gaan)

### 9.1.4 Permanente bladwijzers

Dit zijn hard gecodeerde bladwijzers bovenaan bij het bladwijzermenu; het is niet nodig om ze in het bestand op te slaan. Via het **Contextmenu** kunt u deze permanente bladwijzers IN- en UIT-schakelen. De volgende permanente bladwijzers zijn beschikbaar:

- **Prullenbak** gebruikt het `prullenbak:/` -protocol van Plasma.
- **Lokaal netwerk** gebruikt het `remote:/` protocol van Plasma.
- **Virtueel Bestandssysteem** **Virtuele Bestandssystemen (VFS)** `virt:/` is geen virtuele map, maar een container voor URLs van verschillende bestandssystemen. Het is gebruikt voor bijv. het mogelijkheid tot **Uitvoeren naar een bestandlijst** bij de zoekmodule en synchronisatie. In de locatiebalk zal u zien bijv. `virt:/Search results 1 of virt:/Synchronise results 1`.
- **Terugspringen** of **Ctrl+J** brengt u terug naar uw startpunt van het moment dat u een nieuwe tab in het paneelvenster aanmaakte. Deze mogelijkheid is erg handig als u diep in een mapstructuur bezig bent, zodat u met één actie terug naar het startpunt kan gaan. Met **Terugspringpunt hier instellen** of **Ctrl+Shift+J** stelt u de huidige map in als terugspringpunt.

### 9.1.5 Bladwijzers beheren

Voor het bewerken en beheren van uw bladwijzers, klikt u op de knop **BookMan II** en selecteert u de **Bladwijzers beheren**, U krijgt KeditBookmarks te zien. Hier kunt u de bladwijzers bewerken/verwijderen en indelen. KeditBookmarks is een bladwijzer editor voor Konqueror, Krusader en andere programma's, en gebruikt voor het bladwijzer-formaat daar de **XBEL standaard** voor. De bladwijzers worden in `~/.local/share/krusader/krbookmarks.xml` opgeslagen.

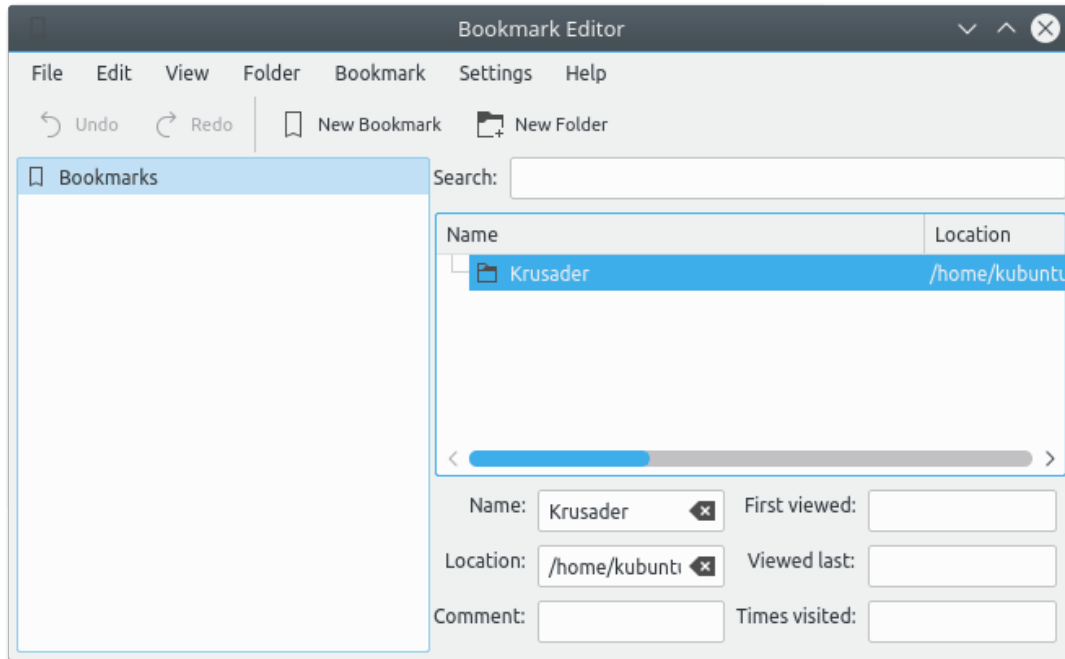
#### OPMERKING

De standaard map voor het bladwijzerbestand `krusader/krbookmarks.xml` is `~/.local/share`. U kunt de benodigde map in uw systeem bepalen met het commando **qtpaths --paths GenericDataLocation** in de terminal.

Dit lokale bestand bestaat alleen als u Krusader bladwijzers hebt bewerkt. Het zal aangemaakt worden na de eerst keer uitvoeren van KeditBookmarks uit Krusader.

De standaard bladwijzers van het systeem worden opgeslagen in het bestand `kfileplaces/bookmarks.xml` in de map die bepaald kan worden met het commando **qtpaths --paths GenericDataLocation**.

KeditBookmarks is gemakkelijk te gebruiken, als u echter meer informatie wilt, lees dan het [KeditBookmarks handboek](#).



Figuur 9.2: KeditBookmarks Bladwijzermanager

### 9.1.6 Bladwijzers als actie-knoppen op de Werkbalk

U kunt bladwijzers als knoppen op de [Hoofdwerkbalk](#) of op de [Actiewerkbalk](#) plaatsen. U kunt er zelfs sneltoetsen voor maken:

- Uw [Bladwijzers](#) creëren.
- Als u dat wilt, kunt u zelfs sneltoetsen voor de bladwijzers aanmaken in het venster voor [Sneltoetsen instellen](#) (**Instellingen** → **Sneltoetsen instellen...**).
- Voeg uw bladwijzers toe als actie-knoppen in de [Hoofdwerkbalk](#) of de [Actiewerkbalk](#) via het venster **Werkbalken instellen...** (**Instellingen** → **Werkbalken instellen...**).

## 9.2 Schijfgebruik

De code van Schijfgebruik is gebaseerd op de code van Filelight. Schijfgebruik toont in een grafische weergave van uw bestandssysteem hoeveel schijf ruimte in gebruik is. De volgende presentatievormen zijn mogelijk:

- Lijn weergave
- Detail weergave
- Filelight weergave: als een verzameling van concentrische gesegmenteerde ringen

Selecteer **Hulpmiddelen** → **Schijfgebruik...** of **Alt+Shift+S** om dit onderdeel in een apart venster te starten, of open het in de [Zijbalk](#).

Sneltoetsen voor schijfgebruik, contextmenu.

- **Del**: Verwijderen
- **Ctrl+E**: Uitsluiten
- **Shift+Pijl omhoog**: Eén map omhoog
- **Ctrl+N**: Nieuwe zoekopdracht
- **Ctrl+R**: Verversen
- **Ctrl+I**: Alles invoegen
- **Shift+Pijl omlaag**: Instappen
- Het menu Beeld:
  - **Ctrl+L**: Lijn weergave
  - **Ctrl+D**: Gedetailleerde weergave
  - **Ctrl+F**: Filelight weergave
  - **Shift+Pijl rechts**: Volgende
  - **Shift+Pijl links**: Vorige

### 9.3 KruSearcher: vind wat u zoekt

Welkom bij de krachtige zoekmodule van Krusader - bijgenaamd KruSearcher. Het is het meest krachtige hulpmiddel (dat ons bekend is) voor Linux<sup>®</sup>, omdat u ermee op zoveel verschillende manieren snel het bestand kan vinden waarnaar u op zoek bent. De zoekfunctie is ook beschikbaar voor bestandssystemen op afstand. Het is verdeelt over twee onderdelen, de algemene en de gevorderde. Laten we de algemene pagina bekijken.

De pagina is onderverdeeld in vier gedeeltes: bovenste gedeelte (zoeken naar), onderste gedeelte - getiteld **Bevat tekst**, linker gedeelte - getiteld **Zoeken in** en rechter gedeelte met de naam **Niet zoeken in**. Elk gedeelte gaat duidelijk over een ander aspect van het zoeken. Laten we ze beter gaan bekijken.

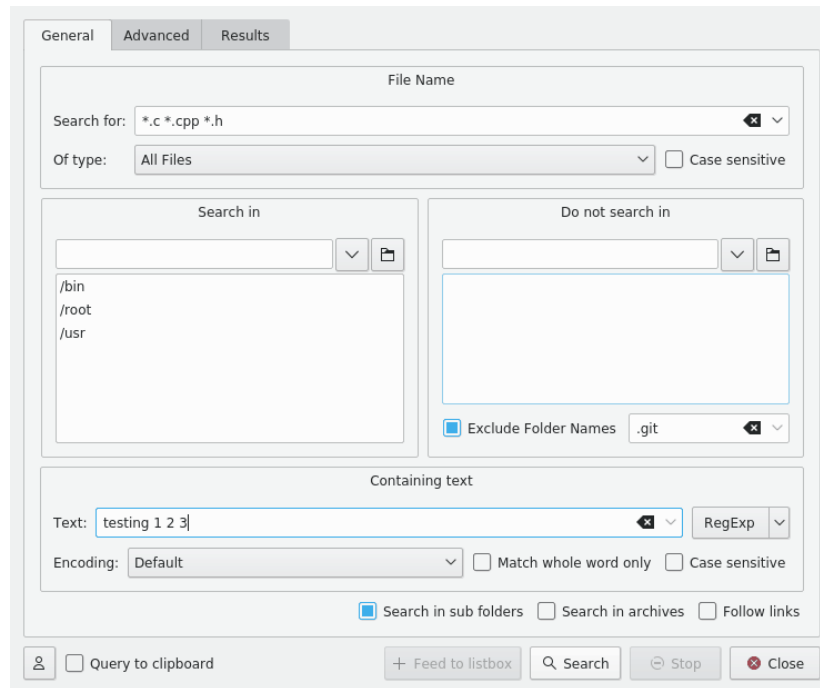
BOVENSTE GEDEELTE:

- **Zoeken naar**: hier geeft u de belangrijkste zoekcriteria op. U kunt een bestandsnaam, een joker (\*.\*, \*.c etc.) of beide - gescheiden door een spatie opgeven. Als u 'text' invoert dan is het resultaat hetzelfde als met '\*text\*'. U kunt bestanden buiten het zoekresultaat houden met '| ' (bijv. '\*.cpp \*.h | \*.moc.cpp'). U kunt bij namen met een spatie aanhalingstekens gebruiken. Filter 'Program Files' zoekt die bestanden/mappen waarvan de naam `Program Files` is. Een afrollijst die getoond wordt na klikken op pijl omlaag rechts biedt u het kiezen van enige van uw eerder ingevoerde criteria.

#### OPMERKING

Het is mogelijk de lijst met suggesties te bewerken voor het veld **Zoeken naar**. Als u enkele van zijn items niet wilt selecteer deze en druk op **Shift+Del** en die nuttloze suggestie wordt verwijderd. U kunt ook de pijltjestoetsen gebruiken om te de gehele geschiedenis in het veld **Zoeken naar** te zien en de items die nutteloos zijn te verwijderen.

- **Hoofdlettergevoelig**: indien uitgeschakeld, geeft het resultaat zowel met hoofdletters als met kleine letters (bijv.: \*.c wordt geïnterpreteerd als \*.c EN \*.C).



Figuur 9.3: Algemeen zoeken

- **Van type:** met dit zoekvak kunt u niet alleen naar een bestand zoeken via zijn naam, maar ook via zijn MIME-type. Bijvoorbeeld, u kunt naar alle geluidsbestanden zoeken waarvan de naam met een B begint. Meestal staat dit standaard ingesteld op 'alle bestanden', maar u kunt ook naar archieven, mappen, afbeeldingen, tekstbestanden, video's en geluidsbestanden zoeken.

LINKER EN RECHTER GEDEELTE:

- **Zoeken in** en **Niet zoeken in:** Met behulp van deze twee onderdelen, kunt u precies opgeven hoe u wilt waar er wordt gezocht. Bijvoorbeeld, u wilt in het hele bestandssysteem naar een bestand zoeken (beginnend met / ), maar wilt niet in /mnt zoeken. Alles wat u hoeft te doen is / in het invoerveld **Zoeken in** invoeren, en /mnt in het invoerveld **Niet zoeken in** invoeren. Als u in een van keuzelijsten meer dan een map wilt invoeren, type dan de eerste naam en druk op **Enter**. De map-naam zal dan naar het grotere keuzelijst worden gekopieerd zodat u de volgende naam kunt invoeren.

#### OPMERKING

Het invoerveld heeft een functie voor automatisch aanvullen, die de algemene instellingen van Plasma volgt. Indien gewenst, kunt u op de **mappen pictogram**, klikken en naar de mappen gaan die u wilt toevoegen.

#### OPMERKING

Het is mogelijk om bestanden en mappen te definiëren die uitgefilterd zullen worden uit de zoekresultaten met gebruik van het invoerveld **Mapnamen uitsluiten** onderaan het vak **Niet zoeken in**.

Items in de filterlijst moeten met spaties gescheiden worden.

Spaties in de filterlijstitems kunnen escaped worden of met quotes. Voorbeeld: `.git "target build" build\ krusader`



ONDERSTE GEDEELTE:

- **Tekst:** als u hier tekst invoert dan zal Krusader in de bestanden ernaar gaan zoeken (**grep**). Op deze manier kunt u naar alle header bestanden (`*.h`) gaan zoeken waarin het woord `'testing 123'` voorkomt.
- **RegExp** schakelaar: schakel de modus reguliere expressie om. Een afrollijst die getoond wordt na klikken op pijltje naar beneden rechts laat u speciale symbolen van reguliere expressies invoeren.
- **Codering:** laat u de tekstcodering kiezen.
- **Aleen hele woorden overeen laten komen:** laat u specificeren dat een volledige overeenkomst (letters en lengte) gevonden moet worden.
- **Hoofdlettergevoelig:** verwijst naar het feit of naar uw tekst in hoofdletters of kleine letters of exact volgens de door u ingevoerde spelling wordt gezocht.
- **In submappen zoeken:** voert een recursieve zoekopdracht uit en duikt in iedere map die het tegenkomt.
- **In archieven zoeken:** Krusader zal naar uw bestand in elk ondersteund archief zoeken. Dit kost echter meer tijd.

**OPMERKING**

Als u dit inschakelt, dan zal u merken dat u niet meer **grep** in bestanden kunt uitvoeren. Dit is zo gemaakt omdat voor het zoeken in gearchiveerde bestanden, Krusader deze eerst moet uitpakken, wat zal resulteren in een zeer tijdrovende zoektocht.

- **Koppelingen volgen:** indien ingeschakeld, zal Krusader tijdens de zoekopdracht symbolische koppelingen volgen.
- **Profielen:** als u regelmatig dezelfde zoekopdracht moet uitvoeren, dan kunt u de zoekinstellingen bijv. inclusief bepaalde bestanden, exclusief bepaalde bestanden, etc...opslaan. Druk op de knop 'profielen', en u kunt zoek-profielen toevoegen/laden/opslaan/verwijderen.
- **Zoekopdracht naar klembord:** indien geactiveerd zal Krusader de zoektekst in het klembord plaatsen wanneer een gevonden bestand is geopend.

Bovenstaande schermafdruck toont een zoekopdracht naar alle bestanden die eindigen op `c`, `cpp` of `h` en waarin de tekenreeks `'testing 123'` voorkomt. Krusader zal zoeken in `/root`, `/opt`, `/bin` en `/usr`, en juist niet in `/usr/lib` en `/usr/share`.

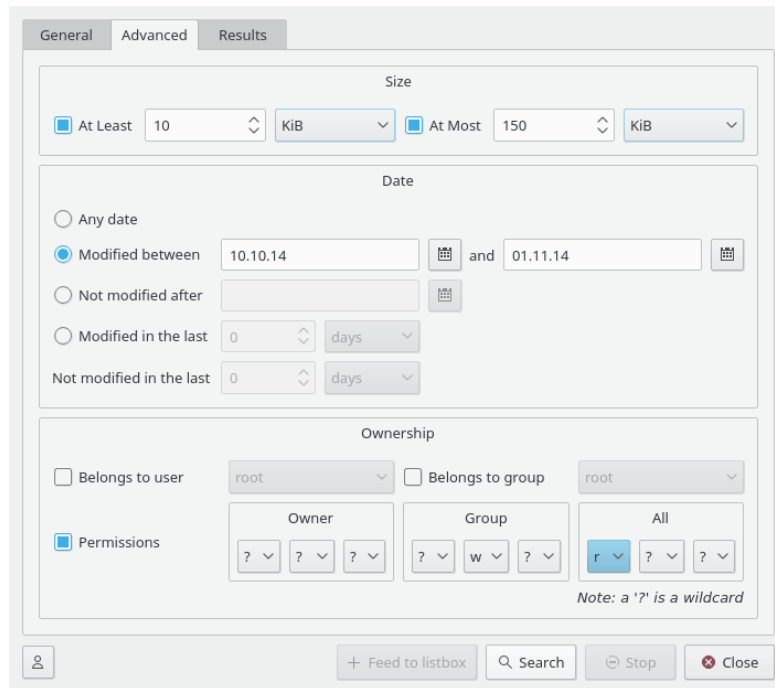
Door te klikken op de knop **Zoeken** start u de zoekopdracht en krijgt u het resultaat op de resultatenpagina te zien. Tijdens de zoektocht kunt u op de knop **Stoppen** drukken om de zoektocht te stoppen. De knop **Sluiten** is tijdens de zoekopdracht buiten werking, daarom moet u eerst de zoekopdracht stoppen om vervolgens het venster te **Sluiten**. Als een resultaat is gevonden, dan zal erop dubbelklikken het actieve paneel van Krusader naar de gevonden bestanden laten wijzen - maar het zoekvenster niet sluiten, zodat u nog in staat bent om op een ander resultaat te klikken.

Soms wilt u uw zoekopdracht inperken. KruSearcher maakt een nauwkeuriger zoekopdracht mogelijk, en hiervoor gaan we een kijkje nemen op de **Geavanceerde pagina**...

Dit schermafdruck toont een zoekopdracht naar bestanden waarvan de grootte tussen 10KiB en 150KiB is, en die gewijzigd zijn tussen 10 oktober en 1 november, die een eigenaar hebben uit de groep 'nobody', en die leesbaar en beschikbaar zijn door iedereen uit de groep 'nobody', en alleen leesbaar voor de rest van de wereld.

De geavanceerde pagina is onderverdeeld in drie gedeeltes: grootte, datum en eigenaarschap.

**Grootte**



Figuur 9.4: Geavanceerd zoeken

Hiermee kunt u de grootte van de bestanden mee instellen waarnaar u zoekt. Door deze vakjes aan te vinken, kunt u zoeken naar een bestand die groter is dan XXX bytes (of KB, MB), kleiner dan XXX bytes of, door beide aan te vinken te zoeken naar een bestand die groter is dan XXX en kleiner dan YYY.

### Datum

In dit gedeelte heeft u drie verschillende manieren om datum criteria in te stellen:

- **Gewijzigd tussen:** hier kunt twee datums instellen. Krusader zal zoeken naar bestanden met een wijzigingsdatum vanaf de eerste datum tot en met de tweede datum.

#### OPMERKING

Als u klikt op de datumknop (naast de invoervelden) dan opent een standaard datumvenster - waarmee u makkelijk door de kalender kan bladeren op zoek naar het gewenste datum. Als u klikt op een datum dan sluit het venster en verschijnt de datum in het invoerveld.

- **Niet gewijzigd na:** Als u dit inschakelt dan zal Krusader zoeken naar bestanden die NIET zijn gewijzigd na een opgegeven datum, wat hetzelfde is als zoeken naar bestanden die ouder dan die datum zijn.
- **Gewijzigd in de laatste/Niet gewijzigd in de laatste:** in deze invoervelden geeft u geen datum op maar een getal. Dit getal stelt dagen/weken/maanden voor (zoals ingesteld het keuzevak ernaast). Als u het getal 5 in het bovenste invoerveld invult, dan zal Krusader zoeken naar bestanden die gewijzigd zijn in de laatste 5 dagen. Als u het getal 2 in het onderste invoerveld invult, dan zal Krusader zoeken naar bestanden die niet zijn gewijzigd in de laatste 2 dagen. De combinatie van beide zal resulteren in een zoekopdracht voor bestanden die gewijzigd zijn in de laatste 5 dagen en NIET in de laatste 2 dagen.

### Eigendom

- **Behoort toe aan gebruiker/groep:** door de betreffende vakjes aan te vinken, kunt u naar bestanden zoeken die aan een bepaalde gebruiker e/of groep toebehoort. De keuzelijst toont alle gebruikersnamen en groepsnamen aanwezig in het systeem, u hoeft alleen maar een te kiezen en verder te gaan.
- **Toegangsrechten:** onderverdeeld in eigenaar, groep en iedereen - hiermee kunt u bepaalde toegangsrechten voor het bestand kiezen. U kunt toegangsrechten voor de eigenaar, groep, allen of een combinatie hiervan kiezen. De vraagteken (?) is een joker - wat inhoudt dat alle toegangsrechten geldig zijn.

#### OPMERKING

Als uitleg, het schermafbeelding hierboven (het gedeelte eigenaarschap) toont een zoekopdracht naar bestanden die elke eigenaar uit de groep 'users' kan hebben, die leesbaar, schrijfbaar maar niet uitvoerbaar zijn voor elke gebruiker uit de groep, die leesbaar maar niet schrijfbaar of uitvoerbaar is voor de rest van de wereld en waarvan de permissies van zijn eigenaar onbekend zijn.

#### Resultaten

Als u klikt op de knop **Zoeken** dan start u de zoekopdracht en opent het venster met resultaten. Hier kunt u de voortgang zien en de resultaten van de zoektocht. Als u de huidige zoektocht wilt stoppen dan klikt u op de knop **Stoppen**. Selecteer een bestand in de lijst met resultaten en gebruik **F3/ F4** of het contextmenu voor het bekijken/bewerken. Als u op een gevonden item klikt, dan zal als het actieve paneel de map van het geselecteerde item nog niet toont hier naar toe gaan. Het resultatenpagina ondersteunt het verslepen van items naar andere vensters en het kopiëren naar klembord (**Ctrl+C**). Na het sluiten van het KruSearcher venster, is het geselecteerde item ook in het actieve paneel geselecteerd.

#### Uitvoeren naar een bestandslijst

Als u klikt op de knop **Uitvoeren naar een bestandslijst** als de resultaten zichtbaar zijn, dan zal Krusader vragen voor een Query-naam, in de resultaten-tab van het paneel met de zoekresultaten zal deze naam worden gebruikt. U kunt doen wat u wilt met de bestanden in de nieuwe tab. De locatiebalk toont zoiets als bijv. `virt:/Search results 1`.

#### WAARSCHUWING

De bestanden in het tabblad Resultaten zijn in het echt de originele bestanden. Als u een bestand verwijdert - is het verwijderd!

## 9.4 KrViewer: interne weergave-bewerkingsprogramma van Krusader

Op **Enter** drukken op een geselecteerd bestand *opent het bestand met het bijbehorende programma*. De editor-viewer heeft tabs, deze zijn instelbaar in de [Konfigurator algemeen pagina](#)

### 9.4.1 Weergaveprogramma

Om een bestand zo snel mogelijk overeenkomstig zijn type te kunnen bekijken, plaats het onder de cursor en drukt op **F3**. Krusader's interne viewer is eigenlijk een onderdeel van Konqueror, en kan eigenlijk de inhoud van elk bestandstype laten zien dat Konqueror kan tonen (bijv. afbeeldingen tonen, muziek afspelen, de inhoud van een archief laten zien). Dit heet de 'Algemene weergave', waarvoor u de MIME-types moet instellen.

De viewer werkt als volgt:

- het probeert het bestand te tonen met de *'Algemene weergave'*.
- Als het bestandstype (MIME-type) niet kan worden vastgesteld of als een bestand (bijv. een binary) geen bijbehorende actie heeft, dan wordt de *'Algemene weergave'* uitgeschakeld. Het bestand wordt dan behandeld als een tekstbestand, wat dan de *'Tekstweergave'* is.
- De gebruiker kan omschakelen in het [KrViewer menu](#) tussen: *'Algemene weergave'* (indien beschikbaar), *'Tekstweergave'* en *'Hex weergave'*.

U kunt de standaard weergave mode instellen in het [Konfigurator algemeen pagina](#) .

**Shift+F3** toont op verzoek een URL, bijv.:

- **man:/** toont de manpages.
- **man:/ krusader** toont manpage van Krusader.
- **info:/** toont de infopages.
- **https:// krusader.sourceforge.net/** toont een webpagina.
- **ftp:// ftp.kde.org/pub/kde/** toont een FTP server.
- **sftp:// sftp.foo/** toont een beveiligde FTP server.
- **file:/ home/frank** toont de thuismap van Frank.
- **tar:/ home/frank/archive.tar.gz/** opent een venster met de inhoud van het archief tar.gz.

KrViewer kan de volgende menus hebben: [Bestand](#), [Bewerken](#), [Weergave](#), [Instellingen](#) en [Krvierwer](#), afhankelijk van welk bestandstype wordt getoond. Ze worden beschreven in [sectie bewerkingen](#). De interne viewer kan links in HTML pagina's volgen. Met **Ctrl+Shift+E** kan de viewer Krusader's interne editor (wat in feite hetzelfde programma is) starten.

#### OPMERKING

De interne viewer is niet door ons geschreven, maar wordt aangeleverd via KF5 en KIO Slaves. We kunnen en willen het niet veranderen, het gebruik van deze bibliotheken vermindert de hoeveelheid geschreven code. Daardoor hoeven we niet het wiel opnieuw uit te vinden ;-)

## 9.4.2 Editor

Krusader's interne editor heeft bijna alles wat u van een editor kan verwachten. Bewerken is vergelijkbaar met kijken maar dan met de toets **F4**. De standaard editor is Krusader's interne editor. U kunt de standaard editor wijzigen in de [Konfigurator algemeen pagina](#), als een externe editor uw voorkeur heeft.

#### TIP

Als u de interne editor van Krusadervoor de eerste keer gebruikt, dan is het een aanbeveling om elke sectie van [Instellingen](#) menu, te bestuderen en naar wens aan te passen.

## 9.4.3 Overzicht menu

De menu's en menu-items zijn verschillend in de eenvoudige en de geavanceerde modus. U activeert de geavanceerde modus door in de sectie **Uiterlijk** van de Krusader-instellingen een vinkje te plaatsen bij de optie [Modus voor ervaren gebruikers activeren \(KDE 3 modus\)](#).

#### 9.4.3.1 Het menu Bestand

##### **Bestand → Opslaan (Ctrl+S)**

Slaat het huidige document op. Indien dit bestand al eerder is opgeslagen met deze naam, dan zal het bestand zonder verdere vragen worden opgeslagen. Indien dit de eerste keer is dat een nieuw document wordt opgeslagen zal het dialoogvenster "opslaan als" worden getoond. Dit venster wordt hieronder verder beschreven.

##### **Bestand → Opslaan als...**

Hiermee kunt u een document met een nieuwe bestandsnaam opslaan.

##### **Bestand → Herladen (Ctrl+F5)**

Laadt het actieve bestand opnieuw van de schijf. Deze opdracht is nuttig wanneer een ander programma of proces het bestand heeft gewijzigd terwijl u het open hebt staan in Krusader.

##### **Bestand → Afdrukken... (Ctrl+P)**

Opent het afdrukvenster waarin u kunt aangeven wat, waar en hoe er afgedrukt moet worden.

##### **Bestand → Als HTML exporteren**

Exporteer uw bestand in HTML-formaat zodat uw document als webpagina kan worden bekeken. Dit item wordt alleen getoond wanneer de plug-in **Exporter** is geladen.

#### 9.4.3.2 Het menu Bewerken

##### **Bewerken → Ongedaan maken (Ctrl+Z)**

Dit wordt gebruikt om de meest recente handeling of bewerking van de gebruiker op te heffen of terug te draaien.

##### **Bewerken → Opnieuw (Ctrl+Shift+Z)**

Dit draait de gevolgen van "Ongedaan maken" weer terug.

##### **Bewerken → Knippen (Ctrl+X)**

Deze opdracht verwijdert de huidige selectie nadat de inhoud gekopieerd is naar het klembord. Het klembord is een hulpmiddel dat het mogelijk maakt gegevens te kopiëren tussen toepassingen.

##### **Bewerken → Kopiëren (Ctrl+C)**

Deze opdracht kopieert de huidige selectie naar het klembord zodat die elders kan worden geplakt. Het klembord is een hulpmiddel dat het mogelijk maakt gegevens te kopiëren tussen toepassingen.

##### **Bewerken → Plakken (Ctrl+V)**

Deze opdracht plakt de inhoud van het klembord op de plaats van de cursor. Het klembord is een hulpmiddel dat het mogelijk maakt gegevens te kopiëren tussen toepassingen.

##### **Bewerken → Als HTML kopiëren**

Kopieert de geselecteerde tekst naar het klembord als HTML. Dit item wordt alleen getoond wanneer de plugin **Exporter** is geladen.

##### **Bewerken → Alles selecteren (Ctrl+A)**

Dit selecteert het hele document. Op deze manier kunt u op een handige manier alle tekst kopiëren naar een andere toepassing.

**Bewerken → Selecteren ongedaan maken (Ctrl+Shift+A)**

Als er tekst in de editor geselecteerd is, wordt de selectie opgeheven.

**Bewerken → Modus blokselectie (Ctrl+Shift+B)**

Wisselt van selectiemodus. Wanneer de selectiemodus **BLOK** is, kunt u verticaal selecteren, bijv. selecteer kolom 5 tot 10 in regel 9 tot 15. De statusbalk toont de huidige staat van de selectiemodus, of **BLOK** of **REGEL**.

**Bewerken → VI-invoermethode (Meta+Ctrl+V)**

Schakel over naar een vi-achtige modale invoermethode. Deze modus ondersteunt de meestgebruikte opdrachten en bewegingen van vims normale en visuele modus en heeft een optionele vi-modus statusbalk. Deze statusbalk toont opdrachten terwijl ze worden ingevoerd, uitvoer van opdrachten en de huidige modus. Het gedrag van deze modus kan aangepast worden op het tabblad [Vi-Invoermethode](#) in de sectie **Bewerking** van het venster Krusader-instellingen.

**Bewerken → Overschrijfmodus (Ins)**

Schakelt de overschrijfmodus in of uit. Wanneer de modus **INS** is, worden tekens ingevoegd op de plaats van de cursor. Wanneer de modus **OVR** is, zullen de tekens die u typt de huidige tekens rechts van de cursor vervangen. De statusbalk toont de huidige status van de overschrijfmodus, of **INS** of **OVR**.

**Bewerken → Zoeken (Ctrl+F)**

Dit opent de zoekbalk onder in het venster van de editor. Links in de balk bevindt zich een knop met een pictogram om de balk te sluiten, gevolgd door een klein invoerveld voor het opgeven van het zoekpatroon.

Het zoeken begint onmiddellijk nadat u de eerste letters van uw zoekpatroon intypt. Als er een overeenkomst is in de tekst, wordt deze gemarkeerd en verandert de achtergrondkleur van de invoer in lichtgroen. Als er geen overeenkomst gevonden wordt in de tekst wordt dit aangegeven door een lichtrode achtergrondkleur van het invoerveld en u ziet **Niet gevonden** verschijnen rechts in de balk.

Gebruik de knop **Volgende** of **Vorige** om naar de volgende of vorige overeenkomst in het document te springen.

U kunt kiezen of bij het zoeken rekening gehouden moet worden met hoofdletters of kleine letters. Kiest u **Onderscheid hoofd/kleine letters**, dan krijgt u als resultaat alleen de tekst die precies overeenkomt met het zoekpatroon.

Klik op de knop met de groene pijl rechts van de zoekbalk om over te schakelen naar het venster geavanceerd zoeken en vervangen.

**Bewerken → Volgende zoeken (F3)**

Hiermee herhaalt u de laatste zoekhandeling, indien aanwezig, zonder de zoekbalk te activeren.

**Bewerken → Vorige zoeken (Shift+F3)**

Hiermee herhaalt u de laatste zoekhandeling, indien aanwezig, zonder de zoekbalk te activeren, waarbij achterwaarts in plaats van voorwaarts gezocht wordt in het document.

**Bewerken → Vervangen (Ctrl+R)**

Deze opdracht opent het venster "geavanceerd zoeken en vervangen". Links boven in het venster bevindt zich de knop met een pictogram om het venster te sluiten, gevolgd door een klein tekstinvoerveld om het zoekpatroon in te voeren.

U kunt de zoekmodus aanpassen door uit de lijst te kiezen voor **Platte tekst**, **Hele woorden**, **Escape sequences** of **Reguliere expressie**.

Als **Escape sequences** of **Reguliere expressie** geselecteerd is, zal het menu-item **Toevoegen...** onderaan het contextmenu van de tekstinvoervelden geactiveerd

worden. Hierdoor kunt u escape sequences of reguliere expressie-items toevoegen aan het zoek- of vervangpatroon vanuit voorgedefinieerde lijsten.

Gebruik de knop **Volgende** of **Vorige** om naar de volgende of vorige overeenkomst in het document te springen.

Typ de vervangende tekst in in het tekst invoerveld met de naam **Vervangen** en klik op de knop **Vervangen** om alleen de geaccentueerde tekst te vervangen, of de knop **Alles vervangen** om de gezochte tekst in het hele document te vervangen.

U kunt het gedrag van zoeken en vervangen wijzigen door onderin verschillende opties te kiezen. Het kiezen van **Onderscheid hoofd/kleine letters** resulteert in alleen die tekenreeksen waarvan elke letter overeenkomt met de hoofdletter of kleine letter zoals opgegeven in de zoekopdracht. **Alleen selectie** zal alleen binnen de huidige selectie zoeken en vervangen. De knop **Alles zoeken** accentueert alle overeenkomsten in het document en toont het aantal gevonden resultaten in een klein popup-venster.

Klik op de knop met de groene pijl rechts in het venster zoeken en vervangen om over te schakelen naar het venster zoeken.

**Bewerken → Selectie zoeken (Ctrl+H)**

Vindt het volgende stuk geselecteerde tekst.

**Bewerken → Selectie achterwaarts zoeken (Ctrl+Shift+H)**

Vindt het vorige stuk geselecteerde tekst.

**Bewerken → Ga naar regel (Ctrl+G)**

Dit opent onderaan het venster de balk Ga naar regel, waarmee u de cursor een sprong kunt laten maken naar een bepaalde regel (door een getal op te geven) in het document. U kunt het regelnummer direct invoeren in het tekst invoerveld of u kunt klikken op de pijltjes naar boven en beneden naast het tekst invoerveld. Het pijltje naar boven verhoogt het regelnummer, en het pijltje naar beneden verlaagt het. U sluit de balk door te klikken op de knop met het pictogram links op de balk.

### 9.4.3.3 Het menu Beeld

Met het menu **Beeld** kunt u instellingen wijzigen die specifiek voor de actieve editor gelden en u kunt frames manipuleren.

**Beeld → Nieuw venster**

Maak een nieuw venster aan met het huidige document als inhoud. Alle wijzigingen in het document in het ene venster worden meegenomen in het andere en vice versa.

**Beeld → Omschakelen naar opdrachtregel (F7)**

Toont de commandoregel van Katepart onderaan het venster. Typ **help** op de commandoregel om hulp te krijgen en **help list** voor een lijst met commando's.

**Beeld → Het JavaScriptconsole tonen**

Dit opent een hulpmiddelweergave die u in staat stelt om Javascript-code interactief uit te voeren. Voor meer informatie, zie [Kate met scripts uitbreiden](#).

**Beeld → Schema**

Kies een lettertypeschema.

**Beeld → Dynamische regelafbreking (F10)**

De regels zullen afgebroken worden bij de rechter vensterrand van de editor.

**Beeld → Dynamische regelafbreking**

Kies wanneer en hoe de dynamische-regelafbreking-indicators moeten worden getoond. Dit is alleen beschikbaar wanneer de optie **Dynamische regelafbreking** is aangevinkt.

**Beeld → Statische markering regelafbreking tonen**

Wanneer deze optie is aangevinkt, verschijnt er een verticale lijn in de regelafbrekingkolom zoals gedefinieerd op het tabblad **Bewerking** van de **Instellingen** → **Editor instellen**. Merk op dat de regelafbrekingmarkering alleen getoond wordt wanneer u een niet-proportioneel lettertype gebruikt.

**Beeld → Pictogramrand tonen (F6)**

Dit is een wisselitem. Als het is aangevinkt wordt de pictogramrand zichtbaar links van de actieve editor, en vice versa. De pictogramrand geeft de posities aan van de markeerde regels in de bewerker.

**Beeld → Regelnummering tonen (F11)**

Dit is een wisselitem. Als het is aangevinkt verschijnt er aan de linkerkant van de actieve editor een paneel waarin de regelnummers van het document worden getoond, en vice versa.

**Beeld → Schuifbalkmarkeringen tonen**

Wanneer deze optie geactiveerd is, worden in de huidige weergave markeringen getoond op de verticale schuifbalk. Deze markeringen zijn gelijk aan de markeringen op de [Pictogramrand](#).

**Beeld → Invouwmarkeringen tonen (F9)**

Wanneer deze optie geactiveerd is, worden de markeringen voor in-/uitvouwen van code getoond.

**Beeld → Code invouwen**

Deze opties behoren bij [code invouwen](#).

**Invouwmarkeringen tonen (F9)**

Schakelt het tonen van het paneel voor invouwen in/uit aan de linkerzijde van de weergave.

**Huidige node invouwen**

Vouw het gebied dat de cursor bevat in.

**Huidige node uitvouwen**

Vouw het gebied dat de cursor bevat uit.

**Bovenste nodes invouwen (Ctrl+Shift+-)**

Vouw alle gebieden van het bovenste niveau in het document in. Klik op het naar rechts wijzende driehoekje om alle gebieden op het hoogste niveau uit te vouwen.

**Lettertekens vergroten**

Dit vergroot de lettertekens die getoond worden.

**Lettertekens verkleinen**

Dit verkleint de lettertekens die getoond worden.

#### 9.4.3.4 Menu Bladwijzers

**Bladwijzers → Bladwijzer instellen (Ctrl+B)**

Er wordt een bladwijzer ingesteld of verwijderd in de huidige regel van het actieve document. (Als er een bladwijzer aanwezig is, wordt die verwijderd, anders wordt er een ingesteld).



#### **Bladwijzers → Alle bladwijzers verwijderen**

Deze opdracht verwijdert alle bladwijzers uit het document evenals de lijst met bladwijzers die onderaan dit menu-item hangt.

#### **Bladwijzers → Vorige (Alt+PgUp)**

Hiermee verplaatst u de cursor naar het begin van de regel met de eerste bovenliggende bladwijzer. In de tekst van het menu-item staat het regelnummer en het eerste stuk tekst op die regel. Dit item is alleen beschikbaar wanneer er een bladwijzer in een regel boven de cursor bestaat.

#### **Bladwijzers → Volgende (Alt+PgDn)**

Hiermee verplaatst u de cursor naar het begin van de volgende regel met een bladwijzer. In de tekst van het menu-item staat het regelnummer en het eerste stuk tekst op die regel. Dit item is alleen beschikbaar wanneer er een bladwijzer in een regel onder de cursor bestaat.

Als er bladwijzers beschikbaar zijn voor dit venster, verschijnt er onderaan dit menu een lijst met bladwijzers.

### **9.4.3.5 Het menu Hulpmiddelen**

#### **Hulpmiddelen → Alleen lezen**

Stel het huidige document in op Alleen lezen. Dit voorkomt dat er tekst wordt toegevoegd of wijzigingen in de opmaak worden aangebracht.

#### **Hulpmiddelen → Modus**

Kies het gewenste bestandstype voor het actieve document. Dit overschrijft alleen voor het huidige document het globale bestandstype ingesteld bij **Instellingen → Editor instellen** op het tabblad Bestandstypen in de sectie Openen/opslaan.

#### **Hulpmiddelen → Accentuering**

Kies het gewenste accentueringsschema voor het actieve document. Dit overschrijft alleen voor het huidige document de globale accentueringregels ingesteld bij **Instellingen → Editor instellen**.

#### **Hulpmiddelen → Inspringen**

Kies de gewenste manier van inspringen voor het actieve document. Dit overschrijft alleen voor het huidige document de globale inspringmodus ingesteld bij **Instellingen → Editor instellen**.

#### **Hulpmiddelen → Codering**

U kunt de standaardcodering, ingesteld bij **Instellingen → Editor instellen...** in de pagina **Openen/opslaan** om een andere codering in te stellen voor het huidige document. De codering die u hier instelt zal alleen gelden voor het huidige document.

#### **Hulpmiddelen → Regeleinde**

Kies de gewenste regeleindemodus voor het actieve document. Dit overschrijft alleen voor het huidige document de globale einderegelmodus ingesteld bij **Instellingen → Editor instellen**.

#### **Hulpmiddelen → Bytevolgordemarkering (BOM) toevoegen**

Door deze actie aan te vinken kunt u expliciet een bytevolgordemarkering voor in unicode gecodeerde documenten toevoegen. De bytevolgordemarkering (BOM) is een Unicode-teken dat gebruikt wordt om de "endianness" (byte-volgorde) van een tekstbestand of stream aan te geven. Zie voor meer informatie: [Byte Order Mark](#).

### Hulpmiddelen → Code aanvullen oproepen (Ctrl+Space)

Roep handmatig commando-aanvulling aan, meestal door een sneltoets te gebruiken die verbonden is met deze actie.

### Hulpmiddelen → Woordaanvulling

**Woord eronder hergebruiken (Ctrl+9)** en **Woord erboven hergebruiken (Ctrl+8)** vullen de huidige getypte tekst aan door vanaf de huidige cursorpositie vooruit en achteruit te zoeken naar woorden die overeenkomen. **Shell-aanvulling** geeft een lijst met overeenkomsten.

### Hulpmiddelen → Automatische spellingcontrole (Ctrl+Shift+O)

Wanneer **Automatische spellingcontrole** ingeschakeld is, wordt tijdens het typen foute tekst onderstreept.

### Hulpmiddelen → Spelling....

Dit initialiseert het programma Spellingcontrole - een programma gemaakt om de gebruiker te helpen bij het ondervangen en corrigeren van spelfouten. Door te klikken op dit item start u de spellingcontrole en opent u het dialoogvenster Spellingcontrole, waarmee u het proces kunt aansturen. Verticaal in het middel van het dialoogvenster treft u onder elkaar drie instellingen met links ervan hun overeenkomstige labels. Beginnend bovenin zijn dat:

#### **Onbekend woord:**

Hier toont de spellingcontrole het huidige woord dat nagekeken wordt. Dit gebeurt wanneer de spellingcontrole een woord tegenkomt dat niet voorkomt in het woordenboek - een bestand bestaande uit een lijst met correct gespelde woorden waarmee elk woord in de editor vergeleken wordt.

#### **Vervangen door:**

Als er in het woordenboek van de spellingcontrole vergelijkbare woorden staan, zal het eerste hier verschijnen. De gebruiker kan de suggestie accepteren, zijn of haar eigen correctie intypen, of een andere suggestie kiezen uit de keuzelijst.

#### **Taal:**

Indien u meerdere woordenboeken geïnstalleerd hebt, kunt u hier kiezen welk woordenboek/taal gebruikt moet worden.

Rechts van het dialoogvenster bevinden zich 6 knoppen waarmee de gebruiker het proces van de spellingcontrole kan aansturen. Deze zijn:

#### **Aan woordenboek toevoegen**

Door op deze knop te klikken wordt **Onbekend woord** toegevoegd aan het woordenboek van de spellingcontrole. Dit betekent dat de spellingcontrole dit woord in het vervolg altijd beschouwt als correct gespeld.

#### **Suggestie**

De spellingcontrole kan hier een aantal mogelijke woorden tonen ter vervanging van het woord dat nagekeken wordt. Door te klikken op één van de suggesties zal dat woord opgenomen worden in het invoerveld **Vervangen door**.

#### **Vervangen**

Met deze knop vervangt de spellingcontrole het woord dat nagekeken wordt in het document door het woord in het invoerveld **Vervangen door**.

#### **Alles vervangen**

Met deze knop vervangt de spellingcontrole niet alleen het huidige **Onbekend woord**: maar zorgt er automatisch voor dat ditzelfde woord overal in het document vervangen wordt.

#### **Negeren**

Door deze knop te activeren gaat de spellingcontrole verder zonder een verandering te hebben aangebracht.

### **Alles negeren**

Deze knop zorgt ervoor dat de spellingcontrole niets doet met het huidige **Onbekend woord**; en dat geldt tevens voor ditzelfde woord elders in het document.

#### **OPMERKING**

Dit geldt alleen voor de spellingcontrole die op dat moment loopt. Wanneer de spellingcontrole later opnieuw gestart wordt, zal die weer bij ditzelfde woord stilstaan.

Horizontaal onderin het dialoogvenster van de spellingcontrole bevinden zich nog drie knoppen. Deze zijn:

### **Help**

Dit roept het KDE helpstelsysteem op met de hulppagina van deze dialoog.

### **Beëindigd**

Met deze knop beëindigt u het proces van de spellingcontrole en keert u terug naar het document.

### **Annuleren**

Met deze knop annuleert u het proces van de spellingcontrole, alle wijzigingen worden teruggedraaid en u keert terug naar het document.

### **Hulpmiddelen → Spelling (vanaf cursor)...**

Hiermee start u het programma spellingcontrole, maar het begint bij de cursor in plaats van aan het begin van het document.

### **Hulpmiddelen → Selectie op spelling controleren...**

Controleert de spelling van de huidige selectie.

### **Hulpmiddelen → Woordenboek wijzigen**

Toont onderaan het venster een keuzelijst met alle beschikbare woordenboeken voor de spellingcontrole. Hierdoor kunt u eenvoudig wisselen van spellingcontrole-woordenboek bijv. voor automatische spellingcontrole van tekst in verschillende talen.

### **Hulpmiddelen → Inspringen opschonen**

Dit schoont het inspringen voor de huidige selectie of voor de regel waarin zich de cursor bevindt op. Inspringen opschonen maakt dat alle geselecteerde tekst de inspringmethode van uw keuze krijgt.

### **Hulpmiddelen → Uitlijnen**

De huidige regel of geselecteerde regels worden opnieuw uitgelijnd, waarbij gebruik gemaakt wordt van de inspringmethode en inspring-instellingen in het document.

### **Hulpmiddelen → Commentaar (Ctrl+D)**

Dit voegt één spatie toe aan het begin van de regel waar de tekstcursor zich bevindt of aan het begin van geselecteerde regels.

### **Hulpmiddelen → Commentaar verwijderen (Ctrl+Shift+D)**

Dit verwijdert één spatie (indien aanwezig) aan het begin van de regel waar de tekstcursor zich bevindt of aan het begin van geselecteerde regels.

### **Hulpmiddelen → Omzetten naar hoofdletters (Ctrl+U)**

Zet de geselecteerde tekst of de letter na de cursor om in hoofdletters.

### **Hulpmiddelen → Omzetten naar kleine letters (Ctrl+Shift+U)**

Zet de geselecteerde tekst of de letter na de cursor om in kleine letters.

**Hulpmiddelen → Elk woord met hoofdletter laten beginnen (Ctrl+Alt+U)**

Laat de geselecteerde tekst of het huidige woord met een hoofdletter beginnen.

**Hulpmiddelen → Regels samenvoegen (Ctrl+J)**

Voegt de geselecteerde regels samen, of de huidige regel en de regel eronder, met één spatie als scheidingsteken. Overtollige witruimte in de samengevoegde regels wordt verwijderd.

**Hulpmiddelen → Regelafbreking toepassen**

Pas statische regelafbreking toe voor het hele document. Dat betekent dat er automatisch een nieuwe tekstregel gestart wordt wanneer de huidige regel de lengte overschrijdt die opgegeven is bij de optie **Regels afbreken op:** op het tabblad Bewerken bij de **Instellingen → Editor instellen...**

Als de [plug-in](#) Bestand invoegen is ingeschakeld, treft u hier een extra menu-item **Bestand invoegen....**

#### 9.4.3.6 Het menu Instellingen

**Instellingen → Editor instellen...**

Dit menu-item opent een dialoogvenster waarin verschillende [instellingen](#) kunnen worden aangepast.

#### 9.4.3.7 Het KrViewer Menu

**KrViewer → Algemene weergave (Ctrl+Shift+G)**

Krusader's interne weergave is eigenlijk onderdeel van Konqueror, en kan eigenlijk de inhoud van elk bestandstype laten zien dat Konqueror kan tonen (bijv. afbeeldingen tonen, muziek afspelen, de inhoud van een archief laten zien).

**KrViewer → Tekstweergave (Ctrl+Shift+T)**

Toont het bestand in de tekst mode.

**KrViewer → Hex-weergave (Ctrl+Shift+H)**

Toont het bestand in de hex mode.

**KrViewer → Lijstmaker (Ctrl+Shift+L)**

Snelle tekst/hex weergave voor enorme bestandsgroottes, via de [Krusader lijstmaker](#).

**KrViewer → Tekstbewerker (Ctrl+Shift+E)**

Bewerkt het bestand in de tekst mode.

**KrViewer → Tabblad losmaken (Ctrl+Shift+D)**

Maakt het bekeken tabblad los en opent het in een nieuw venster.

**KrViewer → Afsluiten (Ctrl+Q)**

Sluit het viewer/bewerkings venster van Krusader.

### 9.4.4 De instellingen voor de tekstbewerkercomponent

Deze groep bevat alle pagina's gerelateerd aan de tekstbewerkercomponent van Kate. De meeste instellingen hier zijn standaard, zij kunnen overschreven worden door [een bestandstype te definiëren](#) door [Documentvariabelen](#) of door ze per document te wijzigen in een bewerkingssessie.

#### 9.4.4.1 Uiterlijk

##### 9.4.4.1.1 Algemeen

#### **Dynamische regelafbreking**

Wanneer deze optie is geactiveerd, zullen de tekstregels afgebroken worden aan de rechter rand van het editorvenster.

#### **Dynamische regelafbreking-indicators (indien van toepassing)**

Kies wanneer de dynamische regelafbreking-indicators getoond moeten worden, ofwel **Uit**, **Volg regelnummers** of **Altijd aan**.

#### **Dynamisch afgebroken regels uitlijnen op inspringpositie:**

Dynamisch afgebroken regels kunnen verticaal worden uitgelijnd op het inspringniveau van de eerste regel. Dit kan helpen code en markup leesbaarder te maken.

Bovendien kunt u hier een maximale breedte van het venster, als percentage, instellen waarna dynamisch afgebroken regels niet langer verticaal worden uitgelijnd. Ingesteld op bijvoorbeeld 50 % zullen regels, waarvan het inspringniveau groter is dan 50 % van de vensterbreedte, na afbreking niet verticaal worden uitgelijnd.

#### **Witruimte accentueren**

##### **Tabulators accentueren**

De editor zal het symbool » tonen om de aanwezigheid van een tab in de tekst aan te geven.

##### **Spaties aan het einde van de regel accentueren**

De tekstbewerker zal punten tonen om het aanwezig zijn van witruimte aan het eind van regels aan te geven.

#### **Geavanceerd**

##### **Inspronglijnen tonen**

Wanneer dit aangevinkt is, toont de editor verticale lijnen om ingesprongen regels beter te herkennen.

##### **Bereik tussen geselecteerde haakjes accentueren**

Als dit is ingeschakeld zal het bereik tussen de geselecteerde overeenkomende haakjes worden geaccentueerd.

#### 9.4.4.1.2 Randen

#### **Randen**

##### **Invouwmarkeringen tonen (indien beschikbaar)**

Wanneer deze optie is aangevinkt, zullen in de huidige weergave markeringen voor code-invouwing getoond worden indien code-invouwing beschikbaar is.

##### **Pictogramrand tonen**

Wanneer dit aangevinkt is, ziet u links een pictogramrand. In de pictogramrand ziet u bijvoorbeeld bladwijzerpictogrammen.

##### **Regelnummering tonen**

Wanneer dit aangevinkt is, ziet u links regelnummers.

##### **Schuifbalkmarkeringen tonen**

Wanneer deze optie aangevinkt is, worden in de huidige weergave markeringen getoond op de verticale schuifbalk. Deze markeringen tonen bijvoorbeeld bladwijzers.

## Bladwijzermenu sorteren

### Op aanmaakdatum

Elke nieuwe bladwijzer zal onderaan worden toegevoegd, onafhankelijk van waar die geplaatst is in het document.

### Op positie

De bladwijzers zullen geordend worden volgens de regelnummers waarin ze staan.

## 9.4.4.2 Lettertypen & kleuren

In deze sectie van het dialoogvenster kunt u alle lettertypen en kleuren in elk kleurenschema waarover u beschikt configureren. Tevens kunt u nieuwe schema's creëren of bestaande schema's wissen. Elk schema heeft instellingen voor kleuren, lettertypen en stijlen voor normale en geaccentueerde tekst.

Krusader zal het huidige actieve schema voor u voorselecteren. Als u aan een ander schema wilt werken moet u dat eerst kiezen uit de keuzelijst **Schema**. Met de knoppen **Nieuw...** en **Verwijderen** kunt u een nieuw schema creëren of een bestaand schema verwijderen.

Onderaan de pagina kunt u de **Standaard stijl voor Krusader** kiezen.

### 9.4.4.2.1 Kleuren

#### Achtergrond tekstgebied

##### Normale tekst

Dit is de standaard achtergrond voor het tekstgebied. Het is de dominante kleur in de editor.

##### Geselecteerde tekst

Dit is de achtergrond voor geselecteerde tekst. Standaard is dit de globale kleur, ingesteld in het venster Kleuren instellen van de systeeminstellingen van Plasma.

##### Huidige regel

Stel de kleur in voor de huidige regel. Door de kleur iets te laten afwijken van de normale tekst wordt de focus op deze regel gericht.

##### Bladwijzer

In dit combinatieveld kunt u bedekkingskleuren instellen voor verschillende soorten markering. De kleur wordt vermengd met de achtergrondkleur van een gemarkeerde regel, zodat een regel met meerdere markeringen of de huidige regel die gemarkeerd is, een achtergrond heeft die uit meerdere kleuren bestaat. De markeringskleuren worden ook gebruikt wanneer "Schuifbalkmarkeringen tonen" geactiveerd is.

#### Additionele elementen

##### Achtergrond linker rand

Deze kleur wordt gebruikt voor de randen van markeringen, regelnummers en in-vouwmarkeringen links van de editorweergave als die getoond worden.

##### Regelnummers

Deze kleur wordt gebruikt voor de regelnummers links van de weergave als die getoond worden.

##### Haakje-accentuering

Deze kleur wordt gebruikt voor de achtergrond van bij elkaar horende haakjes.

### **Regelafbrekingmarkeringen**

Deze kleur wordt gebruikt om een patroon te tekenen links van dynamisch afgebroken regels wanneer die verticaal uitgelijnd zijn, evenals voor de statische regelafbrekingmarkering.

### **Markeringen voor tabs en spaties**

Deze kleur wordt gebruikt om indicators in de witruimte te tekenen als die optie geactiveerd is.

### **Spelfoutregel**

stelt de kleur in van de regel die gebruikt wordt om spelfouten aan te geven.

#### **9.4.4.2.2 Lettertypen**

Hier kunt u het lettertype kiezen voor het schema. U kunt kiezen uit elk beschikbare lettertype op uw systeem, en een standaardgrootte instellen. Onderaan het dialoogvenster wordt een voorbeeldtekst getoond, zodat u het effect van uw keuze kunt zien.

#### **9.4.4.2.3 Stijlen voor normale tekst**

De stijlen voor normale tekst zijn dezelfde als de stijlen voor geaccentueerde tekst, waardoor de editor tekst op een hele consistente manier kan presenteren. Zo wordt bijvoorbeeld voor commentaartekst dezelfde stijl gebruikt in bijna alle opmaakprofielen die kunnen worden geaccentueerd in Krusader.

De naam in de lijst met stijlen gebruikt de stijl die voor dat item is ingesteld, en u krijgt onmiddellijk een voorbeeld te zien wanneer u een stijl aanpast.

Bij elke stijl kunt u algemene kenmerken kiezen en voorgrond- en achtergrondkleuren. Om een achtergrondkleur uit te zetten klikt u met rechts zodat het contextmenu verschijnt.

#### **9.4.4.2.4 Stijlen voor accentuering van tekst**

Hier kunt u de tekststijlen die gebruikt worden bij een specifieke accentueringsdefinitie bewerken. De editor zal de accentuering die gebruikt wordt door uw huidige document voorselecteren. Om aan een andere accentuering te werken kiest u er een in het combinatieveld **Accentueren** boven de lijst met stijlen.

De naam in de lijst met stijlen gebruikt de stijl die voor dat item is ingesteld, en u krijgt onmiddellijk een voorbeeld te zien wanneer u een stijl aanpast.

Bij elke stijl kunt u algemene kenmerken kiezen en voorgrond- en achtergrondkleuren. Om een achtergrondkleur uit te zetten klikt u met rechts zodat het contextmenu verschijnt. Bovendien kunt u zien of een stijl gelijk is aan de standaardstijl die voor het item gebruikt wordt en die al dan niet gebruiken.

U ziet dat vele accentueringen andere accentueringen bevatten die als groepen vertegenwoordigd zijn in de lijst met stijlen. Zo importeren bijvoorbeeld de meeste accentueringen de Alert-accentuering, en vele opmaken voor broncode importeren de Doxygen-accentuering.

#### **9.4.4.3 Bewerken**

##### **9.4.4.3.1 Algemeen**

### Statische regelafbreking

Regelafbreking is een functie die ervoor zorgt dat de editor automatisch een nieuwe tekstregel begint en de cursor naar het begin van die nieuwe regel verplaatst. Krusader zal automatisch een nieuwe tekstregel beginnen wanneer de huidige regel de positie bereikt opgegeven bij de optie [Regels afbreken op](#).

#### Statische regelafbreking activeren

Schakelt statische regelafbreking in of uit.

#### Statische-regelafbreking-markeringen tonen (indien van toepassing)

Wanneer deze optie is aangevinkt, verschijnt er een verticale lijn in de regelafbrekingkolom zoals gedefinieerd op het tabblad **Bewerking** van de **Instellingen** → **Editor instellen**. Merk op dat de regelafbrekingmarkering alleen getoond wordt wanneer u een niet-proportioneel lettertype gebruikt.

#### Regels afbreken op:

Wanneer de optie [Statische regelafbreking activeren](#) geselecteerd is, bepaalt de invoer hier de positie (in tekens) waarop de editor automatisch naar een nieuwe regel zal gaan.

### Diversen

#### Spaties aan het einde van de regel tijdens het bewerken verwijderen

Krusader zal automatisch overtollige spaties aan het einde van tekstregels verwijderen.

#### Automatische blokhaakjes

Wanneer de gebruiker een linker haakje ([, (, or {) intypt, plaatst Krusader automatisch het rechter haakje (], ), or }) rechts van de cursor.

#### Kopieer/knip de huidige regel als er geen selectie is

Als deze optie is ingeschakeld, en er geen tekst is geselecteerd, worden kopieer- en knipacties toegepast op de tekstregel waar de cursor zich bevindt.

#### Sta schuiven toe verder dan het einde van het document

Met deze optie kunt u verder dan het einde van het document schuiven. Dit kan gebruikt worden om de onderkant van het document verticaal te centreren of om het bovenaan de huidige weergave te plaatsen.

#### 9.4.4.3.2 Cursor & selectie

### Tekstcursorbeweging

#### Intelligente begin- en eindpositie

Wanneer dit geselecteerd is, zal bij het indrukken van de home-toets de cursor witruimte overslaan en naar het begin van de tekst in een regel gaan.

#### Cursor volgt regelafbreking

Wanneer dit aangevinkt is, zal de tekstcursor bij verplaatsing door middel van de **Left** en **Right**-toetsen naar de vorige/volgende regel aan het begin/einde van de regel gaan, net als bij de meeste tekstverwerkers.

Wanneer dit niet aangevinkt is, kan de tekstcursor niet naar links van het begin van de regel verplaatst worden, maar wel naar rechts aan het einde van de tekst in de regel, hetgeen heel handig kan zijn voor programmeurs. Wanneer deze optie gekozen is, zal verplaatsing van de cursor met de pijltoetsen aan het einde van een regel (aan de rechter kant) ervoor zorgen dat deze naar beneden naar het begin van de volgende regel springt. Op dezelfde wijze springt de cursor, wanneer deze wordt verplaatst naar links aan het begin van een regel (aan de linker kant) naar boven naar het einde van de vorige regel. Wanneer deze optie niet geselecteerd is, beweegt de cursor, bij



verplaatsing naar rechts voorbij het einde van de tekst in die regel, slechts horizontaal op dezelfde regel en als u probeert de cursor naar links te verplaatsen aan het begin van de regel gebeurt er niets.

#### **PageUp/PageDown beweegt de cursor**

Deze keuzemogelijkheid wijzigt het gedrag van de cursor als de gebruiker op de knop **PgUp** of **PgDn** indrukt. Als de tekstcursor niet is geselecteerd dan behoudt het zijn relatieve positie in het zichtbare tekstveld van Krusader als nieuwe tekst zichtbaar wordt door de operatie. Als de cursor in het midden van de zichtbare tekst is bij het begin van de operatie dan blijft het daar (behalve als het eind of het begin wordt bereikt.) Als dit is ingeschakeld, dan zal de eerste toetsindruk ervoor zorgen dat de cursor naar de bovenkant of naar de onderkant van het zichtbare tekstgedeelte gaat als een nieuwe tekstpagina wordt getoond.

#### **Cursor automatisch centreren (regels):**

Stelt het aantal regels in die zichtbaar blijven boven en onder de cursor wanneer mogelijk.

### **Tekstselectiemodus**

#### **Normaal**

Selecties worden overschreven door getypte tekst en worden opgeheven bij verplaatsing van de cursor.

#### **Blijvend**

Selecties blijven bestaan, ook na verplaatsen van de cursor en typen.

### **9.4.4.3.3 Inspringmethode**

#### **Standaard inspringmodus**

Kies de automatische inspringmodus die u als standaard wilt gebruiken. Het is ten sterkste aan te raden hier **Geen** of **Normaal** te gebruiken en bestandstypeconfiguraties te gebruiken om andere inspringmodi in te stellen voor tekstformaten zoals C/C++ code of XML.

#### **Inspringen gebruikt**

##### **Tabulators**

Wanneer dit ingeschakeld is, zal de editor tab-teken invoegen wanneer u de **Tab**-toets indrukt of gebruik [automatisch inspringen](#).

##### **Spaties**

Wanneer dit ingeschakeld is, zal de editor een bepaald aantal spaties invoegen, afhankelijk van de positie in de tekst en de instelling `tabbreedte`, wanneer u op de **Tab**-toets drukt of gebruik [automatisch inspringen](#).

##### **Tabulators en spaties**

Als dit is ingeschakeld zal de tekstbewerker spaties invoegen zoals hierboven beschreven bij inspringen of **Tab** indrukken aan het begin van een regel, maar voegt tabulators in bij het indrukken van de **Tab**-toets in het midden of einde van een regel.

##### **Tabbreedte:**

Dit stelt het aantal spaties in dat wordt getoond in plaats van een tab-teken.

##### **Inspringbreedte:**

De inspringbreedte is het aantal spaties dat gebruikt wordt om een regel in te springen. Wanneer is ingesteld dat tab-teken moet worden gebruikt, dan wordt er een tab-teken ingevoegd als de insprong deelbaar is door de tabbreedte.

### **Inspringeigenschappen**

#### **Extra spaties behouden**

Wanneer deze optie uitgeschakeld is en het inspringniveau gewijzigd wordt, zal de regel uitgelijnd worden op een veelvoud van de breedte opgegeven bij **Inspringbreedte**.

#### **Inspringen aanpassen van code geplakt vanaf het klembord**

Wanneer deze optie aangevinkt is, springt code die van het klembord geplakt wordt in. Door te kiezen voor **Ongedaan maken** wordt het inspringen verwijderd.

### **Inspringacties**

#### **Backspace-toets in eerste witruimte maakt inspringen ongedaan**

Wanneer deze optie aangevinkt is, verlaagt de **Backspace**-toets het inspringniveau als de cursor in de witruimte aan het begin van de regel staat.

#### **Tab-toets-actie (als er niets is geselecteerd)**

Als u wilt dat **Tab** de huidige regel uitlijnt in het huidige codeblok zoals in emacs, maak dan van **Tab** een sneltoets voor de actie **Uitlijnen**.

#### **Altijd naar volgende tab-positie gaan**

Wanneer deze optie geselecteerd is, voegt de **Tab**-toets altijd witruimte in zodat de volgende tab-positie wordt bereikt. Wanneer de optie **Spaties in plaats van tabs invoegen** op het tabblad **Algemeen** in de sectie **Bewerking** geactiveerd is, worden er spaties ingevoegd; anders wordt een enkele tabsprong ingevoegd.

#### **Altijd inspringniveau vergroten**

Wanneer deze optie geselecteerd is, wordt met de **Tab**-toets de huidige regel altijd ingesprongen met het aantal tekens opgegeven bij **Inspringbreedte**.

#### **Inspringniveau vergroten wanneer in witruimte vooraan de regel**

Wanneer deze optie geselecteerd is, zorgt de **Tab**-toets voor het inspringen van de huidige regel of de cursor gaat naar de volgende tab-positie. Als het invoegpunt zich op of voor het eerste niet-witruimteteken in de regel bevindt, of wanneer er een selectie is, wordt de huidige regel ingesprongen met het aantal tekens opgegeven bij **Inspringbreedte**. Bevindt het invoegpunt zich achter het eerste niet-witruimteteken in de regel en er is geen selectie, dan wordt er witruimte ingevoegd zodat de volgende tabpositie bereikt wordt: Wanneer de optie **Spaties in plaats van tabs invoegen** op het tabblad **Algemeen** in de sectie **Bewerking** geactiveerd is, worden er spaties ingevoegd; anders wordt een enkele tabsprong ingevoegd.

#### **9.4.4.3.4 Automatische aanvulling**

### **Algemeen**

#### **Automatisch aanvullen activeren**

Indien geactiveerd komt er automatisch een vakje met aanvullingen te voorschijn bij het intypen die een lijst met teksten toont om de huidige tekst onder de cursor aan te vullen.

#### **Minimale woordlengte aan te vullen**

Tijdens het typen van tekst, zoekt woordaanvulling naar woorden in het document waar de al ingetypte tekst in voorkomt. Deze keuzemogelijkheid stelt de minimale hoeveelheid karakters in om woordaanvulling in te schakelen en een aanvul-dialoog te openen.

#### 9.4.4.3.5 Vi-invoermethode

##### Algemeen

###### De VI-invoermethode gebruiken

Wanneer dit aangevinkt is, zal de VI-invoermethode geactiveerd worden wanneer er een nieuw venster wordt geopend. U kunt nog altijd schakelen tussen de VI-invoermethode aan/uit voor een bepaald venster in het menu **Bewerken**.

###### VI-commando's in plaats van Kate-sneltoetsen gebruiken

Wanneer dit aangevinkt is, zullen VI-commando's de ingebouwde commando's van Krusader vervangen. Bijvoorbeeld: **Ctrl+R** voert het commando Opnieuw uit in plaats van de standaard actie (het tonen van het dialoogvenster Zoeken en vervangen).

###### VI-statusbalk verbergen

Standaard verschijnt er een extra statusbalk wanneer de VI-invoermethode ingeschakeld is. Deze statusbalk toont commando's terwijl die worden ingetypt en meldingen/fouten die voortkomen uit VI-commando's.

Het activeren van deze optie zorgt ervoor dat deze extra statusregel niet getoond wordt.

##### Toetsmapping

Sneltoetsen instellen wordt gebruikt om de functie van toetsen te wijzigen. Hierdoor kunt u opdrachten aan andere toetsen toekennen of speciale toetsaanslagen maken voor het uitvoeren van een reeks opdrachten.

Voorbeeld:

**F2 -> I-- Esc**

Hiermee wordt **I--** voor een regel gezet wanneer **F2** wordt ingedrukt.

#### 9.4.4.3.6 Spellingcontrole

Deze instelopties worden beschreven in de documentatie voor de Systeeminstellingen-module [Spellingcontrole](#).

#### 9.4.4.4 Openen/opslaan

##### 9.4.4.4.1 Algemeen

##### Bestandsformaat

###### Codering:

Dit definieert de standaard te gebruiken codering om bestanden te openen/op te slaan, indien niet gewijzigd in de dialoog openen/opslaan of door een commandoregel-optie te gebruiken.

###### Codering detecteren

Selecteer een item uit de keuzelijst: u kunt automatisch detecteren uitschakelen of **Universeel** gebruiken om het automatisch detecteren in te schakelen voor alle coderingen. Omdat dit mogelijk alleen utf-8/utf-16 detecteert, zal het kiezen van een regio waarbij aangepaste heuristieken worden gebruikt tot betere resultaten leiden. Als noch de hierboven standaard gekozen codering, noch de codering gespecificeerd op de commandoregel overeenkomen met de inhoud van het bestand, dan zal deze detectie worden uitgevoerd.

### **Terugvalcodering**

Dit definieert de te proberen terugvalcodering bij het openen van bestanden als noch de boven als standaard gekozen codering, noch de codering gespecificeerd in de dialoog voor openen/opslaan, noch de codering gespecificeerd op de commandoregel overeenkomt met de inhoud van het bestand. Voordat dit wordt gebruikt, wordt een poging gedaan om te kijken naar een bytevolgordemarkering aan het begin van het bestand voor de te gebruiken codering: als deze is gevonden, wordt de juiste unicode-codering gekozen; anders wordt codering-detectie gebruikt, als beide mislukken wordt terugvalcodering geprobeerd.

#### **regeleinde:**

Kies de gewenste regeleindemodus voor het actieve document. U kunt kiezen tussen UNIX<sup>®</sup>, DOS/Windows<sup>®</sup> of Macintosh.

#### **Regeleinde automatisch detecteren**

Vink dit aan als u wilt dat de editor automatisch het soort regeleinde detecteert. Het soort regeleinde dat het eerst gevonden wordt zal gebruikt worden voor het hele bestand.

#### **Bytevolgordemarkering inschakelen**

De bytevolgordemarkering is een speciale reeks aan het begin van in unicode gecodeerde documenten. Het helpt gebruikers tekstdocumenten te openen met de juiste unicode-codering. Zie voor meer informatie: [Byte Order Mark](#).

### **Automatisch schoonmaken bij laden/opslaan**

#### **Spaties aan het einde van de regel tijdens het bewerken verwijderen**

De editor zal automatisch extra spaties aan het einde van tekstregels verwijderen wanneer het bestand wordt geladen/opgeslagen.

#### **9.4.4.2 Geavanceerd**

### **Map configuratiebestand**

#### **Zoekdiepte voor configuratiebestand:**

De editor zal het opgegeven aantal bovenliggende mapniveaus doorzoeken naar het configuratiebestand van Krusader en daaruit de regel met instellingen laden. Meer informatie over deze verborgen configuratiebestanden vindt u in de [sectie documentvariabelen](#).

### **Reservekopie maken bij opslaan**

Het maken van een reservekopie bij opslaan houdt in dat Krusader het bestand op schijf kopieert naar <voorvoegsel><bestandsnaam><achtervoegsel> voordat wijzigingen worden opgeslagen. Het standaard achtervoegsel is ~ en standaard is het voorvoegsel leeg.

#### **Lokale bestanden**

Vink dit aan als u reservekopieën wilt hebben van lokale bestanden wanneer die worden opgeslagen.

#### **Externe bestanden**

Vink dit aan als u reservekopieën wilt hebben van externe bestanden wanneer die worden opgeslagen.

#### **Voorvoegsel**

Voer het voorvoegsel in dat u wilt gebruiken voor reservekopieën.

#### **Achtervoegsel**

Voer het achtervoegsel in dat aan de naam van de reservekopie moet worden toegevoegd.

### Swap-bestand synchroniseren uitschakelen

Krusader kan (het meeste van) wat is geschreven na een laatste opslag, in geval van een crash of stroomuitval herstellen. Een swapbestand (.swp.<bestandsnaam>) wordt aangemaakt na de eerste bewerkingactie op een document. Als de gebruiker de wijzigingen niet opslaat en Krusader crasht, dan blijft het swapbestand op de schijf. Bij het openen van een bestand controleert Krusader of er een swapbestand voor het document bestaat en als het bestaat, dan vraagt het aan de gebruiker of hij de verloren gegevens wil herstellen of niet. De gebruiker heeft ook de mogelijkheid om de verschillen tussen het originele bestand en het herstelde te bekijken. Het swapbestand wordt verwijderd na elk opslaan en bij normaal beëindigen.

Krusader synchroniseert de swapbestanden op de schijf elke 15 seconden, maar alleen als ze zijn gewijzigd sinds de laatste synchronisatie. De gebruiker kan het synchroniseren van de swapbestanden uitschakelen, als hij dat wil, door het vakje **Swapbestanden synchroniseren uitschakelen**, maar dat kan tot meer verlies van gegevens leiden.

#### 9.4.4.4.3 Modi & bestandstypen

Op dit tabblad kunt u de standaardconfiguratie voor documenten van specifieke MIME-typen vervangen. Wanneer de editor een bestand laadt, wordt gekeken of het overeenkomt met de bestandsmaskers of MIME-typen voor één van de gedefinieerde bestandstypen. Indien dat het geval is worden de gedefinieerde variabelen toegepast. Als er meerdere bestandstypen overeenkomen, zal die met de hoogste prioriteit gebruikt worden.

#### Bestandstype:

Het bestandstype met de hoogste prioriteit is het type dat in de eerste keuzelijst getoond wordt. Als er meerdere bestandstypen werden gevonden komen die ook in de lijst te staan.

#### Nieuw

Dit wordt gebruikt voor het aanmaken van een nieuw bestandstype. Nadat u op deze knop gedrukt hebt, zijn de velden eronder leeg en kunt u de gewenste eigenschappen voor het nieuwe bestandstype invullen.

#### Verwijderen

Om een bestaand bestandstype te verwijderen kiest u het uit de keuzelijst en drukt u op de knop Verwijderen.

#### Eigenschappen van *huidige bestandstype*

Het bestandstype met de hoogste prioriteit is het type dat in de eerste keuzelijst getoond wordt. Als er meerdere bestandstypen werden gevonden komen die ook in de lijst te staan.

#### Naam:

De naam van het bestandstype wordt de tekst van het overeenkomstige menu-item. Deze naam wordt getoond in het menu **Hulpmiddelen** → **Bestandstypen**.

#### Sectie:

De sectienaam wordt gebruikt om de bestandstypen in menus te organiseren. Deze wordt ook gebruikt in het menu **Hulpmiddelen** → **Bestandstypen**.

#### Variabelen:

Met deze tekenreeks kunt u de Krusader-instellingen configureren voor de bestanden die door dit MIME-type gekozen zijn, gebruik makend van Krusader-variabelen. U kunt bijna elke configuratie-optie instellen, zoals accentuering, inspringmethode, etc. Druk op **Bewerken** om een lijst te zien van alle beschikbare variabelen en hun beschrijving. Selecteer het keuzevakje links om een bepaalde variabele in te schakelen en stel dan de waarde van de variabele rechts in. Sommige variabelen bieden een afrolvak om mogelijke waarden te selecteren terwijl anderen vereisen dat u handmatig een waarde invoert.

Voor volledige informatie over deze variabelen, zie [Configureren met documentvariabelen](#).

**Accentuering:**

Als u een nieuw bestandstype aanmaakt, kunt u in deze keuzelijst een bestandstype selecteren voor de accentuering.

**Inspringmodus:**

In de keuzelijst kunt u de inspringmodus voor nieuwe documenten selecteren.

**Bestandsextensies:**

Het jokertekensmasker stelt u in staat bestanden op bestandsnaam te kiezen. Een masker bestaat vaak uit een asterisk en de extensie van het bestand, bijvoorbeeld `*.txt`; `*.text`. De tekenreeks bestaat uit een lijst van maskers, gescheiden door een puntkomma.

**MIME-typen:**

Toont een assistent waarmee u gemakkelijk MIME-typen kunt selecteren.

**Prioriteit:**

Stelt een prioriteit in voor dit bestandstype. Als hetzelfde bestand door meer dan één bestandstype gekozen wordt, zal het type met de hoogste prioriteit gebruikt worden.

**Accentueerbestanden downloaden...**

Klik op deze knop om nieuwe of bijgewerkte beschrijvingen voor het accentueren van syntaxis te downloaden van de website van Krusader.

#### 9.4.4.5 Extensies

Op het tabblad **Plugins** ziet u een lijst met alle beschikbare plugins en u kunt een vinkje plaatsen bij de plugins die u wilt gebruiken. Klik op de knop **Informatie** om het dialoogvenster **Informatie over** voor deze plugin te openen. Wanneer een plugin aangevinkt is, wordt de knop **Configureren** geactiveerd; u kunt erop klikken om de geselecteerde plugin te configureren.

Is een configureerbare plugin aangevinkt, dan wordt de de knop **Configureren** ingeschakeld zodat u de geaccentueerde plugin kunt configureren.

EDITORCOMPONENTEN-PLUGINS

#### Automatische haakjes

De plugin Automatische haakjes vervangt de interne functie 'Automatische haakjes' van Krusader. Wanneer een regel eindigt met een openingshaakje { en er op **Enter** wordt gedrukt, wordt er automatisch een sluihaakje } ingevoegd aan het begin van de volgende regel.

#### Gegevenshulpmiddelen

Schakelt gegevenshulpmiddelen in zoals thesaurus en spellingcontrole (indien geïnstalleerd). Gegevenshulpmiddelen zijn alleen beschikbaar wanneer er tekst is geselecteerd, of wanneer er met rechtermuisknop op een woord is geklikt. Als er geen gegevenshulpmiddelen worden aangeboden terwijl er wel tekst is geselecteerd dient u deze te installeren. Als deze plugin is ingeschakeld en de gegevenshulpmiddelen zijn geïnstalleerd, worden er items toegevoegd aan het einde van het contextmenu.

#### Exportprogramma

Met deze opdracht kunt u het huidige document met alle geaccentueerde informatie exporteren naar een HTML-document via **Bestand** → **Als HTML exporteren**. U kunt ook via **Bewerken** → **als HTML kopiëren** de huidige geselecteerde tekst als HTML kopiëren naar het klembord.

### PictogramInvoegen

De plugin voor pictograminvoegen is alleen nuttig voor KDE-ontwikkelaars: Het voegt een item **Insert KIcon-Code** toe in het contextmenu van de editor. Indien geactiveerd, opent de pictogramkiezer van Plasma (met het tonen van pictogrammen van toepassingen, actiepictogrammen etc...). Als u er op klikt, zal de bestandsnaam zonder extensie als tekst worden ingevoerd. Alleen nuttig voor het instellen van pictogrammen via KF5 door de KIcon()-klasse.

### Insane (niet ZEN) HTML-codering (lichte editie)

Een plugin, die zen-codering doet zoals keuze-voltooiing >. Voor meer informatie zie [Zen-codering](#).

### Bestand invoegen

Met deze plugin kunt u elk leesbaar bestand invoegen op de cursorpositie. Indien ingeschakeld, krijgt het menu **Hulpmiddelen** een extra item: **Bestand invoegen**.

## 9.5 GUI-frontend lokaliseren

Krusader heeft een GUI front end voor het commando **locate** (findutils). Locate is in gebruik voor snel zoeken naar bestanden, niet in een map maar via een database. Het pakket heeft naast bestanden, **locate** en **updatedb**. **updatedb** gaat door het lokale bestandssysteem en slaat de bestandsnamen op in de database. **cron** start vaak **updatedb** elke nacht op (instelbaar met KCron). Kies **Hulpmiddelen** → **Locate...** of **Ctrl+Shift+L** om deze mogelijkheid te starten. In [Konfigurator](#) kunt u extra argumenten **updatedb** opgeven.

Opties voor keuzevakjes

- **Enkel bestaande bestanden tonen:** als in de database items aanwezig zijn die niet langer bestaan (verwijderd, verplaatst na de laatste **updatedb**), dan toont **locate** ze niet meer. Het controleert het bestaan van elk bestand voordat het wordt getoond in het venster met resultaten (langzaam).
- **Hoofdlettergevoelig:** als dit is uitgeschakeld dan kunnen zowel kleine- en hoofdletters worden doorzocht.

Actieknoppen

- **Locate:** voert **locate foo foo** uit en toont de uitvoer daarvan in het venster met resultaten.
- **Stop:** stopt het lokaliseringsproces.
- **UpdateDB:** start **updatedb** voor het bijwerken van de lokale database nadat u het wachtwoord voor root heeft opgegeven.
- **Sluiten:** sluit het locate venster.

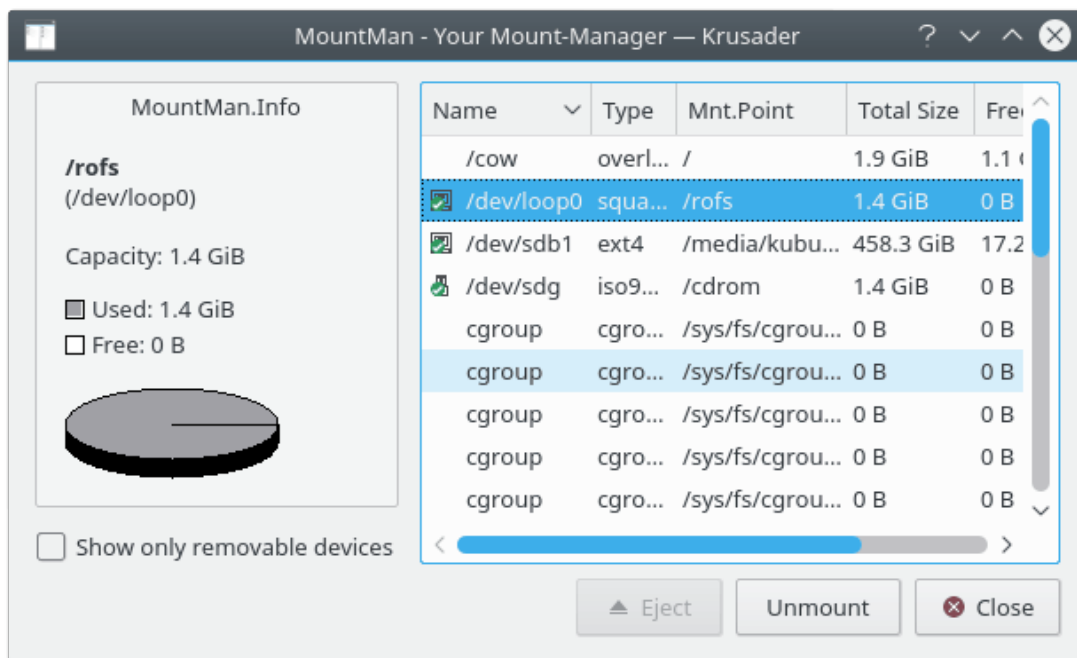
Resultaten venster

- Dubbelklikken op een item: gaat daar zijn map, maakt het item zichtbaar en sluit het locate dialoog.
- Rechtsklik: bewerkt/toont/vind het menu.
  - **F3:** toont het geselecteerde item.
  - **F4:** bewerkt het geselecteerde item.
  - **Ctrl+F:** zoekt bestanden in het resultaten venster.
  - **Ctrl+N:** toont het volgende gevonden resultaat.
  - **Ctrl+P:** toont het vorige gevonden resultaat.
- Het resultaten venster ondersteunt het verslepen van items naar andere venster en het kopiëren naar het klembord (**Ctrl+C**).

## 9.6 MountMan: werken met uw aangekoppelde bestandssystemen

MountMan is een hulpmiddel dat u helpt bij het hanteren van uw aangekoppelde bestandssystemen. Nadat het is opgeroepen, toont het een lijst met alle aangekoppelde bestandssystemen. Bij elk bestandssysteem, toont MountMan de naam (wat zijn eigenlijke device name is - bijv. `/dev/sda1` voor de eerste partitie op de eerste HDD), het type (`ext4`, `ext3`, `ntfs`, `vfat`, `ReiserFS`...) en zijn aankoppelpunt op uw systeem (de map waarop het bestandssysteem is aangekoppeld).

Als u niet-verwijderbare apparaten uit de lijst wilt filteren, activeer dan het item **Alleen verwijderbare apparaten tonen** links van de lijst met apparaten.



Figuur 9.5: MountMan

MountMan toont ook informatie over het totale grootte, ongebruikte ruimte, en percentage vrije beschikbare ruimte. Als die getallen zeggen **N/A**, dan houdt dat meestal in dat het bestandssysteem niet is aangekoppeld. Linksklikken op een bestandssysteem laat aan de linkerkant van het venster een taart-diagram zien dat grafisch het gebruik van het bestandssysteem aangeeft. Als u klikt op een niet aangekoppeld bestandssysteem dan krijgt u een **Niet gemount.** te zien.

- **Dubbelklikken** op een bestandssysteem zal MountMan sluiten en dat bestandssysteem in het actieve paneel van Krusader.
- Als u **Rechtsklikt** op een bestandssysteem dan opent een klein menuutje met de acties die u kunt uitvoeren op dat bestandssysteem. Op dit moment kunt u alleen aankoppelen (mounten), afkoppelen (unmounten) en uitwerpen (eject) (bij het klikken op een verwijderbaar bestandssysteem, bijv., een CD-ROM).



#### OPMERKING

We hebben plannen om MountMan in de volgende evolutie van Krusader uit te breiden. Het zal partities kunnen formatteren, `/etc/fstab` kunnen bewerken, nieuwe bestandssystemen creëren en nog veel meer.... By the way, we zijn al begonnen eraan te werken, lees daarvoor de 'Snelle modus voor MountMan'.

#### Snelle modus voor MountMan

Om Snelle modus voor MountMan te activeren, klik de laterale knop met pijl op de knop MountMan op de [Hoofdwerkbalk](#).

Als algemeen idee: toont een lijst met alle mogelijke aankoppelpunten. Elke keer dat het menu zichtbaar is, stelt het vast of een aankoppelpunt in gebruik is en neemt de juiste actie (aankoppelen of afkoppelen). Dit geeft een snelle interface naar MountMan. Dit werkt, en gebruikt momenteel `KMountMan::mount` en `unmount`. Het gebruikt de nieuwe KDE-frameworks; 5 services voor het lezen van `fstab` zodat we veel code van de 'oude' MountMan kunnen verwijderen.

## 9.7 Externe verbindingen

Externe verbindingen zijn makkelijk te maken door de URL in te voeren in de [Locatiebalk](#); eigenlijk zijn dit KIO Slaves. Merk op dat het Krusader paneel niet alle KIO Slaves kan gebruiken bijv. `http://` zal in het paneel niet werken, maar wel in de [viewer](#). Enkele voorbeelden:

- `ftp:// public.ftpserver.org/map/`
- `fish:// gebruikersnaam@hostnaam/`
- `sftp:// gebruikersnaam:wachtwoord@sftp.foo.org/`
- `ftp:// gebruikersnaam@mijn.server.org:21/map/`
- `smb:// gebruikersnaam:wachtwoord@server/share`
- `ftp:// gebruikersnaam@proxygebruikersnaam:wachtwoord@proxiwachtwoord@hostnaam/map`
- `nfs:// <host>:<port><url-pad>`
- `webdav:// www.server.nl/pad/`

U kunt bladwijzers voor deze URLs, aanmaken, maar lees dan wel de sectie over [Bookman](#) over *veilig opslaan van wachtwoorden*. Voor het verbinden met meerder locaties, kunt u bladwijzers voor deze URLs aanmaken en ze stuk voor stuk openen, of ze allemaal tegelijk openen door een [Paneelprofiel](#) te gebruiken. om te schakelen van een locatie naar een andere locatie, opent u voor elk een [tab met mappen](#).

Er zijn drie manieren om een externe verbinding te openen:

- De URL in de [Locatiebalk](#) typen
- Selecteer **Hulpmiddelen** → **Nieuwe Netwerk verbinding** zodat een dialoogvenster opent met de vraag voor de details van de externe site. Dit dialoogvenster is handig als u niet gewend bent om de URLs in de locatiebalk in te voeren. Als u de velden voor gebruiker en wachtwoord leeg laat dan logt u in als anonymous. Opmerking: we hebben plannen om dit dialoogvenster te herschrijven.
- U kunt voor een map op een externe host een bladwijzer aanmaken zodat u met een druk op de bladwijzerknop in de bovenhoek van uw paneel naar deze map terugkeert net zoals in een web browser.

Nadat u bent ingelogd op een externe server, kunt u het op dezelfde manier bewerken alsof het uw lokale harde schijf is met de volgende uitzonderingen:

- U kunt op externe servers geen bestanden uitvoeren.
- Het is niet altijd mogelijk om op externe servers informatie over de bestand-permissies te krijgen (afhankelijk van de server en toegangsmethode) zodat u wellicht voor sommige bestanden een ? in de kolom voor permissies te zien krijgt.
- Informatie over schijfgebruik is bij de meeste externe bestandssystemen niet beschikbaar.

Om de karakterset van een externe host te wijzigen gebruikt u **Beeld** → **Remote Taalcodering selecteren** .

U kunt de huidige Actieve Externe verbinding op twee manieren afsluiten:

- Handmatig: ga naar de knop voor verbinding verbreken op de **Hoofdwerkbalk** en klik erop.
- Automatisch: wijzig in de **Locatiebalk** de URL.

#### OPMERKING

Krusader is een bestandsbeheerder die externe verbindingen via KIO Slaves kan opbouwen, maar als u externe verbindingen met uitgebreidere mogelijkheden wilt, bijv. een geavanceerde FTP client dan raden we u aan om bijv. **LFTP** of **FileZilla**. te gebruiken.

### 9.7.1 LAN verbindingen via fish:/ protocol (zeroconf)

De bijdrage voor dit hoofdstuk is afkomstig van Andrew Svet (z-vet), terugkoppeling over dit hoofdstuk wordt op prijs gesteld. Dank!

#### OPMERKING

Dit werkt op een Debian systeem, daarom zal het op Debian en het daarvan afgeleide (Kubuntu™ etc.) werken, maar het zou ook op andere Linuxes moeten werken. We nemen aan dat u **SSH** heeft geïnstalleerd, geconfigureerd en werkend heeft op elke machine van de LAN waar van en waar naar toe mee u wilt verbinden. Er zijn genoeg goede tutorials over **SSH** op het net te vinden, bijv. at [linuxhomenetworking.com](http://linuxhomenetworking.com) en anders googelt u er maar naar. We gebruiken in dit hoofdstuk de standaard **SSH** poort (22). Vergeet niet om dit te wijzigen als u een andere gebruikt. Alle wijzigingen, bewerkingen etc. moet u als root uitvoeren.

Laten we beginnen met het installeren van de benodigde pakketten:

```
# apt-get install avahi-daemon libnss-mdns kdnssd
```

Alles is geïnstalleerd, nu gaan we wat configuratie instellen. Eerst moeten we onze services bekendmaken op het LAN. Daarvoor hebben we avahi-daemon geïnstalleerd: het stelt uw machine voor op het lokale netwerk en hierdoor kunnen andere programma's de services die ze geven bekendmaken. Avahi-daemon komt met een voorbeeld `ssh.service` configuratie-bestand die u kunt vinden in `/usr/share/doc/avahi-daemon/examples`. Om te zorgen dat de service op de LAN bekend wordt gemaakt moeten we dit bestand kopiëren naar de map `/etc/avahi/service` s:

```
# cp /usr/share/doc/avahi-daemon/examples/ssh.service /etc/avahi/services
```

## Het handboek van Krusader

Nu moeten het fish:/ protocol ook bekend maken, daarom gebruiken we een ssh.service bestand als voorbeeld voor fish.service:

```
# cp /etc/avahi/services/ssh.service /etc/avahi/services/fish.service
```

Dit bestand is gewoon een kopie van ssh.service. Bewerk het bestand fish.service en vervang 'Remote Terminal on %h' door 'Fish to %h' en '\_ssh.\_tcp' door '\_fish.\_tcp'. Hier is te zien hoe het na de bewerking eruit ziet:

```
<?xml version="1.0" standalone='no'?><!---nxml-*-->
<!DOCTYPE service-group SYSTEM "avahi-service.dtd">

<!-- $Id: remote-connections.docbook,v 1.6 2007/05/02 18:07:28 codeknight ←
Exp $ -->

<!--
This file is part of avahi.

avahi is free software; you can redistribute it and/or modify it
under the terms of the GNU Lesser General Public License as
published by the Free Software Foundation; either version 2 of the
License, or (at your option) any later version.

avahi is distributed in the hope that it will be useful, but
WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
MERCHANTABILITY or FITNESS FOR

<!-- See avahi.service(5) for more information about this configuration ←
file -->

<service-group
>

  <name replace-wildcards="yes"
>FISH to %h</name
>

  <service
>
  <type
>_fish._tcp</type
>
  <port
>22</port
>
  </service
>

</service-group
>
```

Sla het bewerkte bestand op. Nu moeten we een nieuw bestand aanmaken \_fish.\_tcp, open een tekstbewerker en voeg de volgende regels toe:

```
Name=FISH Protocol (ssh)
Type=_fish._tcp
UserEntry=u
PathEntry=path
PasswordEntry=p
```

en sla het bestand op de volgende locatie `/usr/share/apps/zeroconf/_fish._tcp`. Doe dit bij elke machine op uw LAN, herstart daarna de avahi-daemon:

```
# /etc/init.d/ avahi-daemon restart
```

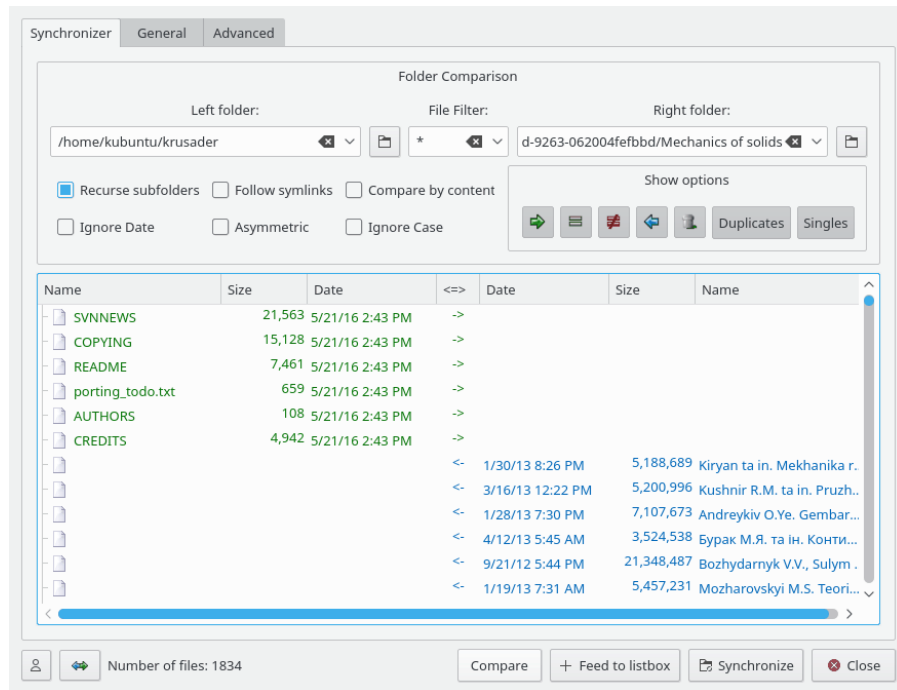
Open daarna Krusader en type in de locatiebalk-lnk: `zeroconf:/` om de `zeroconf` verbinding te openen. Ga naar de map **Fish Protocol**. Hierin vindt u links naar elke machine die `fish:/` op uw LAN bekend heeft gemaakt, de locatiebalk-lnk zal naar `zeroconf:/_fish._tcp` wijzen. Als u op een van deze machines dubbelklikt, dan krijgt u een dialoogvenster met waarin naar uw ssh key (indien een wachtwoord is ingesteld) wordt gevraagd, Voer uw wachtwoord in. Gefeliciteerd: u heeft met behulp van Krusader een verbinding naar een externe machine opgebouwd!

## 9.8 Synchronisatie

### 9.8.1 Inleiding

Deze functie vergelijkt twee mappen met al hun submappen en toont de verschillen daartussen. Nadat u enkele opties en de functie **Vergelijken** heeft gekozen kunt u de bestanden en mappen synchroniseren. Een paneel kan een FTP server zijn. Vergeet niet de optie **Inhoud vergelijken** als de bestandsgroottes gelijk zijn. Kies **Hulpmiddelen** → **Mappen synchroniseren** of **Ctrl+Y** voor het starten van dit onderdeel. De **kleuren** zijn instelbaar. De synchronisator heeft zijn eigen **sneltolsets**.

**OPMERKING**  
 Voor lokale bestanden: De synchronisator wijzigt de datum informatie naar de originele gegevens.



Figuur 9.6: Synchronisatie

PROCEDURE:

1. Stel de **Linker map** en de **Rechter map** in, die u wilt vergelijken.
2. Stel de optionele **Bestandsfilter**, **Algemene filters** en **Geavanceerde filters** in. De **Algemene filters** hebben ook de optie **Niet zoeken in** waarmee u mappen uitsluit bij het vergelijken.
3. Stel in de **Opties voor keuzevakjes**: **Recursief in submappen**, **Symbolische koppelingen volgen**, **Inhoud vergelijken**, **Datum negeren**, **Asymmetrisch** en **Negeer Kapitaal/onderkast**.
4. Klik op de knop **Vergelijken** om de mappen te vergelijken.
5. Door gebruik van **Opties tonen**, kunt u bepaalde bestandstypen wel of niet uitsluiten. De bestanden die niet op de lijst voorkomen, worden niet gesynchroniseerd.
6. Indien gewenst, kunt u de door het vergelijkingsprogramma ingestelde **Taak** opdrachten met het **rechtsklikken** menu wijzigen.
7. Als u met de **Vergelijking**-resultaten eens bent, dan kunt u op de knop **Synchroniseren** klikken om het synchroniseren-dialogvenster te openen.
8. Nadat u de keuzes voor de **Synchronisator** heeft gemaakt, kunt u op de knop **Start** drukken om het synchronisatie-proces te starten.

Een gedetailleerde uitleg van alle mogelijkheden en knoppen vindt u in de volgende tekst.

## 9.8.2 Vergelijkingsprogramma

### Panelelementen

- **Linker map**: de basis map aan de linker kant.
- **Rechter map**: de basis map aan de rechterkant.
- **Bestandsfilter**: Filtert de bestandsnaam tijdens het synchroniseren. bijv. `*.png` selecteert alleen bestanden met namen die eindigen op `.png`. Mappen zijn zichtbaar indien de naam eindigt op `.png` of als in de map bestanden aanwezig zijn die eindigen op `.png`. Voorbeeld met meerdere include/exclude: `'*.cpp *.h | *.moc.cpp'` omvat `*.cpp *.h` en sluit uit `*.moc.cpp`.
- **Algemene filters**: Zoeken naar, tekst die bevat
- **Geavanceerde filters**: grootte, datum, eigenaar

### Criteria voor filteren van bestandsnamen

- U mag jokertekens gebruiken. Meerdere patronen worden gescheiden door een spatie (met als betekenis logische OF) waarbij patronen worden uitgezonderd van het zoeken door een pipe symbool (`|`) te gebruiken. Als het patroon eindigt met een slash (`*pattern*/`), dan betekent dat de submappen en de bestanden daarin ook op dat patroon worden doorzocht.
- `patroon -` houdt in dat alle bestanden/mappen worden opgezocht waarvan de naam met het patroon overeenkomt, recursief zoeken gebeurt ook in alle submappen onafhankelijk van waarde in het patroon.
- `patroon/ -` houdt in dat alle bestanden/mappen worden opgezocht waarvan de naam met het patroon overeenkomt, recursief zoeken gebeurt ook/sluit uit in alle submappen waarvan waarde met het patroon overeenkomt.
- U kunt aanhalingstekens gebruiken bij namen met spaties. Filter 'Program Files' zoekt die bestanden/mappen waarvan de naam `Program Files` is.

- Voorbeelden:
- \*.o
- \*.h \*.c??
- \*.cpp \*.h | \*.moc.cpp
- \* | CVS/ .svn/
- Opmerking: de zoekterm 'tekst' is equivalent met '\*tekst\*'.

### Opties voor keuzevakjes

- **Recursief in submappen:** De synchronisator zoekt ook in de submappen bij het vergelijken.
- **Symbolische koppelingen volgen:** De synchronisator volgt de symbolische koppelingen naar mappen (niet de bestanden!).
- **Inhoud vergelijken:** als de bestands groottes gelijk zijn, wordt ook de inhoud vergeleken.
- **Datum negeren:** Negeert informatie over de datum (handig bij FTP, smb, archief, ... ) de informatie over de datum is \*alleen\* relevant bij het lokale bestandssysteem.
- **Asymmetrisch:** De **Linker map** is de doelmap, de **Rechter map** is de bronmap. Dit onderdeel synchroniseert de inhoud van de linker map met de rechter map.
  - Een bestand dat alleen aan de linkerzijde bestaat, zal worden verwijderd.
  - Een bestand dat alleen aan de rechterzijde bestaat, zal naar links worden gekopieerd.
  - De bestanden die als gelijk worden beschouwd, worden niet aangeraakt.
  - Die bestanden die als verschillend worden beschouwd, worden naar links gekopieerd. Wees voorzichtig hiermee!Dit onderdeel is handig als de informatie over de datum onbruikbaar is, of om de linker map te synchroniseren met de inhoud van een bestand server (zoals een download). Dit is als alternatief handig bij het maken van een backup van de rechter map naar de linker map. LET OP: gebruik deze optie NIET om een desktop met een notebook te synchroniseren (bijv. bestanden die alleen aan de linkerzijde bestaan, zullen worden verwijderd!).
- **Resultaten schuiven:** Dit is voor zeer langzame FTP servers, ... Als de synchronisator klaar is met het vergelijken van een bestand, dan voegt het meteen het bestand toe aan het eind van de lijst en verschuift indien nodig het venster. Dit is belangrijk, als u wilt weten wat de synchronisator aan het doen is. Als de FTP-server langzaam is, dan kan het vergelijken van een map veel tijd vragen. Door deze optie in te schakelen, kunt u zien dat het vergelijkingsprogramma nog steeds 'leeft', maar langzaam. Bij snelle systemen, kan het de snelheid van vergelijken een beetje verminderen.
- **Negeer Kapitaal/onderkast:** Hoofdletterongevoelig bestandsnamen vergelijken, dit is handig bij het synchroniseren met Windows<sup>®</sup> bestandssystemen.
- **Verborgen bestanden negeren:** Negeert bestanden die met een punt beginnen.

Als u alles hierboven genoemd heeft uitgevoerd, dan kunt u klikken op de knop **Vergelijken** om de mappen te vergelijken, u krijgt de resultaten te zien in de **Bestandslijst**.

### Bestandenlijst

De **Bestandenlijst** heeft de volgende kolommen: 'Linker naam | Linker grootte | Linker tijd | Taak | Rechter tijd | Rechter grootte | Rechter naam'. Hier kunt u de vergelijkingsresultaten controleren en zo nodig de synchronisatie-acties wijzigen. De tekstkleur geeft de door het vergelijkingsprogramma aangegeven standaard kopieer-richting aan.

- Groen: kopieert van links naar rechts.
- Blauw: kopieert van rechts naar links of verwijderd in de asymmetrische modus.
- Rood: Bestanden die bij de opgegeven criteria verschillend zijn (geen kopieer richting).

- Zwart: Bestanden die identiek zijn (geen kopieer richting).

Het dubbelklikken op een bestand roept de functie Krusaders **Inhoud vergelijken** aan. De Taken (<=>) kolom definieert de standaard kopieer richting, welke u indien nodig kunt veranderen. Het resultatenvenster ondersteunt het verslepen van items naar andere vensters ( versleep [links], **Shift**+versleep [rechts] ) en kopieer links/rechts geselecteerde items naar klembord (**Ctrl+C**).

#### Bestandenlijst: Taken (<=>) kolom

Deze kolom toont de geplande taak voor de synchronisator, deze taak kunt u wijzigen via het [rechts klikmenu](#).

- ->: Kopieert van de linkerzijde naar de rechterzijde. Voor mappen: **mkdir** in de rechterzijde.
- =: De bestanden zijn hetzelfde, doe niets.
- !=: Het bestand is uitgezonderd, of de synchronisator weet niet wat te doen.
- <=: Kopieert van de rechterzijde naar de linkerzijde. Voor mappen: **mkdir** in de linkerzijde.
- DEL: verwijdert bestanden van de rechterzijde.

#### Opties tonen

Hier kunt u bepaalde bestandstypen wel of niet uitsluiten. De bestanden die niet op de lijst voorkomen, worden niet gesynchroniseerd.

- ->: Het kopiëren van links naar rechts in-/uitschakelen.
- =: het in een lijst tonen van identieke bestanden in-/uitschakelen.
- !=: het in een lijst tonen van uitgesloten/ 'onbekend wat te doen' bestanden in-/uitschakelen.
- <=: Het kopiëren van rechts naar links in-/uitschakelen.
- **Vernietigen**: Het verwijderen van bestanden linkerzijde in-/uitschakelen.
- **Dubbele**: Het toestaan van bestanden aan beide zijden in-/uitschakelen.
- **Enkelvoudige**: Het toestaan van bestanden aan een enkele zijde in-/uitschakelen.

#### Actieknoppen

- **Vergelijken**: Vergelijkt de mappen, u krijgt de resultaten te zien in de **Bestandslijst**.
- **Stoppen**: Stopt vergelijken.
- **Synchroniseren**: Toont een dialoog voor synchroniseren.
- **Sluiten**: Sluit het dialoog voor synchroniseren.

#### De statusregel kan tonen

- Het aantal gescande mappen tijdens het vergelijken.
- De bestandsnaam tijdens het vergelijken op inhoud (bij grote bestanden).
- Het aantal bestanden in de lijst.

#### Rechts klik menu in de Bestandslijst

Het rechts klik menu is opgesplitst in drie secties:

1. wijzig de **Taak** opdrachten opgesteld door het vergelijkingsprogramma. Selecteer een of meerdere bestanden. De wijziging is niet alleen op het rechtsgeklikte item van toepassing maar op de hele selectie . Als het geselecteerde item een map is, dan zal de wijziging ook worden toegepast op al zijn bestanden en submappen.

- **Mappen Synchroniseren**: Start synchroniseren.

- **Uitsluiten:** Sluit een bestand/map uit van synchroniseren ( taak wijzigt naar != ).
- **Oorspronkelijke bewerking herstellen:** Taak wijziging naar het originele resultaat van de vergelijking.
- **Richting omkeren:** Taak wijziging ( -> naar <-, en <- naar -> ).
- **Kopiëren van rechts naar links:** Taak wijziging naar <-.
- **Kopiëren van links naar rechts:** Taak wijziging naar ->.
- **Wissen (links enkelvoudig):** Taak wijziging naar DEL.

2. de selecties wijzigen

- **Items selecteren:** Opent een dialoog waarin u items kunt selecteren. Dit is het dialoog **Groep Selecteren** in het **Bewerken menu**.
- **Items deselecteren:** Opent een dialoog waarin u items kunt deselecteren. Dit is het dialoog **Groep deselecteren** in het **Bewerken menu**.
- **Markering Omkeren:** Keert de markering van alle items om.

3. overige (merk op dat u de volgende acties op het rechtsgeklikte bestand en niet op de selectie toepast).

- **Links bestand bekijken:** Start de weergave van het linker bestand.
- **Rechts bestand bekijken:** Start de weergave van het rechter bestand.
- **Bestanden vergelijken:** Start het diff programma (bijv. Kompare) voor de bestanden.

### Overige knoppen

- **Profielen:** als u dezelfde mappen vaak moet synchroniseren, dan kunt u de instellingen opslaan bijv. include bestanden, exclude bestanden, ... Druk op de knop **Profielen**, en u zal synchronisatie-profielen kunnen toevoegen/ laden/ opslaan / verwijderen.
- **Kanten swappen:** Verwisselt de **Bestandslijst**.

### Synchroniseren met KGet

Als u een lokale map wilt synchroniseren met een onstabiele FTP server, dan is kget een veel betere oplossing dan het eenvoudig kopiëren van bestanden. Na het vergelijken kunt u op de lijst met resultaten rechtsklikken en **Synchroniseren met KGet** selecteren om de synchronisatie te starten, waarna de opgenoemde bestanden in plaats van Krusader met kget worden gedownload. Natuurlijk moet kget wel op uw computer geïnstalleerd zijn om te kunnen gebruiken.

## 9.8.3 Synchronisatie

Na het indrukken van de knop **Synchroniseren** opent het dialoogvenster voor synchronisatie.

### Keuzevakjes

Hier kunt u de opdrachten voor kopiëren en verwijderen aan de synchronisator bevestigen

- **Rechts naar links:** kopieert X1 bestanden ( Y1 bytes ) in-/uitschakelen van het kopiëren van rechts naar links.
- **Links naar rechts:** kopieert X2 bestanden ( Y2 bytes ) in-/uitschakelen van het kopiëren van links naar rechts.
- **Links:** verwijdert X3 bestanden ( Y3 bytes ) in-/uitschakelen van het aan de linkerzijde verwijderen.
- **Overschrijven bevestigen:** Als u deze optie inschakelt, dan toont Krusader het dialoogvenster **hernoemen, overslaan, overschrijven, alles overslaan, alles overschrijven** voordat het bestand wordt overschreven.



### Status labels

- **Gereed:** A1/A2 bestanden, B1/B2. Deze regel wijzigt tijdens het synchroniseren en laat zien dat het synchroniseren gereed is met A1 bestanden van A2 ( B1 bytes van B2 ).
- **Voortgangsbalk:** Toont de voortgang van de synchronisatie (gebaseerd op bytes).

### Actieknoppen

- **Start:** Start de synchronisatie.
- **Pauzeren/hervatten:** Pauzeert/hervat de synchronisatie.
- **Afsluiten:** Sluit het het synchronisatie-dialoogvenster (en stopt de synchronisatie).

### Parallele synchronisatie

- U kunt het aantal 'quasi' threads opgeven.
- Kan de snelheid drastisch verhogen wanneer gesynchroniseerd met langzame FTP-servers.
- Heeft geen invloed op de snelheid van lokale synchronisatie.
- Tele 'inhoud vergelijken' en 'mappen vergelijken' gebeurt parallel.
- Tele synchronisatie gebeurt ook parallel, behalve de opdracht **mkdir** (**mkdir** moet gebeuren voor copy).

## 9.9 Gebruikeracties

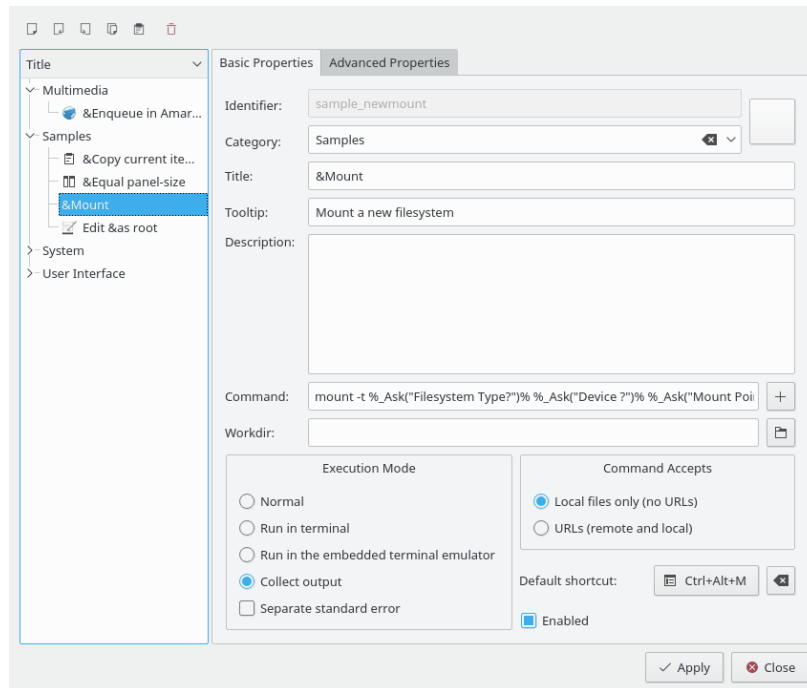
Met Actieman kunt u gebruikeracties instellen, configureren en beheren. Sommige instellingen wijzigt u met de [Konfigurator](#). Met gebruikeracties kunt u acties op bestanden in het paneel uitvoeren of interne functies van Krusader met parameters direct gebruiken met behulp van plaatshouders. Deze acties zijn naadloos geïntegreerd met Plasma's actiesysteem, wat inhoud dat ook de standaard werkbalk en contextmenu voor bewerken de gebruikeracties tonen. De gebruikeracties worden opgeslagen in `~/.local/share/krusader/useractions.xml` of `krusader/useraction.xml` in de map die bepaald kan worden met het commando **qtpaths --paths GenericDataLocation**. In de documentatie zijn verschillende [voorbeelden](#) te vinden. U kunt gebruikeracties bewerken / toevoegen / importeren / exporteren met behulp van ActionMan. U kunt de standaard gebruikeracties vinden in `~/.usr/share/krusader/useraction-examples.xml`. Gebruikeracties kunnen op bijna alle plaatsen verschijnen waar 'normale' KActions kunnen worden geplaatst. U kunt zelfs acties in de menubalk in de menubalk plaatsen, maar daarvoor moet u wel het bestand `krusaderui.rc` bewerken. Enkele voorbeelden:

- [Menu Gebruikersacties](#)
- [Gebruikersmenu](#)
- [Actiebalk](#)
- menu's bij rechts klikken
- etc.

Het hulpmiddel Gebruikeracties van Krusader is erg krachtig en aan te passen als u bekend bent met het schrijven van Gebruikeracties in het algemeen.

#### TIP

Verschillende gebruikeracties worden al standaard meegeleverd. [Upload uw favoriete gebruikeracties](#) zodat ze beschikbaar komen voor de Krusader-gemeenschap. Hartelijk dank!




Figuur 9.7: Actieman

Eigenlijk zijn gebruikeracties een methode om externe programma's met diverse parameters aan te roepen. U kunt bijvoorbeeld een gebruikersactie met het commando `xmms --enqueue %aList ("Selected") %` hebben om alle geselecteerde items in het huidige paneel naar de nu werkende versie van xmms te sturen. Bovendien is er beperkt toegang tot interne functies van Krusader die parameters nodig hebben. Als voorbeeld, `%aPanelSize("80")%` zal de breedte van het geselecteerde paneel instellen op 80% van het hoofdvenster van Krusader. Omdat de parameter van plaatshouders op zijn beurt weer plaatshouders kan hebben, zijn scripts mogelijk.

### Gebruikeracties beheren

Open Konfigurator en kies **Gebruikeracties** → **Actiebeheer starten**, waarin u gebruikeracties kunt toevoegen, bewerken, verwijderen, importeren en exporteren.

- **Nieuwe actie aanmaken:** Als u een nieuwe actie wilt toevoegen, dan krijgt u een leeg invulmasker waar u alle gewenste eigenschappen kunt invullen. Op het moment dat u op **Toepassen** drukt, voegt u de actie toe. Daarna komt de naam zichtbaar in de lijst links.
- Een gebruikeractie bewerken: selecteer links de gebruikersactie. Kies vervolgens of u zijn eigenschappen wilt bewerken. De wijzigingen worden alleen toegepast als u op de knop **Toepassen** hebt gedrukt.
- **Geselecteerde actie verwijderen:** selecteer links de gebruikersactie en klik op de knop  .
- **Acties importeren:** als u enkele acties importeert, dan worden ze automatisch aan uw lijst toegevoegd. Als er conflicten zijn tussen namen (de namen moeten uniek zijn omdat dit de ID is voor het actiesysteem van Plasma), dan krijgt u het verzoek om dit op te lossen. Hiervoor krijgt u in de lijst links alleen de acties te zien waar conflicten zijn. U kunt ze vervolgens nieuwe namen geven of ze verwijderen.
- **Acties exporteren:** Als u een gebruikersactie exporteert dan moet u een naam voor het bestand opgeven waarin u het opslaat. Als dat niet bestaat, dan wordt het aangemaakt. Als in dat bestand al gebruikeracties aanwezig zijn dan zal de gebruikersactie die u exporteert aan dat bestand worden toegevoegd.

Alle actie die u heeft gedefinieerd zijn nu zichtbaar in het gebruikersmenu en in de Plasma-dialogen die openen via een sneltoets of beheer-werkbalk. Daarnaast zijn alle voor het geselecteerde item beschikbare actie zichtbaar in het contextmenu.

### Algemene instellingen

**Identifier**, **Titel** en **Opdrachtregel** zijn altijd vereist, alle andere eigenschappen zijn optioneel.

- **Identifier**: een unieke naam van de Gebruikersactie, gebruikt om het voor het actiesysteem van Plasma te identificeren.
- **Pictogramknop**: het pictogram voor uw Gebruikersactie.
- **Categorie**: Categorieën worden gebruikt voor een beter overzicht. Ze verschijnen als submenu in het menu **Gebruikersacties**
- **Titel**: de getoonde titel in de menu's of dialogen.
- **Tekstballon**: een tekstballon voor uw Gebruikersactie, bijv. getoond in de werkbalk wanneer de muis er over gaat.
- **Beschrijving**: een beschrijving van wat de gebruikersactie doet. Dit krijgt u ook te zien als **Wat is dit** als u **Shift+F1** indrukt op uw gebruikeractie.
- **Commando**: het commando dat uitgevoerd zal worden. U kunt een plaatshouder toevoegen met een GUI met de knop **toevoegen**.
- **Werkmap**: de werkmap voor het commando dat zal worden uitgevoerd.
- **Uitvoeringsmodus**:
  - **Normaal**: Normale modus van uitvoeren.
  - **In terminal uitvoeren**: voert het commando uit in de terminal.
  - **In ingebedde terminal uitvoeren**: voert het commando uit in de ingebedde terminal.
  - **Uitvoer verzamelen**: verzamelt de uitvoer van het uitgevoerde programma in een GUI-venster.
  - **Aparte standaard error (stderr)**: Als u 'Uitvoer verzamelen' gebruikt dan worden de stdout en stderr apart verzameld.
- **Commando accepteert**:
  - **Lokale bestanden (geen URL's)**: geeft de plaatshouder opdracht om lokale adressen te geven.
  - **URL's (op afstand en lokaal)**: geeft de plaatshouder opdracht om URL's te geven.
- **Standaard sneltoets**: Stelt een standaard sneltoets in voor de gebruikersactie.
- **Ingeschakeld**: indien aangevinkt, dan krijgt u de gebruikersactie in het **Gebruikersmenu** te zien, in het andere geval blijft de gebruikersactie verborgen.

### Syntax van de commandoregel

Eigenlijk zal alles wat u invoert op de commandoregel worden uitgevoerd (als u 'ls -l' typt, dan zal 'ls -l' worden uitgevoerd). U heeft de mogelijkheid om een tekenreeks van Krusader te krijgen die de huidige staat van het paneel weergeeft. Dit doet u met behulp van plaatshouders. Een plaatshouder begint met een procent-teken ("%") en gevolgd door een paneel-indicator ('a' voor de actieve, 'o' voor de overige, 'l' voor het linker en 'r' voor het rechter paneel. Als de plaatshouder geen paneel nodig heeft om mee te werken, dan kan u dit aangeven met een underscore ('\_'). Daarna komt de naam van de plaatshouder (zie de lijst hieronder), waarbij misschien enkele parameters horen in quotes. Tenslotte opnieuw het procent-teken.

Dit klinkt erg ingewikkeld, laten we daarom een voorbeeld geven: '%aList("Selected")%' is vervangen door een lijst van alle geselecteerde items in het actieve paneel. Zodat een commando zoals 'xmms --enqueue %aList("All", " ", " ", " \*.mp3")%' het programma xmms zal uitvoeren met een lijst van alle .mp3s in het actieve paneel, gescheiden door een enkele spatie.

Op dit moment zijn de volgende plaatshouders beschikbaar:

- **Path** - gebruikt het pad van het paneel
  1. Parameter (optioneel): Verwijdert automatisch spaties. Standaard: ja
- **Count** - vervangen door het aantal van <eerste parameter>
  1. Parameter: Naar keuze; ofwel 'All', 'Selected', 'Files' of 'Dirs'
- **Filter** - vervangen door filter masker van het paneel
- **Current** - vervangen door het huidige item
  1. Parameter (optioneel): Huidig pad weglaten. Standaard: nee
  2. Parameter (optioneel): Verwijdert automatisch spaties. Standaard: ja
- **List** - vervangen door een lijst van alle <eerste parameter>
  1. Parameter: Naar keuze; ofwel 'All', 'Selected', 'Files' of 'Dirs'
  2. Parameter (optioneel): Scheiding tussen de items. Standaard: ' '
  3. Parameter (optioneel): Huidig pad weglaten. Standaard: nee
  4. Parameter (optioneel): Masker (alles behalve 'selected'). Standaard: \*
  5. Parameter (optioneel): Verwijdert automatisch spaties. Standaard: ja
- **Select** - de selectie in een paneel bewerken
  1. Parameter: Filter masker
  2. Parameter (optioneel): op welke wijze bewerken; ofwel 'Set', 'Add' of 'Remove'. Standaard: 'Set'
- **Goto** - wijzigt het ingestelde pad van het paneel naar <first parameter>
  1. Parameter: Een relatieve of absolute pad, of een URL
  2. Parameter (optioneel): Open de locatie in een nieuwe tab. Standaard: no
- **Ask** - vraagt de gebruiker voor tekst en gebruikt het antwoord
  1. Parameter: De vraag
  2. Parameter (optioneel): Een standaard antwoord
  3. Parameter (optioneel): Een titel voor het dialoogvenster met de vraag
- **Clipboard** - manipuleert het klembord
  1. Parameter: De tekst die naar het klembord zou moeten gaan (u zou hier '%aCurrent%' kunnen gebruiken)
  2. Parameter (optioneel): Hecht de tekst aan de huidige klembordinhoud met dit afscheidingsteken.
- **Copy** - kopieert een bestand, handig voor snelle lokale backups
  1. Parameter: Wat u wilt kopiëren
  2. Parameter: Waarnaartoe u het wilt kopiëren
- **Sync** - opent de Synchronizer met de opgegeven profiel
  1. Parameter: Een profiel voor de Synchronizer
- **NewSearch** - opent het zoek-venster met het opgegeven profiel
  1. Parameter: Een profiel voor de zoekmodule
- **Profile** - laadt de opgegeven profiel

1. Parameter: Een paneelprofiel
- **Each** - split de commandoregel in een lijst. Deze commando's worden na elkaar uitgevoerd.
    1. Parameter: Een lijst met items (all, all files, all dirs, all selected).
  - **Move** - verplaatst van bron naar doel.
    1. Parameter: een bron
    2. Parameter: Een doel
  - **PanelSize** - Wijzigt de verhouding in grootte tussen de twee panelen.
    1. Parameter (optioneel): Een integer waarde, bijv., 80 zorgt dat het active paneel 80% van Krusader's breedte (hoogte in verticale mode) gebruikt, de parameter weglaten betekent 50%.
  - **Vraag** - annuleer het uitvoeren.
    1. Parameter (optioneel): Een tekenreeks voor het annuleren van de vraag.
  - **ListFile** - gebruikt het pad/bestandsnaam van een tijdelijk bestand met een lijst van items
    1. Parameter: pad/bestandsnaam
  - **ColSort** - Stelt de sortering in van een kolom in een specifiek paneel.
    1. Parameter: Kolom: Ofwel 'Naam', 'Ext', 'Type', 'Grootte', 'Gewijzigd', 'Rechten', 'rwx', 'Eigenaar' en 'Groep'
    2. Parameter: Sorteervolgorde: Ofwel 'Toggle', 'Asc', 'Desc'
  - **View** - Stelt de view mode in.
    1. Parameter: Viewmodus: ofwel 'generic', 'text', 'hex'
    2. Parameter: Venstermodus: ofwel 'tab', 'window'

Een GUI-gebaseerd hulpmiddel voor het plaatsen van plaatshouders is meegeleverd. Spaties in Path, Current en List zijn standaard, automatisch escaped. Er is nog iets belangrijk dat u moet weten: Alle plaatshouders die met Krusader interne functies werken worden opgeroepen tijdens het expanderen (wat inhoud direct wanneer de plaatshouders worden vervangen). Externe programma's worden opgeroepen tijdens het uitvoeren (wat inhoud nadat alle plaatshouders zijn vervangen).

### **Uitgebreide eigenschappen**

Hier kunt u instellen in welke gevallen uw commando zichtbaar is (in het contextmenu). Daarnaast is het mogelijk om apart het uitgevoerde commando bevestiging in te stellen. U kunt instellen dat het commando als door een andere gebruiker wordt uitgevoerd.

- In stellen of de actie van toepassing is voor een protocol, pad, MIME-type of bestandsnaam.
- De commandoregel aanpassen voordat het wordt uitgevoerd.
- U kunt instellen dat het commando als door een andere gebruiker wordt uitgevoerd (dit heeft geen effect voor de interne functies van Krusader).

## Hoofdstuk 10

# Konfigurator: het configuratiecentrum van Krusader

Konfigurator is het configuratiecentrum van Krusader. Als Krusader is gestart, gebruik dan **Instellingen** → **Krusader configureren...**, en u start Konfigurator. Hier kunt de manier waarop Krusader werkt wijzigen en het naar uw eigen behoefte aanpassen. Op elk moment dat u op de knop **Toepassen** drukt legt u de wijzigingen vast, op de knop **Afsluiten** drukt, sluit u Konfigurator, en drukken op de knop **Standaard** past u de 'fabrieksinstellingen' van Krusader weer toe. Konfigurator is onderverdeeld in pagina's, met elk items die van toepassing zijn op die pagina. Voor sommige wijzigingen wat betreft de GUI, moet u Krusader afsluiten en weer herstarten.

### OPMERKING

Vanaf Krusader-1.80.0 hebben [Sneltoetsen](#) en [Hoofdwerkbalk-Actiewerkbalk](#) hun eigen configuratievenster gekregen zodat ze geen deel meer uitmaken van Konfigurator, U kunt ze nu configureren via het [Instellingen](#) menu.

## 10.1 Opstarten

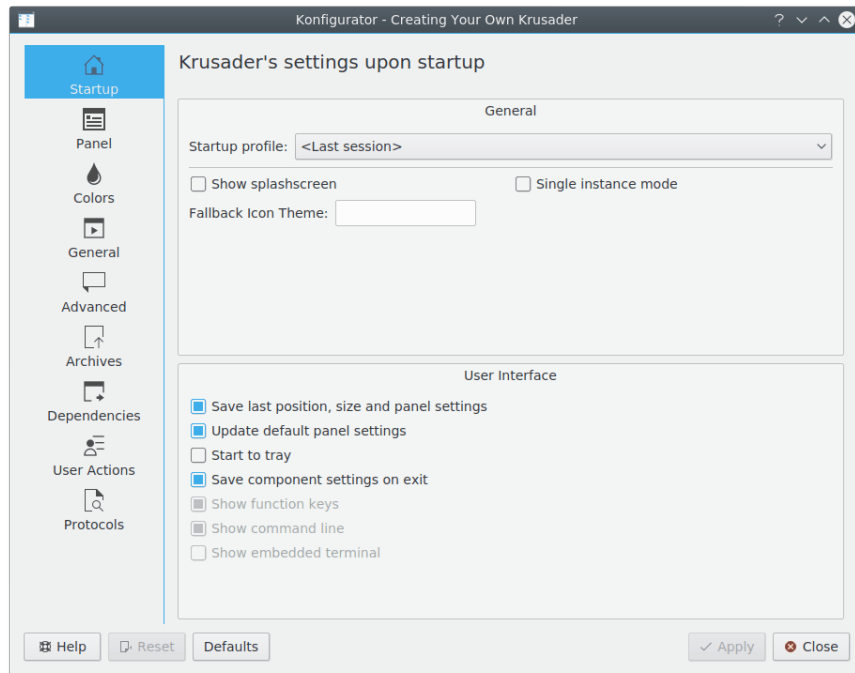
De opstart-pagina bepaalt hoe dat Krusader eruitziet (en werkt) tijdens het opstarten. het is onderverdeeld in twee hoofdonderdelen:

### Algemeen

- **Startup Profiel:** Start het geselecteerde [Paneel profiel](#) tijdens het opstarten. **<Laatste sessie>** is een speciaal Paneel Profiel, het wordt automatisch opgeslagen tijdens het afsluiten van Krusader.
- **Opstartscherm tonen:** Toont een opstartscherm bij het opstarten van Krusader.
- **Eén programma modus:** Staat slechts één programma (proces) van Krusader toe.
- **Terugvalpictogramthema:** Stelt u in staat om een terugvalpictogramthema voor Krusader te definiëren. Wanneer het pictogram niet is gevonden in het pictogramthema van het systeem, zal dit thema gebruikt worden als terugval. Als het terugvalthema het pictogram niet bevat zal Breeze of Oxygen worden gebruikt als een van deze aanwezig is.

### Gebruikersinterface

Bepaalt welke gedeelten van de gebruikersinterface zichtbaar komen na het opstarten.



Figuur 10.1: Configuratie voor opstarten

- **Herstel de laatste positie, grootte en venster instellingen:** Tijdens het starten, zal Krusader dezelfde grootte als bij de laatste afsluiten aannemen. Krusader gaat ook op het scherm naar dezelfde locatie, en stelt de panelen net zo in. Als deze keuzemogelijkheid is uitgeschakeld, dan kunt u het menu **Venster** → **Positie opslaan** gebruiken om handmatig de grootte en locatie van Krusader bij het opstarten in te stellen.
- **Standaard paneelinstellingen bijwerken:** indien ingeschakeld, zullen de standaard paneelinstellingen na het opstarten worden bijgewerkt.
- **In de systeembalk starten:** indien ingeschakeld, zal Krusader in de systeembalk starten (als 'in de systeembalk starten' actief is), zonder het hoofdscherm te tonen.
- **Componentinstellingen opslaan bij afsluiten:** indien ingeschakeld, zal het gebruikersinterface in zijn oorspronkelijke toestand herstellen zoals bij de laatste afsluiting.
- **Functie toetsen tonen:** indien ingeschakeld, zal de **FN Toetsen Balk** na het opstarten zichtbaar zijn.
- **Toon statusbalk:** indien ingeschakeld, zal de **Statusbalk** na het opstarten zichtbaar zijn. Beschikbaar alleen als het item **Componentinstellingen bij afsluiten opslaan** niet is geactiveerd.
- **Commandoregel Tonen:** indien ingeschakeld, zal de **Commandoregel** na het opstarten zichtbaar zijn. Beschikbaar alleen als het item **Componentinstellingen bij afsluiten opslaan** niet is geactiveerd.
- **Ingebedde terminal tonen:** indien ingeschakeld, zal de **Terminalemulator** na het opstarten zichtbaar zijn. Beschikbaar alleen als het item **Componentinstellingen bij afsluiten opslaan** niet is geactiveerd.

## 10.2 Paneel

Hier kunt u het uiterlijk van panelen bepalen - wat inhoud het programma in detail afstellen op uw wensen. De pagina is onderverdeeld in zes tabs: **Algemeen**, **Tonen**, **Knoppen**, **Selectiemo-**

dus, Menu Media, en Indeling:

## 10.2.1 Algemeen

### NAVIGATIEBALK

- **Standaard is bewerkingsmodus:** indien ingeschakeld, toon standaard de bewerkbare paden in de Navigatiebalk.
- **Standaard het volledige pad tonen:** indien ingeschakeld, altijd het volledige pad in de Navigatiebalk tonen.

### WERKING

- **Mappen automatisch selecteren:** Als u een aantal bestanden selecteert (door het gebruik van **Groep selecteren** of door **Alles selecteren**), dan zal Krusader deze keuze controleren. Indien ingeschakeld, dan zullen de mappen die met de selectiecriteria overeenkomen ook worden geselecteerd. Anders worden alleen bestanden geselecteerd.
- **Hernoemen zal de extensie selecteren:** Wanneer u een bestand hernoemt, dan is de hele tekst geselecteerd. Indien u de Total Commander© selectiemaniër wilt gebruiken (zonder de extensie te selecteren), vink dan dit item niet aan.
- **Selectie van bestanden opheffen vóór kopiëren/verplaatsen:** indien ingeschakeld, zal de Krusader de selectie van bestanden opheffen vóór **kopiëren/verplaatsen** naar een nieuwe locatie begint.
- **Filterinstelling herinnert instellingen:** Indien ingeschakeld, zal het filterdialoog openen met de laatste filterinstellingen die in het paneel zijn toegepast.

### TABBLADEN

- **Volledige pad tabnamen gebruiken:** indien ingeschakeld, is het volledige pad in de **mappen tabs**; zichtbaar, in het andere geval is alleen het laatste gedeelte van het pad zichtbaar.
- **Tabbladen uitbreiden:** indien geactiveerd zal Krusader de **tabbladen voor mappen** de gehele balk laten vullen.
- **Tabblad sluiten door dubbelklikken:** indien geactiveerd, zal Krusader de **tabbladen voor mappen** sluiten door dubbel te klikken.
- **Tabbladen invoegen na huidige:** Indien geactiveerd, zal Krusader nieuwe tabbladen invoegen rechts van de huidige in plaats van ze aan het eind te plaatsen van de **Tabbladbalk**.
- **Tabbalkpositie:** Hiermee kunt u de **Tabbalk** de positie (**Onder** of **Boven**) geven.
- **Sluitknoppen op tabblad tonen:** indien geactiveerd, zal Krusader sluitknoppen tonen op de **tabbladen voor mappen**.
- **Knop voor nieuw tabblad tonen:** indien geactiveerd, zal Krusader een knop voor een nieuw tabblad tonen op de **Tabbladbalk**.
- **Tabbladbalk bij een enkel tabblad tonen:** indien ingeschakeld, zal Krusader de tabbladbalk tonen zelfs als er slechts één **tabblad** op het paneel is.

### ZOEKBALK

- **Begin met typen:** staat toe te selecteren als de **snelzoek** functie wordt gebruikt. Indien geactiveerd, kunt u de zoekbalk openen en het zoeken starten door iets in te typen bij het bekijken van de inhoud van de map in het actieve paneel.



- **Hoofdlettergevoelig:** Als u de **zoeken** of **filter** functie gebruikt: Indien ingeschakeld (de UNIX<sup>®</sup> standaard), zullen alle bestanden die met een hoofdletter beginnen voor de bestanden die beginnen met een kleine letter verschijnen; in het andere geval zullen alle bestanden die een opgegeven letter (hoofdletter en kleine letter) bij elkaar staan.
- **Up/Down annuleert zoeken:** Het indrukken van **Up** of **Down** annuleert het **zoeken** dialoogvenster.
- **Mappennavigatie met rechter pijl:** Indien geactiveerd, zal drukken op de toets **Right** de map ingaan als er geen zoektekst bewerkingsintentie is gevangen.
- **Positie:** Hiermee kunt u de **zoek-** en de **filter-**balkpositie (**Onder** of **Boven**) kiezen.
- **Standaard modus:** Laat u de standaard modus van de zoekbalk kiezen tussen **Zoeken**, **Selecteren** en **Filteren**. U kunt later de modus wijzigen met de zoekbalk zelf.

#### BLADWIJZERS ZOEKEN

- **Altijd zoekbalk tonen:** indien ingeschakeld, zal de **bladwijzerzoekbalk** altijd zichtbaar zijn.
- **In speciale items zoeken:** indien geactiveerd, **bladwijzer zoeken** wordt ook toegepast op speciale items in het bladwijzermenu zoals **Prullenbak**, **Populaire URL's**, **Terugspringen**, etc.

#### STATUS/TOTAALBALK

- **Toon grootte ook in bytes:** indien ingeschakeld, zal Krusader de grootte in bytes op statusbar of totaalbalk tonen.
- **Ruimte-informatie tonen:** indien ingeschakeld, zal Krusader de vrije/totale schijfruimte in de status/totaalbalk tonen.

## 10.2.2 Beeld

#### ALGEMEEN

- **Lettertype tonen:** Maakt het u mogelijk het in de bestandslijsten gebruikte lettertype te wijzigen.
- **Vertraging van tekstballon (msec):** Stelt u in staat om de vertraging te configureren in milliseconden tussen het moment dat u de muisaanwijzer boven een item in een lijst met bestanden stil laat staan en het moment wanneer de tekstballon getoond moet worden.
- **Menselijk leesbare bestandsgrootte gebruiken:** Indien ingeschakeld, verschijnt de bestandsgrootte in kB, Mb etc., en niet in bytes (standaard).
- **Numerieke toegangsrechten:** kolom **Permissie** toont octale getallen '0755' in plaats van 'rwxr-xr-x'.
- **Verborgene bestanden tonen:** Indien ingeschakeld, zal Krusader de 'dot-bestanden' laten zien die anders verborgen zijn.
- **De gebruikersgedefinieerde map iconen laden:** Indien ingeschakeld, zal Krusader de door de gebruiker opgegeven map-pictogrammen gebruiken.
- **Altijd het huidige item tonen:** Indien geactiveerd, zal Krusader de randdecoratie van het huidige item in het inactieve paneel tonen.
- **Sorteer methode**
  - **Krusader (default):** De tot nu toe gebruikte vergelijking. Gebruikt vergelijken met behulp van lokale regels (zelfs context regels).

- **Alfabetisch:** tekenreeksen worden karakter voor karakter vergeleken (geen toegepaste context regels vanuit de lokale). Alfabetische karakters worden met behulp van lokale regels vergeleken, speciale karakters worden via de karakterset met elkaar vergeleken.
- **Alfabetisch met nummers:** hetzelfde als hierboven, maar als in de namen cijfers aanwezig zijn, dan worden de cijfers numeriek en niet alfabetisch vergeleken.
- **Karakter code:** vergelijking met karakter code (snel).
- **Karakter code en nummers:** Karakter code en nummers, maar met numerieke vergelijking van cijfers.
- **Hoofdlettergevoelig sorteren:** Indien ingeschakeld (de UNIX<sup>®</sup> standaard), zullen alle bestanden die met een hoofdletter beginnen voor de bestanden die beginnen met een kleine letter verschijnen; in het andere geval zullen alle bestanden met de opgegeven letter (hoofdletter en kleine letter) beginnen bij elkaar staan.
- **Altijd mappen op naam sorteren:** Mappen op naam sorteren, ongeacht de sorteerkolom.
- **Mappen als eerste tonen:** Indien ingeschakeld hebben mappen voorrang in mappenlijsten.
- **Sorteren volgens de taalregio:** Sorteert bestanden en mappen volgens de huidige lokale instellingen.

#### VIEW MODES

- **Standaard viewer modus:** Maakt het u mogelijk om de standaard view mode te wijzigen. U kunt **Detail weergave** of **Korte weergave** kiezen. In de tabs van beide view modes kunt u de volgende keuzes instellen.
- **Standaard pictogramgrootte:** Maakt het u mogelijk om de pictogramgrootte in de bestandslijsten te wijzigen. De beschikbare groottes zijn 12x12, 16x16, 22x22, 32x32, 48x48, 64x64, 128x128 en 256x256 pixels.
- **Iconen gebruiken in bestandsnamen:** Indien ingeschakeld, krijgt u pictogrammen bij bestandsnamen en mappen te zien.
- **Standaard voorbeelden tonen:** indien ingeschakeld, krijgt u voorbeelden van de inhoud van de bestanden als pictogram te zien.
- Voor het instellen van de kolommen gebruikt u in het paneel het contextmenu bij het bekijken van bestanden. De linker en rechter paneel hebben onafhankelijke kolom-instellingen. De volgende kolommen zijn beschikbaar:
  - **Naam:** Toont de bestandsnaam zonder het gedeelte na de laatste punt, dit laatste gedeelte is te zien in de **Ext** kolom. Als de **Ext**-kolom verborgen is, dan is de complete bestandsnaam te zien in de **Naam**-kolom zoals dat bijv. Konqueror doet.
  - **Ext:** Toont het laatste gedeelte van de bestandsnaam (het gedeelte na de laatste punt) in de **Ext**-kolom, en niet als een complete bestandsnaam in de **Naam**-kolom zoals dat bijv. Konqueror doet.
  - **Type:** Het MIME-typeveld tonen.
  - **Grootte:** Toont de bestandsgrootte.
  - **Gewijzigd:** Toont de datum en tijdstip van laatste wijziging.
  - **Permis:** Toont de complete permissies bijv. `rwxr-xr-x` of als octale nummers '0755' in plaats daarvan kunt u dat in/uitschakelen in **Numerieke toegangsrechten** in tabblad **Paneelweergave**.
  - **rwX:** Toont alleen de rechten van de huidige gebruiker bijv. '-rw'.
  - **Eigenaar:** Toont de eigenaar.
  - **Groep:** Toont de groep.

#### TIP

Verberg de niet gebruikte kolommen. Hierdoor krijgen de wel gebruikte kolommen meer ruimte.

### 10.2.3 Knoppen

**Werkbalkknoppen hebben pictogrammen:** Indien ingeschakeld, zal Krusader pictogrammen op de werkbalkknoppen tonen.

**Media knop tonen:** Indien ingeschakeld, zal Krusader de media knop tonen.

**Terugknop tonen:** Indien ingeschakeld, zal Krusader de terugknop tonen.

**Voorwaartsknop tonen:** Indien ingeschakeld, zal Krusader de voorwaartsknop tonen.

**Historiek knop tonen:** Indien ingeschakeld, zal Krusader de historiek knop tonen.

**Bladwijzer knop tonen:** Indien ingeschakeld, zal Krusader de bladwijzer knop tonen.

**Venster werkbalk tonen:** Indien ingeschakeld, zal Krusader het venster werkbalk tonen.

U kunt de knoppen op de **Paneelwerkbalk** wel of niet zichtbaar maken: **ZICHTBARE PANEELWERKBALKKNOPPEN**

- **Gelijk knop (=)**
- **Omhoog knop (..)**
- **Home knop (~)**
- **Hoofdmap knop (/)**
- **Knop voor synchroon bladeren omschakelen:** Indien ingeschakeld, zal de knop [Synchroon-bladeren](#) te zien zijn.

### 10.2.4 Selectiemodus

Hier kunt u de selectiemodus instellen. **ALGEMEEN**

- **Krusader Modus:** De manier waarop Krusader vanaf dag een heeft gewerkt. Met beide muisknoppen kunt u bestanden selecteren. Voor het selecteren van meerdere bestanden, houdt u de **Ctrl**-toets ingedrukt en klikt met de linkermuisknop. Een contextmenu verschijnt als u met rechtermuisknop klikt.
- **Konqueror-modus:** linkermuisknop selecteert bestanden. U kan meerdere bestanden selecteren door de klikken. Het rechts-klikmenu opent met een korte klik op de rechtermuisknop.
- **Total commander Modus:** Door het indrukken van de rechtermuisknop selecteert u meerdere bestanden en het contextmenu verschijnt door **indrukken en houden** van de rechtermuisknop. De linkermuisknop selecteert niet, maar geeft het huidige bestand de focus zonder de huidige selectie te veranderen.
- **Ergonomische modus:** De linkermuisknop selecteert niet, maar geeft het huidige bestand de focus zonder de huidige selectie te veranderen. De rechter muisknop opent het context-menu. U kunt selecteren met de **Ctrl** en linkermuisknop.
- **Gebruikersgedefinieerde selectie modus:** Ontwerp uw eigen selectie modus!

#### DETAILS

- **Dubbelklikken selecteert (klassiek):** Een enkele klik op een bestand zal selecteren en focusen, een dubbelklik zal het bestand openen of in de map instappen.
- **Algemeen selectiebeleid toepassen:** Door het indrukken van de linkermuisknop selecteert u bestanden -- De globale instellingen gebruiken: **Invoerapparaten** → **Muis** module in Systeeminstellingen van Plasma.
- Gebruikersgedefinieerde selectie modus:

- Gebaseerd op de selectie modus van Plasma
- linkermuisknop selecteert
- linkermuisknop behoudt de selectie
- Shift/Ctrl + links klikken selecteert
- rechtermuisknop selecteert
- rechtermuisknop behoudt de selectie
- Shift/Ctrl + rechts klikken selecteert
- Spatiebalk verplaatst naar beneden.
- Invoegen (Insert) verplaatst naar beneden
- Rechter muisknop laat het context menu onmiddellijk verschijnen.
- Een gewone muisknop reset de selectie - reset de selectie bij een muisklik zonder modifiers (bijv. Shift of Ctrl). Selectie met Shift/Ctrl voor de muisknop moet ingeschakeld worden om dit instellen te laten werken.

## 10.2.5 Menu Media

Gebruik deze tab om de menu-inhoud van de [Media knop](#) te selecteren:

- **Aankoppelpad tonen:** Toont het aankoppelpunt van de partitie indien geactiveerd.
- **Type bestandssysteem tonen:** toont het type bestandssysteem indien geactiveerd.
- **SquashFS-items verbergen:** [Snap](#) maakt veel [SquashFS](#)-aangekoppelde partities aan, die bijna allemaal nutteloos zijn in het [Mediamenu](#), omdat snap ze beheert. Het is mogelijk aankoppelingen van SquashFS- te verbergen door ze aan te vinken.
- **Volgende aankoppelpunten verbergen:** deze lijst biedt het uitsluiten van ongewenste items uit het [Mediamenu](#). Druk op de knop + boven de lijst om enige aankoppelpunten toe te voegen die u wilt negeren. Als u beslist het toegevoegde koppelpunt uit de lijst te verwijderen klik er gewoon op an druk op de knop -.
- **Grootte tonen:** hier kunt u instellen hoe de grootte in het media menu wordt getoond. Dit kan zijn **Altijd** (standaard, toont altijd de grootte van de partitie), **Als het apparaat geen label heeft** (toont alleen de grootte voor partities zonder label) of **Nooit** (toont nooit de grootte in het media menu).

## 10.2.6 Indeling

U kunt hier de indeling en andere instellingen van frames wijzigen:

- **Indeling:** definieert de indeling. De standaard keuzemogelijkheden zijn **Standaard**, **Compact**, en **Klassiek**.
- **Framekleur:** definieert de framekleur. Dit kan zijn **Gedefinieerd door indeling**, **Geen**, of **Statusbalk**.
- **Framevorm::** definieert de framekleur. Dit kan zijn **Gedefinieerd door indeling**, **Geen**, **Vak** of **Paneel**.
- **Frameschaduw:** definieert de framekleur. Dit kan zijn **Gedefinieerd door indeling**, **Geen**, **Omhoog gebracht** of **Verzonken**.

## 10.3 Kleuren

In deze pagina kunt u de kleuren van het [Paneel](#) en de [Synchronisatie](#) instellen. Standaard zijn de ingestelde kleuren de **standaard KDE kleuren**.

### Algemeen

- **KDE standaard kleuren gebruiken:** dit is de standaard, het gebruikt de Plasma-kleuren zoals die ingesteld zijn in de Systeeminstellingen.
- **Beurtelings afwisselende achtergrondkleur gebruiken:** Indien ingeschakeld, zal de **Achtergrondkleur** en de **Beurtelings afwisselende achtergrondkleur** afwisselen regel na regel. Wanneer u niet de Plasma standaard kleuren kiest, kunt u de alternatieve achtergrondkleuren configureren in het vak **Kleuren**.
- **Toon huidig item, zelfs wanneer dit geen focus heeft:** Indien ingeschakeld, zal het de laatste cursor positie in het niet active paneel tonen. Deze optie is enkel beschikbaar wanneer u niet kiest voor de standaard Plasma kleuren.
- **De kleuren van het inactieve venster dimmen:** Indien ingeschakeld, zullen de kleuren van het inactief paneel worden gedimd. Deze instelling kunt u wijzigen in de tab **Inactief** in het vak **Kleuren** box. Deze optie is enkel beschikbaar wanneer u niet kiest voor de standaard Plasma kleuren.

### Kleuren

De kleuren zijn naar wens instelbaar, U kunt het resultaat in de sectie **Voorbeeld** zien. De volgende items van active en inactieve panelen zijn instelbaar:

- **Voorgrond**
- **Voorgrond van map**
- **Voorgrond van uitvoerbaar bestand**
- **Voorgrond van symbolische koppeling**
- **Voorgrond van ongeldige symlink**
- **Achtergrond**
- **Afwisselende achtergrond**
- **Geselecteerde voorgrond**
- **Geselecteerde achtergrond**
- **Geselecteerde achtergrond afwisselen**
- **Huidige voorgrond**
- **Geselecteerde huidige voorgrond**
- **Huidige achtergrond**
- **Voorgrond hernoemen**
- **Achtergrond hernoemen**

De volgende items van [Synchronisatie](#) zijn instelbaar:

- **Gelijk aan voorgrond**
- **Gelijk aan achtergrond**
- **Verschilt van voorgrond**
- **Verschilt van achtergrond**
- **Voorgrond van kopiëren naar links**
- **Achtergrond van kopiëren naar links**
- **Voorgrond van kopiëren naar rechts**
- **Achtergrond van kopiëren naar links**

- **Wissen voorgrond**
- **Wissen achtergrond**

#### Voorbeeld

Hier kunt u een voorbeeld van de ingestelde kleuren zien.

#### Kleurenschema's

Met de knoppen **Kleurenschema importeren** en **Kleurenschema exporteren** kunt u een kleurschema-profiel laden en opslaan. Hiermee kan Krusader kleurschema's van Total Commander©, Midnight Commander, foo-commander of uw eigen kleurschema-profiel gebruiken. De kleurschema's worden opgeslagen in `/usr/share/krusader`, het bestand `foo.color` is een binair bestand met daarin het kleurenschema.

#### TIP

Midnight Commander en Total Commander© kleurenschema's zijn meegeleverd. Stuur uw favoriete kleurenschema's op zodat ze beschikbaar komen voor de Krusader-gemeenschap. Hartelijk dank!

## 10.4 Algemeen

Hier kunt u de standaard bewerkingen instellen. De pagina is verdeelt in drie tabs: **Algemeen**, **Viewer/Editor**, en **Atomic extensions**.

### 10.4.1 Algemeen

De volgende hebben invloed op basis aspecten van bewerkingen:

- **Waarschuwing bij verlaten:** indien ingeschakeld, zal Krusader een waarschuwing geven wanneer u tracht het hoofdvenster te sluiten.
- **Tonen en sluiten naar systeemvak:** Indien ingeschakeld, zal het pictogram van Krusader in het systeemvak verschijnen. Als u Krusader minimaliseert, dan zal het niet in de taakbalk verschijnen. Het zal ook niet afsluiten als u het hoofdvenster sluit. In plaats daarvan kan u Krusader afsluiten door het selecteren van menu-item **Bestand** → **Afsluiten** of het context-menu van het pictogram in het systeemvak.
- **MIME-type-magic gebruiken:** MIME-type magic is een mechanisme waarmee Krusader de bestanden in het paneel kan inspecteren zodat het de type kan bepalen zelfs als het bestand geen extensie heeft. Bijvoorbeeld, als u een afbeelding-bestand - `image1.jpg` - neemt en het hernoemt naar `image1`, dan zal Krusader nog steeds weten dat het een afbeelding-bestand is en overeenkomstig behandelen. Maar dit maakt het wel langzamer (bij het verversen van het paneel, of wijzigen van mappen), probeer daarom Krusader uit met en zonder MIME-type magic en beslis daarna wat het beste voor u werkt.
- **Tijdelijke map:** met deze keuzemogelijkheid stelt u de map in waarin Krusader zijn tijdelijke bestanden plaatst. De eigenlijke bestanden zullen in aparte mappen in de 'Tijdelijke map' worden aangemaakt, zodat elke gebruiker die Krusader gebruikt, zijn eigen tijdelijke submappen in de gekozen map zal hebben.

#### OPMERKING

U moet een tijdelijke map kiezen waartoe alle gebruikers die Krusader gebruiken volledige toegangsrechten hebben!

**Verwijderen modus (Mappen wissen/Naar prullenbak verplaatsen):** als Krusader bestanden verwijdert dan kan het naar keuze *echt* verwijderen of ze naar Prullenbak verplaatsen, zodat beschikbaar komen via de prullenbak van Plasma.

**Externe terminal:** kies welke terminalemulator wordt gebruikt als Krusader een console venster opent (via **F9**, of de menu keuze **Hulpmiddelen** → **Terminal starten**).

**Ingebedde terminal zal 'Chdir' gebruiken bij wijziging van paneel:** indien uitgeschakeld, zal er geen **cd** commando naar de Terminalemulator worden gestuurd als de map in het paneel wijzigt.

**Schermvullende ingebedde terminal omschakelen:** indien ingeschakeld, zal Krusader een schermvullende terminal in Midnight Commander stijl (in plaats van het Krusader venster is een terminal te zien) tonen.

## 10.4.2 Viewer/Editor

Hier kunt u de instellingen van de viewer en de editor wijzigen:

- **De interne viewer en editor zullen elk bestand in een apart venster openen:** activeer dit item in als u wilt dat elk bestand in een apart venster wordt geopend. Indien niet geactiveerd zal elk bestand geopend worden in een tabblad in hetzelfde venster Beeld/Bewerken. Elk tabblad in zo'n venster kan gesloten worden, naast andere algemene methoden, door te klikken op het tabblad met de middelstemuisknop.
- **De tabbladbalk verbergen wanneer maar één tabblad is geopend:** activeer dit item als u de Viewer/Bewerker tabbladbalk verbergen wilt als slechts één tabblad is geopend.
- **Standaard viewermodus:**
  - **Algemene modus:** Gebruik de standaard viewer van het systeem.
  - **Tekst modus:** Toont het bestand in alleen-tekst modus.
  - **Hex modus:** Toont het bestand in de hex mode.
  - **Lijstmaker modus:** Snelle tekst/hexadecimale weergave voor grote bestandsformaten. Krusader lijstmaker laad nooit het hele bestand in het geheugen, alleen maar een gedeelte ervan, en gebruikt caching voor sneller scrollen. Bestanden die op een server staan worden gedownload, maar tijdens het downloaden is het al mogelijk om het gedownloadte gedeelte te bekijken. Ook als een bestand constant wijzigt, kunt u het bekijken, lijstmaker laat het altijd in de huidige staat zien.
  - **Gebruik lijstmaker als het tekstbestand groter is dan: 10 MB (standaardinstelling):** controleert of een tekstbestand groter is dan 10 MB (instelbaar), en indien dat het geval is, zal de Lijstmaker van Krusader worden gebruikt in plaats van de standaard viewer van Plasma.
  - **Okteta als hex-viewer gebruiken:** indien ingeschakeld (standaard keuze), zal Plasma de hex editor **Okteta** gebruiken voor het tonen van raw data. Om deze keuze te kunnen gebruiken moet u eerst Okteta hebben geïnstalleerd.
- **Editor:** hier kunt u een keuze maken welke editor u gebruikt voor het bewerken van een bestand (via **F4**). Standaard is dat de interne viewer, dit is de standaard viewer van Plasma.

## 10.4.3 Atomisme extensies

Instelbare **Atomisme extensies**, zodat extensies zoals `tar.gz` als een geheel in de **Ext kolom** van het **Paneel** worden getoond.

## 10.5 Geavanceerd

Deze pagina is voor de meer geavanceerde issues, daarom moet u uiterst voorzichtig zijn bij wat u hier doet: met het wijzigen van instellingen hier

De pagina is onderverdeeld in drie gedeeltes:

### Algemeen

- **Automount bestandssystemen:** hierdoor zal Krusader proberen om een bestandssysteem aan te koppelen voordat het dit systeem binnen gaat. Bijvoorbeeld, als u klikt op `/mnt/cdrom` (en `/mnt/cdrom` is in `/etc/fstab` opgenomen als aankoppelpunt), dan zal Krusader controleren of het is aangekoppeld. Als dat niet het geval is, dan zal het eerst proberen om het voor u aan te koppelen en daarna binnen te gaan, zodat u de inhoud van uw CD-ROM kan bekijken. Merk op dat Krusader de aankoppeling NIET zal verbreken bij het verlaten van `/mnt/cdrom`.
- **MountMan zal de volgende aankoppelpunten niet (aan/af)koppelen:** Als u bestandssystemen heeft die u niet per ongeluk wilt afkoppelen (of aankoppelen) dan kunt u ze hier invoeren als een lijst van koppelpunten gescheiden door komma's (bijv. `/, /boot, /tmp`) zodat **MountMan** niet zal proberen ze aan of af te koppelen.

### Bevestigingen

Na het inschakelen van de keuzes in deze sectie, zal Krusader om bevestiging vragen voordat het bepaalde acties uitvoert; anders zal het de volgende acties zonder waarschuwing uitvoeren:

- Niet lege mappen wissen
- Bestanden verwijderen
- Bestanden kopiëren
- Bestanden verplaatsen

### Fijn instellingen

- **Pictogram cachegrootte (KB):** Krusader gebruikt een pictogramcache, zodat het al eerder gebruikte pictogrammen niet meer hoeft te herladen. Natuurlijk, als u de cache groter maakt, kan het meer pictogrammen bewaren en bewerkingen versnellen, maar het geheugengebruik van Krusader zal dan ook groter zijn.
- **Argumenten van updatedb:** hier kunt u extra argumenten voor **updatedb** opgeven, lees eerst de manpages voor meer informatie.

## 10.6 Archieven

Deze pagina stelt enige aspecten in van behandeling van archieven in Krusader.

### krarc ioslave

**Ondersteuning voor schrijven inschakelen:** Activeer deze optie om bestanden naar een archief te kunnen schrijven.

#### WAARSCHUWING

Het nadeel is dat als een elektriciteitsstoring optreedt tijdens het proces, de bestanden die werden verplaatst al verwijderd kunnen zijn en nog niet in het archief ingepakt. Het verplaatsen van archieven in zichzelf zal ze verwijderen.

kunt u van Krusader een krachtiger en maar ook gevaarlijker gereedschap maken.



### Behandeling van archieven

**Door archieven bladeren als door mappen:** indien geactiveerd zal Krusader de archieven transparent behandelen en laat u deze openen als mappen; anders zal Krusader een poging doen om een toepassing te starten die archieven van dat type opent.

### Fijn instellingen

- **Archief testen na het inpakken:** deze keuze zal automatisch een test uitvoeren op nieuw ingepakte archieven. Dit is veiliger, maar duurt wel langer.
- **Archief eerst testen voor het uitpakken:** deze keuze zal automatisch een test uitvoeren voor het uitpakken. Sommige corrupte archieven zouden een crash kunnen veroorzaken; het is daarom beter om archieven voor het uitpakken eerst te testen.

## 10.7 Pagina met afhankelijkheden

Deze pagina geeft de volledige pad van externe toepassingen. Het is zelfs mogelijk om het volledige pad van Krusader in te stellen!

### Algemeen tabblad

Hier kunt u het volledige pad van de volgende externe programma's instellen:

toepassing	Instelbaar volledig pad
<b>kdesu</b>	/usr/bin/kdesu
<b>kget</b>	/usr/bin/kget
<b>mailer</b>	/usr/bin/kmail
diff gereedschap	/usr/bin/kompare
<b>krename</b>	/usr/bin/krename
<b>krusader</b>	/usr/bin/krusader
<b>locate</b>	/usr/bin/locate
<b>mount</b>	/bin/mount
<b>umount</b>	/bin/umount
<b>updatedb</b>	/usr/bin/updatedb

#### TIP

Standaard wordt Kompare (onderdeel van het kdesdk pakket) gebruikt als externe diff programma maar u kunt ook uw favoriete diff programma bijv. `xxdiff` of `KDiff3` gebruiken, u hoeft alleen maar het volledige pad op te geven.

### Tabblad met inpakkers

In het tabblad **Pakkers** ziet u een lijst met archieftypes. Sommige zijn gevuld en sommige zijn leeg. Diegene die beschikbaar zijn (gevuld) worden ondersteunt door Krusader. Krusader zal deze archieven transparant behandelen en laat u ze als mappen openen (er vanuit gaand dat u het item [Archieven](#) hebt gearchiveerd); in het andere geval zal Krusader proberen een toepassing te starten die dit soort archieven kan openen. Als een bepaald type archief leeg is, dan betekent dit dat Krusader geen toepasselijke programma's in het ingestelde pad kon vinden. De volgende archieftypes worden ondersteund: ace, arj, bzip2, deb, gzip, iso, lha, lzma, rar, rpm, tar, xz, zip en 7z.

## Het handboek van Krusader

packer	Instelbaar volledig pad
7z	usr/bin/7z
arj	usr/bin/arj
bzip2	usr/bin/bzip2
cpio	/bin/cpio
dpkg	/bin/dpkg
gzip	/usr/bin/gzip
lha	/usr/bin/lha
lzma	/usr/bin/lzma
rar	/usr/bin/rar
tar	/bin/tar
unace	/usr/bin/unace
unarj	/usr/bin/unarj
unrar	/usr/bin/unrar
unzip	/usr/bin/unzip
zip	/usr/bin/zip
xz	/usr/bin/xz

### OPMERKING

Het kan zijn dat ondanks onze inspanningen Krusader niet compatibel met ACE is. Unace gebruikt closed source en heeft extra programmaregels zodat Unace in een oneindige loop komt als stdin ergens anders naar toe wordt omgeleid. Het werkt op dezelfde manier als 'su', waar u op geen enkele andere manier dan op stdin het wachtwoord kan invoeren. Krusader >= 1-51 emuleert de commandoregel om te kunnen samenwerken met Unace, maar we hebben opgemerkt dat Unace bij elke release zijn output anders indeelt, wat samenwerken bijna onmogelijk maakt.

### Tabblad Controlesom-hulpmiddelen

Hier kunt u het volledige pad van de volgende externe [Controlesom-hulpmiddelen](#) instellen:

Controlesom-hulpmiddelen	Instelbaar volledig pad	Ondersteunde controlesommen
md5sum	/usr/bin/md5sum	md5
sha1sum	/usr/bin/sha1sum	sha1
md5deep	/usr/bin/md5deep	md5
sha1deep	/usr/bin/sha1deep	sha1
sha224sum	/usr/bin/sha224sum	sha224
sha256sum	/usr/bin/sha256sum	sha256
sha256deep	/usr/bin/sha256deep	sha256
sha384sum	/usr/bin/sha384sum	sha384
sha512sum	/usr/bin/sha512sum	sha512
tigerdeep	/usr/bin/tigerdeep	tiger
whirlpooldeep	/usr/bin/whirlpooldeep	whirlpool
cfv	/usr/bin/cfv	md5, sha1, sfv, crc

## 10.8 GebruikerActies

Hier kunt u de terminal voor UserActions instellen en het lettertype voor de uitvoer. De standaard terminal is **konsole --noclose -e**. Voor het instellen, wijzigen en beheren van uw UserActions gebruikt u ActionMan ([UserActions URL](#)).

## 10.9 Protocollen

Deze pagina koppelt de MIME's aan protocollen bijv. protocol "tar" is gekoppeld aan MIME "application/x-tar".

In de **Verwijzingen** zult u bijv. zien

- Iso
  - application/x-iso
- krarc
  - application/x-ace
  - application/x-arj
  - application/x-bzip2
  - application/x-cpio
  - application/x-deb
  - application/x-debian-package
  - application/x-gzip
  - application/x-jar
  - application/x-lha
  - application/x-rar
  - application/x-rpm
  - application/x-zip
- tar
  - application/x-tar
  - application/x-tarz
  - application/x-tbz
  - application/x-tgz

## Hoofdstuk 11

# Veel voorkomende vragen (FAQ)

Als u problemen hebt met Krusader controleer dan aub de [Installatieprocedure](#), omdat uw probleem veroorzaakt kan zijn door een slechte installatie.

De FAQ is opgedeeld in drie secties:

- [Installatie FAQ](#) (deze pagina)
- [Gebruiks-FAQ](#) (problemen bij het uitvoeren/gebruiken van Krusader)
- [Algemeen FAQ](#) (bugrapporten, forum, e-maillijst, ...)

Als u het gevoel hebt dat er een FAQ ontbreekt of als er iets niet duidelijk voor u is, [laat het ons weten](#).

### 11.1 Installatie-FAQ

#### 1. Heeft Krusader Plasma nodig om actief te kunnen zijn?

*Nee, Krusader heeft de Plasma windowmanager niet nodig om op uw computer te werken maar de natuurlijke omgeving van Krusader is Plasma, omdat het diensten gebruikt die door de KDE-frameworks; 5 basisbibliotheken worden geleverd. Alleen enkele gedeelde bibliotheken zijn nodig bijv. KF5 libraries, Qt™ libraries, etc. Dit houdt in dat Krusader werkt onder GNOME, AfterStep, XFce en andere windowmanagers aangenomen dat de benodigde bibliotheken op uw computer zijn geïnstalleerd. Dit is niet echt een probleem omdat de apt-get world deze afhankelijkheden onmiddellijk kan oplossen.*

U hoeft niet om te schakelen naar de Plasma windowmanager om Krusader te gebruiken; u kunt GNOME, AfterStep, XFce of een andere windowmanager blijven gebruiken. Echter, de configuratie van de lettertypes die Krusader gebruikt en ander gedrag doet u door gebruik van **stelsysteeminstellingen**.

Veel is afhankelijk van wat u met Krusader wilt doen. U moet weten dat Krusader de KF5 KIO Slaves gebruikt voor toegang tot externe bestandsystemen, en alleen ondersteuning voor een beperkt aantal soorten bestandsystemen komen standaard mee met de Plasma-bibliotheken, de meeste van de KIO Slave's komen mee met KDE-frameworks; 5 basis (waaronder fish, sftp en tar).

Samengevat, als u met Krusader wilt werken - installeer KDE-frameworks; 5. Als u een functionele Krusader wilt, dan heeft u KDE-frameworks; 5 en enkele Plasma-pakketten nodig. Voor maximale functionaliteit, heeft Krusader alle KDE toepassingen (Ark, KDiff3, KRename) nodig, maar de windowmanager van Plasma is optioneel.

2. *Ik kan geen pakket voor Krusader vinden, wat kan ik doen?*

Controleer of uw distributie Krusader deze levert, als dat niet zo is neem dan contact op met de maker van uw distributie en vraag ze Krusader in te voegen!

Hebt u op de pagina [installatieprocedure](#) gekeken? Als u dat hebt gedaan en niets hebt gevonden, dan kunt u altijd Krusader uit de broncode compileren. Voel u vrij om post een [verzoek om hulp](#) te sturen als u problemen tegenkomt.

3. *Ik heb problemen bij het compileren en installeren van Krusader, hoe stuur ik een verzoek om hulp?*

Lees eerst onze gedetailleerde [installatie procedure](#) en de [FAQ](#). Als u dan nog steeds geen oplossing voor uw probleem kan vinden dan kunt u gerust een [hulpvraag](#) op onze Krusader forum plaatsen of de [Krusader-users](#) berichtenlijst gebruiken. Maar voordat u een hulpvraag plaatst, probeert u eerst het volgende:

- (a) Gebruik de zoekfunctie op [KDE Forum](#), uw probleem kan al opgelost zijn of al eerder bediscussieert zijn.
- (b) Als u geen oplossing kan vinden, noteer dan de volgende gegevens:
  - de gebruikte versie van Krusader
  - De gebruikte Linux<sup>®</sup>-distributie en versie daarvan
  - een nauwkeurige beschrijving van het probleem

Zonder deze informatie is het erg moeilijk voor ons om u te helpen.

**OPMERKING**

Als u aan ons de foutmeldingen (bijv. **make** error messages) wilt geven, begin dan met de EERSTE foutmelding, alle foutmeldingen die volgen op de eerste foutmelding zijn het gevolg en niet de oorzaak van uw probleem.

- (c) Verstuur uw verzoek om hulp.

Bedankt voor uw medewerking!

4. *Waarom toont Krusader-git een oud versienummer in het informatievak?*

Omdat we het versienummer voor het uitbrengen van een nieuwe release wijzigen . zal Krusader-git een ouder versienummer tonen, negeer daarom het versienummer en controleer de download-datum. We hebben gewoon nog niet besloten wat het volgende versienummer zal zijn.

## 11.2 FAQ over gebruik

1. *Waarom bevriest Krusader op een niet gebruikt aankoppelpunt (mountpoint) of blijft het hangen?*

Als Krusader is bijv. een NFS share doorzoekt en de NFS server stopt met werken, dan zal Krusader bevriezen. Dit bevriezen van Krusader (en alle andere open interne viewers/editors) is fataal, en kunt u alleen corrigeren met **kill -9**. We hebben geen oplossing hiervoor. Dit is een probleem dat niet beperkt blijft tot bestandsbeheerders, of zelfs het Linux<sup>®</sup> OS! Het probleem is dat u 'hangt' aan de eerste toegang tot de dode share - er is daarom geen weg eromheen, geen controle om het te vermijden, zelfs **ls** zal bevriezen. Alleen maar het bekijken van iets - wat dan ook - is genoeg om u vast te zetten. De enige manier om rond dit architectural probleem te gaan is een multi-threaded design te gebruiken - op deze manier zal als we vast komen te zitten, we niet de hele programma lus ophangen, maar we denken niet dat het nu het juiste moment is voor toevoegen van threads, we weten niet of \*alle\* KF5 systemen daarbuiten Qt<sup>TM</sup>-mt (de multi threaded versie van de Qt<sup>TM</sup> library) gebruiken, en de Krusader Krew zijn wellicht niet de juiste mensen om dit probleem aan te snijden; op dit moment moeten we daarom maar leven met deze bug.

2. *Als ik probeer om het venster van Krusader kleiner te maken, dan merk ik dat ik het niet kleiner dan een bepaald formaat krijg. Waarom?*

Ziet u de **F1**, **F2** (etc.) knoppen? Zij staan het Krusader niet toe om kleiner van formaat te worden omdat ze een minimum formaat hebben. Schakel ze uit via **Instellingen** → **FN Toetsen Balk tonen** waarna u in staat zal zijn om Krusader net zo klein te maken als u wilt. Vanaf versie 1.51 hebben we dit verbeterd: Tijden het verkleinen zien de knoppen eruit als 'F5 ..py'. Als de knoppen te klein zijn om ze te kunnen aflezen dan geeft een tekstballon de complete tekst. De minimum breedte is voor elke knop 45 pixels.

3. *Samba ISO 8859-x codepage / wat kan ik doen als Krusader de gedeelde mappen met speciale internationale karakters niet kan lezen?*

Krusader verwerkt (nog) geen Samba ISO 8859-x codepages, als u een andere codepage dan 8859-1 gebruikt dan moet u handmatig configureren. Creëer of wijzig het bestand: `~/ .smb/smb.conf`

```
[global]
    workgroup = MyWorkGroup (ex. WORKGROUP)
    client code page = MyCodePage (ex. 852)
    character set = MyCharSet (ex. ISO8859-2)
```

U kunt proberen om `smb.conf` te configureren met een geschikte Systeeminstellingen-module.

4. *Wat moet ik doen als een extern hulpprogramma niet lijkt te werken?*

Krusader gebruikt meerdere programma's als [externe hulpmiddelen](#), en soms lijken ze niet te werken. Open een terminalvenster en controleer of het hulpmiddel is geïnstalleerd.

```
$ foo
```

Controleer of het hulpmiddel correct is geconfigureerd in het [Konfigurator Afhankelijkheden pagina](#). Voor archivering-hulpmiddelen: autodetect opnieuw de archieven met de knop **Automatisch configureren** in het [Konfigurator archieven pagina](#). Controleer de [Konfigurator Protocollen pagina](#) Als het niet werkt, maak dan een backup van uw configuratie bestand `XDG_CONFIG_HOME /krusaderrc` (standaard is `$HOME /.config/krusaderrc`) en verwijder het van zijn locatie. Herstart Krusader, Krusader zal nu de "eerste keer starten"-configuratiewizard opstarten, volg deze aanwijzingen.

5. *Hoe kan ik jar bestanden uitvoeren (en niet het jar archief openen)?*

Ga naar de [Konfigurator Protocol pagina](#) en verwijder **application/x-jar** van de `krarc` node, Krusader zou nu niet meer het archief moeten openen. Algemene bestand associaties worden beheerd door Plasma en niet door Krusader. Om de `jar` extensie met een programma te verbinden:

- Open Systeeminstellingen: systeeminstellingen van Plasma
- **Toepassingen** → **Bestandassociaties**
- Voeg `jar` toe als bestand-extensie
- Voeg `java` toe als toepassing

6. *Waarom heb ik problemen met mijn FTP verbinding?*

Dit probleem treed vaak op als u achter een firewall of proxy zit. Open **Systeeminstellingen** → **Network** → **Verbindingsvoorkeuren**, **Passieve modus (PASV) inschakelen** moet worden in of uitgeschakeld, afhankelijk van de huidige instelling. Probeer nu opnieuw uw FTP sessie om te kijken of het werkt. Let er ook op dat u geen andere FTP sessies open heeft (door webbrowsers, etc.), deze kunnen complicaties veroorzaken. Meer informatie kunt u vinden in [Active FTP vs. Passive FTP, a Definitive Explanation](#).

7. *Ik krijg de foutmelding FTP protocol not supported by Krusader als ik probeer om een extern FTP map te openen, wat moet ik doen?*

De reden voor deze foutmelding is dat 'FTP via HTTP proxy' nog niet ondersteund wordt door Krusader. Deze foutmelding kan worden veroorzaakt door een misconfiguratie van de proxy instellingen in Systeeminstellingen. Wijzig de proxy instellingen zo dat ze HTTP proxy niet gebruiken en FTP zal gaan werken.

8. *Hoe voorkom ik de .part extensie bij het kopiëren van bestanden via FTP?*

Tijdens het uploaden van bestanden, is aan de bestandsnaam de .part extensie toegevoegd, nadat de upload compleet is, wordt de bestandsnaam gewijzigd wat automatisch de .part extensie verwijderd. Dit werkt goed maar sommige FTP servers staan het hernoemen niet toe. U kunt dit oplossen door het vinkje bij het keuzevakje **Gedeeltelijk verzonden bestanden markeren** in Systeeminstellingen van Plasma te verwijderen. U kunt het keuzevakje vinden in **Netwerk** → **Instellingen**.

9. *Hoe kan ik een verbinding op afstand sluiten (bijv. een FTP verbinding)?*

De uitleg hiervan vindt u in het hoofdstuk **Externe verbindingen**.

10. *Ik heb problemen met het media:/ protocol, hoe komt dat?*

Het media:/ protocol is uit KDE 4 verwijderd. Gebruik het mtp:/ protocol in plaats daarvan.

11. *Hoe kan ik de standaard geluiden uitschakelen, bijv. als ik een verwijdering uitvoer?*

Dat zijn de standaard Plasma Systeem geluiden, en hebben geen relatie met Krusader. Als u ze wilt uitschakelen, open dan Plasma Systeeminstellingen (systeeminstellingen): **Persoonlijke instellingen** → **Meldingen** → **Meldingen beheren**, **Gebeurtenis bron: "Plasma werkruimte"** en schakel de ongewenste geluiden uit.

12. *Waar vindt ik de manager voor externe verbindingen?*

Gebruik onze bladwijzerbeheerder. Open een **externe URL** en bookmark het.

13. *Waarom werkt soms MIME-type magic niet in archieven?*

Als u een archief opent en op **F3** drukt om een bestand te bekijken die geen bekende extensie heeft, bijv. README, INSTALL etc. EN als het weergeefprogramma in plaats van de gebruikelijke mode in de hex-mode opent, dan moet u het volgende doen: open **KDE-systeeminstellingen** → **Bestandsassociaties** → **Application** → **octet-stream**, en verwijder **binary viewer**.

14. *Waar is de Konfigurator, moet ik de Plasma installeren om het te kunnen gebruiken?*

**Konfigurator** is de configuratie-module van Krusader, Als u Krusader heeft geïnstalleerd dan heeft u ook Konfigurator. Om de een of andere reden denken sommige mensen dat het een ander Plasma-programma is, maar dat is het niet, daarom hoeft u het volledige Plasma niet te installeren om de Konfigurator te kunnen gebruiken. Als Krusader is gestart, gebruik dan **Instellingen** → **Krusader configureren...**, en het zal **Konfigurator** opstarten. Lees de de handleiding, Krusader heeft zeer veel mogelijkheden voor configuratie, u kunt veel dingen met **Konfigurator** naar wens aanpassen.

15. *Hoe kan ik het uiterlijk voor 2 verschillende gebruikers hetzelfde maken?*

Aangenomen dat de huidige setup de goede configuratie is, dan kunt u de configuratie naar de andere gebruiker kopiëren.

```
# cp ~/.config/krusaderrc /home/foo_user/.config
```

En als de andere gebruiker root is, gebruik dan:

```
# cp ~/.config/krusaderrc /root/.config
```

16. *Hoe de ingebedde terminal van Krusader aan te passen?*

Om eigenschappen van de ingebedde terminalemulator van Krusader te wijzigen: u kunt er rechts op klikken en een optie kiezen en als u er niet kunt vinden waar u naar zoekt, kunt u het menu **Instellingen** van Konsole gebruiken (omdat Krusader een Konsole KPart gebruikt voor zijn ingebedde terminal). In dat menu zijn andere items te zien (zoals "**Profielen beheren...**").

## 11.3 Algemene FAQ

1. *Hoe kan ik een wens, een suggestie, of een toelichting rapporteren?*

De grootste kracht van een open source project is de feedback van de gebruikers. Daarom vinden we het leuk om te horen wat u heeft te zeggen. Uw 'gripes' zijn onze instructies. Na ongeveer 6 maanden programmeren, kan een programmeur zijn eigen fouten niet meer zien. Dat is natuurlijk. We willen de ideeën, kritieken, en opmerkingen omdat we allen Krusader het beste en handigste beschikbare bestandsbeheerder willen maken.

De meest gemakkelijke manier om contact met ons op te nemen is via de krusader-users [e-maillijst](#). Voor informatie over wat er nog te doen is kijk op de [Krusader-devel e-maillijst](#). We bekijken en bediscussiëren elke bijdrage.

2. *Hoe kan ik een patch opsturen?*

Het is niet makkelijk om richtlijnen voor een patch te schrijven, maar hier zijn er enkele.

- (a) Patches, nieuwe code en nieuwe mogelijkheden zijn altijd welkom!
- (b) Bespreek maar een probleem tegelijk, zodat de programmeurs u zo goed mogelijk kunnen begrijpen, en uw patch kunnen integreren.
- (c) Bij voorkeur start u een discussie met de ontwikkelaars op de [krusader-devel e-maillijsts](#) of op het [Krusader Gitlab-pagina](#). Helaas kunnen we een patch niet toepassen als deze in conflict is met het 'algemene ontwerp' van de Krusader code (lees voor meer instructies in deze FAQ). Stuur maar een wijziging per keer per mail, zodat de discussie makkelijker te volgen is. De wijzigingen moeten stapsgewijs worden opgestuurd, waarbij elke regel is gecontroleerd.
- (d) Stuur uw patchbestanden op naar [Gitlab](#), zodat er overzicht blijft over alle patchvoorstellen en deze niet verloren gaan, tar.gz archieven of diffs zijn meestal OK. Kopieer geen wijzigingen in een bericht. De meeste mailers wijzigen de witruimte, zodat de diff niet meer toepasbaar is en er van het stukje code niet een diff gemaakt kan worden. In het verleden zijn patch e-mails verloren gegaan of zoek geraakt in de vele vele berichten, gebruik daarom [GitLab](#), hartelijk dank!
- (e) Gebruik overdraagbare oplossingen, Krusader moet kunnen werken op:
  - Alle POSIX (Linux<sup>®</sup>/BSD/UNIX<sup>®</sup>-achtige OSes), Solaris<sup>™</sup>.
  - Alle BSD Platformen (FreeBSD<sup>©</sup>/NetBSD<sup>®</sup>/OpenBSD<sup>®</sup>/Mac<sup>®</sup> OS).
  - KDE 3.3- KDE 3.5 en zelfs op GNOME met kdelibs (voor Krusader-2.x) .
  - GCC 2.95 - GCC 5.4

Wijzigingen van de architectuur worden uitsluitend door het team gemaakt.

- (f) Tenslotte: houd altijd in gedachte dat een patch afgewezen kan worden. Omdat het bijeffecten heeft die we niet kunnen repareren of omdat het in tegenspraak is met het idee van de gepatchte module. In deze zin is een software project verschillend van, laten we zeggen een wiki: een software project moet iemand hebben die alle eindbeslissingen moet maken. Anders zal de software niet werken. Houd verder in gedachte dat het onderzoek van patches enige tijd nodig kan hebben, omdat we allemaal ook een privéleven hebben.



### 3. Hoe rapporteer ik een bug?

Bugs?!?!? Wel, ok.... We hebben een online Bug Tracking System.

Door de online bug-tracker te gebruiken zorgt u ervoor dat we een duidelijk en georganiseerd beeld hebben van hoeveel bugs er nog open staan, de prioriteit van de bugs en de follow-ups. Het bespaart ons het doorzoeken van het hele Krusader forum, op zoek naar de gisteren geplaatste bugs. Wij verzoeken u daarom om dit systeem te gebruiken.

Lees het volgende eerst voordat u een bug rapporteert:

- (a) **Controleer** of de bug al is aangemeld in de [online bug lijst](#) van het Bug Tracking System.
- (b) Als u de opgemerkte bug niet kunt vinden, **voeg** het dan toe in de bug tracker door te klikken op de knop **Submit New** in de bug-tracker venster. Voeg de volgende gegevens toe: de gebruikte Krusader versie, de gebruikte Linux<sup>®</sup> distributie + de versie daarvan, processor type, en een zo nauwkeurig mogelijke beschrijving van het probleem.

Bedankt voor uw medewerking!

#### OPMERKING

Indien mogelijk, probeer dezelfde bewerking ook uit met Konqueror of ander KDE programma. Als u hetzelfde probleem daar ook tegenkomt dan is het mogelijk een KIO Slaves of KDE-frameworks; 5 bug, en niet een Krusader bug. Krusader gebruikt de KF5-bibliotheken en de KIO Slave voor veel bewerkingen. In sommige gevallen kunt u problemen tegenkomen als uw distributie niet correct is ingesteld, test het eerst zoals hierboven uitgelegd.

### 4. Hoe kan ik goede debug of crash rapporten opsturen?

Meestal hebben binary pakketten afkomstig van uw distributie geen debug informatie. Omdat we normaal gesproken alleen Krusader-git ontwikkelen en repareren, compileer Krusader-git in debugmode en installeer deze, controleer dan of de bug nog steeds aanwezig is.

```
$ cmake -DCMAKE_BUILD_TYPE=debugfull
```

Installeer [valgrind](#), een verzameling van hulpmiddelen voor debugging en profileren van Linux<sup>®</sup> programma's. Start Valgrind/Krusader

```
$ valgrind --tool=memcheck {foo_path}/krusader
```

Het valgrind programma zal naar stdout schrijven, wat er echt gebeurt. Als u deze informatie van voor de crash kunt versturen, dan is het bijna zeker dat we het kunnen repareren of u kunnen vertellen wat u moet doen.

### 5. Wat moet ik doen als de KDEcrashhandler geen bruikbare backtrace informatie oplevert?

Meestal hebben binary pakketten afkomstig van uw distributie geen debug informatie. Omdat we normaal gesproken alleen Krusader-git ontwikkelen en repareren, compileer Krusader-git in debugmode en installeer deze, controleer dan of de bug nog steeds aanwezig is.

```
$ cmake -DCMAKE_BUILD_TYPE=debugfull
```

Als de KDEKCrashhandler dan nog steeds geen bruikbare backtrace informatie oplevert, dan kan een core dump soms betere informatie geven. Start Krusader, met een uitgeschakelde crashhandler.

```
$ krusader --nocrashhandler
```

Bij een crash krijgt u een `.core`-bestand, meestal in uw home-map. Start [gdb](#), de GNU Project Debugger

```
$ gdb -c corefile krusader
```

Type nu **bt** om een backtrace te krijgen en type **q** om gdb af te sluiten. Meestal krijgt u de beste debug resultaten door gebruik van het valgrind programma.

6. *Heeft Krusader een berichtenlijst?*

Ja, op dit moment hebben we verschillende [e-maillijsten](#). Geen spam, u wordt niet lastig gevallen, alleen Krusader. Voel u vrij om in en uit te schrijven.

Tip: onze mailing lists zijn ook online doorzoekbaar en u kunt ze met een newsreader lezen, u hoeft daarom zelfs niet in te schrijven om de actie op de mailing lijsten te volgen.

- [Krusader-devel](#) is de developer berichtenlijst (read-only). Als u de ontwikkeling van Krusader op het scherp van de snede wilt volgen, dan is dit de lijst die u moet volgen.
- [Krusader-users](#) is de berichtenlijst voor gebruikers van Krusader. Hier kunt om help vragen en discussiëren met gebruikers en ontwikkelaars van Krusader.
- [Krusader-news](#) is lijst met een erg laag volume, gebruikt voor aankondigingen van nieuwe versies of kritieke reparaties van bugs.

7. *Heeft Krusader newsfeeds?*

Ja, die zijn er. Er zijn verschillende newsfeeds in verschillende formaten beschikbaar. [krusader-devel feed](#), [krusader-users feed](#) en [krusader-news feed](#).

8. *Hoe werkt het forum van Krusader?*

In de geest van de vrijheid van meningsuiting, kan alles dat een relatie heeft met Krusader worden bediscussieert in ons forum. Het is niet belangrijk of u een beginner dan wel een gevorderde gebruiker bent, iedereen is welkom. De grootste sterkte van een open source project komt van de feedback van gebruikers. Daarom vinden we het leuk om te horen wat u te zeggen heeft. Met uw feedback kunnen we Krusader nog beter maken, anders kunnen we uw problemen en ideeën niet weten. Maar vergeet daarbij het volgende niet, zodat we nog enige orde kunnen houden in de chaos.

Als de [Documentatie](#), [FAQ](#) en [Krusader-devel](#) (gebruik de zoekfunctie) u niet kunnen helpen, aarzel dan niet om een bericht te plaatsen op ons forum. De Krusader Krew en de Krusader community zijn altijd bereid om u te helpen.

Gebruik de zoekfunctie van het [KDE Forum](#), uw probleem kan al eerder bediscussieert zijn (dit vermindert de dubbele/drievoudige/... berichten). Als uw probleem al in het verleden is bediscussieert dan is er een grote kans dat er een kant en klare oplossing voor uw probleem is. Als het probleem op dit moment wordt bediscussieert, dan kunt u aan de discussie deelnemen. Sommige vragen worden keer op keer opnieuw gevraagd, daarom hebben we deze [FAQ](#) gecreëerd. Zodat we meer tijd hebben voor het verder ontwikkelen van Krusader.

Bedankt voor uw medewerking!

9. *Hoe kan ik Krusader naar mijn eigen taal vertalen?*

Als u geïnteresseerd bent in het vertalen van de Krusader GUI of documentatie, neem dan contact op met het [KDE vertaal team](#) van uw taal.

10. *Hoe kan ik Krusader ondersteunen?*

U kunt op veel verschillende [manieren](#) Krusader helpen. Stuur naar ons [feedback](#), [bug rapporten](#), [patches](#), [donaties](#), vertalingen, ...

11. *Waarom is Konqueror in 'midnight commander style' niet een OFM?*

De twee panelen en een commandoregel zijn beschikbaar, alle andere dingen zoals [OFM onderdelen](#) en de [OFM interactie](#) met de gebruiker ontbreken in dit profiel.

12. *Waarom zou ik een OFM gebruiken?*

Een [Orthodox File Manager \(OFM\)](#) is veel sneller dan een paneel bestandsbeheerder en zelfs sneller dan de commandoregel. Als u wilt weten [hoe Krusader aanvoelt](#), dan is er maar een manier om daarachter te komen: installeer het op uw computer en gebruik het een tijdje. Als u de voorkeur geeft aan het verspillen van tijd en het verliezen van productiviteit, ga dan verder met het gebruik van een paneel bestandsbeheerder die gebaseerd is op Windows<sup>®</sup> Explorer. Matej Urbančič heeft een [blog](#) geschreven over waarom OFM is beter is dan een paneel bestandsbeheerder.

## Hoofdstuk 12

# Dankbetuigingen en licentie

### Krusader

Programma copyright 2000-2003 Shie Erlich and Rafi Yanai, 2004-2020 Krusader-team [krusader-devel@googlegroups.com](mailto:krusader-devel@googlegroups.com)

Krusader is ontwikkeld door een toegewijd team van individuen, bekend als de Krusader Krew.

- Shie Erlich, auteur (gepensioneerd) [erlich \\* users.sourceforge.net](mailto:erlich@users.sourceforge.net)
- Rafi Yanai, auteur (gepensioneerd) [yanai \\* users.sourceforge.net](mailto:yanai@users.sourceforge.net)
- Dirk Eschler, webmaster (gepensioneerd) [deschler \\* users.sourceforge.net](mailto:deschler@users.sourceforge.net)
- Csaba Karai, ontwikkelaar (gepensioneerd) [ckarai \\* users.sourceforge.net](mailto:ckarai@users.sourceforge.net)
- Heiner Eichmann, ontwikkelaar (gepensioneerd) [h.eichmann \\* gmx.de](mailto:h.eichmann@gmx.de)
- Jonas Bähr, ontwikkelaar (gepensioneerd) [jonas.baehr \\* web.de](mailto:jonas.baehr@web.de)
- Václav Jůza, ontwikkelaar (gepensioneerd) [vaclavjuza \\* seznam.cz](mailto:vaclavjuza@seznam.cz)
- Jan Lepper, ontwikkelaar (gepensioneerd) [jan\\_lepper \\* gmx.de](mailto:jan_lepper@gmx.de)
- Andrey Matveyakin, ontwikkelaar (gepensioneerd) [a.matveyakin \\* gmail.com](mailto:a.matveyakin@gmail.com)
- Davide Gianforte, ontwikkelaar [davide \\* gengisdave.org](mailto:davide@gengisdave.org)
- Toni Asensi Esteve, ontwikkelaar [toni.asensi \\* kdeemail.net](mailto:toni.asensi@kdeemail.net)
- Alexander Bikadorov, ontwikkelaar [alex.bikadorov \\* kdeemail.net](mailto:alex.bikadorov@kdeemail.net)
- Martin Kostolný, ontwikkelaar [clearmartin \\* gmail.com](mailto:clearmartin@gmail.com)
- Nikita Melnichenko, ontwikkelaar [nikita+kde \\* melnichenko.name](mailto:nikita+kde@melnichenko.name)
- Frank Schoolmeesters, Documentatie & marketing coördinator (gepensioneerd) [frank\\_schoolmeesters \\* yahoo.com](mailto:frank_schoolmeesters@yahoo.com)
- Richard Holt, Documentatie & nalezen (gepensioneerd) [richard.holt \\* gmail.com](mailto:richard.holt@gmail.com)
- Yuri Chornoivan, documentatie [yurchor \\* ukr.net](mailto:yurchor@ukr.net)
- Matej Urbančič, Marketing & productonderzoek (gepensioneerd) [matej.urban \\* gmail.com](mailto:matej.urban@gmail.com)

## Het handboek van Krusader

Wij willen speciaal Dirk Eschler, de webmaster van Krusader, bedanken. Als u de [Krusader website](#) bezoekt zult u het harde werk en de inspanning die Dirk in de site heeft gestopt evenveel waarderen als wij.

We willen iedereen die heeft bijgedragen aan Krusader bedanken. Sorry als we niet iedereen in dit handboek noemen.

### OPMERKING

Voor een meer complete lijst van mensen die bijdragen aan Krusader kijkt u op online bestanden [CREDITS](#) en [Changelog](#) of in de broncode van Krusader.

Speciale dank aan:

- [kde.org](#)
- [KDE-vertaalteams](#)
- [Sourceforge.net](#)
- Jonas Bähr (webspaces)
- [store.kde.org](#)
- [Google.com](#)

Documentatie Copyright 2000-2003 Shie Erlich and Rafi Yanai.

Documentatie Copyright 2004-2011 Frank Schoolmeesters.

Documentatie Copyright 2004-2020 Team van Krusader.

Op- of aanmerkingen over de vertalingen van de toepassing en haar documentatie kunt u melden op <http://www.kde.nl/bugs>.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Freek de Kruijf [freekdekruijf@kde.nl](mailto:freekdekruijf@kde.nl).

Deze documentatie valt onder de bepalingen van de [GNU vrije-documentatie-licentie](#).

Copyright 2004-2020 team van Krusader [krusader-devel@googlegroups.com](mailto:krusader-devel@googlegroups.com).

Deze toepassing valt onder de bepalingen van de [GNU General Public License](#).

## Bijlage A

# Configuratiebestanden

Deze appendix geeft een overzicht van de configuratie-bestanden in gebruik bij Krusader.

### **krusaderui.rc**

In dit bestand is de configuratie van de werkbalk instellingen van de gebruiker en de menu structuur opgeslagen.

Location: `/usr/share/kxmlgui5/krusader/krusaderui.rc` of `~/.local/share/kxmlgui5/krusader/krusaderui.rc` of `kxmlgui5/krusader/krusaderui.rc` in de map die bepaald kan worden met het commando `qtpaths --paths GenericDataLocation`

### **krusaderrc**

In dit bestand is de configuratie van Krusader opgeslagen.

Locatie: `~/.config/krusaderrc`

U kunt hier de volgende instellingen bijv. vinden:

- Actiebalk
- Archieven
- Kleuren
- Afhankelijkheden
- Schijfgebruik
- Schijfgebruikviewer
- Algemeen
- HTML-instellingen
- KFileDialog
- KFileDialog snelheidsbalk
- KrGedetaileerdeWeergaveLinks
- KrGedetaileerdeWeergaveRechts
- KrWeeragveVenster
- KrViewerWindow-werkbalk extraToolBar
- Uiterlijk en gedrag
- Notificatieberichten

- Paneel met profielen
- Privé
- Protocollen
- Zoeken
- Opstarten
- Synchroniseren
- Locate
- SynchronizerProfile - 1

#### **krbookmarks.xml**

In dit bestand zijn de bladwijzers van Krusader opgeslagen en gebruikt daar de [XBEL standaard](#) voor.

Locatie: `~/.local/share/krusader/krbookmarks.xml` of `krusader/krbookmarks.xml` in de map die bepaald kan worden met het commando `qtpaths --paths GenericDataLocation`

#### **useractions.xml**

In dit bestand is de configuratie van [UserActions](#) opgeslagen.

Locatie: `~/.local/share/krusader/useractions.xml` of `krusader/useractions.xml` in de map die bepaald kan worden met het commando `qtpaths --paths GenericDataLocation`

#### **useraction-examples.xml**

Dit zijn de standaard UserActions geleverd door ontwikkelaars.

Locatie: `$KDEDIR/share/krusader/useraction-examples.xml`

#### **foo.keymap**

Dit is een `.ini`-bestand waarin een [Sneltoets profiel](#) is opgeslagen. Tot Krusader-1.70.1 was dit een binair bestand, Krusader is backwards compatibel wat betreft het importeren van dit verouderde binaire formaat.

Locatie: `/usr/share/krusader/foo.keymap`

#### **foo.color**

Dit is een binair bestand die het [Kleurenschema](#) bevat.

Locatie: `/usr/share/krusader/foo.color`

## Bijlage B

# useractions.xml

Deze appendix geeft verschillende voorbeelden van `useractions.xml` bestanden. Hiermee kunt u beginnen met het verkennen van de kracht van de [UserActions](#) en starten met het leren hoe u ze kunt gebruiken. Als u heeft geleerd hoe u UserActions moet schrijven dan zal u pas begrijpen dat Krusader een zeer krachtig hulpmiddel is dat u kunt aanpassen.

Omdat we ze verzamelen, vragen wij u te overwegen om uw UserActions in te sturen naar [store.kde.org](http://store.kde.org) omdat we deze verzamelen. Als uw UserAction door ons is geselecteerd zal het geleverd worden met Krusader bij de volgende uitgave.

- Voert `uptime` uit

```
<!DOCTYPE KrusaderUserActions >
<KrusaderUserActions >
  <action name="uptime" >
    <title
>Up-time</title>
    <tooltip
>vertelt sinds wanneer de computer is opgestart</tooltip>
    <icon
>clock</icon>
    <category
>information</category>
    <description same_as="tooltip" />
    <command executionmode="collect_output"
>uptime</command>
    <defaultshortcut
>Alt+Ctrl+U</defaultshortcut>
  </action>
</KrusaderUserActions
>
```

- Voert `ls -l` uit

```
<!DOCTYPE KrusaderUserActions >
<KrusaderUserActions >
  <action name="ls -l" >
    <title
>ls -l in huidige map</title>
    <description same_as="tooltip" />
    <command executionmode="collect_output"
>ls -l %aPath% %oPath%</command>
  </action>
```



## Het handboek van Krusader

```
</KrusaderUserActions>
>
```

- **Echo Placeholder**

```
<!DOCTYPE KrusaderUserActions>
<KrusaderUserActions>
  <action name="test_placeholder" >
    <title
>Echo Placeholder</title>
    <tooltip
>Echo's de placeholder waarde</tooltip>
    <category
>Testing</category>
    <description same_as="tooltip" />
    <command executionmode="collect_output" onmultiplefiles="call_each"
>echo -e "aPath %aPath()% \naCurrent: %aCurrent()%"</command>
    </action>
</KrusaderUserActions>
>
```

- **Deze useraction kopieert het huidig pad en bestandsnaam naar het klembord:**

```
<!DOCTYPE KrusaderUserActions>
<KrusaderUserActions>
  <action name="clipboard current" >
    <title
>Kopieert naar klembord</title>
    <tooltip
>Kopieert naar klembord</tooltip>
    <icon
>klipper</icon>
    <category
>System</category>
    <description
>Kopieert huidige pad en bestandsnaam naar klembord</description>
    <command
>%_Clipboard("%aCurrent%")%</command>
    <defaultshortcut
>Win+C</defaultshortcut>
    </action>
</KrusaderUserActions>
>
```

- **Selecteert \*.diff en \*.h in het actieve paneel:**

```
<!DOCTYPE KrusaderUserActions>
<KrusaderUserActions>
  <action name="test_select" >
    <title
>Voegt *.diff en *.h< toe aan selectie</title>
    <category
>Selection</category>
    <command
>%aSelect("*.diff", "add")% %aSelect("*.h", "add")%</command>
    </action>
</KrusaderUserActions>
>
```

## Het handboek van Krusader

- Actieve paneel gaat naar `mnt/floppy` (bladwijzer):

```
<!DOCTYPE KrusaderUserActions>
<KrusaderUserActions>
<action name="mnt/floppy bookmark" >
  <title
>Gaat naar /mnt/floppy</title>
  <category
>Bookmarks</category>
  <command
>%aGoto("/mnt/floppy", "yes")%</command>
</action>
</KrusaderUserActions
>
```

- Selecteert in het niet-actieve paneel, alle bestandsnamen die geactiveerd zijn in het actieve paneel:

```
<!DOCTYPE KrusaderUserActions>
<KrusaderUserActions>
<action name="asdfasdf" >
  <title
>Selecteer in Andere Paneel</title>
  <category
>Selection</category>
  <description
>Selecteer in het actieve paneel alle geselecteerde bestandsnamen ook in ←
  het niet actieve paneel</description>
  <command
>%oSelect("%aList("selected", " ", "Yes")%")%</command>
</action>
</KrusaderUserActions
>
```

- Maak een backup van het/de huidige bestand/map naar `foo.bak` in de huidige map:

```
<!DOCTYPE KrusaderUserActions>
<KrusaderUserActions>
<action name="backup actieve" >
  <title
>Maak backup in huidige map</title>
  <tooltip
>Maak backup in huidige map</tooltip>
  <icon
>document-save-as</icon>
  <category
>Systeem</category>
  <description same_as="tooltip" />
  <command
>%_Copy("%aCurrent%", "%_Ask("nieuwe naam", "%aCurrent%.bak")%")%</ ←
  command>
  <defaultshortcut
>Shift+F5</defaultshortcut>
</action>
</KrusaderUserActions
>
```

- Opent [KruSearcher](#):

## Het handboek van Krusader

```
<!DOCTYPE KrusaderUserActions>
<KrusaderUserActions>
  <action name="search" >
    <title
>Zoek Test</title>
    <command
>%_NewSearch("Search 2")%</command>
  </action>
</KrusaderUserActions
>
```

- Stelt de geselecteerde afbeelding in als achtergrondafbeelding:

```
<!DOCTYPE KrusaderUserActions>
<KrusaderUserActions>
  <action name="set wallpaper" >
    <title
>Als achtergrond instellen</title>
    <tooltip
>Stelt in als achtergrond</tooltip>
    <icon
>image</icon>
    <category
>Service Menu</category>
    <description
>Als achtergrond instellen (verschaalt)</description>
    <command
>dcop kdesktop KBackgroundIface setWallpaper "%aCurrent%" 6</command>
    <defaultshortcut
>Win+W</defaultshortcut>
  </action>
</KrusaderUserActions
>
```

- Deze useraction bewerkt een bestand met root permissies met behulp van **kdesu**:

```
<!DOCTYPE KrusaderUserActions>
<KrusaderUserActions>
  <action name="edit as root" >
    <title
>Als Root bewerken</title>
    <tooltip
>Als Root bewerken</tooltip>
    <icon
>kwrite</icon>
    <category
>System</category>
    <description
>Bewerkt een bestand met root permissie met behulp van kdesu</description <-
    >
    <command
>kdesu kwrite %aCurrent%</command>
    <defaultshortcut
>Win+F4</defaultshortcut>
  </action>
</KrusaderUserActions
>
```

## Het handboek van Krusader

- Deze useraction voegt item(s) toe aan de afspeellijst van Amarok:

```
<!DOCTYPE KrusaderUserActions>
<KrusaderUserActions>
  <action name="amarok enqueue" >
    <title
>Afspeellijst van Amarok</title>
    <tooltip
>Voegt selecteerde item(s) toe aan de afspeellijst van Amarok</tooltip>
    <icon
>amarok</icon>
    <category
>Multimedia</category>
    <description same_as="tooltip" />
    <command
>amarok --append %aList("Selected")%</command>
    <defaultshortcut
>Win+A</defaultshortcut>
  </action>
</KrusaderUserActions>
>
```

- **Opent Synchronisatie:**

```
<!DOCTYPE KrusaderUserActions>
<KrusaderUserActions>
  <action name="synchronizer" >
    <title
>Synchronisatie</title>
    <command
>%_Sync("Sync 2")%</command>
  </action>
</KrusaderUserActions>
>
```

## Bijlage C

# Overzicht van uitgaven

Deze appendix geeft een overzicht van de uitgaven van Krusader.

Krusader versie	Uitgiftedatum	KDE versie
2.7.2 'Peace of Mind'	2019-08-25	KDE Frameworks 5
2.7.1 'Peace of Mind'	2018-08-12	KDE Frameworks 5
2.7.0 'Peace of Mind'	2018-05-13	KDE Frameworks 5
2.6.0 'Stiff Challenges'	2017-04-12	KDE Frameworks 5
2.5.0 'Clear Skies'	2016-10-22	KDE Frameworks 5
2.4.0-beta1 'Migration'	2011-06-26	KDE 4.0 - 4.6
2.3.0-beta1 'New Horizons'	2010-12-25	KDE 4.0 - 4.5
2.2.0-beta1 'DeKade'	2010-04-30	KDE 4.0 - 4.4
2.1.0-beta1 'Rusty Clutch'	2009-10-31	KDE 4.0 - 4.3
2.0.0 'Mars Pathfinder'	2009-04-11	KDE 4.0 - 4.2
2.0.0-beta2 'Space Odyssey'	2008-12-27	KDE 4.0 - 4.2
2.0.0-beta1 'Phoenix Egg'	2008-06-07	KDE 4.0 - 4.1
1.90.0 'Power Stone'	2008-03-15	KDE 3.2 - 3.5
1.80.0 'Final 3rd Stone'	2007-07-21	KDE 3.4 - 3.5
1.80.0-beta2 'Last Unstable Stone'	2007-03-31	KDE 3.4 - 3.5
1.80.0-beta1 'The Last Krusade'	2007-01-07	KDE 3.4 - 3.5
1.70.1 'Round-robin'	2006-07-17	KDE 3.3 - 3.5
1.70.0 'Round-robin'	2006-02-12	KDE 3.3 - 3.5
1.70.0-beta2 'Afterburner'	2005-11-05	KDE 3.3 - 3.5
1.70.0-beta1 'Hellfire'	2005-10-02	KDE 3.3 - 3.5
1.60.1	2005-10-30	KDE 3.3 - 3.4
1.60.0	2005-04-10	KDE 3.3 - 3.4
1.60.0-beta2	2005-03-21	KDE 3.3 - 3.4
1.60.0-beta1	2005-03-03	KDE 3.3 - 3.4
1.51	2004-12-14	KDE 3.2 - 3.3
1.50	2004-10-31	KDE 3.2 - 3.3
1.50-beta1	2004-10-17	KDE 3.2 - 3.3
1.40	2004-07-20	KDE 3.2
1.40-beta2	2004-06-22	KDE 3.2
1.40-beta1	2004-04-11	KDE 3.2
1.30	2003-11-14	KDE 3.0 - 3.2
1.29-beta1	2003-10-02	KDE 3.0 - 3.2

## Het handboek van Krusader

1.25-beta1	2003-08-15	KDE 3.0 - 3.2
1.21-beta1	2003-07-18	KDE 3.0 - 3.2
1.20	2003-05-31	KDE 3.0 - 3.2
1.12-beta2	2003-05-09	KDE 3.0 - 3.2
1.12-beta1	2002-12-23	KDE 3.0 - 3.2
1.11	2002-10-17	KDE 3.0 - 3.2
1.10	2002-08-15	KDE 2
1.02 (first KDE3 version)	2002-04-16	KDE 3
1.01	2002-04-01	KDE 2
1.00	2002-01-01	KDE 2
0.99	2001-12-01	KDE 2
0.98	2001-10-27	KDE 2
0.97	2001-10-08	KDE 2
0.95	2001-07-22	KDE 2
0.93	2001-05-31	KDE 2
0.92	2001-05-17	KDE 2
0.91	2001-05-10	KDE 2
0.90	2001-04-30	KDE 2
0.79	2001-02-25	KDE 2
0.75	2000-01-12	KDE 2
0.70 (milestone 3)	2000-11-07	KDE 2
0.69	2000-10-28	KDE 2
0.65	2000-08-19	KDE 2
0.60	2000-07-19	KDE 2
M2 (milestone 2)	2000-07-11	KDE 2
M1 (milestone 1)	2000-05-??	KDE 2 (Kleopatra 1.91)
Projectbegin	2000-04-30	Kleopatra 1.91

Tabel C.1: Overzicht van uitgaven

Opmerking: oudere 0.x beta uitgaven zijn niet in deze tabel opgenomen.

## Bijlage D

# Woordenlijst

Dit hoofdstuk is bedoelt voor een uitleg van de verschillende woorden die door de hele documentatie van Krusader worden gebruikt. Als u denkt dat er nog afkortingen of termen ontbreken, aarzel dan niet om contact op te nemen met het documentatie-team van Krusader

Met dank aan [wikipedia.org](http://wikipedia.org) de vrije encyclopedie die iedereen kan bewerken.

### ACL

[Access Control List](#); een concept in computer veiligheid voor gebruik van gescheiden toegangsrechten. Het houdt in dat het toekennen van toegangsrechten afhangt van bepaalde aspecten van het proces die het verzoek doet.

### BSD

[Berkeley Software Distribution](#); refereert naar elke van de verschillende vrije UNIX<sup>®</sup>-compatibel besturingssystemen, afgeleid van BSD<sup>™</sup> UNIX<sup>®</sup>.

### CVS

[Concurrent Versions System](#); een belangrijk onderdeel van Source Configuration Management (SCM). Door gebruik hiervan, kunnen programmeurs de geschiedenis van broncode en documenten bijhouden.

### DEB

Dit is een binair bestandsformaat in gebruik bij [Debian](#) en op Debian gebaseerde distributies. Het is een extensie van een installatie-bestand dat speciaal voor deze distributies zijn gemaakt; bijv. `krusader_1.70.1-1_amd64.deb`. Eenvoudig omschreven is het een speciaal archief met daarin alle programma-bestanden en hun gewenste toekomstige locatie in het systeem.

### D-Bus

[D-Bus](#) is een inter-service berichten systeem. Ontwikkelt door Red Hat<sup>®</sup>, het is sterk beïnvloedt door KDE 3 [DCOP](#), dat het uiteindelijk opvolgde. Krusader kan D-Bus gebruiken voor communicatie met andere programma's. Andersom kunt u ook D-Bus gebruiken om andere programma's controle te laten uitoefenen op Krusader. Gebruik `qdbusviewer` voor het bestuderen van de mogelijkheden.

### DCOP

[Desktop Communication Protocol](#); het interproces communicatie protocol gebruikt door KDE 3 desktop environment. Hierdoor is het mogelijk dat verschillende KDE 3 programma's met elkaar kunnen communiceren. Vervangen door [D-Bus](#) in KDE 4.

## FAQ

[Frequently Asked Questions](#); een document waar vaker gestelde vragen worden beantwoord. Als u een vraag heeft aan de programmeurs van Krusader, dan zou u altijd eerst in de [FAQ](#) moeten kijken.

## FTP

[File Transfer Protocol](#); dit is een Internet protocol waarmee u bestanden van zogeheten FTP servers kunt krijgen.

## Git

[Git](#); een gedistribueerd version-control-system die [Subversion](#) vervangt. Het wordt door veel softwareprojecten inclusief KDE en Krusader gebruikt.

## GPL

[GNU General Public License](#); een softwarelicentie gecreëerd door de [Free Software Foundation](#) die de bepalingen definieert voor het vrijgeven van vrije software.

## GUI

[Grafische gebruikersinterface \(Graphical User Interface\)](#).

## ISO

Een [ISO image](#) (.iso) is een informele term voor een schijf-image met een ISO 9660 bestandssysteem. Meer losjes, refereert het aan een image op een optische schijf, zelfs een UDF-image.

## KDE

[K Desktop Environment](#); een project waarin men een vrije grafische desktop omgeving voor UNIX<sup>®</sup> compatibele systemen ontwikkelt.

## Toetsbinding

Alle onderdelen van Krusader zijn bereikbaar via de menubalk, maar u kunt ook een sneltoets aan die functie verbinden. U zal echter ook merken dat , het gebruik van het [toetsenbord](#) opmerkelijk veel sneller is dan het gebruik van de menubalk of [GUI](#). [Gebruik van toetsenbord](#) is een belangrijk onderdeel van [Orthodox File Managers](#). Krusader komt met verschillende voorgedefinieerde [sneltoets instellingen](#).

## KPart

[KPart](#); KParts is de naam van het component framework voor de KDE desktop environment. KParts komt overeen met Bonobo componenten in [GNOME](#), beide zijn gebaseerd op dezelfde concepten als Microsoft<sup>®</sup>'s Object Linking en Embedding. bijv. als u Krusader's viewer gebruikt voor het bekijken van een PDF-bestand, dan zal Okular in Krusader's viewer worden opgestart.

## KIO of kioslave

[KDE Input/Output](#); ook bekend als KIO Slaves is onderdeel van de KDE architectuur. Het geeft toegang tot bestanden, web sites en andere bronnen via een enkele consistente API.

## aankoppelen

[Mounting](#); in de computerkunde wordt het proces van het klaarmaken van een bestandssysteem voor gebruik door een besturingssysteem aankoppelen of mounting genoemd, meestal door het vooraf inlezen van bepaalde index data structuren van opslag naar geheugen. De term verwijst naar de periode in de computer-geschiedenis toen een computer-operator voor gebruik een magnetische tape of harde schijf op een spindel moest monteren.

## OFM

[Orthodox File Manager](#); ook bekend als 'Commanders'. Leden van deze familie van bestandsbeheerders gebruiken een eenvoudig maar krachtig interface dat afgeleid is van de [Norton Commander](#) (NC) interface.



## RPM

Dit is een binair bestandsformaat in gebruik bij op de [RPM Pakket Manager](#) gebaseerde distributies, een veel gebruikt pakket-systeem voor het Linux<sup>®</sup> besturingssysteem. Als u nog Krusader moet verkrijgen en uw systeem ondersteund RPM pakketten, dan zou u Krusader pakketten eindigend op `.rpm` moeten nemen.

## SSH , Secure Shell

[SSH](#); is een verzameling van standaarden met een bijbehorend netwerk protocol waarmee u een veilige verbinding tussen een lokale en een externe computer kunt maken.

## SVN , Subversion

[Subversion](#); een versie controle systeem dat een overtuigende vervanging is voor [CVS](#). Het wordt door veel software projecten zoals KDE gebruikt.

## Terminalemulator

[Terminal emulator](#); een eenvoudige shell in een venster; dit staat in andere omgevingen bekend als commandoregelvenster. Als u de shell wilt gebruiken en de commando's wilt typen, dan zou u tenminste een paar eenvoudige commando's voor uw besturingssysteem moeten kennen.

## POSIX

[Portable Operating System Interface for uniX](#); een verzamelnaam voor een familie van bij elkaar horende standaarden opgesteld door de IEEE die de application programming interface (API) voor software compatibel met varianten van het UNIX<sup>®</sup> besturingssysteem definiëren.

## URL

[Universal Resource Locator](#); een universal resource locator is de technische term voor wat gewoonlijk als een website adres wordt aangeduid. Voorbeelden van URLs zijn <https://krusader.org> en [Externe verbindingen](#).

## VFS

[Virtual file systems \(VFS\)](#) is een basis [OFM onderdeel](#), dit is een abstracte laag over allerlei soorten gearchiveerde informatie (ZIP bestanden, FTP servers, TAR archieven, NFS-bestandssystemen, SAMBA shares, ISO CD/DVD-images, RPM catalogussen, etc.), waardoor de gebruiker transparant toegang heeft tot alle informatie in deze verschillende soorten bestandssystemen - net alsof het een normale submap is! Krusader ondersteund verschillende [Virtual file systems \(VFS\)](#).

## XML

[Extensible Markup Language](#); een flexible tekst opmaak afgeleid van SGML (ISO 8879). Oorspronkelijk ontworpen om de problemen van large-scale electronic publishing op te lossen, XML speelt een steeds grotere rol in de uitwisseling van veel soorten data op het Web en andere plekken.

## Zeroconf

[Zeroconf](#); of Zero Configuration Networking is een verzameling technieken die automatisch een bruikbaar IP netwerk creëren zonder configuratie of speciale servers. Hierdoor kunnen gebruikers zonder kennis computers, netwerk-printers, en andere items aan elkaar verbinden waarbij ze kunnen verwachten dat ze automatisch beginnen te werken.

## Bijlage E

# Index

### A

Aankoppelen, 88  
Archieven, 35

### B

Bestand splitsen, 39  
Bewerkingsprogramma, 68  
Bezette ruimte, 39  
Bladwijzers, 59

### C

Commando's  
  Menu, 42  
  Muis, 58  
  Toetsenbord, 51  
Configuratiebestanden, 126  
Controlesom, 39

### D

Dankbetuigingen, 124

### E

Externe LAN verbindingen (zeroconf), 90  
Externe verbindingen, 89

### F

FAQ, 116  
Functies, 17

### G

Gebruikeracties, 97  
Gebruikersinterface, 21

### H

Help, 11

### I

Inleiding, 14  
Instellen  
  Krusader, 102  
  Sneltoetsen, 50

### L

Licentie, 124  
Lokaliseren, 87

### O

Overzicht van uitgaven, 133

### P

Paneel

  Paneel met lijst, 24

  Populaire URL's, 61  
  Profielen, 40

### S

Schijfgebruik, 62  
Synchronisatie, 92

### T

Toetsenbindingen, 51

### V

Vergelijken  
  Inhoud, 38  
  Mappen, 38  
VFS, 37

### W

Weergaveprogramma, *zie* Bewerkingsprogramma

### Werkbalk

  Actiebalk, 23  
  Hoofdwerkbalk, 21  
  Locatiebalk, 23  
  Paneel Werkbalk, 24  
  Takenwerkbalk, 23

  Woordenlijst, 135

### Z

Zijbalk  
  Zijbalk (3de paneel), 26  
Zoeken, 63