

# Het handboek van Kooka

**Martin Sommer**

**Ontwikkelaar: Klaas Freitag**

**Vertaler/Nalezer: Freek de Kruijf**

**Vertaler: Ronald Stroethoff**



## Het handboek van Kooka

# Inhoudsopgave

<b>1</b>	<b>Inleiding</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Instructies voor de toepassing</b>	<b>6</b>
2.1	Het hoofdvenster van Kooka . . . . .	6
<b>3</b>	<b>Commandoreferenties en configuratie</b>	<b>8</b>
3.1	De menubalk van Kooka . . . . .	8
3.1.1	Het menu Bestand . . . . .	8
3.1.2	Het menu Scan . . . . .	9
3.1.3	Het menu Afbeelding . . . . .	9
3.1.4	Het menu Instellingen . . . . .	9
3.2	Kooka instellen . . . . .	10
<b>4</b>	<b>Opslaan</b>	<b>11</b>
<b>5</b>	<b>Tekstherkenning</b>	<b>12</b>
<b>6</b>	<b>Dankbetuigingen en licentie</b>	<b>14</b>

## **Samenvatting**

Kooka stelt u in staat om een afbeeldingsformaat te scannen, op te slaan en te bekijken in elk afbeeldingsformaat dat Qt™ ondersteunt en kan optische tekenherkenning (OCR) uitvoeren.

# Hoofdstuk 1

## Inleiding

Kooka is een toepassing die toegang biedt tot scannerhardware met de bibliotheek. [SANE](#). Daarom moet het SANE pakket worden geïnstalleerd om Kooka te kunnen gebruiken.

Kooka stelt u in staat om een afbeeldingsformaat te scannen, op te slaan en te bekijken in elk afbeeldingsformaat dat Qt™ ondersteunt.

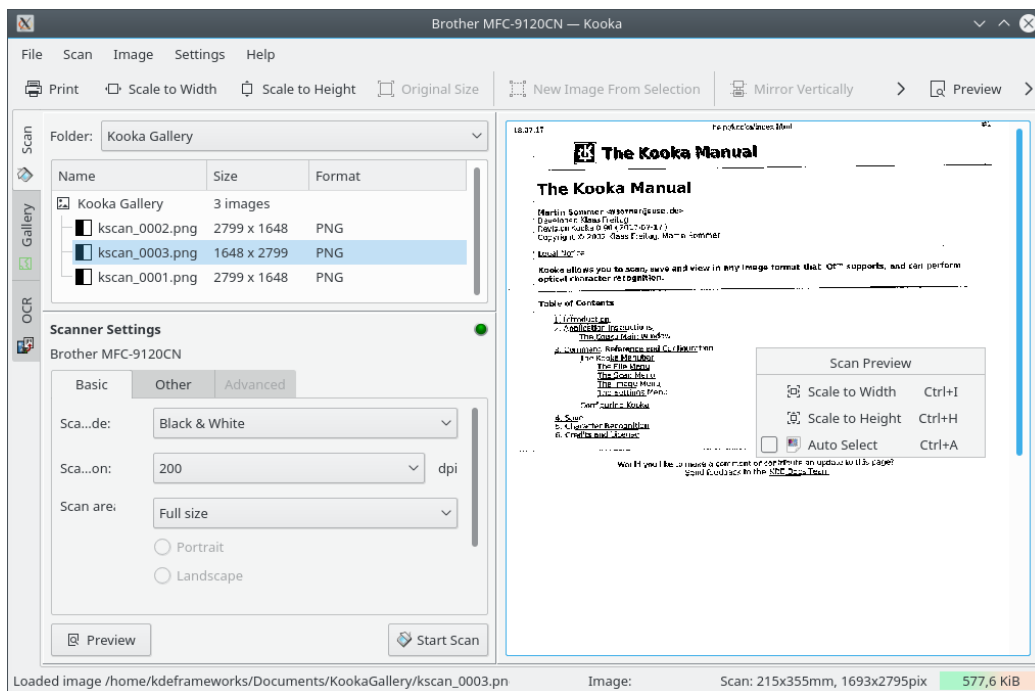
Tekstherkenning is ook mogelijk door het gebruik van de open source programma's [GOOCR](#) of [OCRAD](#), of de commerciële [KADMOS](#) bibliotheek. U moet tenminste een van deze software pakketten installeren om deze mogelijkheid te kunnen gebruiken. Nadat de tekstherkenning (character recognition) compleet is, zal voor het herkende materiaal automatisch een spellingscontrole starten. U kunt de tekstinhoud in het **OCR**-venster bewerken en het daarna als gewone tekst exporteren.

## Hoofdstuk 2

# Instructies voor de toepassing

De website <http://www.sane-project.org> heeft informatie over ondersteunde scanners. Bekijk deze, indien mogelijk, alvorens een scanner te kopen.

### 2.1 Het hoofdvenster van Kooka



Start Kooka vanaf een console door gewoon **kooka** in te typen of selecteer het in het submenu **Grafisch** in de programmastarter. Maak, indien gewenst, een koppeling aan op het bureaublad, die een pictogram van een scanner gebruikt.

Om Kooka alleen voor optische tekenherkenning te gebruiken zonder te verbinden met een scanner, start de toepassing in modus gallery met **kooka -g**.

Het hoofdvenster van Kooka bestaat uit drie gedeeltes. Aan de bovenkant, ziet u zowel pictogrammen als menupanelen. Gebruik de muis om het venster naar wens te vergroten of te verkleinen.

- Het navigatievenster bestaat uit drie tabs, waarmee u kunt schakelen tussen de **Scannen**, **Tekstherkenning (OCR)** en de geïntegreerde bestandsbeheerder genaamd de **Galerij**. De werkmap is te zien in het bovenste gedeelte van het venster samen met de map waar de scan zal worden opgeslagen.
- Maak uw scanner-afhankelijke instellingen, die afhankelijk zijn van de scanner waarmee u verbonden bent, in het venster linksonder. Dit zijn meestal instellingen voor de resolutie, helderheid en contrast, scan-modus (bijv., kleur, grijs, of binair (lijnen)), en voor gamma waarden. Maak hier eerst uw instellingen. Start daarna de voorbeeldweergave van de scan met **Scan-voorbeeld**. Het resultaat van de scan zal in het rechter paneel verschijnen.  
Selecteer voor de uiteindelijke afmetingen in het voorbeeldvenster met de muis het gebied dat u wilt scannen.  
Nadat u dit heeft gedaan, klikt u op **Scan** om de selectie die u in het voorbeeld heeft gemaakt te scannen. Na het scannen, krijgt u de vraag in welk bestandsformaat u de afbeelding wilt opslaan en of u dat uw standaard bestandsformaat wilt maken (zonder in de toekomst opnieuw te worden gevraagd).

**OPMERKING**

Als u aangevinkt hebt dat u niet meer gevraagd wilt worden naar het opslagformaat, dan zal de geheugenassistent niet langer verschijnen. Om het formaat in de toekomst te wijzigen, selecteer **Instellingen** → **Kooka instellen...** → **Afbeelding opslaan** → **Altijd de opslagassistent gebruiken**

- Het grote venster toont hoe de afbeelding verschijnt na een uiteindelijke scan.

## Hoofdstuk 3

# Commandoreferenties en configuratie

### 3.1 De menubalk van Kooka

#### 3.1.1 Het menu Bestand

**Bestand** → **Nieuwe map...**

Maakt een nieuw map aan om de afbeeldingen uit de **Kooka-galerij** in op te slaan.

**Bestand** → **Afbeelding opslaan (Ctrl+S)**

Slaat de in de **Kooka galerij** geselecteerde afbeelding op in een andere map op de harde schijf.

Zie de sectie [Opslaan](#) voor meer details.

**Bestand** → **Map verwijderen (Shift+Del)**

Verwijdert een in de **Kooka Galerij** geselecteerde map.

**Bestand** → **Nieuwe afbeelding uit selectie (Ctrl+N)**

Als op de gescande afbeelding meer staat dan u op de uiteindelijke afbeelding wilt laten zien, dan kunt u dit onderdeel gebruiken om uw afbeelding kleiner te maken door op uw afbeelding een gedeelte te markeren en vervolgens dit onderdeel te selecteren. De afbeelding wordt vervolgens overeenkomstig uw markering bijgesneden. U bent wellicht al bekend met dit hulpmiddel uit KolourPaint.

**Bestand** → **Afbeelding uitladen**

Verwijder de in de getoonde afbeelding in de Afbeeldingsviewer.

**Bestand** → **Afdrukken (Ctrl+P)**

Drukt de getoonde afbeelding af.

**Bestand** → **Afsluiten (Ctrl+Q)**

Kooka afsluiten.



### 3.1.2 Het menu Scan

#### Scan → OCR afbeelding

Start de optical character recognition (OCR) van de hele afbeelding met behulp van het herkenningsstelsel dat gekozen is op de **OCR** pagina in het dialoogvenster voor de instellingen. Dit start het herkennen van de karakters op de afgebeelde afbeelding.

#### Scan → OCR selectie...

Een venster opent voor het herkennen van de karakters. Hier zal echter alleen de karakters worden herkend in het gemarkeerde gebied van de uiteindelijke scan.

### 3.1.3 Het menu Afbeelding

De acties uit dit menu zijn ook beschikbaar in het contextmenu van het voorbeeldvenster.

#### Afbeelding → Schalen naar breedte (Ctrl+I)

Toont de afbeelding verschaalt naar de breedte van het scherm.

#### Afbeelding → Schalen naar hoogte (Ctrl+H)

Toont de afbeelding verschaalt naar de hoogte van het scherm.

#### Afbeelding → Originele grootte (Ctrl+1)

Verschaalt terug naar het originele formaat door de afbeelding op het scherm te vergroten of te verkleinen.

Er zijn nog meer methoden voor het verschalen van een afbeelding: klik met de rechtermuisknop op de getoonde afbeelding. Negeer de drie eerder genoemde methoden en stel de vergroting zelf in. Dit kunt u ook doen in het **Voorbeeld** venster.

#### Afbeelding → Verticaal spiegelen (Ctrl+V)

Spiegelt de afbeelding verticaal.

#### Afbeelding → Horizontaal spiegelen (Ctrl+M)

Spiegelt de afbeelding horizontaal.

#### Afbeelding → Linksom draaien (Ctrl+7)

Roteert de afbeelding negentig graden tegen de klok in.

#### Afbeelding → Rechtsom draaien (Ctrl+9)

Roteert de afbeelding negentig graden met de klok mee.

#### Afbeelding → Afbeelding 180 graden draaien (Ctrl+8)

Roteert de afbeelding honderdtachtig graden.

### 3.1.4 Het menu Instellingen

Naast de standaard KDE-menu's **Instellingen** en **Help** zoals beschreven in het hoofdstuk **Menu** van de documentatie in KDE Fundamentals heeft Kooka specifieke menu-items van het programma:

#### Instellingen → Scanapparaat selecteren...

Als u verschillende scanners hebt gebruik deze actie om een scanner te selecteren en gebruik een bepaald apparaat altijd bij opstarten.

#### Instellingen → Scanapparaat toevoegen

Een apparaat dat niet automatisch gedetecteerd wordt bij opstarten van Kooka.

## 3.2 Kooka instellen

### Algemeen

De knop in deze sectie gebruiken om alle berichten en vragen opnieuw in te die verborgen zijn door **Niet opnieuw vragen**.

### Opstarten

U kunt **De scannerselectiedialoog tonen** deactiveren, als u slechts één scanner hebt. Als u slechts één computer hebt dan kunt u ook **Netwerk afzoeken naar beschikbare scanners** deactiveren.

### Afbeeldingopslag

**Altijd de Opslagassistent gebruiken Naar bestandsnaam vragen bij opslaan Voordat de scan start / Nadat de scan is beëindigd.**

### Galerij & miniaturen

Hier kunt u de afmetingen van de miniaturen instellen; evenals de achtergrond. U wilt wellicht bijvoorbeeld de afmetingen van de miniaturen verkleinen als u vele pagina's van een boek gaat scannen.

In de sectie **Afbeeldingsgalerij** selecteert u hoe en waar de recente mappen te tonen.

### OCR

Selecteer de OCR-engine en het pad naar het uitvoerbare programma.

## Hoofdstuk 4

# Opslaan

De methode voor opslaan van een afbeelding is een beetje anders in Kooka dan in veel andere toepassingen. Klik op het tabblad **Galerij** om een kleine bestandsbrowser te openen. Dit is de map `~/Documents/KookaGallery`. In het venster wordt uw huidige submap in de galerij getoond. Dit is waar alle gescande afbeeldingen eerst als bestanden worden opgeslagen. Wanneer Kooka voor de eerste keer wordt gestart zult u slechts de map `KookaGallery` zien. Maak submappen door rechts te klikken in deze map. De geselecteerde map, geaccentueerd in blauw, is de eerste opslaglocatie van de gescande afbeeldingen. De scans worden in oplopende numerieke volgorde zoals in `kscan_0001` en `kscan_0002` gelabeld.

Om een afbeelding permanent op te slaan, gebruikt u **Afbeelding hernoemen** geeft u een nieuwe naam en de juiste extensie horend bij het bij het scannen gekozen afbeeldingsformaat. Als u een andere extensie invoert, dan krijgt u een melding dat het niet overeenkomt met het gescande formaat. Alhoewel u het nog steeds onder deze naam kan opslaan, zal het originele formaat houden. Op dit moment, is 'On-the-fly' conversie niet aanwezig.


Als u niet deze methode voor het beheren van uw afbeeldingen in `~/Documents/KookaGallery/` wilt gebruiken, dan kunt u natuurlijk ze op een andere locatie opslaan. Om dit te doen, klikt u met de rechtermuisknop op de naam van de afbeelding en selecteert **Afbeelding opslaan**. Kies hier het gewenste pad. Daarnaast sluit of verwijdert u de afbeeldingen hier.

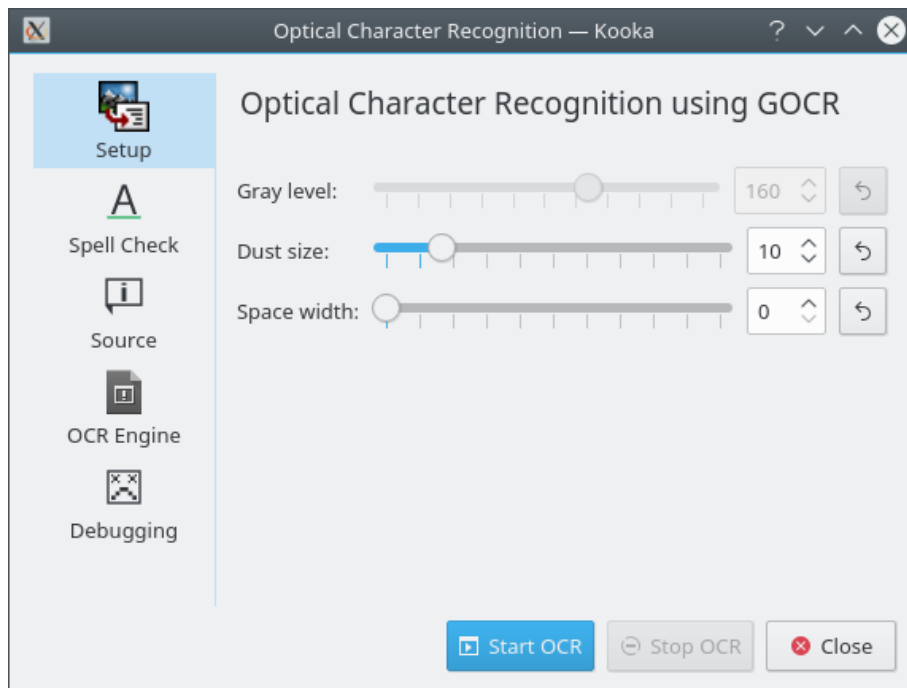
Om andere afbeeldingen in de galerij op te nemen, gebruikt u **Bestand** → **Afbeelding importeren** of u voegt ze toe door verslepen met de muis. Open in de bestandsbeheerder de map met de gewenste afbeeldingen. Voeg ze dan aan de Kooka galerij toe door ze naar de galerij te verslepen.

## Hoofdstuk 5

# Tekstherkenning

Zoals al genoemd moet goocr geïnstalleerd zijn. Scan een voorbeeld van uw document in grijs of kleur. U kunt alleen in binaire modus scannen als u een puur wit vel papier met zwarte afdruk hebt. Accentueer vervolgens de te herkennen tekst in het voorbeeldvenster. Doe daarna uw uiteindelijke scan in binaire modus met **Scan**.

Klik nu op de  pictogram in de werkbalk, **Tekstherkenning op afbeelding**, of selecteer dit item in het **Scan** menu. Wijzig bij de eerste poging niet de standaardwaarden in het tevoorschijn komende OCR venster. Deze zijn meestal toepasselijk en zijn geschikt voor de meeste situaties. Klik nu op **Tekstherkenning op selectie**. U krijgt nu een venster zien met de resultaten van de OCR. De kwaliteit is erg afhankelijk van de kwaliteit van het document zelf.

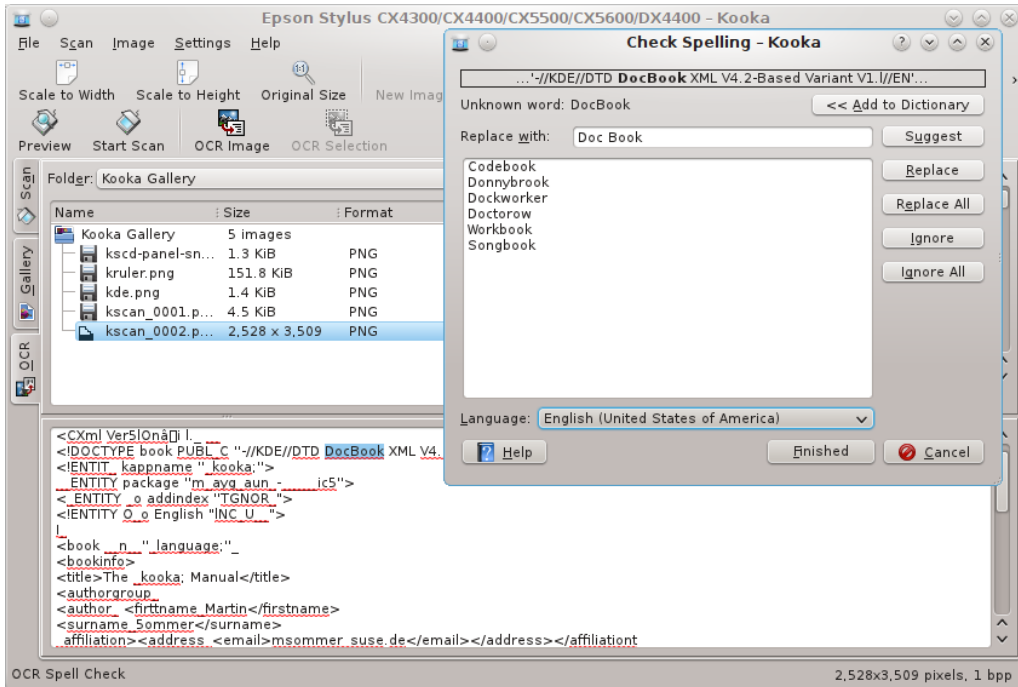


Nadat de tekstherkenning voltooid is, zal voor het herkende materiaal een spellingscontrole worden opgestart. U kunt de inhoud van het **OCR** venster bewerken en het als gewone tekst exporteren.

Na de uiteindelijke scan, kunt u ook in het venster rechts een selectie maken om alleen maar een

## Het handboek van Kooka

gedeelte van de tekst te laden of afbeelding naar OCR te laden. Klik vervolgens op de pictogram of het menuitem in **Tekstherkenning op selectie**. Ga nu verder zoals in de vorige sectie beschreven.



## Hoofdstuk 6

# Dankbetuigingen en licentie

Kooka

Copyright voor het programma 2000-2010, de ontwikkelaars van Kooka

Copyright voor de documentatie 2002 Martin Sommer [msommer@suse.de](mailto:msommer@suse.de)

Op- of aanmerkingen over de vertalingen van de toepassing en haar documentatie kunt u melden op <http://www.kde.nl/bugs>.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Freek de Kruijf [freekdekruijf@kde.nl](mailto:freekdekruijf@kde.nl).

Deze documentatie valt onder de bepalingen van de [GNU vrije-documentatie-licentie](#).

Deze toepassing valt onder de bepalingen van de [GNU General Public License](#).